

# МАСТЕР-КЛАСС

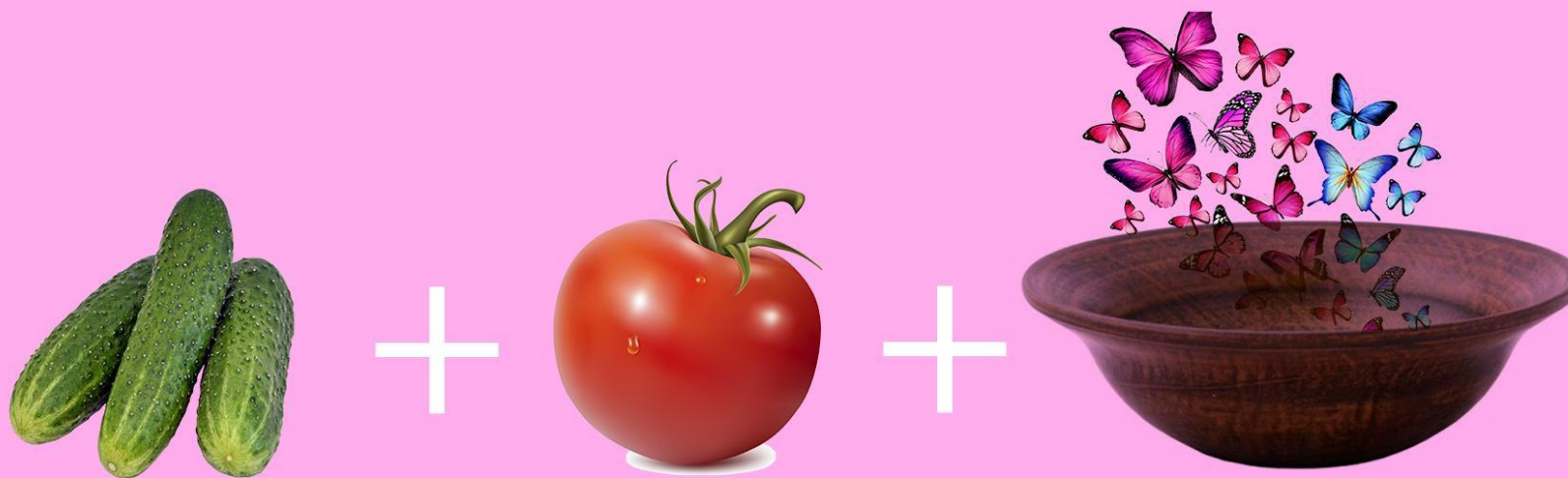
по созданию МАСКИ в instagram



@VLAD.SHERIFF  
(INSTAGRAM)

В  
Л  
А  
Д  
Ш  
Е  
Р  
И  
Ф

**МАСКА СВОИМИ РУКАМИ**



= Идеальная маска





# АНАЛИЗ моей первой маски

**НРАВИТСЯ ПОТОМУ, ЧТО..**

**1. КРЕАТИВНАЯ НАДПИСЬ С ЮМОРОМ**

**НЕ НРАВИТСЯ ПОТОМУ, ЧТО..**

**1. НЕТ РЕТУШИ ЛИЦА**

**2. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ В РЕДКИХ СИТУАЦИЯХ**

**3. НЕ УНИВЕРСАЛЬНАЯ**

**MACKA**

**МАСКА  
ДЛЯ БРЕНДА И АВТОРОВ**

Для создания маски необходимо:

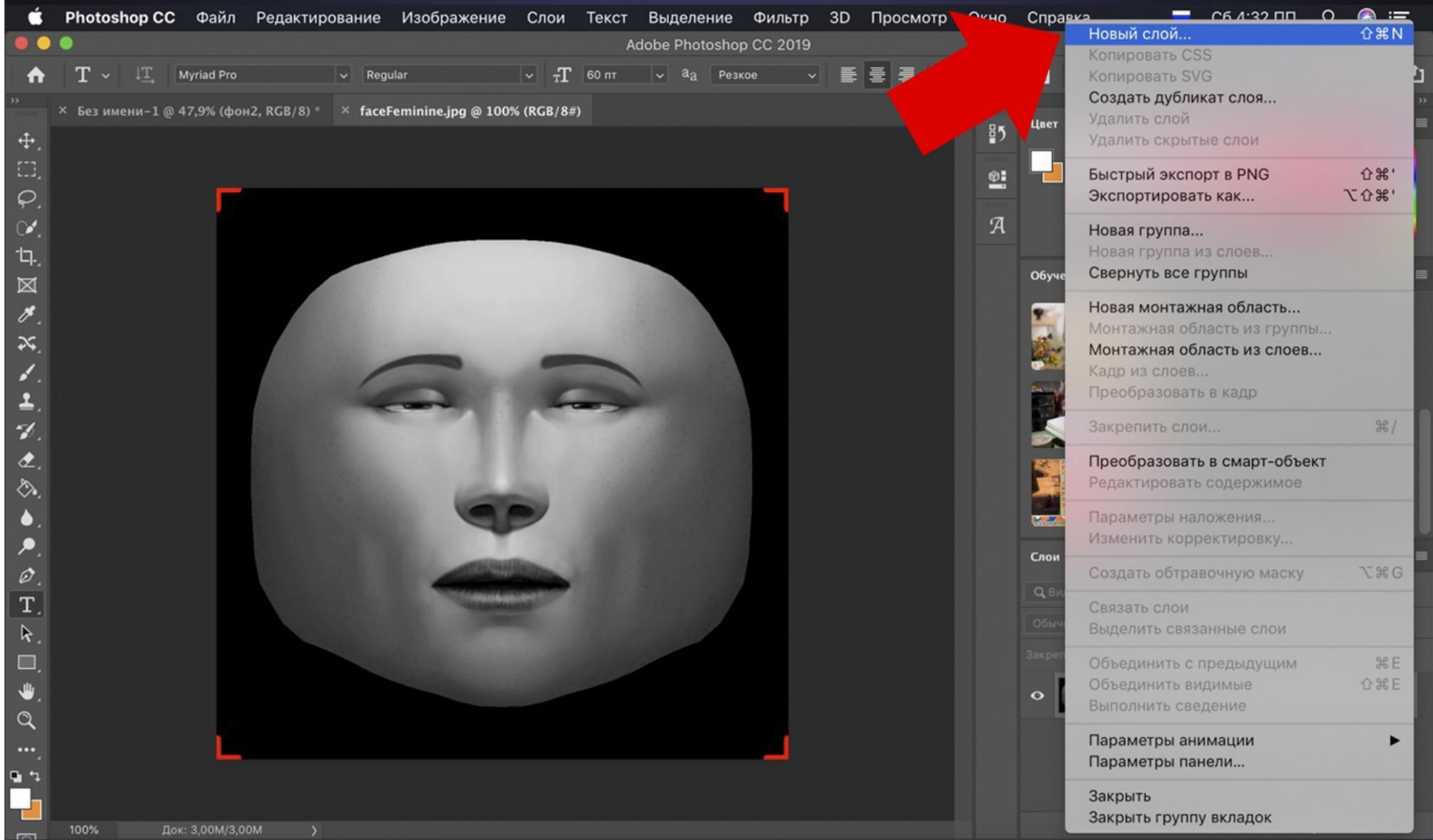
1. Компьютер
2. Программа Photoshop
3. Базовые знания работы в Photoshop
4. Программа Spark AR Studio
5. Профиль в instagram и Facebook
6. Шаблоны для создания маски.

