

Gimp

Анимация. Создание кисти и
текстуры.
Урок 5



Проверка домашнего задания

2

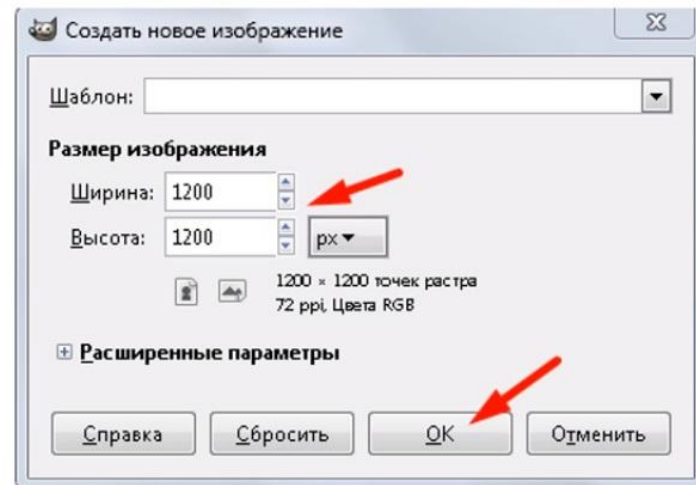
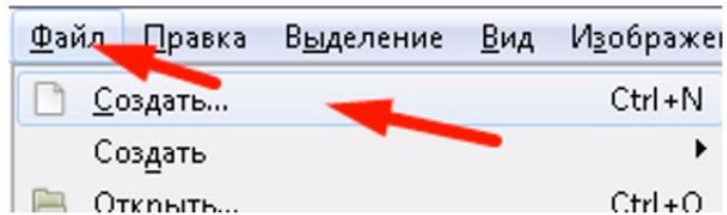


Создание анимации

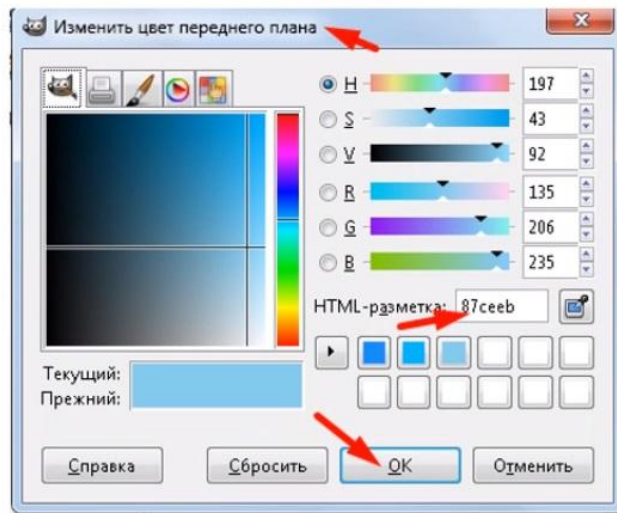
3



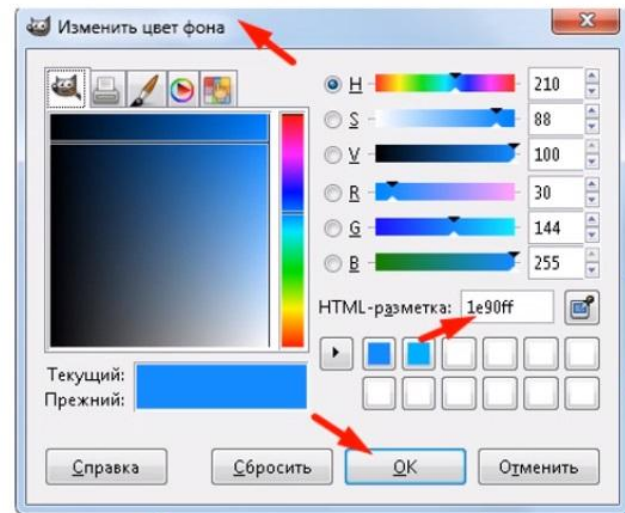
Создание нового изображения



Цвета фона и переднего плана

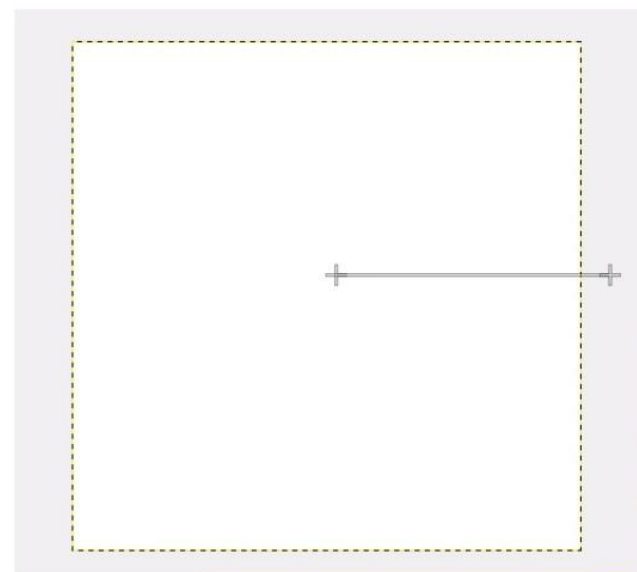
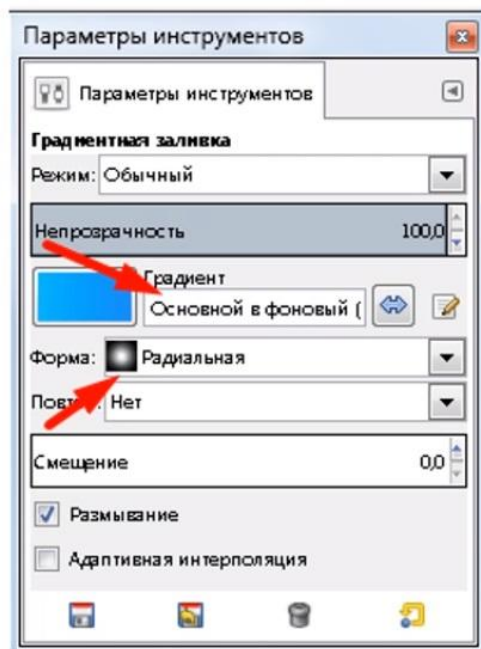


Цвет:87ceeб



Цвет:1e90ff

Градиентная заливка

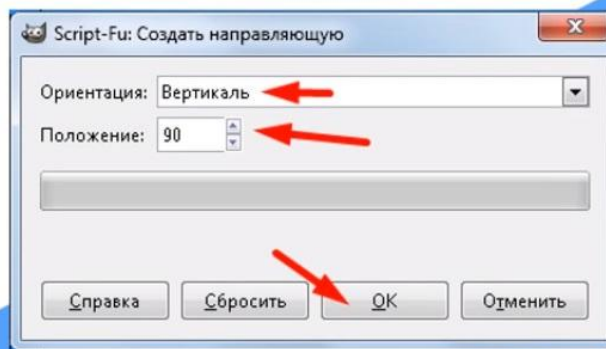
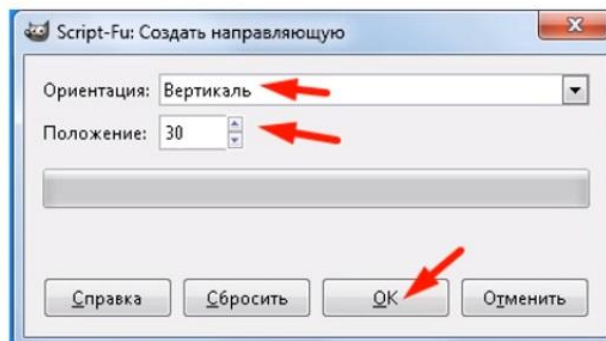
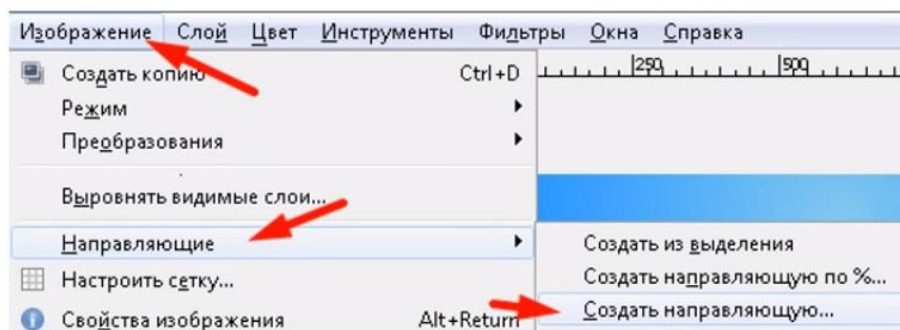


Результат заливки градиентом

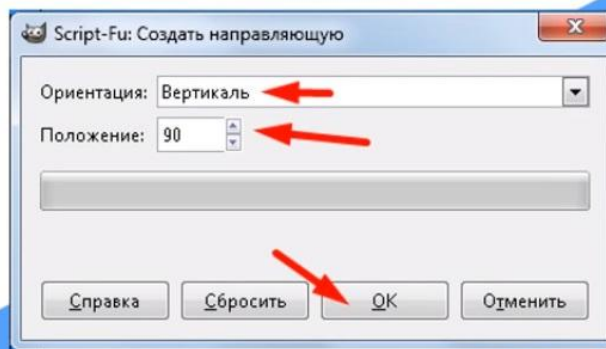
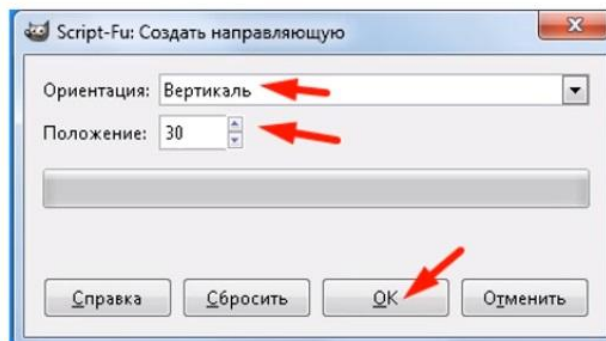
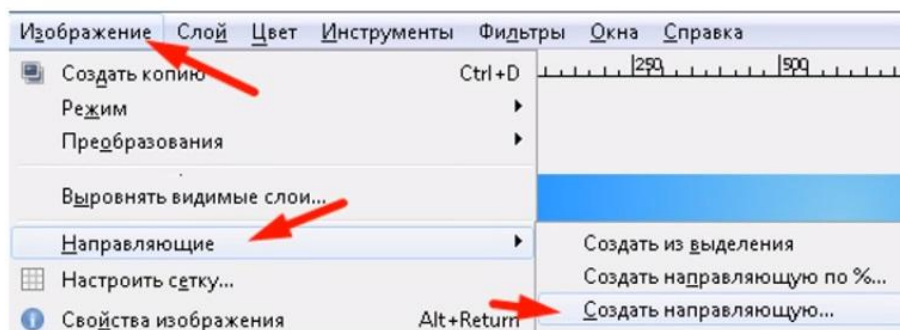
7



