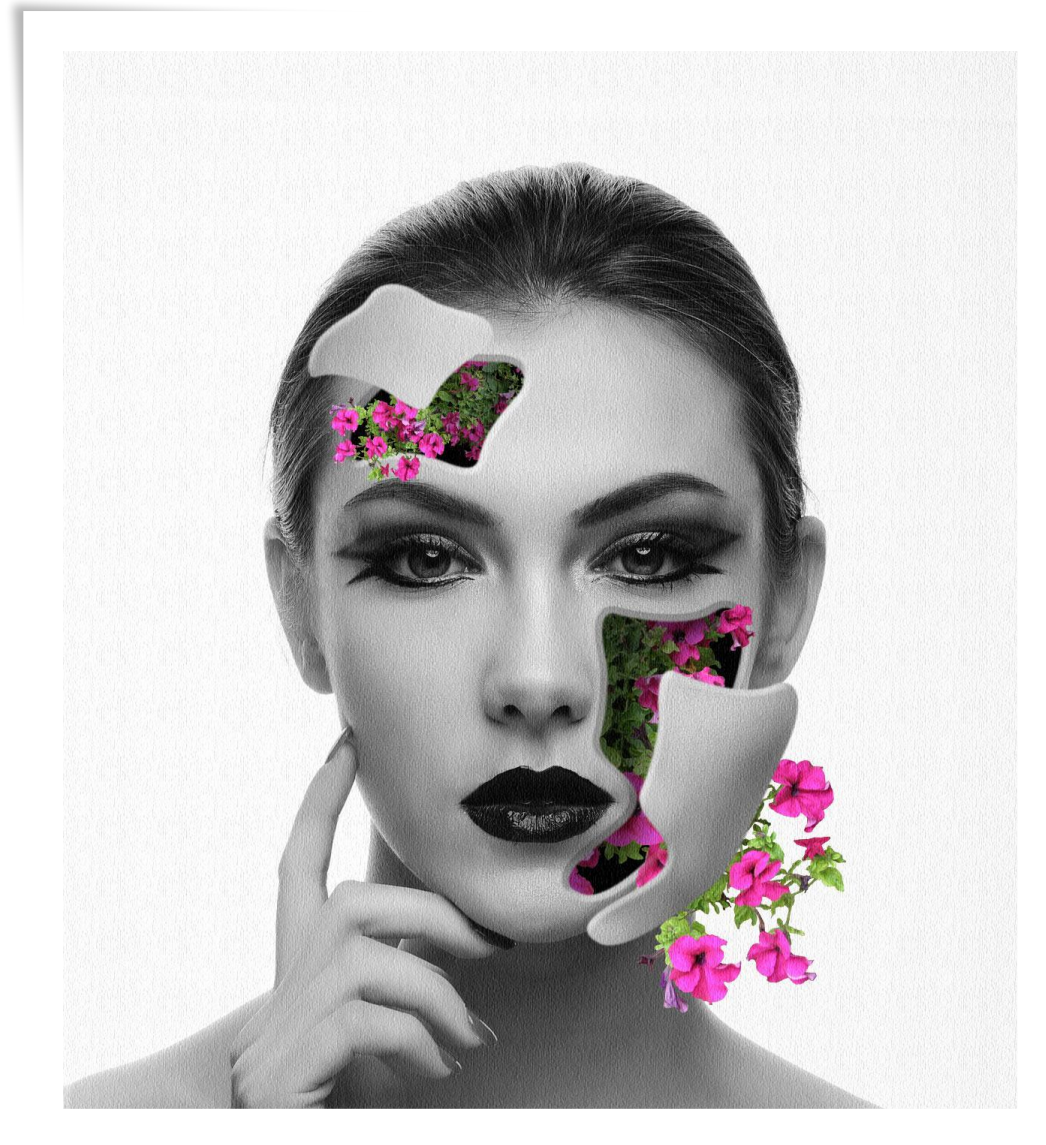
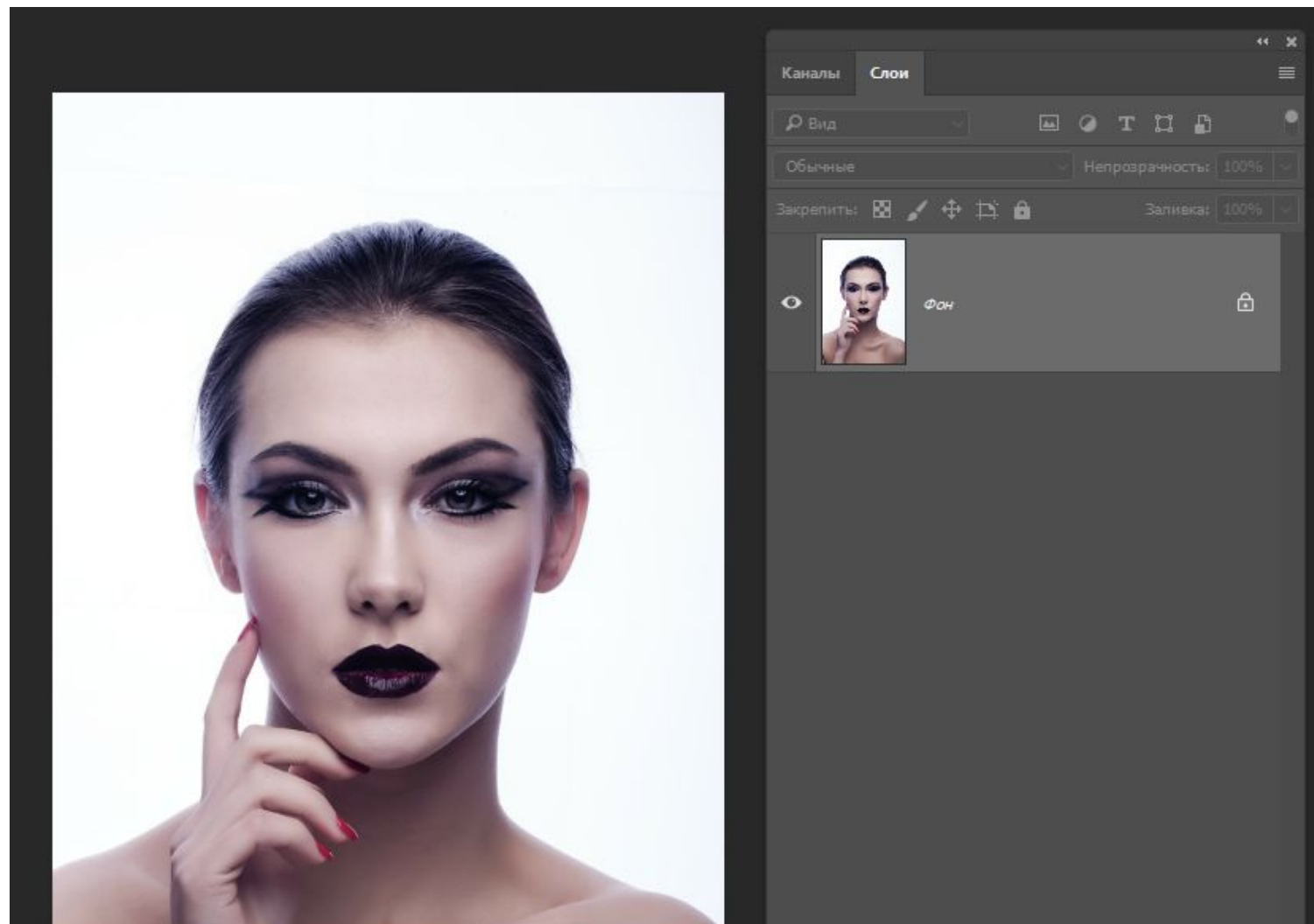


