

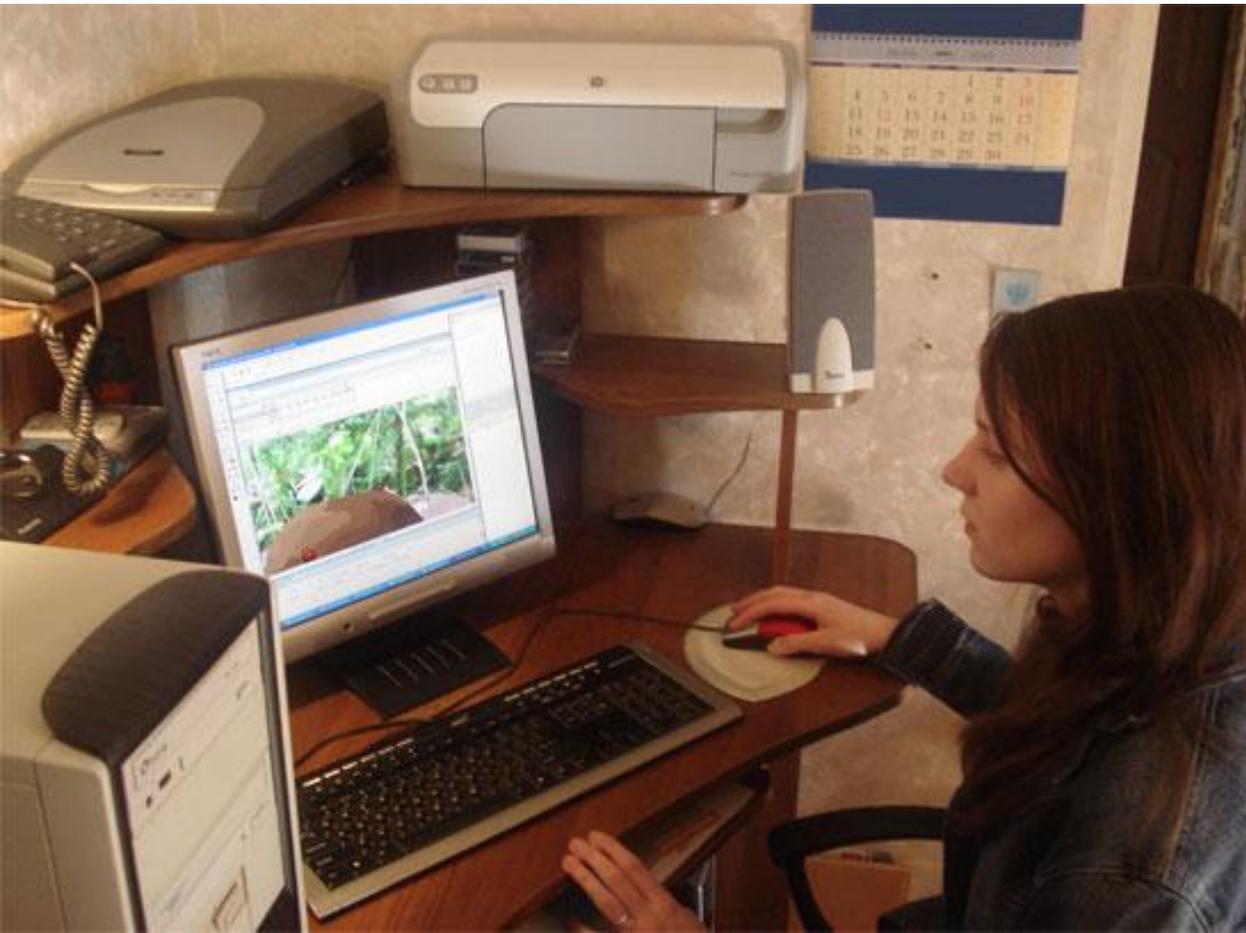
Компьютерная графика

- История компьютерной графики
- Научная и деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстративная графика
- Художественная и рекламная графика
- Компьютерная анимация



Определение:

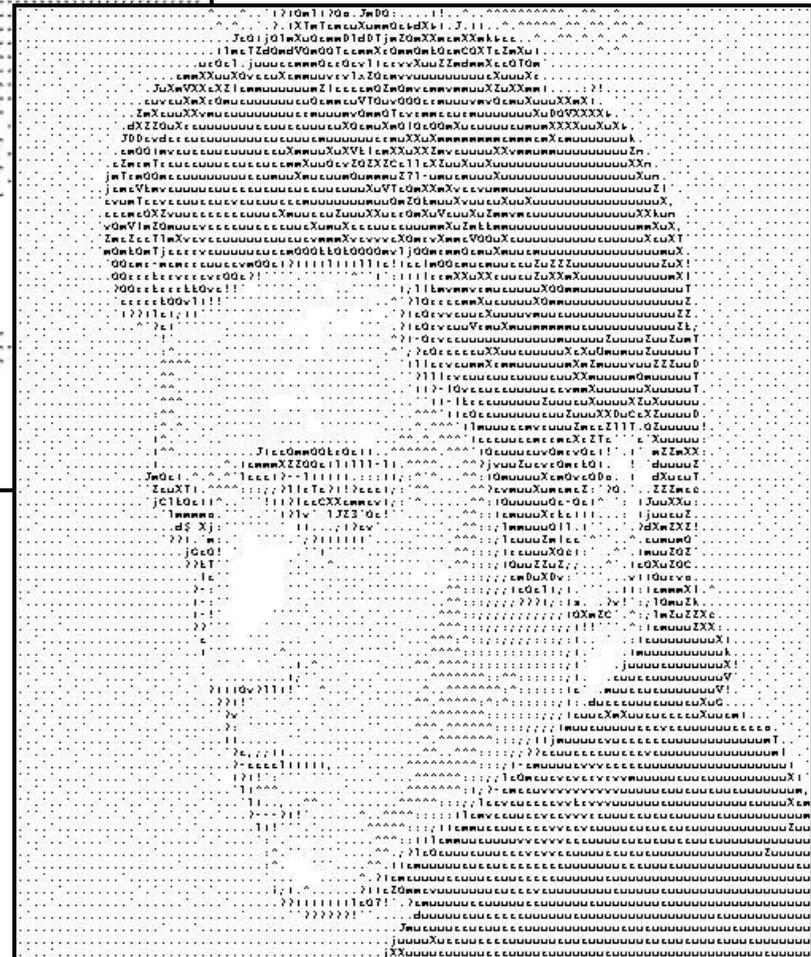
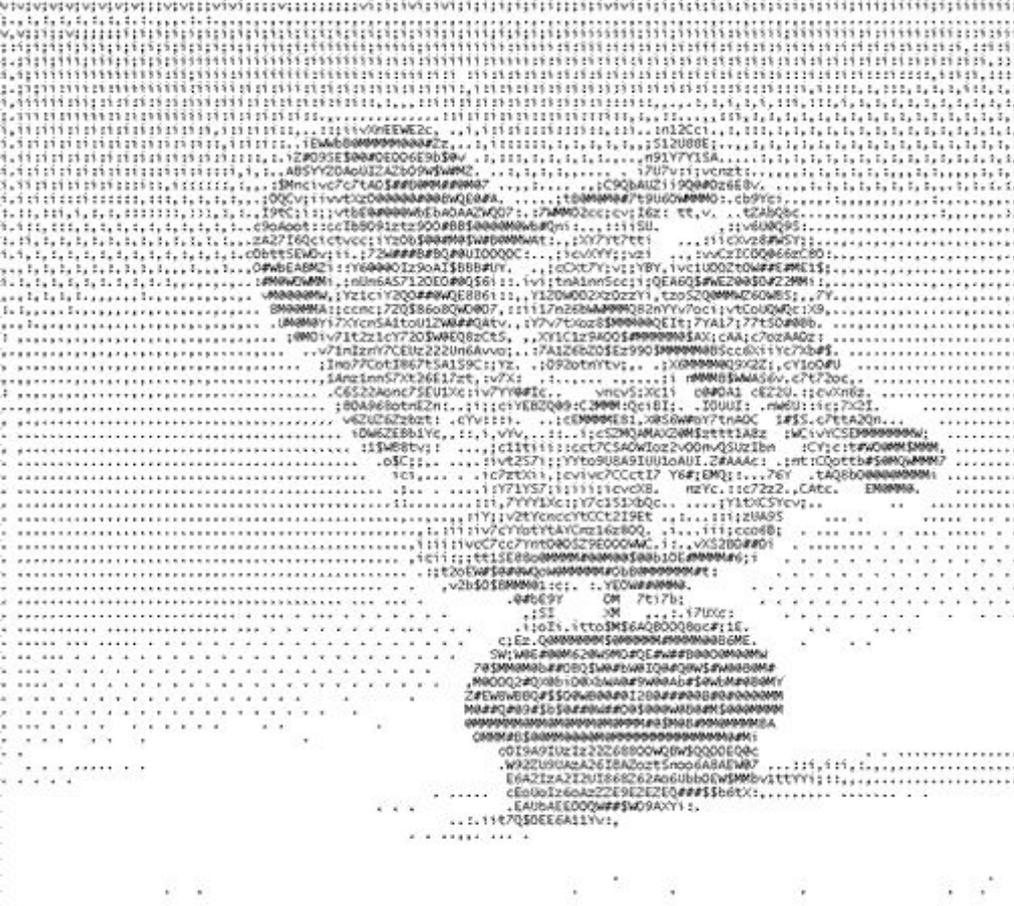
Компьютерная графика – раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки графических изображений на компьютере.