Создание направляющих

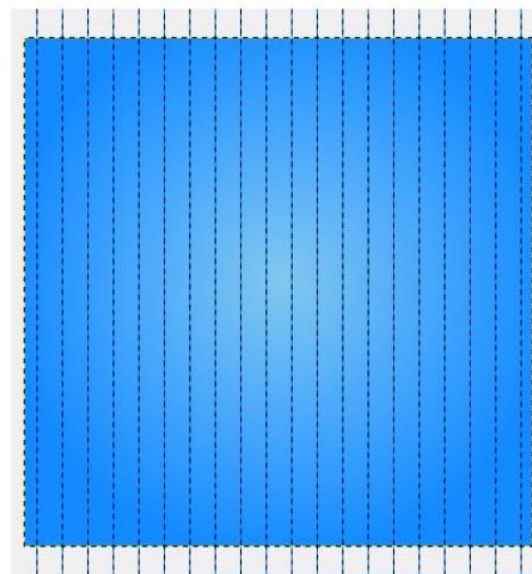


Создание направляющих

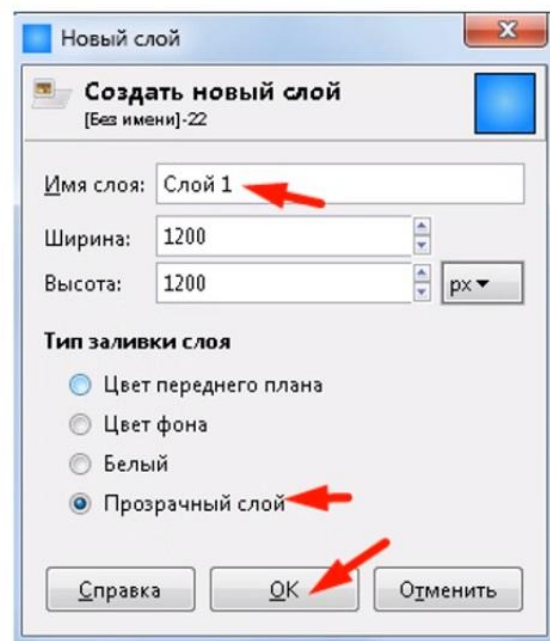
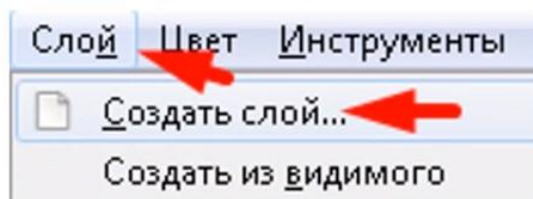


Создание направляющих

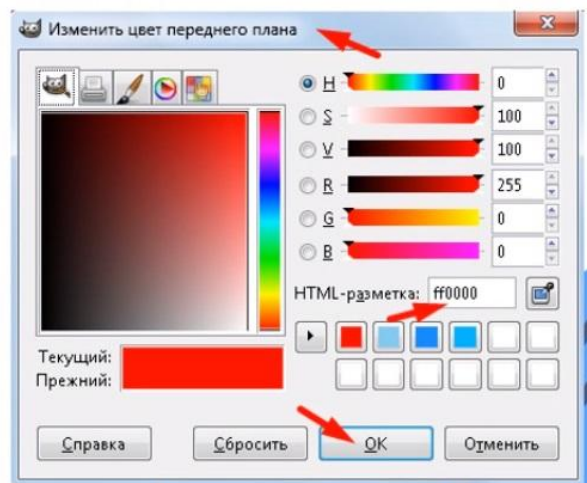
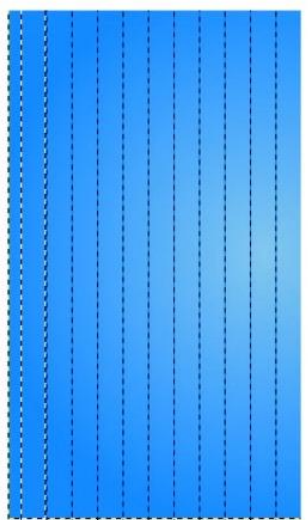
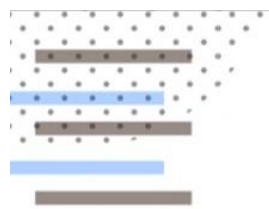
Аналогичным образом создайте вертикальные направляющие с положением:
150, 210, 270, 330,
390, 450, 510, 570,
630, 690, 750, 810,
870, 930, 990, 1050,
1110, 1170 пикселей.



Создание нового слоя

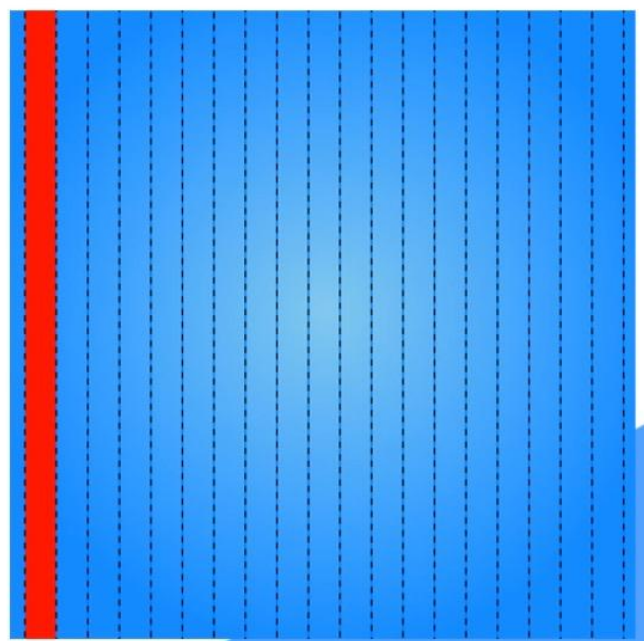
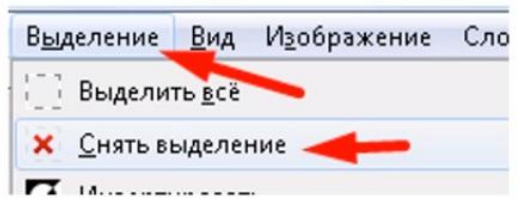
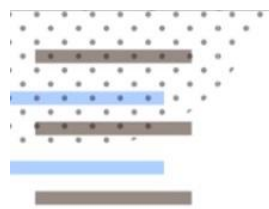


Закрашивание линий



Цвет: ff0000

Результат закрашивания



Закрашивание цветными линиями

Закрасьте остальные линии

разноцветными цветами:

Оранжевый – ffa500

Светло-оранжевый – ffd700

Желтый – ffff00

Светло-зеленый – 00ff00

зеленый – 008000

Голубой – 0000ff

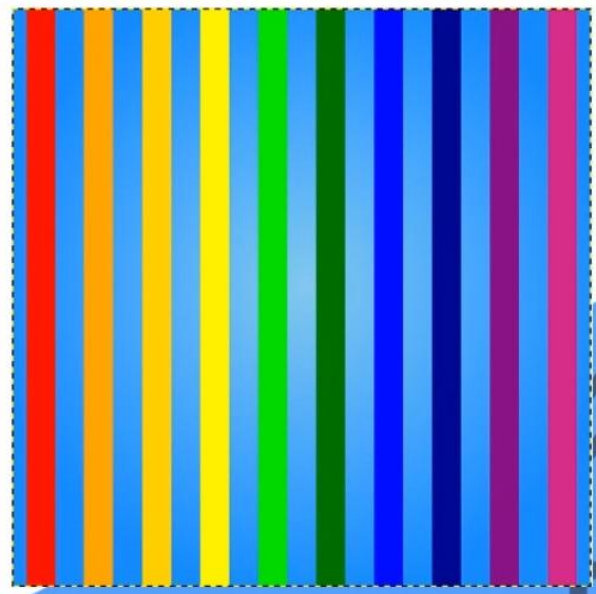
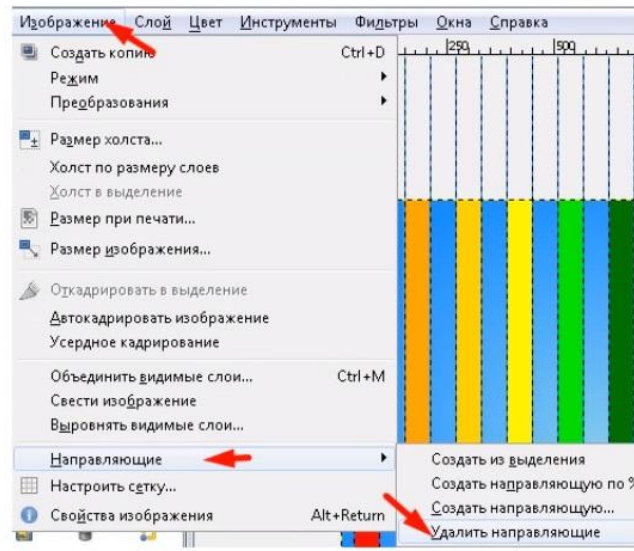
Синий – 00008b

Фиолетовый – 800080

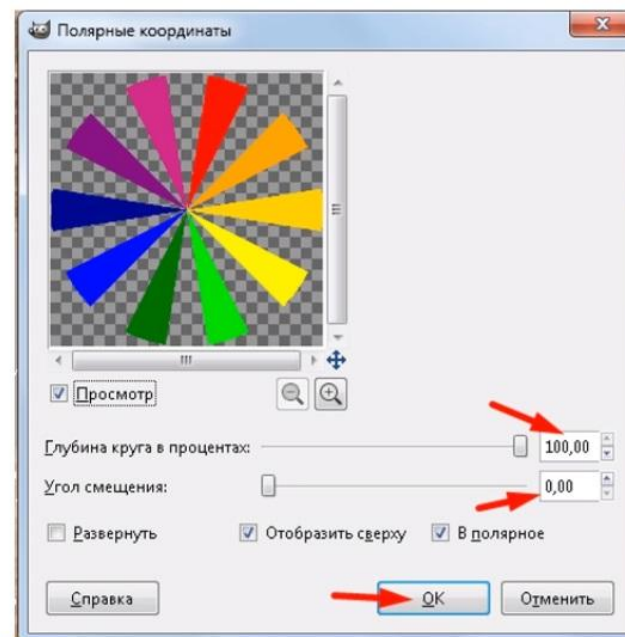
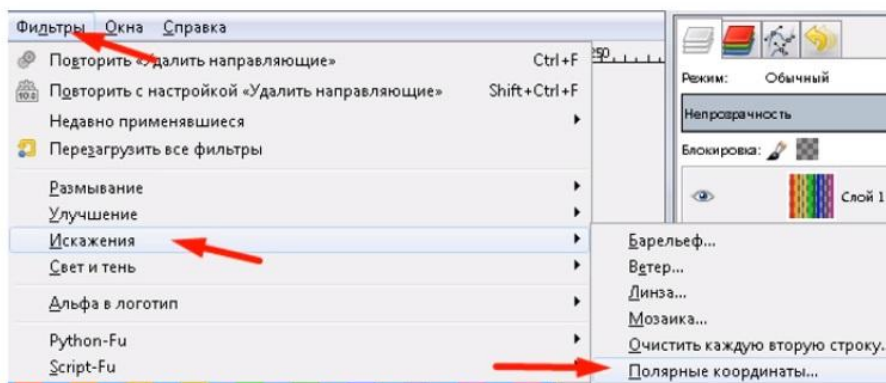
Бордовый – c71585