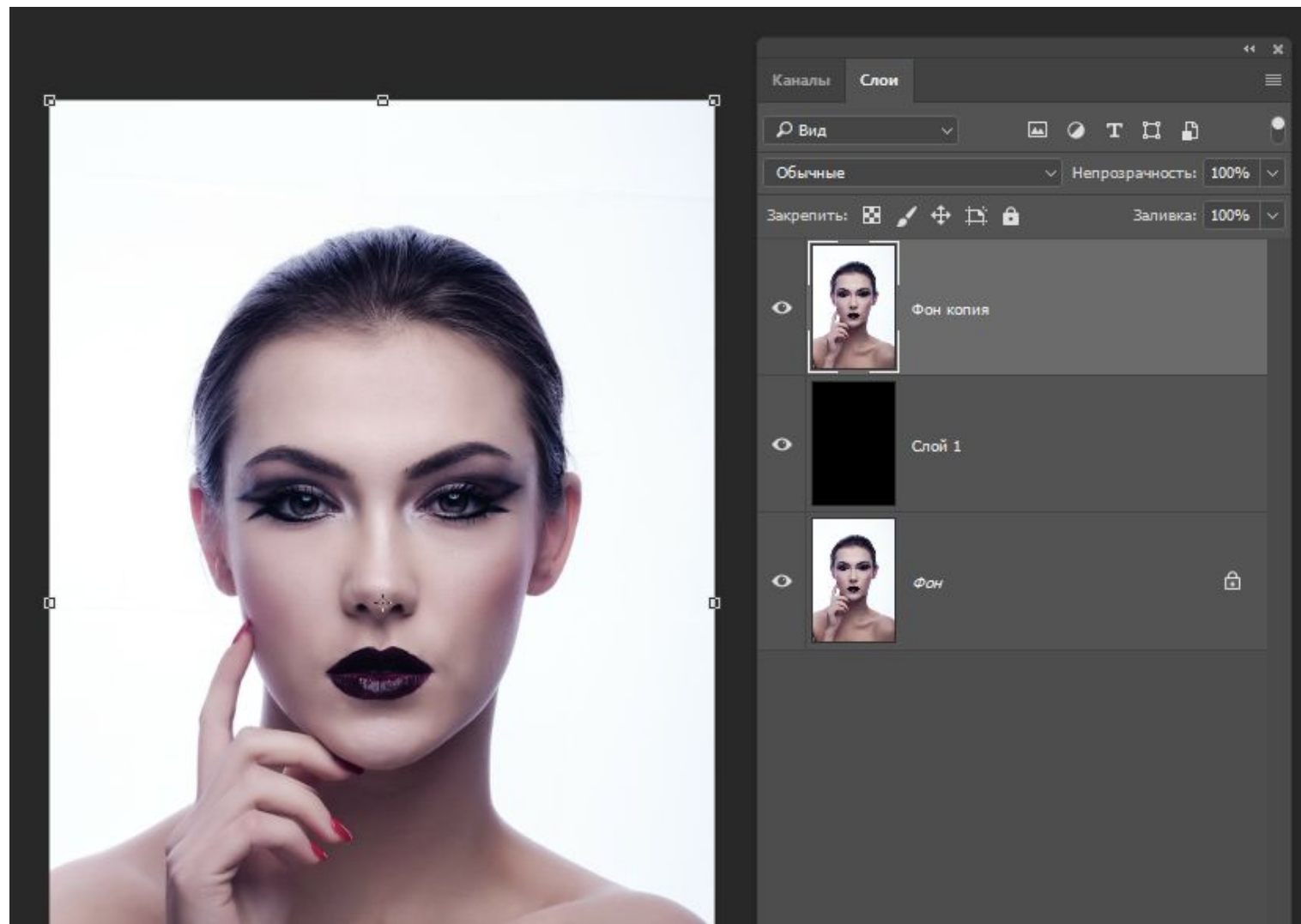
# Пазл



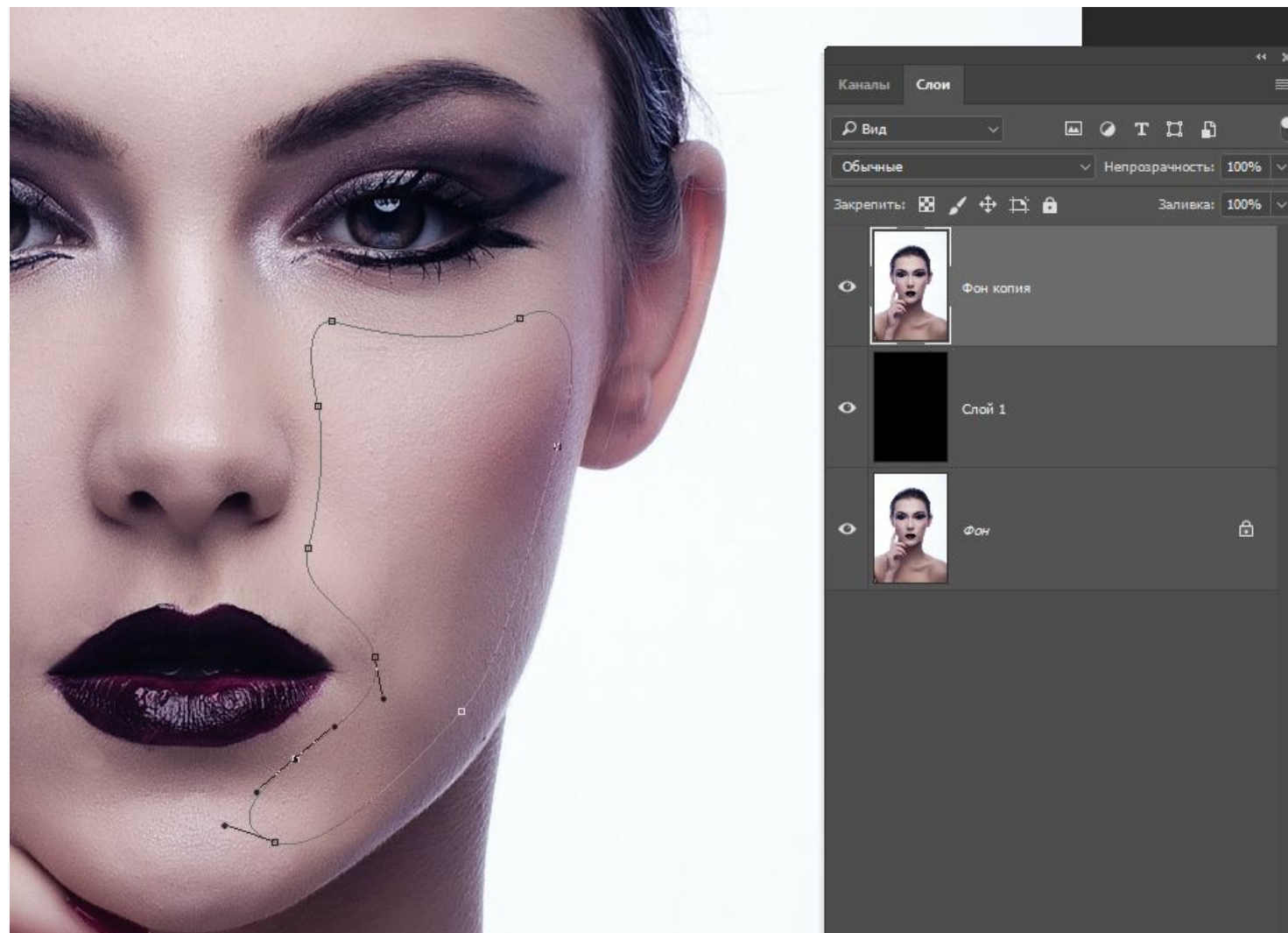
Откройте  
фотографию



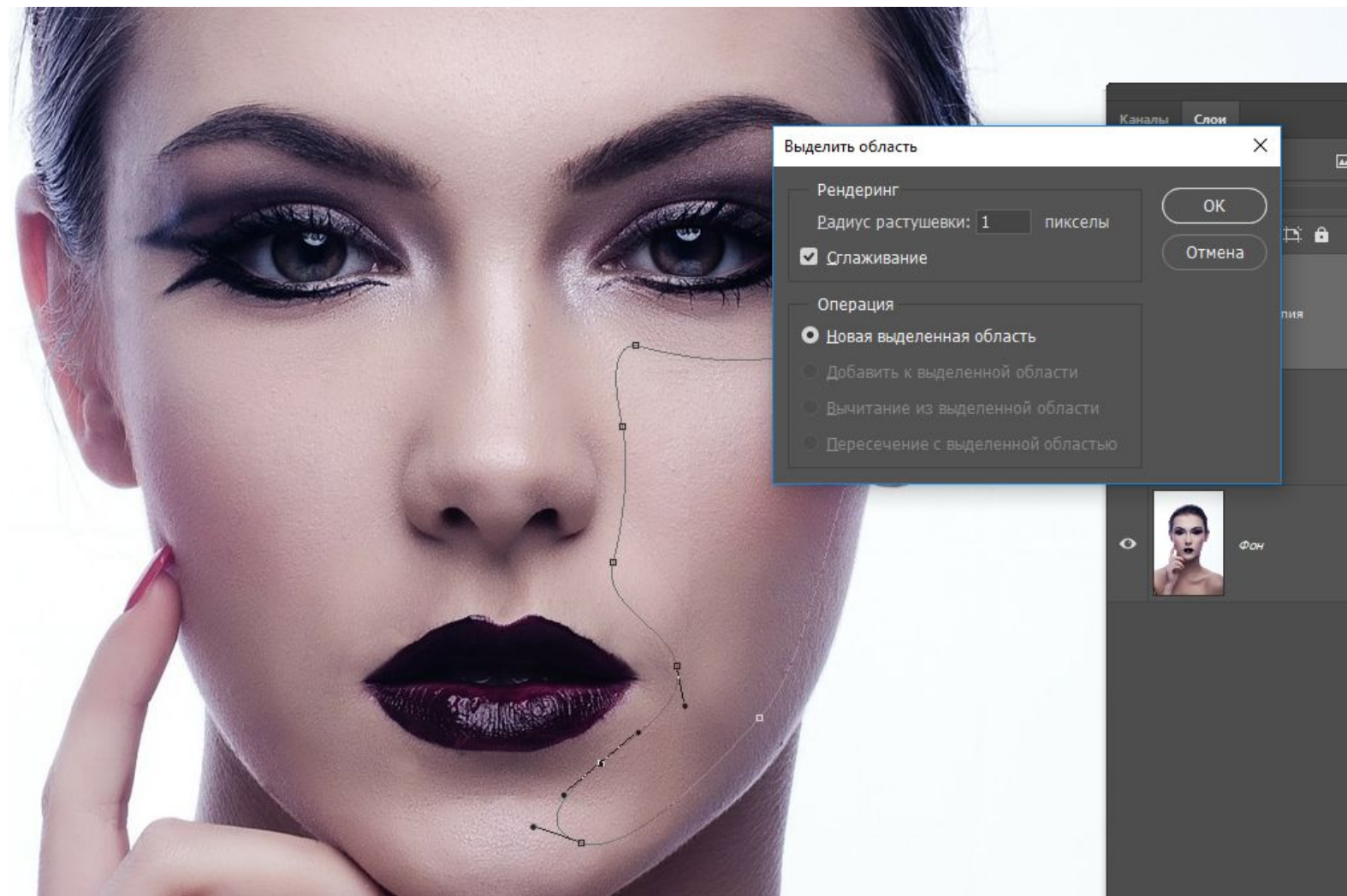
Создайте пустой слой, залейте черным цветом  
Продублируйте слой с моделью, расположите его  
сверху



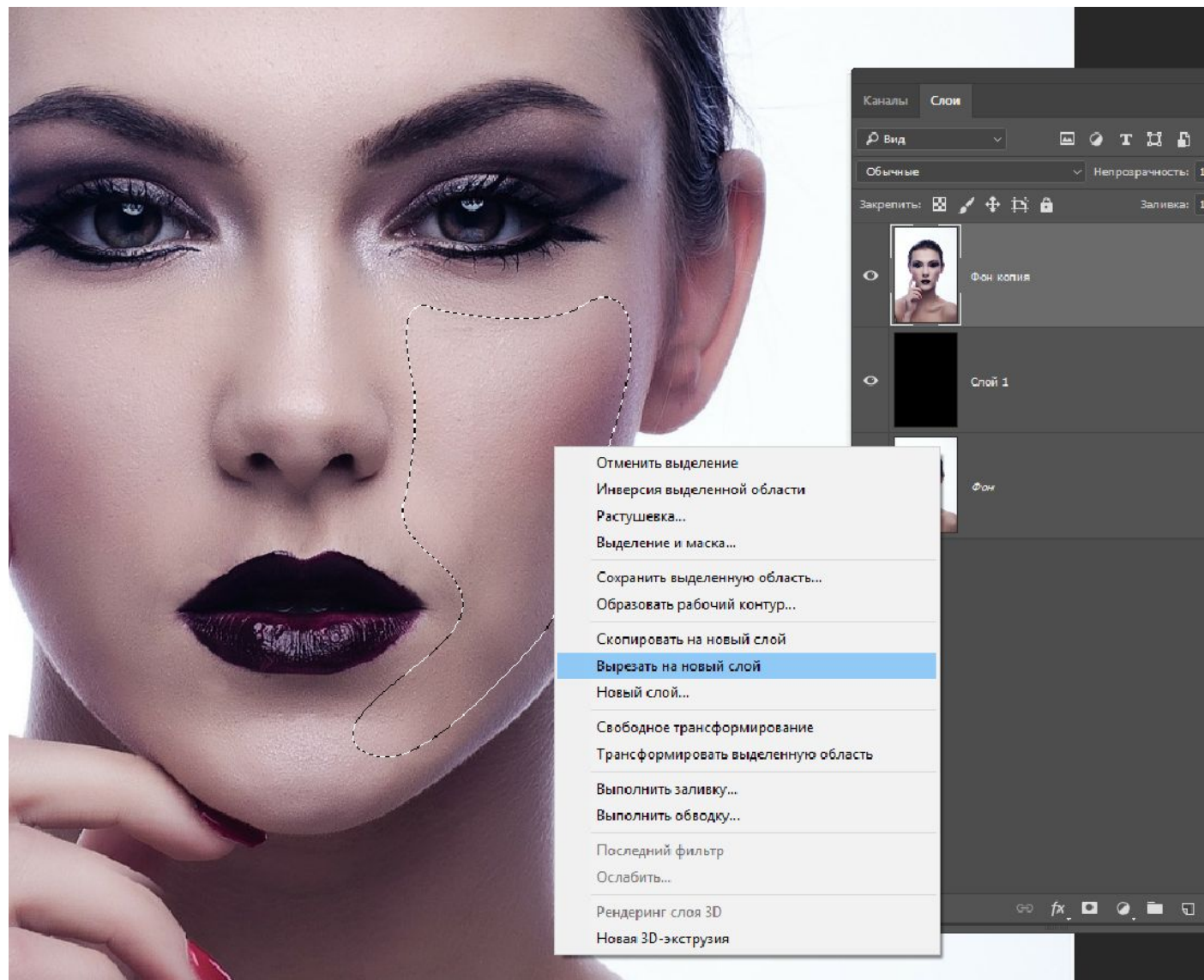
Пером нарисуйте  
контур



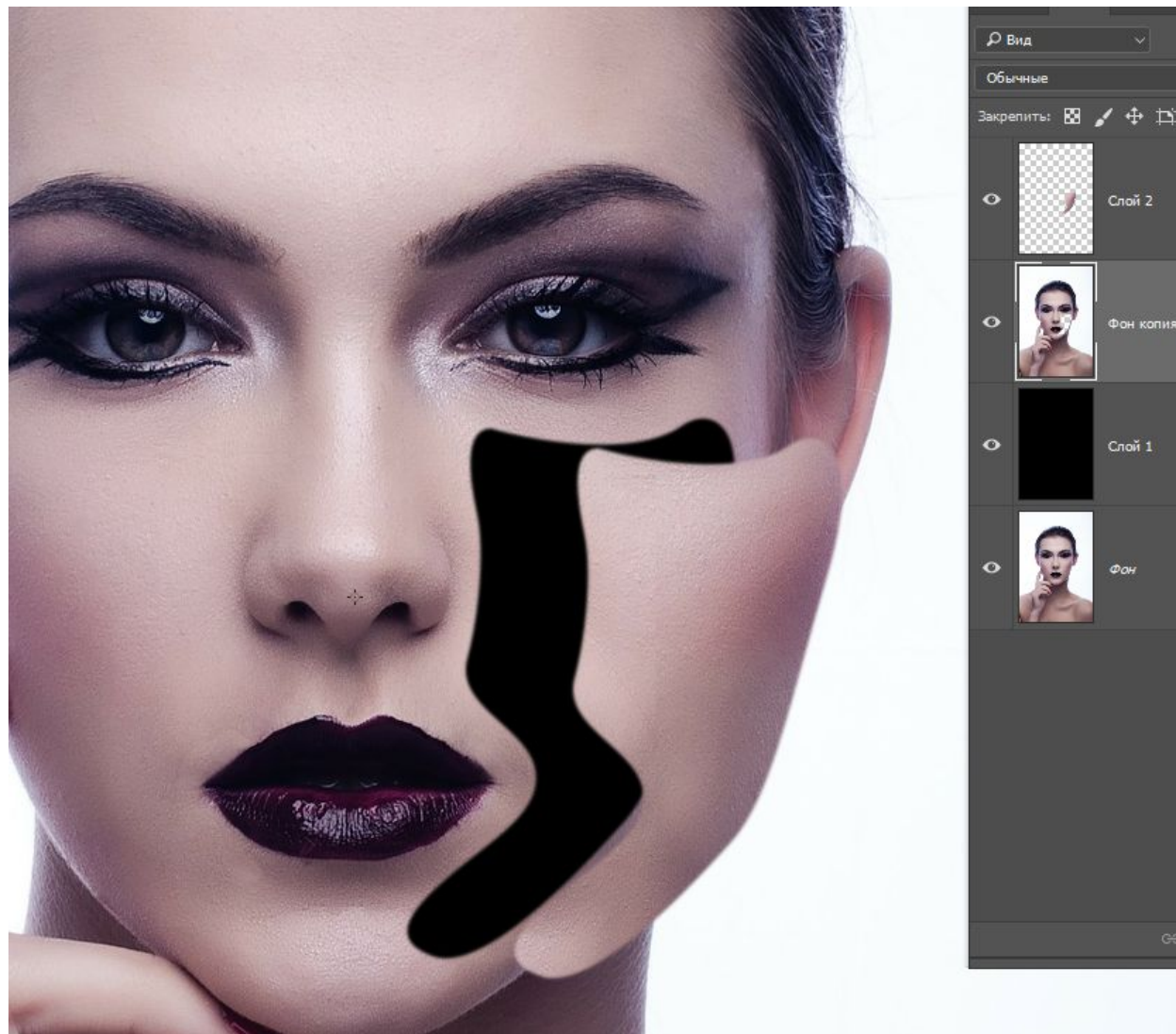
Примените команду «Выделить область»



