

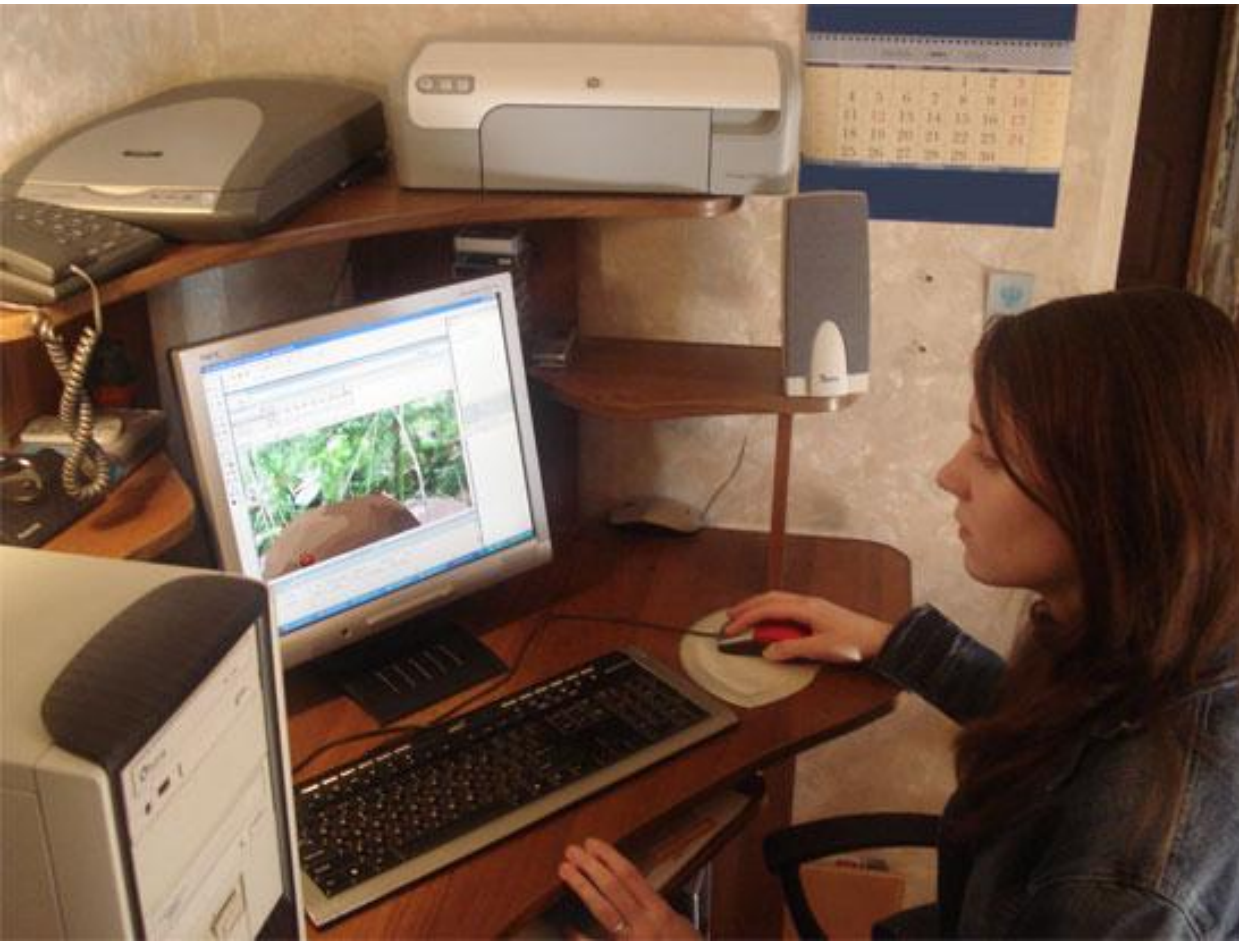
# Компьютерная графика

- История компьютерной графики
- Научная и деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстративная графика
- Художественная и рекламная графика
- Компьютерная анимация