Удаление направляющих

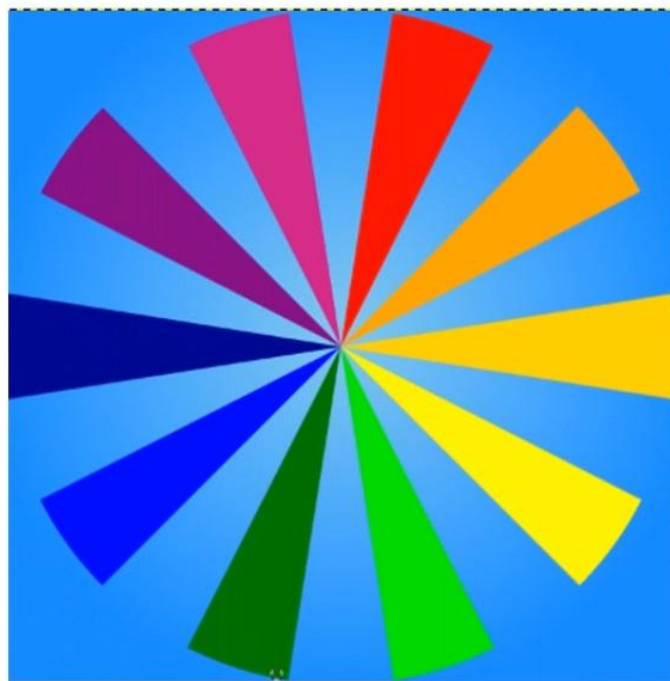


Создание круговых линий



Промежуточный результат

17



Выделяем круг в центре



Параметры инструментов

Параметры инструментов

Эллиптическое выделение

Режим:

Сглаживание

Распушевать края

Радиус:

Рисовать из центра

Фикс.: Соотн. сторон

АКТИВНОЕ

Позиция: px

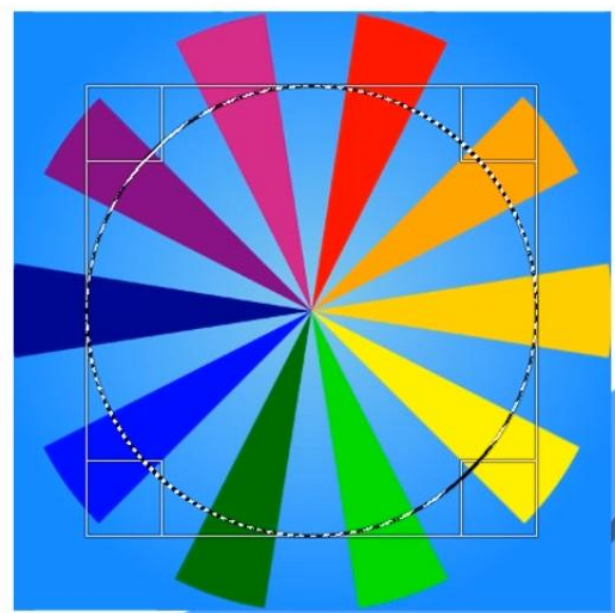
Размер: px

Затемнить невыделенное

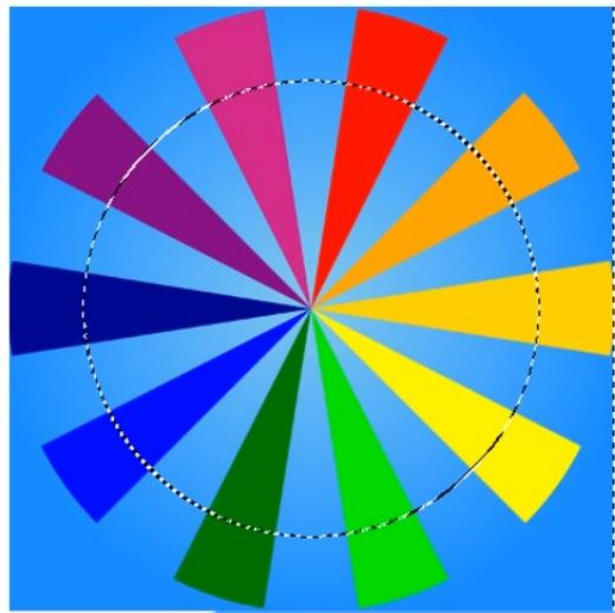
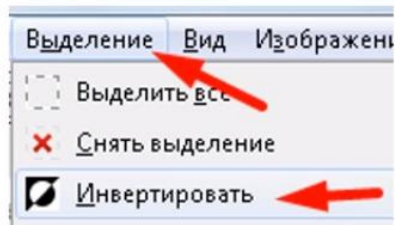
Без направляющих

Автосохранение выделения

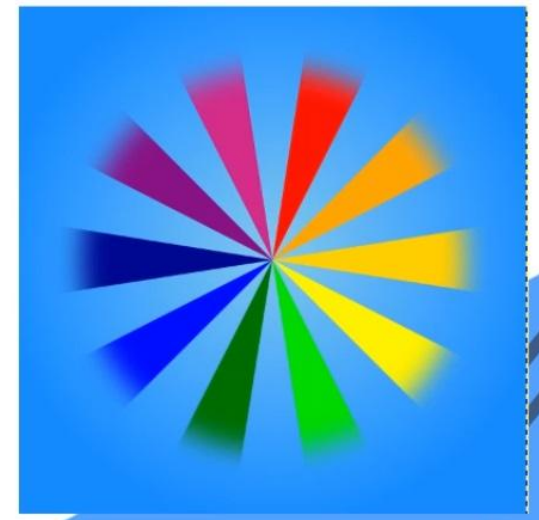
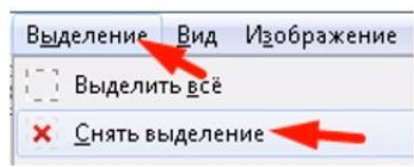
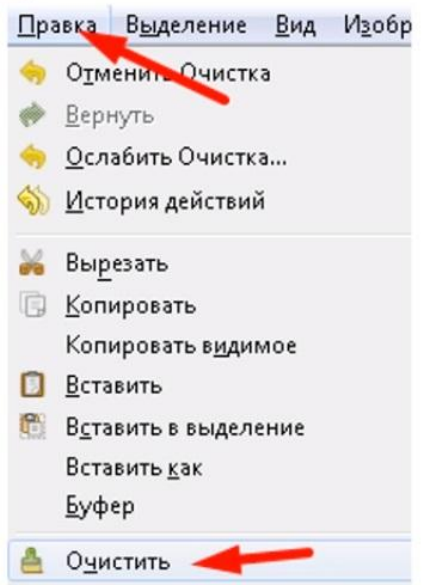
Во всех слоях



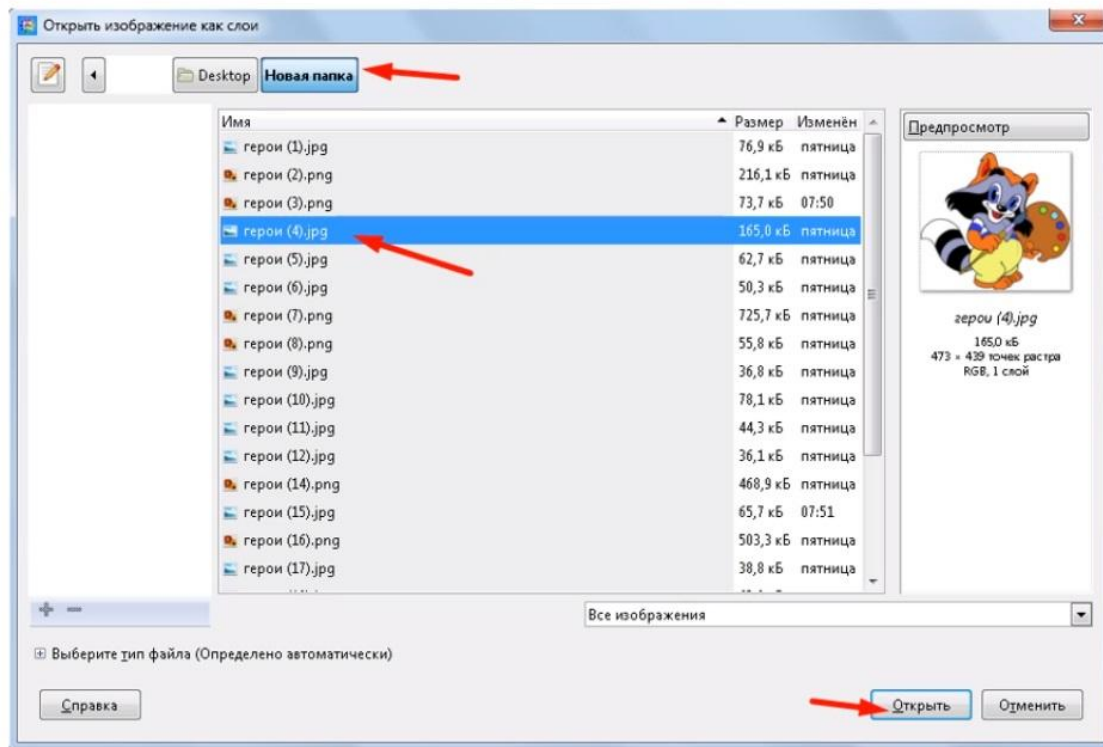
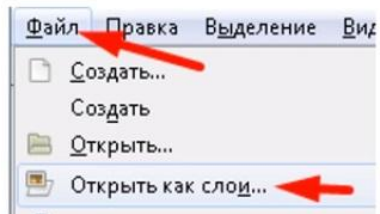
Инвертирование круга



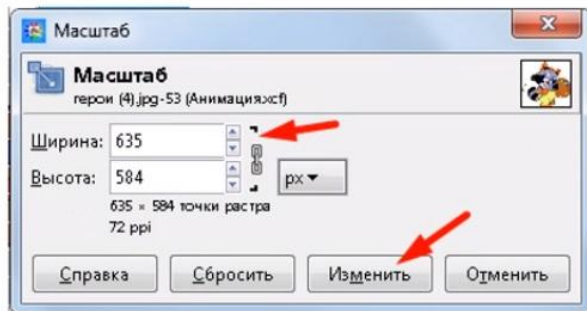
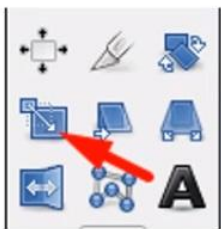
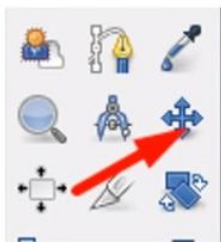
Растушевываем центральный круг