Примените команду «Вырезать на новый слой»



Сместите  
фрагмент

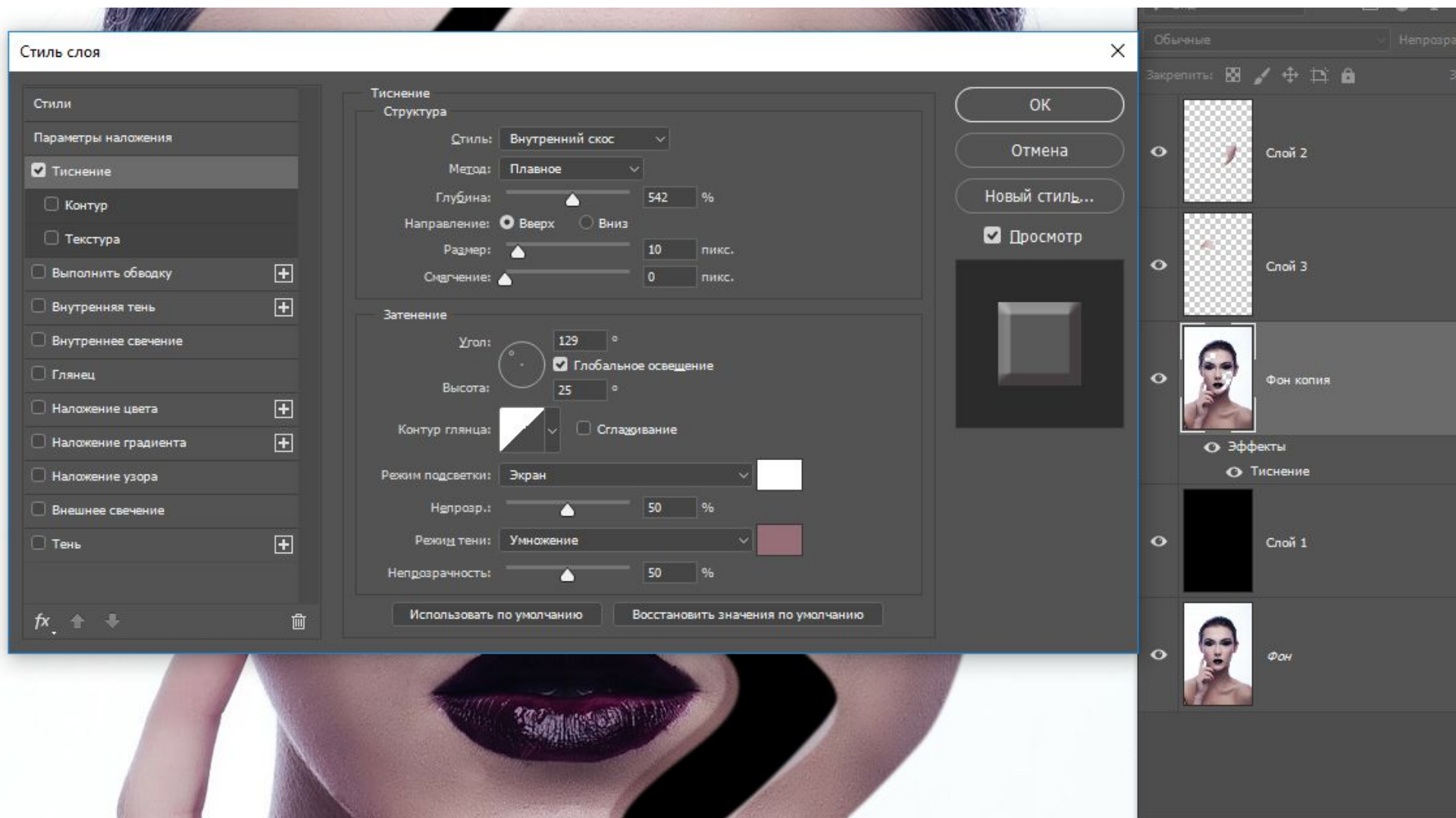


Продублируйте на втором  
участке

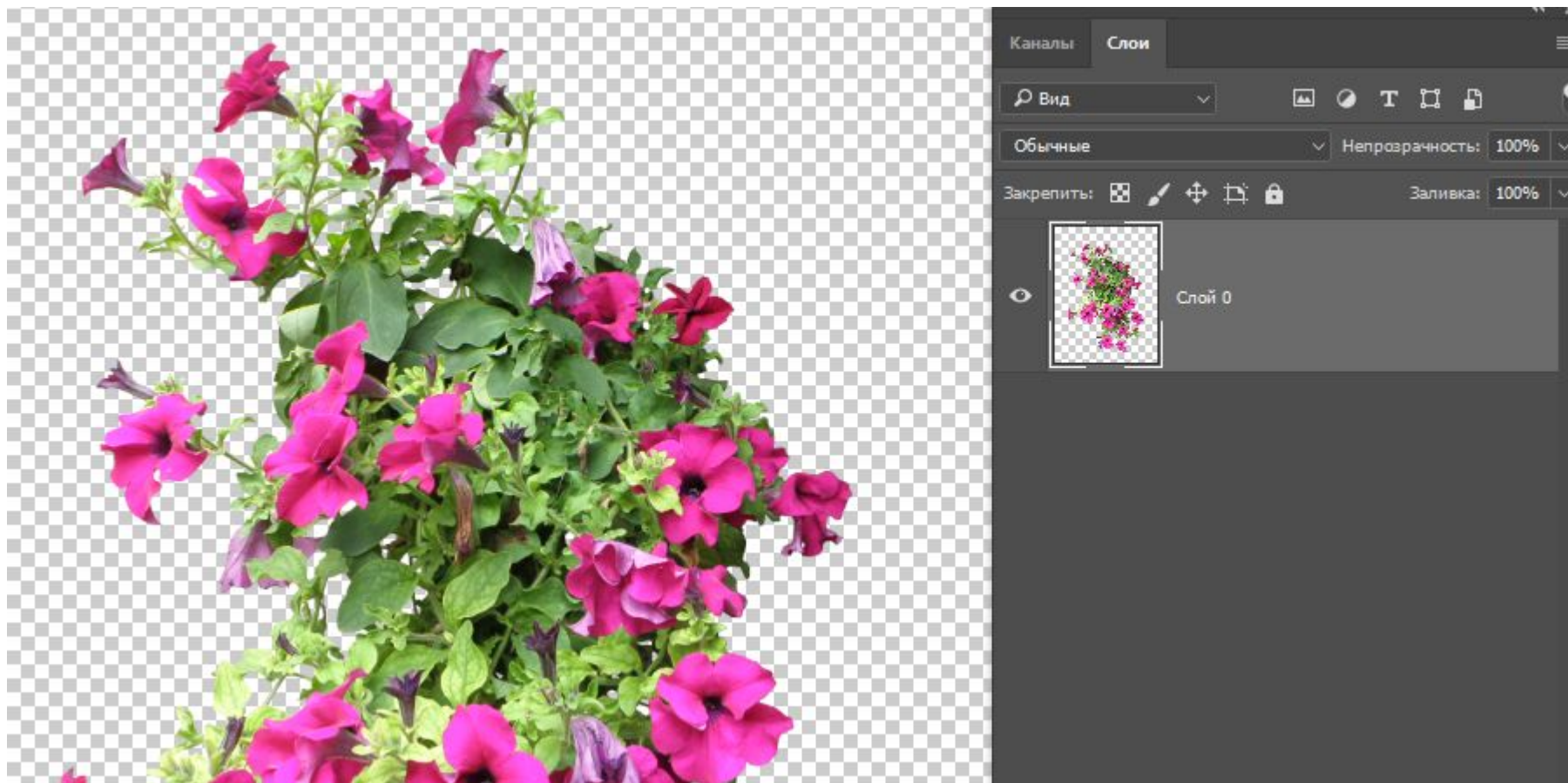




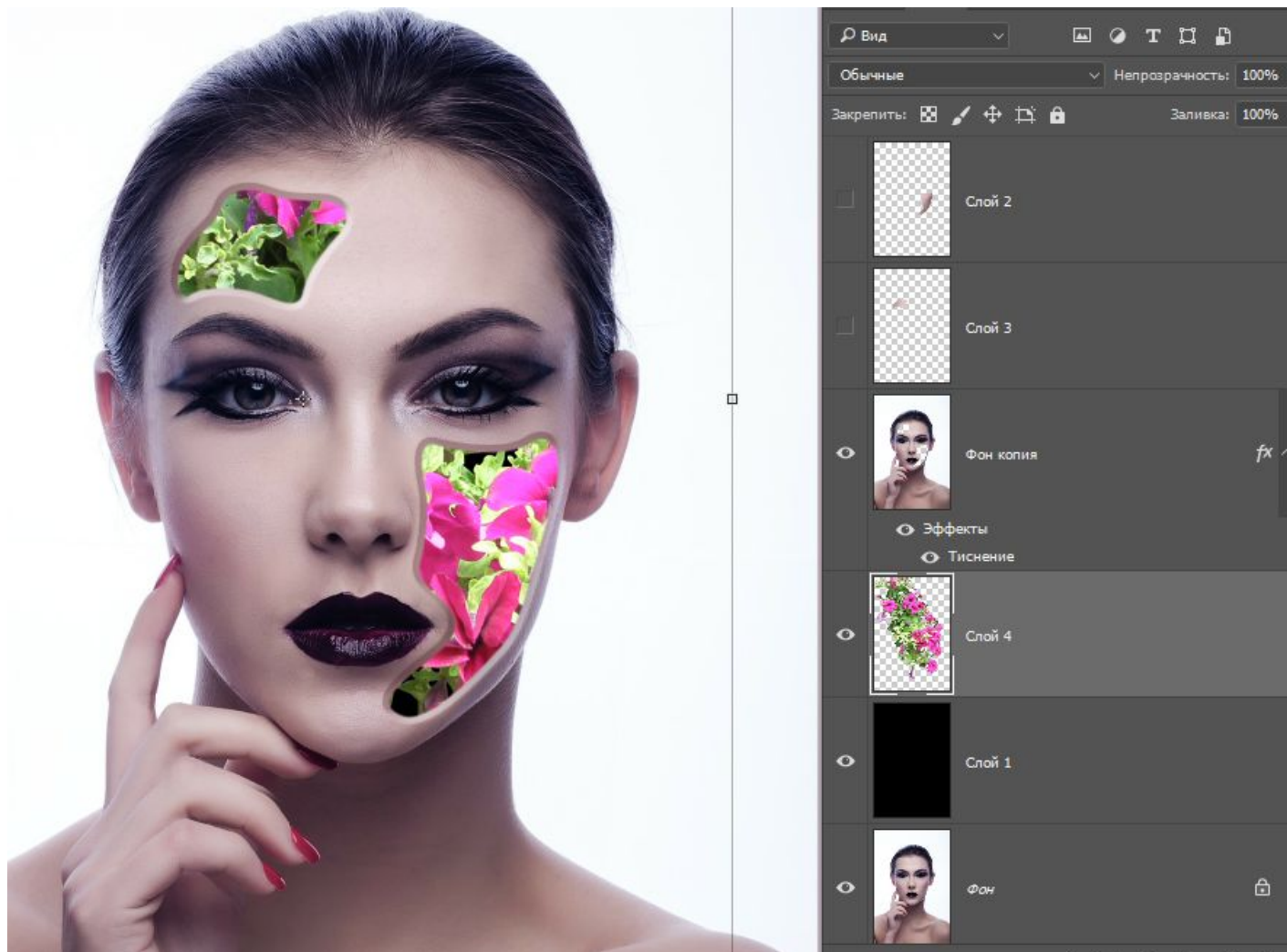