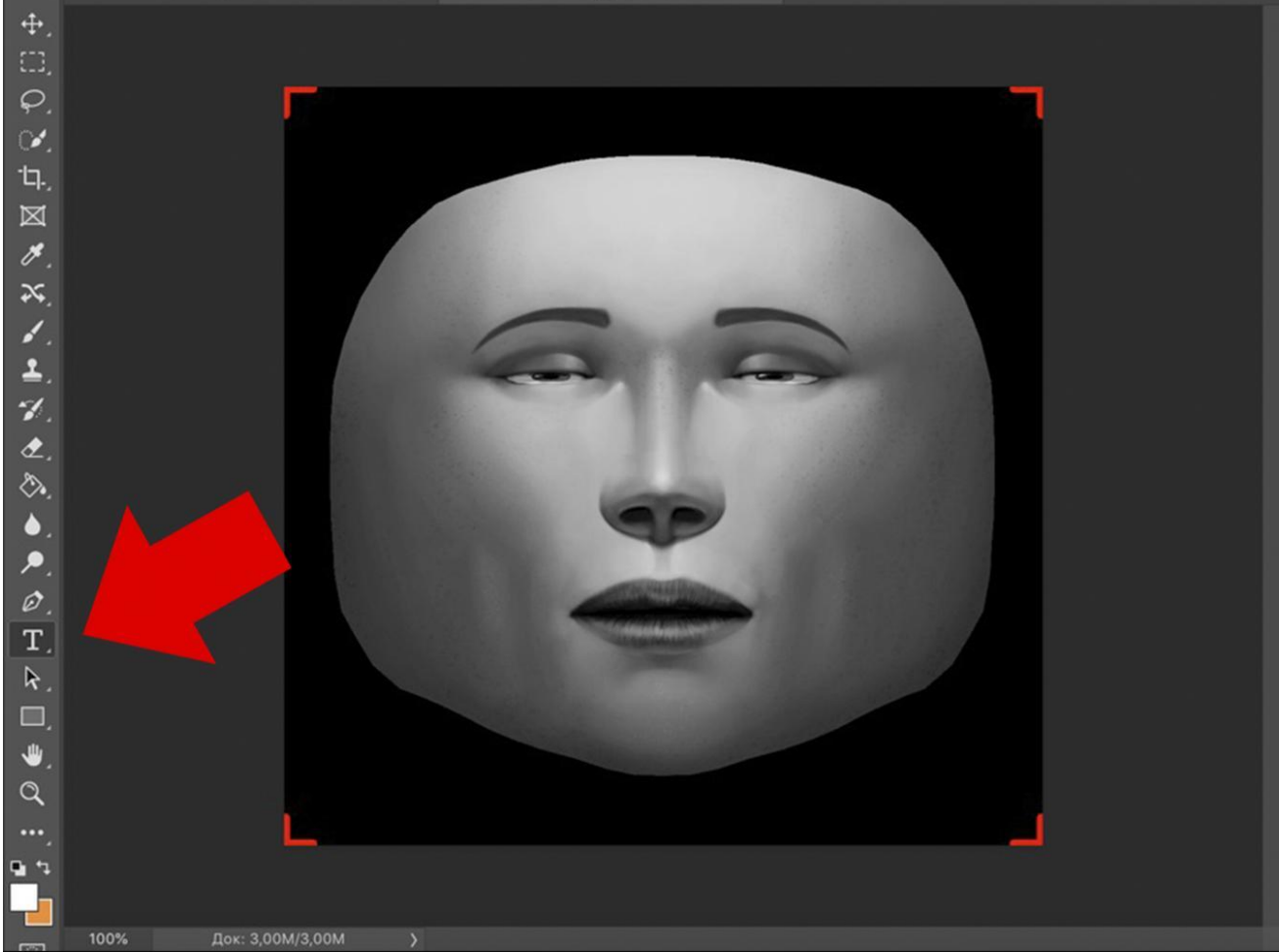


мастер-класс

# ШАБЛОНЫ







Цвет Образцы

Обучение Библиотеки Коррекция

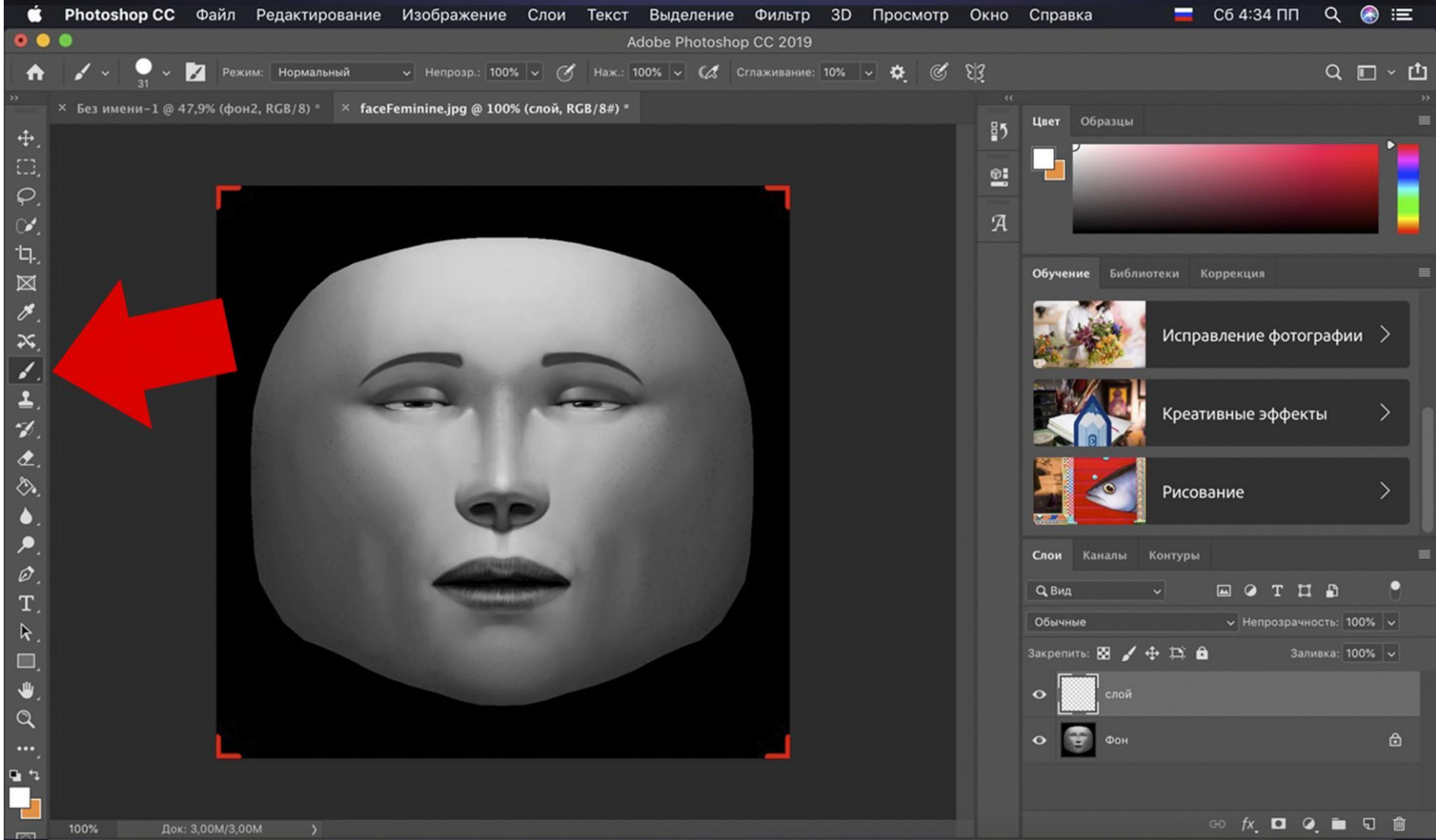
- Исправление фотографии >
- Креативные эффекты >
- Рисование >

