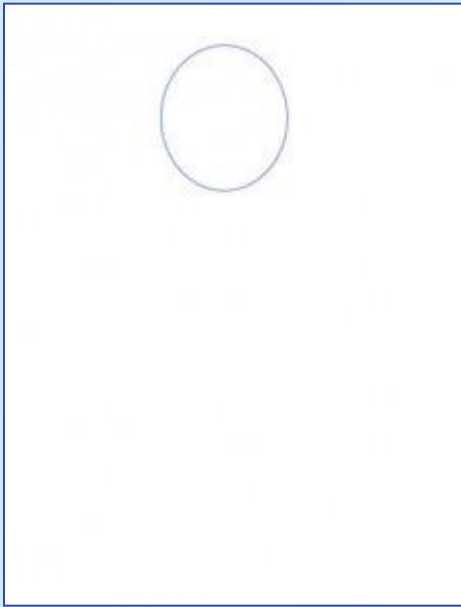
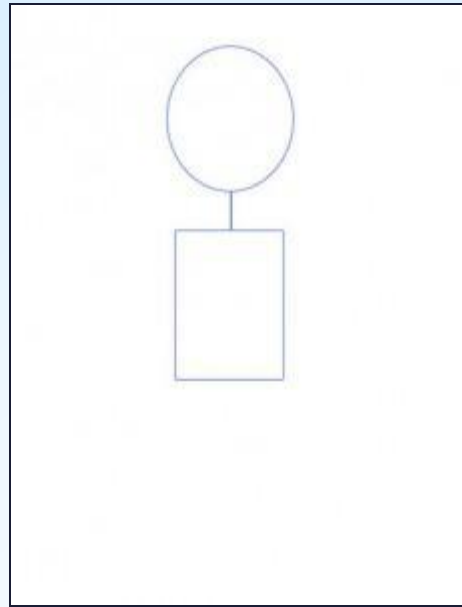


Пропорции и строение фигуры человека

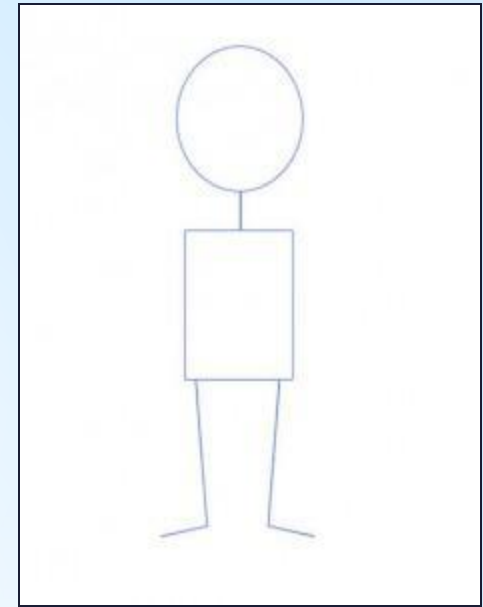
Презентация к уроку ИЗО 7 класс



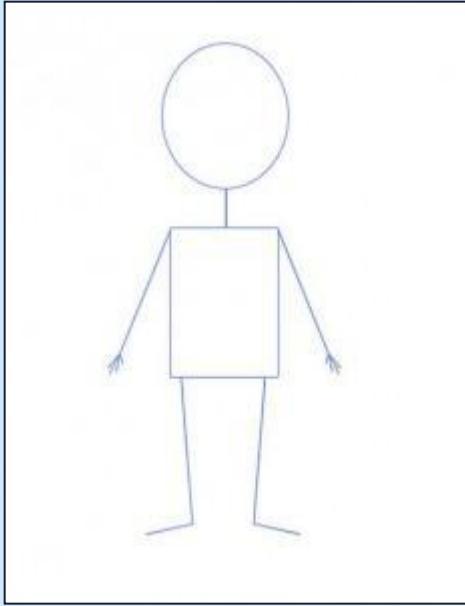
Шаг 1. В верхней части листа бумаги рисуем карандашом овал. Это будет голова



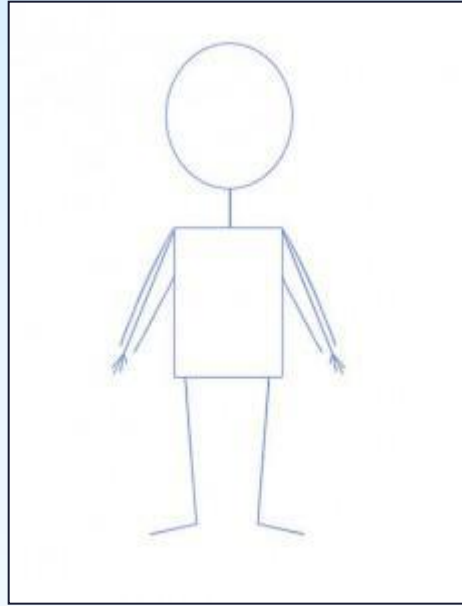
Шаг 2. Теперь рисуем прямоугольник и соединим его с овалом небольшим отрезком. В последствии это будет тело человека. Как видите все просто, это сможет нарисовать не только начинающий, но и ребенок. Переходим к следующему этапу