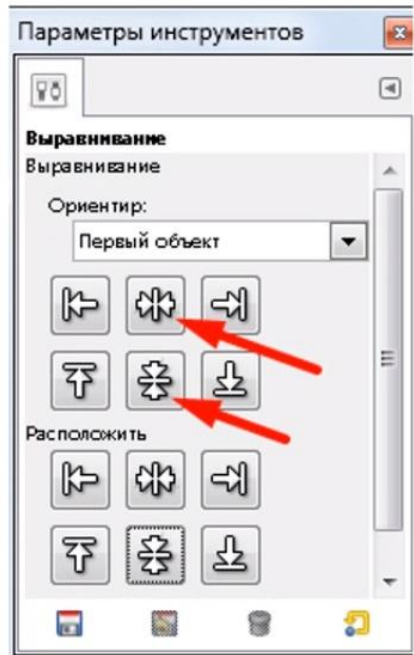
Создание слоя с картинкой



Масштабирование картинки



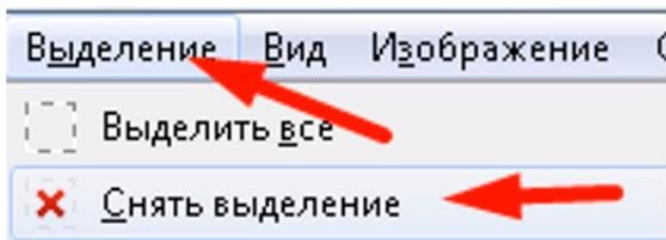
Выравнивание по центру



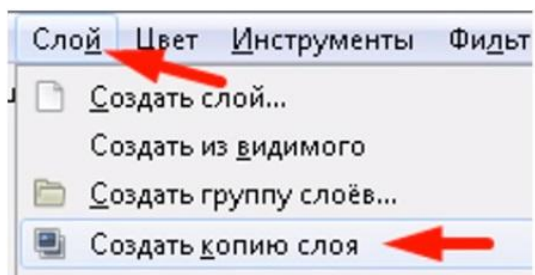
Удаление фона с картинки



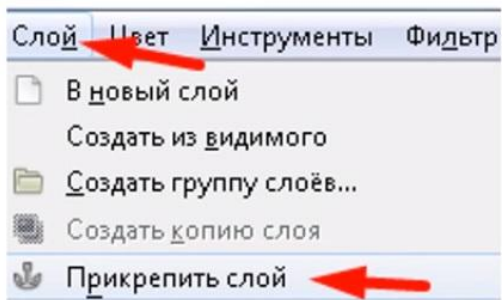
Снятие выделения



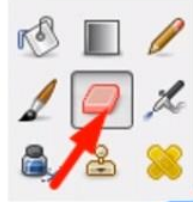
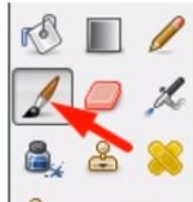
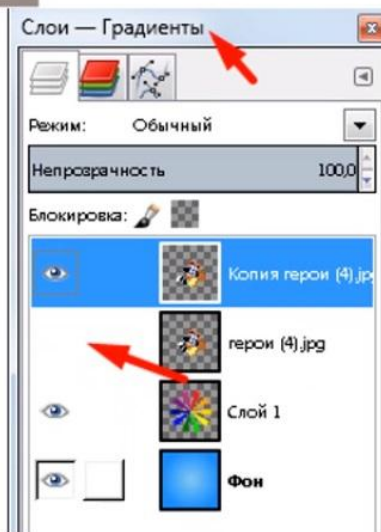
Создание нового слоя



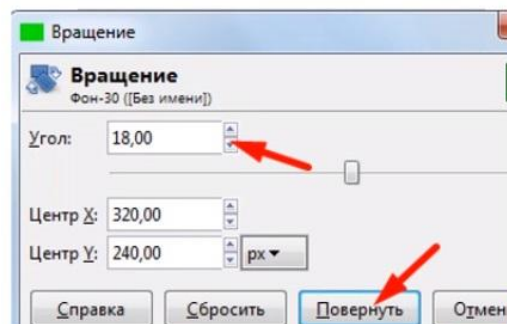
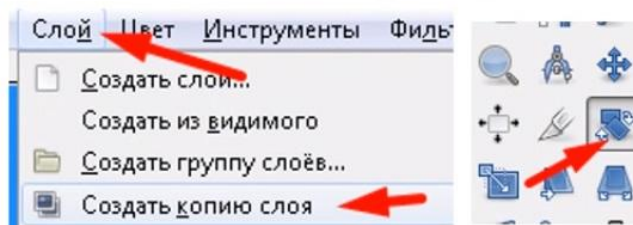
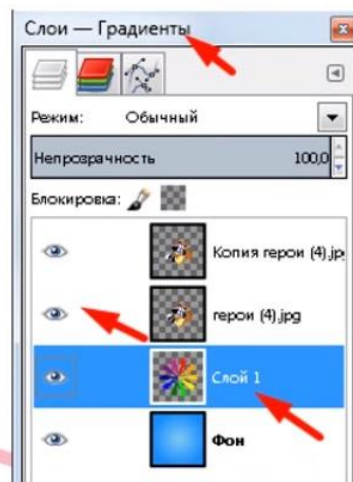
Перемещение выделенной области



Корректировка хвоста/лапы



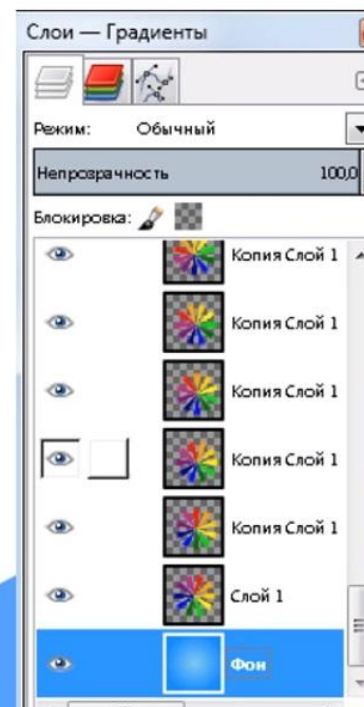
Создание повернутого слоя



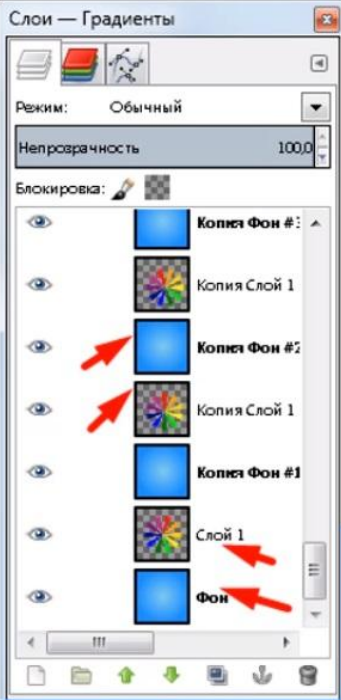
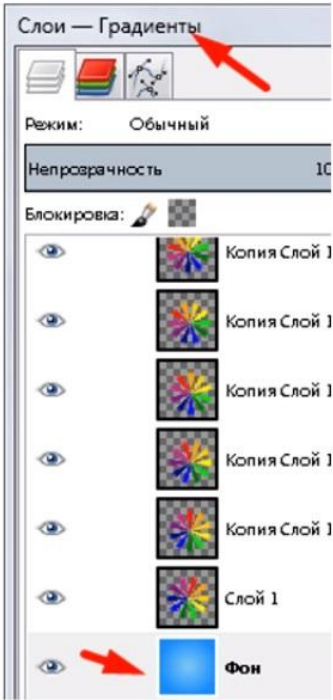
Задание

Создайте копии слоя Слой1 с цветным кругом, повернутых на углы:

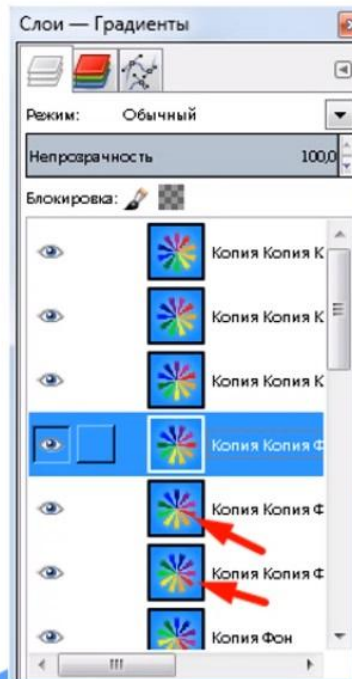
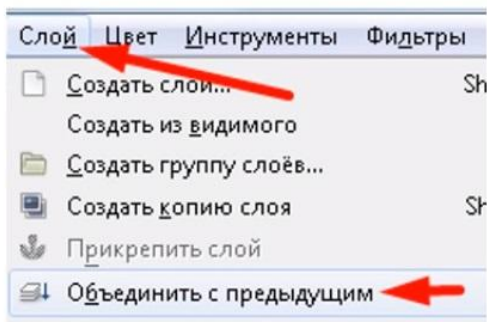
36, 54, 72, 90, 108, 126, 144,
162, 180, -162, -144, -126, -108, -
90, -72, -54, -36, -18 градусов.



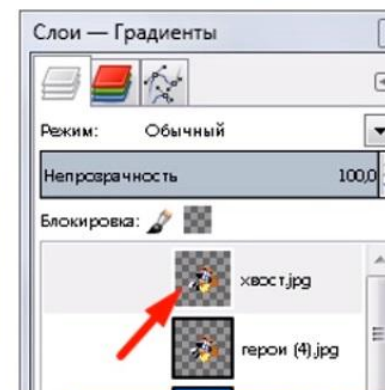
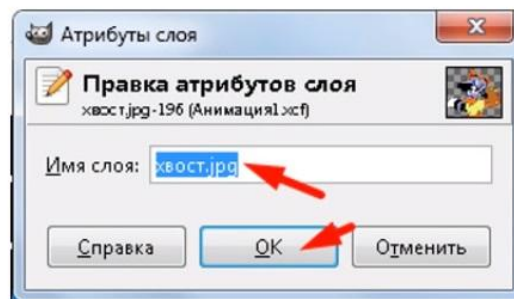
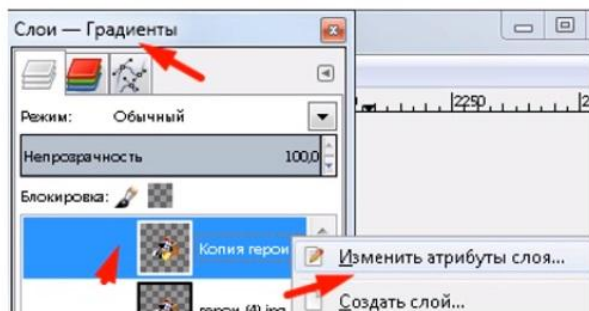
Создание копий фона



