

# Тема проекта: «История Игрушек».

## Игра «Пробежка».



Автор:

Сидорчук Екатерина,

2 «В» класс

Научный руководитель:

Курдзюк К.Д.,

учитель начальных классов

# Актуальность

У каждого школьника есть мобильный телефон.

Мои одноклассники часто играют в игры на телефоне. Меня этот вопрос волнует.

Долго играть в телефон – небезопасно!

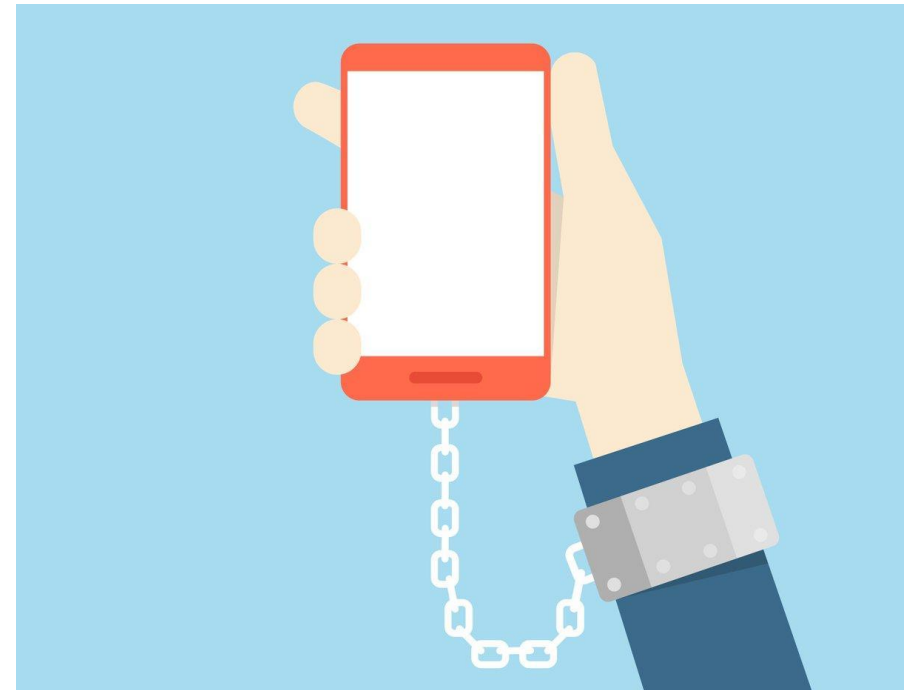
Чтобы помочь своим одноклассникам сохранить своё зрение, я придумала игру, которая называется «ПРОБЕЖКА».



**Цель проекта:** создание безопасного развлечения для одноклассников на перемене.

**Задачи проекта:**

1. Сохранить зрение у учеников 2 «В» класса.
2. Сделать игры интересными и доступными без телефона.
3. Избавиться от «телефонной» зависимости ровесников.



# Из истории настольных игр

Настольные игры существуют уже не одно тысячелетие!



Зачем нужны  
настольные  
игры?

- ТРЕНИРУЮТ ПАМЯТЬ
- РАЗВИВАЮТ  
ЛОГИКУ
- УЧАТ РАБОТАТЬ В  
ПАРЕ/КОМАНДЕ
- РАЗВИВАЮТ  
ФАНТАЗИЮ
- ПРИНОСЯТ  
УДОВОЛЬСТВИЕ

# Этапы создания игры:

**1 этап:** Вырезаем основную часть игры из картона.

**2 этап:** Вырезаем прямоугольник 10 см на 20 см, рисуем на нем препятствия для бедующей игры.



**3 этап:** Вырезаем главного героя игры.



**4 этап:** Прикрепляем к главному герою датчик управления.



**5 этап:** Прямоугольник с препятствиями свернуть в трубу, по бокам приклеиваем круглые части. На одной из сторон делаем отверстие для ручки управления.



**6 этап:** Сбоку основной детали делаем отверстие.



7 этап: Соединяем детали.

8 этап: Украшаем игру.

9 этап: Играем!)





# Заключение

- ▶ Время изготовления: 2 часа.
- ▶ Доступно: всем.
- ▶ Результат: Новая интересная, а главное безопасная игра для 2 «В» класса.
- ▶ Цели достигнуты, задачи решены, одноклассники счастливы!





# Спасибо за внимание!

СИДОРЧУК ЕКАТЕРИНА, 2 «В» КЛАСС