

МАСТЕР-КЛАСС

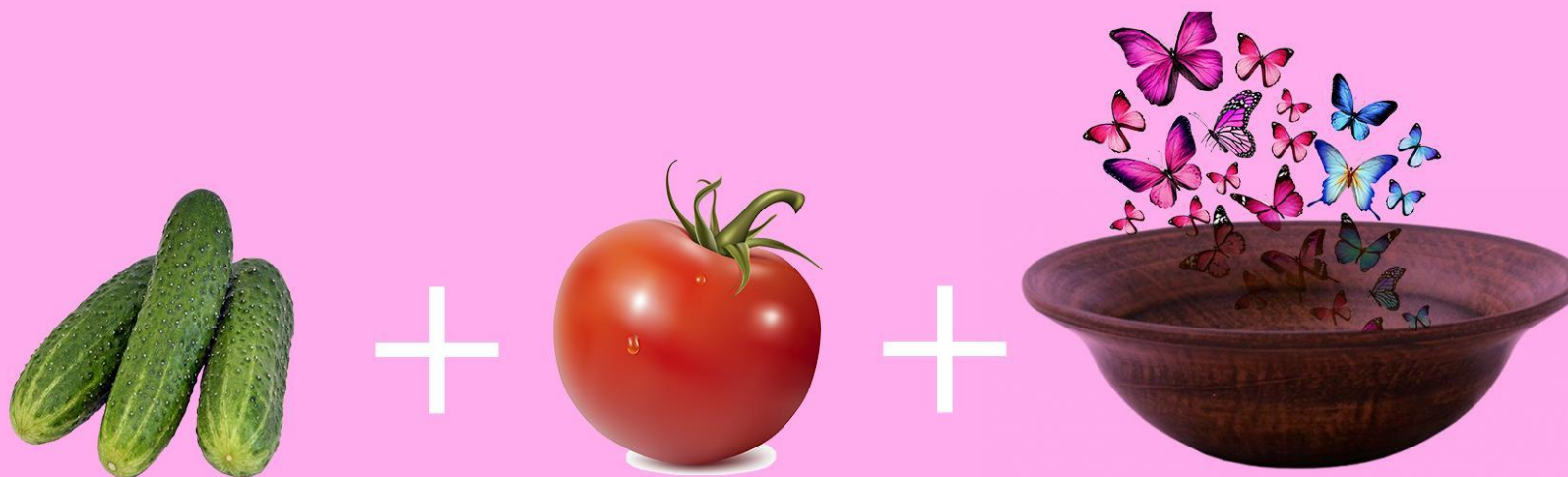
по созданию МАСКИ в instagram



@VLAD.SHERIFF
(INSTAGRAM)

В
Л
А
Д
Ш
Е
Р
И
Ф

МАСКА СВОИМИ РУКАМИ



= Идеальная маска





АНАЛИЗ моей первой маски

НРАВИТСЯ ПОТОМУ, ЧТО..

1. КРЕАТИВНАЯ НАДПИСЬ С ЮМОРОМ

НЕ НРАВИТСЯ ПОТОМУ, ЧТО..

1. НЕТ РЕТУШИ ЛИЦА

2. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ В РЕДКИХ СИТУАЦИЯХ

3. НЕ УНИВЕРСАЛЬНАЯ

MACKA

**МАСКА
ДЛЯ БРЕНДА И АВТОРОВ**

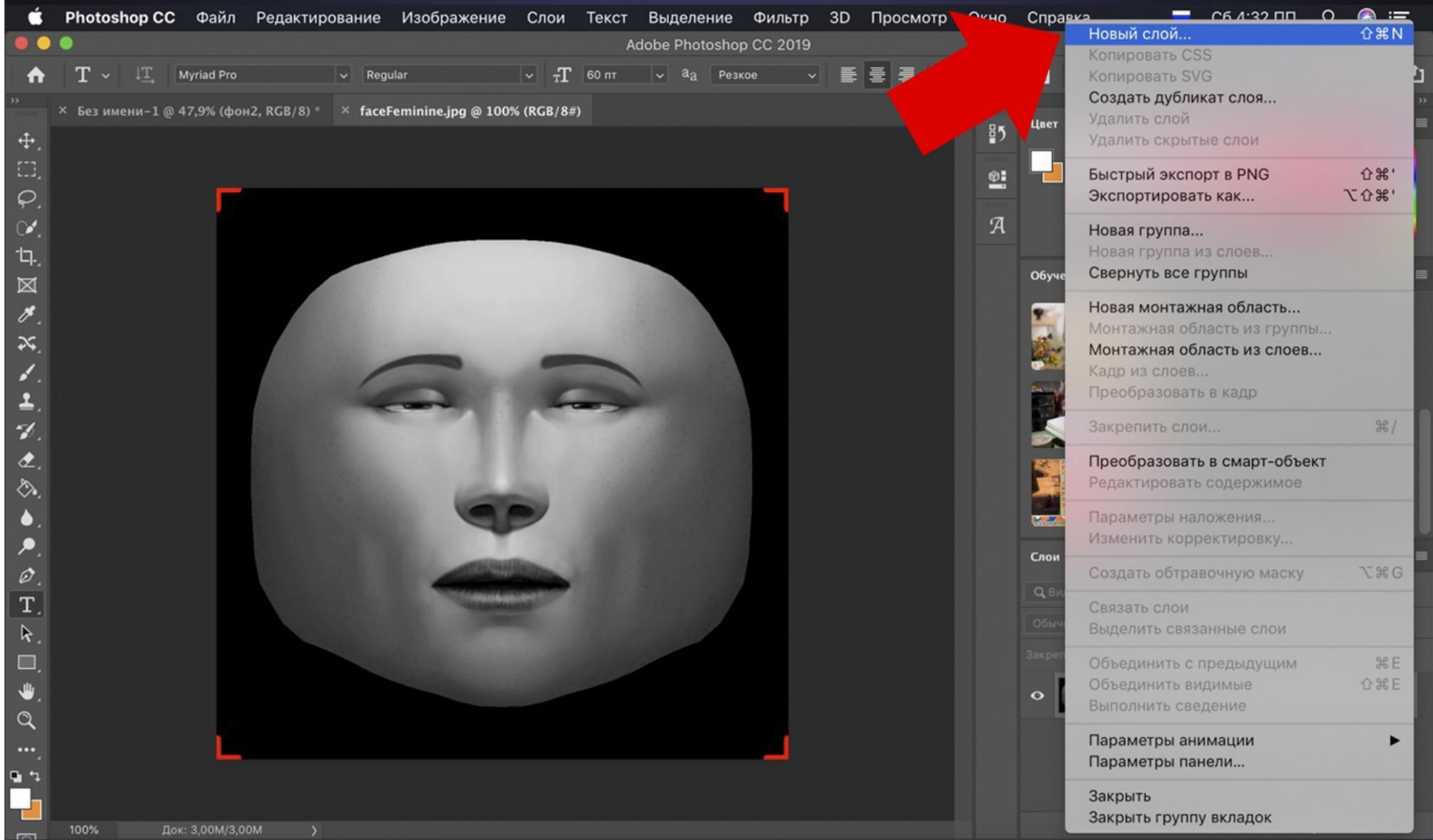
Для создания маски необходимо:

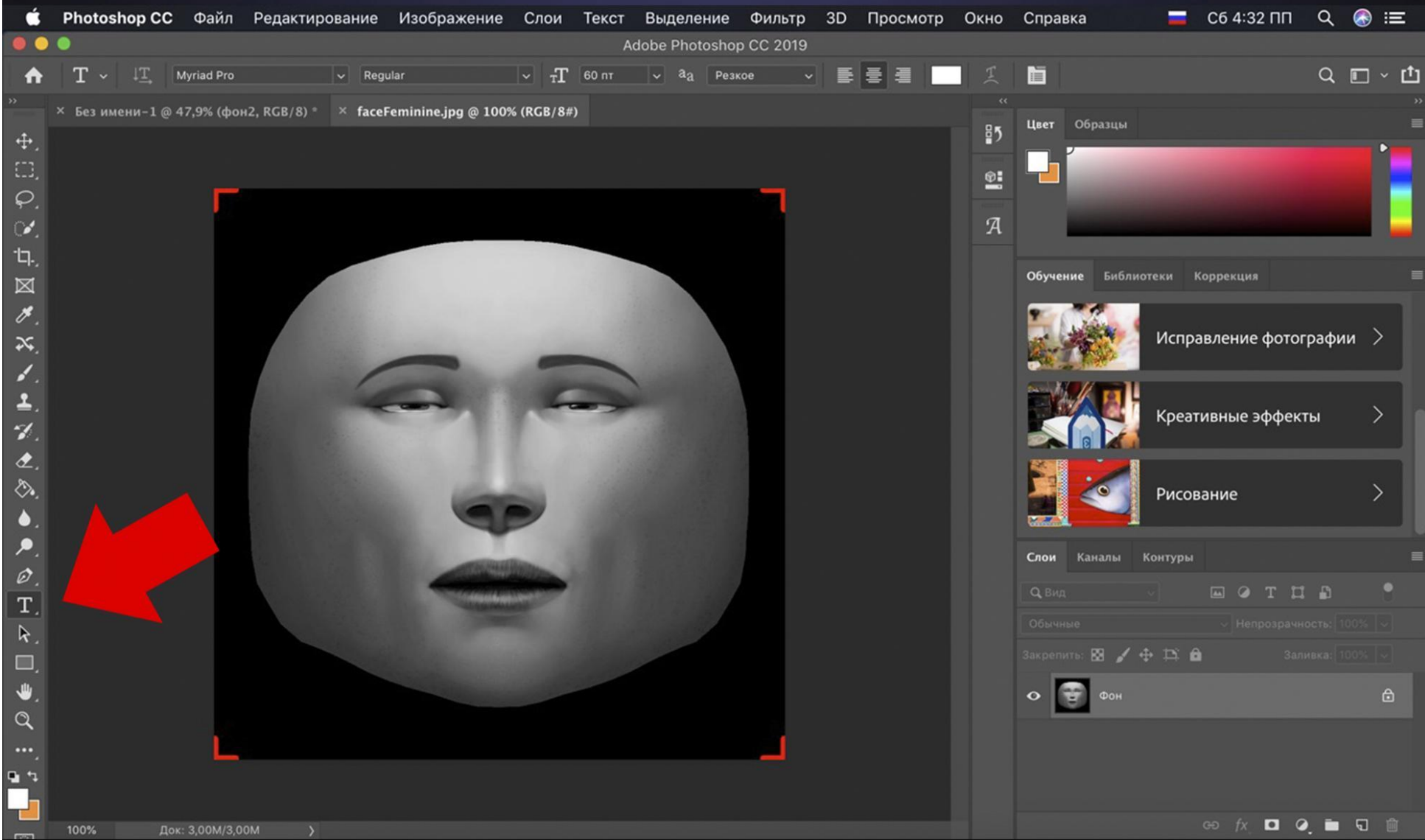
1. Компьютер
2. Программа Photoshop
3. Базовые знания работы в Photoshop
4. Программа Spark AR Studio
5. Профиль в instagram и Facebook
6. Шаблоны для создания маски.