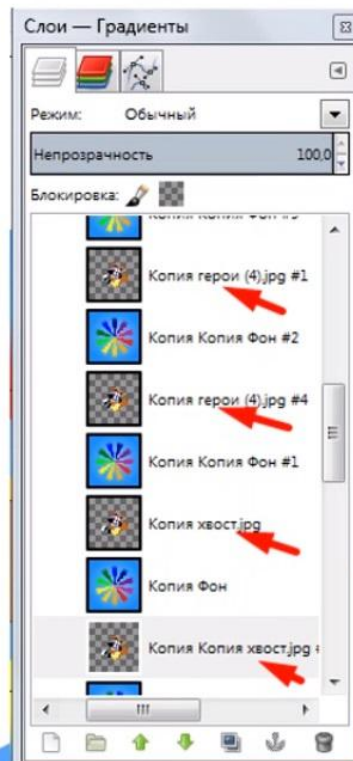
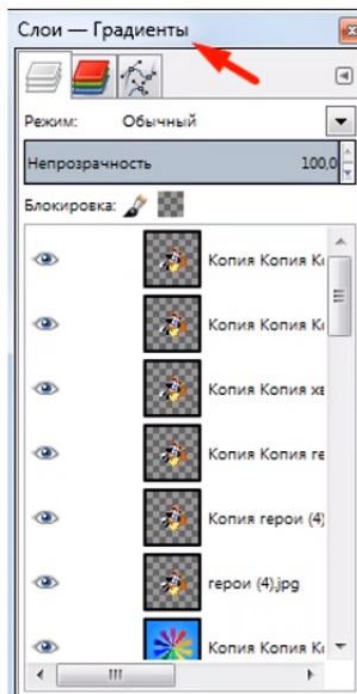
Объединение слоя с кругом и фоном



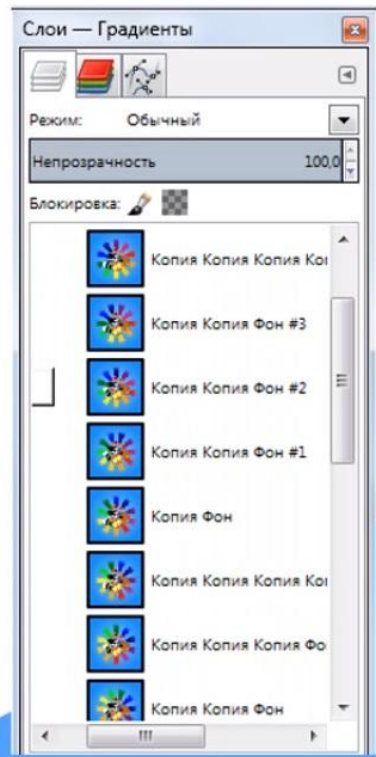
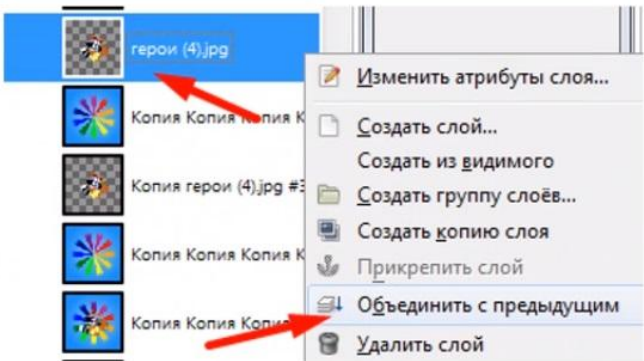
Переименование слоя



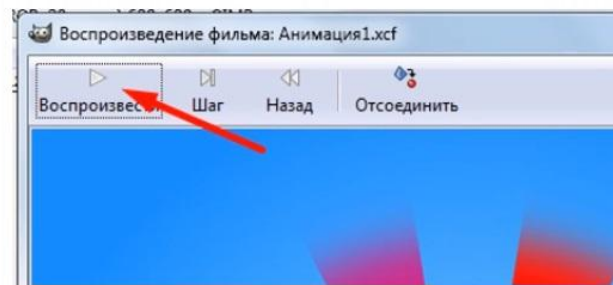
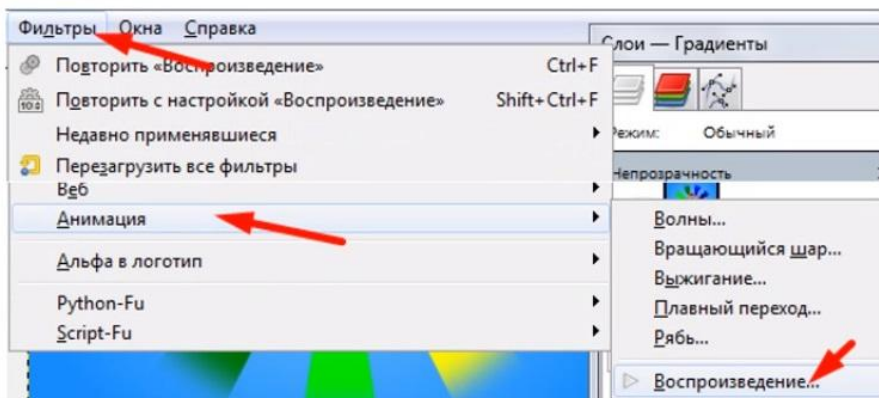
Распределение слоев



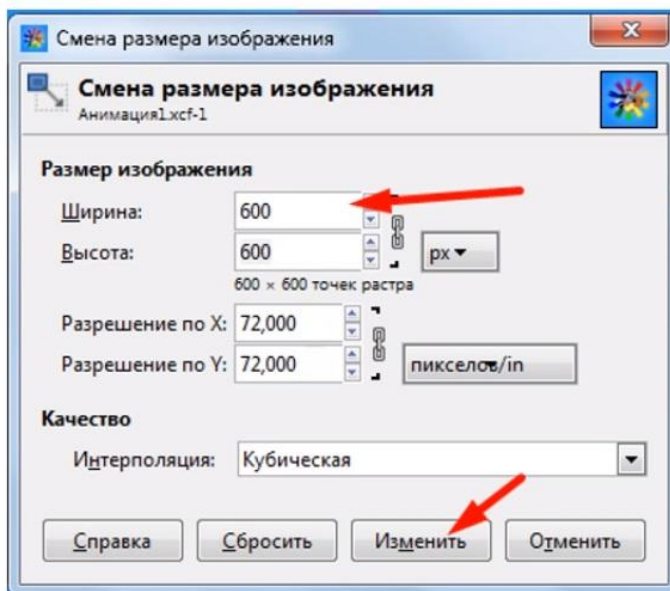
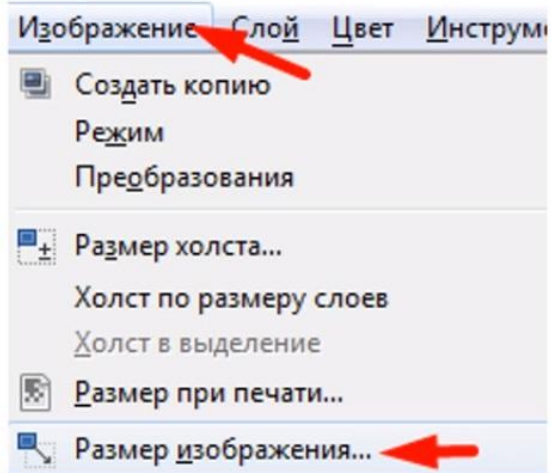
Объединение слоев



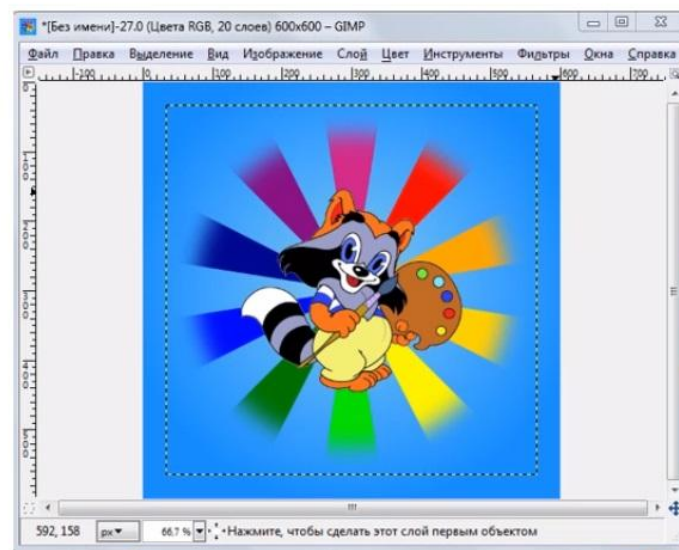
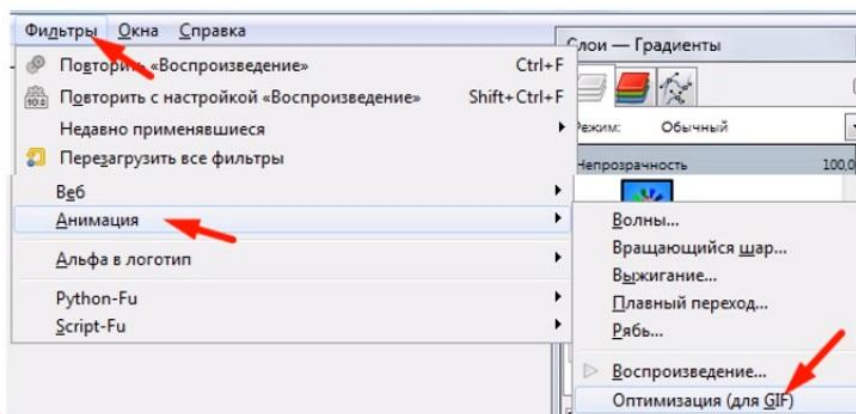
Воспроизведение анимации



