

©2019

BY SHRKZ
AND DAN™

Выполнили:
Нусуров Эркин
Русков Даниил

“MINI PROJECT” “Lif3”



CONTAINS

A dramatic, high-contrast photograph of a stormy night sky. The scene is dominated by dark, heavy clouds in shades of deep blue and purple. Several bright, jagged lightning bolts are visible, striking across the clouds and illuminating the scene with a stark white and yellow light. The overall atmosphere is intense and powerful.

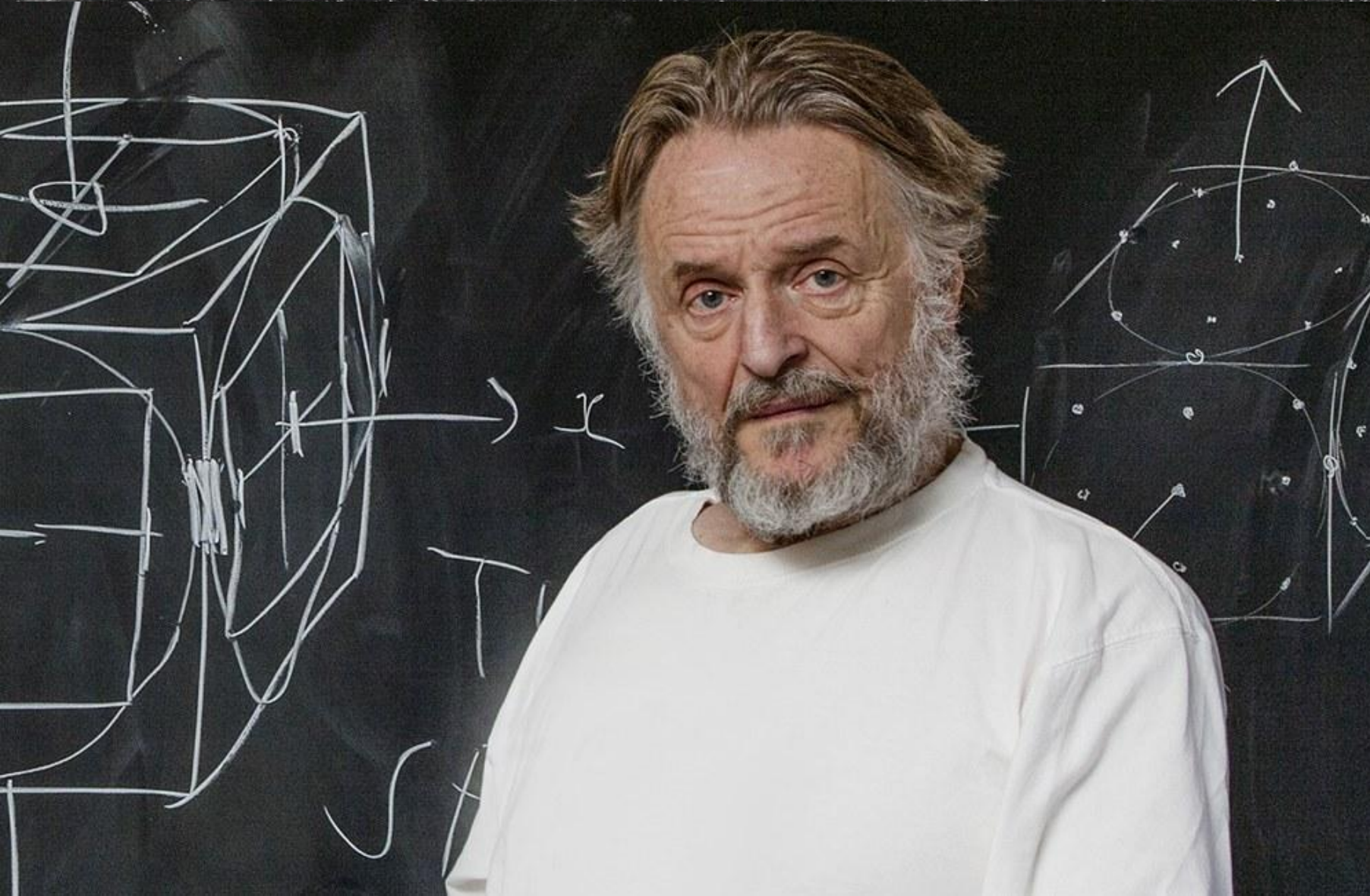
- Кратко об игре
- О создателе данной игры
- Конец

“ОБ ИГРЕ”

- Место действия этой игры — вселенная. Каждая клетка на этой поверхности может находиться в двух состояниях: быть живой (заполненной) или быть мёртвой (пустой). Клетка имеет восемь соседей, окружающих её. Распределение живых клеток в начале игры называется первым поколением. Каждое следующее поколение рассчитывается на основе предыдущего по таким правилам:
 - в пустой (мёртвой) клетке, рядом с которой ровно три живые клетки, зарождается жизнь;
 - если у живой клетки есть две или три живые соседки, то эта клетка продолжает жить; в противном случае, если соседей меньше двух или больше трёх, клетка умирает («от одиночества» или «от перенаселённости»)
- Игра прекращается, если
 - на поле не останется ни одной «живой» клетки
 - конфигурация на очередном шаге в точности (без сдвигов и поворотов) повторит себя же на одном из более ранних шагов (складывается периодическая конфигурация)
 - при очередном шаге ни одна из клеток не меняет своего состояния (складывается стабильная конфигурация; предыдущее правило, вырожденное до одного шага назад)

ORIGINALLY PERFORMED BY JOHN CONWAY

©1970



Джон Хортон Конвей (англ. John Horton Conway; род. 26 декабря 1937) — британский математик. Родился в Ливерпуле. Окончил Кембриджский университет 1964 году и остался там же преподавать. На рубеже 1960-х — 1970-х годов стал известен как в профессиональном сообществе так и среди широкой публики. С 1986 года работает в Принстонском университете. Яркий лектор; помимо преподавания в университетах, читает лекции и пишет статьи о математике для школьников и широкой публики.

“O SOZDATELE”

“PRESENTATION”

Nusurov Erkin



“CODE”

Daniil Ruskov



“К О Н Е Ц ”

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!!!