# *Определение:*

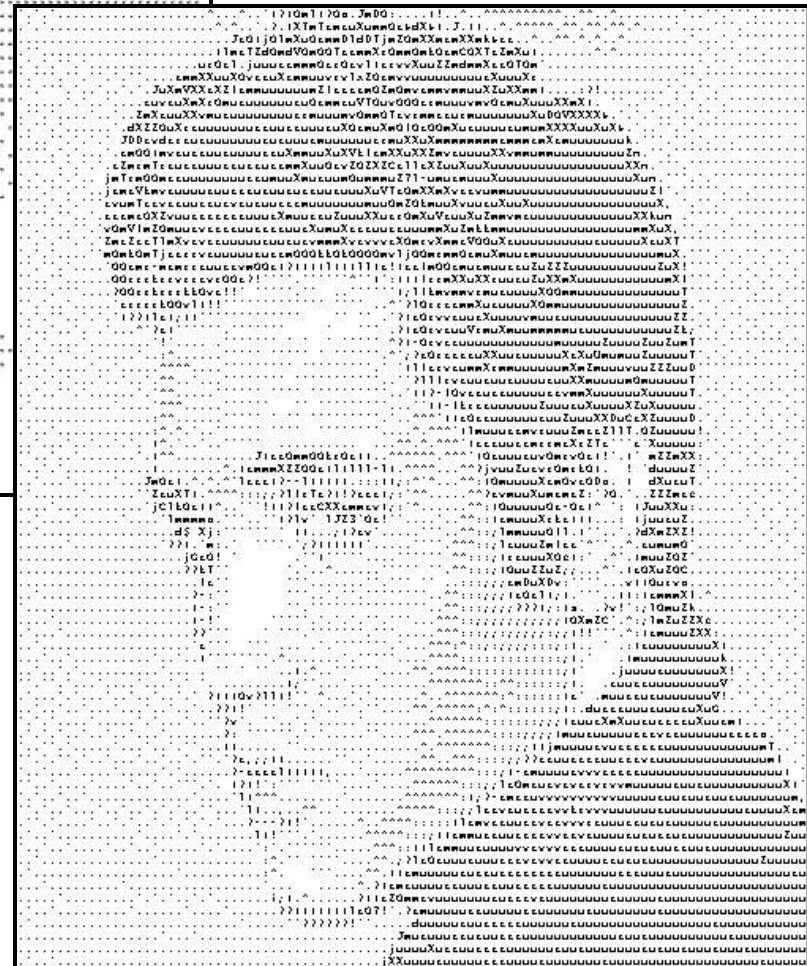
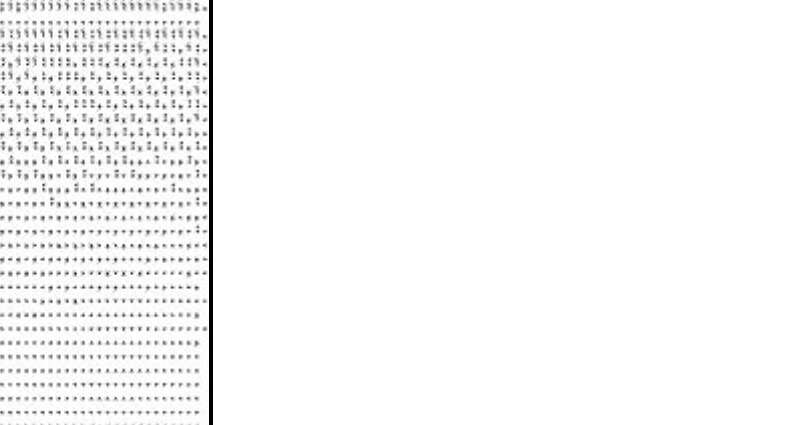
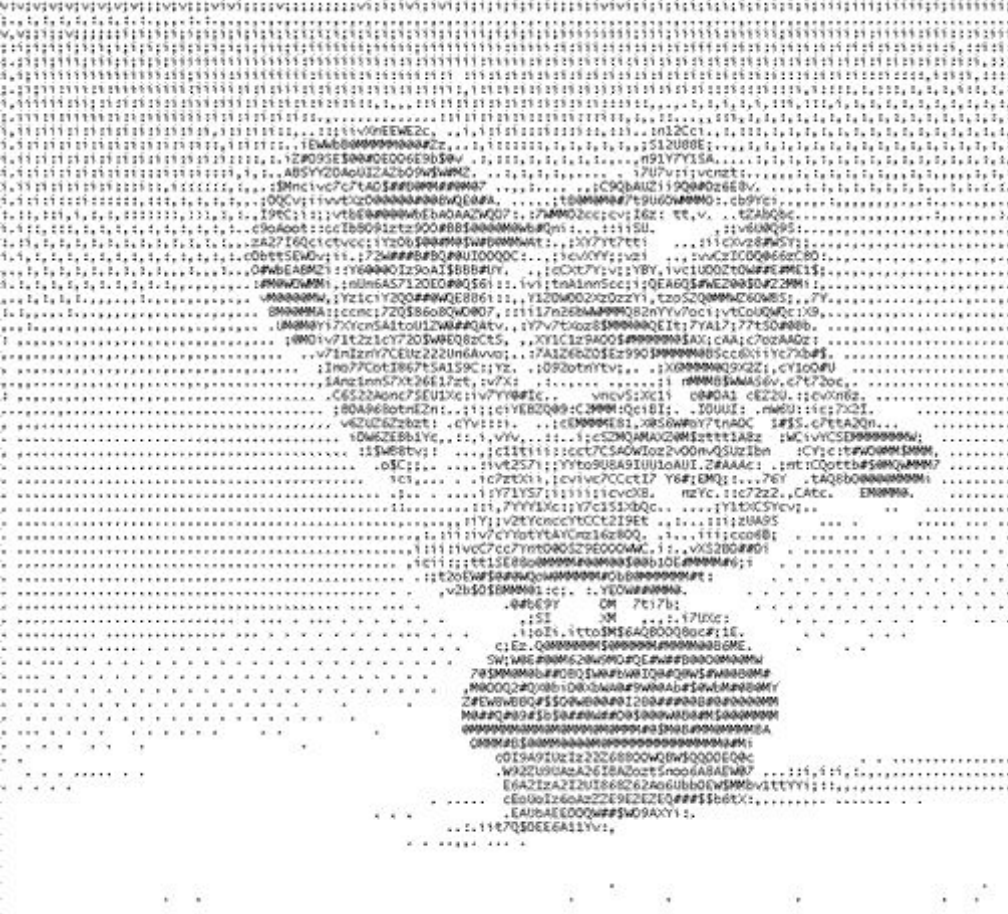
Компьютерная графика – раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки графических изображений на компьютере.