История компьютерной графики



Компьютерная графика часто используется для наглядного представления информации, доступного и легко воспринимаемого изложения материала.



Символьная графика – форма изобразительного искусства, использующая символы на экране компьютера или на бумаге для представления изображений.



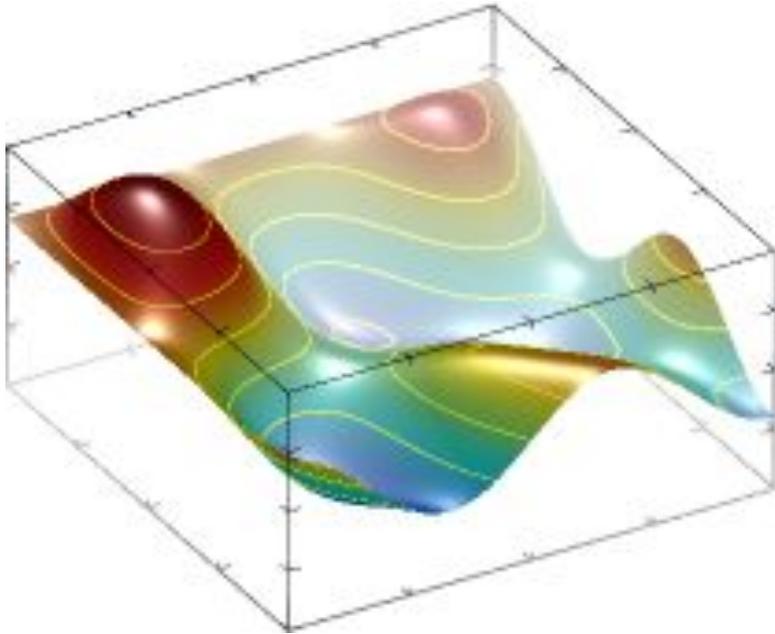
Графопостроитель – устройство для графического вывода информации на бумагу.



Дисплей — электронное устройство вывода информации, предназначенное для визуального отображения информации. Отображающей поверхностью является экран.



Научная и деловая графика



Научная графика используется для визуализации объектов научных исследований, для наглядного представления расчетных результатов.

Деловая графика используется для создания иллюстраций, используемых различными учреждениями.