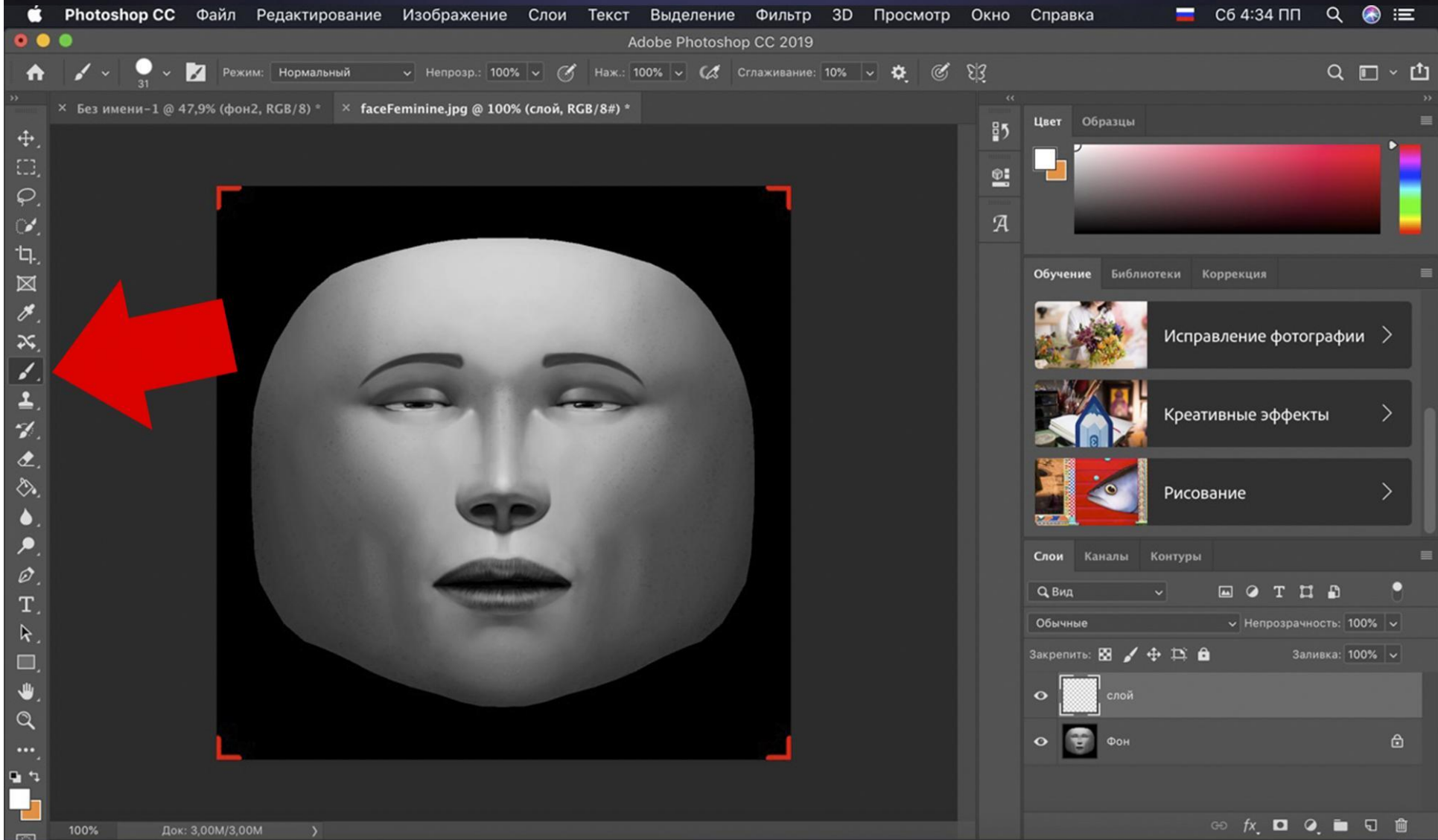
мастер-класс

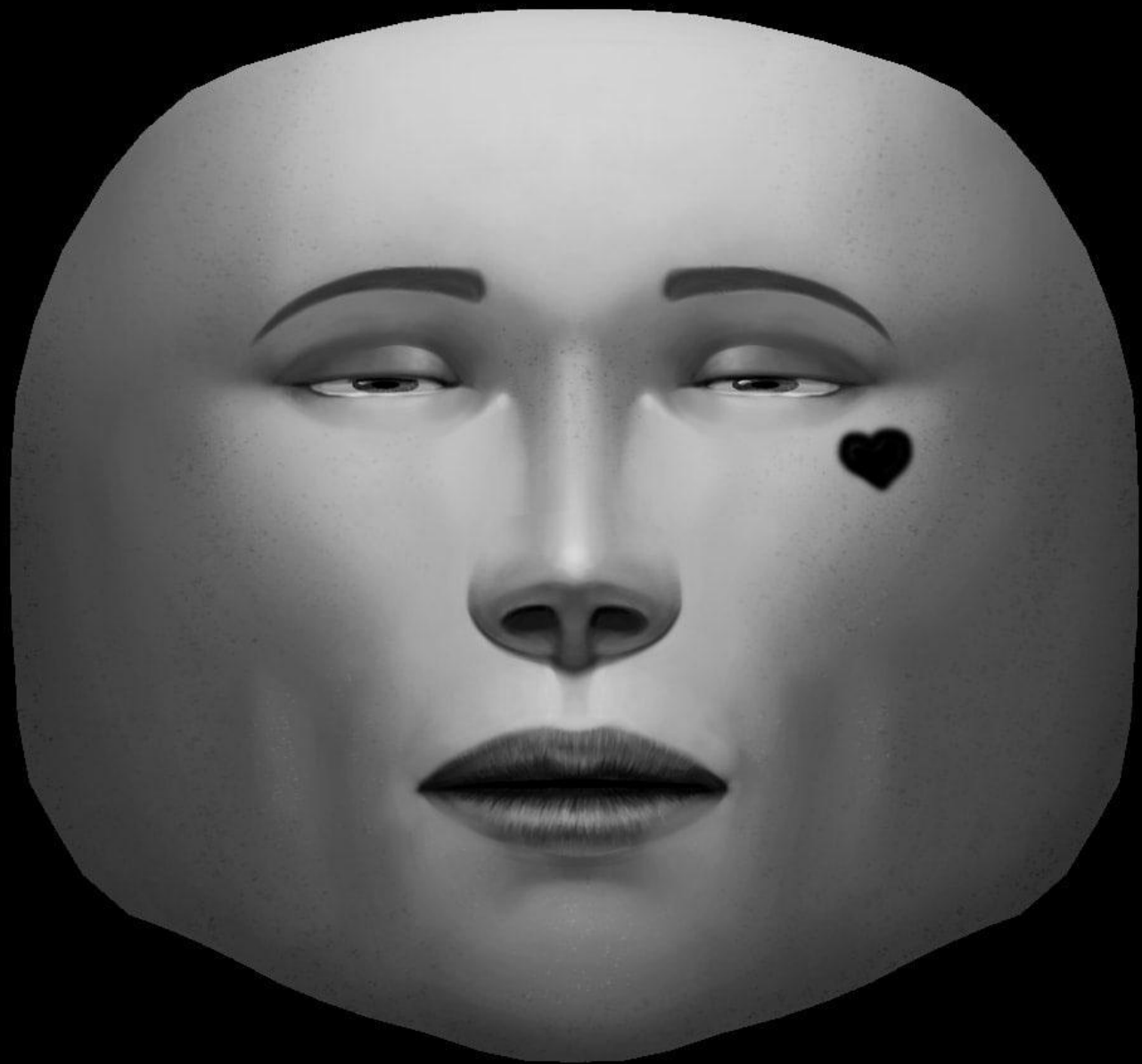
ШАБЛОНЫ





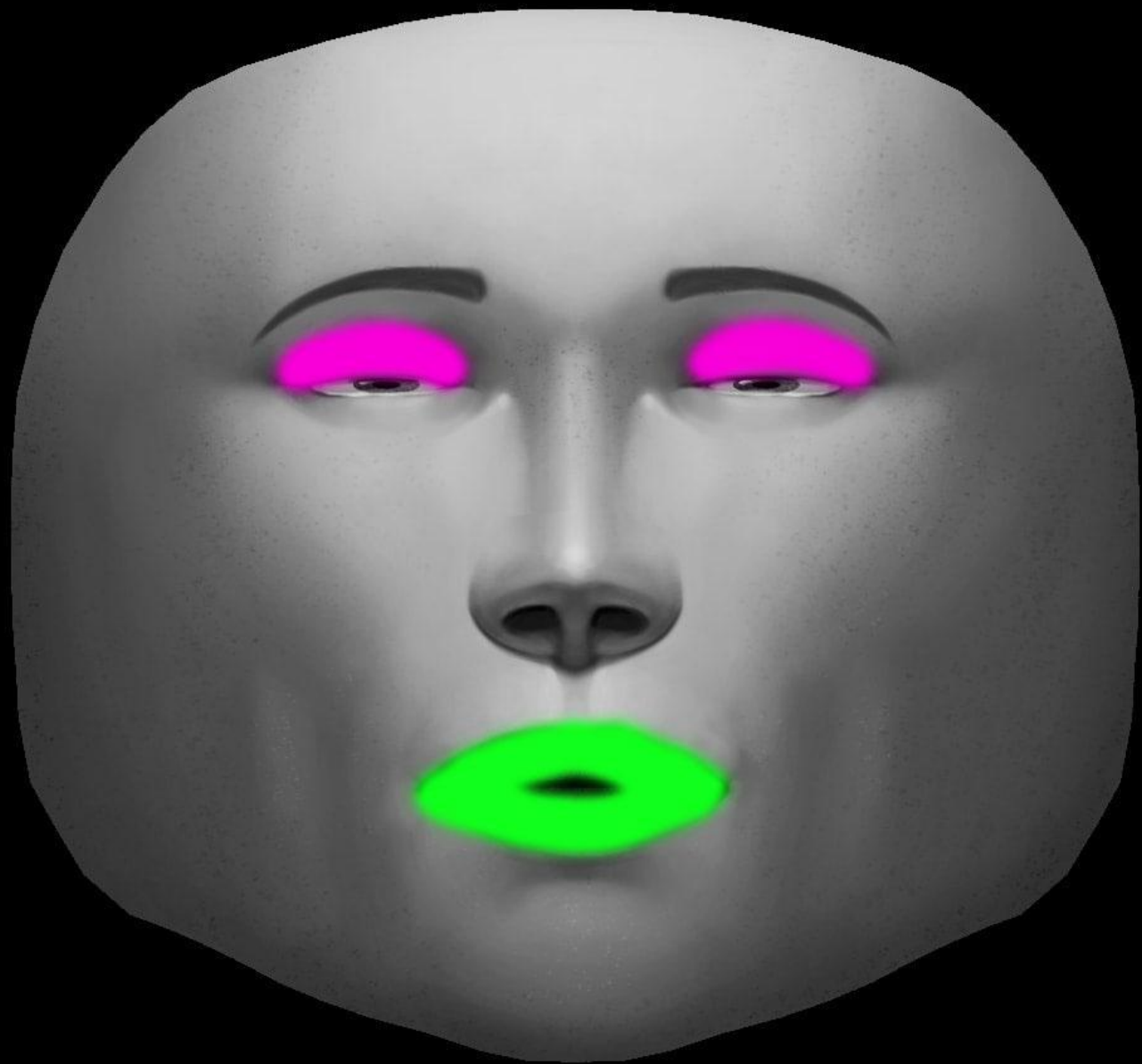




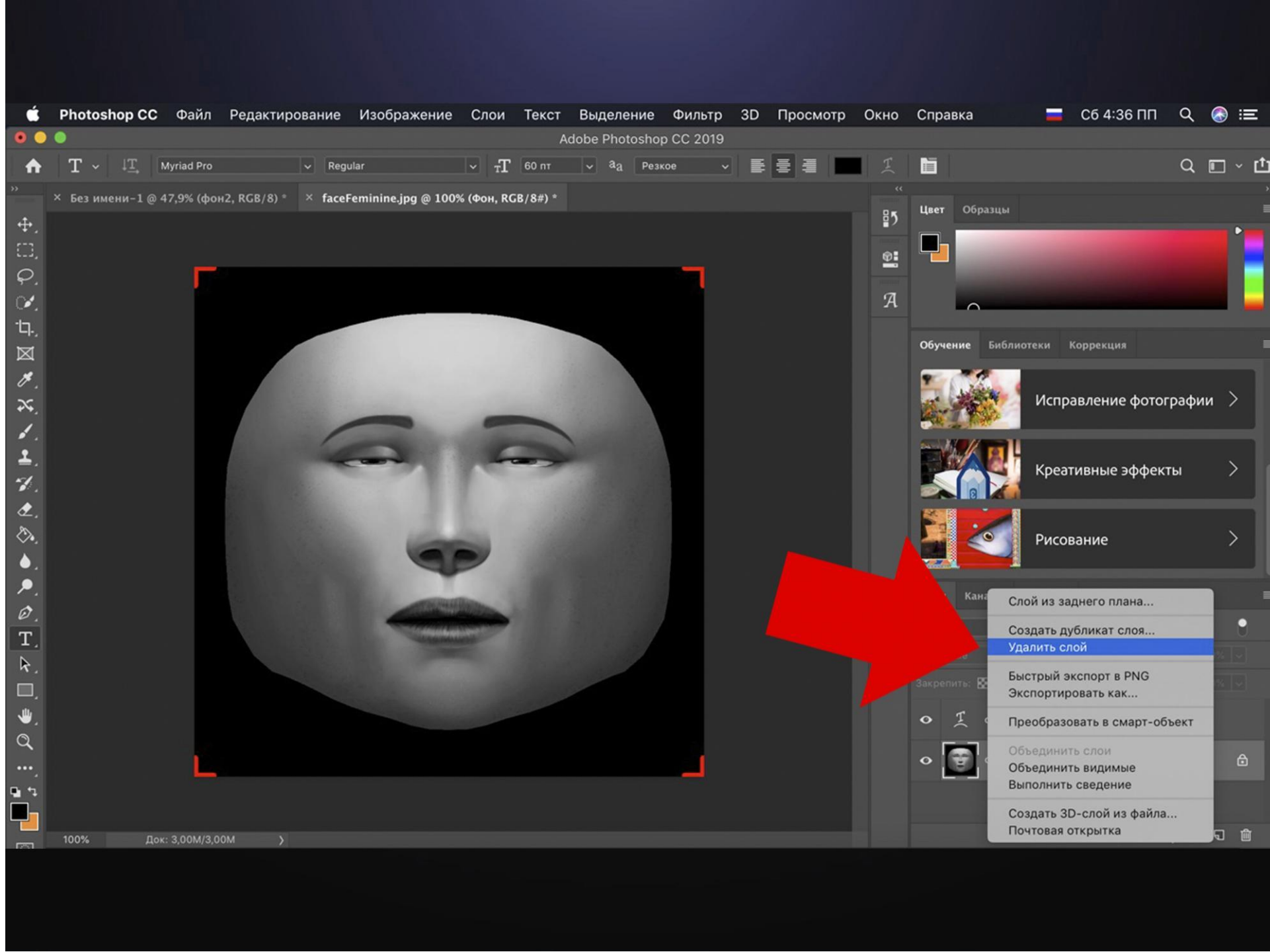




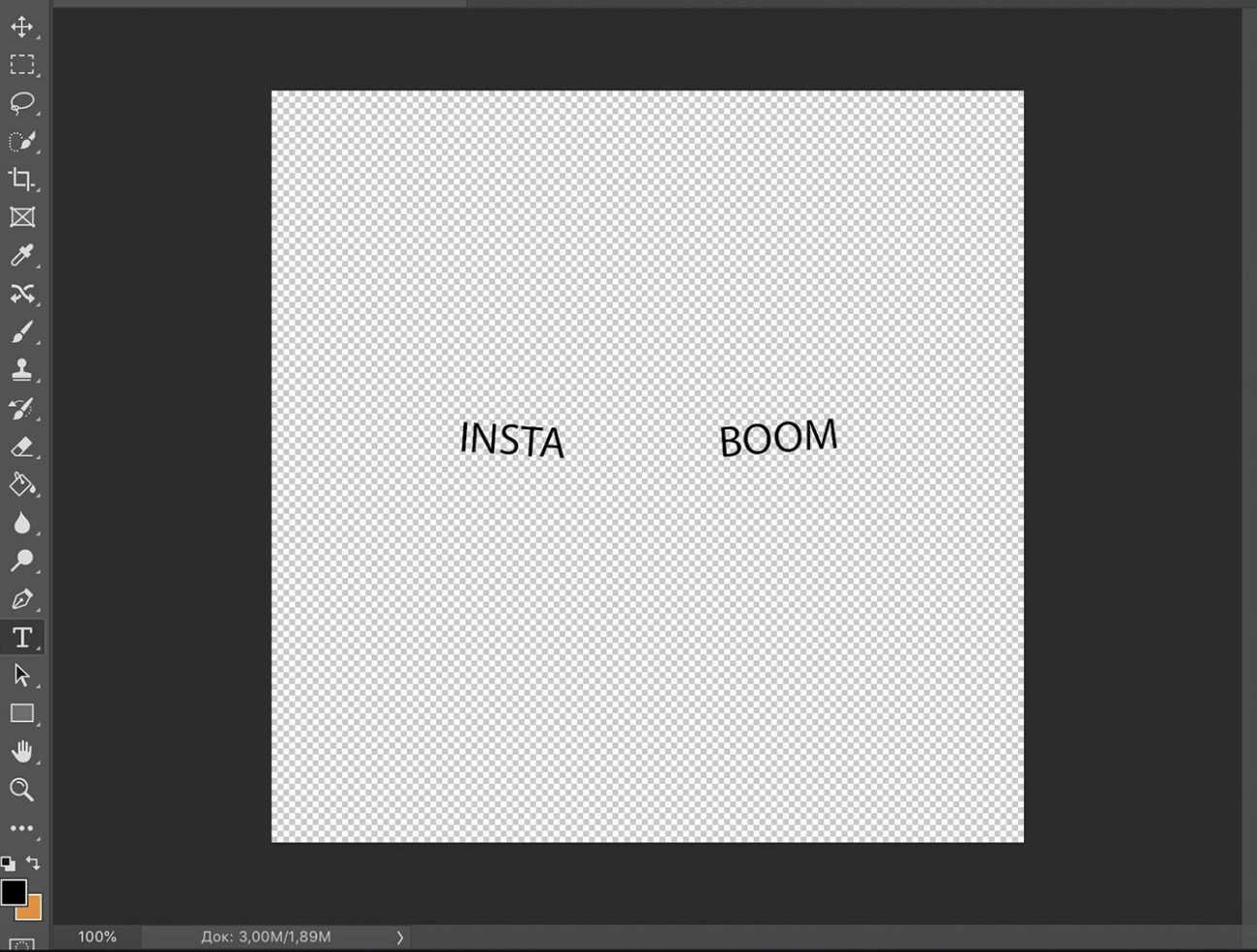








faceFeminine.jpg @ 100% (INSTA, RGB/8#) *



Цвет Образцы

The Color and Swatches panel is visible on the right side of the interface. It features a color gradient bar with a red-to-black gradient and a color wheel on the right. The panel is currently set to the "Color" tab.

