

Autodesk®
Maya®
2012



Autodesk - Maya

Как и для чего используется Maya?

Вступление

Autodesk Maya - это программное обеспечение для компьютерной 3D-графики, которое может работать на большинстве компьютеров. Первоначально он был разработан корпорацией Alias Systems Corporation и в настоящее время принадлежит и разрабатывается компанией Autodesk, Inc. Он используется для создания интерактивных 3D-приложений, включая видеоигры, анимационные фильмы, телесериалы или визуальные эффекты. Продукт назван в честь санскритского слова Майя, что означает индуистскую концепцию иллюзии.

McInnis Parkway
San Rafael, USA.
The Autodesk
HQ

Autodesk Maya может делать многое – помимо анимации и моделирования. Вы можете добавить различную динамику к вашим анимированным моделям персонажей, жидкостей, текстур, камер, освещения, веса и объемов, и вы можете сделать гораздо больше, а также визуальные эффекты.

Существуют и другие программы, такие как Maya, с бесплатной лицензией, но в Maya есть все, и вы можете визуализировать свою работу, а также импортировать и экспортировать модели с высоким стандартом качества.



Как Maya используется в медиаиндустрии?

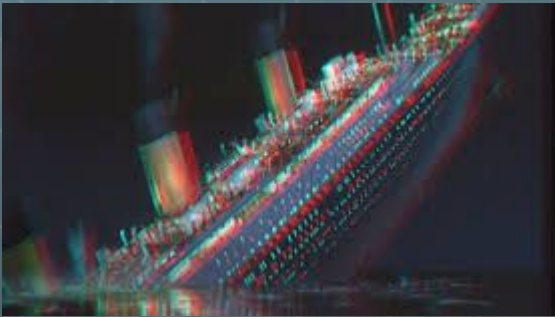
Медиаиндустрия

В медиаиндустрии программное обеспечение Autodesk Maya используется в презентациях для компаний, которые хотят создать новый продукт, а Maya используется в рекламе. Наиболее распространенное использование Maya в медиаиндустрии – это графика движения, где к другим отснятым материалам добавляется 3D-визуализированное движущееся изображение, которое привлекает целевую аудиторию



- Первая Maya, созданная Autodesk, была создана в 1998 году, и за эти годы они получили множество наград за свою работу с программным обеспечением

Фильмы и Телевидение



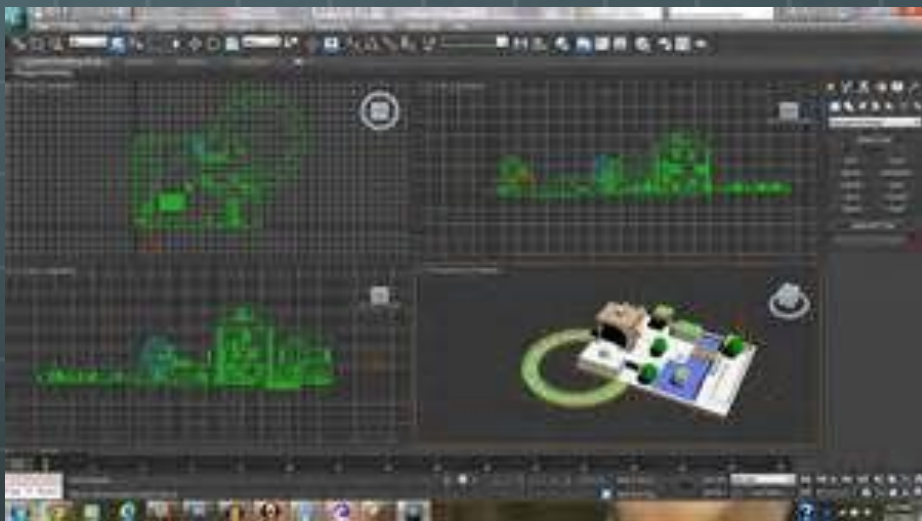
Анимация для телевидения более низкого качества, чем для фильмов, потому что ее приходится производить по более жесткому графику, чем у фильма. Обычно есть команда аниматоров, которые раскадровывают и планируют все, прежде чем перейти к компьютерам и воплотить там персонажей в жизнь. Примерами шоу, в которых используется майя, являются "доктор кто", детские шоу, такие как "Маленький Эйнштейн" и "пингу".

В фильмах используется много 3D Maya. Примерами могут служить Гарри Поттер, Хьюго, Титаник и Аватар. Рендеринг анимации для фильмов может занять месяцы, потому что файлы очень большие. Позже они сжимаются, чтобы не занимать так много места.