# История компьютерной графики



Компьютерная графика часто используется для наглядного представления информации, доступного и легко воспринимаемого изложения материала.



Символьная графика – форма изобразительного искусства, использующая символы на экране компьютера или на бумаге для представления изображений.



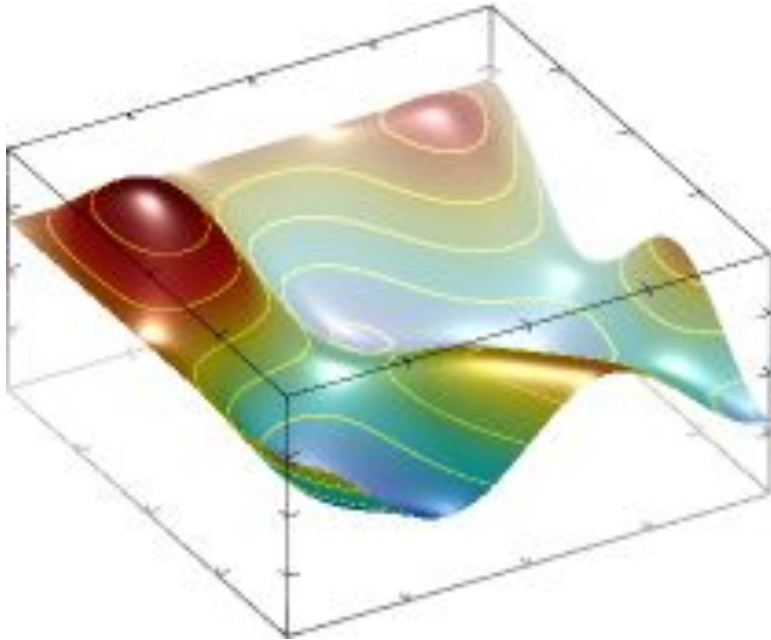
Графопостроитель –  
устройство для  
графического вывода  
информации на  
бумагу.



