

GIMP

многоплатформенное программное
обеспечение для работы
над изображениями

Назначение программы

Редактор GIMP пригоден для решения множества задач по изменению изображений, включая:

- ретушь фотографий,
- объединение изображений,
- созданий новых изображений.

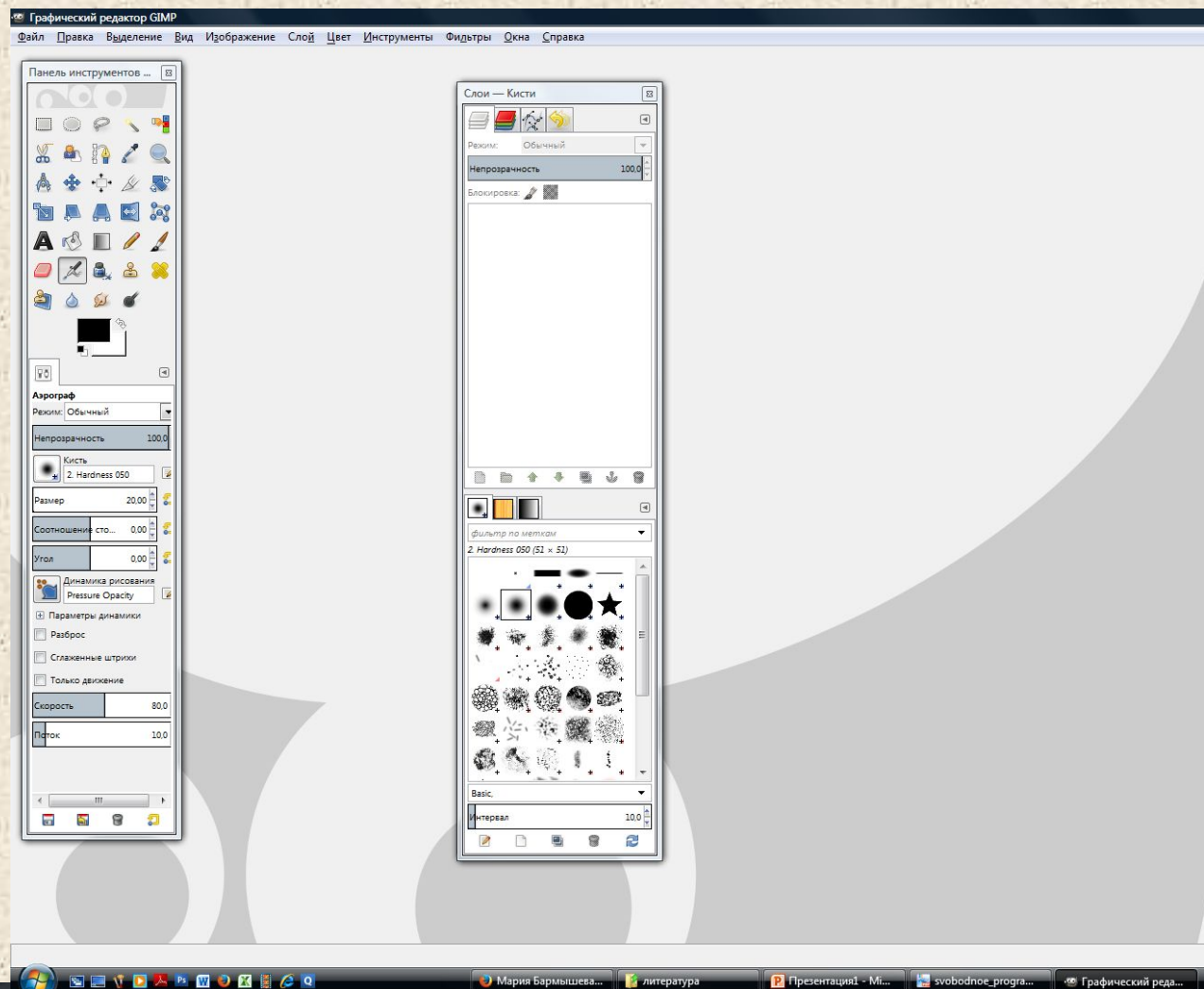
Основные понятия

Изображение - основной объект с которым работает GIMP.
Под словом изображением подразумевается один файл вроде TIFF или JPEG.

Изображение в GIMP может быть достаточно сложным. Наиболее правильной аналогией будет не лист бумаги, а, скорее, книга, страницы которой называются **слоями**.

В GIMP **каналы** являются наименьшей единицей подразделения стека слоёв, из которых создаётся изображение.

Окно программы и панель инструментов



Создание изображения

Параметры изображения задаются при его создании.

Графический редактор позволяет пользователю самостоятельно задать размеры изображения.

Для создания нового изображения используется команда **Файл → Создать**, в окне которой задается цветовая модель изображения, фон (белый или прозрачный), а также размеры изображения.

При создании нового изображения можно воспользоваться **шаблонами**. В качестве шаблона выбирается один из стандартных размеров, например, стандартное разрешение монитора (800 × 600, 1280 × 1024 и т. д.) или формат бумаги А3, А4 и т.д.

Выбор цвета фона позволяет в GIMP создать не только залитые белым, черным или цветом переднего и заднего планов изображения, но и прозрачные области.

Изображение в различных цветовых режимах

После выбора необходимых размеров появляется чистый лист для создания рисунка.

Также на этапе создания файла предлагается выбрать Цветовое пространство (цветовой режим).

Для создания цветного изображения обычно используется RGB-модель, а для черно-белых схем — индексное изображение.

Сохранение изображения

Сохранить новое изображение можно с помощью **Файл** → **Сохранить как**

При выборе этой команды откроется диалоговое окно Сохранить изображение, где необходимо указать имя файла, папку сохранения файла, тип файла.

Сохранить отредактированное изображение можно из меню команд **Файл** → **Сохранить** или просто закрыв окно изображения с нажатием кнопки **Сохранить**.

Открытие файлов

Открыть существующее изображение в GIMP можно несколькими способами:



- с помощью меню **Файл** → **Открыть**. При этом появится диалоговое окно выбора файла;



- перетащить и бросить. После того как необходимый файл найден в файловой системе, можно перетащить его пиктограмму на панель инструментов GIMP. Если пиктограмму перетащить на существующее изображение в GIMP, то файл добавится как новый слой или слои этого изображения.

Основные инструменты GIMP

Все инструменты GIMP можно разделить на несколько групп:

- ☐ - **инструменты выделения;**
- ☐ - **инструменты рисования** (карандаш, кисть, ластик, распылитель, штамп и средство сглаживания или повышения резкости изображения;
- ☐ - **инструменты преобразования** изображения, слоев или выделенных областей;
- ☐ - **инструменты для окрашивания** изображения или выделенных фрагментов;
- ☐ - **инструменты корректировки цвета:** регулировка цветового баланса, оттенка и насыщенности, яркости и контрастности;
- ☐ **средства работы со слоями, контурами и каналами** с полным набором команд редактирования, локализованными в отдельном диалоговом окне;
- ☐ - **инструменты для работы с текстом;**
- ☐ - **вспомогательные инструменты.**