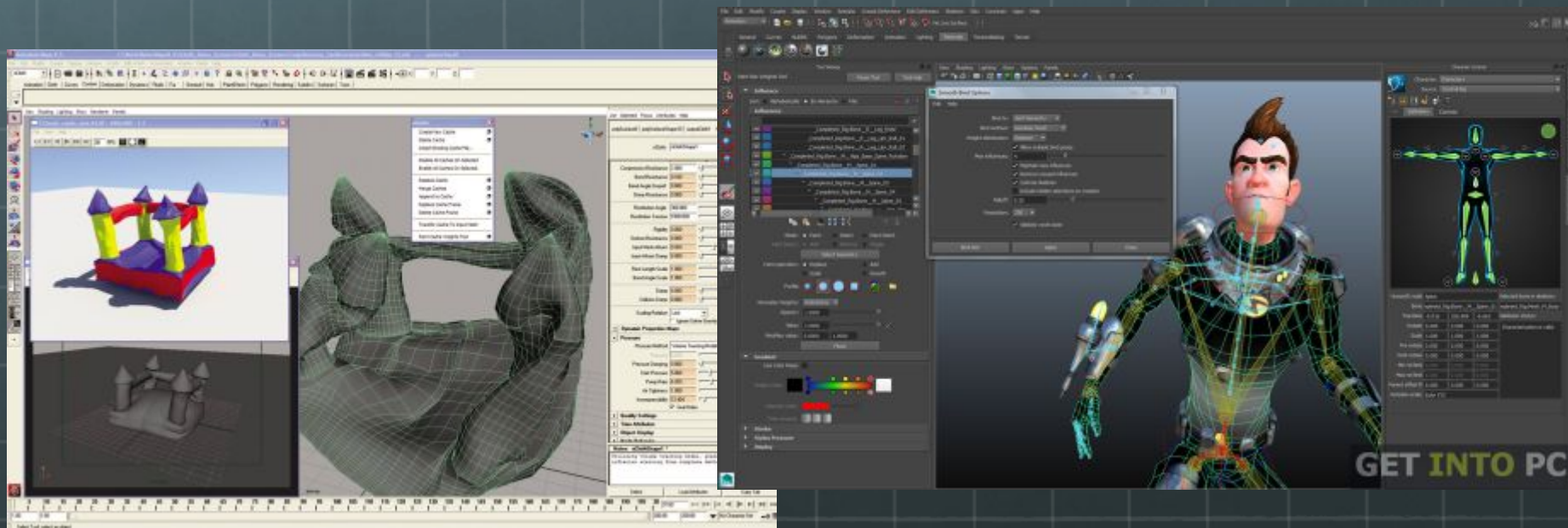
Игры

В играх используется много Maya, и есть команды людей, которые работают над анимацией, моделированием, монтажом, текстурированием и интерактивной стороной игр. Сначала, прежде чем использовать Maya, группа людей садится за стол и обсуждает, что должны включать игры и какие спецэффекты, аниматоры, монтажники и целая группа других людей беспокоятся о том, как персонажи будут двигаться и будут ли они говорить, есть ли у них оружие и есть ли там какие-либо специальные эффекты, которые необходимо создать. Игры могут быть выполнены в 2d и 3d



История и прогресс

Программа Maya была впервые выпущена в феврале 1998 года компанией Autodesk, и это была программа, основанная на 3d, но с годами, по мере выпуска обновленных версий, в нее была добавлена функция 2d, которая помогла в создании 2d-анимации, такой как south park. Autodesk Maya является и была первой в своем роде в области моделирования и анимации, кино и телевидения. С годами Maya становилась все лучше, она обновлялась каждый год, чтобы помочь тем, кто работает в медиаиндустрии, создавать самые впечатляющие работы с использованием новейших технологий.



Кто использует Майю

Maya используется широким кругом людей, от студентов университетов и колледжей до аниматоров, работающих над каким-нибудь высокобюджетным голливудским блокбастером, до людей в игровой индустрии (проектирование), но в основном это аниматоры, которые используют Autodesk Maya.

Среди известных аниматоров – Норман Макларен, который много экспериментировал с анимацией и графикой раннего движения, Джозеф Ханна и Уильям Барбра, создавшие looney tunes и tom and Gerry, Тим Бертон - художник и рисует для аниматоров, а также является кинопродюсером и режиссером, Сет Макфарлан, создатель family guy. и американский папа, и некоторые другие фильмы, такие как "Тед".



