©2019

BY SHRKZ
AND DAN™

“MINI PROJECT”
“Llif3”

Выполнили:
Нусуров Эркин
Русков Даниил

CONTAINS

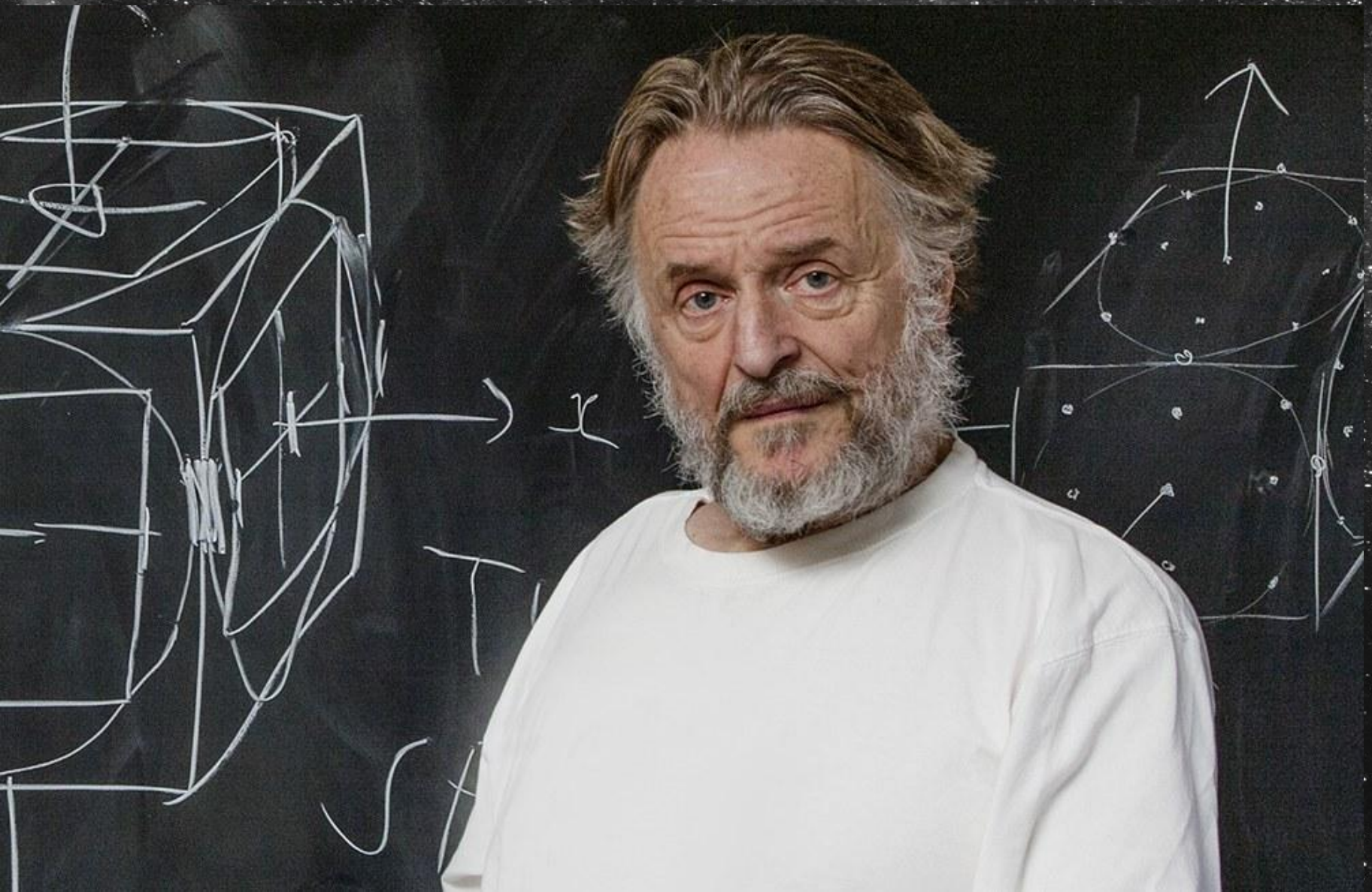
- Кратко об игре
- О создателе данной игры
- Конец

“ОВ IGRE”

- Место действия этой игры — вселенная .Каждая клетка на этой поверхности может находиться в двух состояниях: быть живой (заполненной) или быть мёртвой (пустой). Клетка имеет восемь соседей, окружающих её. Распределение живых клеток в начале игры называется первым поколением. Каждое следующее поколение рассчитывается на основе предыдущего по таким правилам:
  - в пустой (мёртвой) клетке, рядом с которой ровно три живые клетки, зарождается жизнь;
  - если у живой клетки есть две или три живые соседки, то эта клетка продолжает жить; в противном случае, если соседей меньше двух или больше трёх, клетка умирает («от одиночества» или «от перенаселённости»)
- Игра прекращается, если
  - на поле не останется ни одной «живой» клетки
  - конфигурация на очередном шаге в точности (без сдвигов и поворотов) повторит себя же на одном из более ранних шагов (складывается периодическая конфигурация)
  - при очередном шаге ни одна из клеток не меняет своего состояния (складывается стабильная конфигурация; предыдущее правило, вырожденное до одного шага назад)

ORIGINALLY PERFORMED BY JOHN CONWAY

©1970



Джон Хо́ртон Ко́нвей (англ. John Horton Conway; род. 26 декабря 1937) — британский математик. Родился в Ливерпуле. Окончил Кембриджский университет 1964 году и остался там же преподавать. На рубеже 1960-х — 1970-х годов стал известен как в профессиональном сообществе так и среди широкой публики С 1986 года работает в Принстонском университете. Яркий лектор; помимо преподавания в университетах, читает лекции и пишет статьи о математике для школьников и широкой публики.

“O SOZDATELE”

“PRESENTATION”
Nusurov Erkin

“CODE”
Daniil Ruskov

“К О Н Е Ц ”
СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ^^^
112