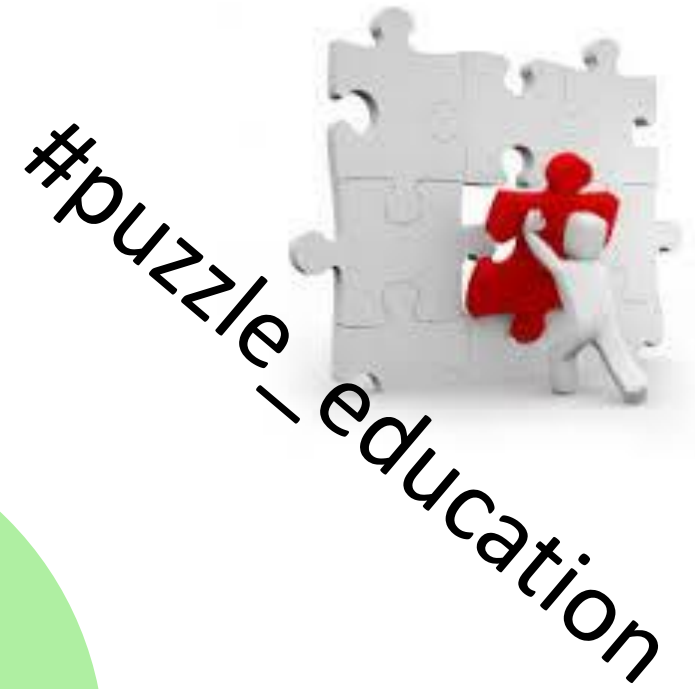
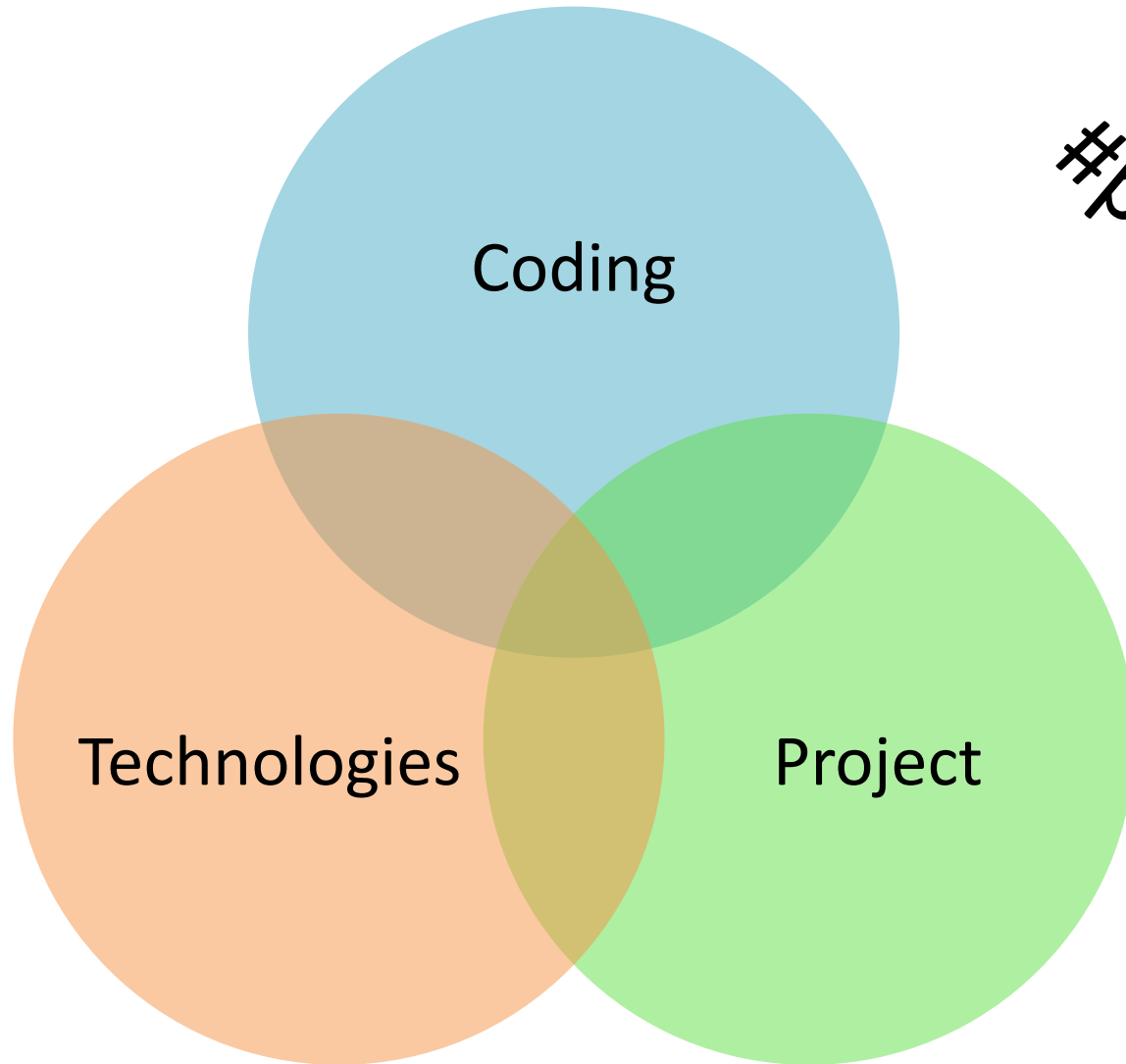