## Настройте стиль слоя



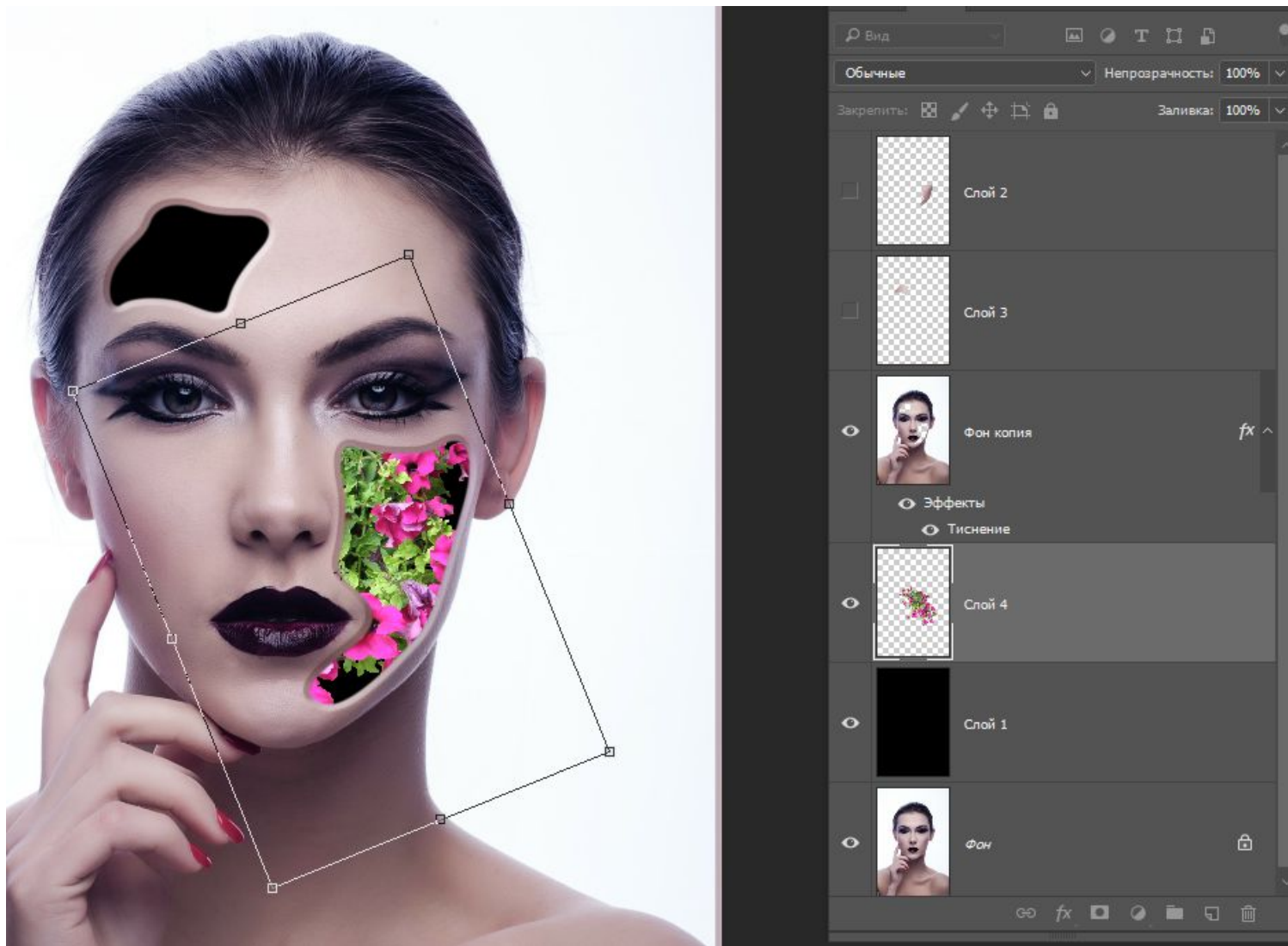
Откройте файл с  
цветами



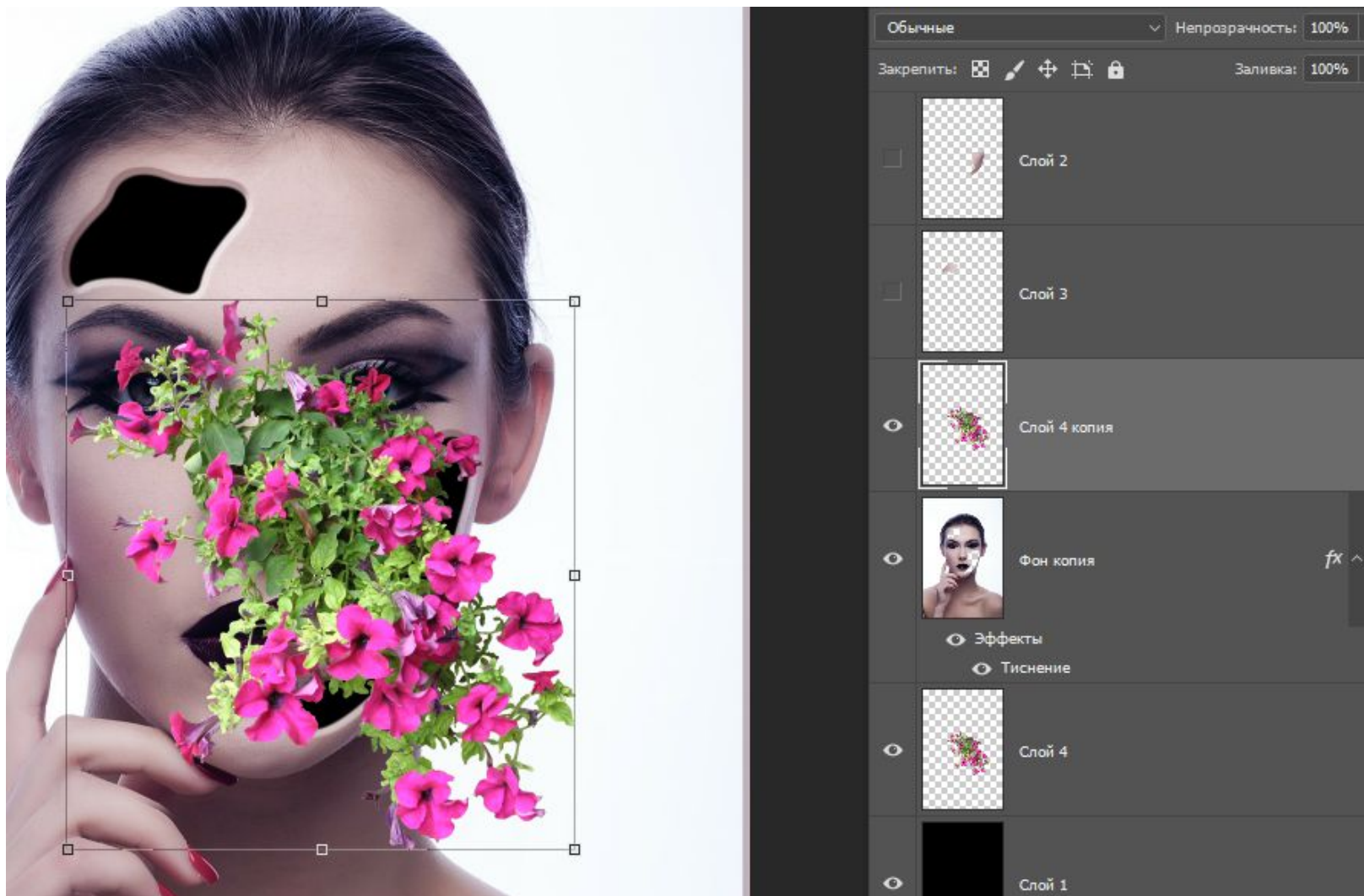
Разместите под слоем с моделью



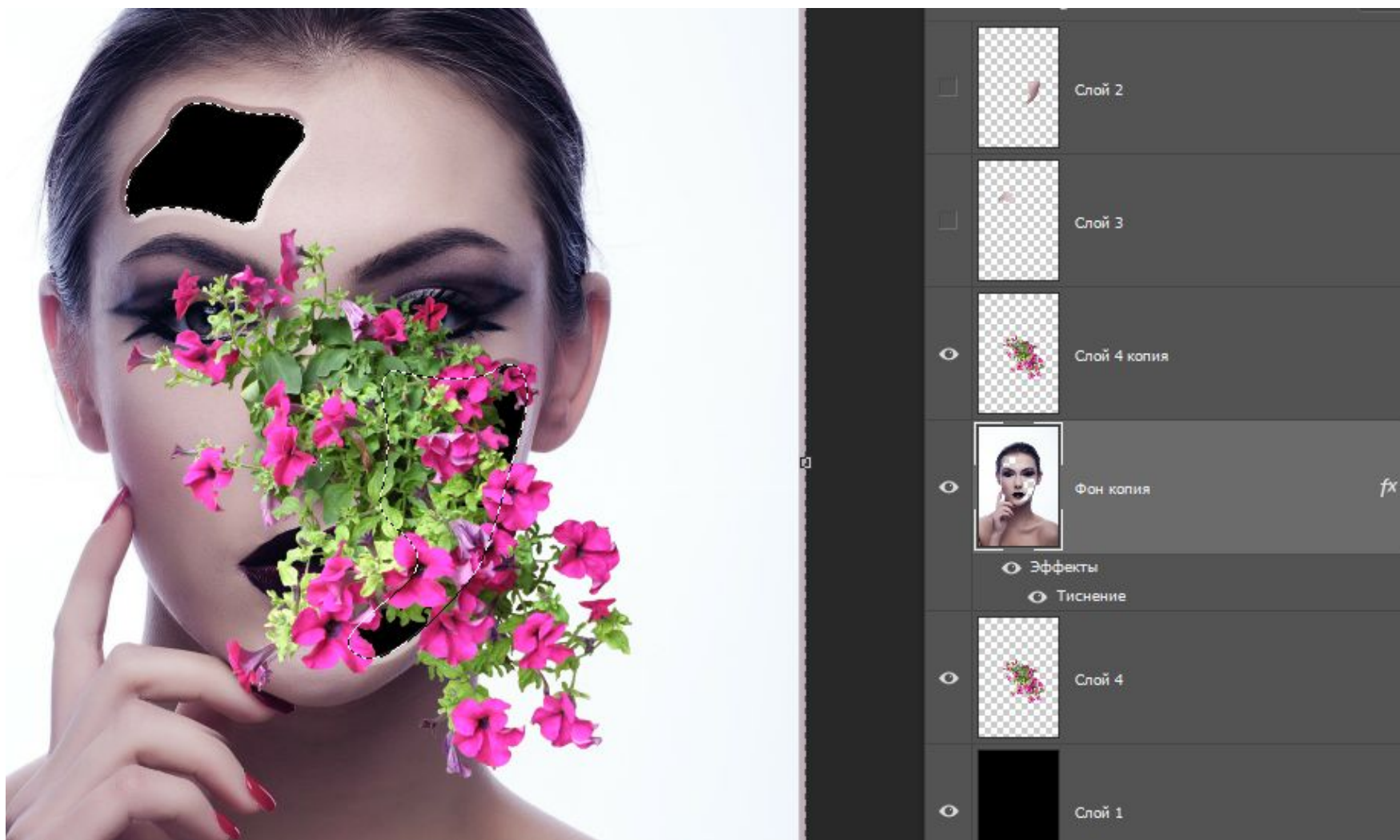
Расположите как показано на рисунке



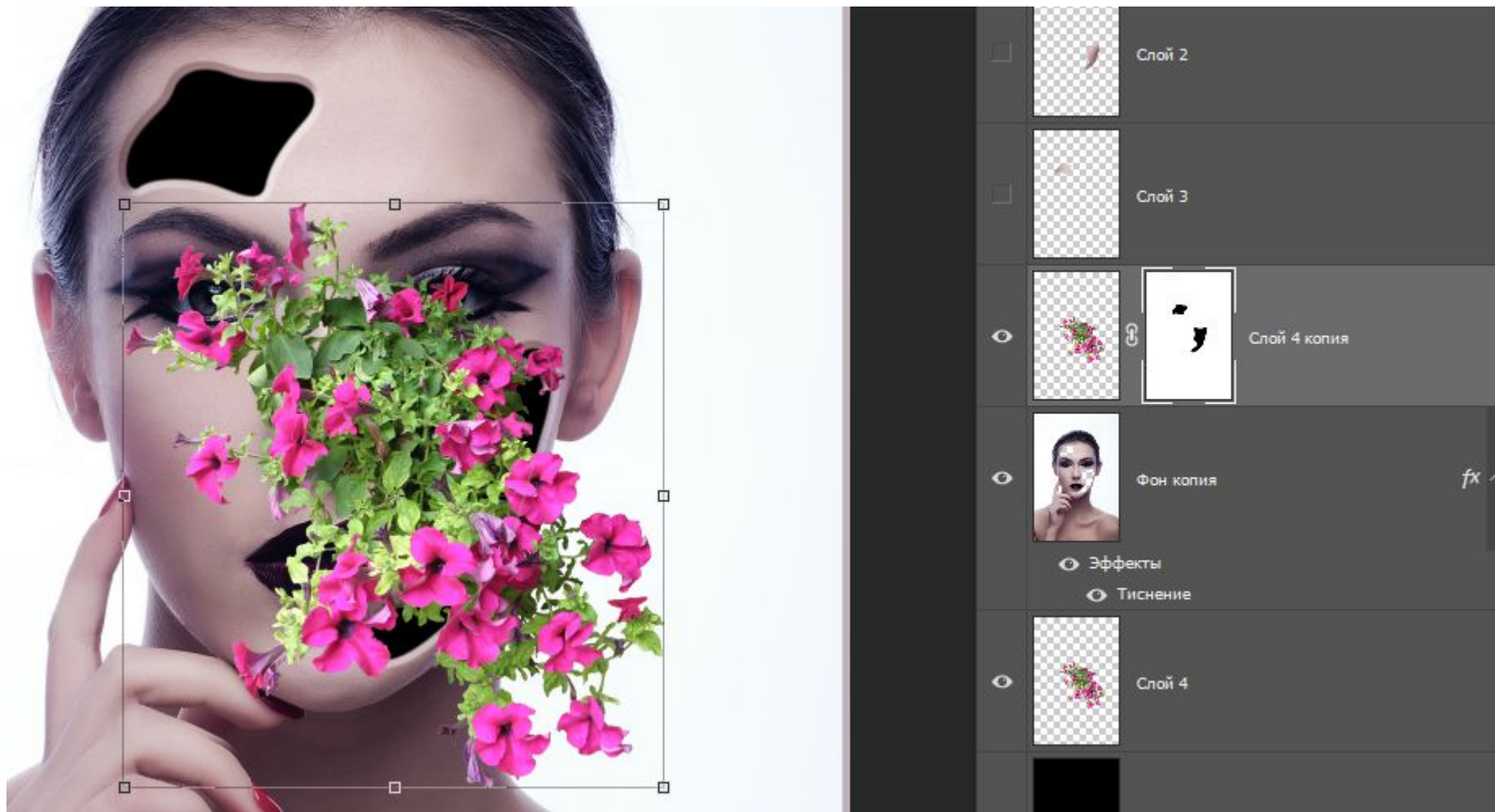
