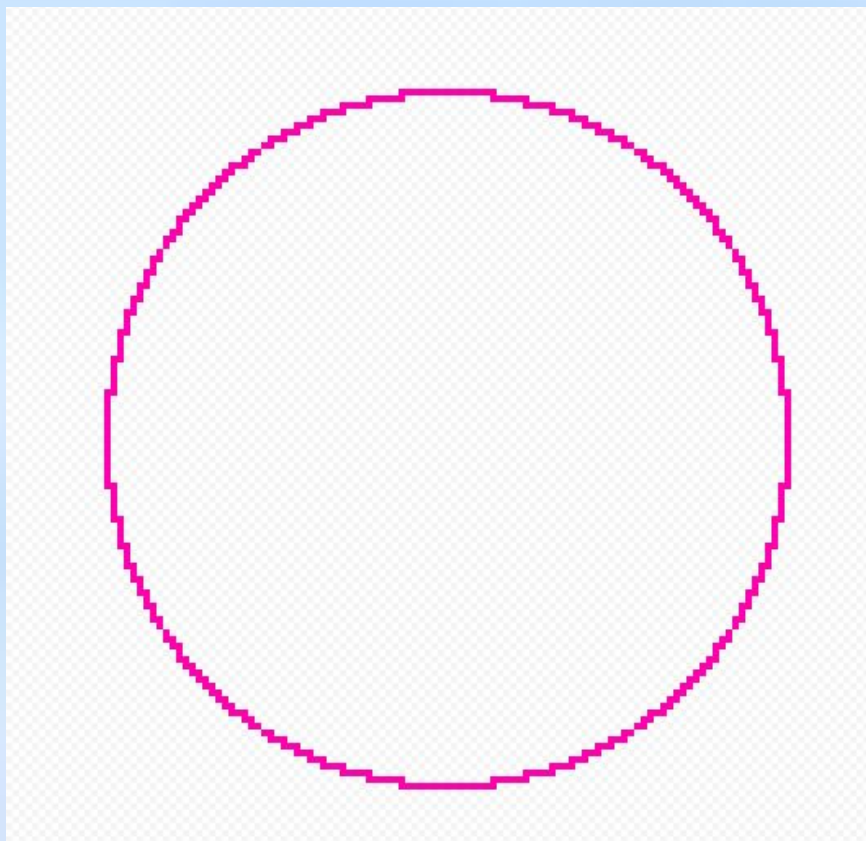


# Формирование изображения на экране монитора.

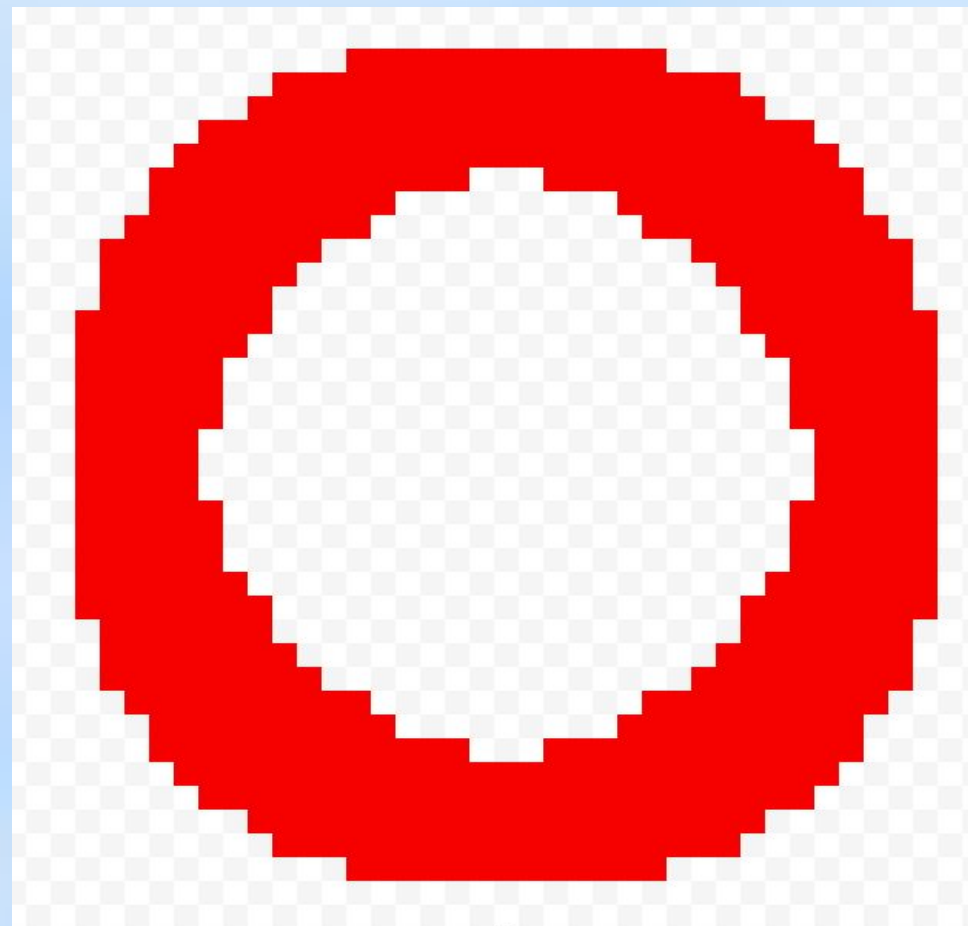


Изображение  
на экране  
Формируется  
из отдельных  
точек  
– пикселей.