~~СЕРІЯ 2~~

СЕМЕСТР 2



МЕТА: вийти на новий рівень професійної підготовки



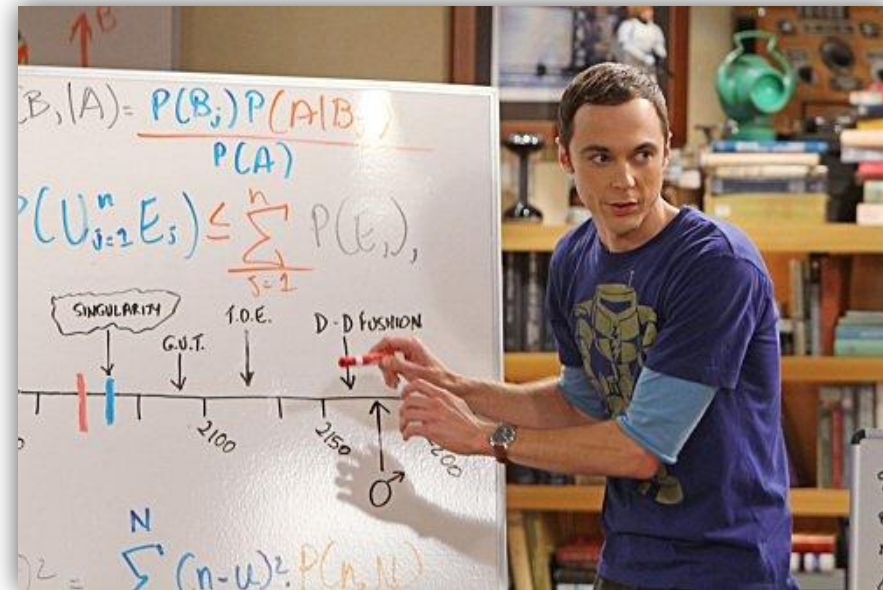
ПРОФЕСІЙНИЙ РОЗВИТОК

Самостійність

Ініціатива

Планування

ЩО ЦЬОГО
РАЗУ?



КОНКУРСИ

МАН

Терміново. Сенс є. Обговорювати нема коли, потім розберемось.

Головне: доробити нормальні описи і довести до ладу практичну частину



INFOMATRIX

Реєстрація до 19 січня:

<https://nenc.gov.ua/old/index.php?q=infomatrix>



Комп'ютерне мистецтво



Апаратне управління



Програмування



Короткометражний фільм



Роботи

Intel-Еко Україна

Реєстрація до 18 січня

<http://nenc.gov.ua/ecoukraine>

Можна йти з роботом або роботою по воді в секцію екологічна інженерія. Можна командою.



Головна

Учасникам

Intel ISEF

НЕНЦ

16-19 лютого 2016 року

Реєструйся

на участь у конкурсі Intel Еко Україна 2016
та отримай можливість розповісти про свою роботу!



Назва проекту *

Автономна опріснювальна установка, що працює на енергії сонця

Екософт

Реєстрація до 20

січня: https://nenc.gov.ua/?page_id=2777

Програмні
засоби:

- Ігрові
- Навчальні
- Прикладні
- Системні
- Інструментальні
- Анімаційні
- Спеціального призначення
- Web розробки

Апаратні
засоби:

- Функціональні пристрої
- Моделі



ЗОЛОТОЙ БАЙТ

- <http://goldenbyte.org/>



7. Проект должен показывать результаты практических разработок. Реферативные, устные работы не допускаются к участию.