Остатки денежных средств: Сумма в USD

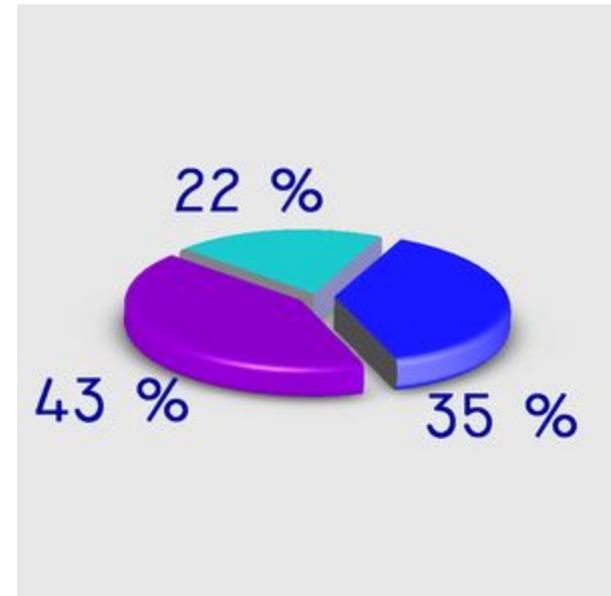
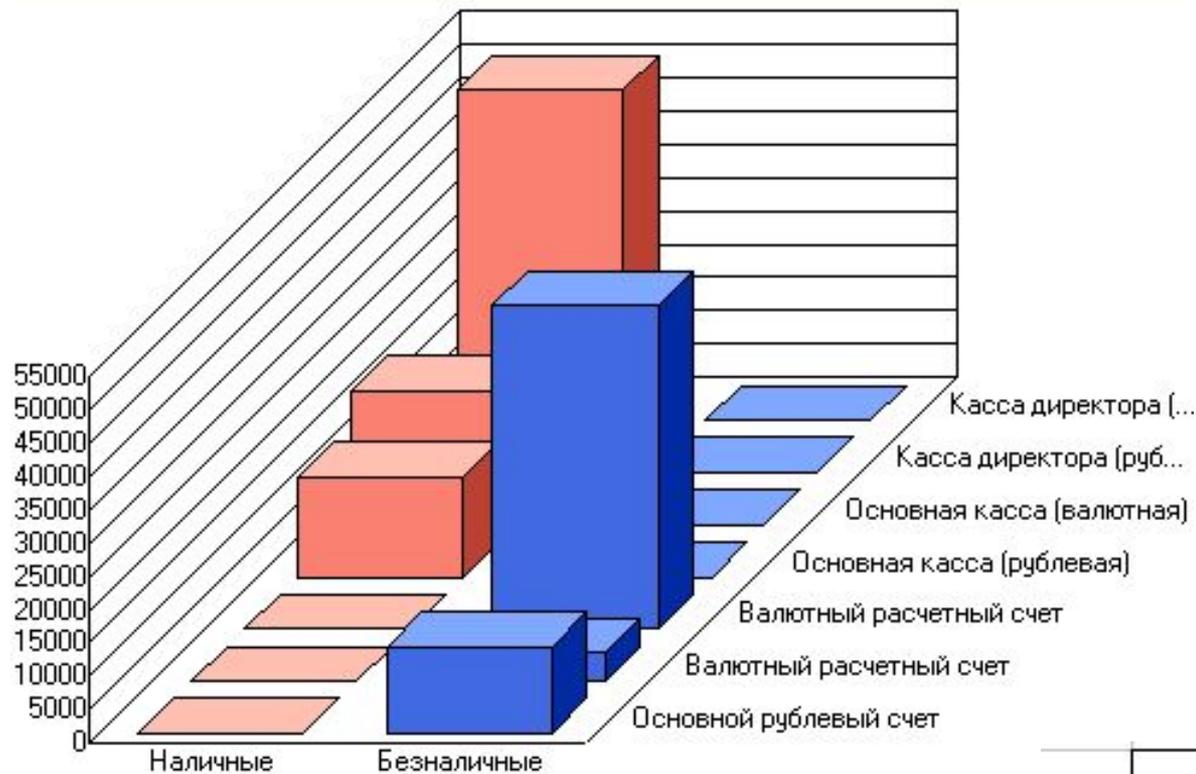