Продублируйте слой с цветком и расположите над моделью



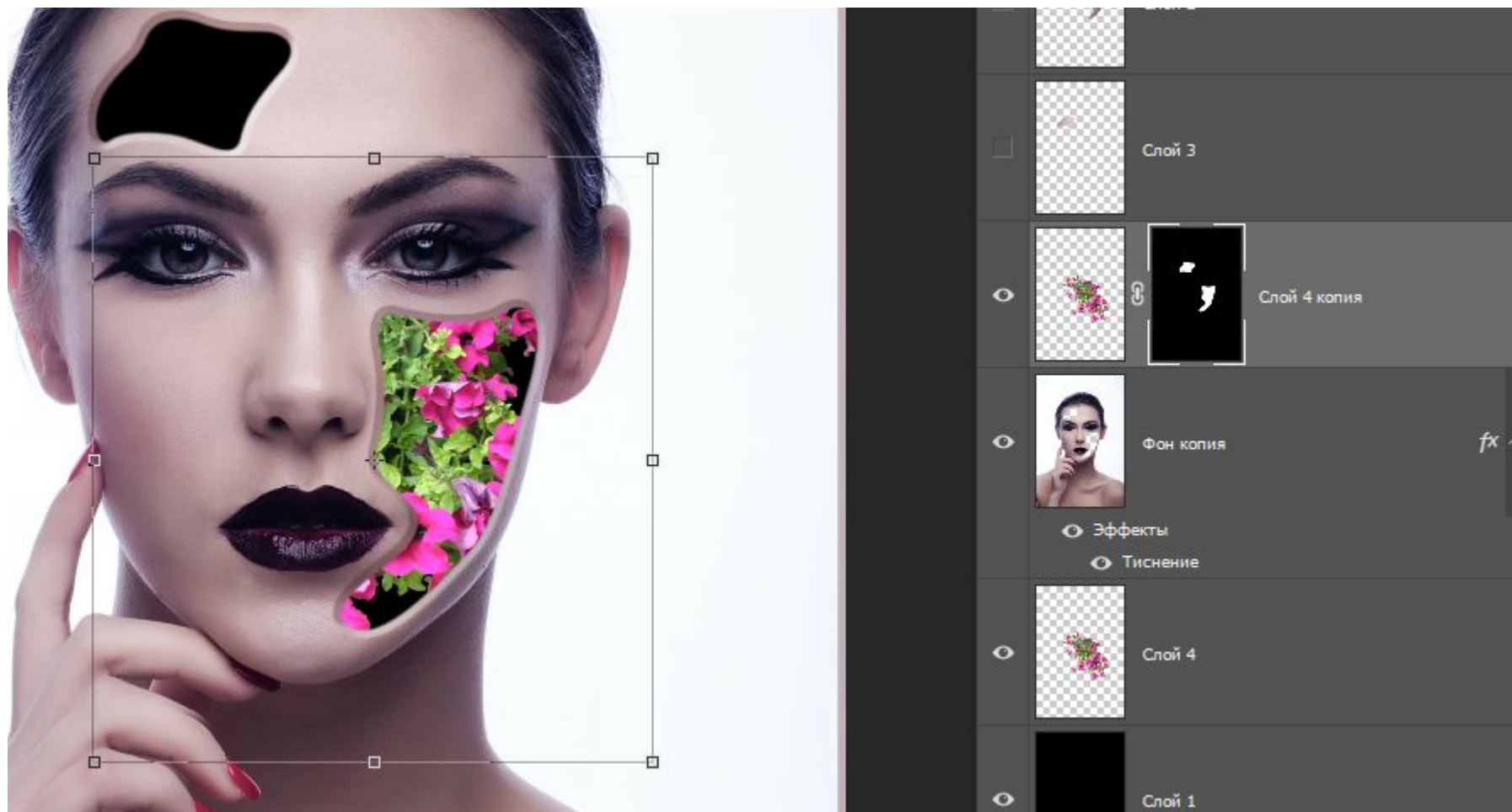
Задайте выделение слою с моделью



Примените маску к дубликату слоя с цветами

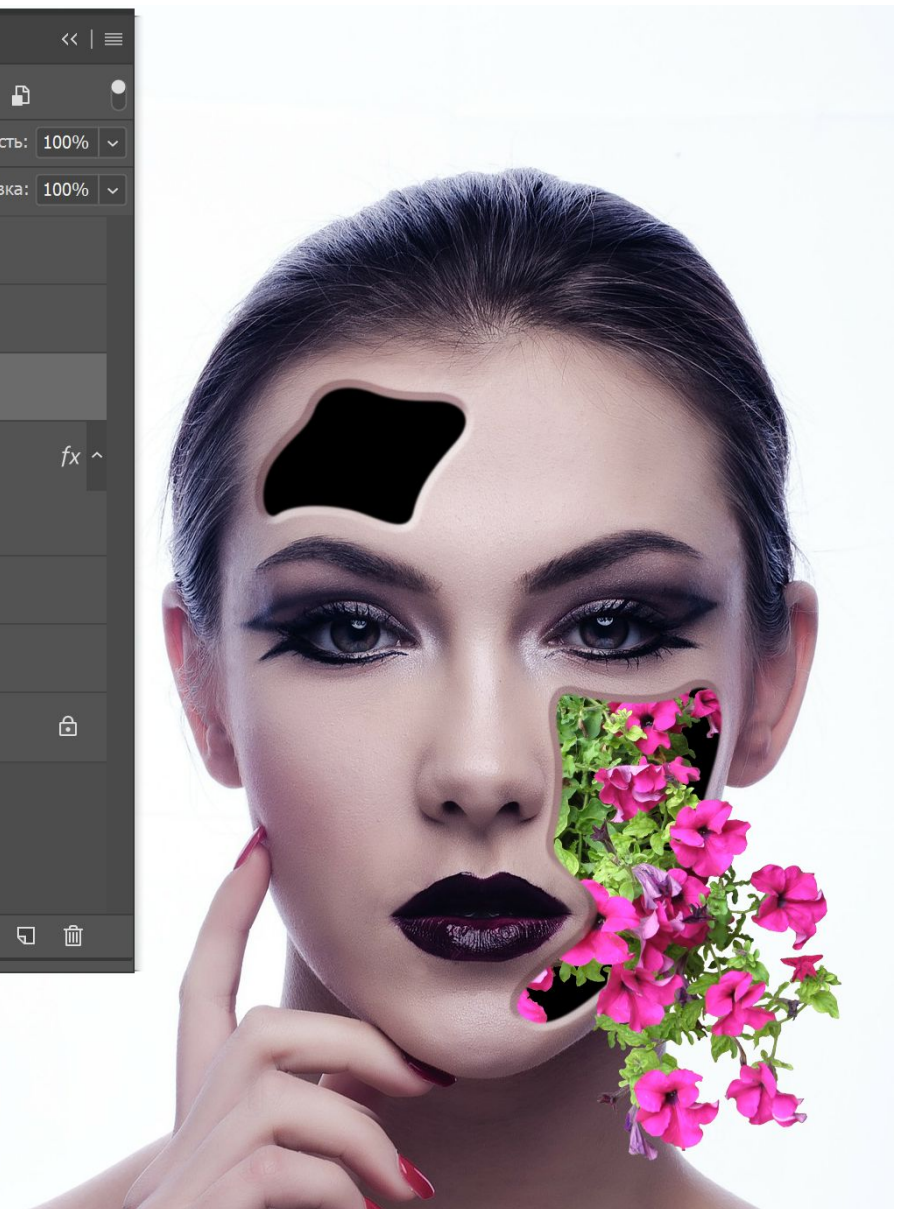
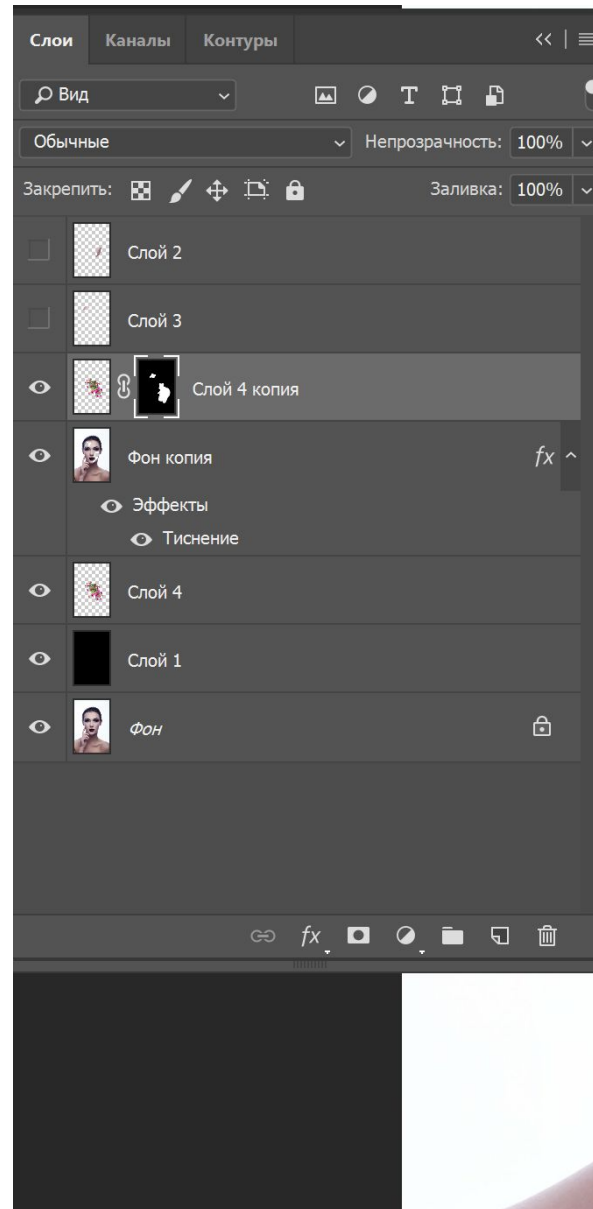


