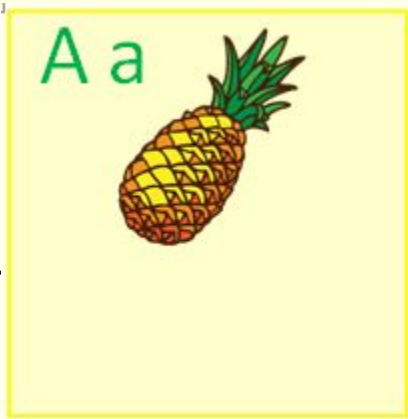




Терминологический словарь

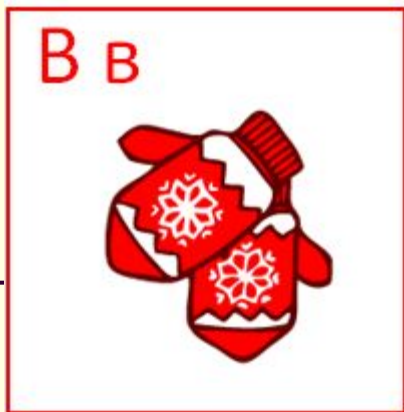
5 класс



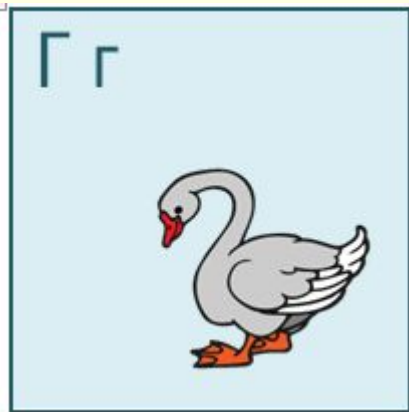
Абзац — произвольная последовательность символов, ограниченная специальными символами конца абзаца.

Аппаратное обеспечение — совокупность всех устройств компьютера: процессор, память, клавиатура, монитор и так далее.

Вкладка — раздел (страница) диалогового окна.



Вкладка — раздел (страница) диалогового окна.



Гибкий диск (дискета) — носитель информации в виде тонкого упругого пластмассового диска, покрытого с обеих сторон слоем магнитного вещества и помещённого в защитную оболочку.

Гипертекст — способ представления документов, в которых фрагменты текста или изображения могут выполнять роль ссылок, обеспечивающих загрузку других документов или объектов.

Графический редактор — программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



Данные — информация, представленная в форме, пригодной для обработки компьютером.

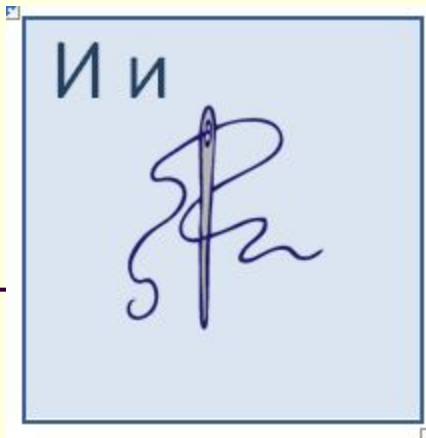
Джойстик — дополнительное устройство ввода для компьютерных игр.

Диалоговое окно — элемент управления, предоставляющий возможность передать компьютеру более подробную информацию о сделанном выборе.

Документ — любой текст, созданный с помощью текстового редактора (процессора), вместе с включёнными в него нетекстовыми материалами (графикой, звуковыми фрагментами или видеоклипами).



Жёсткий диск (винчестер) — носитель информации в виде нескольких расположенных на одной оси и помещённых в герметичный корпус магнитных дисков.



Информатика — наука, занимающаяся изучением всевозможных способов передачи, хранения и обработки информации с помощью компьютера.

Информационные каналы — органы чувств человека, а также телефон, радио, телевидение, компьютер. С их помощью люди обмениваются информацией.

Информация — знания и сведения об окружающем нас мире.

Источник информации — тот, кто передаёт информацию.



Клавиатура — важнейшее устройство ввода информации в память компьютера. Все её клавиши можно условно разделить на следующие группы: функциональные клавиши; символьные (алфавитно-цифровые) клавиши; клавиши управления курсором; специальные клавиши; дополнительная клавиатура.

Код — система условных знаков для представления информации.