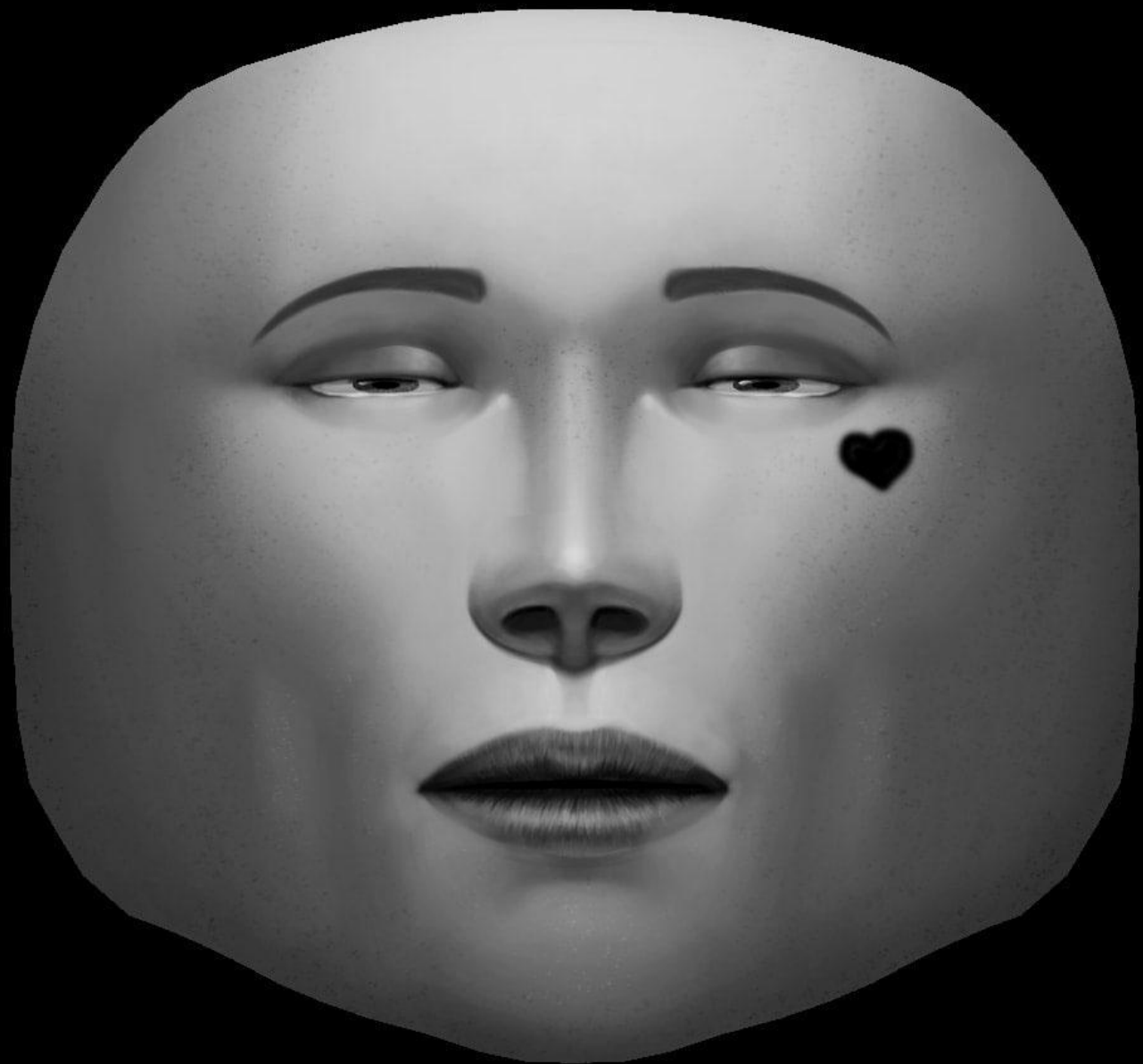
Слои Каналы Контуры

Обычные Непрозрачность: 100%

Закрепить: Заливка: 100%

Фон

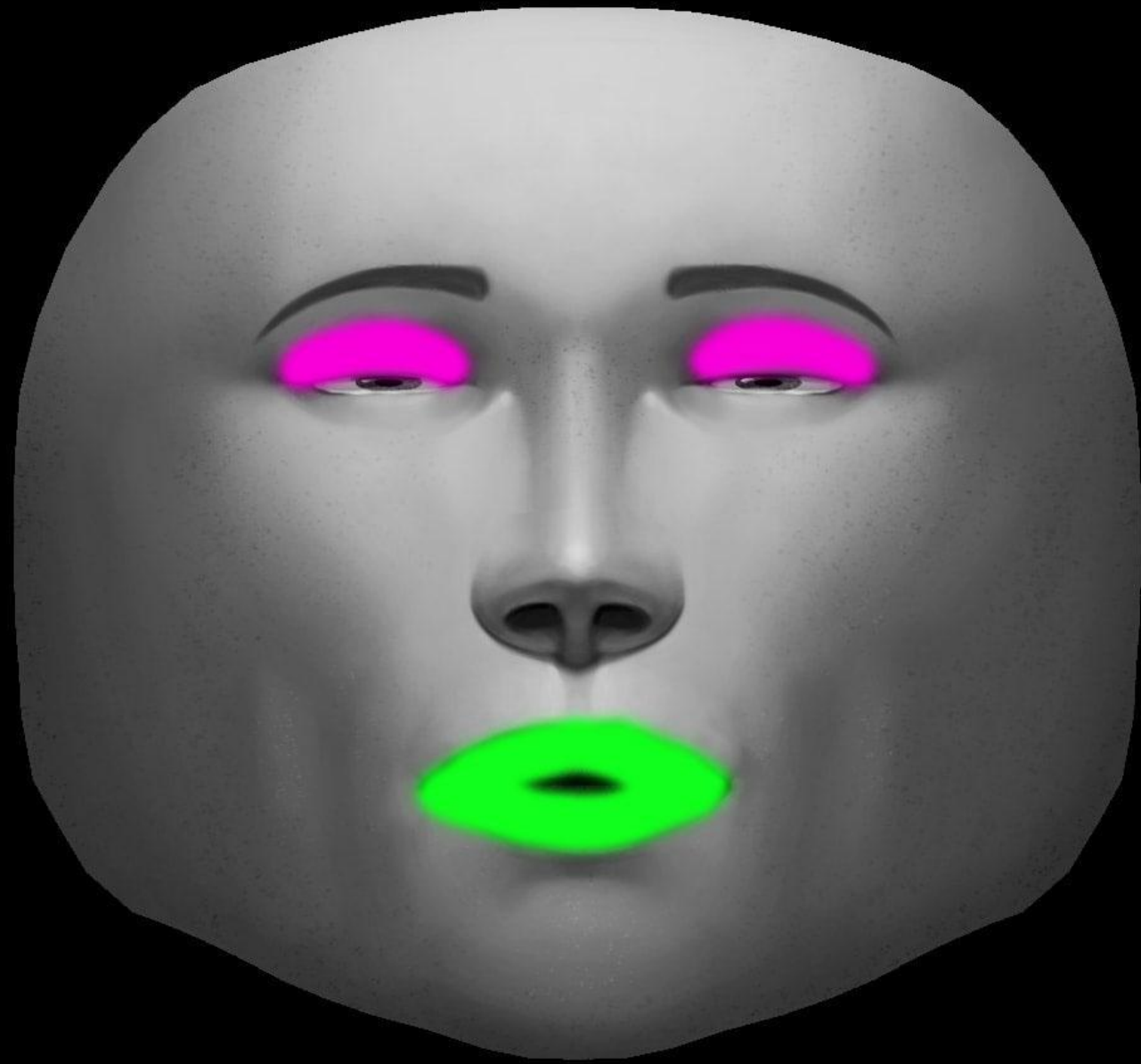




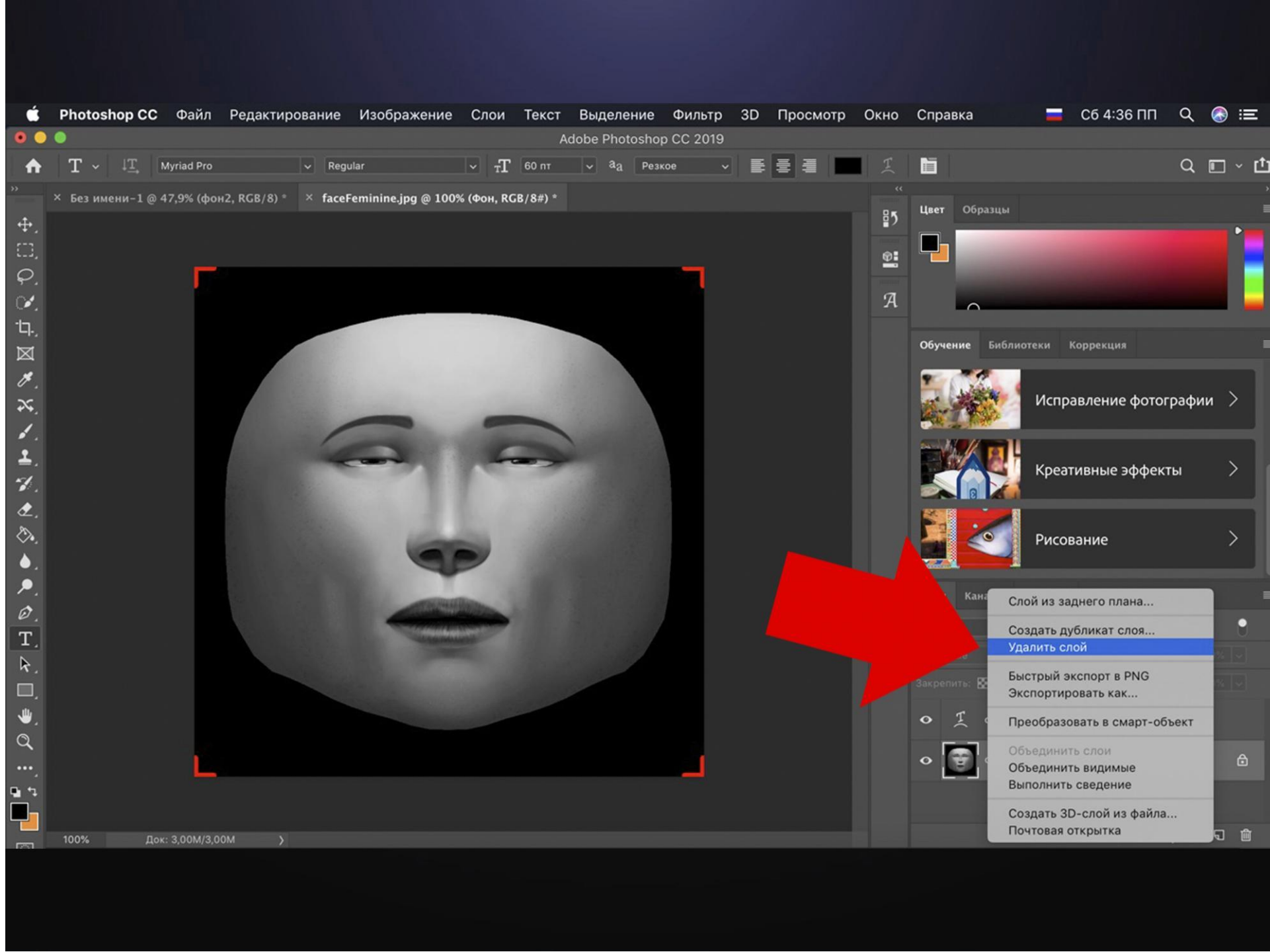


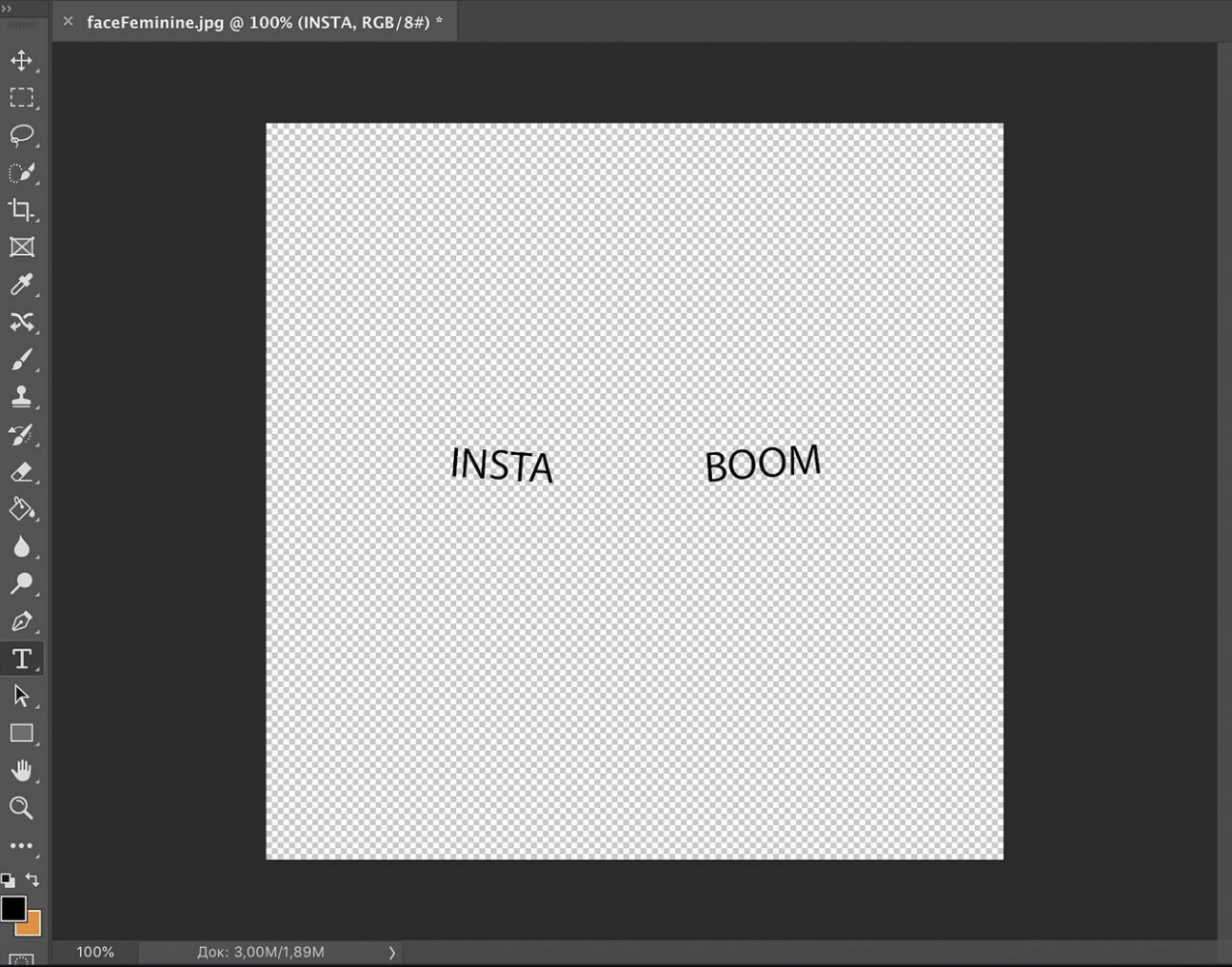












Цвет Образцы

The "Цвет" (Color) and "Образцы" (Swatches) panel is visible on the right side of the interface. It displays a horizontal color gradient bar transitioning from black to red. To the right of the gradient bar is a vertical color wheel showing the full spectrum of colors. The panel is currently set to the "Цвет" tab.

Обучение Библиотеки Коррекция

- Исправление фотографии >
- Креативные эффекты >
- Рисование >

The "Обучение" (Learn) panel is located on the right side of the interface. It has three tabs: "Обучение", "Библиотеки" (Libraries), and "Коррекция" (Adjustments). Under the "Обучение" tab, there are three main categories of learning resources, each with a small thumbnail image and a right-pointing arrow: "Исправление фотографии" (Photo Fixing), "Креативные эффекты" (Creative Effects), and "Рисование" (Drawing).

Слои Каналы Контур

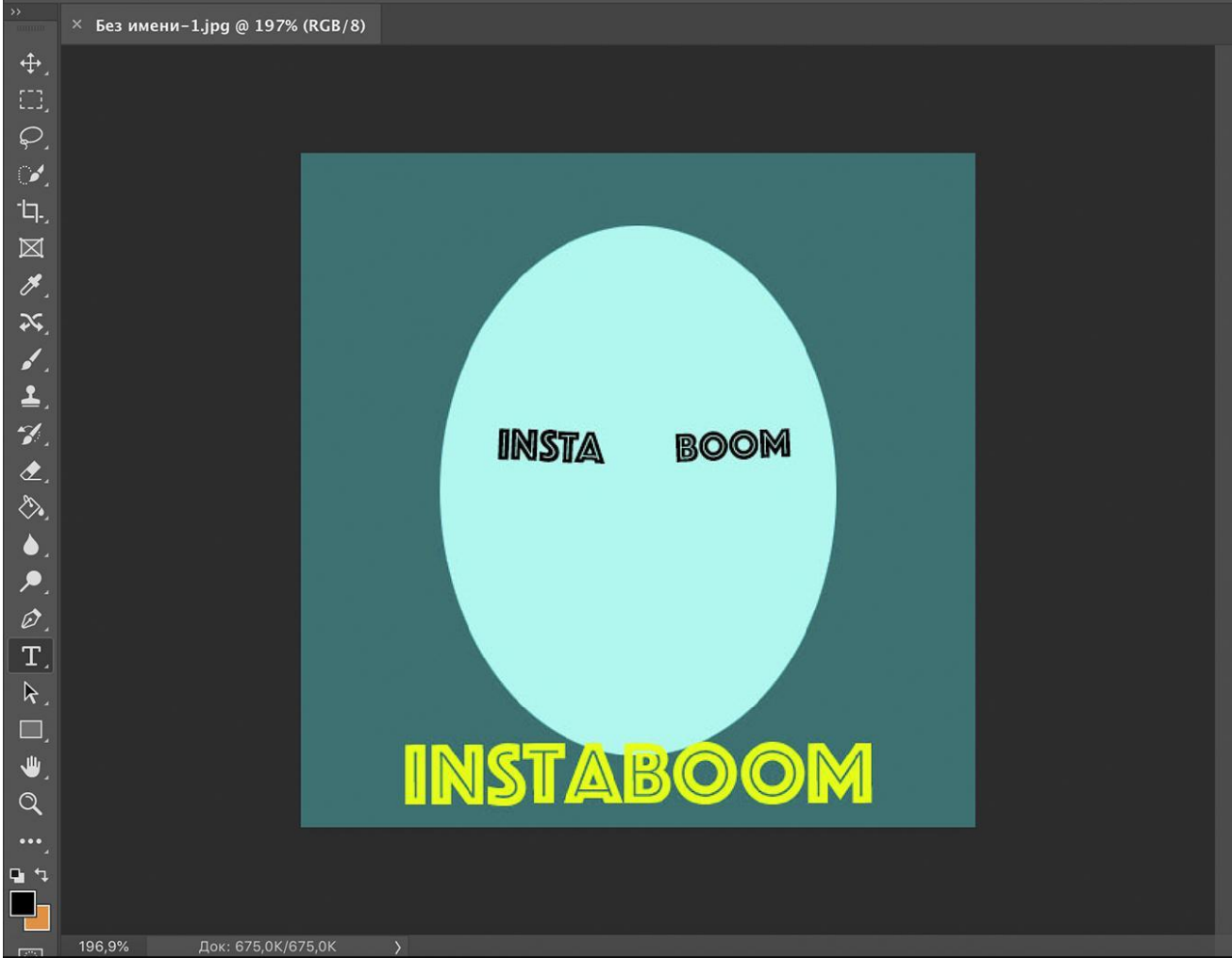
Вид

Обычные Непрозрачность: 100%

Закрепить: Заливка: 100%

- BOOM
- INSTA

The "Слои" (Layers) panel is located at the bottom right of the interface. It has three tabs: "Слои", "Каналы" (Channels), and "Контур" (Contours). The "Слои" tab is active, showing a list of layers. There are two text layers: "BOOM" and "INSTA". The "INSTA" layer is currently selected and highlighted with a dashed border. Above the layers list, there are various options including "Вид" (View), "Обычные" (Normal), "Непрозрачность" (Opacity) set to 100%, "Закрепить" (Lock) options, and "Заливка" (Fill) set to 100%. At the bottom of the panel, there are icons for "fx" (Layer Effects), "Layer Properties", "Properties", "New Layer", and "Delete Layer".



Цвет Образцы

The Color and Swatches panel. It shows a color gradient bar transitioning from black to red. To the right of the gradient bar is a color wheel. The panel is titled "Цвет" and "Образцы".

