

GameHub

**H1K0** + *Qakn@s* =



# И

# проекта

- ▶ Разработать приложение-набор интеллектуальных игр для **Android**.
- ▶ Создать оболочку приложения для **Android**;
- ▶ Реализовать первую игру - **игру в слова**.

Пока ограничимся этим

# Что такое геймхаб?

HE домен Хабаровска

- ▶ Сборник интеллектуальных игр для **Android**;
- ▶ Будет написан на **C#** и реализован с помощью платформы **Unity**.



# Что по возможностям?

- ▶ Здесь должен был быть огромный список правдоподобных и не правдоподобных баз данных под реализацию, но... вы поняли ;)
- ▶ Возможность игры с ботом и с другим юзером на одном устройстве.

# А что-то уже есть?

Да, есть. А именно:

- ▶ Реализованный алгоритм **игры в слова** на питоне без **GUI**;
- ▶ База данных из >1700 слов.



```
C:\Windows\py.exe
(c) Masahiko AMANO (HIKO)
Давайте поиграем в слова!
Если вы хотите узнать правила игры, введите "?". Если правила вам уже известны и
вы хотите начать игру, введите "!". Для просмотра статистики введите "123".
Для выхода введите ".".
Изначально планировалось сделать "help", "play", "stat" и "exit" соответственно,
но кому не лень постоянно туда-сюда гонять раскладку клавиш? :-))
>>> ?
Правила игры в слова:
Компьютер начинает игру с случайно выбранного слова (имя существительное в именительном падеже в единственном числе). Ваша задача - ответить ему другим словом, начинающимся с последней буквы слова компьютера. Слова не должны повторяться!
Если вы назовете слово, не подходящее вышеописанным критериям или повторите уже названное слово, то это зачтется как ошибка. Сделав три ошибки, вы проиграете.
Если компьютер исчерпает всю свою базу данных и не сможет вам ответить, то вы выиграете.
>>> 123
Всего сыграно: 41.
Выиграно: 29.
Проиграно: 12.
Всего ошибок: 59.
>>> !
Игра началась!
админ
>>> новшество
октан
>>> нейрон
нежность
>>> труд
друг
>>> гильотина
атолл
>>> лекарство
облако
>>> остаток
клад
>>>
```

Спасибо **за** внимание!