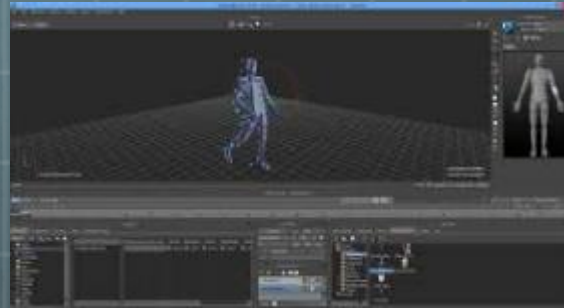
Подробнее о Autodesk

Autodesk Maya – не единственный продукт, продаваемый компанией Autodesk, предназначенный специально для 3D-анимации - существуют и другие программы, подобные этим. Однако существует множество продуктов, производимых Autodesk, поэтому вот некоторые из них, которые имеют отношение к 3D-моделированию и анимации;

FBX Review - это программное обеспечение, с помощью которого вы можете посмотреть на свою 3D-модель без анимации и прочего хлама Maya.

Аниматоры используют это, чтобы проверить правильность модели своего персонажа, и они могут осмотреть модель со всех сторон, не прикасаясь к ней

3Ds Max очень похожа на Maya, но не такая сложная. Вы можете быстро и легко моделировать, анимировать и рендерить программное обеспечение, что не так просто в Maya



Motion builder поможет вам анимировать персонажа проще, чем при использовании Maya

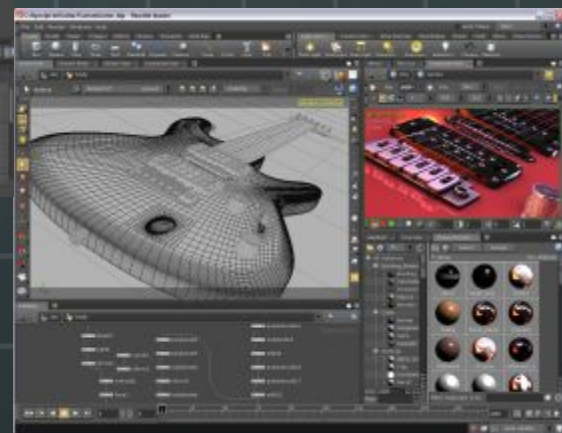
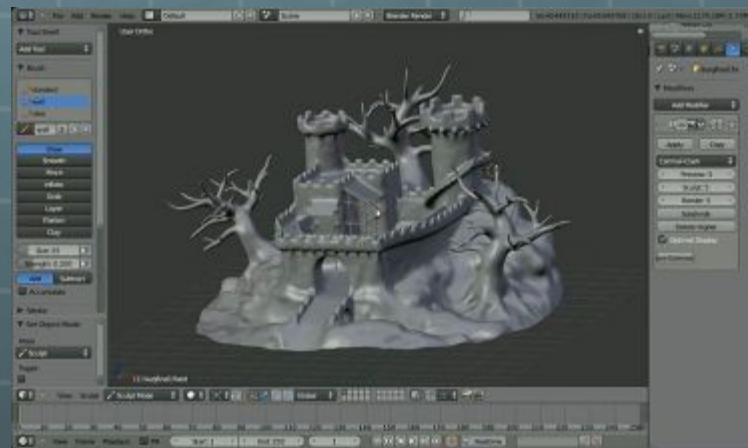


Maya LT похожа на Maya, но предназначена специально для создателей игр, игровых художников и дизайнеров

MudBox используется художниками для добавления цвета, текстуры и затенения анимированному персонажу. Однако это включено в Maya и похоже на использование Photoshop для добавления цвета к 3D-модели. Эта часть программного обеспечения используется также архитекторами, а также геймдизайнерами

Конкуренты

Конкурентом или альтернативой Autodesk Maya является это бесплатное программное обеспечение под названием blender, в котором вы можете моделировать, анимировать, визуализировать, добавлять жидкости и частицы в мельчайших деталях, и вы можете использовать его для редактирования фильма, а также моделирования и анимации. Лицензия на blender с открытым исходным кодом и может быть использована в любой операционной системе Houdini охватывает все основные аспекты 3D-производства и анимации, включая ключевые кадры, динамику, освещение и рендеринг. Находится под бесплатным лицензированием, но в основном используется для фотографий и другой цифровой графики. Cinema 4D – еще одно популярное программное обеспечение для 3D-анимации, простое в использовании и востребованное на рынке, способное создавать высококачественные анимации и обладающее гибким интерфейсом. Он популярен и чаще всего используется теми, кто работает в киноиндустрии, графическими дизайнерами и другими художниками. Он находится на коммерческой лицензии и легко конкурирует с Autodesk Maya



Список Литературы

- <http://www.autodesk.com/>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_design
- <http://area.autodesk.com/maxturns20/history>
- <http://alternativeto.net/software/maya/>
- <http://www.autodesk.com/products>
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_animators