Обучение Библиотеки Коррекция

- Исправление фотографии >
- Креативные эффекты >
- Рисование >

Слои Каналы Контуры

Обычные Непрозрачность: 100%

Закрепить: Заливка: 100%

Фон

File Edit View Add Project Help

Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - Microphone

+ Add Object

Assets

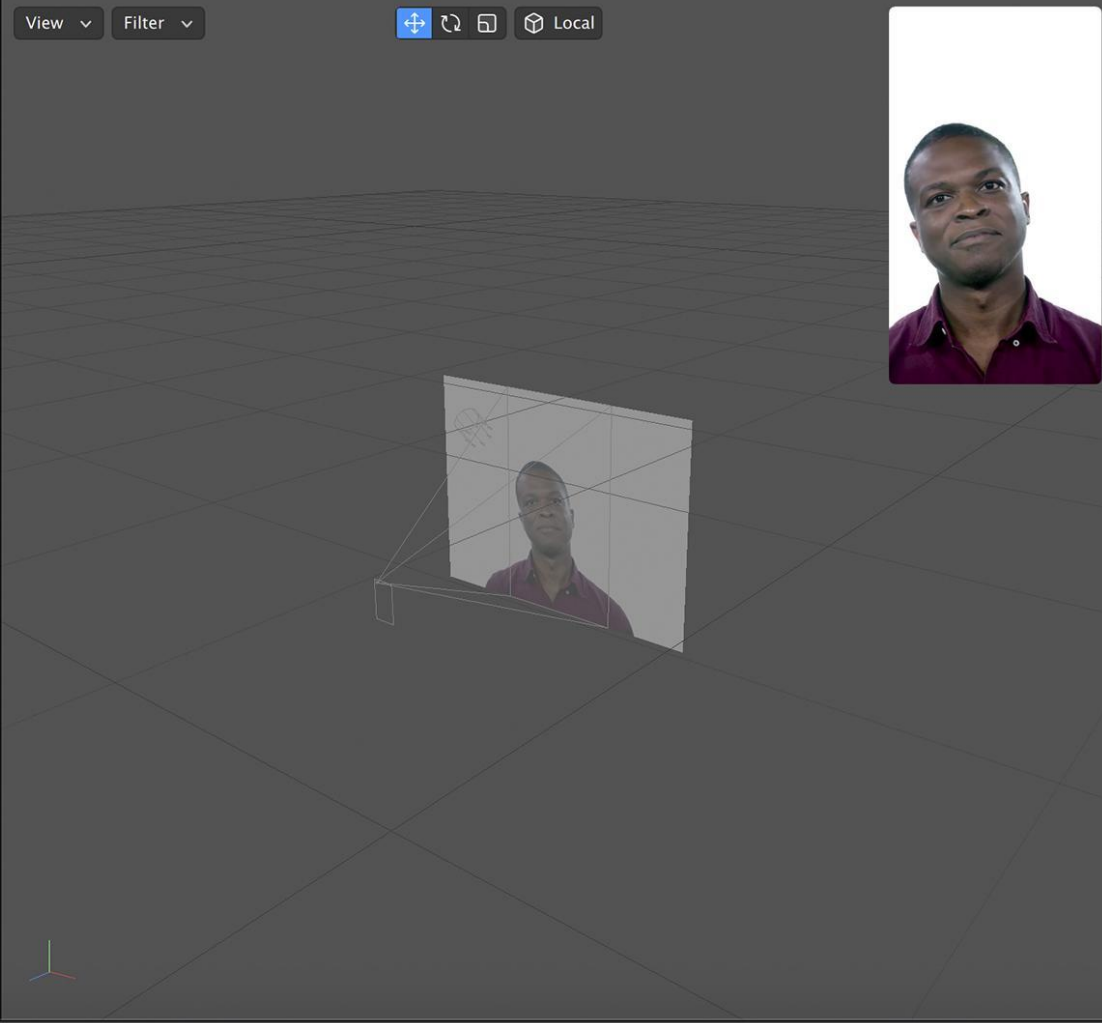
There are no assets in this project yet.

Import files from your computer or browse our library of free assets.

+ Add Asset

View Filter

Local



The main workspace displays a 3D perspective view of a virtual scene. A portrait of a man in a maroon shirt is positioned on a white rectangular screen that is tilted in the 3D space. The floor is a dark gray grid. In the bottom-left corner of the workspace, a 3D coordinate system with red, green, and blue axes is visible. Above the workspace, there are controls for 'View' and 'Filter', and a 'Local' button.

Properties

Visible

Transformations

Position  x  y  z

Scale  x  y  z

Rotation  x  y  z

Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - Microphone

+ Add Object

View Filter Local



Properties

Visible

Transformations

Position  X  Y  Z

Scale  X  Y  Z

Rotation  X  Y  Z

Search

Scene Understanding

- Face Tracker**
- Plane Tracker
- Target Tracker
- Hand Tracker

3D Objects

- Plane
- Null Object
- 3D Object
- Face Mesh

Face Tracker

Find, follow and select a single face in your scene. If you add children to the Face Tracker, it will control their position, scale and rotation. It can also be used to control a Face Mesh.

You can have more than one Face Tracker in a scene. To enable your project to track multiple faces or adjust the accuracy of the Face Trackers in your scene, go to Project → Edit Properties → Capabilities.

Insert



File Edit View Add Project Help

Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
      - faceTracker0
      - faceMesh0**
      - Microphone

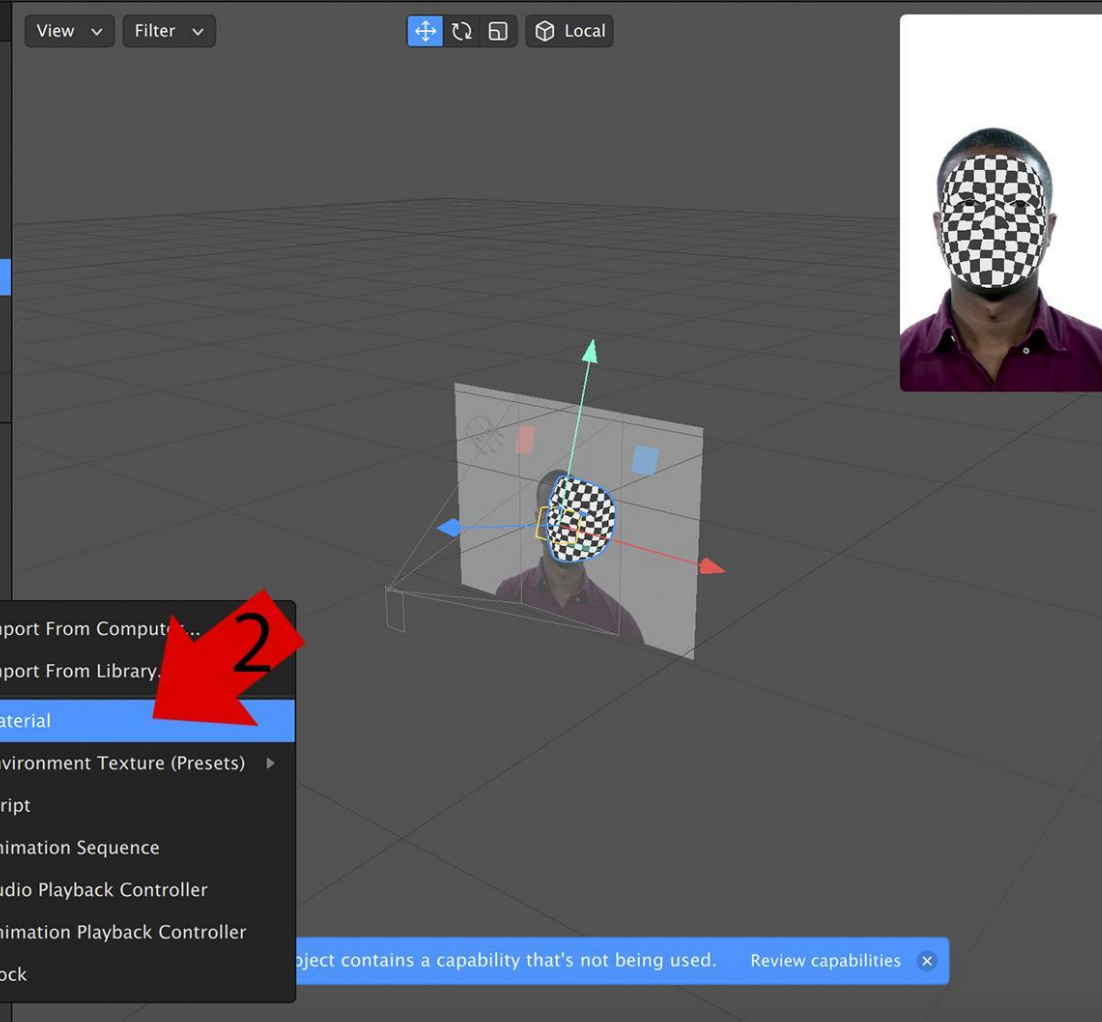
+ Add Object

Assets

There are no assets in this project yet.

Import files from your computer or browse our library of free assets.

+ Add Asset



faceMesh0 - Face Mesh

▼ Properties

Layer layer0

→ Visible

Face Tracker faceTracker0

Eyes

Mouth

▼ Transformations

→ Position 0 x 0 y 0 z

→ Scale 1 x 1 y 1 z

→ Rotation 0 x 0 y 0 z

► Enable For

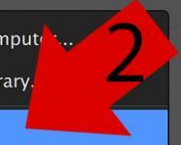
Materials +

Deformation +

▼ Interactions

Patch Create

- Import From Computer...
- Import From Library...
- Material**
- Environment Texture (Presets) ▶
- Script
- Animation Sequence
- Audio Playback Controller
- Animation Playback Controller
- Block



object contains a capability that's not being used. Review capabilities



**Scene** Layers

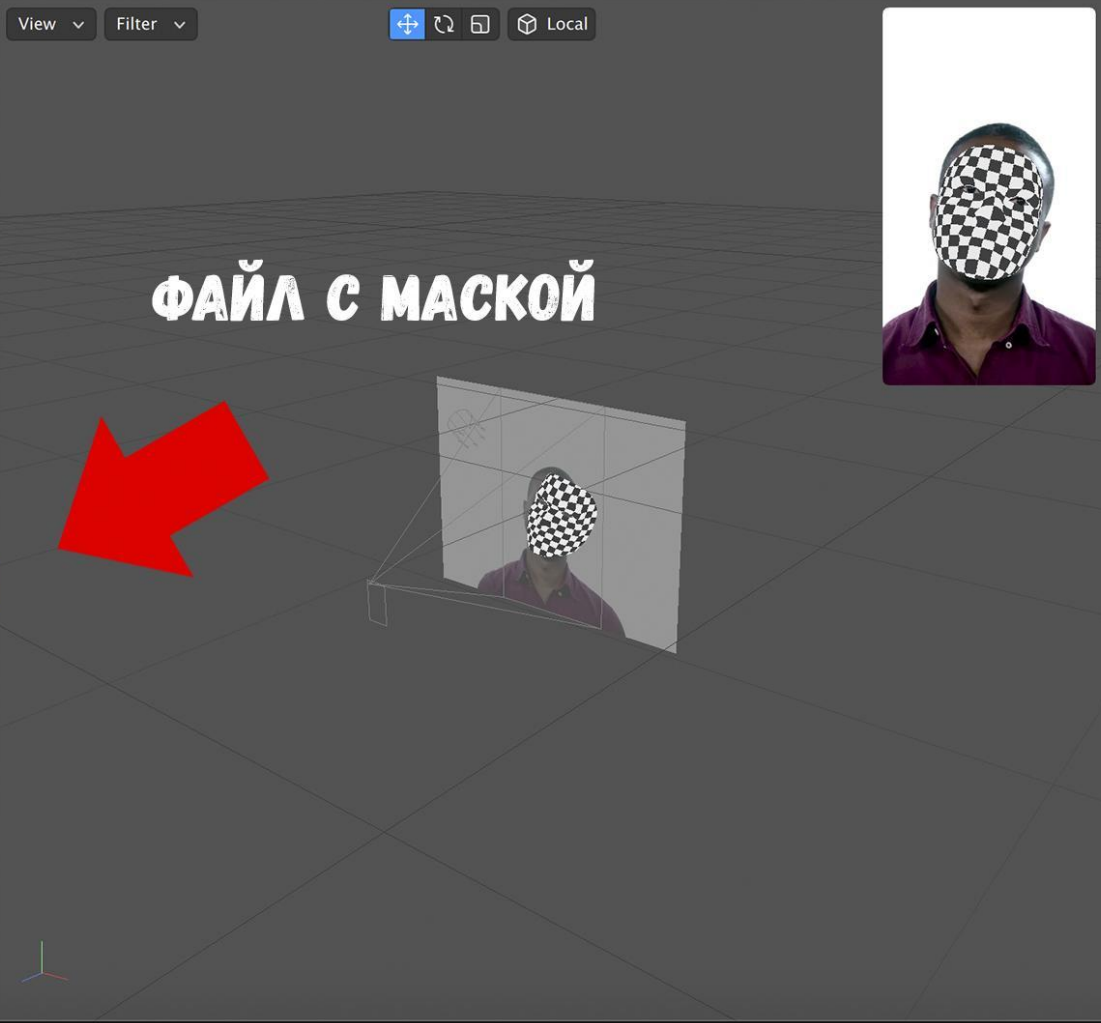
- Device
  - Camera
    - Focal Distance
    - ambientLight0
    - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

**Assets**

- Materials
  - material0
- Textures
  - boom**

+ Add Asset



**boom - Texture**

File textures/boom.png

Type Single Texture

**Properties**

File Size 13,64 кБ

Dimensions 1024 x 1024

Alpha Channel Yes

Premultiply Al...