Обучение Библиотеки Коррекция

- Исправление фотографии >
- Креативные эффекты >
- Рисование >

Слои Каналы Контуры

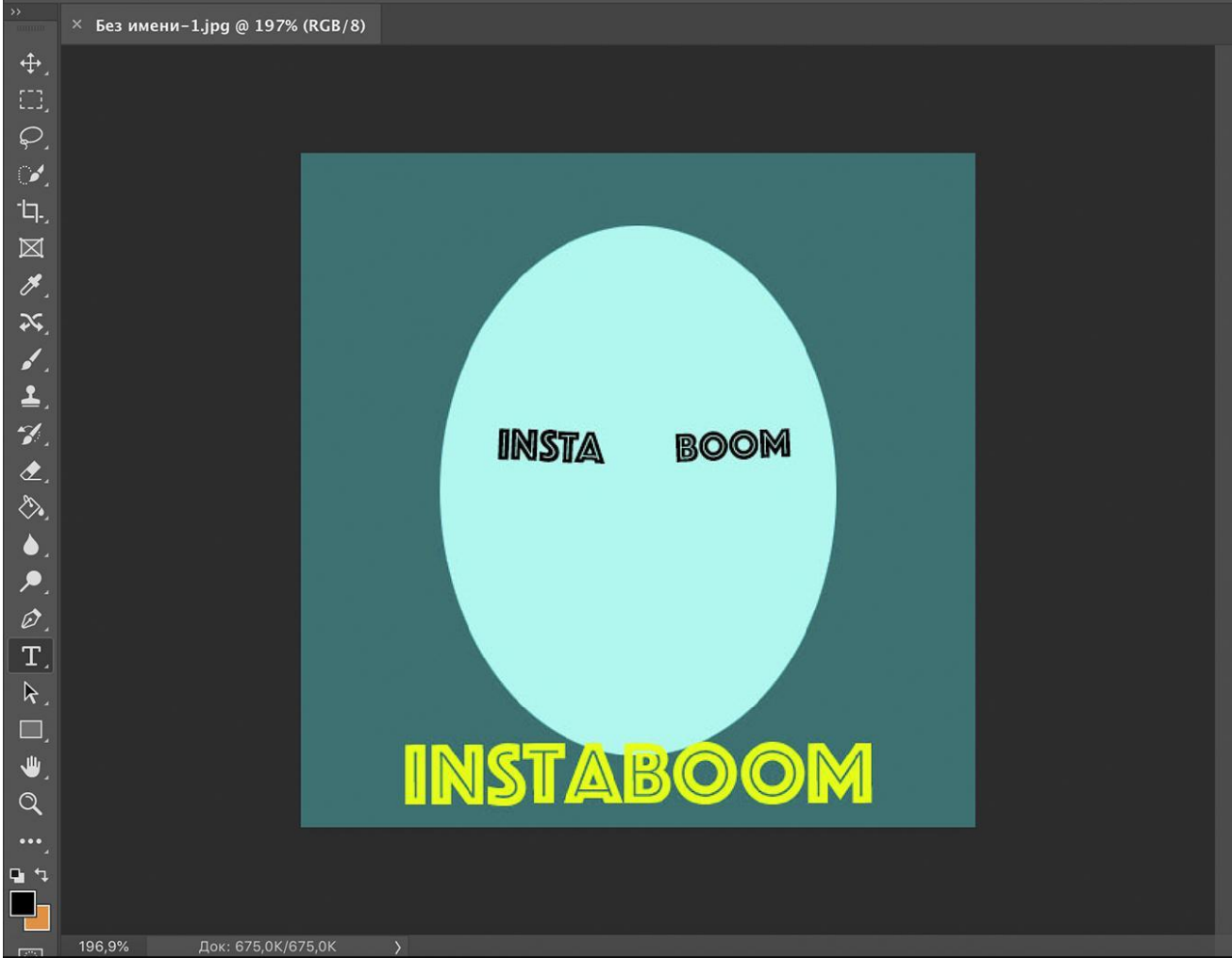
Вид

Обычные Непрозрачность: 100%

Закрепить: Заливка: 100%

- BOOM
- INSTA

fx



Цвет Образцы

The Color and Swatches panel. It shows a color gradient from black to red. To the right is a vertical color bar with a rainbow spectrum. There are also some swatch icons on the left.

