Занятие №6

Ведущий в игре!!

Ведущий и его роль в игре

- Символ цели – куда идем?
- Символ знаний – что узнали/осознали?
- Символ ответов – а это как?
- Символ ресурсов – дайте что нужно
- Символ правил/распорядка. Как верно?
- Символ движения – не стоим на месте!
- Символ входа и выхода

Задачи ведущего

- Создание системы. Система это то, что не зависит от ведущего. Внешняя система и внутренняя.

Система игры Поймай ИКИГАЙ. Что в нее входит?

- Погружение в игровую атмосферу. Выгружение оттуда☺️
- Управление игрой
- Выход на ИКР (идеальный конечный результат)

ИКР – это ситуация, когда нужное действие получается без каких –либо затрат (потерь), усложнений и нежелательных эффектов

ИКР

- **Что является ИКР игры «Поймай икигай»?**

ИКР – это ситуация, когда нужное действие получается без каких –либо затрат (потерь), усложнений и нежелательных эффектов.

- Промежуточный ИКР
- Итоговый ИКР

Игра – это движение

по маленьким ИКР

к большому ИКР!!

Какие ресурсы помогают УПРАВЛЯТЬ?

Ресурсы ведущего?

- Знание и понимание цели, ИКР
- Знание стратегии и фабулы игры
- Правила игры
- Инструкции к игре
- Оборудование, материалы
- Другие ведущие
- Участники
- Авторитет ведущего
- Опыт и знания

Авторитет ведущего

- Побеждает тот, кто дольше помнит свою цель!
- Ничего личного – я на работе
- Самопрезентация ведущего
- Занимайтесь своим делом.
- Все нормально, все идет так, как надо (вы знаете больше их!)
- Пусть говорят! То, что человек говорит и что он при этом делает – разные вещи.

Самопрезентация ведущего

Ответьте на эти вопросы:

1. Как меня зовут
2. Что мы с вами будем делать?
3. Почему я?
4. Что вы получите от сотрудничества со мной?

Создание вариантов игры

- Другой игры не будет! Мы будем создавать вариативность этой игры

- Внимание! Это знаете только вы!

Варианты

- Упрощение. Вычеркивание правил, упрощение правил, сокращение правил
- Усложнение. В голове игра должна быть на два уровня выше! Новые роли, фоновые процессы, более сложные правила
- Ускорение. Меньше времени, больше игроков на одну задачу
- Замедление. Разминки, обсуждения, больше времени. Что еще?

Варианты игры

1. Опишите правила
2. Усложните
3. Упростите
4. Замедлите!

Что-то пошло не так.....

Что может пойти не так?

Не вписываемся во время

Уровень игроков (выше/ниже)

Сломалось оборудование

Нет инструкций

Другая атмосфера

Участники сопротивляются

Диагностика неполадок

- Участники задают вопросы
- Игра идет не по правилам/Люди нарушают правила
- Участники мешают вам
- Участник ссорятся между собой
- Не хватает времени
- Времени вагон, а дело к окончаннию
- Вы запутались!

О чем это говорит? Что делать?

Упражнение
Я-вредный участник!

Управление игрой!!!!

- Создавайте систему
- Подготовка
- Помните о цели и ИКР
- Калибруйте участников
- Имейте варианты. План Б…