

Концепт построения
взаимоотношений
команды на выезде
«средневековый город»

версия 1.0

Текущая ситуация



Что предлагается?

Игрок (РПГ)
Дворянин (Р)

```
graph TD; A["Игрок (РПГ)  
Дворянин (Р)"] --> B["Планктон (РПГ)  
Крестьянин (Р)"]; A --> C["Боец"];
```

Планктон (РПГ)
Крестьянин (Р)

Боец

Правила (РПГ)

Планктон

	<h2>Планктон</h2>
Задачи	Не выполняет толковых игровых моментов - так сказать приехал отдохнуть.
Обязанности	Должен иметь костюм, антуражную обувь и прочие необходимые аксессуары. Помогает игрокам и армии выполнять задачи, переносит штурмовые орудия в случае необходимости.
Возможности	Начать играть, выполнять квесты, требования тогда изменяются согласно класса.
Запреты	Нажираться в хлам в течении дня. Приставать по-жизни к игрокам других локаций, знать правила и понимать свой образ.

Правила (РПГ)

	Игрок
Задачи	Выполняет все, для того, чтобы военные действия проходили с наименьшими потерями и наибольшей прибылью для команды.
Обязанности	Выполняет квесты, ведет переговоры, добывает плюшки, магические бонусы.
Возможности	Опционально может сражаться вместе с боевыми.
Запреты	Употребление крепких алкогольных напитков, минимальное употребление слабоалкогольных напитков в течении дня.

Правила (РПГ)

	Боец
Задачи	Война во всех ее проявлениях, от лежания полдня в доспехах до трамбовки в мясобойнике...
Обязанности	С самого утра одевает доспехи/берет лук и выполняет военные приказы до конца боевого времени
Возможности	Возможность убивать врагов отечества, получить питание 2 раза в день по графику
Запреты	Употребление алкогольных напитков (и прочих средств) в течении боевого времени

Правила (реконструкция)

	Крестьянин
Задачи	Иметь минимальный костюм и элементы одежды по эпохе.
Обязанности	Выполнять все поставленные дворянином задачи, работы по лагерю, помощь воинам и дворянам на поле битвы, фотографирование и раздача питьевой воды.
Возможности	Поехать на фестиваль/евротур, насладиться прекрасной природой и видами.
Запреты	Употребление крепких напитков в светлое время суток, ношение доспеха и участие в боевых мероприятиях. Носить на себе сатану, пользоваться сатаной.

Правила (реконструкция)

	Дворянин
Задачи	Определять политически/боевые задачи, поддерживать связи с общественностью, быть лидером группы.
Обязанности	Контроль внешнего вида участников группы, соответствие статусу, посещение пиров и участие в благородных забавах.
Возможности	Руководство группой, боевое командование группой, планирование лагеря и конечно же безумный пафос.
Запреты	Употребление крепких напитков в чрезмерных количествах, дабы не упасть лицом в грязь. Носить на себе сатану, пользоваться сатаной .

Правила (реконструкция)

Боец

	<h2>Боец</h2>
Задачи	Принимать активное участие в проведении фестиваля. Воссоздать правильный образ.
Обязанности	Посещать все запланированные боевые мероприятия на фестивале, без опозданий и в адекватном виде. Выполнять работы по лагерю, когда это не пересекается с подготовкой/проведением боевых/показательных мероприятий
Возможности	Получить компенсацию за участие, если предусмотрена, пользоваться своим статусом и пафосно ходить по мероприятию.
Запреты	Носить на себе сатану, пользоваться сатаной и употреблять излишний алкоголь.

Правила (общие)

Руководитель группы/надсмотрщик

	Руководитель группы/надсмотрщик
Задачи	Назначен руководством для контроля выполнения задачи группы. Определяет методику выполнения в рамках задачи и отвечает за результат.
Обязанности	Контролировать выполнение задач, ежедневно в период ужина проводить инструктаж и доклад по выполнению/не выполнению запланированных задач
Возможности	Приказы не обсуждаются, принятие политических/боевых решений без консультаций.
Запреты	Употребление алкогольных напитков (и прочих средств) в течении боевого времени

Общие положения (РПГ)

Общие правила по игровому лагерю

1.	«Боевой» костер – за ним по графику питаются участники боевых действий, выбирается старший по костру, дневальный и график дежурств. В график дежурства на костре также входят женщины из лагеря, на общих основаниях.
2.	«Тусовочный» костер – место общих вечерних посиделок, график дежурств на дрова составляется из «Планктона» и особо отличившихся.
3.	1-2 тематических костра на которых обитают кланы по интересам в зависимости от количества – обиталище национальных меньшинств и маргиналов.
4.	Запрещено употребление крепких алкогольных напитков в течении боевого/игрового дня.
5.	Запрещено нажираться до животного состояния в течении боевого/игрового дня.
6.	Запрещено в светлое время суток употреблять алкоголь из фирменной тары, использовать кружку, мешковину и т.п. для сокрытия позорного факта.
7.	Строительные работы и обустройство лагеря выполняется всеми членами приехавшей делегации, вне зависимости от их роли. Отказ либо попытки отлынивания будут наказываться максимально жестко. Все должны делать что-то полезное, вплоть до чтения правил тем, кто роет в этот момент туалет. Если возникают моменты, когда необходимо мобилизовать все усилия для того, чтобы уложиться во время – значит все всё бросают и участвуют в процессе.
8.	Бар в локации открывается только после завершения боевого времени, вне зависимости от наличия гостей/друзей и тп.
9.	Приглашая гостей в локацию, помните про правила поведения в лагере, они распространяются и на них.
10.	Дежурство на крепости, сменный караул приходит за 10 минут до начала своей смены. Последний караул отчитывается об окончании службы коменданту лагеря, или его заму,

Общие положения (реконструкция)

Общие правила по реконструкторскому лагерю

1.	Основной и главной целью выезда на мероприятие – является участие в боевой и самой важной части фестиваля, максимального количества участников.
2.	Приготовление пищи осуществляется 2 раза в день силами женского коллектива.
3.	Любая из женщин вправе потребовать выполнения хозяйственных работ, принести воды, сена, дров и тп. – эта просьба строго обязательная к исполнению сразу. От этого зависит питание и участие боевых персонажей на фестивале.
4.	График дежурств создается при наличии такой необходимости
5.	Запрещается употребление алкогольных напитков за 3 часа до начала боевого мероприятия.
6.	Запрещается употребление крепких спиртных напитков до ужина.
7.	Боевым персонажам необходимо иметь полный комплект согласно ордонансу группы.
8.	Крестьянам необходимо иметь минимальный гражданский комплект и посуду, согласно ордонансу группы.