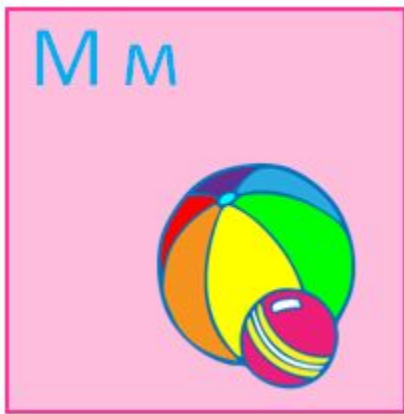
Кодирование — формирование представления информации с помощью некоторого кода.

Компьютерная графика — разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.

Л л



Лазерный (оптический) диск — носитель информации в виде пластикового или алюминиевого диска, предназначенный для записи или (и) считывания информации при помощи лазерного луча.



Меню — список команд, выбирая которые, пользователь может управлять компьютером.



Носитель информации (данных) — материальный объект, предназначенный для хранения данных.



Обработка информации — решение информационной задачи, или процесс перехода от исходных данных к результату.

Объект — определённая часть окружающей нас действительности (предмет, процесс, явление).

Окно — область экрана, в которой происходит работа с конкретной программой. Когда программа запущена, то говорят, что её окно открыто.

Оперативная память компьютера — в неё помещаются все программы и данные, необходимые для работы компьютера. Оперативная память хранит информацию, только когда компьютер включён. При его выключении данные из оперативной памяти теряются.

Операционная система — пакет программ, управляющих работой компьютера, обеспечивающих связь между человеком и компьютером, а также запуск прикладных программ.



Память компьютера — служит для хранения данных. Каждый компьютер имеет два вида памяти: оперативную и постоянную. Устройства, их реализующие, называются ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) и ПЗУ (постоянное запоминающее устройство).

Память человечества — содержит все знания, которые накопили люди за время своего существования и которыми могут воспользоваться ныне живущие люди.

Пользователь — человек, пользующийся услугами компьютера для получения информации или решения задачи.

Приёмник информации — тот, кто её получает. Прикладная программа (приложение) — компьютерная программа, с помощью которой на компьютере выполняются конкретные задания: ввод текста, рисование, вычисления и др.

Прикладное программное обеспечение — совокупность всех прикладных программ.

Принтер — печатающее устройство, подключаемое к компьютеру для вывода документа на бумагу.

Программное обеспечение — совокупность всех программ компьютера.

Процессор — предназначен для вычислений, обработки информации и управления работой компьютера.



Рабочий стол — изображение на экране монитора готового к работе компьютера.

Редактирование — этап подготовки документа на компьютере, в ходе которого исправляются обнаруженные ошибки (например, в правописании) и вносятся необходимые изменения.



Символ — минимальная единица текстовой информации: цифра, буква, знак препинания и так далее.

Системный блок — главный блок компьютера, включающий в себя процессор, оперативную память, накопители на гибких и жёстких дисках, блок питания и др.

Сканер — техническое устройство, предназначенное для ввода в компьютер текстов и графических изображений с бумажного оригинала.

Слово — произвольная последовательность символов (букв, цифр и др.), ограниченная с двух сторон служебными символами (пробел, запятая, скобки и др.)

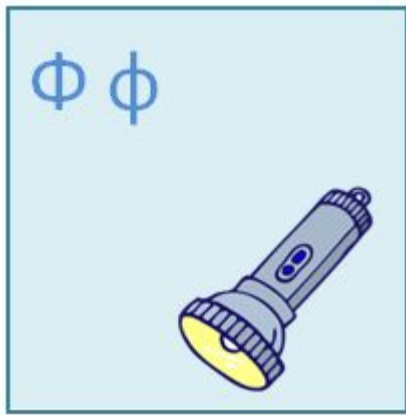
Строка — произвольная последовательность символов между левой и правой границами документа.



Текст — всякая записанная речь, любое описание чего-нибудь, любое письменное сообщение.

Текстовый процессор — мощная программа для работы с текстами, позволяющая изменять начертание и размер шрифта, включать в документ таблицы, рисунки, схемы, звуковые фрагменты.

Текстовый редактор — программа, предназначенная для создания сообщений и текстов.



Форматирование — этап подготовки документа, на котором ему придается тот вид, который документ будет иметь на бумаге.

Фрагмент — это некоторое количество рядом стоящих символов, которые можно рассматривать как единое целое. Фрагментом может быть отдельное слово, строка, абзац, страница и даже весь вводимый текст.

Литература:



Информатика и ИКТ: учебник для 5 класса

Автор : Босова Л. Л.

Издательство : БИНОМ. Лаборатория
знаний

Год издания : 2004

ISBN : 5-94774-172-5