Обучение Библиотеки Коррекция

- Исправление фотографии >
- Креативные эффекты >
- Рисование >

Слои Каналы Контуры

Обычные Непрозрачность: 100%

Закрепить: Заливка: 100%

Фон

File Edit View Add Project Help

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

There are no assets in this project yet.

Import files from your computer or browse our library of free assets.

+ Add Asset



Properties

Visible

Transformations

Position x y z

Scale x y z

Rotation x y z

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - Microphone

+ Add Object

View Filter Local



Properties

Visible

Transformations

Position X Y Z

Scale X Y Z

Rotation X Y Z

Search

Scene Understanding

- Face Tracker
- Plane Tracker
- Target Tracker
- Hand Tracker

3D Objects

- Plane
- Null Object
- 3D Object
- Face Mesh

Face Tracker

Find, follow and select a single face in your scene. If you add children to the Face Tracker, it will control their position, scale and rotation. It can also be used to control a Face Mesh.

You can have more than one Face Tracker in a scene. To enable your project to track multiple faces or adjust the accuracy of the Face Trackers in your scene, go to Project → Edit Properties → Capabilities.

Insert



Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0**
 - Microphone

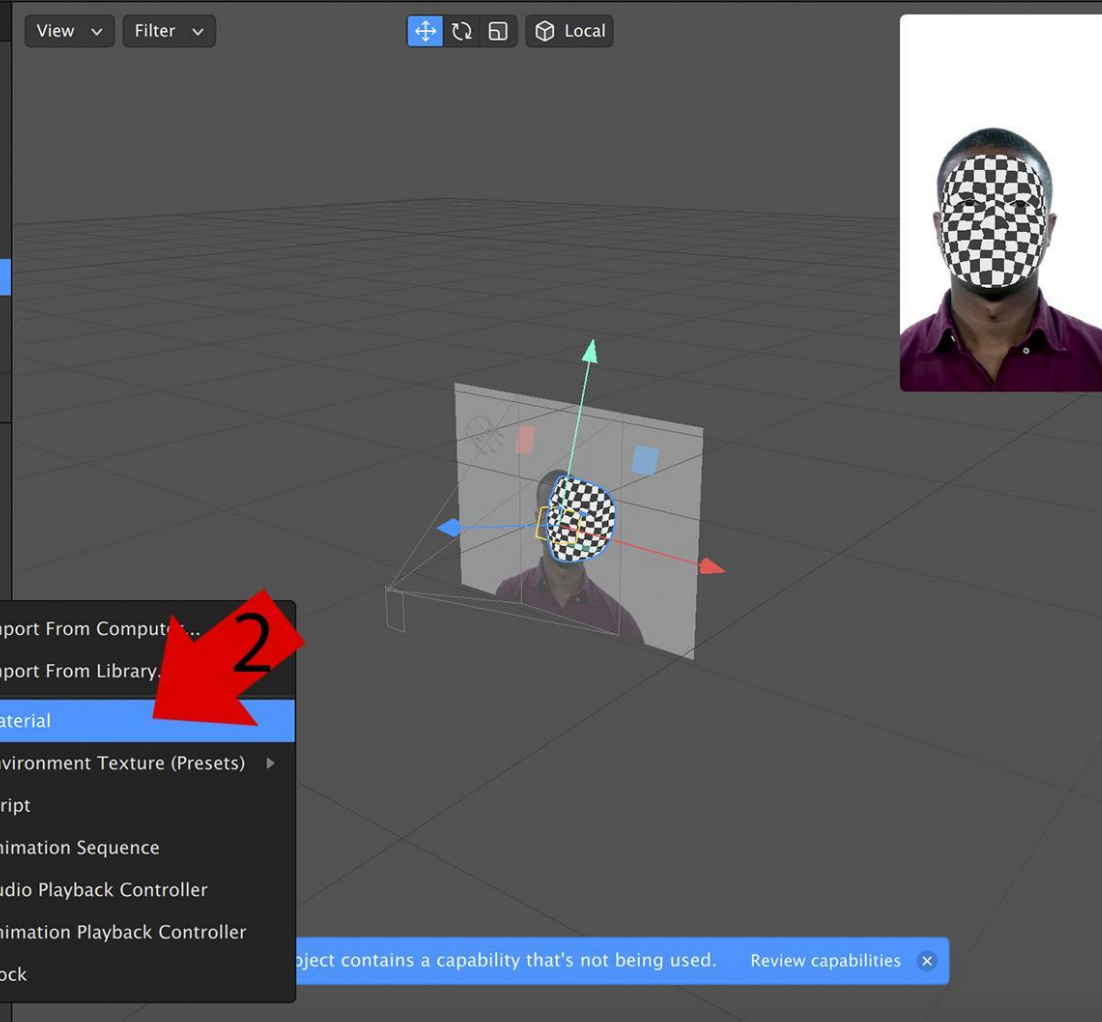
+ Add Object

Assets

There are no assets in this project yet.

Import files from your computer or browse our library of free assets.

+ Add Asset



faceMesh0 - Face Mesh

Properties

- Layer: layer0
- Visible:
- Face Tracker: faceTracker0
- Eyes:
- Mouth:

Transformations

- Position: 0 x, 0 y, 0 z
- Scale: 1 x, 1 y, 1 z
- Rotation: 0 x, 0 y, 0 z

Enable For

- Materials: +
- Deformation: +

Interactions

- Patch: Create

- Import From Computer...
- Import From Library...
- Material**
- Environment Texture (Presets)
- Script
- Animation Sequence
- Audio Playback Controller
- Animation Playback Controller
- Block

object contains a capability that's not being used. Review capabilities

Scene Layers

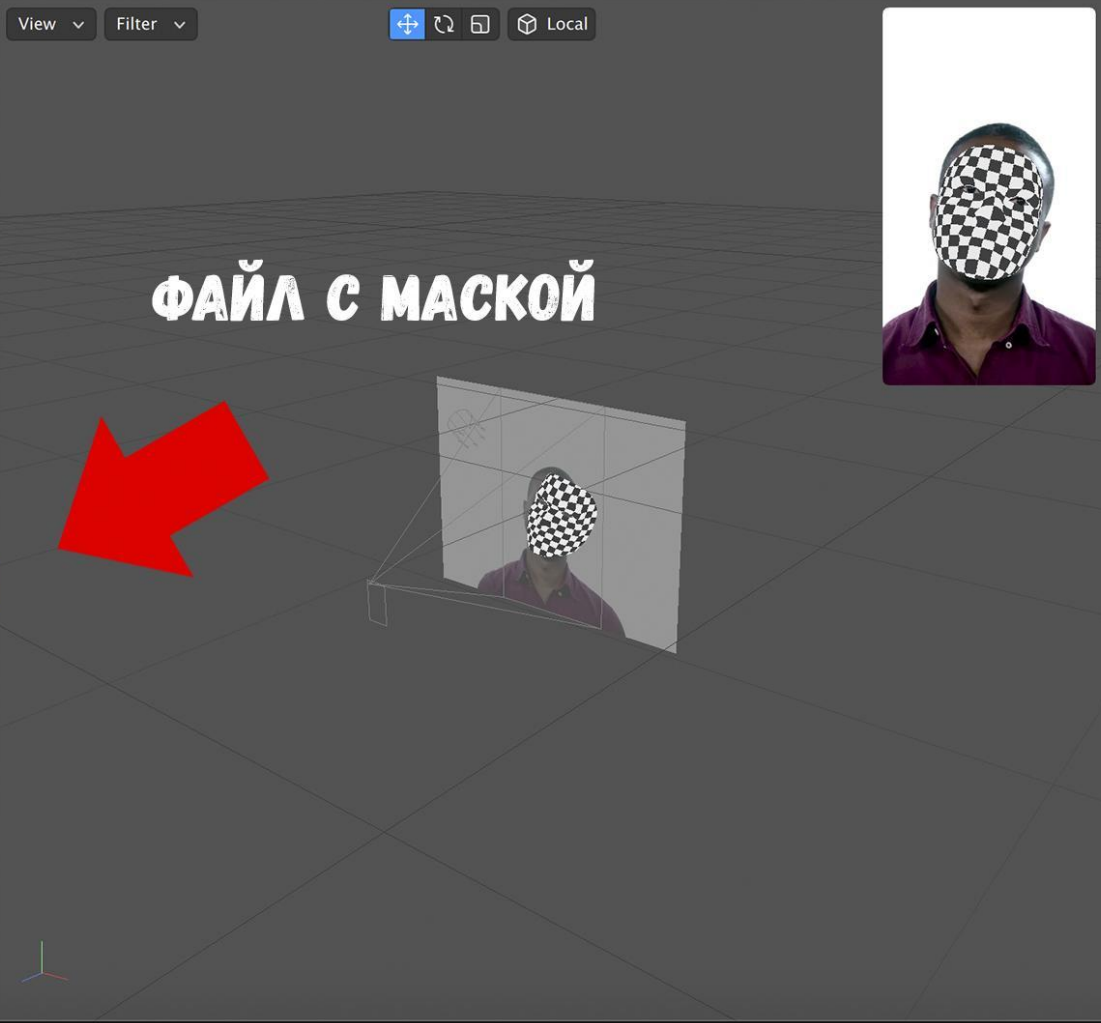
- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0
- Textures
 - boom**

+ Add Asset



boom - Texture

File textures/boom.png

Type Single Texture

Properties

- File Size 13,64 кБ
- Dimensions 1024 x 1024
- Alpha Channel Yes
- Premultiply Al...
- Color Encoding Linear

