

Тема проекта: «История Игрушек».

Игра «Пробежка».



Автор:

Сидорчук Екатерина,

2 «В» класс

Научный руководитель:

Курдзюк К.Д.,

учитель начальных классов

Актуальность

У каждого школьника есть мобильный телефон.

Мои одноклассники часто играют в игры на телефоне. Меня этот вопрос волнует.

Долго играть в телефон – небезопасно!

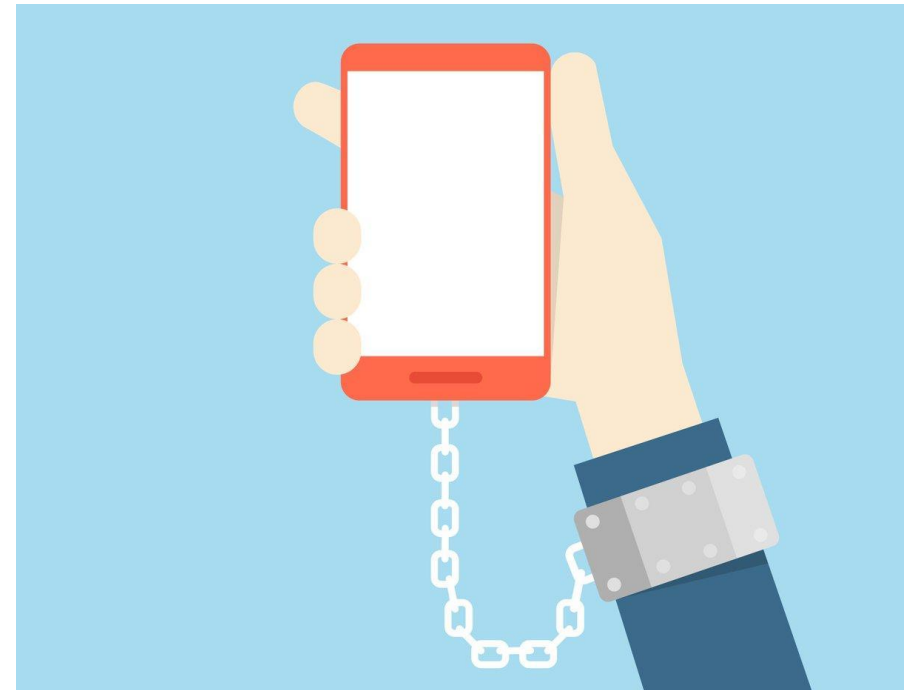
Чтобы помочь своим одноклассникам сохранить своё зрение, я придумала игру, которая называется «ПРОБЕЖКА».



Цель проекта: создание безопасного развлечения для одноклассников на перемене.

Задачи проекта:

1. Сохранить зрение у учеников 2 «В» класса.
2. Сделать игры интересными и доступными без телефона.
3. Избавиться от «телефонной» зависимости ровесников.



Из истории настольных игр

Настольные игры существуют уже не одно тысячелетие!



Зачем нужны
настольные
игры?

- ТРЕНИРУЮТ ПАМЯТЬ
- РАЗВИВАЮТ
ЛОГИКУ
- УЧАТ РАБОТАТЬ В
ПАРЕ/КОМАНДЕ
- РАЗВИВАЮТ
ФАНТАЗИЮ
- ПРИНОСЯТ
УДОВОЛЬСТВИЕ

Этапы создания игры:

1 этап: Вырезаем основную часть игры из картона.

2 этап: Вырезаем прямоугольник 10 см на 20 см, рисуем на нем препятствия для бедующей игры.



3 этап: Вырезаем главного героя игры.



4 этап: Прикрепляем к главному герою датчик управления.



5 этап: Прямоугольник с препятствиями свернуть в трубу, по бокам приклеиваем круглые части. На одной из сторон делаем отверстие для ручки управления.



6 этап: Сбоку основной детали делаем отверстие.



7 этап: Соединяем детали.

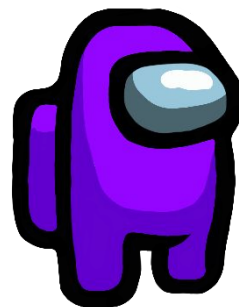
8 этап: Украшаем игру.

9 этап: Играем!)



Заключение

- ▶ Время изготовления: 2 часа.
- ▶ Доступно: всем.
- ▶ Результат: Новая интересная, а главное безопасная игра для 2 «В» класса.
- ▶ Цели достигнуты, задачи решены, одноклассники счастливы!





Спасибо за внимание!

СИДОРЧУК ЕКАТЕРИНА, 2 «В» КЛАСС