

Компьютерные игры

автор редванский К.

В некоторых школах уже обучают при помощи игр



Благодаря этому ученики могут
проверить многие законы мира на
практике не покидая кабинет
информатики



Первая глава статистика

- Я ПРОВЕЛ ОПРОС СВОИХ ОДНОКЛАСНИКОВ И ВЫЯСНИЛ ЧТО БОЛЬШЕНСТВО ОТНОСЯТСЯ К НИМ НЕЙТРАЛЬНО А ИММЕНО 11 ЧЕЛОВЕК
- 5 ДЕВОЧЕК И 6 МАЛЬЧИКОВ
- ВСЕГО Я ОПРАСИЛ 30 ЛЮДЕЙ ВОТ СПИСОК ПО УБЫВАННИЮ
- ОТ ХОРОШЕГО ОТНОШЕНИЕ К ОТРИЦАТЕЛЬНОГО
- 10
- ПОЛОЖИТЕЛЬНО
- 6
- В МЕРУ
- 11
- НЕЙТРАЛЬНО
- 3
- ОТРИЦАТЕЛЬНО

ВТОРАЯ ЧАСТЬ 'ЧТО ТАКОЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ'

- Компьютерные игры создавались прежде всего ради расслабления после рабочего дня в школе или на работе.
- Но в данный момент только некоторые игры продолжают расслаблять их называют ПЕСОЧНИЦЫ. В данный момент лидер в этом жанре игр является игра minecraft
- В данной игре есть только одно ограничение это твоя фантазия в ней ты можешь построить целый город в котором ты родился для этого есть множество ресурсов но если тебе не хватает то ты можешь или сам сделать модификации для этого на ютубе существует множество инструкций для этого благодаря этому у юного игрока развивается фантазия и так же самый важный фактор в нынешних реалиях это программирование благодаря этому ребенок может найти себя в этой области
- Поэтому надо уточнять во что ребенок играет а не думать что все игры плохие и нечему не научат но не стоит забывать что реальный опыт может заменить любую игру но его очень трудно получить например во время карантина даже в магазин не все выходить осмеливаись

Война поколений

- В данный момент происходит мини война поколений где новое поколение тянется ко всему новому ну а взрослые придерживаются старого мнение где все новое это что то плохое часто люди говорят что игры это плохое хотя глубоко этот вопрос не изучали из за этого страдает обе стороны отталкиваясь от друг друга хотя игры могут объединять взрослых и детей

Работа будущего

- **Сейчас я приведу 3 профессии с большим доходом и которые связаны с играми**

Профессия 1 киберспортсмер

Смысл этой профессии так же как и в любом спорте показать лучшие результаты но не в беге или силовой тяги а в любой игре самая популярная дисциплина это CS GO в ней призовой фонд от 500 00 до 1000000 \$ самый популярный русский геймер это s1mple



Костылев Александр Олегович

- **Алекса́ндр Оле́гович**
Ко́стылев ([укр. *Олександр Олегович Костилєв*](#); род. [2 октября 1997](#), [Киев](#), [Украина](#)) — профессиональный украинский киберспортсмен, также известный как **s1mple**. Играет в команде [Natus Vincere](#). Лучший игрок 2018 года в дисциплине [Counter-Strike: Global Offensive](#) по версии портала HLTV.org.

Ютубер летсплейшик

в данной профессии люди не просто играют в игры а рассказывают о ней делают интересные ролика как можно улучшить ту или иную игру а именно благодаря сборке модов самым лучшим тренажором для создания сборок служит игра **minecraft**



Марин Николаевич Мокану

- **Marmok** (до 2019 года — **Mr. Marmok**; настоящее имя — **Марин Николаевич Мокану** ([молд. *Marin Mocanu*](#)); род. [19 августа 1991](#), [Бельцы](#), [Молдавская ССР](#), [СССР](#)) — [молдавский](#) русскоязычный [летсплейщик](#), [видеоблогер](#) и [стример](#)^[2]. Владелец одноимённых [YouTube](#)-каналов «Marmok» (до 2019 года канал назывался «Mr. Marmok») и «Marmok Live».
- По состоянию на март 2021 года канал «Marmok» имеет более 15 млн подписчиков и более 2,5 млрд просмотров, а канал «Marmok Live» имеет более 2,6 млн подписчиков и более 88 млн просмотров.
- июне 2020 года занял 27-е место в списке «Топ-30 блогеров в YouTube» а его годовой заработок валируется от: \$176 000 — \$2 800 000.

Программист

- В данной профессии в игры играть не нужно их нужно создавать или дополнять имеющиеся выпускать для них моды или патчи что бы их исправлять ошибки допущенные авторами при разработке в данной сфере много отличных работников и я не могу выделить никого

Вред здоровью

- Многие взрослые думают что мониторы портят зрение но в данный момент все мониторы производятся специально что бы это го не было и у них это получилось

Игроуроки

Уже во многих школах обучают с помощью игр благодаря этому обучение затягивает и превращают самый скучный урок в интересное занятие это дает ученикам толчок на то что бы углубляться в тему урока после занятий

Все́му можно научиться в жизни

- Да так можно сделать но как все недавно мы узнали что такое карантин и что такое сидеть дома днями и как в такой ситуации чему то научиться так же есть риск поколечится во время получения это го опыта

КОНЕЦ

- Я доказал что компьютерные игры не плохие а даже полезные в данный момент
- А теперь задавайте свои вопросы