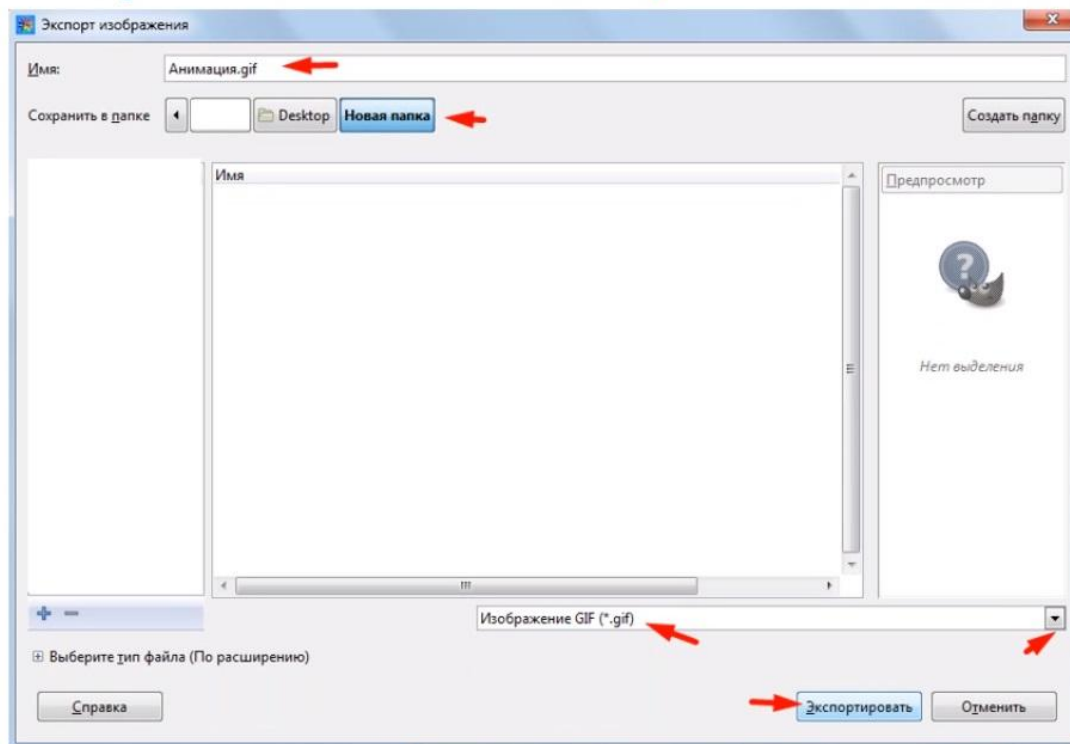
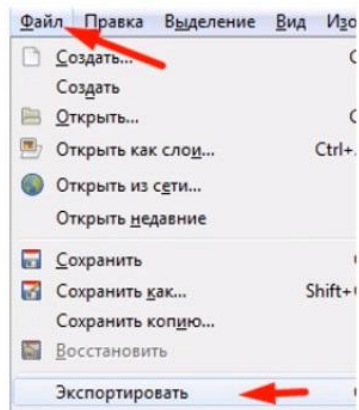
Уменьшение размера анимации



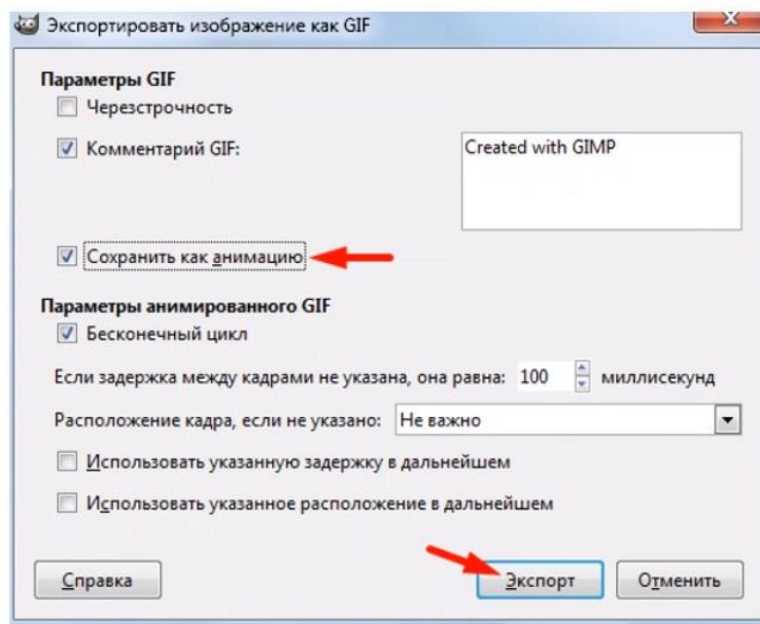
Настройка анимации



Сохранение анимации



Сохранение анимации



Результат



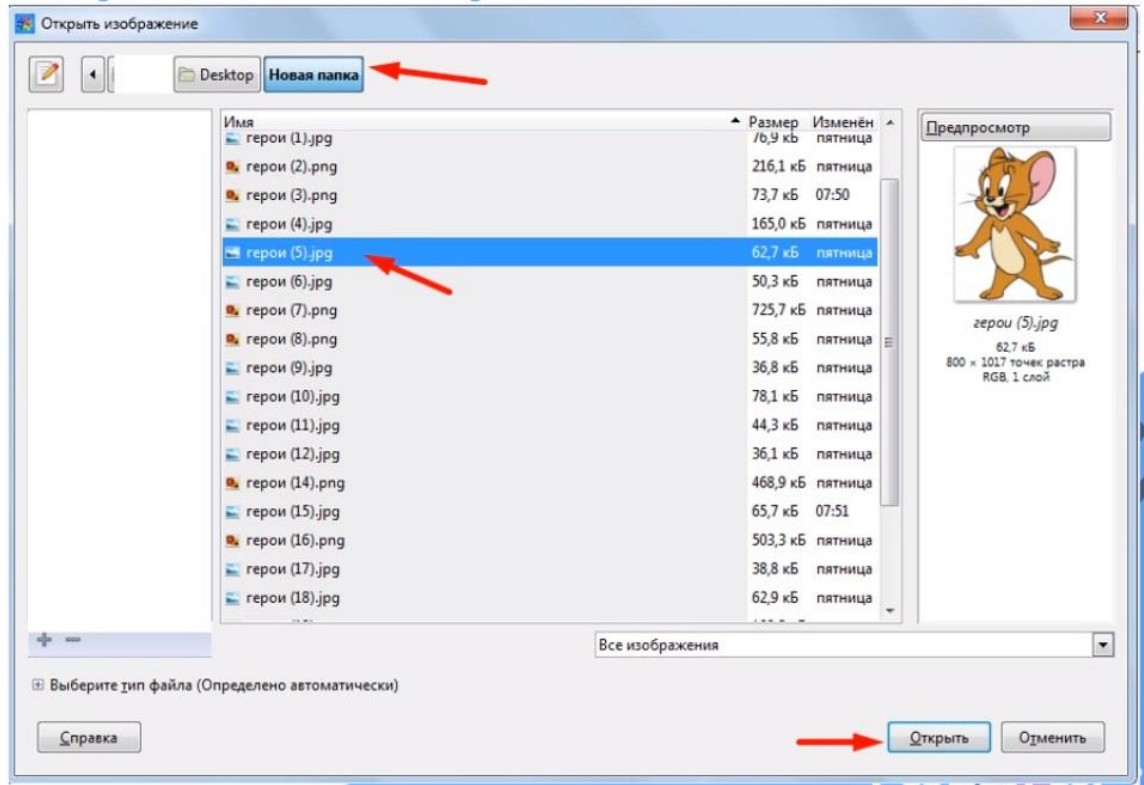
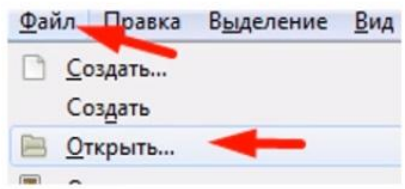
ГОТОВО!



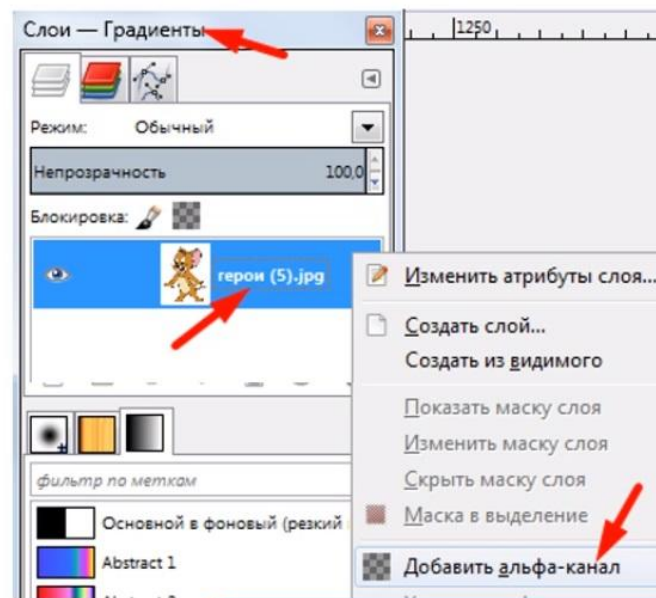
Создание своей кисти



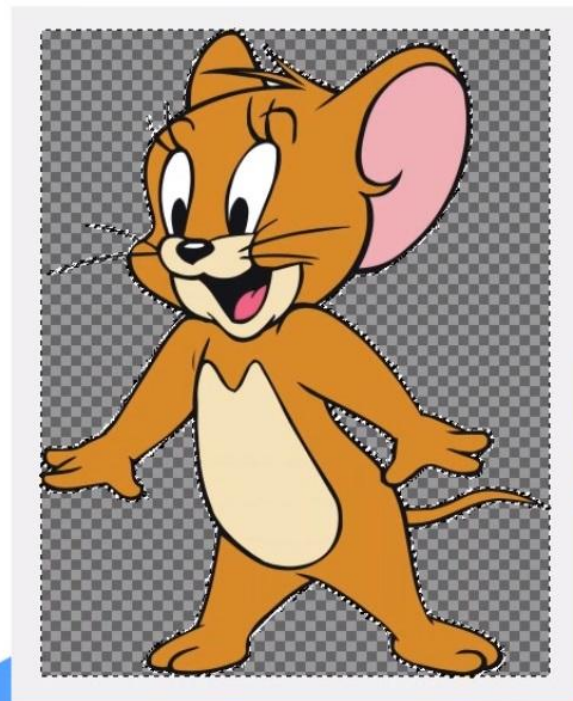
Открытие изображения



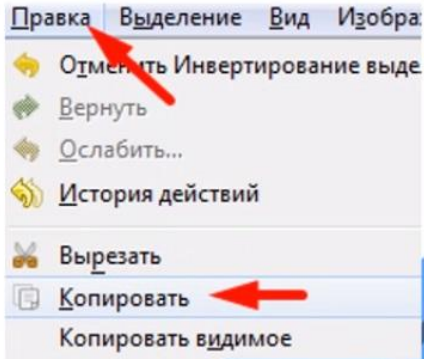
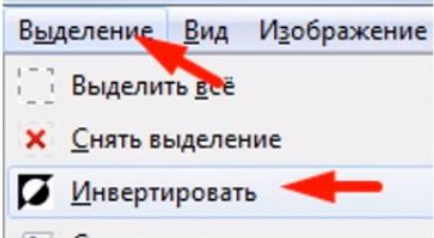
Добавление канала прозрачности



Удаление фона



Выделение изображения



Сохранение новой кисти

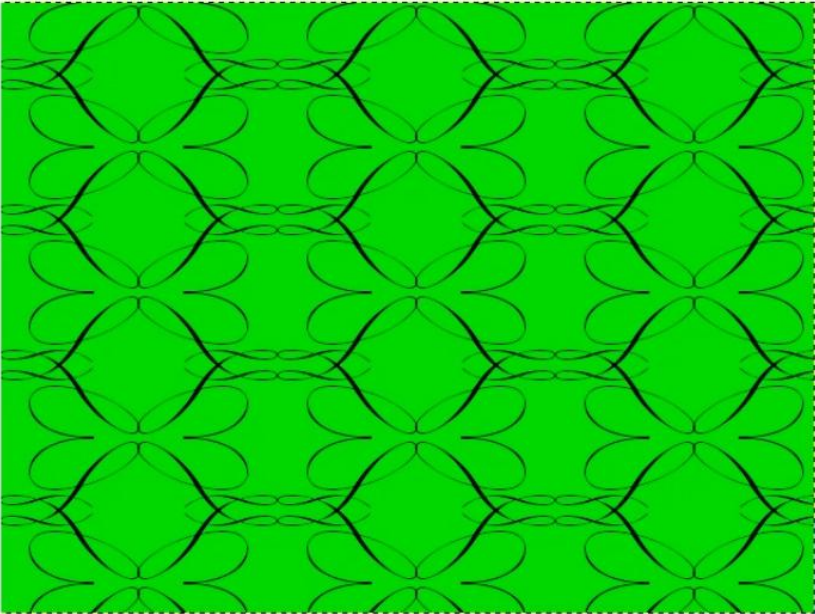
The image illustrates the steps to save a new brush in Photoshop:

- The **Правка** (Edit) menu is open, and the **Вставить как** (Paste as) option is selected.
- The **Script-Fu: Новая кисть** (Script-Fu: New Brush) dialog box is displayed with the following settings:
 - Название кисти: Джерри
 - Имя файла: mybrush
 - Интервал: 25,0
- The **Параметры инструментов** (Parameters of Instruments) panel shows the brush **Кисть Джерри** with a size of 250.00.

