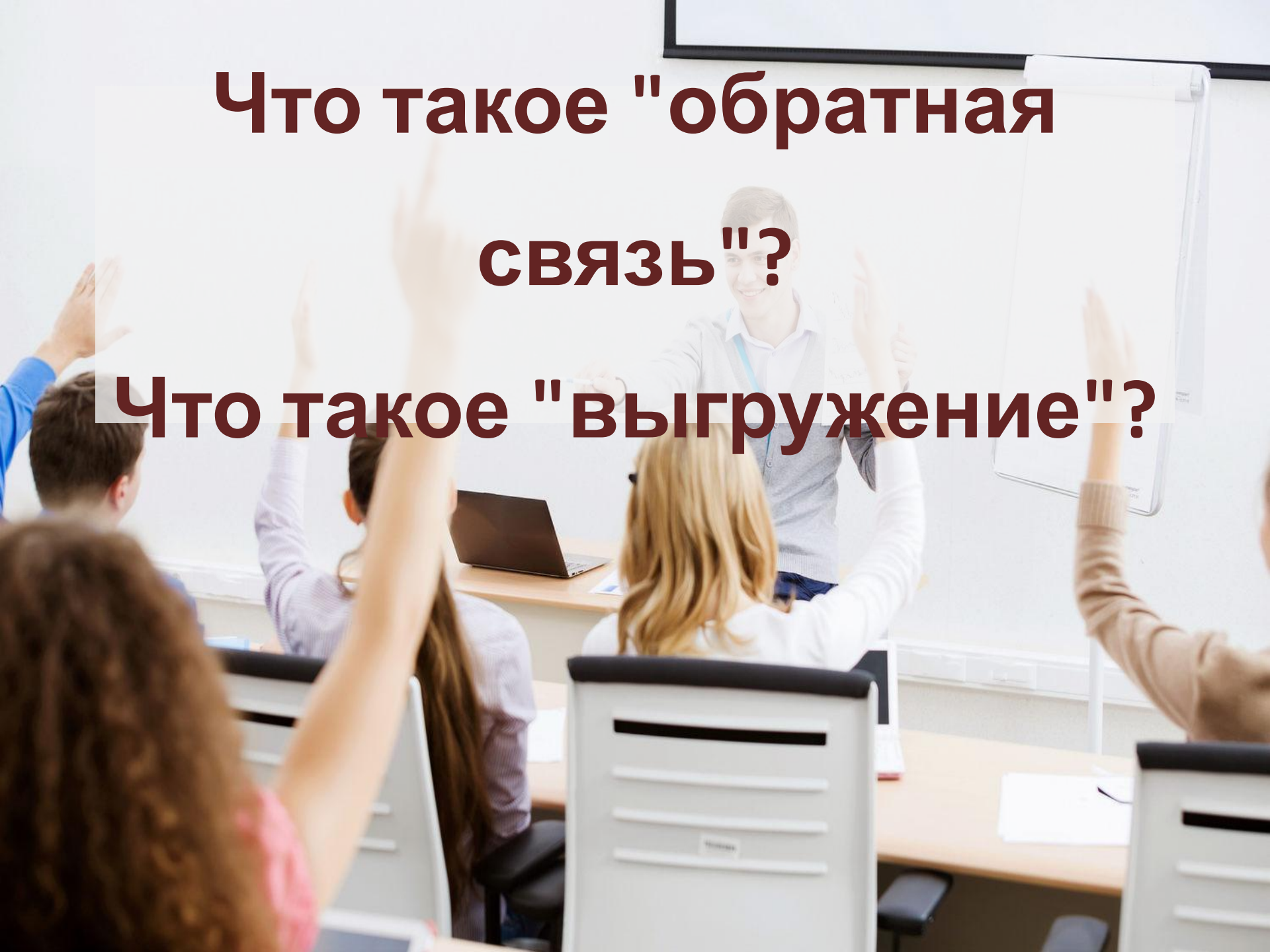


# **Методы выгрузки**

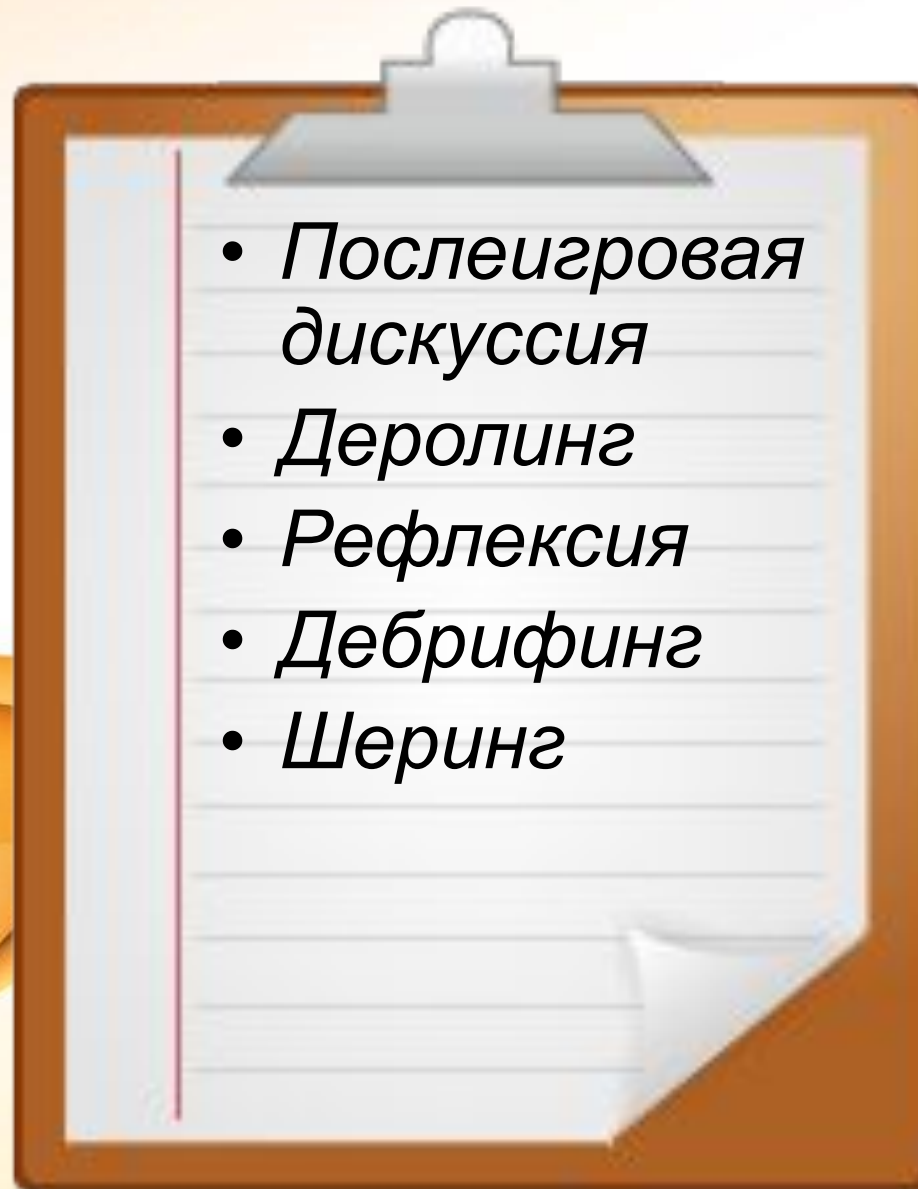
**Что такое "обратная**

**связь"?**

**Что такое "выгрузка"?**



# Методы выгрузки



- *Послеигровая дискуссия*
- *Деролинг*
- *Рефлексия*
- *Дебрифинг*
- *Шеринг*



# Послеигровая дискуссия

A group of business professionals are seated around a conference table in a meeting room. They are engaged in a discussion, with some looking at each other and others looking towards the center of the table. The room has a modern, professional feel with large windows and office chairs.

Метод интенсивного обучения и стимулирования групповых процессов, который позволяет рассмотреть проблему и задачи игры с разных сторон, высказать всё многообразие мнений и подвести итог проведенной игры

# Деролинг

«Снятие ролей», позволяет участникам выйти из того эмоционального состояния, в котором они находили во время игры, чтобы чувства и переживания не перенеслись из игры в реальную жизнь.





# Рефлексия

A group of children are sitting around a table covered with a green plastic tablecloth. They are looking towards the camera with various expressions, some smiling. The children are wearing colorful clothing. The background is a plain, light-colored wall.

Осуществить участниками игрового занятия публичное размышление, полное сомнений, противоречий по поводу прошедшей совместной работы, сделать анализ её продуктивности или неэффективности, выявить уровень удовлетворённости.

# Дебрифинг

Процесс пересмотра суждений или мнений участников, а также обсуждение и сравнение коллективно принятых решений с возможными альтернативами.



# Шеринг

Метод взаимодействия между участниками, когда они делятся личным опытом, чувствами и эмоциями, возникших во время интерактивного упражнения, выражают групповое впечатление по отношению к проведенной игре.



# Работа в группах

- Задание.
  - Создать памятку игротехнику «Как провести выгрузку?»
  - 8-10 пунктов (советов)
- Время.
  - 10 минут
- Время презентации.
  - 1 минута



**Спасибо за внимание  
и активную работу!**

**Вы молодцы!**