Texture Sizes

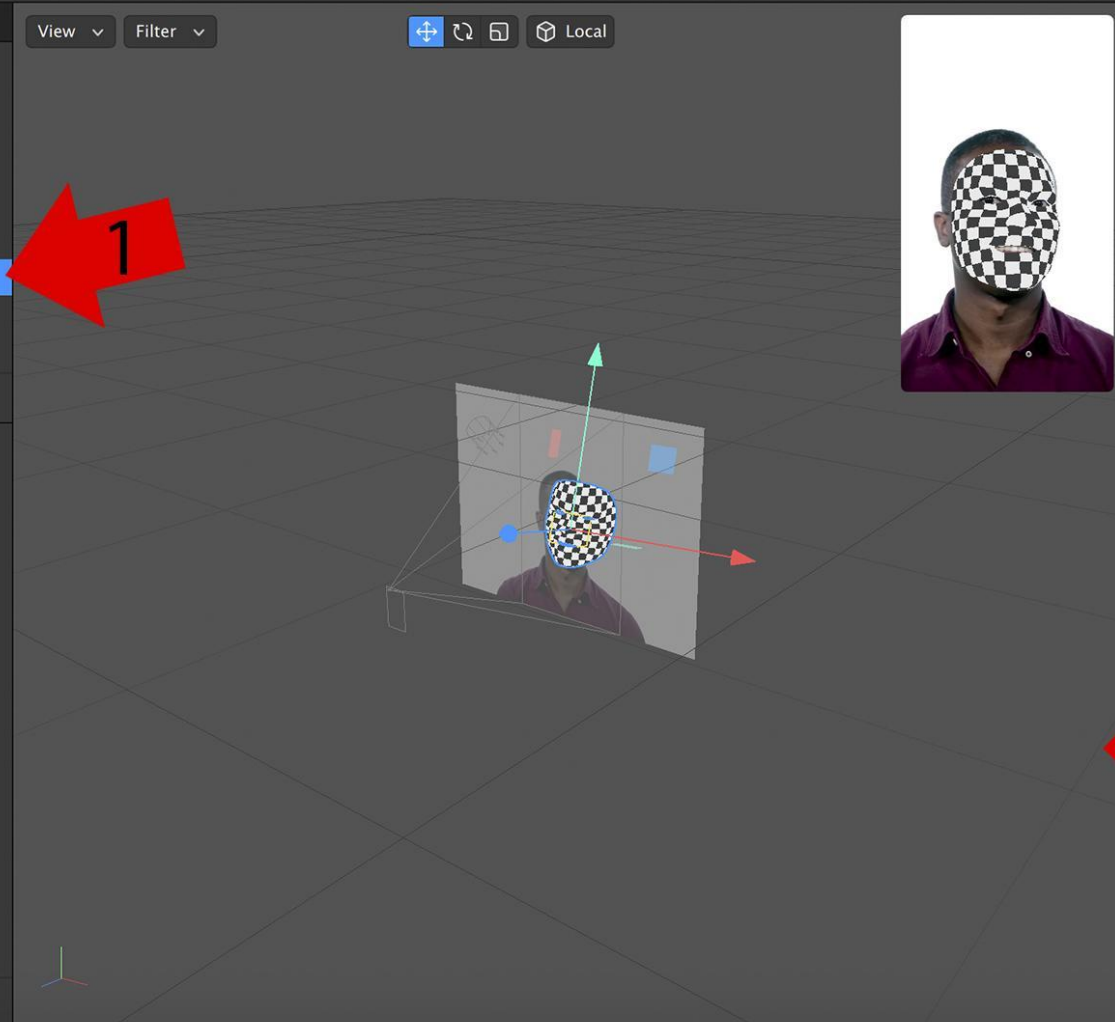
Device	On Device	Download
iOS	2,10 кБ	291 байты 64 x 64 PVRTC RGBA (2 bit)
Android	4,07 кБ	279 байты 64 x 64 ETC2 RGBA (8 bit)
Older Android	586 байты	556 байты

INSTA BOOM

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0**
 - Microphone

+ Add Object



faceMesh0 - Face Mesh

▼ Properties

Layer: layer0

→ Visible:

Face Tracker: faceTracker0

Eyes:

Mouth:

▼ Transformations

→ Position: 0 x 0 y 0 z

→ Scale: 1 x 1 y 1 z

→ Rotation: 0 x 0 y 0 z

▶ Enable For

Materials: +

Deformation: **material0**

Create New Material

Create

→ □

↑

+

?

+ Add Asset

Scene Layers

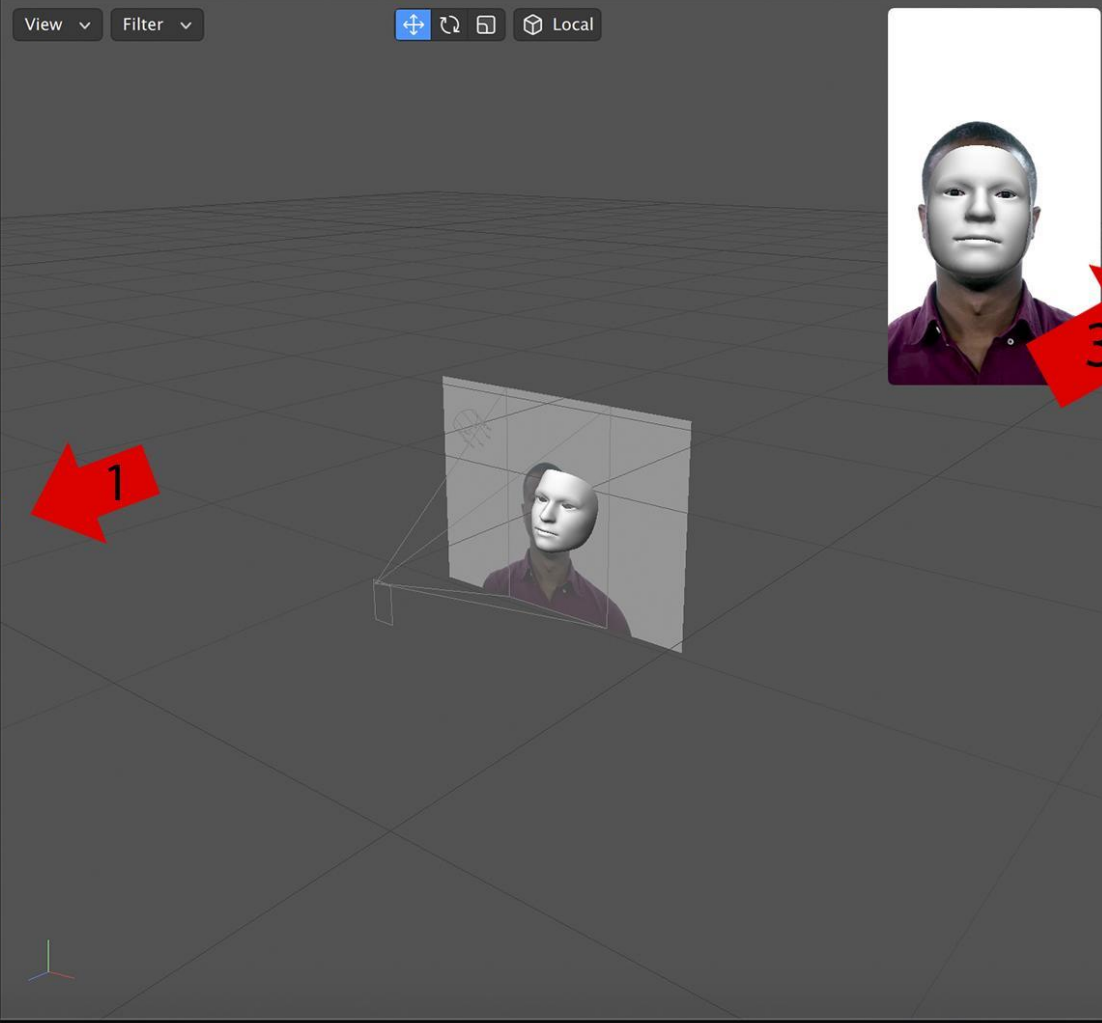
- Device
 - Camera
 - Focal Distance
- ambientLight0
- directionalLight0
- faceTracker0
 - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0**
- Textures
 - boom

+ Add Asset



material0 - Material

Shader Type: Standard

Shader Properties

- Diffuse
 - Color: [White]
 - Texture: [boom] Choose File...
- Smoothness: 0
- Normal: [Off]
- Emission
 - Color: [Black]
 - Texture: [Choose File...]
- Alpha: [Off]
- Tiling Options
 - Tile: 1 1
 - Offset: 0 0
- Render Options
 - Blend Mode: Alpha
 - Cull Mode: Back
 - Opacity: 10%



File Edit View Add Project Help

Scene Layers

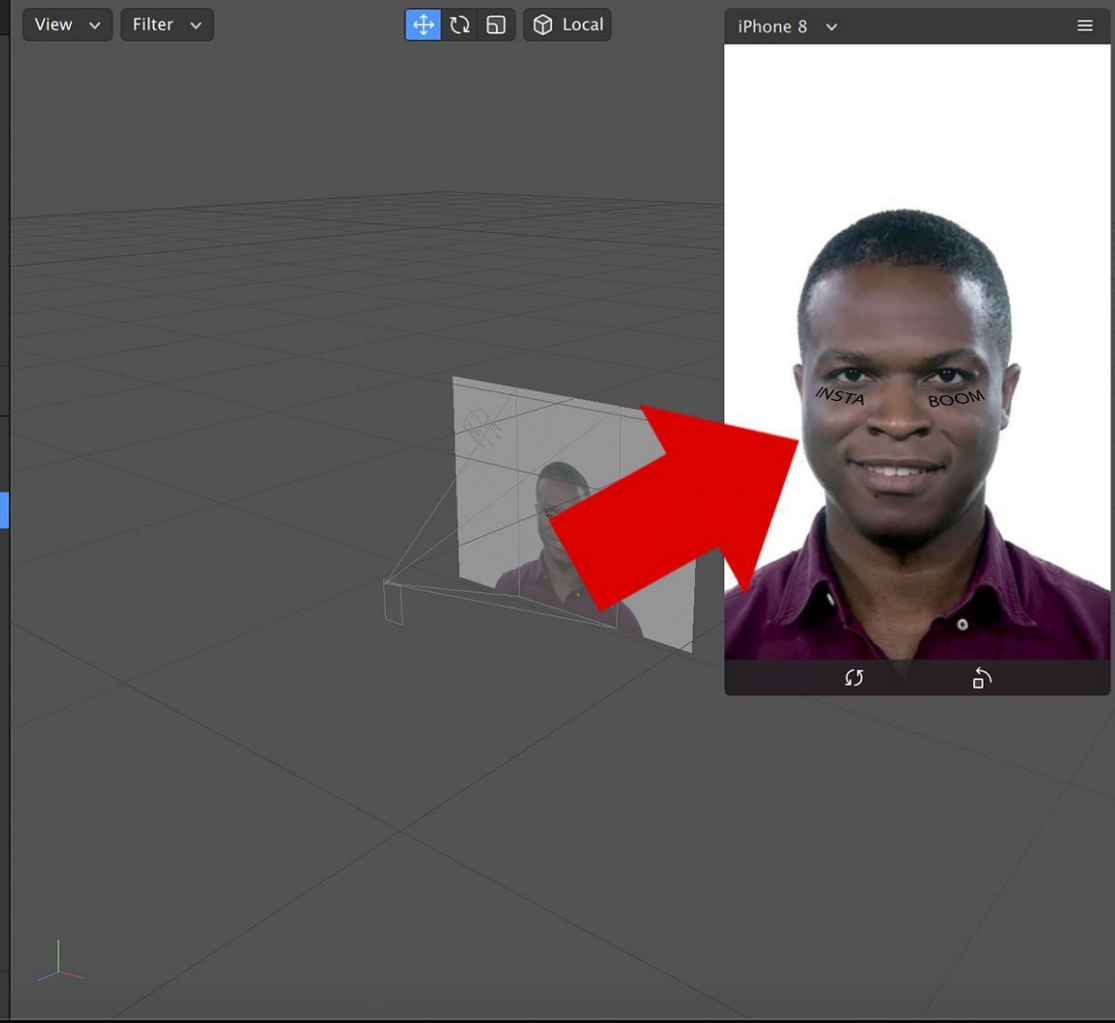
- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0**
- Textures
 - boom

+ Add Asset



material0 - Material

Shader Type Standard

Shader Properties

- Diffuse
 - Color [white]
 - Texture boom
- Specular
 - Type Texture
 - Texture Choose File...
 - Smoothness 0
- Normal
- Emission
 - Color [black]
 - Texture Choose File...
- Alpha

Tiling Options

Tile 1 1

Offset 0 0

Render Options

Blend Mode Alpha

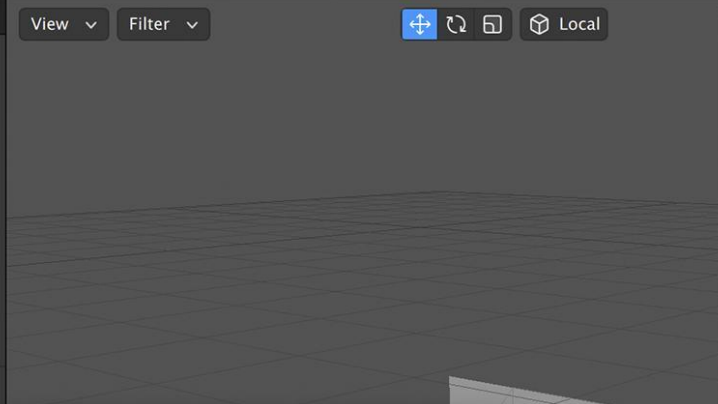
Cull Mode Back

Opacity 10 %

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object



material0 - Material

Shader Type Standard

Shader Properties

- Diffuse
 - Color
 - Texture boom
- Specular
 - Type Texture
 - Texture Choose File...
 - Smoothness 0
- Normal
- Emission
 - Color
 - Texture Choose File...
- Alpha
- Tiling Options
 - Tile 1 1
 - Offset 0 0
- Render Options
 - Blend Mode Alpha
 - Cull Mode Back
 - Opacity 10%

Search

Face Mesh

A 3D face model that responds to facial expressions tracked by the Face Tracker. It has a surface for applying materials to.

