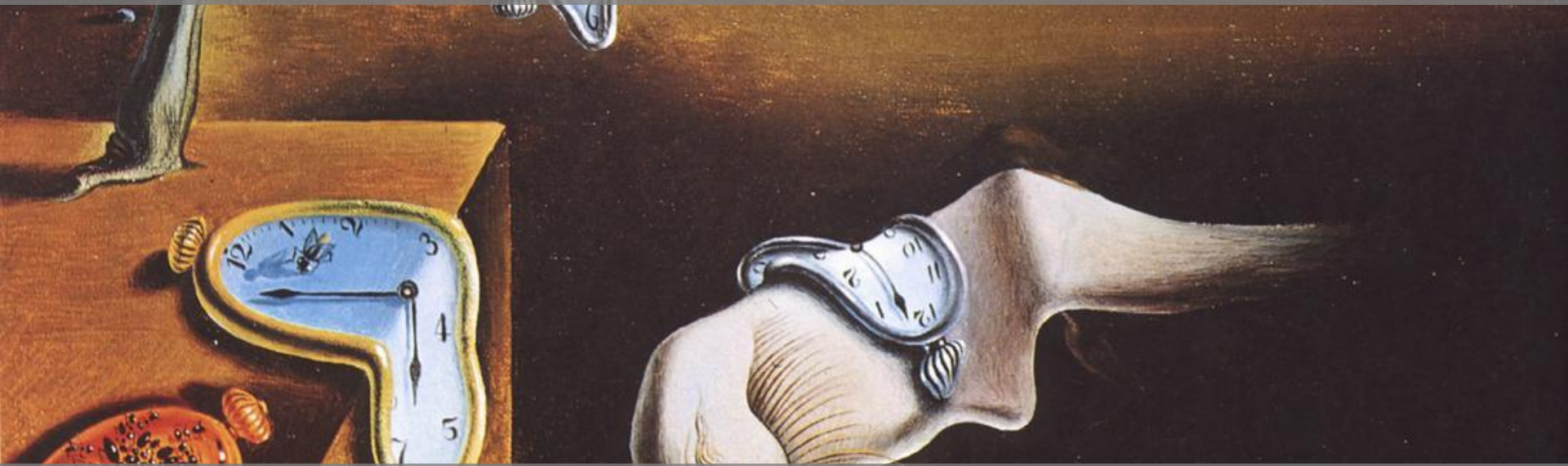


эффектов специальной теории относительности



СЭЛФ

Руководитель:

Киктенко Евгений Олегович

Состав команды:

Кашников Александр (программирование + дизайн)

Анастасия Гусманова (теория)

Задача проекта

Создание игрового 2D движка (с видом "сверху"), демонстрирующего эффекты специальной теории относительности (СТО). Задача состоит в том, чтобы продемонстрировать то, как воспринимает мир частица, движущаяся со скоростями близкими к скорости света.

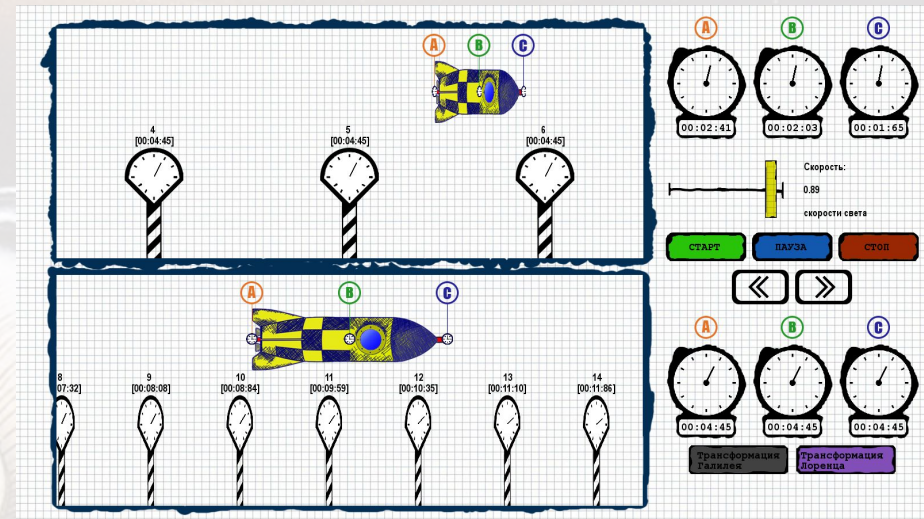
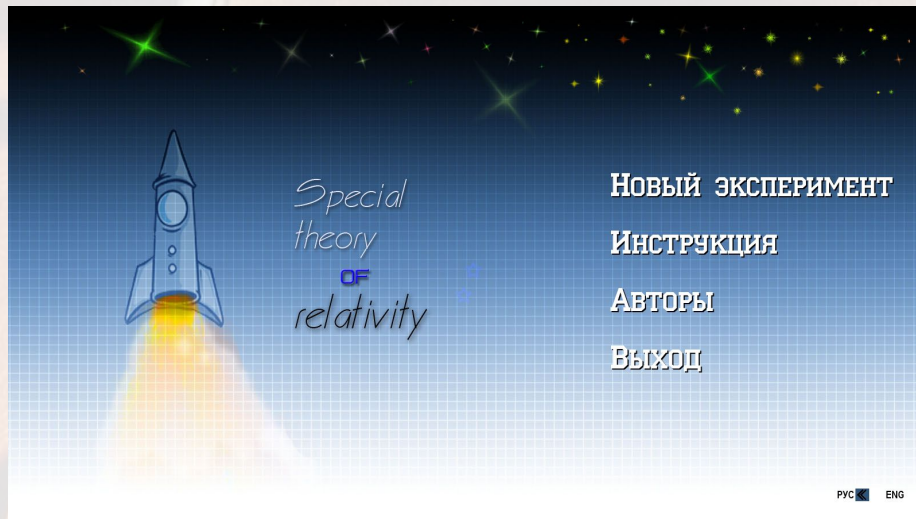
Моделируемые эффекты:

- релятивистское замедление времени;
- релятивистское изменение геометрических размеров;
- «парадокс» близнецов.

В последующем планируется создание компьютерной игры на базе разработанного движка.

Полученные ранее результаты

- Написано визуальное приложение, демонстрирующее эффекты СТО в 1d при постоянных скоростях



- На базе приложения разработана студенческая лабораторная работа для студентов первого курса

Открытые позиции

- 1) Физик-теоретик/математик, готовый разбираться в релятивистской механике (формализм 4-векторов), ставить задачи программистам, и при необходимости разрабатывать схемы численного решения получающихся дифференциальных уравнений.
- 2) Программист-разработчик, готовый разрабатывать 2d движок.

Вступительные задания можно получить, написав запрос на адрес evgeniy.Kiktenko@gmail.com, или в СЭЛФ.