## Тема урока:



CHATIVE MEDION C WALTAPPI ACTORPHY PORTAL PORTAL



### ЦЕЛИ УРОКА:

□ОПРЕДЕЛЯТЬ ПОЛОЖЕНИЕ КОНСТРУКТИВНЫХ ЛИНИЙ;

НАУЧИТЬСЯ ОПРЕДЕЛЯТЬ РАЗМЕР ОДЕЖДЫ, СНИМАТЬ МЕРКИ С ФИГУРЫ ЧЕЛОВЕКА;

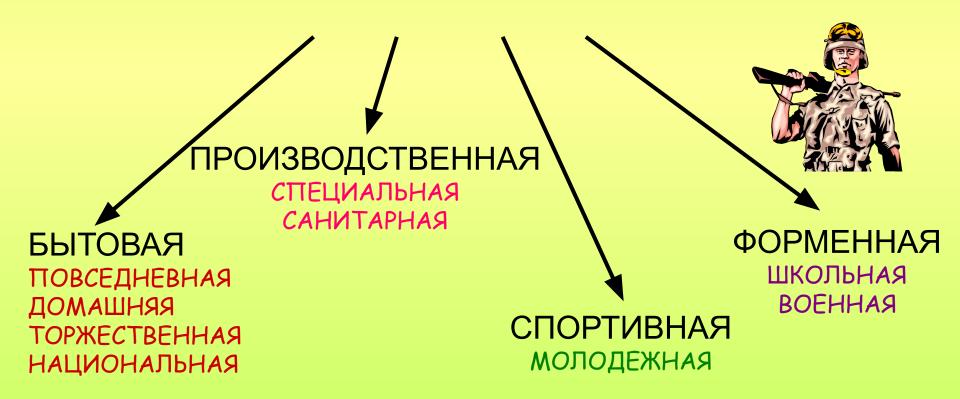
**ІВОСПИТАТЬ В СЕБЕ ТОЧНОСТЬ И АККУРАТНОСТЬ** В РАБОТЕ.



- 1. Проверка домашнего задания.
- 2. Изучение нового материала.
  - 3. Практическая работа «Ателье»
  - 4. Закрепление пройденного материала.

### ОДЕЖДА

#### ПО НАЗНАЧЕНИЮ ДЕЛИТСЯ:















Юбка в сочетании с блузками, жакетами, свитерами является составной частью одежды, легко изменяется и может приобретать любое назначение: нарядное, повседневное, для отдыха. Какие требования мы предъявляем к юбке? Конечно, она должна быть модной

красивой, удобной, хорошо сидеть на фигуре, не стеснять движений. Процессы конструирования и моделирования должны учитывать особенности фигуры, ее пропорции. Тогда можно зрительно сгладить недостатки и выделить достоинства или наоборот. Надо сказать, что влияние пропорций и формы одежды взаимно.



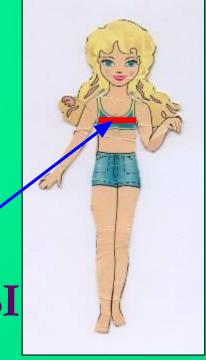


# 

#### ЧТО НАМ ПОНАДОБИТСЯ:



ИЗМЕРИТЬОБХВАТ ГРУДИ(О<sub>Г</sub>).



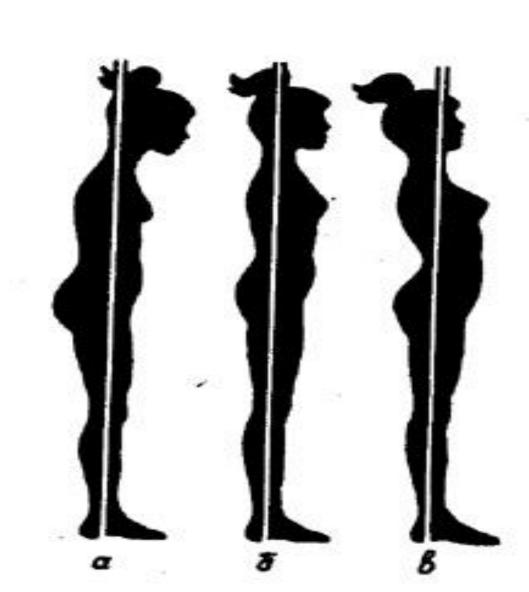
**З** \_ О<sub>г</sub>: 2=размер одежды

#### Виды телосложения:

А) СУТУЛОЕ;

Б) НОРМАЛЬНОЕ;

В) ПЕРЕГИБИСТОЕ.





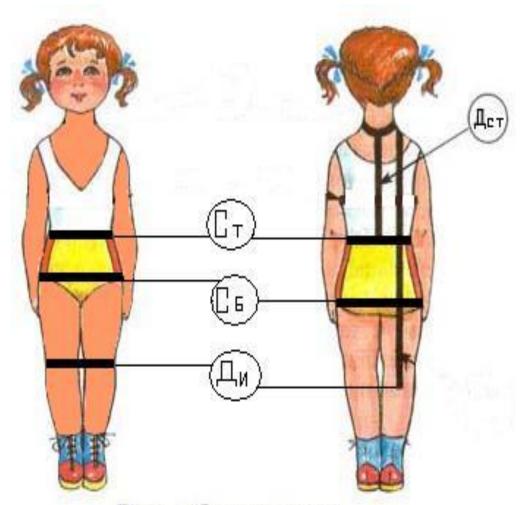


Рис. Снятие мерок

#### При создании работы использовались:

- 1. Объекты Word Art; автофигуры.
- 2. Различные цвета, шаблоны для заливки фона(градиент), шаблоны для оформления фона.
- 3. Вставка рисованных объектов, картинок из коллекции и картинок из файлов.
- 4. Различные эффекты анимации.
- 5. Сканирование картинок из дополнительной литературы.
- 6. Текстовый редактор Word для создания текстовых фрагментов и дальнейшего переноса в слайд.
- 7. Графический редактор для редактирования изображения.
- 8. Эффекты разного расположения фрагментов слайда.

#### Юбка и современная мода



#### Рефлексия урока

- Понравился ли вам урок?
- Что нового вы узнали на уроке?
- Довольны ли вы результатом своей работы?
- Каковы были затруднения, над чем необходимо поработать?