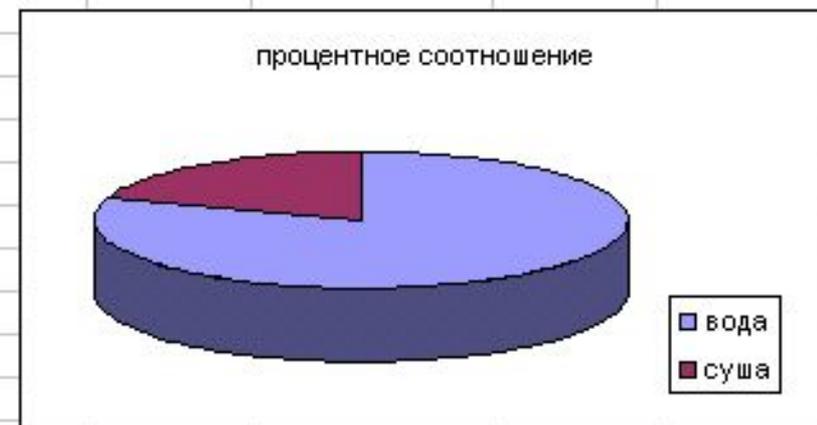
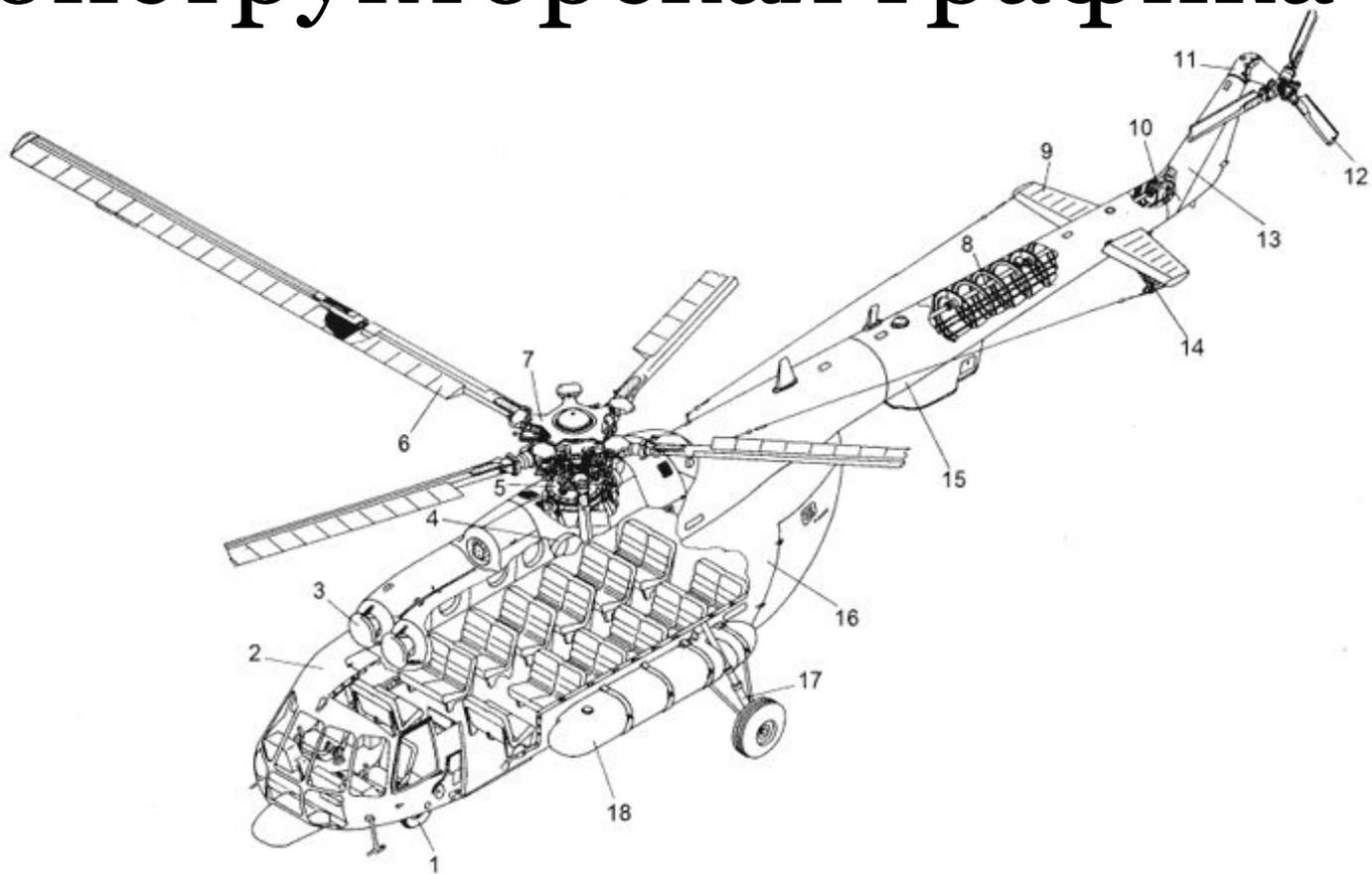