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите на [www.microsoft.com](#)



Всеукраїнський чемпіонат *FIRST LEGO*

27 лютого 2016

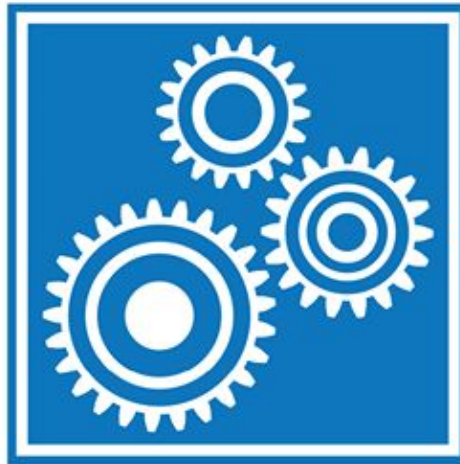
League

Головне: потрібен капітан команди, хто прочитає всі правила 😊, визначиться остаточно з командою і доведе роботу до гри

Турнір *FIRST LEGO* League:



Основні Цінності



Гра роботів
+
Дизайн робота



Проект



Юнацький водний приз

Реєстрація до 22 лютого

<http://waternet.ua/uk/contest/>

Роботи фіналістів:

<http://waternet.ua/contest/winners/>

Група в ВК [http:](http://vk.com/sjwp_ua)

[//vk.com/sjwp_ua](http://vk.com/sjwp_ua)



Олімпіади



codeforces.com



[ГЛАВНАЯ](#) [СОРЕВНОВАНИЯ](#) [ТРЕНИРОВКИ](#) [АРХИВ](#) [ГРУППЫ](#) [РЕЙТИНГ](#) [API](#) [ПОМОЩЬ](#) [TESTLIV](#) **5 ЛЕТ!** 🎁

Educational Codeforces Round 5

Автор [Edvard](#), [история](#), 16 часов назад, 🇷🇺, ✎

Привет, Codeforces!

Поздравляю вас с наступившим новым годом! Позади остались праздники и 2015-й год, а впереди 2016-й. Желаю вам достижения всех поставленных целей и конечно удачных выступлений на соревнованиях по программированию.



→ **Обратите внимание**

До соревнования
[Educational Codeforces R](#)
04:55:44

В [Мені подобається](#) [Сподобалося](#)

f **Нравится** 217 пользователям это нравится. Будьте первыми среди друзей.

→ **lusbul**

★ Вклад: 0

- [Настройки](#)
- [Блог](#)
- [Команды](#)
- [Попытки](#)
- [Переписка](#)
- [Соревнования](#)

КУРСИ

1. Строим роботов и другие устройства на Arduino. От светофора до 3D-принтера: <https://www.coursera.org/learn/roboty-arduino/home/w/e..>

2. Python: <http://courses.prometheus.org.ua/courses/KPI/Programm..>

3. Розробка та та аналіз алгоритмів: <http://courses.prometheus.org.ua/courses/KPI/Algorithms101/2..>

4. Основи тестування програмного забезпечення: <http://courses.prometheus.org.ua/courses/LITS/105/201..>

5, Курси за вибором від офі і інші: <http://certifications.r>

я та



Retratech
онлайн-сертификация

PROMETHEUS

Загально-предметні курси:



1. Комбинаторика для начинающих:

<https://www.coursera.org/learn/kombinatorika>

2. Физика как глобальный

проект: <https://www.coursera.org/learn/physics-global-project>

3. Теория

графов: https://www.coursera.org/learn/teoriya-grafov?utm_med..

