

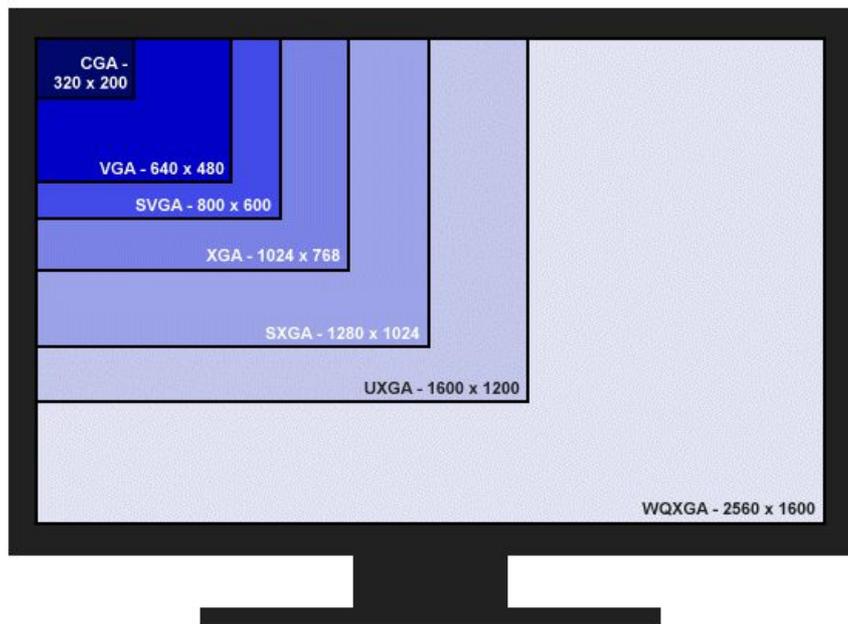
Формирование изображения на экране компьютера

7 класс

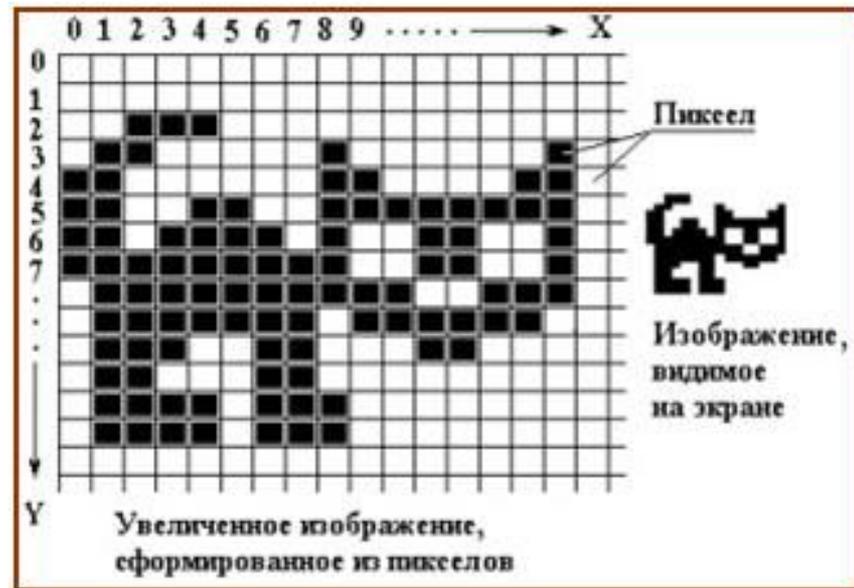
Учитель Кечкина Наталия Игоревна
МБОУ «Средняя школа № 12»
г. Дзержинск

Пиксель -

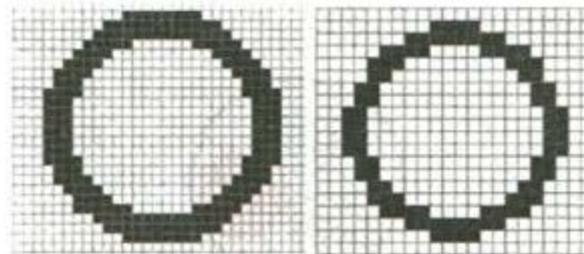
минимальный участок изображения, для которого можно задать цвет.



Изображения высокого и низкого разрешения



Пространственное разрешение монитора — количество пикселей, из которых складывается изображение на его экране.



Модель цветопередачи RGB

Любой цвет считается состоящим из трех базовых цветов: красного (Red), зеленого (Green) и синего (Blue).



RED
GREEN
BLUE

красный
зеленый
синий



Пиксель – три точки базовых цветов, расположенные близко друг к другу.

Яркость базовых цветов			Цвет	Код
Красный	Зелёный	Синий		
0	0	0	чёрный	000
0	0	1	синий	001
0	1	0	зелёный	010
0	1	1	голубой	011
1	0	0	красный	100
1	0	1	пурпурный	101
1	1	0	жёлтый	110
1	1	1	белый	111

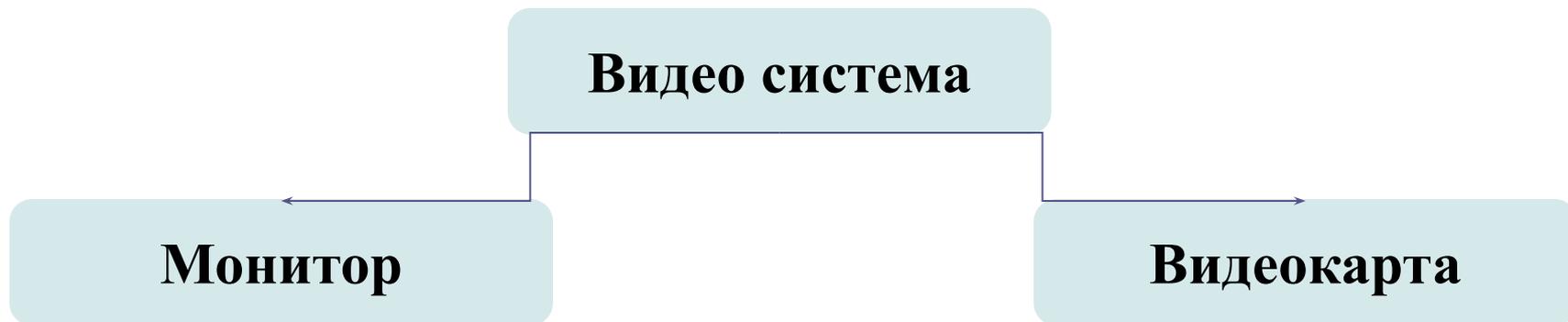
Палитра
первых
цветных
мониторов

Глубина цвета – длина двоичного кода, которое используется для кодирования цвета пикселя.

$$N = 2^i$$

N - количество цветов в палитре;
 i – глубина цвета.

Глубина цвета	Количество цветов в палитре
8	$2^8 = 256$
16	$2^{16} = 65\,536$
24	$2^{24} = 16\,777\,216$



Изучите на стр. 109 учебника упрощенный вид работы видеосистемы ПК.

Практическая работа

Стр. 133 задание 3.1

Файл сохранить на диске

User_ в папке 7б.

Имя файла Фамилия ученика

Домашнее задание

§ 3.1, записи в тетр. учить

стр. 111 задания 9, 10

на оценка «5» задания 9, 10, 11