Дисплей — электронное устройство вывода информации, предназначенное для визуального отображения информации. Отображающей поверхностью является экран.



# Научная и деловая графика



Научная графика используется для визуализации объектов научных исследований, для наглядного представления расчетных результатов.

Деловая графика используется для создания иллюстраций, используемых различными учреждениями.

## Остатки денежных средств: Сумма в USD

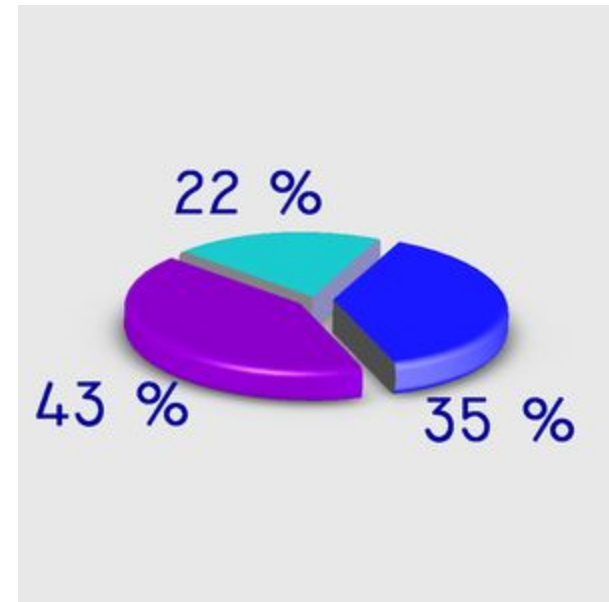
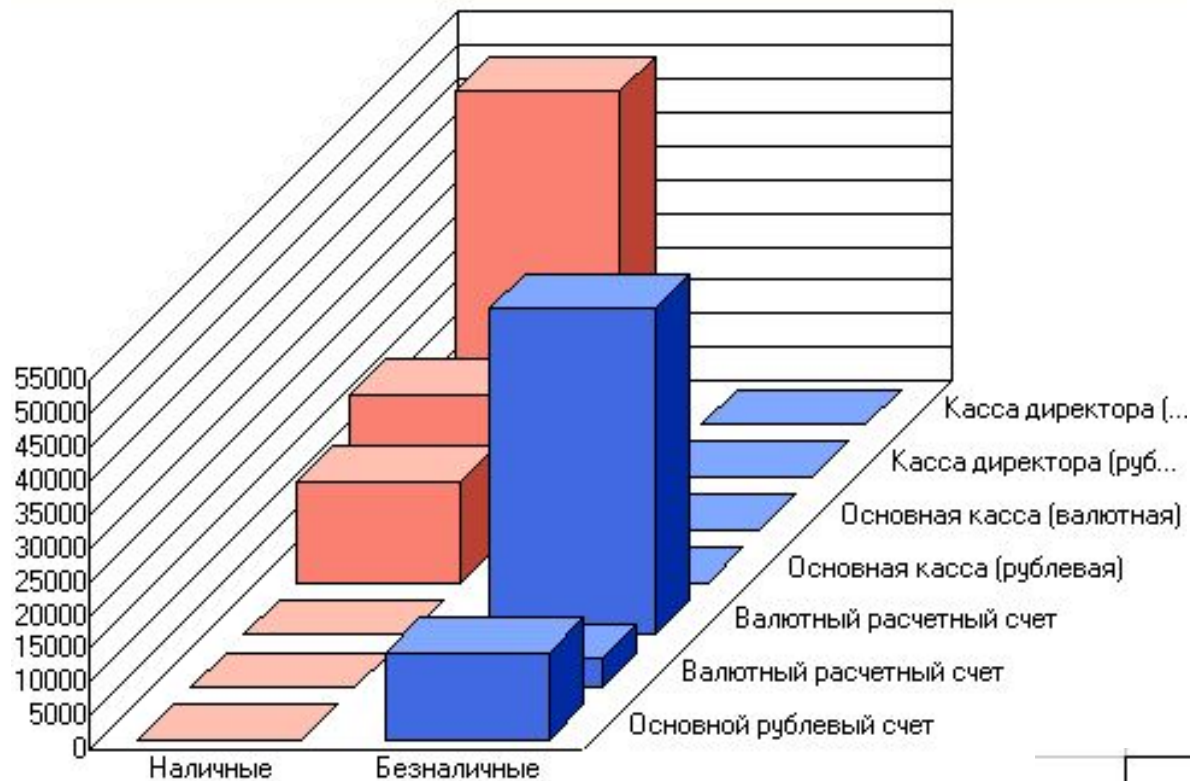