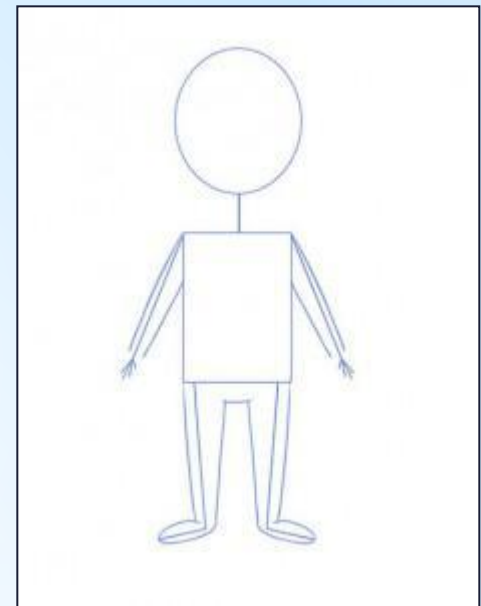
Шаг 3. От углов прямоугольника проводим линии вниз. Вот и нарисовали примитивные ноги



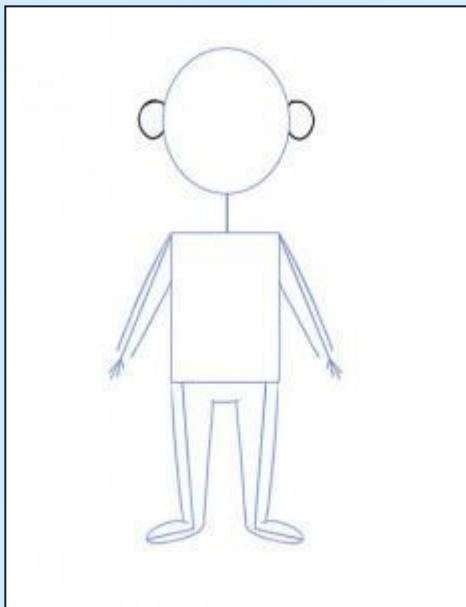
Шаг 4. Нарисуем теперь примитивные руки человека. Для этого проведем прямые линии от верхних углов прямоугольника. В конце линий добавим несколько небольших отрезков для пальцев.



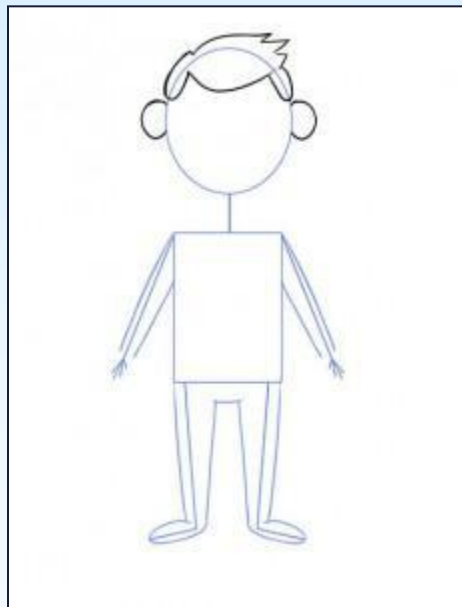
Шаг 5. В области рук нарисуем еще по паре линий



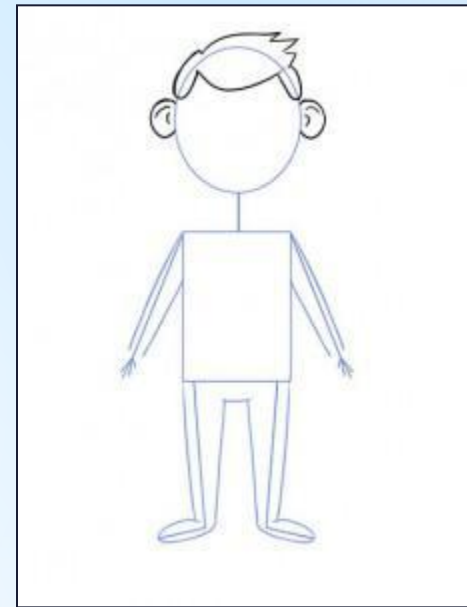
Шаг 6. На этом этапе рисуем более подробно ноги человека.