Диаграмма – чертеж, наглядно представляющий соотношение каких-либо величин.

	процентное соотношение
вода	80
суша	20



Конструкторская графика



Применяется в работе инженеров-конструкторов, проектировщиков новой техники. Этот вид компьютерной графики является обязательным элементом систем автоматизации проектирования (САПР используется для подготовки технических чертежей проектируемых устройств).

Иллюстративная графика

Программные средства иллюстративной графики (графические редакторы) позволяют использовать компьютер для произвольного рисования.

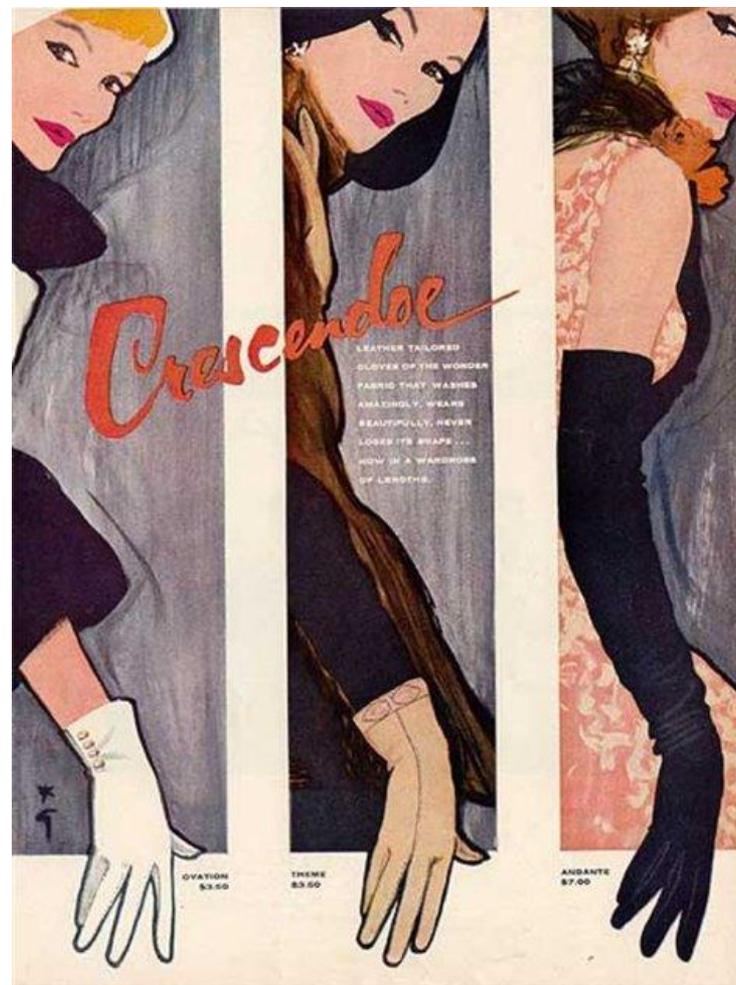


Художественная и рекламная графика

Возможности:

- Создание рекламных роликов, мультфильмов, видеоуроков и прочего.
- Создание реалистических изображений, «движущихся картинок».
- Получение трехмерных объектов.

