

Тема 1: Решение задач с помощью ПК

Этапы решения задач с помощью ПК

- Содержательная постановка задачи.
- Математическая постановка задачи (при необходимости).
- Выбор метода решения задачи.
- Разработка алгоритма решения задачи.
- Выбор языка программирования и составление программы.
- Ввод программы и исходных данных в память компьютера.
- Отладка программы.
- Тестирование программы.
- Документирование программы

Модель -

- *это новый объект, отличный от исходного, который обладает существенными для целей моделирования свойствами и в рамках этих целей замещающий исходный объект (объект – оригинал).*

ТИПЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ МОДЕЛЕЙ

*Вербальные
модели*

*Математические
модели*

*Табличные
модели*

*Графические
модели*

Информационная модель – совокупность информации, характеризующая свойства и состояния объекта, процесса, явления, а также их взаимосвязь с внешним миром.

Одному и тому же объекту можно поставить в соответствие разные информационные модели (вербальные, математические, табличные, графические); все зависит от цели моделирования.