

3D

Моделлер

Профессия будущего?

Выполнила:  
Смык Александра,  
учащаяся  
средней школы №66  
г. Гомеля

# Професси я будущего?

3D - моделирование является первым звеном в создании объекта трехмерной графики, поэтому моделлер - современная востребованная профессия.

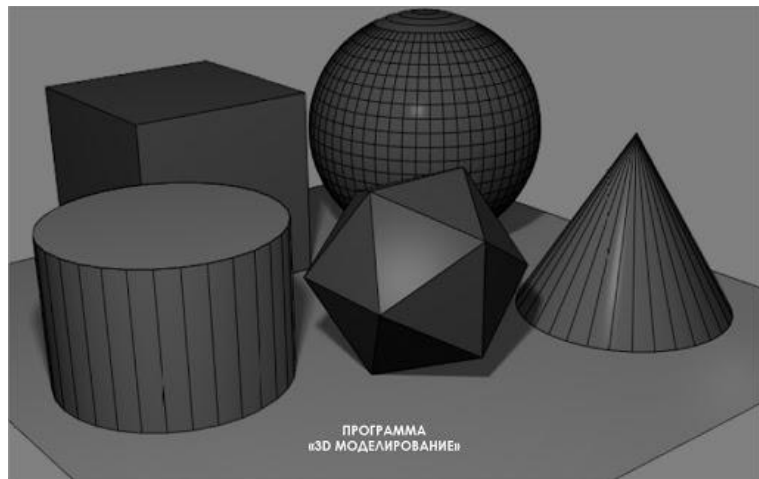
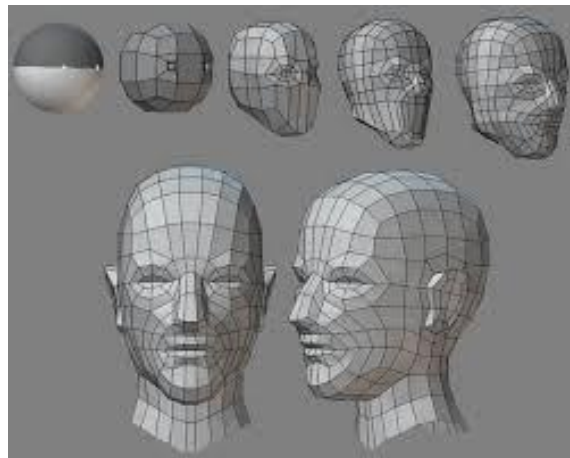
Моделлер – это современная творческая профессия из области 3D - дизайна.

Мастер по моделингу отвечает за придание формы, объема любым заданным объектам.

# Краткое описание

3D-моделлер является первым звеном в создании объекта трехмерной графики.

Поэтому задача специалиста по моделированию — создать такую базу предметов (персонажей), с которой будет удобно работать в дальнейшем.



# Особенности профессии

Специалист по моделингу в совершенстве знает, как создать тот или иной объект, сделать его объемным. Применяет он в работе множество различных техник, в совершенстве знает графические редакторы и другие программы.

Сейчас существует множество мастеров-моделлеров, однако далеко не каждый из них является профессионалом и готов выполнить задачи любой сложности. Причина этому: возможность освоить основы моделинга самостоятельно или на экспресс-курсах.



# Плюсы и минусы профессии

## Плюсы

- мастер по моделлингу с большим опытом востребован в различных сферах деятельности
- международная профессия
- высокий доход
- творческая работа
- сравнительно быстрое обучение

## Минусы

- долго работать для полного освоения данной профессии
- выполнение проекта — это работа, требующая усидчивости и времени
- на составление достойного портфолио может уйти несколько лет
- нет бесплатного обучения
- негативное влияние на здоровье человека.

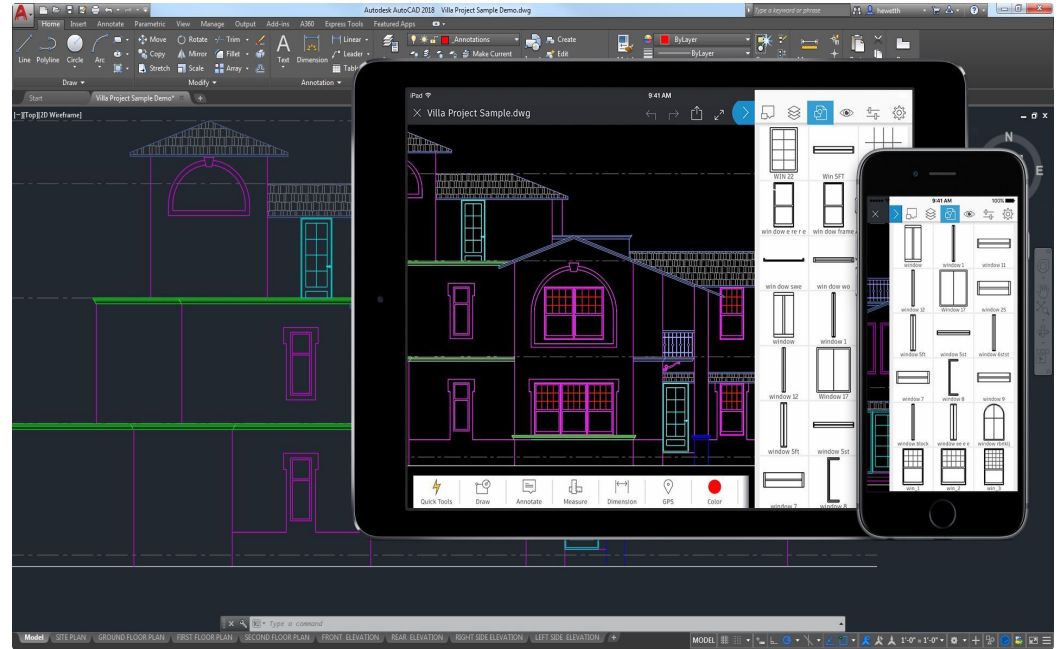
# Важные качества

Мастер по 3D-моделированию должен обладать тонким ощущением окружающего мира, владеть навыками классического рисования. Скульпторам, художникам и архитекторам будет намного проще овладеть азами этой профессии, чем тем, кто не имеет никакого отношения к изобразительному искусству и проектированию.

---

# Самые актуальные программы для 3D моделирования

1. Autodesk 3ds Max
2. Maya
3. SketchUp
4. Mudbox
5. Cinema 4D





# Обучени

е

Государственные  
учреждения

**Факультеты  
ВУЗ**

Частные студии

**Школы,  
центры**

- Компьютерная академия ШАГ
- Курсы 3D (художник по окружению)
- Другие курсы

Самообразование

**Посещение:**

- Мастер-классов
- Семинаров
- Других мероприятий, посвящённых 3D графике и моделингу