Художественная и рекламная графика



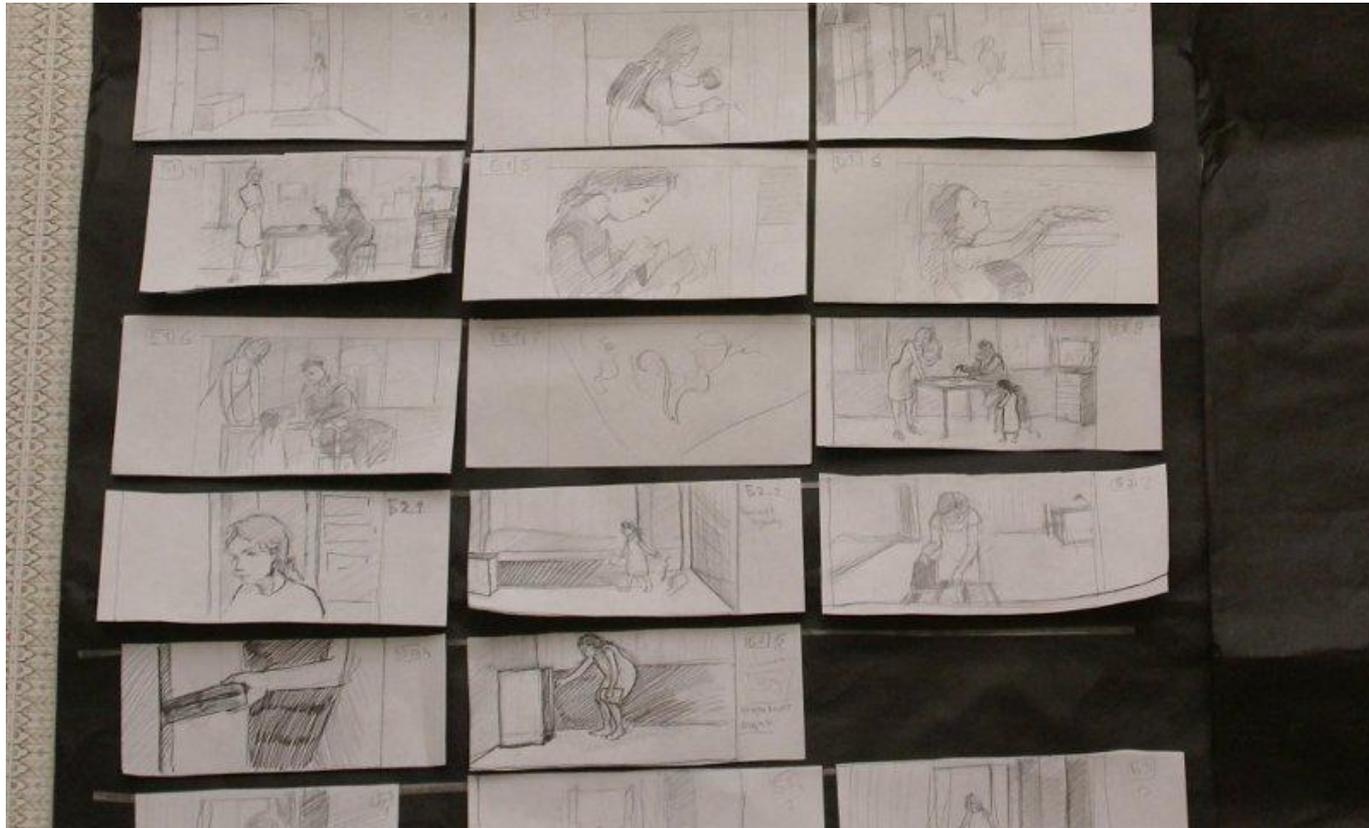
Компьютерная анимация

Определение:

Компьютерная анимация –
получение движущихся
изображений
компьютера.



Ранее художники-мультипликаторы создавали мультфильмы вручную.



Сейчас же художнику достаточно создать на экране рисунки лишь начального и конечного состояний движущегося объекта, а все промежуточные состояния изобразит компьютер. Такое возможно благодаря *сложным компьютерным расчетам*. Создание трехмерных изображений также опирается на сложные *геометрические и оптические* расчеты. Это обеспечивает максимально реалистичный результат.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

