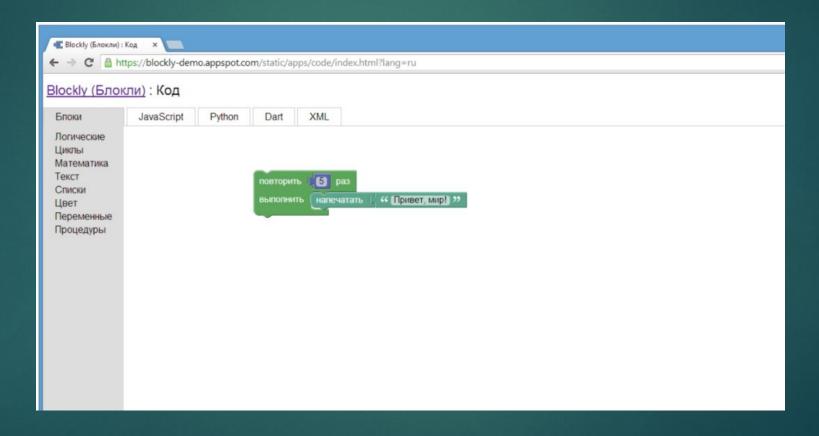
3Hakomatbo a Blockly

Что такое "графическая среда программирования"?

Графическая среда программирования это среда языка без синтаксиса. Страдиционным языком программирования неотъемлимо связано понятие синтаксиса. Пишущий программу должен правильно писать соответствующие ключевые слова и правильно употреблять специальные символы, которые оформляют лексемы и синтаксические конструкции языка.

Вот классический стартовый пример на Блокли (чуть усложнённый циклом):



История Blockly

Блокли - разработка фирмы Google (2012 год). Графических систем ныне существует великое множество. Источник вдохновения для Блокли (и не только Блокли) – система Scratch





Достоинства Blockly

 Важное достоинство системы Блокли - её доступность по интернету. Чтобы начать работу с Блокли, на компьютер пользователя не нужно ничего устанавливать: достаточно иметь выход в интернет и не слишком старый поисковик

Достоинства Blockly

- Открытые исходные тексты. Блокли бесплатная система с открытыми текстами. Это - подарок разработчикам во всём мире. Открытые исходные тексты открывают широкие возможности для развития разнообразного учебного обеспечения.
- Ориентация на локализацию. Наконец, система Блокли выгодно отличается для неанглоговорящих пользователей изначальной ориентацией на интернационализацию и локализацию.

Интерфейс