- Scene Understanding
 - Face Tracker
 - Plane Tracker
 - Target Tracker
 - Hand Tracker
- 3D Objects
 - Plane
 - Null Object
 - 3D Object
 - Face Mesh**

Insert

+ Add Asset



Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object

Assets

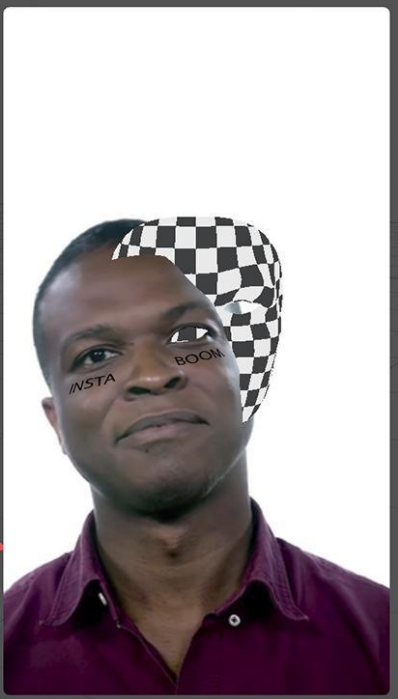
- Materials
 - material0
- Textures
 - boom

+ Add Asset

View Filter

Local

- Import From Computer...
- Import From Library...
- Material**
- Environment Texture (Presets) ▶
- Script
- Animation Sequence
- Audio Playback Controller
- Animation Playback Controller
- Block



faceMesh0 - Face Mesh

Properties

- Layer: layer0
- Visible:
- Face Tracker: -
- Eyes:
- Mouth:

Transformations

- Position: 0 x 0 y 0 z
- Scale: 1 x 1 y 1 z
- Rotation: 0 x 0 y 0 z

Enable For

- Materials: +
- Deformation: +

Interactions

Patch: Create

Scene Layers View Filter

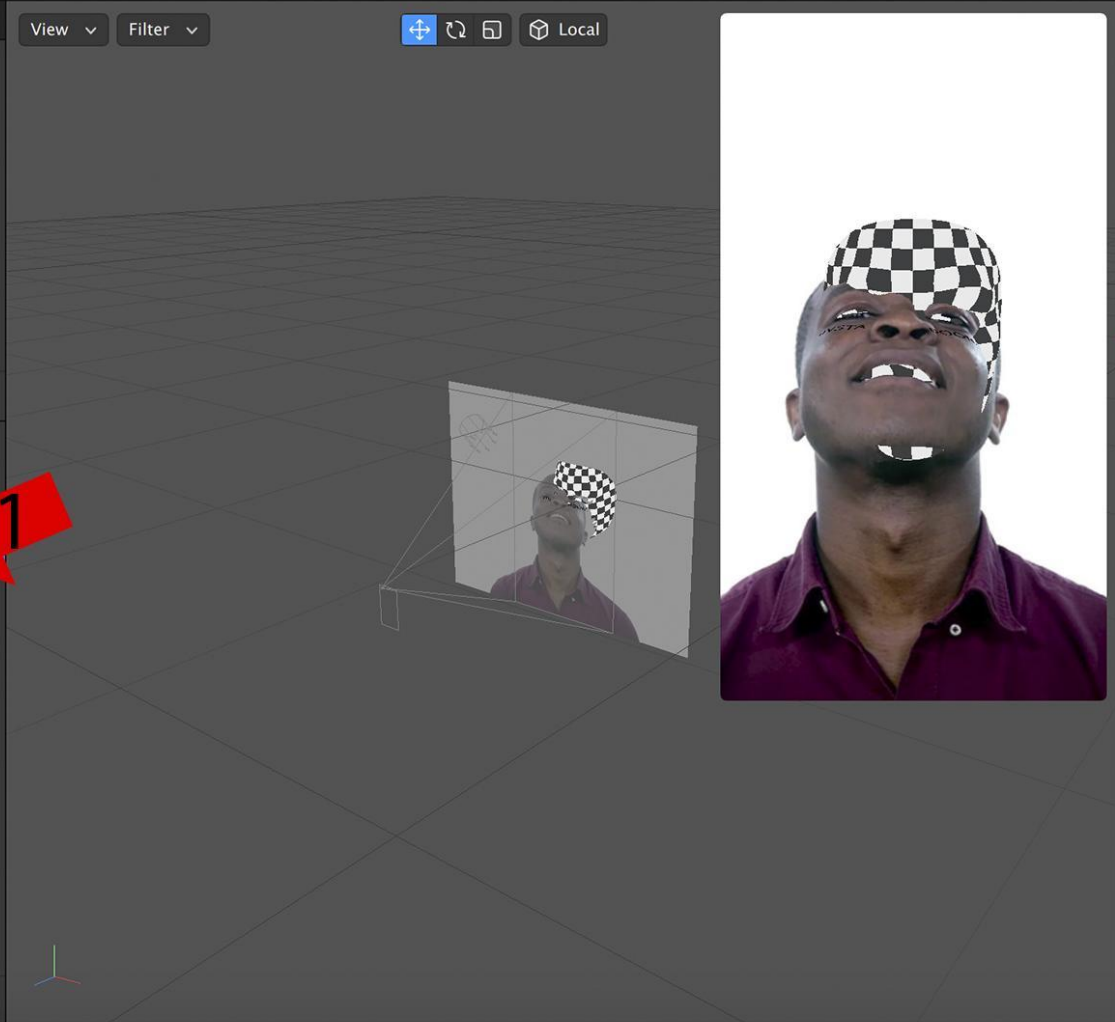
- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0
 - material1**
- Textures
 - boom

+ Add Asset



material material

Shader Type

- Flat
- Standard
- Physically-Based
- Face Paint
- Blended
- Retouching**

Shader Properties

- Diffuse
 - Color
 - Texture
- Texture
- Smoothness

Normal

Emission

- Color
- Texture

Alpha

Tiling Options

Tile 1 1

Offset 0 0

Render Options

Blend Mode Alpha

Cull Mode Back

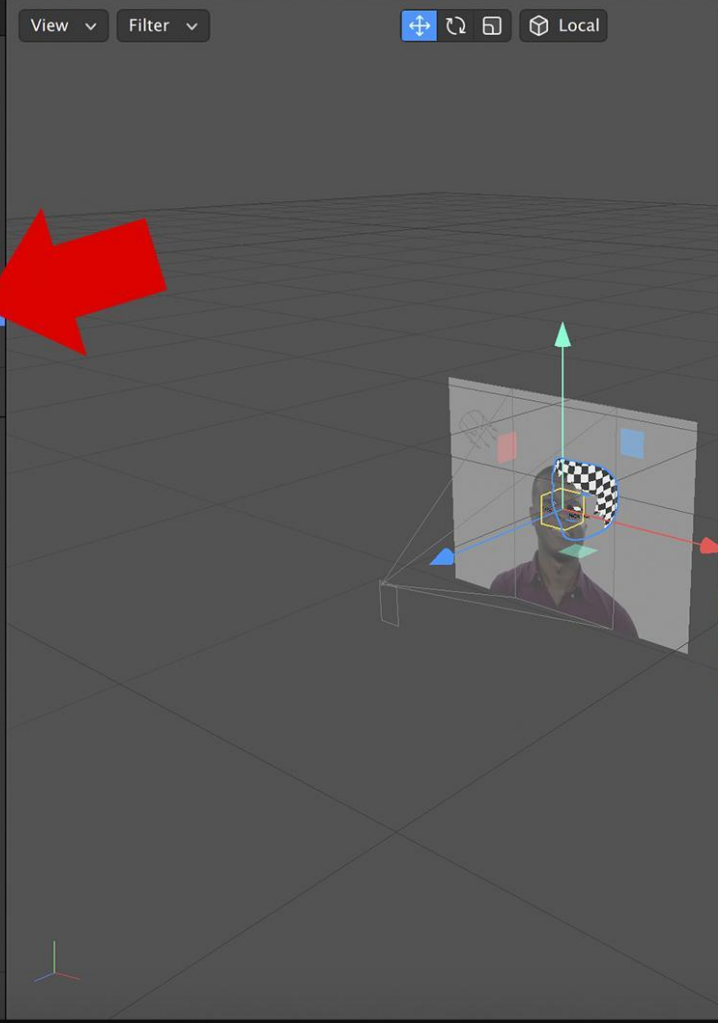
Opacity 10%



Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
- Microphone

+ Add Object



faceMesh0 - Face Mesh

Properties

- Layer: layer0
- Visible:
- Face Tracker: -
- Eyes:
- Mouth:

Transformations

- Position: 0 x 0 y 0 z
- Scale: 1 x 1 y 1 z
- Rotation: 0 x 0 y 0 z

Enable For

- Materials: +
- Deformation: material0
- Interact: material1
- Create New Material