Color Encoding Linear

**Texture Sizes**

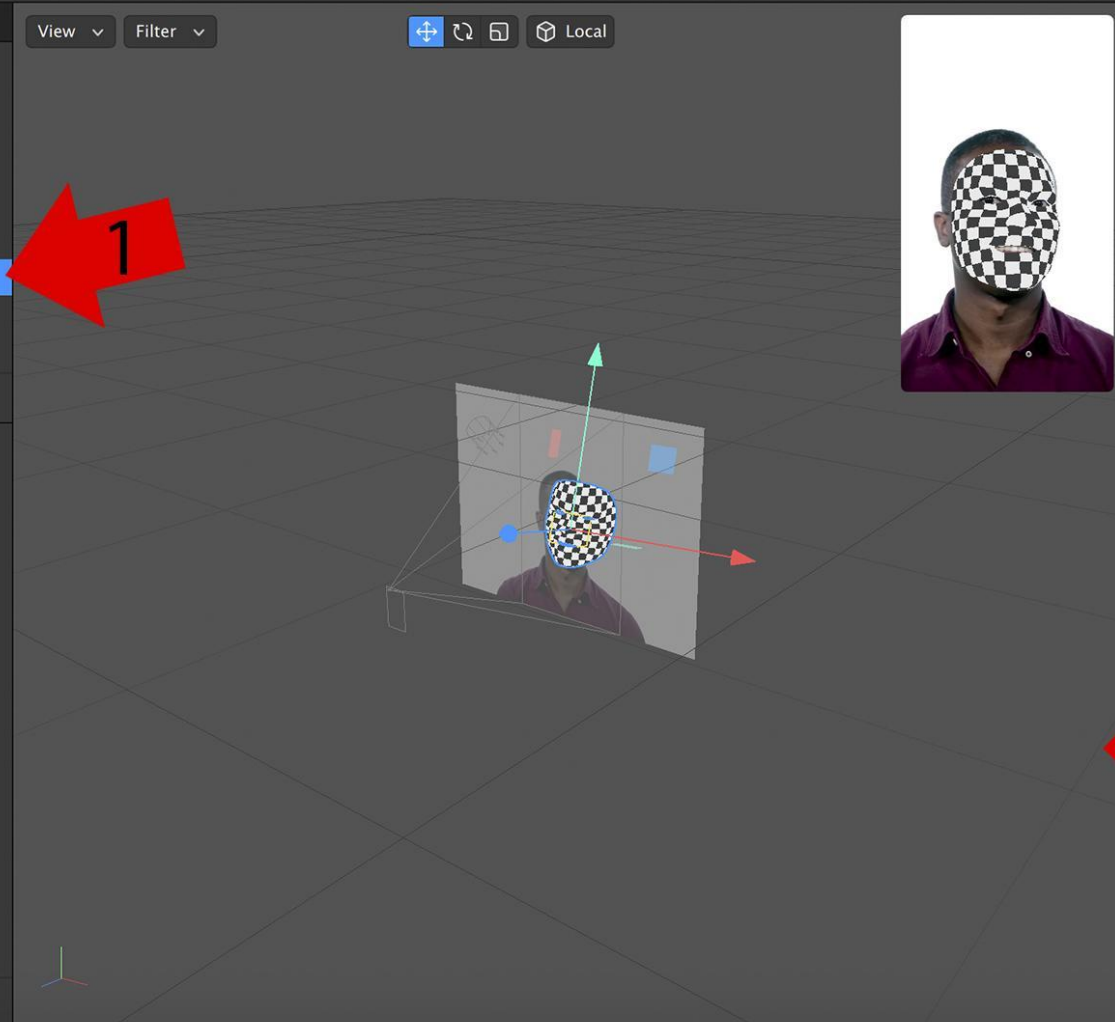
Device	On Device	Download
iOS	2,10 кБ	291 байты 64 x 64 PVRTC RGBA (2 bit)
Android	4,07 кБ	279 байты 64 x 64 ETC2 RGBA (8 bit)
Older Android	586 байты	556 байты

INSTA BOOM

Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
      - faceTracker0
      - faceMesh0**
      - Microphone

+ Add Object



faceMesh0 - Face Mesh

▼ Properties

Layer: layer0

→ Visible:

Face Tracker: faceTracker0

Eyes:

Mouth:

▼ Transformations

→ Position: 0 x 0 y 0 z

→ Scale: 1 x 1 y 1 z

→ Rotation: 0 x 0 y 0 z

▶ Enable For

Materials: +

Deformation: **material0**

Create New Material

Create

A red arrow labeled '2' points to the rotation values in the Transformations section. A red arrow labeled '3' points to the 'material0' selection in the Deformation dropdown menu.

**Scene** Layers

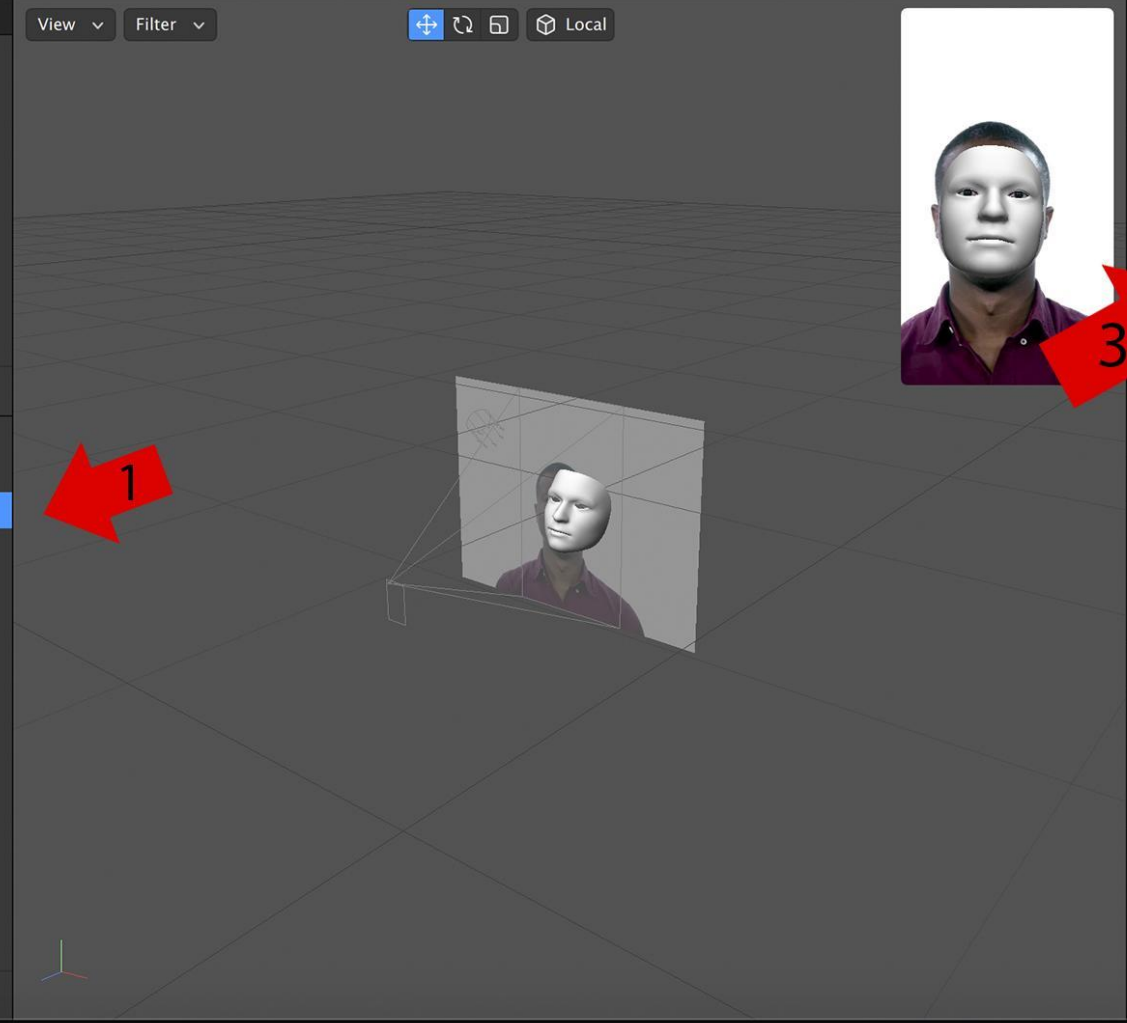
- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

**Assets**

- Materials
  - material0**
- Textures
  - boom

+ Add Asset



**material0 - Material**

Shader Type: Standard

Shader Properties

- Diffuse
  - Color: [White]
  - Texture: boom
- Emission
  - Color: [Black]
  - Texture: [None]
- Alpha
- Tiling Options
  - Tile: 1 1
  - Offset: 0 0
- Render Options
  - Blend Mode: Alpha
  - Cull Mode: Back
  - Opacity: 10%

File Edit View Add Project Help

Scene Layers

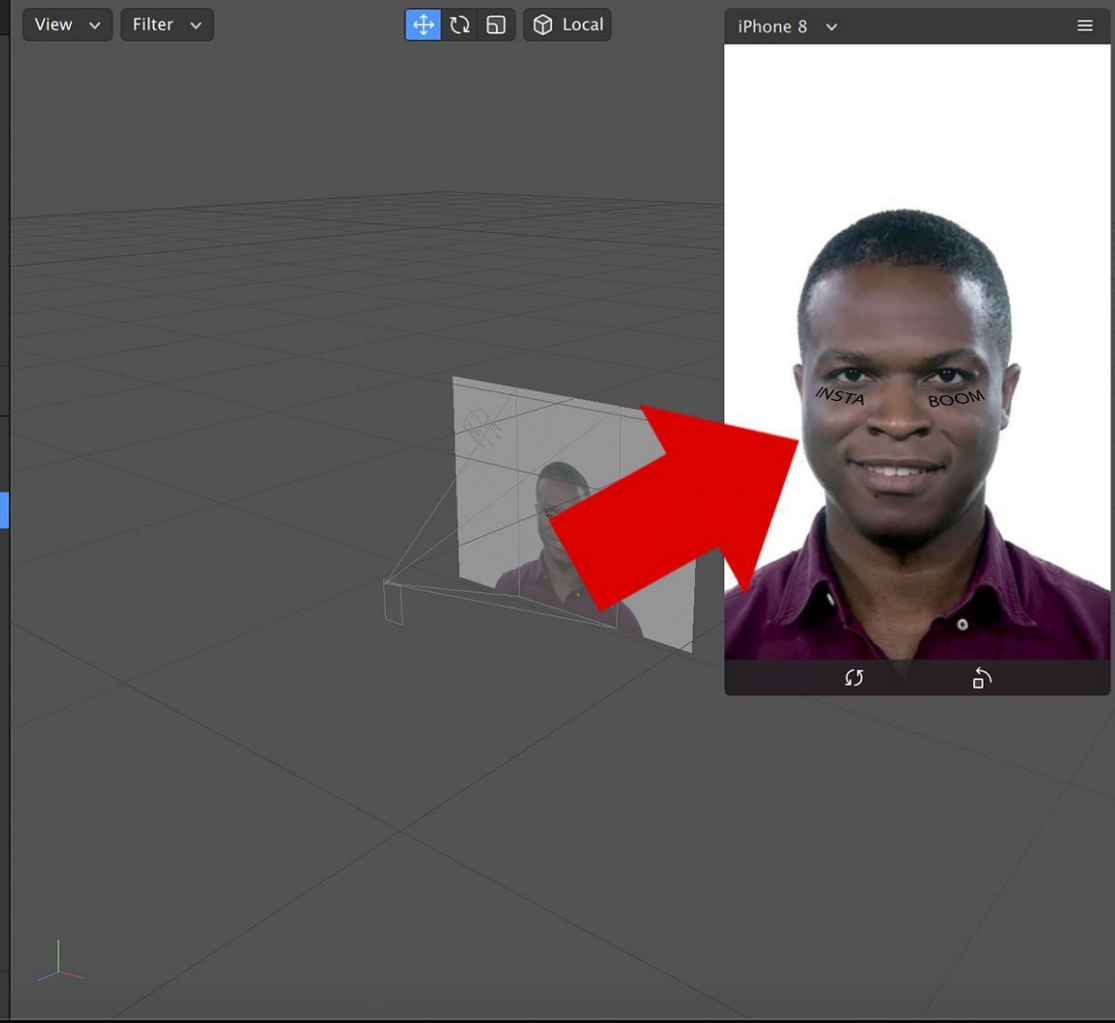
- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
  - material0**
- Textures
  - boom

