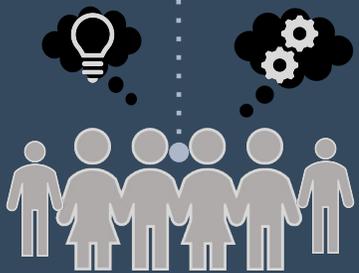




Стажировка



Направление:

разработка макросов
для Autodesk Revit

Team

Команд

Мажано
В
Максим

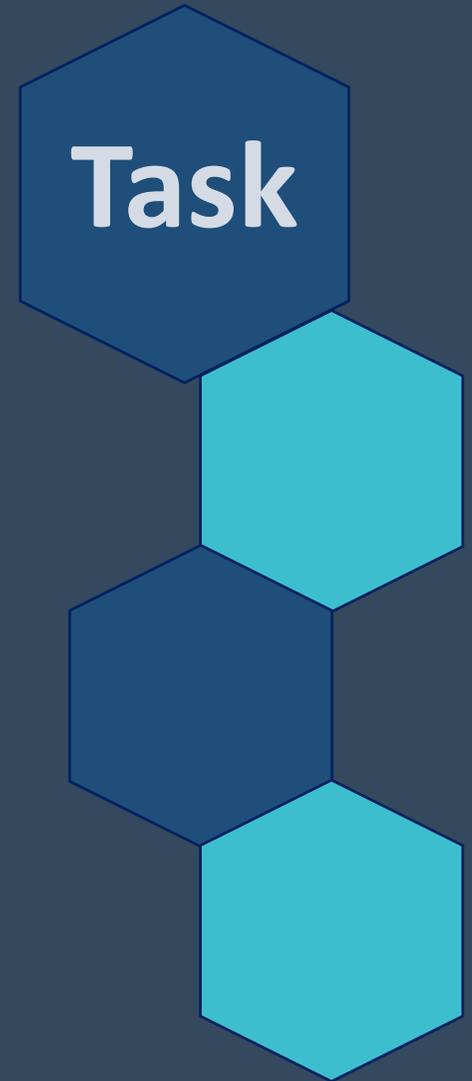
а
Каштан
Денис

Андреев
Николай



Поставленная задача

- Написание программ (плагинов) для Revit, включающее:
разработка интерфейса приложения и разработка функционала приложения



Первые

шаги

- Изучение документации Revit API
- Нахождение нужной информации для реализации поставленной задачи

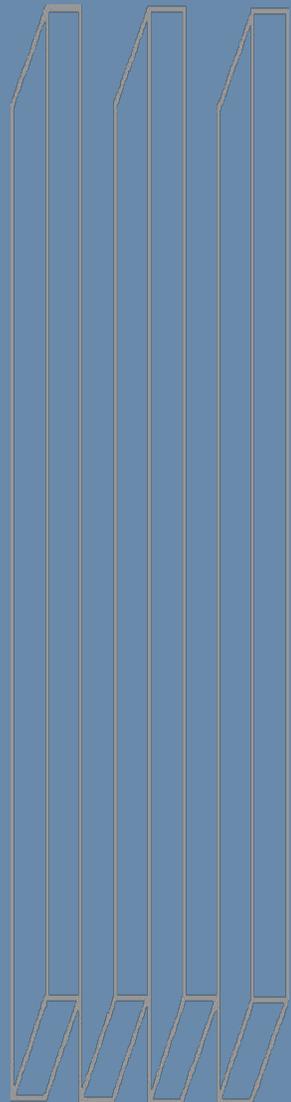


и

трудности

- Незнание особенностей программирования под Revit
- Нехватка опыта работы с .NET





Наши проекты:



1. Workset Filter

Выделение элементов выбранного рабочего набора на текущем или всех видах

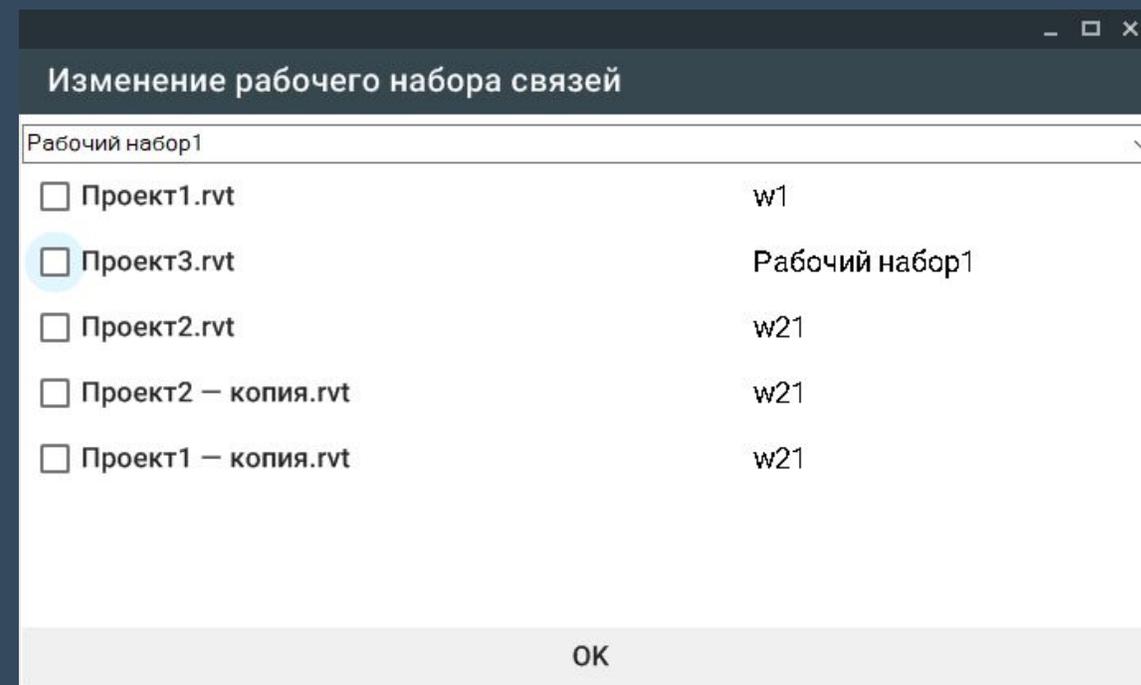
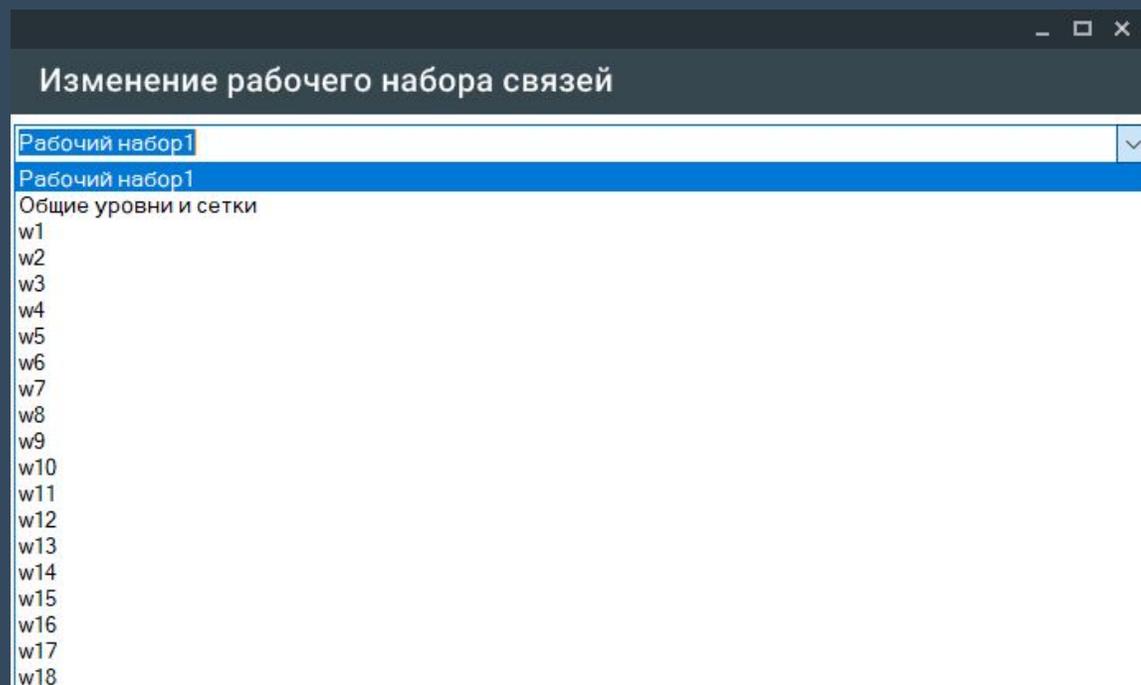
2. Links To Workset



