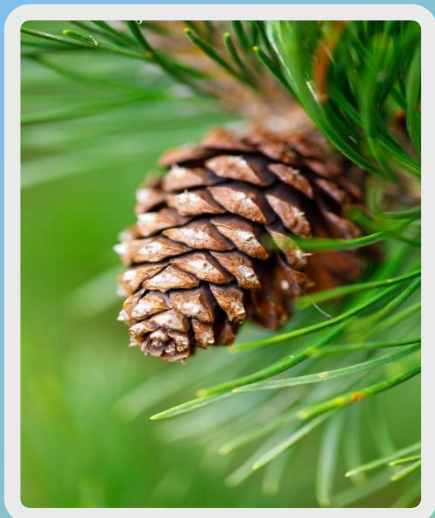


# **«В лесу у мишки много шишек»**

Презентация игры для автоматизации звука [Ш]  
(для детей с 4х лет)



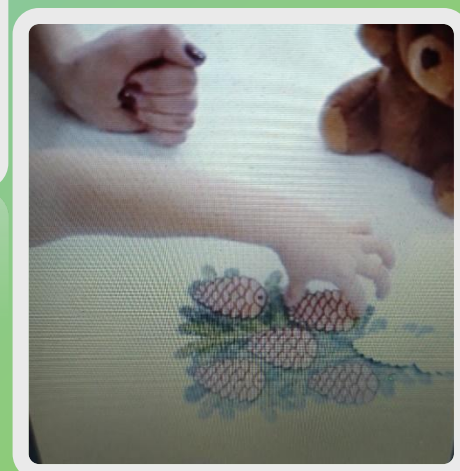
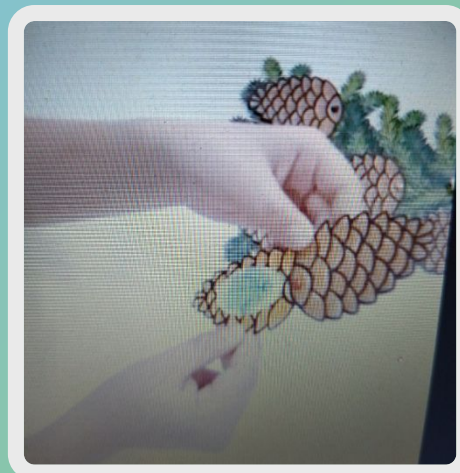
Выполнила  
учитель-логопед  
МАДОУ «Детский сад 38»  
Мальцева Галина Валерьевна

*Цель игры:* закрепить правильное произношение звука [Ш] в словах, развивать фонематическое восприятие, зрительную память, внимание.

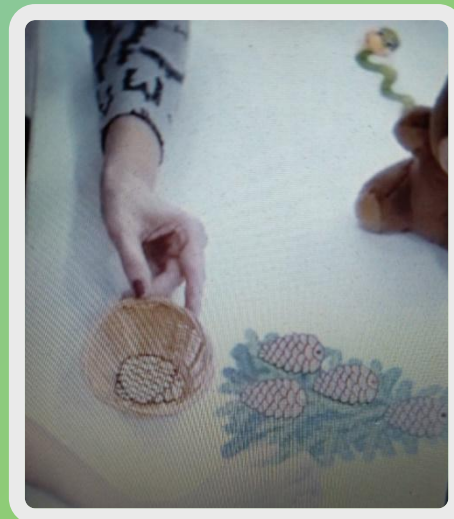
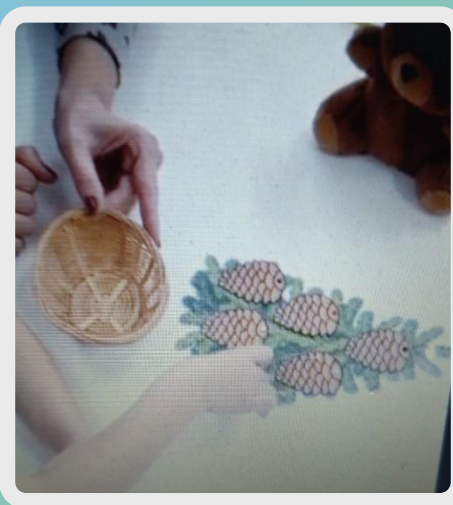
*Материал:* предметные картинки на шишках, силуэт елки.

*Ход игры:* собрать шишки, в названии которых имеется заданный звук. После того, как ребенок собрал шишки, педагог предлагает ему закрыть глаза и переворачивает несколько шишек лицевой стороной вниз. Открыв глаза, ребенок должен вспомнить и назвать, какие картинки были на перевернутых шишках.

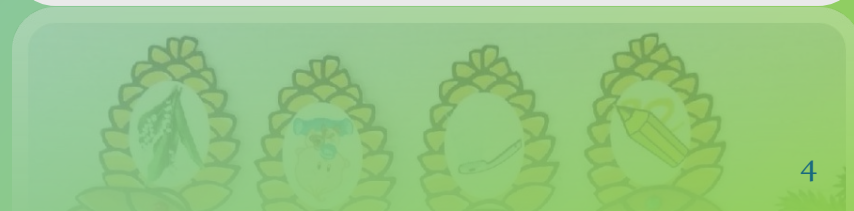
*Планируемые результаты:* в процессе игры ребенок легче усваивает правильное произношение звука; развивает зрительную память.



Когда задание выполнено, как усложнение, можно попросить ребенка сосчитать, сколько шишек выросло на ёлке, тем самым решая задачу по согласованию существительных с числительными. Для этой цели можно ввести знак «Ладочка с пальчиками» для счета до пяти и более.



Далее можно предложить ребенку определить позицию звука в названиях выбранных картинок. Картинки подобраны таким образом, что заданный звук находится в начале, в середине и в конце слова.



Можно предложить игру, где учимся правильно употреблять падежные окончания форм существительных. Для этой цели вводим карточки – символы «Облако» (Я думаю о...), «Глаза» (Я вижу...) и другие.



Кроме задачи по отработке правильного произношения звука в слове, можно закреплять звук во фразах и предложениях. Для этого ребенку предлагается составить словосочетание или небольшое предложение с данными словами. Так же на данном речевом материале можно отработать и другие лексико-грамматические упражнения: образование новых слов с помощью уменьшительных и увеличительных суффиксов (шапка – шапочка – шапище); игра «Один – много», «Большой – маленький», «Назови ласково» и другие. На каждую игру можно ввести какой-либо символ.

**Спасибо за  
внимание!**