+ Add Asset



material0 - Material

Shader Type Standard

Shader Properties

- Diffuse
  - Color [white]
  - Texture boom
- Specular
  - Type Texture
  - Texture Choose File...
  - Smoothness 0
- Normal
- Emission
  - Color [black]
  - Texture Choose File...
- Alpha

Tiling Options

Tile 1 1

Offset 0 0

Render Options

Blend Mode Alpha

Cull Mode Back

Opacity 10 %

Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
  - ambientLight0
  - directionalLight0
  - faceTracker0
    - faceMesh0
  - Microphone

+ Add Object

View Filter Local



material0 - Material

Shader Type Standard

Shader Properties

- Diffuse
  - Color
  - Texture boom
- Specular
  - Type Texture
  - Texture Choose File...
  - Smoothness 0
- Normal
- Emission
  - Color
  - Texture Choose File...
- Alpha
- Tiling Options
  - Tile 1 1
  - Offset 0 0
- Render Options
  - Blend Mode Alpha
  - Cull Mode Back
  - Opacity 10%

Search

### Face Mesh

A 3D face model that responds to facial expressions tracked by the Face Tracker. It has a surface for applying materials to.

- Scene Understanding
  - Face Tracker
  - Plane Tracker
  - Target Tracker
  - Hand Tracker
- 3D Objects
  - Plane
  - Null Object
  - 3D Object
  - Face Mesh**

Insert

+ Add Asset



Scene Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
      - faceTracker0
        - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object

Assets

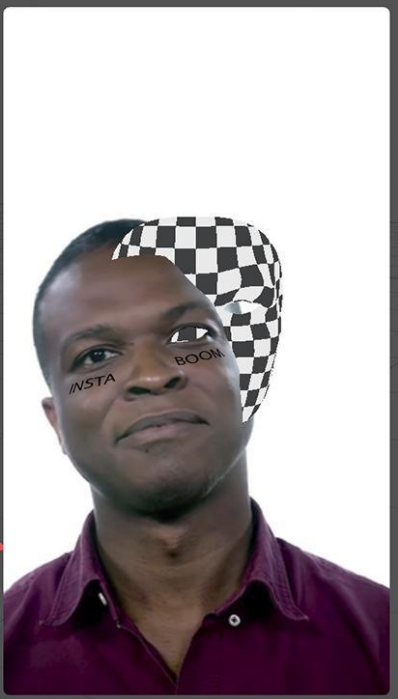
- Materials
  - material0
- Textures
  - boom

+ Add Asset

View Filter

Local

- Import From Computer...
- Import From Library...
- Material**
- Environment Texture (Presets) ▶
- Script
- Animation Sequence
- Audio Playback Controller
- Animation Playback Controller
- Block



faceMesh0 - Face Mesh

Properties

- Layer: layer0
- Visible:
- Face Tracker: -
- Eyes:
- Mouth:

Transformations

- Position: 0 x 0 y 0 z
- Scale: 1 x 1 y 1 z
- Rotation: 0 x 0 y 0 z

Enable For

- Materials: +
- Deformation: +

Interactions

Patch: Create

**Scene** Layers

View ▾ Filter ▾

Device

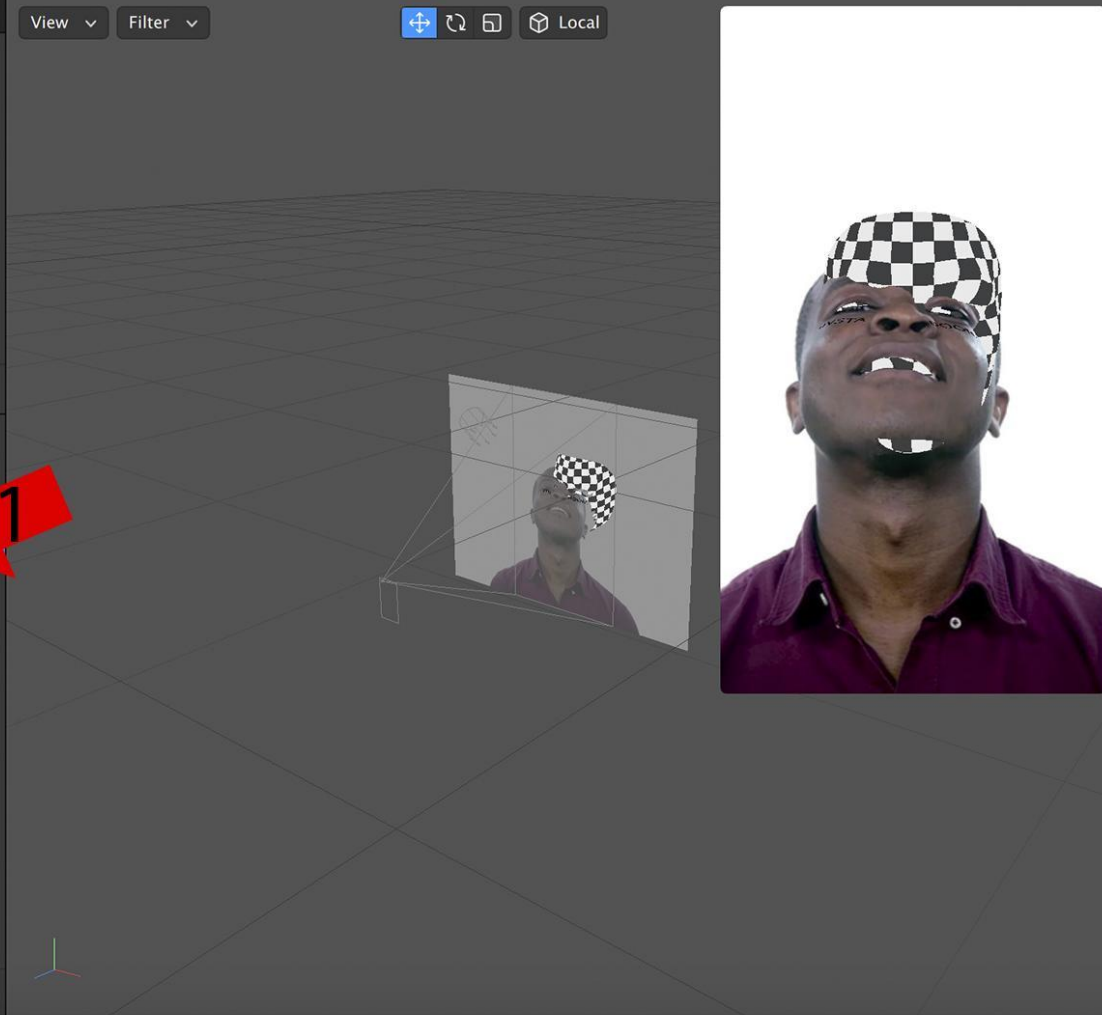
- Camera
  - Focal Distance
- ambientLight0
- directionalLight0
- faceTracker0
  - faceMesh0
  - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object

**Assets**

- Materials
  - material0
  - material1**
- Textures
  - boom

+ Add Asset



**material1** material

Shader Type

- Flat
- Standard
- Physically-Based
- Face Paint
- Blended
- Retouching**

Shader Properties

- Diffuse
  - Color
  - Texture
- Emission
  - Color
  - Texture
- Alpha

Tiling Options

Tile 1 1

Offset 0 0

Render Options

Blend Mode Alpha ▾

Cull Mode Back ▾

Opacity 10%



Scene Layers

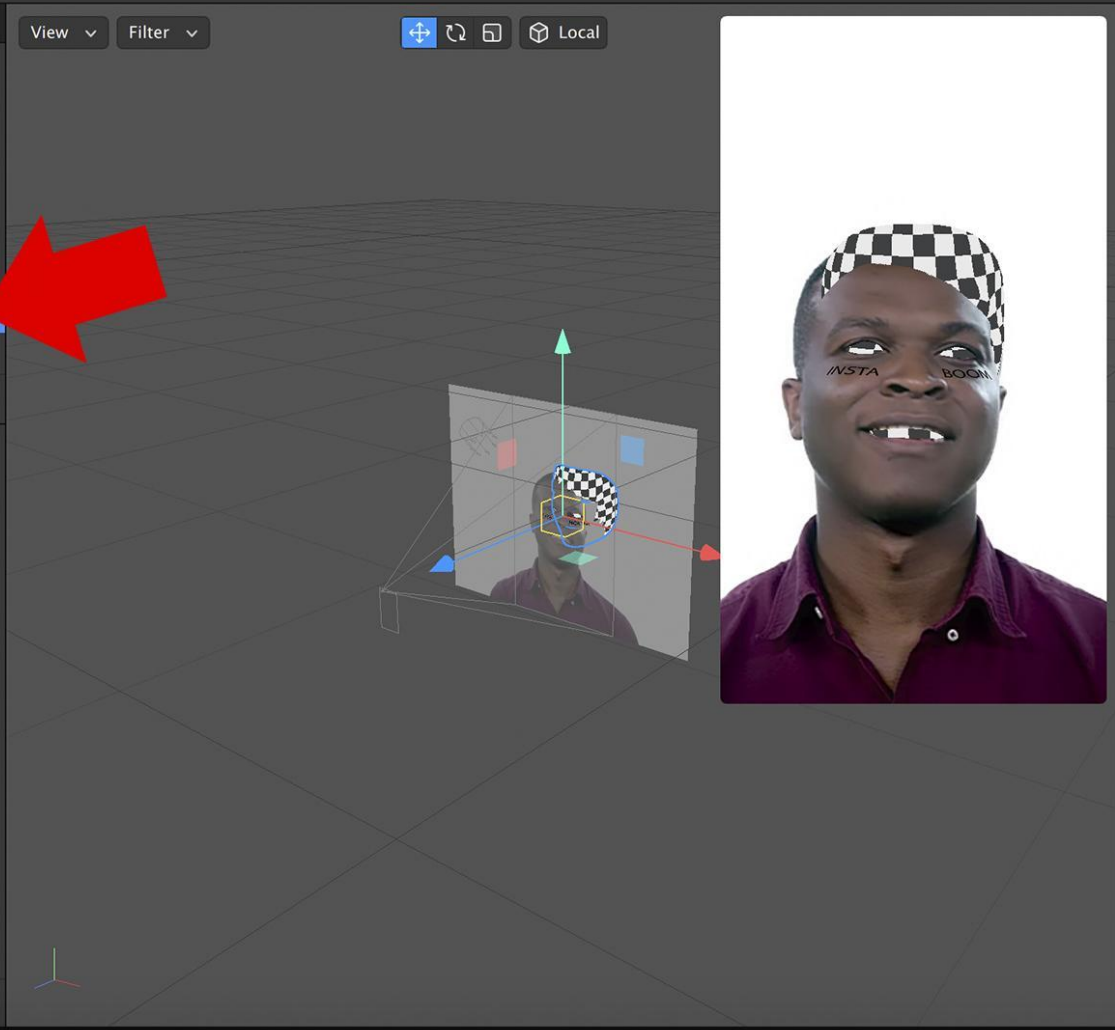
- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
      - faceTracker0
        - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
  - material0
  - material1
- Textures
  - boom

+ Add Asset



faceMesh0 - Face Mesh

Properties

- Layer: layer0
- Visible:
- Face Tracker: -
- Eyes:
- Mouth:

Transformations

- Position: 0 x 0 y 0 z
- Scale: 1 x 1 y 1 z
- Rotation: 0 x 0 y 0 z

Enable For

- Materials: +
- Deformation: material0
- Interaction: material1
- Create New Material