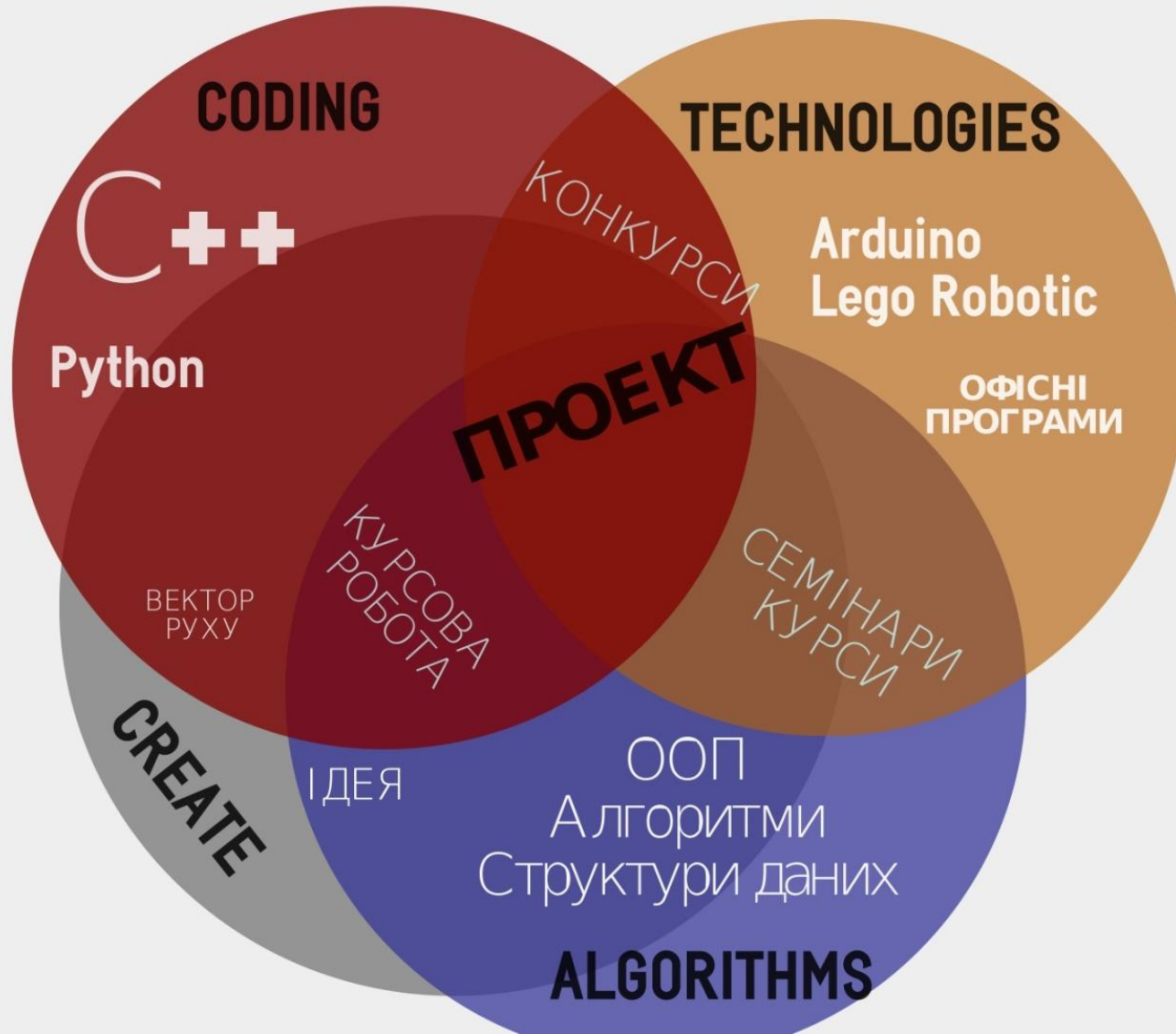
4. Теория

вероятностей <https://www.coursera.org/learn/probability-theory-bas..>

5. Случайные графы:

<https://www.coursera.org/learn/sluchainye-graphy?utm>

SEMESTER 2



Система оцінювання

Програмування. Підтеми.								конкурси					олімпіади		семінари, конференції			сам.о світа (сертифікат)	Семес тр		
1	2	3	4	5	6	7	8	МАН	INFO matrix	Ecos oft	Вод ний приз	FLL Leg o	Intel Eco			участь	вис туп	орг ані з			





- Програмування: 1 бал за тему(30 задач + тематична)=8
- Конкурси: 1 бал за участь в одному з конкурсів (максимум рахуйте самі)
- Олімпіади: 1 бал за участь
- Семінари, конференції, майстер-класи: 0.25 бала за участь+0. 5 балів за виступ+ 1 бал за організацію
- Самоосвіта: 1 бал за пройдений курс з підтвердженням (тестування, сертифікат

! «Зробив неможливе»: призове місце в конкурсі, на олімпіаді, сайт програмування для ліцею, інший потрібний певній групі людей проект, будь яка корисна ініціатива (наприклад, навчити 9 клас програмувати роботів і.т.д) – максимальний бал по default)

Отже знову у нас будуть бальні «перебори» , тому в 11 класі

<https://www.mindmup.com>

Create a new map

-  Public online map to share with the world
-  Private map on Google Drive (you control sharing)
-  Private map on MindMup
-  Main menu