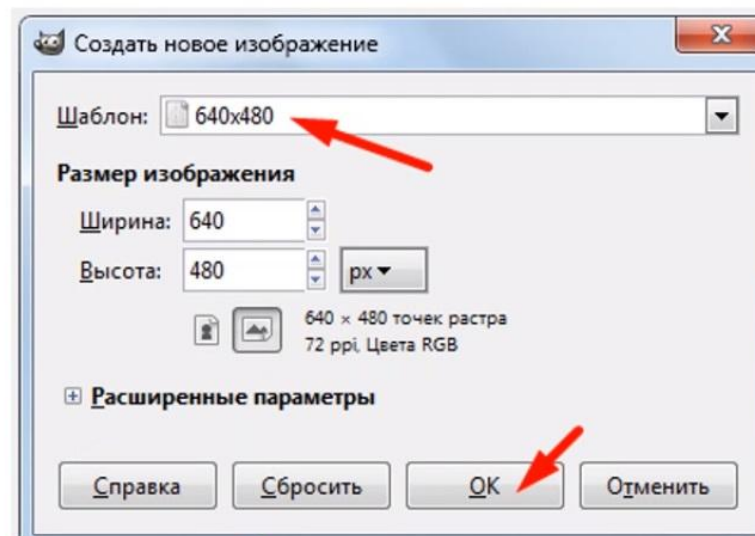
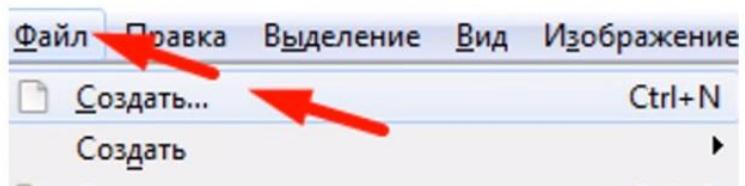
ГОТОВО!



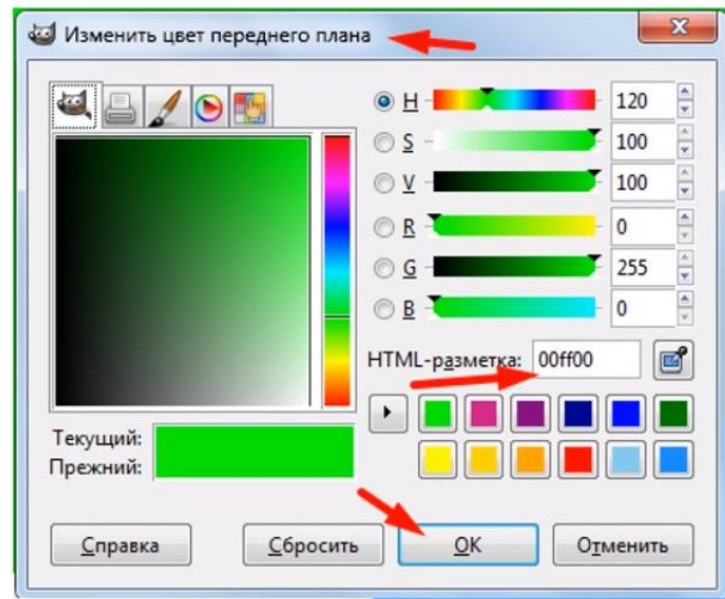
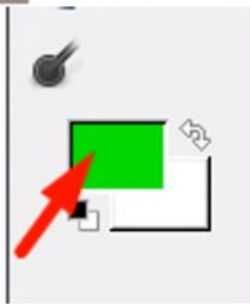
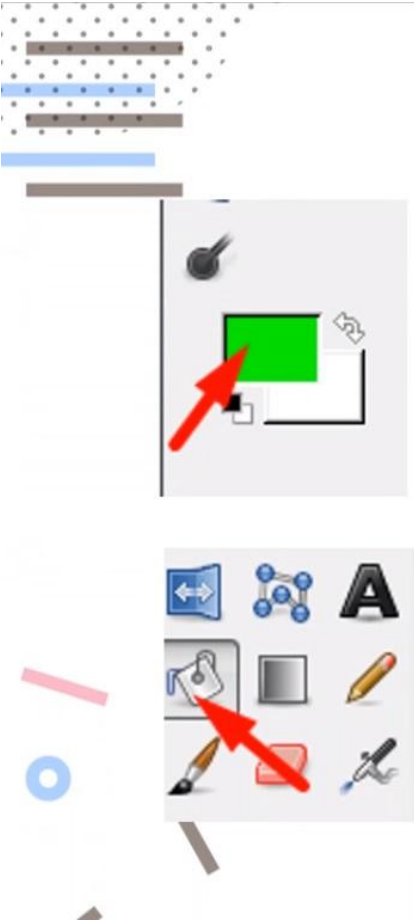
Создание своей текстуры



Создание нового изображения



Заливка фона



Пишем букву



Параметры инструментов

Текст

Шрифт: Kunstler Script

Размер: 100 px

Использовать диалог редактора

Сглаживание

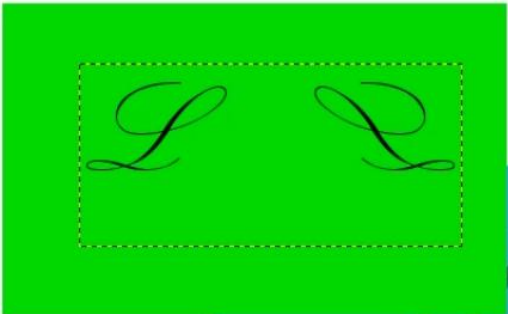
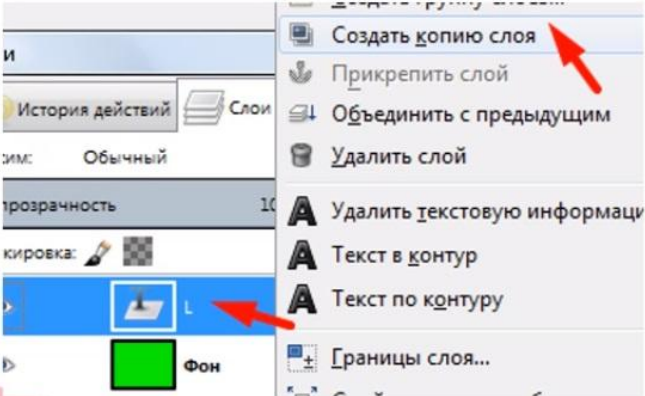
Уточнение: Среднее

Цвет: [Черный]

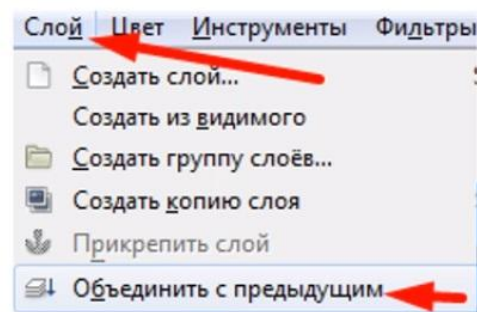
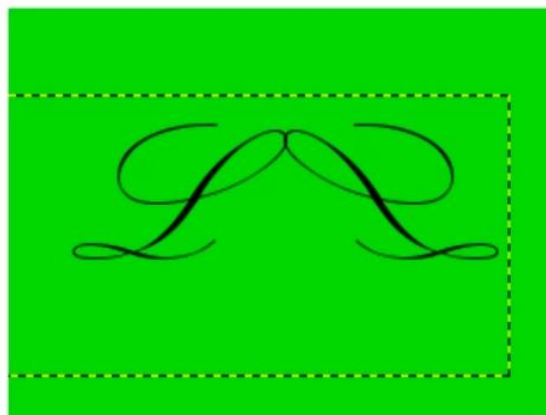
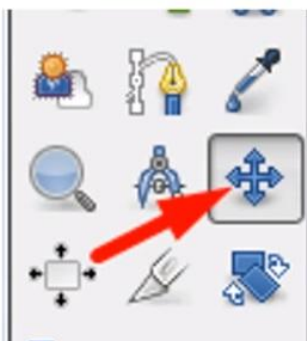
Выключка: [0.0]



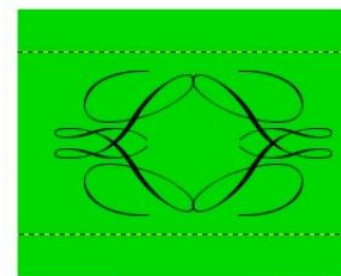
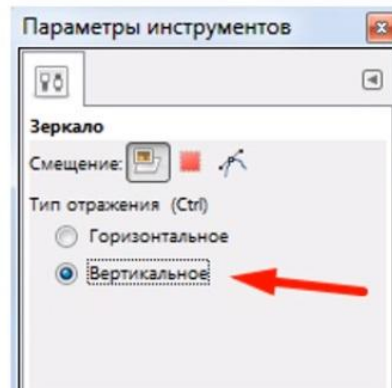
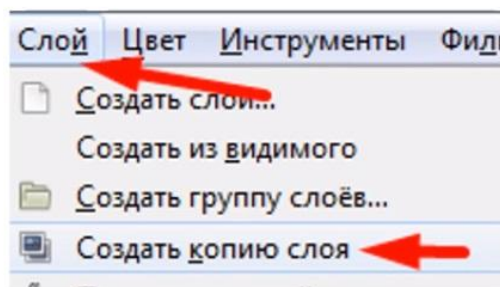
Создание копии слоя