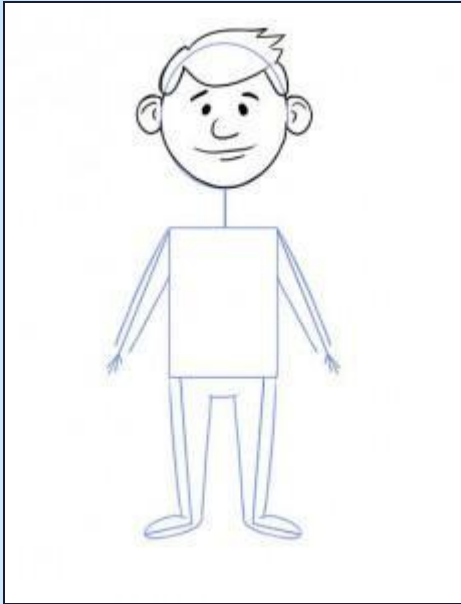
Шаг 7. Добавим на голове уши. Для этого нарисуем небольшие полукруги по бокам овала.



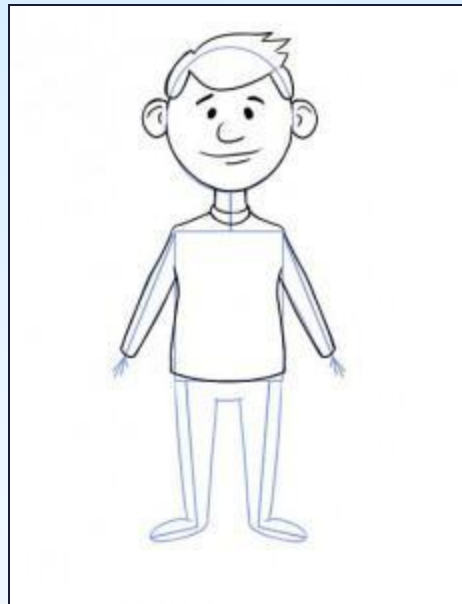
Шаг 8. Рисуем прическу нашему персонажу. Тут можно проявить фантазию, поэтому не обязательно следовать примеру.



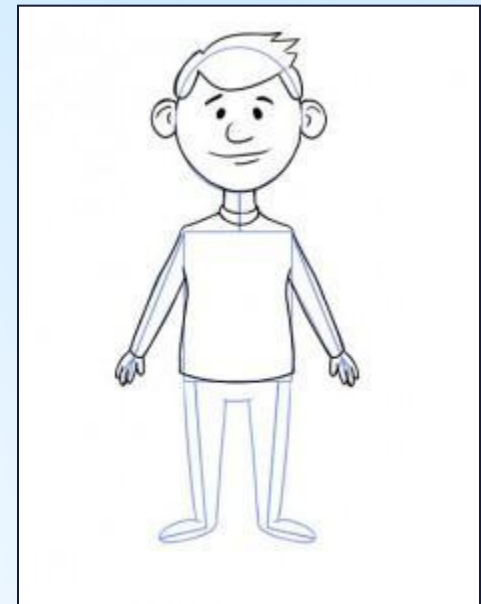
Шаг 9. Добавим подробных деталей ушам. Рисуем внутри каждого уха по паре завитушек.



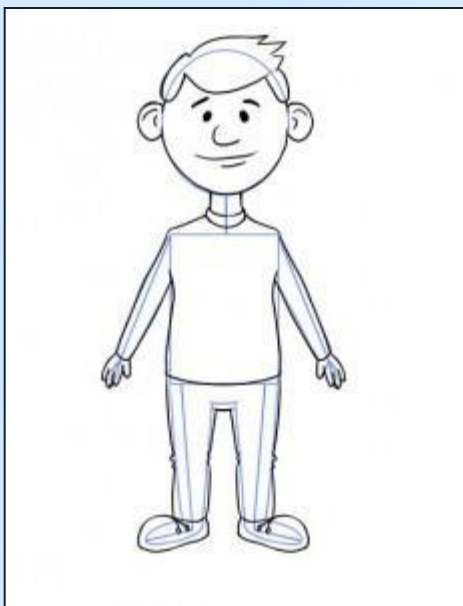
Шаг 10. Теперь уделим особое внимание лицу. Нарисуем глаза, брови, нос и рот. Это совсем не сложно, если глянете на пример. Поэтому ребенок или начинающий без труда нарисуют карандашом черты лица человека



Шаг 11. Сейчас мы будем рисовать рубашку. Для этого внимательно смотрим на пример и делаем так же. Не забываем нарисовать шею и воротник.



Шаг 12. Давайте нарисуем ладони и пальцы на руках



Шаг 13. На этом этапе будем рисовать брюки и ботинки. Обратите внимание, что в области колен брюки имеют складки. На ботинках не забываем показать шнуровку.



Шаг 14. Нам осталась лишь малость. Стираем все лишние линии, которые рисовали на начальных этапах, обводим основной контур. После этого раскрашиваем рисунок цветными карандашами.

Наш рисунок готов.