Инвертируйте  
маску

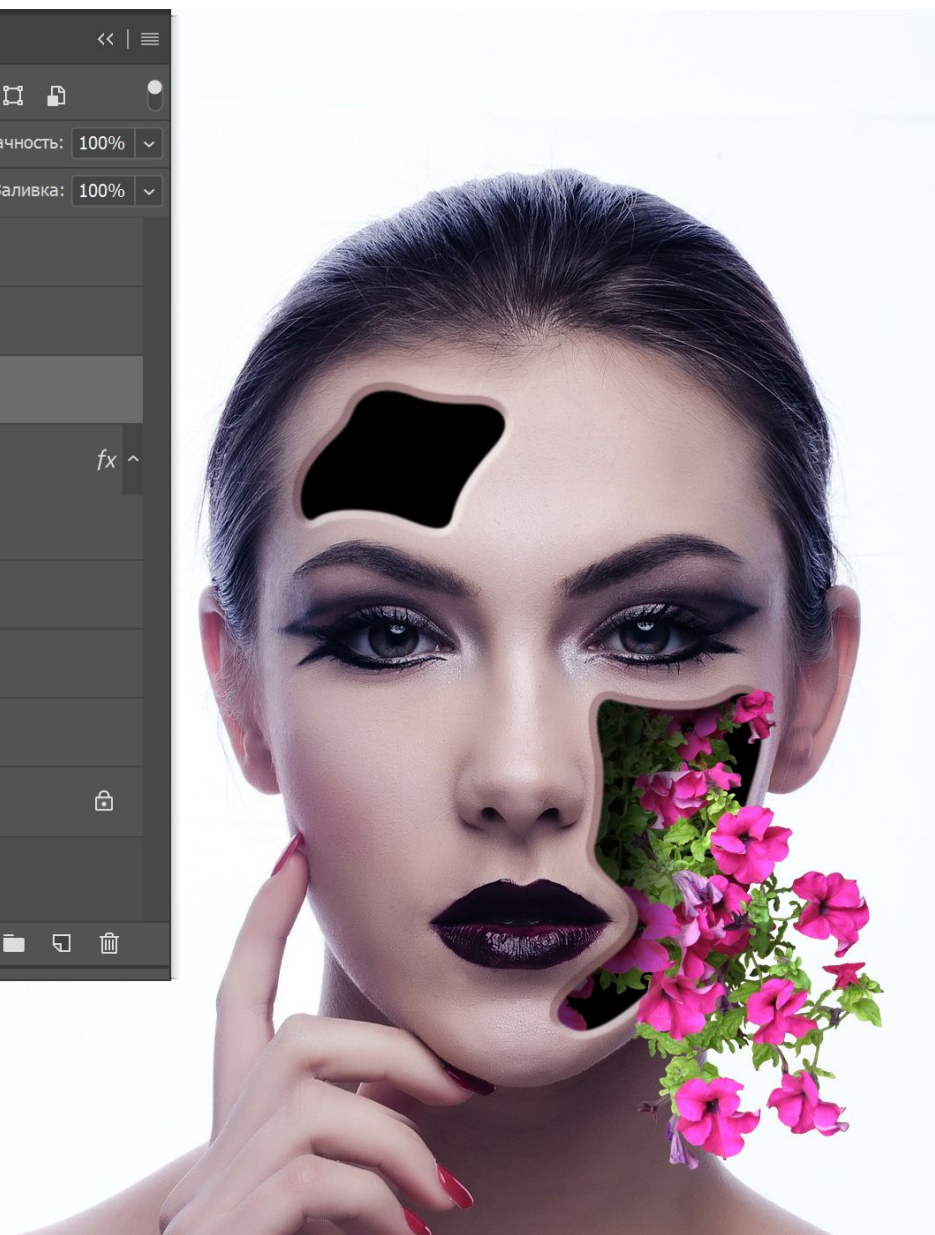
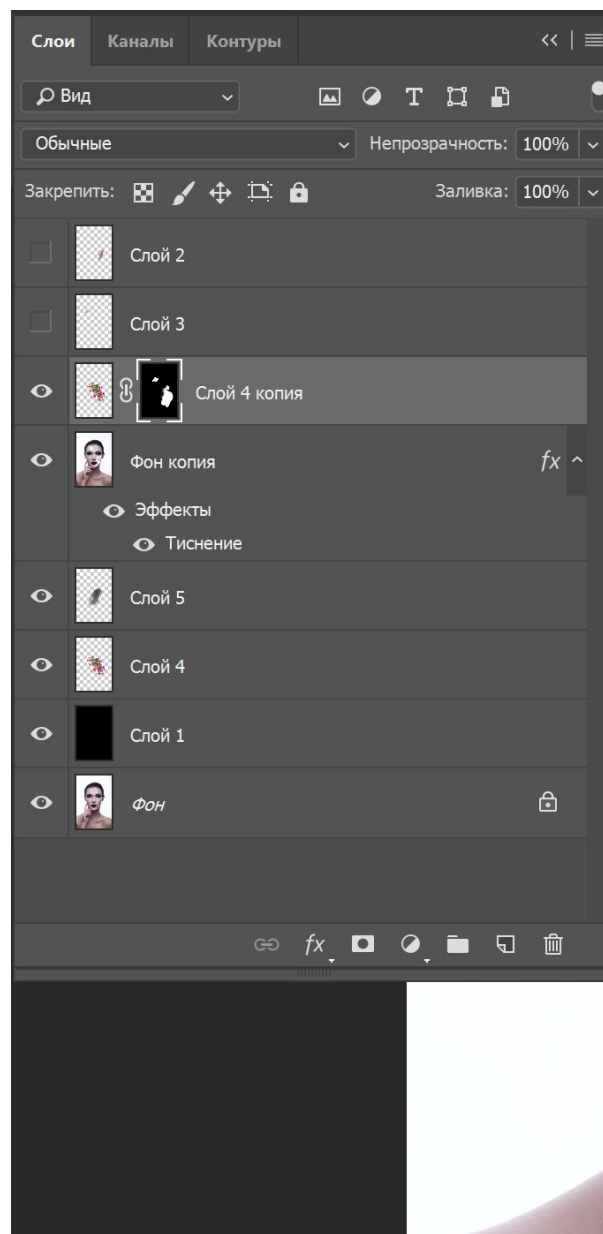




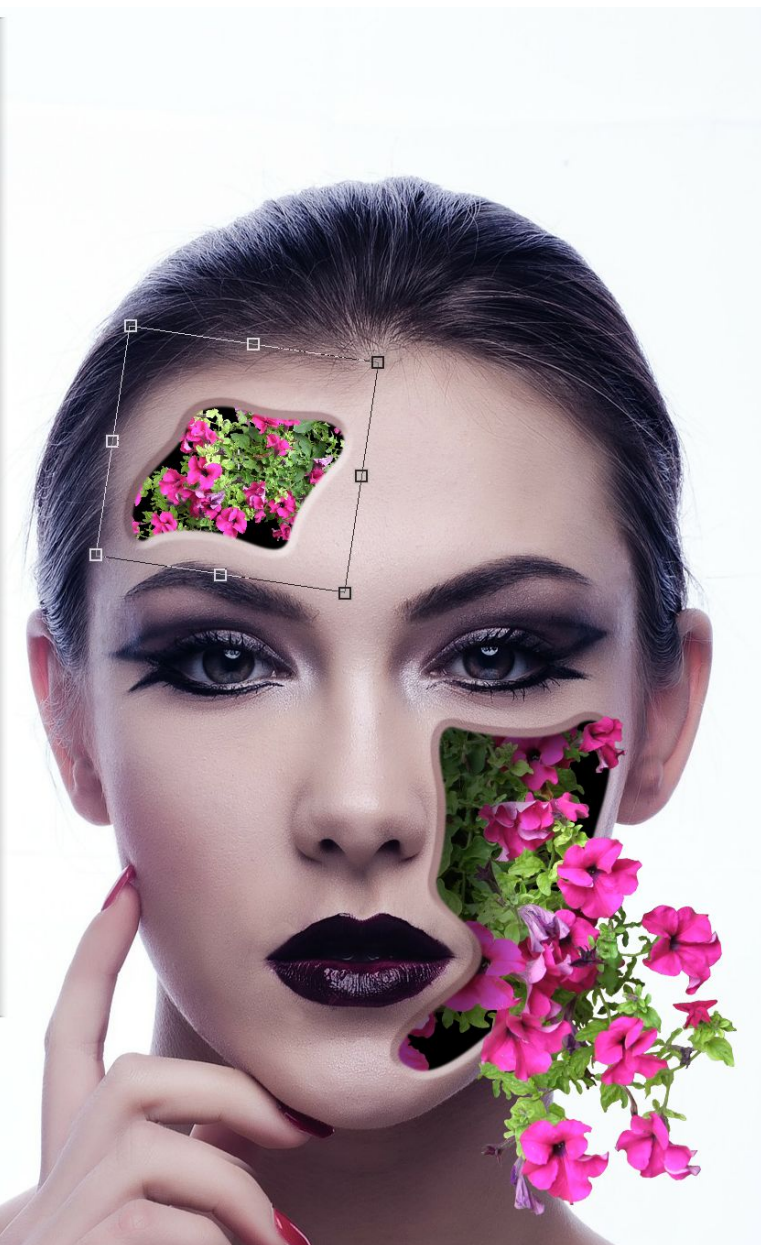
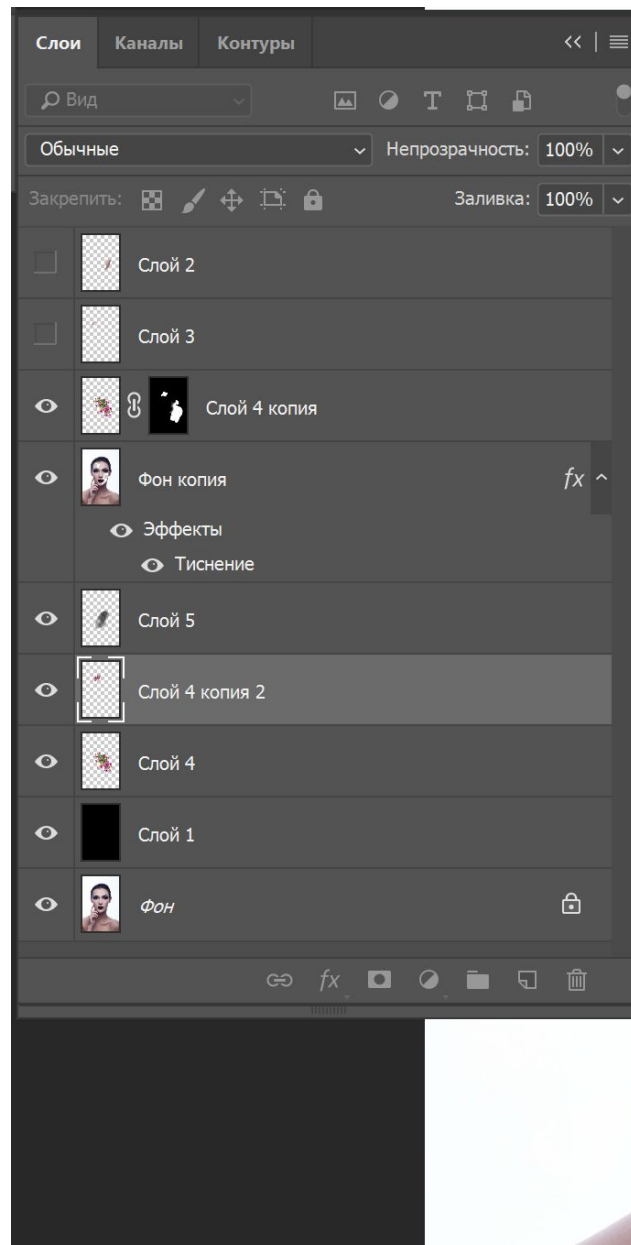
С помощью маски  
отобразите  
часть цветка