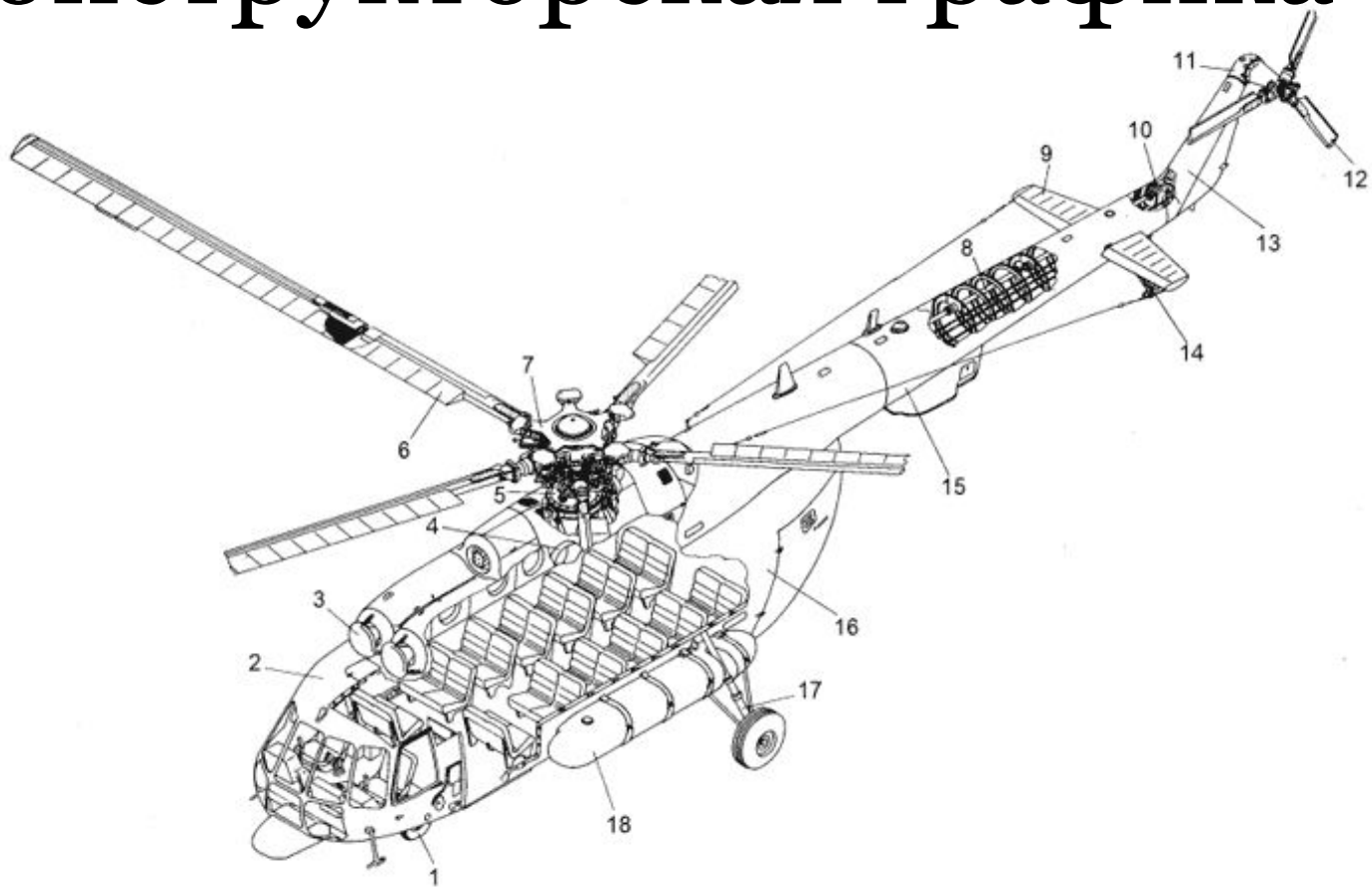
Диаграмма – чертеж, наглядно представляющий соотношение каких-либо величин.