File Edit View Add Project Help

Scene Layers

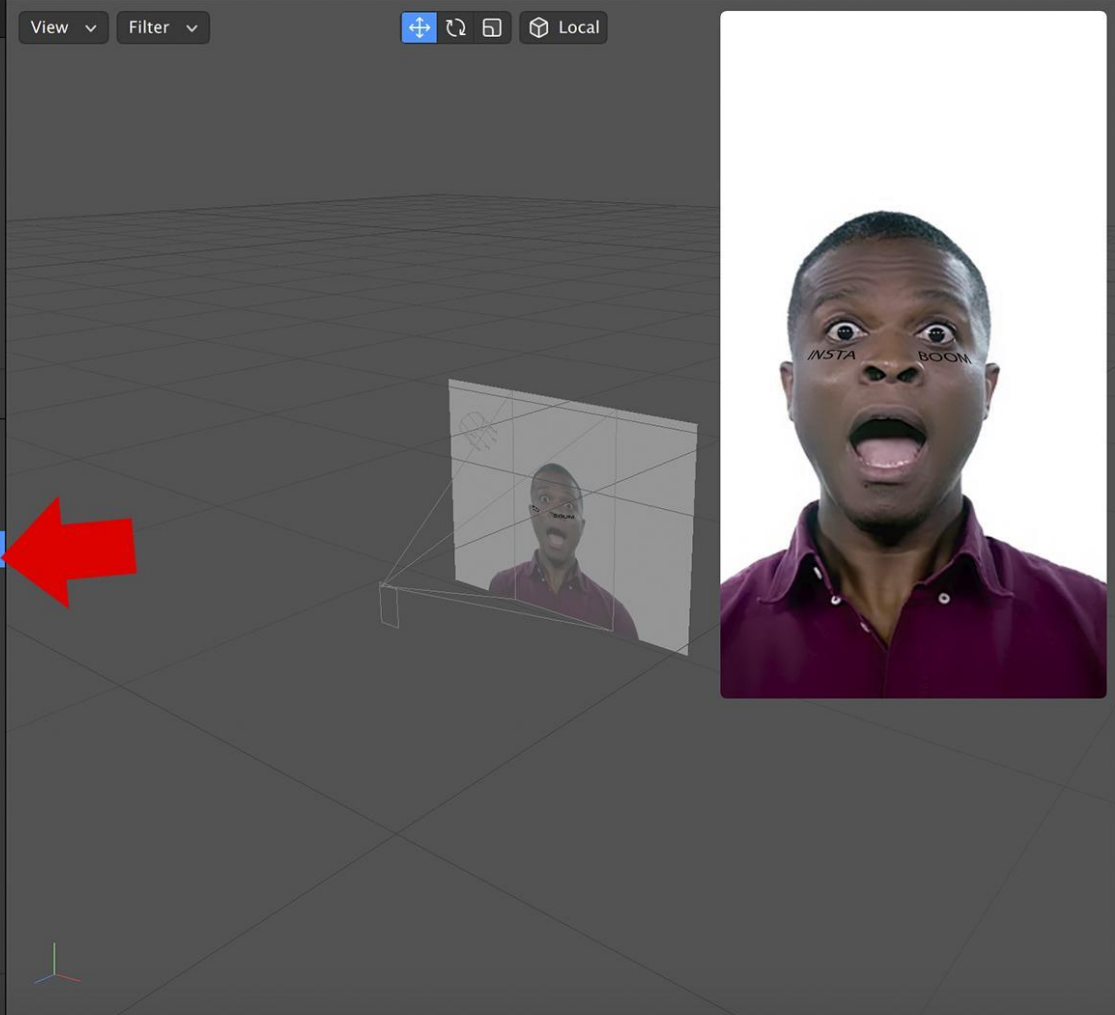
- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
  - material0
  - material1**
- Textures
  - boom

+ Add Asset



material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching

Shader Properties

- Full Screen
- Skin Smoothing  65%

Used By

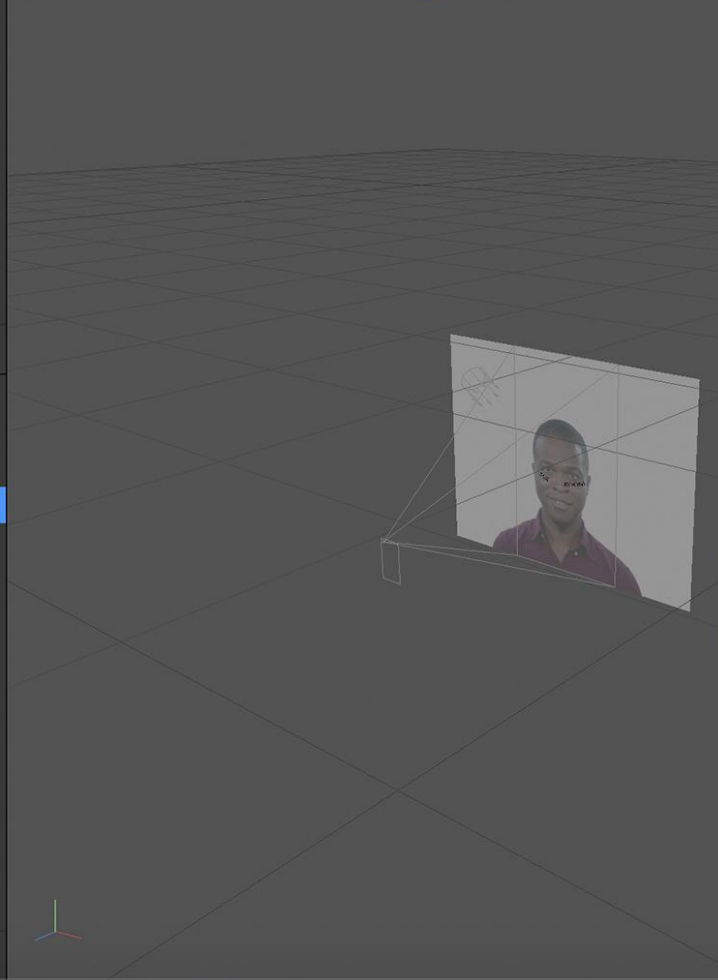
- Face Mesh faceMesh0



- New ⌘N
- Open... ⌘O
- Close ⌘W
- Import From Computer...
- Import From Library...
- Save... ⌘S
- Save As... ⌘⇧S
- Package...
- Export...** ⌘⇧E
- Preferences ⌘,
- Log into Facebook
- Log Out
- About
- Check for Updates...

View Filter

Local



material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching

Shader Properties

Full Screen

Skin Smoothing  65%

Used By

Face Mesh faceMesh0

- 
- ↑
- 📁
- 🔍
- ?

+ Add Asset

**Scene** Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

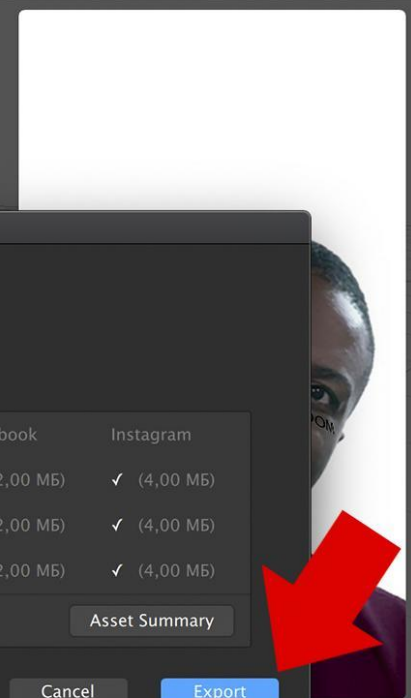
**Assets**

- Materials
  - material0
  - material1**
- Textures
  - boom

+ Add Asset

View Filter

Local



**material1 - Retouching Material**

Shader Type Retouching

Shader Properties

- Full Screen
- Skin Smoothing  65%

Used By

Face Mesh faceMesh0

Project Export

Ready to Submit


Effect Size

Device	On Device	Download	Facebook	Instagram
iOS	15,74 кБ	7,71 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Android	17,71 кБ	7,70 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Older Android	11,83 кБ	6,00 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)

Asset Summary

SDK v71.0

Cancel Export



File Edit View Add Project Help

**Scene** Layers

- Device
  - Camera
    - Focal Distance
      - ambientLight0
      - directionalLight0
    - faceTracker0
      - faceMesh0
      - faceMesh0
    - Microphone

+ Add Object

**Assets**

- Materials
  - material0
  - material1**
- Textures
  - boom

+ Add Asset

View Filter Local

Save As: BYM  
Tags:  
Where: Downloads

Cancel Save

**Effect Size**

Device	On Device	load	Facebook	Instagram
iOS	15,74 кБ	7,71 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Android	17,71 кБ	7,70 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Older Android	11,83 кБ	6,00 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)

Asset Summary

Cancel Export

SDK v71.0

**material1 - Retouching Material**

Shader Type: Retouching

▼ Shader Properties

Full Screen

Skin Smoothing  65%

▼ Used By

Face Mesh: faceMesh0

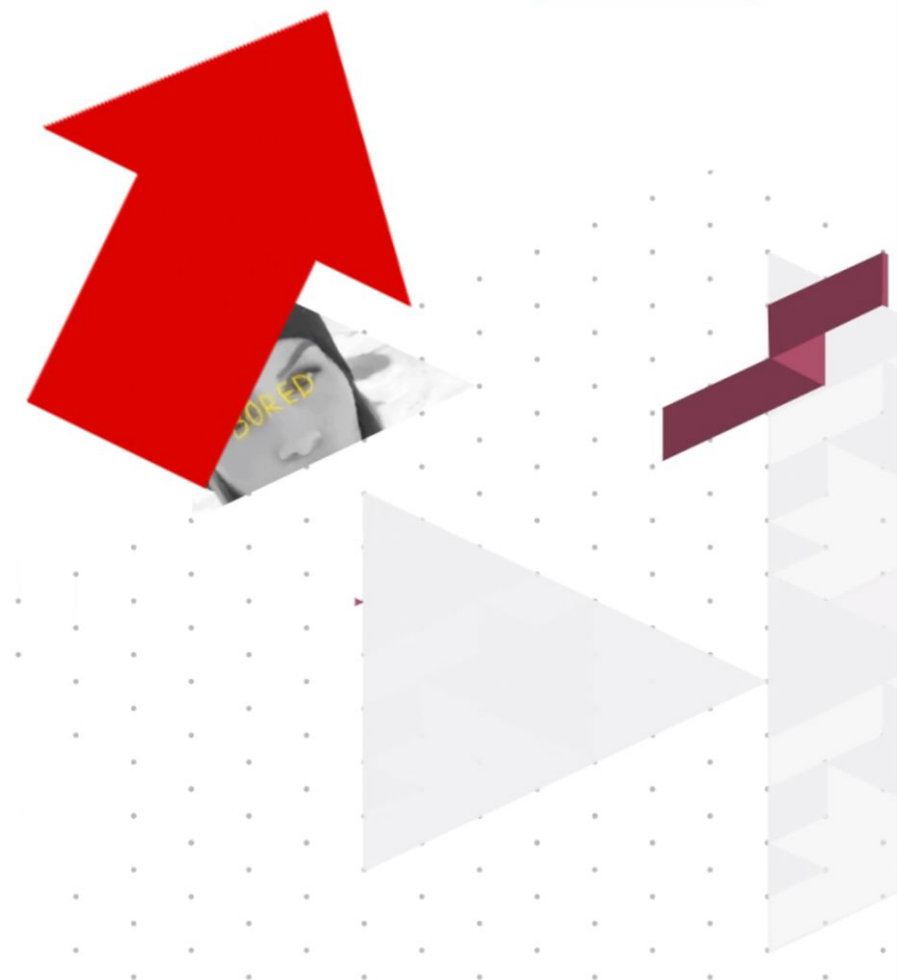
BETA NOW OPEN

# From inspiration to Instagram

Now anyone can design, build and share an AR experience – all from Spark AR Studio.

[Read More](#)

<https://www.facebook.com/sparkarhub/>





Владислав Шериф ▾

Загрузка эффекта

Manage Effects

Insights

Название эффекта

Статус показа ▾ ×

Статус проверки ▾ ×

+ showing 15 of 20 effects





Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

## Покажите свои эффекты миру!

Проверьте, как эффект выглядит в камере, затем опубликуйте его, чтобы ваша аудитория могла играть с ним. Для начала вам потребуется ваш файл, экспортированный из Spark AR Studio.