Assets

- Materials
 - material0
 - material1
- Textures
 - boom

+ Add Asset

File Edit View Add Project Help

Scene Layers

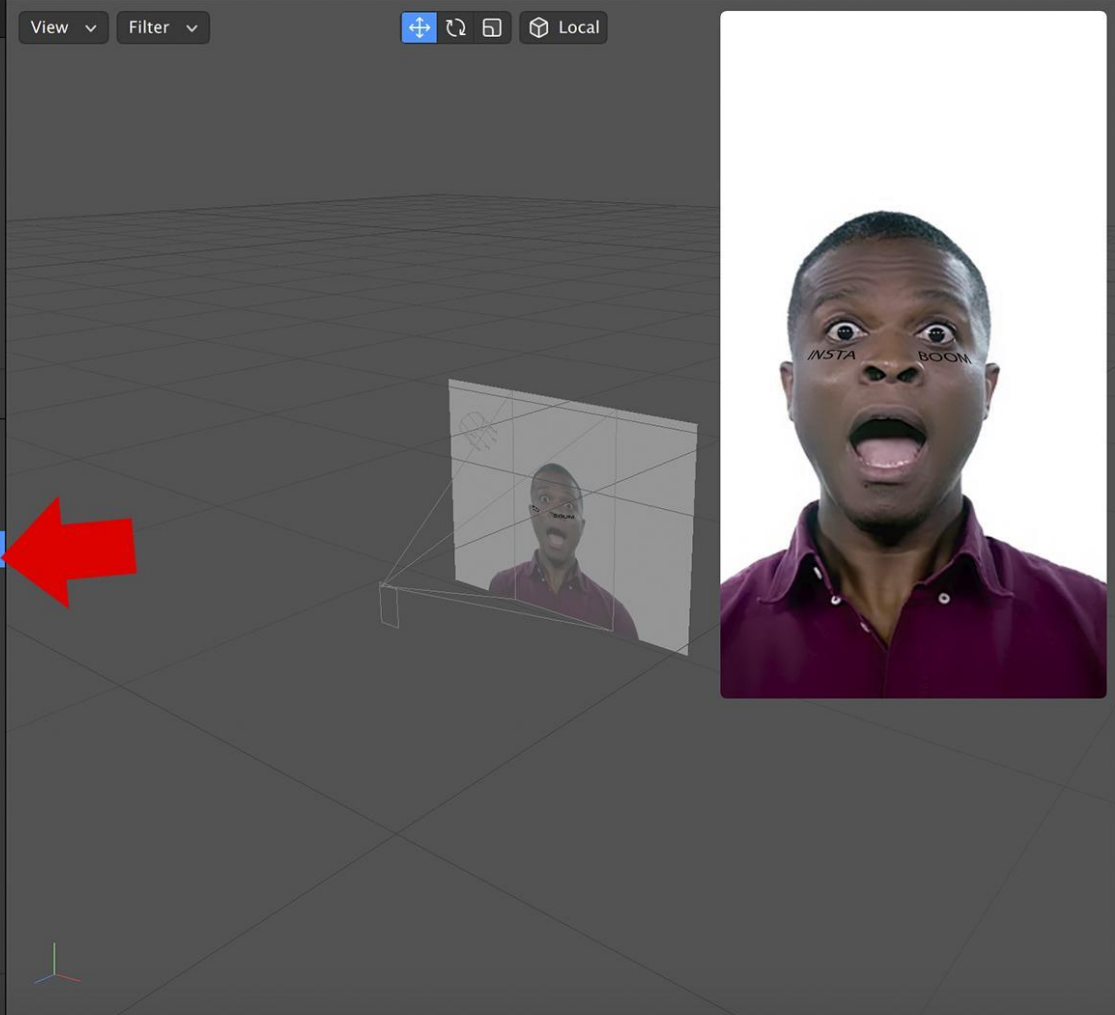
- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0
 - material1**
- Textures
 - boom

+ Add Asset



material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching

Shader Properties

- Full Screen
- Skin Smoothing 65%

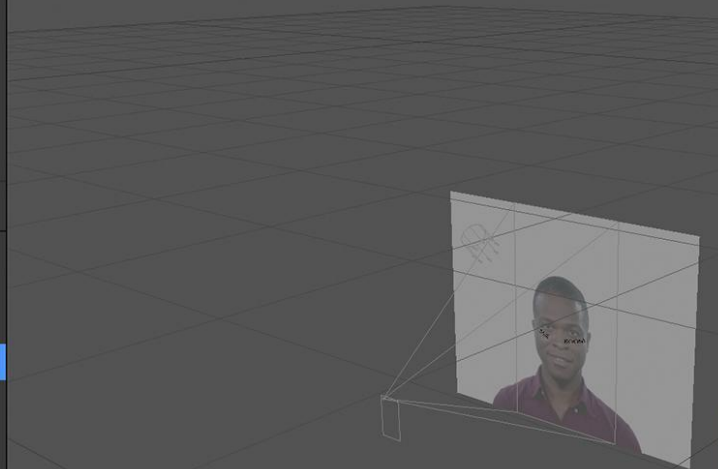
Used By

- Face Mesh faceMesh0



- File
 - Edit
 - View
 - Add
 - Project
 - Help
- New... ⌘N
 - Open... ⌘O
 - Close ⌘W
 - Import From Computer...
 - Import From Library...
 - Save... ⌘S
 - Save As... ⌘⇧S
 - Package...
 - Export... ⌘⇧E Object
 - Preferences ⌘,
 - Log into Facebook
 - Log Out
 - About
 - Check for Updates...

View ▾ Filter ▾



material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching ▾

▼ Shader Properties

Full Screen

Skin Smoothing 65 %

▼ Used By

Face Mesh faceMesh0



+ Add Asset

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - faceMesh0
 - Microphone

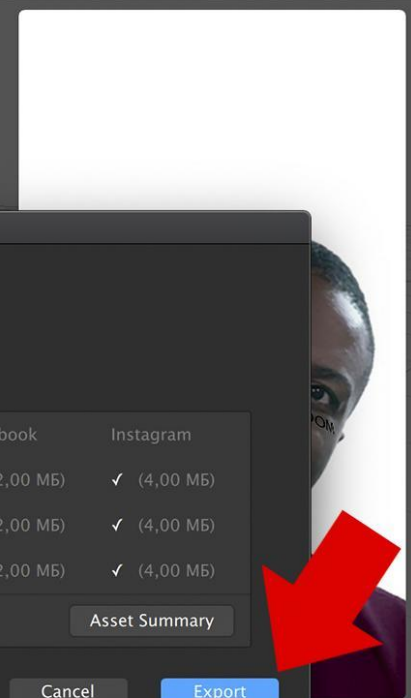
+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0
 - material1**
- Textures
 - boom

+ Add Asset

View Filter Local



Project Export

Ready to Submit

Effect Size

Device	On Device	Download	Facebook	Instagram
iOS	15,74 кБ	7,71 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Android	17,71 кБ	7,70 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Older Android	11,83 кБ	6,00 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)

Asset Summary

SDK v71.0

Cancel Export

material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching

Shader Properties

- Full Screen
- Skin Smoothing 65%

Used By

Face Mesh faceMesh0



File Edit View Add Project Help

Scene Layers

- Device
 - Camera
 - Focal Distance
 - ambientLight0
 - directionalLight0
 - faceTracker0
 - faceMesh0
 - faceMesh0
 - Microphone

+ Add Object

Assets

- Materials
 - material0
 - material1**
- Textures
 - boom

+ Add Asset

View Filter Local

Save As: BYM

Tags:

Where: Downloads

Cancel Save

Effect Size

Device	On Device	load	Facebook	Instagram
iOS	15,74 кБ	7,71 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Android	17,71 кБ	7,70 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)
Older Android	11,83 кБ	6,00 кБ	✓ (2,00 МБ)	✓ (4,00 МБ)

Asset Summary

Cancel Export

SDK v71.0

material1 - Retouching Material

Shader Type Retouching

▼ Shader Properties

Full Screen

Skin Smoothing 65%

▼ Used By

Face Mesh faceMesh0

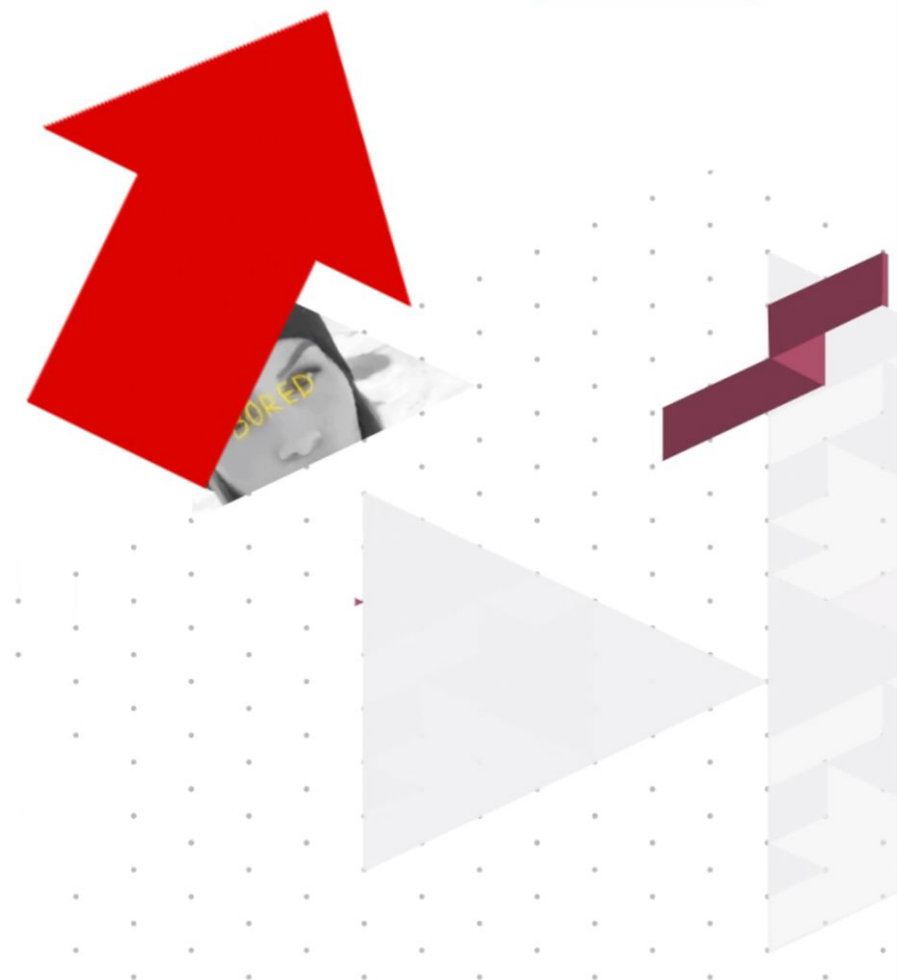
BETA NOW OPEN

From inspiration to Instagram

Now anyone can design, build and share an AR experience – all from Spark AR Studio.

[Read More](#)

<https://www.facebook.com/sparkarhub/>





Владислав Шериф

Загрузка эффекта

Manage Effects

Insights

Название эффекта

Статус показа



Статус проверки



showing 15 of 20 effects





Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку
Up to 5 business days

Покажите свои эффекты миру!

Проверьте, как эффект выглядит в камере, затем опубликуйте его, чтобы ваша аудитория могла играть с ним. Для начала вам потребуется ваш файл, экспортированный из Spark AR Studio.

Когда эффекты выйдут в эфир?

Перед публикацией каждый эффект должен пройти проверку нашей команды. Мы стараемся сделать так, чтобы этот процесс занимал не более одного рабочего дня, но иногда он длится до 5 дней.


Skip this page next time

[Закреть](#)[Начать](#)[Сообщить о проблеме](#)



Владислав Шериф

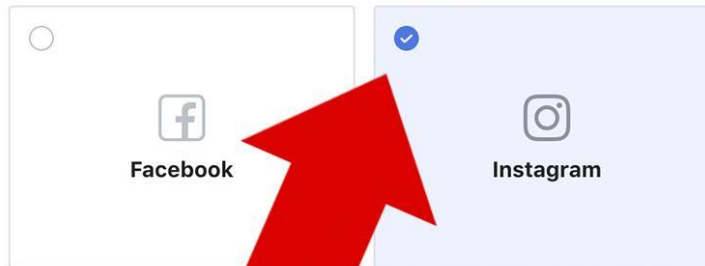
BOOM

Не отправлено 

Сведения об эффекте

Файлы эффекта Предпросмотр камеры Интересное График Проверьте информацию Отправка на проверку 

Up to 5 business days



Название эффекта

Пользователи будут видеть название эффекта в приложении Instagram, например при выборе камеры или когда кто-то поделится эффектом в своей истории.

BOOM

Владелец эффекта

Профиль или Страница Facebook, которая будет управлять этим эффектом.