	процентное соотношение	
вода	80	
суша	20	





# Конструкторская графика



Применяется в работе инженеров-конструкторов, проектировщиков новой техники. Этот вид компьютерной графики является обязательным элементом систем автоматизации проектирования (САПР используется для подготовки технических чертежей проектируемых устройств).

# Иллюстративная графика

Программные средства иллюстративной графики (графические редакторы) позволяют использовать компьютер для произвольного рисования.

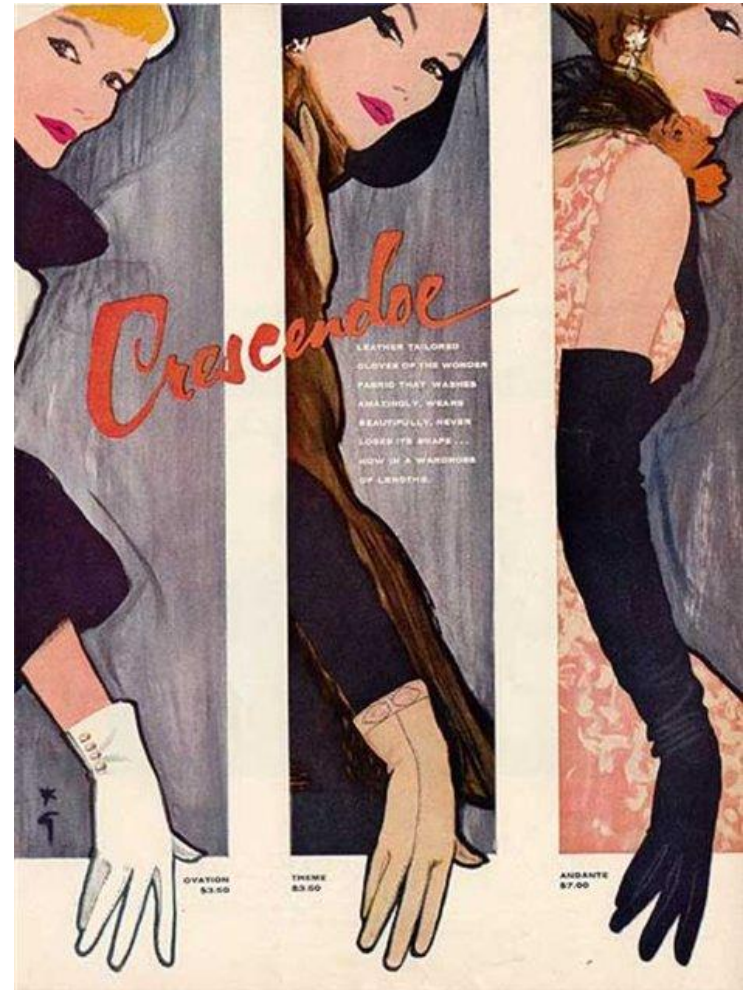


# Художественная и рекламная графика

Возможности:

- Создание рекламных роликов, мультфильмов, видеоуроков и прочего.
- Создание реалистических изображений, «движущихся картинок».
- Получение трехмерных объектов.

# Художественная и рекламная графика



# Компьютерная анимация

Определение:

Компьютерная анимация –  
получение движущихся  
изображений  
компьютера.



Ранее художники-мультипликаторы создавали мультфильмы вручную.



Сейчас же художнику достаточно создать на экране рисунки лишь начального и конечного состояний движущегося объекта, а все промежуточные состояния изобразит компьютер. Такое возможно благодаря *сложным компьютерным расчетам*. Создание трехмерных изображений также опирается на сложные *геометрические и оптические* расчеты. Это обеспечивает максимально реалистичный результат.

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