Выбор рабочего набора из
падающего списка

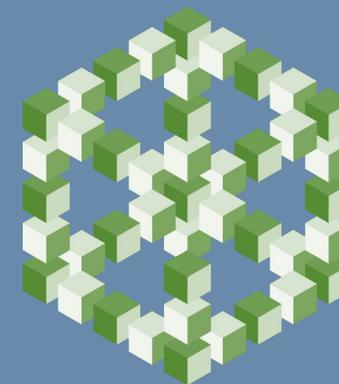


Выбор связей, которые нужно
присвоить рабочему набору



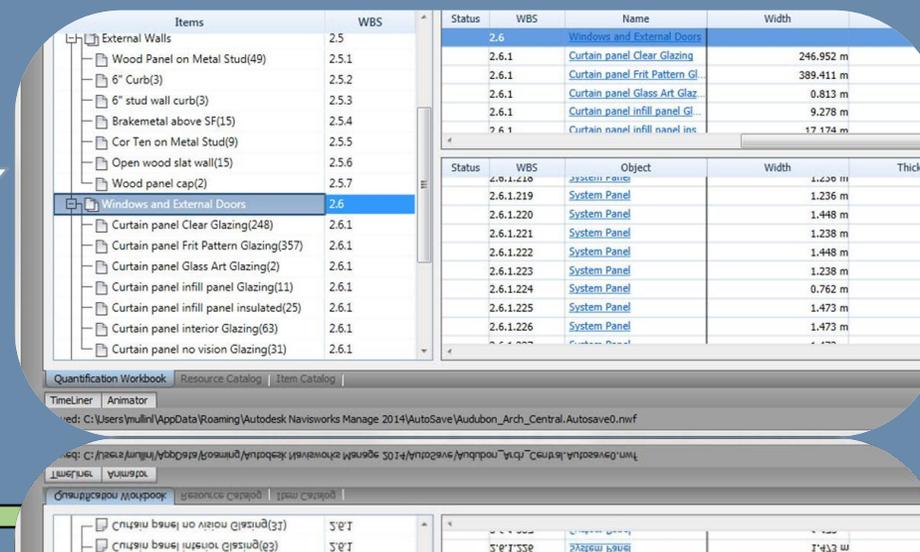
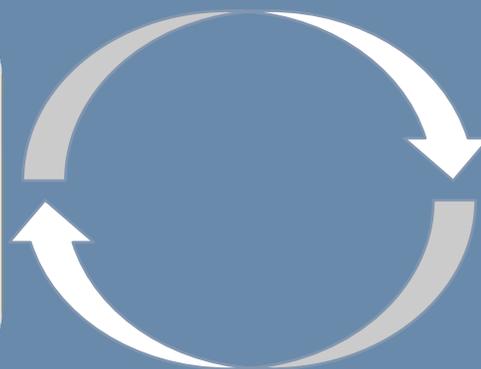
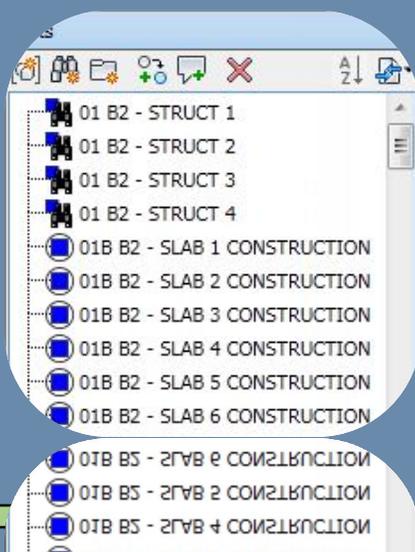


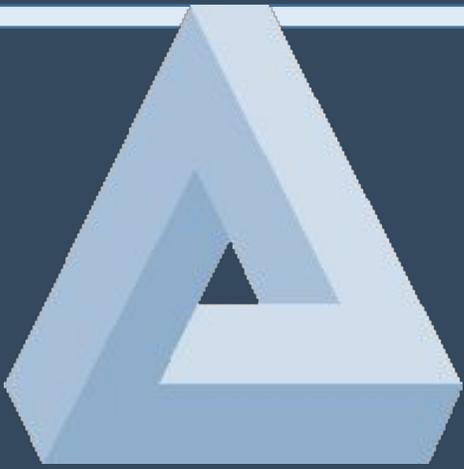
NAVISWORKS MANAGE



3. Navisworks Quantification

Синхронизация выборок элементов и привязанных Квантификаций





4. Revisions+

Цель:

Создать программный интерфейс, расширяющий функционал существующего менеджера Изменений в Revit.

Итог:

Разработан плагин, сохранивший функционал существующего инструмента Revit, а также предоставляющий:

- Возможность создавать облака в выбранном изменении на определенном листе
- Возможность удалять облака
- Возможность перемещать облака из одного Изменения в другое



Численная Алфавитно-цифровая

Начало последовательности

Префикс

Суффикс

OK Отмена

Выберите лист :

- A102 - Plans
- A104 - Elev./Sec./Det.
- A103 - Elevations/Sections
- A105 - Elev./ Stair Sections
- A101 - Site Plan
- A001 - Title Sheet

Добавлено на :

OK Отмена

Результаты и достижения



В течение всего лишь одного месяца мы научились многому: разработка приложений под .NET интерфейсов WindowsForms, WPF. Получен опыт работы с Revit API. Мы работали одной командой, что отточило в нас командные навыки.