**Пространственное разрешение монитора — количество пикселей, составляющих изображение на экране.**



Высокое



Низкое

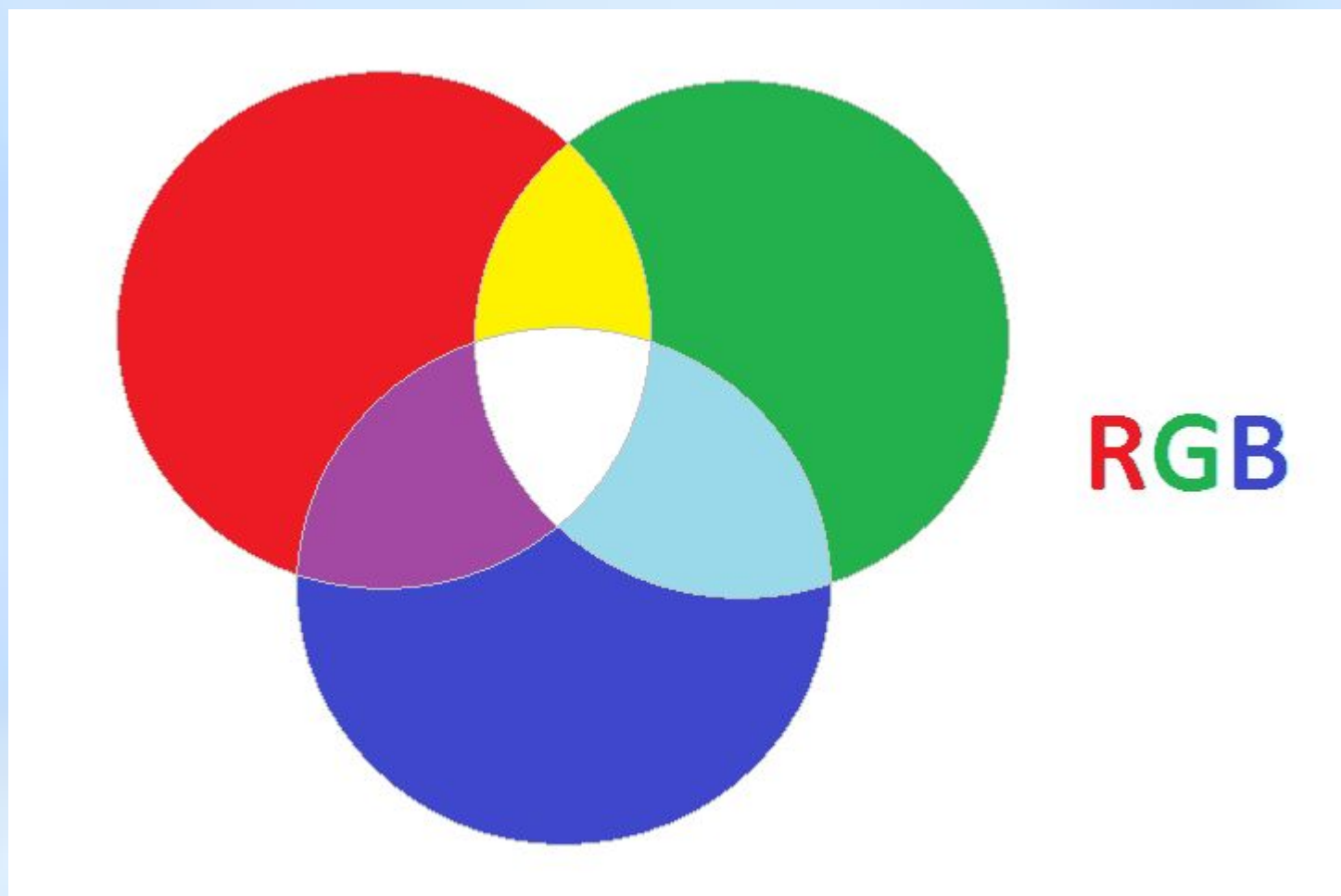
1280x1024



1280

1024

# Компьютерное представление цвета



## **Запишите коды цветов:**

- Бордовый**
- Желтый**
- Темно-серый**
- Белый**
- Голубой**
- салатový**

**Глубина цвета** — длина двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя.

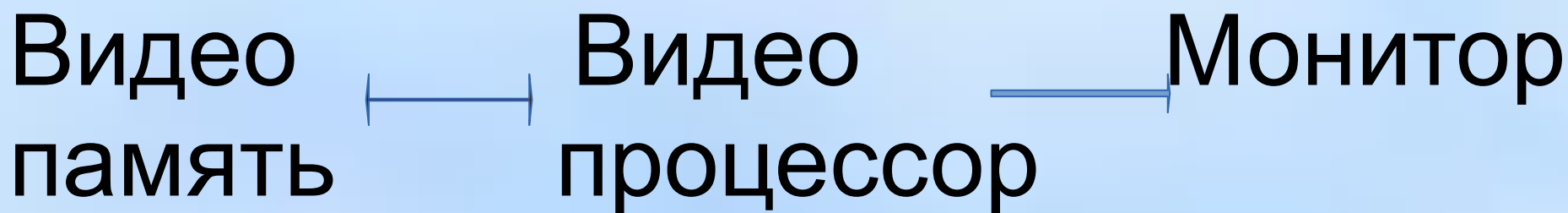
$$N = 2^i$$

$N$  - количество цветов

$i$  — глубина цвета

**Задача.** Рассчитайте объем видеопамяти для хранения рисунка разрешением 640x480 и палитрой 65536 цветов.

# Развитие графических возможностей компьютера



## Частота обновления экрана



# Задача

Посчитайте объем данных, передаваемых в секунду от видеопамяти к монитору в режиме 1024x768 пикселей с глубиной цвета 16 бит и частотой обновления экрана 75 Гц.

- **Д/з.** Рассчитайте объем видеопамяти, необходимой для хранения изображения разрешением  $1024 \times 768$  и количеством цветов 16 777 216.