

Конструкторлар жэне деструкторлар

Конструкторлар

- ▶ Конструкторлар – объект жасалғанда орындалатын және оның қасиеттерін инициализациялауға қызмет ететін арнайы әдістер. Конструктор жасау үшін `__construct` деп аталатын функцияны жариялау керек (алдыңғы жағында екі астын сызу бар):

```
<?php
class Person
{
    public $name, $age;
    function __construct($name, $age)
    {
        $this->name = $name;
        $this->age = $age;
    }

    function displayInfo()
    {
        echo "Name: $this->name; Age: $this->age<br>";
    }
}
$tom = new Person("Tom", 36);
$tom -> displayInfo();

$bob = new Person("Bob", 41);
$bob -> displayInfo();
?>
```

```
Name: Tom; Age: 36
Name: Bob; Age: 41
```

```
<?php
class Person
{
    public $name, $age;
    function __construct($name, $age)
    {
        $this->name = $name;
        $this->age = $age;
    }

    function displayInfo()
    {
        echo "Name: $this->name; Age: $this->age<br>";
    }
}
$tom = new Person("Tom", 36);
$tom -> displayInfo();

$bob = new Person("Bob", 41);
$bob -> displayInfo();
?>
```

Name: Tom; Age: 36
Name: Bob; Age: 41

Деструкторлар

- ▶ Деструкторлар бағдарлама пайдаланатын ресурстарды босатуға қызмет етеді - ашық файлдарды, дерекқорларға ашық қосылыстарды және т.б. босату үшін объектінің деструкторын бағдарламадағы осы объектіге соңғы сілтемені жоғалтқаннан кейін PHP аудармашысының өзі шақырады.
- ▶ Деструктор `__destruct` функциясы арқылы анықталады (алдыңғы екі астын сызу):

```
class Person
{
    public $name, $age;
    function __construct($name, $age)
    {
        $this->name = $name;
        $this->age = $age;
    }
    function getInfo()
    {
        echo "Имя: $this->name ; Возраст: $this->age <br>";
    }

    function __destruct()
    {
        echo "Вызов деструктора";
    }
}
```

```
<?php
class MyDestructableClass
{
    function __construct() {
        print "Конструктор\n";
    }

    function __destruct() {
        print "Уничтожается " . __CLASS__ . "\n";
    }
}

$obj = new MyDestructableClass();
```

- ▶ Деструктор функциясы параметрлерсіз анықталады және бағдарламада объектіге сілтеме жасалмағанда, ол жойылады және деструктор шақырылады.