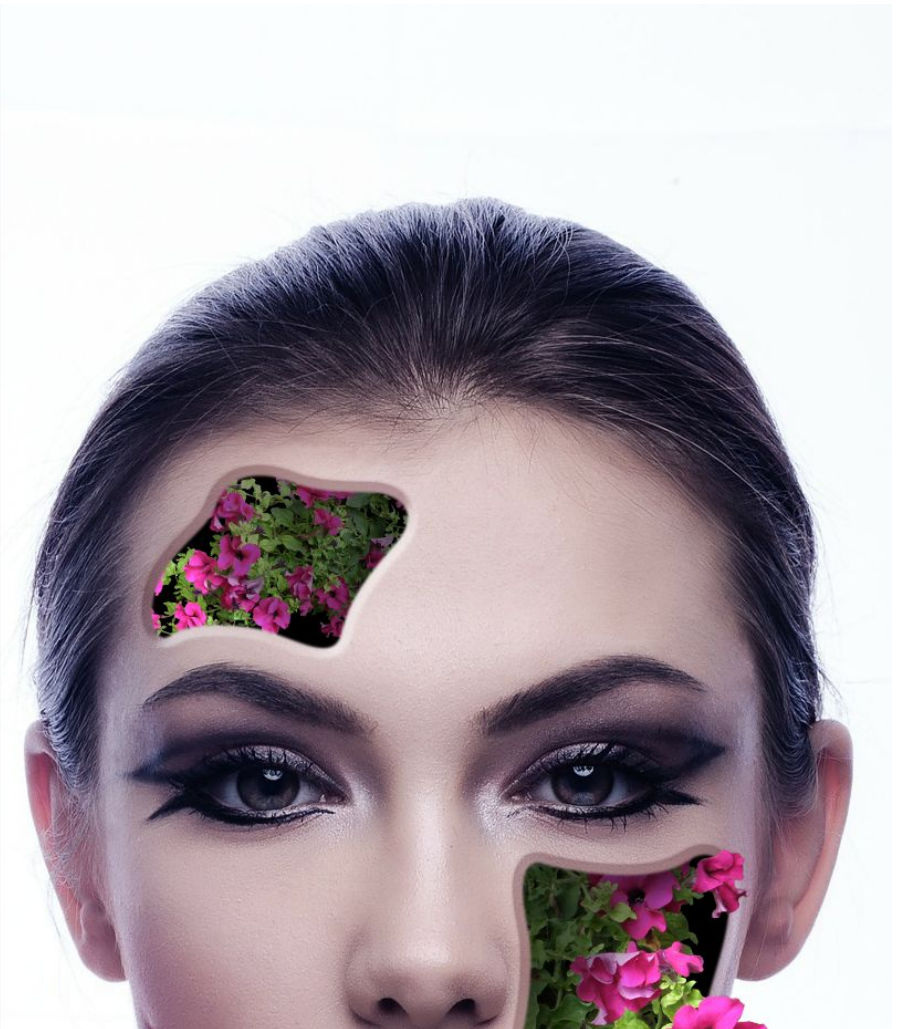
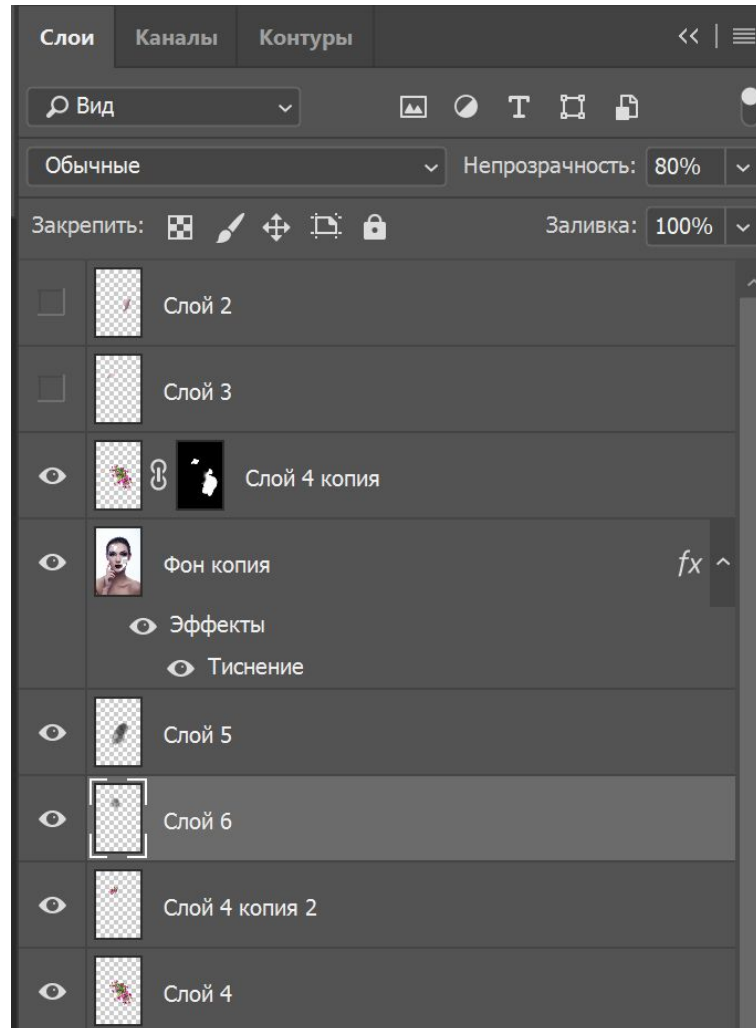
Добавьте слой с  
тенью



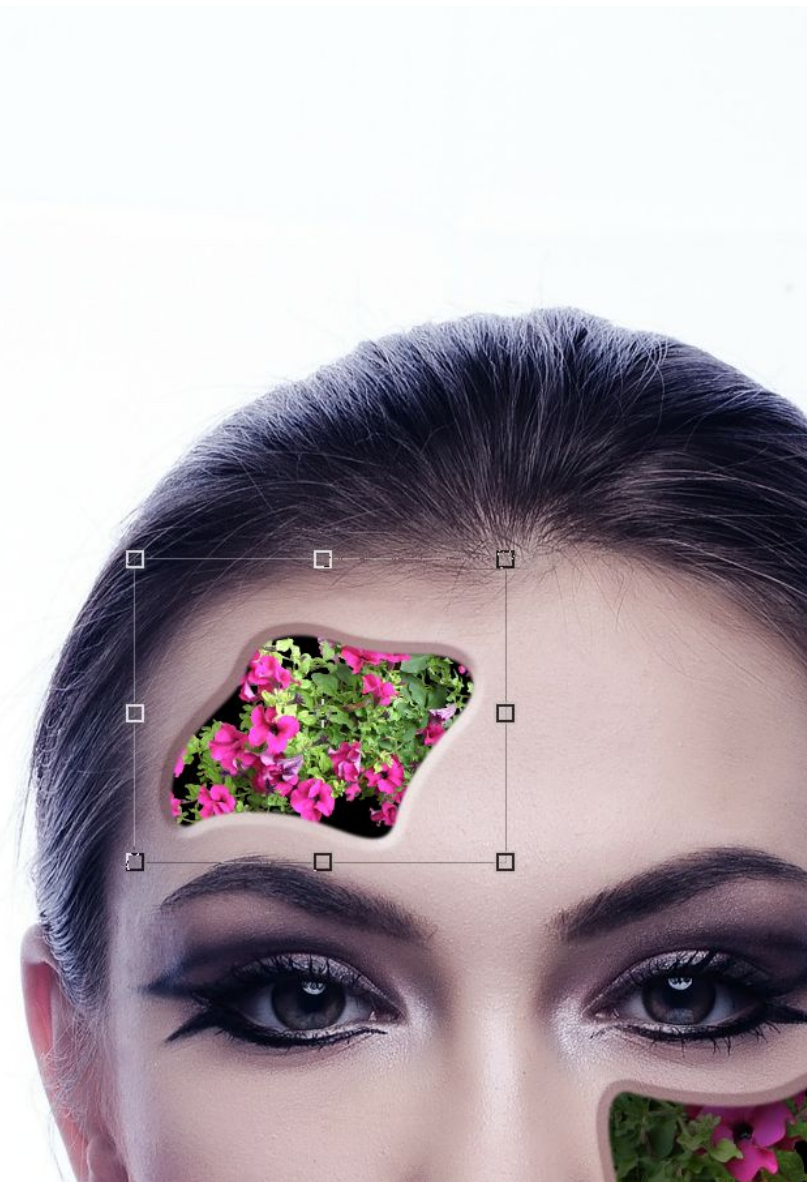
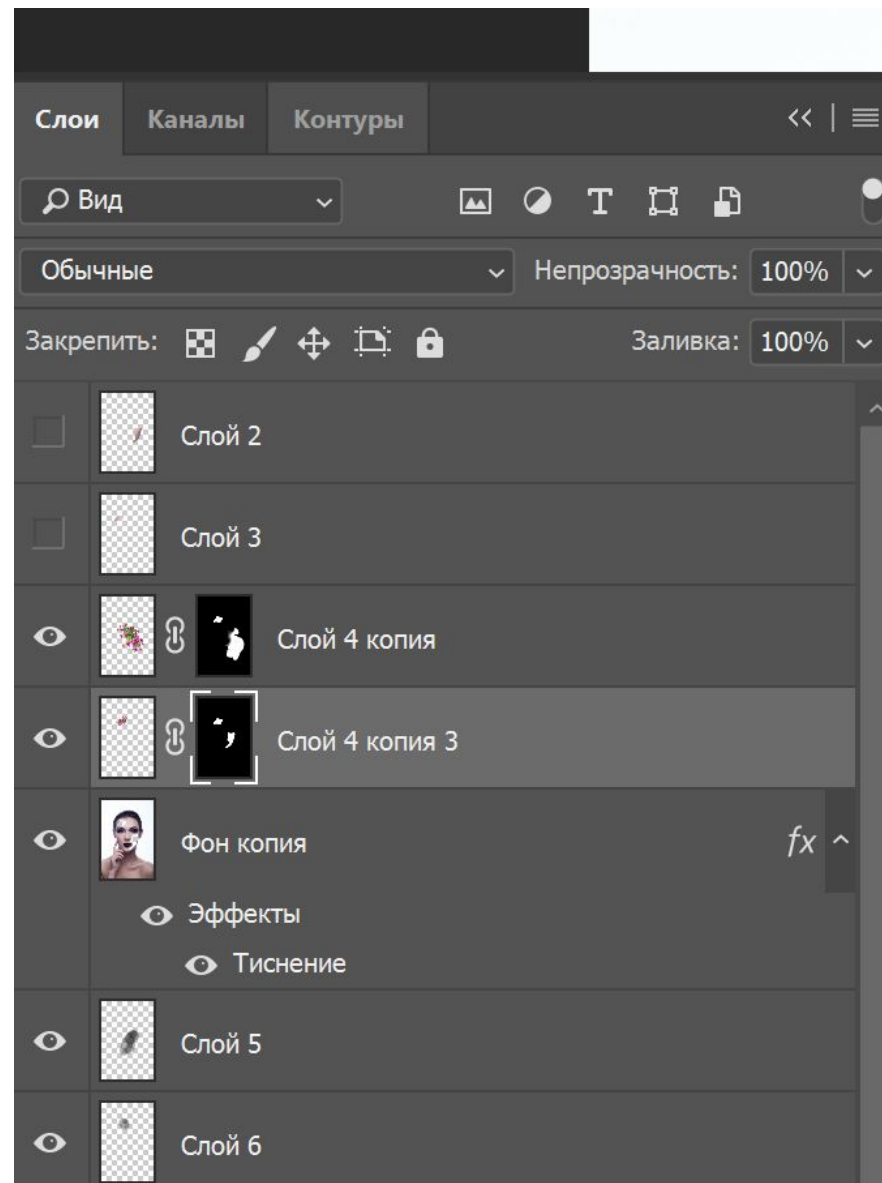
Трансформируйте  
и продублируйте цветок  
сверху