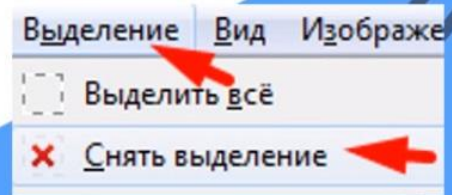
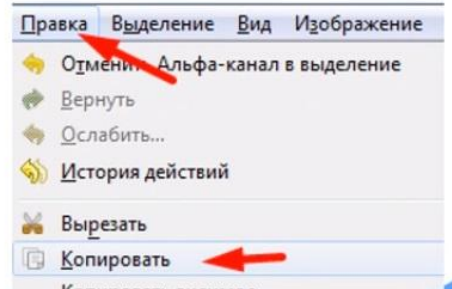
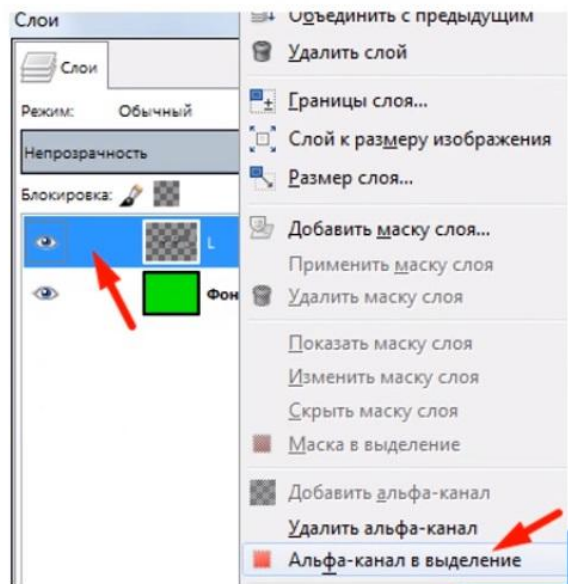
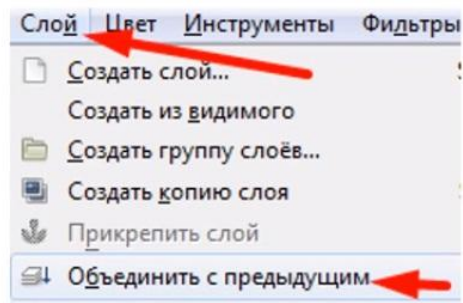
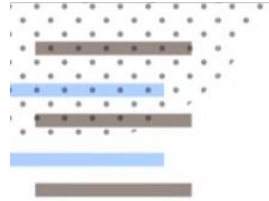
Перемещение текстового слоя



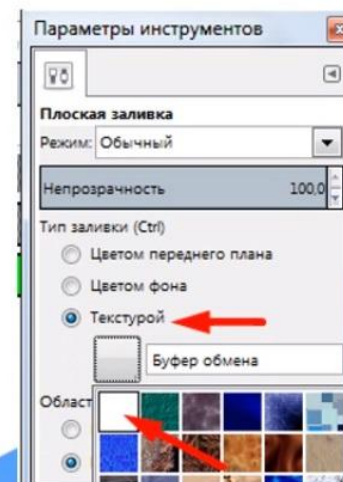
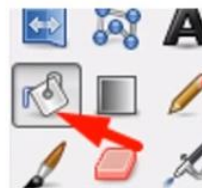
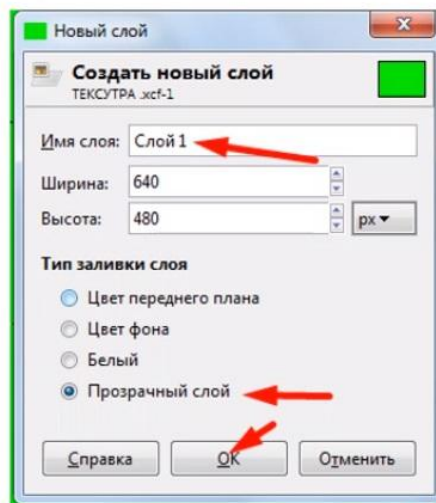
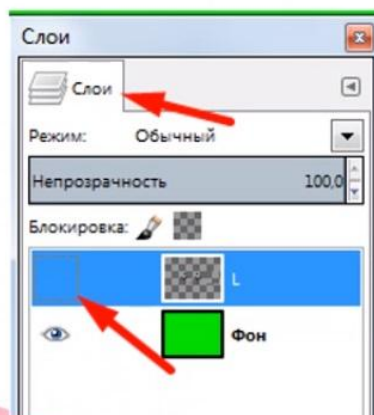
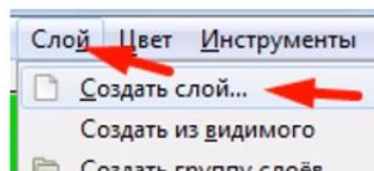
Вертикальное отражение слоя



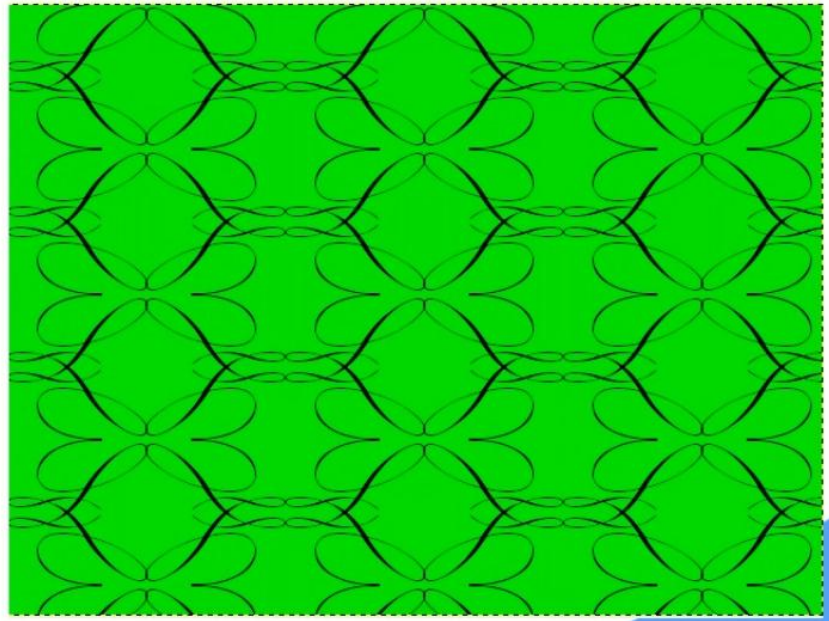
Выделение альфа-канала



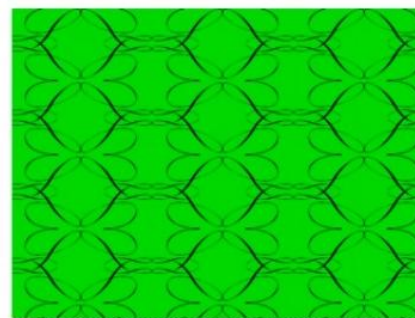
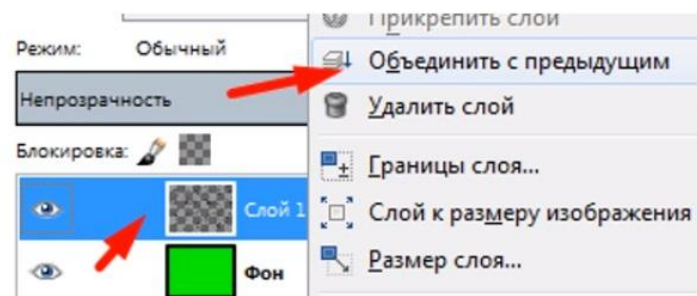
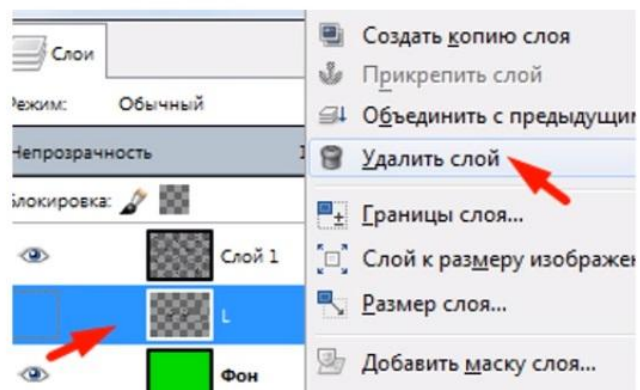
Заливка нового слоя текстурой



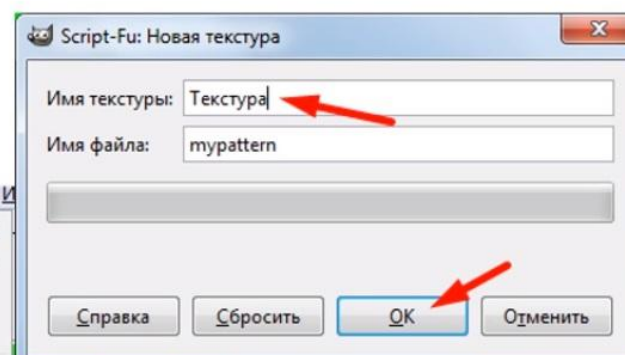
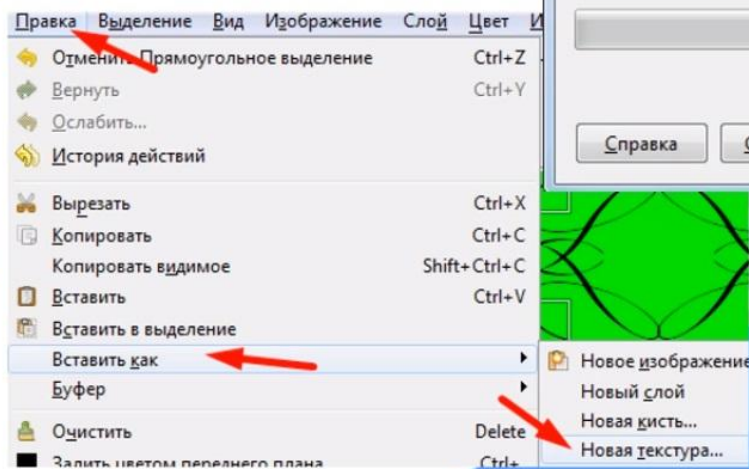
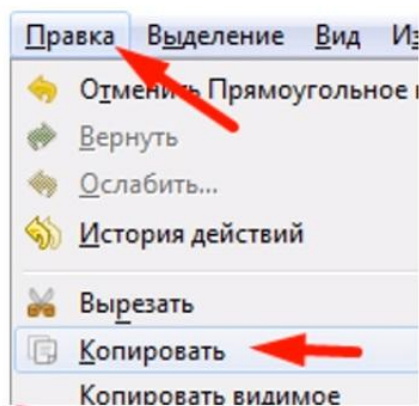
Результат



Подготовка к сохранению текстуры



Сохранение текстуры



ГОТОВО!



Домашнее задание

Используя материал текущего занятия создайте анимацию, новую кисть и новую текстуру.
Нарисуйте что-либо при помощи кисти и текстуры.



Все молодцы!