### Когда эффекты выйдут в эфир?

Перед публикацией каждый эффект должен пройти проверку нашей команды. Мы стараемся сделать так, чтобы этот процесс занимал не более одного рабочего дня, но иногда он длится до 5 дней.


Skip this page next time

[Закреть](#)[Начать](#)[Сообщить о проблеме](#)



Владислав Шериф

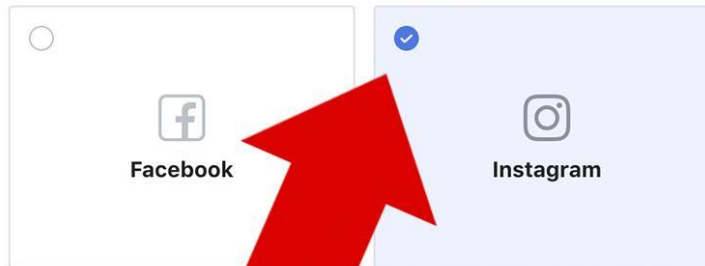
## BOOM

Не отправлено 

## Сведения об эффекте

Файлы эффекта Предпросмотр камеры Интересное График Проверьте информацию Отправка на проверку 

Up to 5 business days



## Название эффекта

Пользователи будут видеть название эффекта в приложении Instagram, например при выборе камеры или когда кто-то поделится эффектом в своей истории.

BOOM

## Владелец эффекта

Профиль или Страница Facebook, которая будет управлять этим эффектом.



Владислав Шериф

## Аккаунт Instagram

Подписчики аккаунта будут видеть название эффекта при просмотре эффектов в камере Instagram. Он будет отображаться вместе с именем аккаунта в вашей истории. Узнайте, как добавить больше аккаунтов Instagram.

@vlad.sheriff

Закреть

Сохранить как черновик

Далее


Сообщить о проблеме







Владислав Шериф

BOOM

○ Не отправлено 

● Сведения об эффекте

● **Файлы эффекта**● Предпросмотр камеры ● Интересное ● График ● Проверьте информацию ● Отправка на проверку 

Up to 5 business days

### Значок эффекта

Загрузите изображение, которое станет обложкой вашего эффекта в приложении. Минимальный размер: 200 x 200 пикселей (рекомендуется 300 x 300). Полностью посмотрите правила для значков в Instagram.

Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его



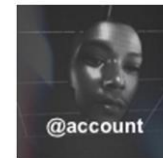
#### Покажите свой эффект

Используйте объект из вашего эффекта, который демонстрирует его действие.



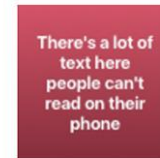
#### Используйте свое лицо

Изображение лица можно использовать только свое, а не чужое.



#### Не используйте имена

Не добавляйте аккаунт Instagram или название эффекта.



#### Не используйте много текста

Значки с большим количеством текста плохо читаются с экрана телефона.

### Файл эффекта

Максимальный размер файла — 20 МБ. Файлы для iOS, Android и некоторых версий Android в .arexport должны занимать не более 4 МБ каждый. Чтобы охват был максимальным, файлы должны быть как можно меньше.



Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме



Владислав Шериф

BOOM

○ Не отправлено

● Сведения об эффекте

● **Файлы эффекта**

● Предпросмотр камеры

● Интересное

● График

● Проверьте информацию

● Отправка на проверку  
Up to 5 business days

здесь,  
чтобы  
добавить  
его

**Покажите свой эффект**

Используйте объект из вашего эффекта, который демонстрирует его действие.

**Используйте свое лицо**

Изображение лица можно использовать только свое, а не чужое.

**Не используйте имена**

Не добавляйте аккаунт Instagram или название эффекта.

**Не используйте много текста**

Значки с большим количеством текста плохо читаются с экрана телефона.

**Файл эффекта**

Максимальный размер файла — 20 МБ. Файлы для iOS, Android и ранних версий Android в .arexport должны занимать не более 4 МБ каждый. Чтобы охват был максимальным, файлы должны быть как можно меньше.



Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его

**Legal agreement**

Я прочитал(-а) все применимые Условия и Политики Платформы эффектов камеры, принимаю их и подтверждаю, что данный контент не нарушает ничьи права на интеллектуальную собственность и что мною получены все права, необходимые для распространения, копирования, показа, публичного исполнения или иного использования данного контента (включая, среди прочего, любые музыкальные композиции, звукозаписи или файлы шрифтов, включенные в загруженный материал). Прочтите Условия Spark AR.

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме



Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

Сведения об эффекте

Файлы эффекта

Предпросмотр камеры

Интересное

График

Проверьте информацию

Отправка на проверку  
Up to 5 business days 

## Вы уверены?

Перейдя к следующему этапу, вы не сможете изменить:

**Владелец эффекта** Владислав Шериф  
Личный аккаунт **Место отображения эффекта** Instagram 

Отмена

Продолжить

контент не нарушает ничьи права на интеллектуальную собственность и что мною получены все права, необходимые для распространения, копирования, показа, публичного исполнения или иного использования данного контента (включая, среди прочего, любые музыкальные композиции, звукозаписи или файлы шрифтов, включенные в загруженный материал). Прочтите Условия Spark AR.

Заккрыть

Сохранить как черновик

Загрузить и продолжить


Сообщить о проблеме







Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- **Предпросмотр камеры**
- Интересное 
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days



## Протестируйте свой эффект для Instagram!

Можно начать тестирование нового эффекта в камере Instagram. Вы также можете отправить его коллегам или друзьям, чтобы они тоже его протестировали.

### Предпросмотр в приложении

Показывайте этот эффект в камере Instagram в течение 60 минут. Он будет виден только вашему аккаунту.

[Показать в Instagram](#)

### Получите ссылку для предпросмотра

Перейдите по проверочной ссылке, чтобы протестировать этот эффект на телефоне перед его публикацией. Эффект можно просмотреть по ссылке максимум 200 раз в день. Если вы создадите новую ссылку, старая ссылка перестанет работать. Убедитесь, что вы используете последнюю версию приложения Instagram. Создать новую ссылку.

<https://www.instagram.com/a/r/...ZIMjdhODNIZDdkN2Y0M2E5MjE4NzM=>[Копировать ссылку](#)

Остаток тестов на сегодня: 200.

[Закреть](#)[Следующие действия](#)

Если эффект вам нравится, вы можете его опубликовать.


[Сообщить о проблеме](#)






Владислав Шериф



BOOM


Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное**
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

## Интересное

### Категория

Выберите категорию, чтобы помочь людям находить ваш эффект при просмотре галереи эффектов. Узнайте, как выбрать подходящую категорию в Instagram.

Выбрать категорию 

Окружение

Эффекты, которые показывают, где находятся люди или что с ними происходит, или перемещают их в другое место

Селфи

Эффекты наложения косметики и создания определенного стиля, позволяющие изменить внешний вид человека

События

Способ отметить праздник, важный момент или другое событие

Стили камеры

Создание эскизов или акварельных рисунков, а также такие эффекты камеры, как "Видеомагнитофон" или "Калейдоскоп"

Странные и пугающие эффекты

Жуткие и необычные эффекты

Цвет и свет

Игра с насыщенными цветами или светом

- Тип файла: MOV или MP4

[Предпросмотр эффекта](#)

Посмотрите, как записывать видео в Instagram.

  
Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его[Заккрыть](#)[Сохранить как черновик](#)[Далее](#)[Сообщить о проблеме](#)



Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- **Интересное**
- График
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

## Интересное

### Категория

Выберите категорию, чтобы помочь людям находить ваш эффект при просмотре галереи эффектов. Узнайте, как выбрать подходящую категорию в Instagram.

Селфи

### Демонстрационное видео

Загрузите видео, на котором видно, как ваш эффект работает в камере Instagram. Демонстрационные видео появятся в галерее эффектов и вашем профиле. Пожалуйста, прочитайте в полном руководстве по созданию демонстрационных видео.

100%

Отмена

Закреть

Сохранить как черновик

Далее


Сообщить о проблеме






Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- **Интересное**
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

Селфи

### Демонстрационное видео

Загрузите видео, на котором видно, как ваш эффект работает в камере Instagram. Демонстрационные видео появятся в галерее эффектов и вашем профиле. Подробнее об этом читайте в полном руководстве по созданию демонстрационных видео.



IMG\_0491.MOV

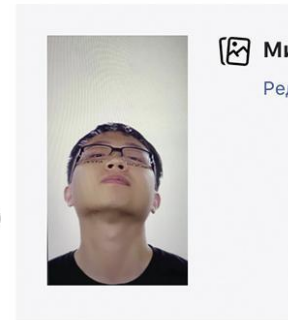
Обновить

### Требования к видео

- Снято с помощью камеры Instagram
- Не редактировалось (не видео Boomerang)
- Без наложения
- Максимум 15 секунд
- Размер файла не превышает 32 МБ
- Тип файла: MOV или MP4

Предпросмотр эффекта

Посмотрите, как записывать видео в Instagram.

Мин  
Редактировать

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме

Владислав Шериф



Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График**
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

## Запланировать

### График

Укажите, когда должен быть доступен этот эффект.

- Сделать активной сразу после одобрения
- Установить дату начала и окончания

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме






Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- **Проверьте информацию**
- Отправка на проверку   
Up to 5 business days

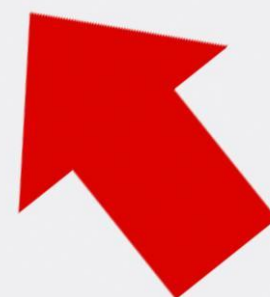
## Информация о проверке

### Расскажите, как работает ваш эффект, чтобы мы могли его проверить

Опишите действие и принцип работы эффекта. Также вы можете объяснить, почему вы считаете, что он относится к выбранной категории. Эта информация будет использована только в целях проверки и не будет общедоступна.

1889

Эта маска с надписью "insta" на щеке слева и "boom" на щеке справа. Так же присутствует эффект "ретуширования"


[Закреть](#)[Сохранить как черновик](#)[Далее](#)[Сообщить о проблеме](#)



Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- **Отправка на проверку**  
Up to 5 business days



## Готовы?

Это краткая информация по вашему новому эффекту. Нажмите "Отправить на проверку", когда будете готовы.

### Сведения об эффекте

#### Место отображения эффекта




 Instagram

#### Название эффекта

BOOM

#### Владелец эффекта

 Владислав Шериф[Заккрыть](#)[Отправить на рассмотрение](#)[Сообщить о проблеме](#)


 Владислав Шериф **BOOM**  
○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- **Отправка на проверку**  
Up to 5 business days




## Вы уверены?

После публикации эффекта вы больше не сможете изменить следующие параметры:

<b>Аккаунт Instagram</b>	 @vlad.sheriff Аккаунт автора
<b>Продвижение бренда или продукта</b>	Нет



### Владелец эффекта

 Владислав Шериф

Владислав Шериф

**BOOM**  
На рассмотрении

Информация об эффекте

Файлы эффекта

Статистика

Предпросмотр камеры

Поделиться

Журнал действий

Заккрыть



### Ваш эффект находится на рассмотрении

You'll get a notification when your effect has been reviewed - this can take up to 5 business days, but takes less in many cases.

Где люди могут найти мой эффект в Instagram?

#### Сведения об эффекте

**Статус показа**

Неактивно

**Место отображения эффекта**

Instagram

**Название эффекта**

BOOM

Сообщить о проблеме

# СТАТИСТИКА МАСОК

## Статистика

Сравнить Last 7 days ▾

Всего показов ⓘ

172 475

+18 041 за последние 7 дней

Всего снимков ⓘ

16 642













+549 за последние 7 дней

Всего репостов ⓘ

11 229

+134 за последние 7 дней

# СТАТИСТИКА МАСОК

Название эффекта ↑↓	Отображение ↑↓	Место отображ... ↑↓	Показы ↑↓	Снимки ↑↓	Репосты ↑↓
 пухляш	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	32 302	1 535	337
 x room	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	29 905	385	46
 USTALA	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	20 760	627	102
 melovin	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	31 565	2 471	513
 МАХА	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	17 379	445	63
 НА ЛБУ НАПИСАНО	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	18 933	719	109

THE END

instagram - @vlad.sheriff

telegram - @vladsheriff