Владислав Шериф

Аккаунт Instagram

Подписчики аккаунта будут видеть название эффекта при просмотре эффектов в камере Instagram. Он будет отображаться вместе с именем вашего аккаунта. Узнайте, как добавить больше аккаунтов Instagram.

@vlad.sheriff

Закреть

Сохранить как черновик


Далее

Сообщить о проблеме





Владислав Шериф

BOOM

○ Не отправлено 

● Сведения об эффекте

● **Файлы эффекта**● Предпросмотр камеры ● Интересное ● График ● Проверьте информацию ● Отправка на проверку 

Up to 5 business days

Значок эффекта

Загрузите изображение, которое станет обложкой вашего эффекта в приложении. Минимальный размер: 200 x 200 пикселей (рекомендуется 300 x 300 пикселей). Полностью посмотрите правила для значков в Instagram.

Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его



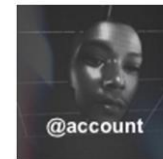
Покажите свой эффект

Используйте объект из вашего эффекта, который демонстрирует его действие.



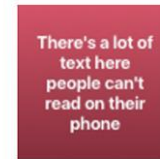
Используйте свое лицо

Изображение лица можно использовать только свое, а не чужое.



Не используйте имена

Не добавляйте аккаунт Instagram или название эффекта.



Не используйте много текста

Значки с большим количеством текста плохо читаются с экрана телефона.

Файл эффекта

Максимальный размер файла — 20 МБ. Файлы для iOS, Android и некоторых версий Android в .arexport должны занимать не более 4 МБ каждый. Чтобы охват был максимальным, файлы должны быть как можно меньше.



Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его

Заккрыть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме



Владислав Шериф

BOOM

○ Не отправлено 

● Сведения об эффекте

● **Файлы эффекта**● Предпросмотр камеры ● Интересное ● График 

● Проверьте информацию

● Отправка на проверку
Up to 5 business days

здесь,
чтобы
добавить
его

Покажите свой эффект

Используйте объект из вашего эффекта, который демонстрирует его действие.

Используйте свое лицо

Изображение лица можно использовать только свое, а не чужое.

Не используйте имена

Не добавляйте аккаунт Instagram или название эффекта.

Не используйте много текста

Значки с большим количеством текста плохо читаются с экрана телефона.

Файл эффекта

Максимальный размер файла — 20 МБ. Файлы для iOS, Android и ранних версий Android в .arexport должны занимать не более 4 МБ каждый. Чтобы охват был максимальным, файлы должны быть как можно меньше.



Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его

Legal agreement

Я прочитал(-а) все применимые Условия и Политики Платформы эффектов камеры, принимаю их и подтверждаю, что данный контент не нарушает ничьи права на интеллектуальную собственность и что мною получены все права, необходимые для распространения, копирования, показа, публичного исполнения или иного использования данного контента (включая, среди прочего, любые музыкальные композиции, звукозаписи или файлы шрифтов, включенные в загруженный материал). Прочтите Условия Spark AR.

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме



Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

Сведения об эффекте

Файлы эффекта

Предпросмотр камеры

Интересное

График

Проверьте информацию

Отправка на проверку
Up to 5 business days 

Вы уверены?

Перейдя к следующему этапу, вы не сможете изменить:

Владелец эффекта Владислав Шериф
Личный аккаунт **Место отображения эффекта** Instagram

Отмена

Продолжить

контент не нарушает ничьи права на интеллектуальную собственность и что мною получены все права, необходимые для распространения, копирования, показа, публичного исполнения или иного использования данного контента (включая, среди прочего, любые музыкальные композиции, звукозаписи или файлы шрифтов, включенные в загруженный материал). Прочтите Условия Spark AR.

Закреть

Сохранить как черновик

Загрузить и продолжить


Сообщить о проблеме







Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- **Предпросмотр камеры**
- Интересное 
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку 
Up to 5 business days



Протестируйте свой эффект для Instagram!

Можно начать тестирование нового эффекта в камере Instagram. Вы также можете отправить его коллегам или друзьям, чтобы они тоже его протестировали.

Предпросмотр в приложении

Показывайте этот эффект в камере Instagram в течение 60 минут. Он будет виден только вашему аккаунту.

[Показать в Instagram](#)

Получите ссылку для предпросмотра

Перейдите по проверочной ссылке, чтобы протестировать этот эффект на телефоне перед его публикацией. Эффект можно просмотреть по ссылке максимум 200 раз в день. Если вы создадите новую ссылку, старая ссылка перестанет работать. Убедитесь, что вы используете последнюю версию приложения Instagram. Создать новую ссылку.

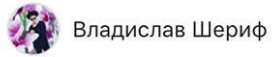
<https://www.instagram.com/a/r/...ZIMjdhODNIZDdkN2Y0M2E5MjE4NzM=>[Копировать ссылку](#)

Остаток тестов на сегодня: 200.

[Закреть](#)[Следующие действия](#)

Если эффект вам нравится, вы можете его опубликовать.


[Сообщить о проблеме](#)






Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное**
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку 
Up to 5 business days

Интересное

Категория

Выберите категорию, чтобы помочь людям находить ваш эффект при просмотре галереи эффектов. Узнайте, как выбрать подходящую категорию в Instagram.

Выбрать категорию 

Окружение

Эффекты, которые показывают, где находятся люди или что с ними происходит, или перемещают их в другое место

Селфи

Эффекты наложения косметики и создания определенного стиля, позволяющие изменить внешний вид человека

События

Способ отметить праздник, важный момент или другое событие

Стили камеры

Создание эскизов или акварельных рисунков, а также такие эффекты камеры, как "Видеомагнитофон" или "Калейдоскоп"

Странные и пугающие эффекты

Жуткие и необычные эффекты

Цвет и свет

Игра с насыщенными цветами или светом

- Тип файла: MOV или MP4

[Предпросмотр эффекта](#)

Посмотрите, как записывать видео в Instagram.



Перетащите файл или нажмите здесь, чтобы добавить его

[Заккрыть](#)[Сохранить как черновик](#)[Далее](#)[Сообщить о проблеме](#)



Владислав Шериф



BOOM

Не отправлено

• Сведения об эффекте

• Файлы эффекта

• Предпросмотр камеры

• **Интересное**

• График

• Проверьте информацию

• Отправка на проверку
Up to 5 business days

Интересное

Категория

Выберите категорию, чтобы помочь людям находить ваш эффект при просмотре галереи эффектов. Узнайте, как выбрать подходящую категорию в Instagram.

Селфи

Демонстрационное видео

Загрузите видео, на котором видно, как ваш эффект работает в камере Instagram. Демонстрационные видео появятся в галерее эффектов и вашем профиле. Пожалуйста, прочитайте в полном руководстве по созданию демонстрационных видео.

100%

Отмена

Закреть

Сохранить как черновик

Далее


Сообщить о проблеме






Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- **Интересное**
- График 
- Проверьте информацию 
- Отправка на проверку 
Up to 5 business days

Селфи

Демонстрационное видео

Загрузите видео, на котором видно, как ваш эффект работает в камере Instagram. Демонстрационные видео появятся в галерее эффектов и вашем профиле. Подробнее об этом читайте в полном руководстве по созданию демонстрационных видео.



IMG_0491.MOV

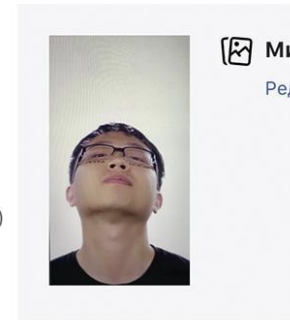
Обновить

Требования к видео

- Снято с помощью камеры Instagram
- Не редактировалось (не видео Boomerang)
- Без наложения
- Максимум 15 секунд
- Размер файла не превышает 32 МБ
- Тип файла: MOV или MP4

Предпросмотр эффекта

Посмотрите, как записывать видео в Instagram.

Мин
Редактировать

Закреть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме

Владислав Шериф

BOOM
○ Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- **График**
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку
Up to 5 business days

Запланировать

График

Укажите, когда должен быть доступен этот эффект.

- Сделать активной сразу после одобрения
- Установить дату начала и окончания

Закреть

Сохранить как черновик

Далее


Сообщить о проблеме




Владислав Шериф



BOOM

○ Не отправлено 

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- **Проверьте информацию**
- Отправка на проверку 
Up to 5 business days

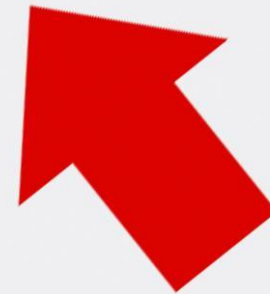
Информация о проверке

Расскажите, как работает ваш эффект, чтобы мы могли его проверить

Опишите действие и принцип работы эффекта. Также вы можете объяснить, почему вы считаете, что он относится к выбранной категории. Эта информация будет использована только в целях проверки и не будет общедоступна.

1889

Эта маска с надписью "insta" на щеке слева и "boom" на щеке справа. Так же присутствует эффект "ретуширования"



Заккрыть

Сохранить как черновик

Далее

Сообщить о проблеме

Владислав Шериф

BOOM
Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку**
Up to 5 business days



Готовы?

Это краткая информация по вашему новому эффекту. Нажмите "Отправить на проверку", когда будете готовы.

Сведения об эффекте

Место отображения эффекта

Instagram



Название эффекта

BOOM

Владелец эффекта

Владислав Шериф



Заккрыть

Отправить на рассмотрение

Сообщить о проблеме

Владислав Шериф

BOOM
Не отправлено

- Сведения об эффекте
- Файлы эффекта
- Предпросмотр камеры
- Интересное
- График
- Проверьте информацию
- Отправка на проверку**
Up to 5 business days

Вы уверены?

После публикации эффекта вы больше не сможете изменить следующие параметры:

Аккаунт Instagram	@vlad.sheriff Аккаунт автора
Продвижение бренда или продукта	Нет

Отмена **Отправить**

Владелец эффекта

Владислав Шериф

Закреть

Отправить на рассмотрение

Сообщить о проблеме



Владислав Шериф



BOOM

На рассмотрении [Информация об эффекте](#)

Файлы эффекта



Статистика



Предпросмотр камеры



Поделиться



Журнал действий

Закреть



Ваш эффект находится на рассмотрении

You'll get a notification when your effect has been reviewed - this can take up to 5 business days, but takes less in many cases.

Где люди могут найти мой эффект в Instagram? 

Сведения об эффекте

Статус показа

Неактивно

Место отображения эффекта

 Instagram 

Название эффекта

BOOM

Сообщить о проблеме

СТАТИСТИКА МАСОК

Статистика

Сравнить

Last 7 days ▾

Всего показов ⓘ

172 475

+18 041 за последние 7 дней

Всего снимков ⓘ

16 642






+549 за последние 7 дней

Всего репостов ⓘ

11 229

+134 за последние 7 дней

СТАТИСТИКА МАСОК

Название эффекта ↑↓	Отображение ↑↓	Место отображ... ↑↓	Показы ↑↓	Снимки ↑↓	Репосты ↑↓
 пухляш	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	32 302	1 535	337
 x room	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	29 905	385	46
 USTALA	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	20 760	627	102
 melovin	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	31 565	2 471	513
 МАХА	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	17 379	445	63
 НА ЛБУ НАПИСАНО	<input checked="" type="checkbox"/> Активно	 Instagram	18 933	719	109

THE END

instagram - @vlad.sheriff

telegram - @vladsheriff