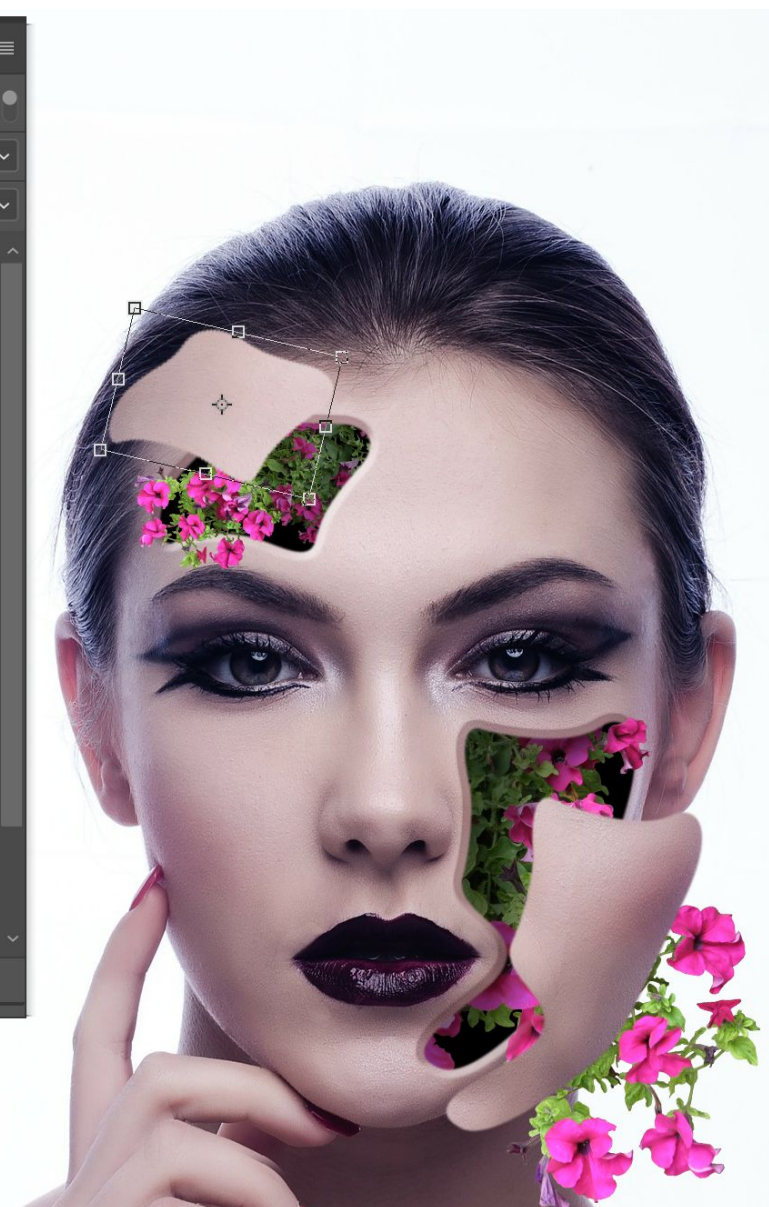
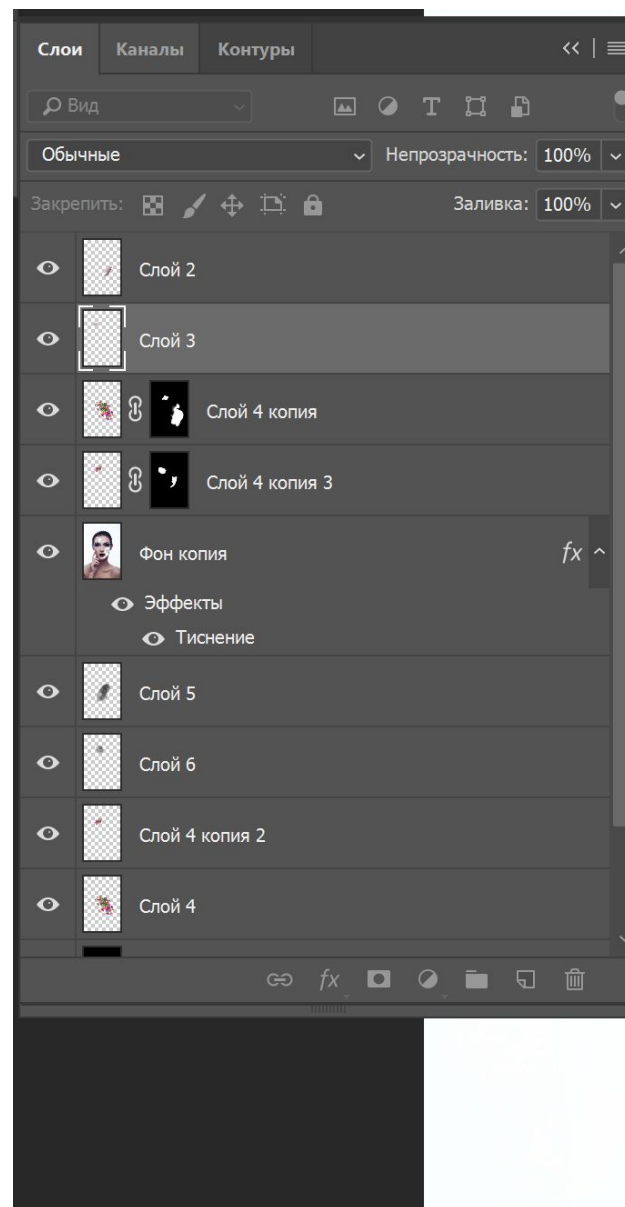
Добавьте слой с  
тенью



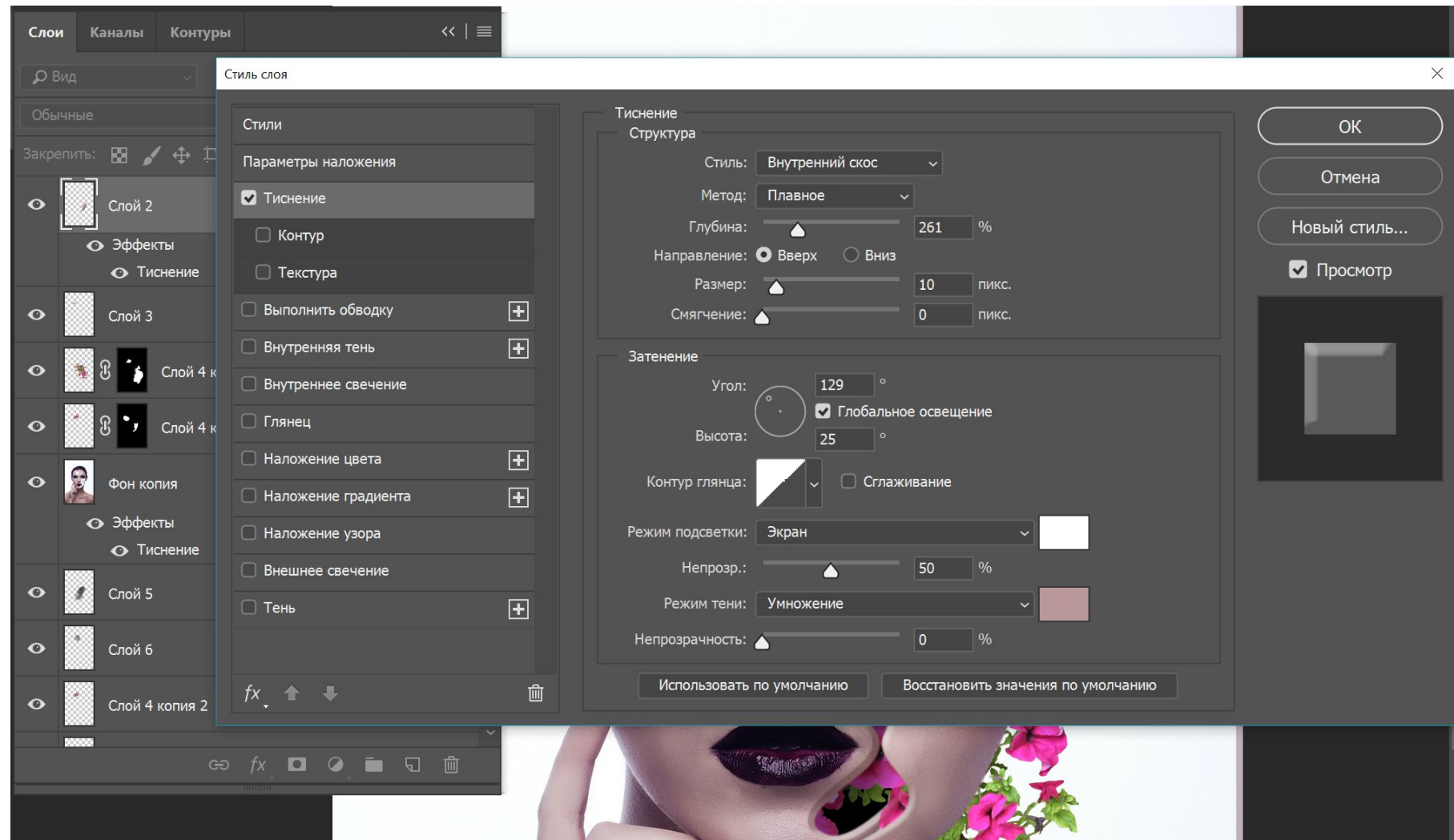
Примените  
маску



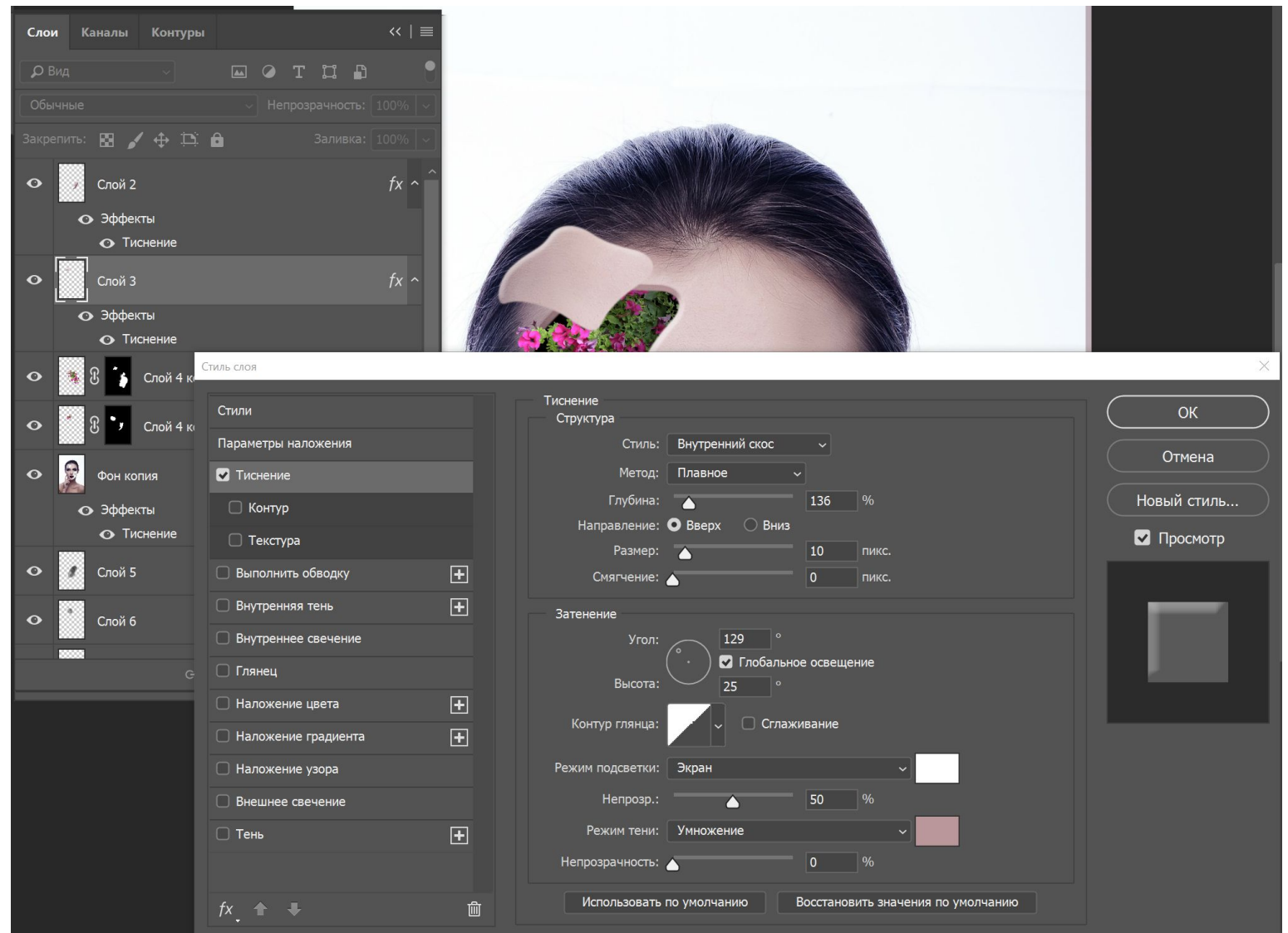
Отобразите и  
трансформируйте  
части лица



Примените стиль  
слоя,  
для части лица

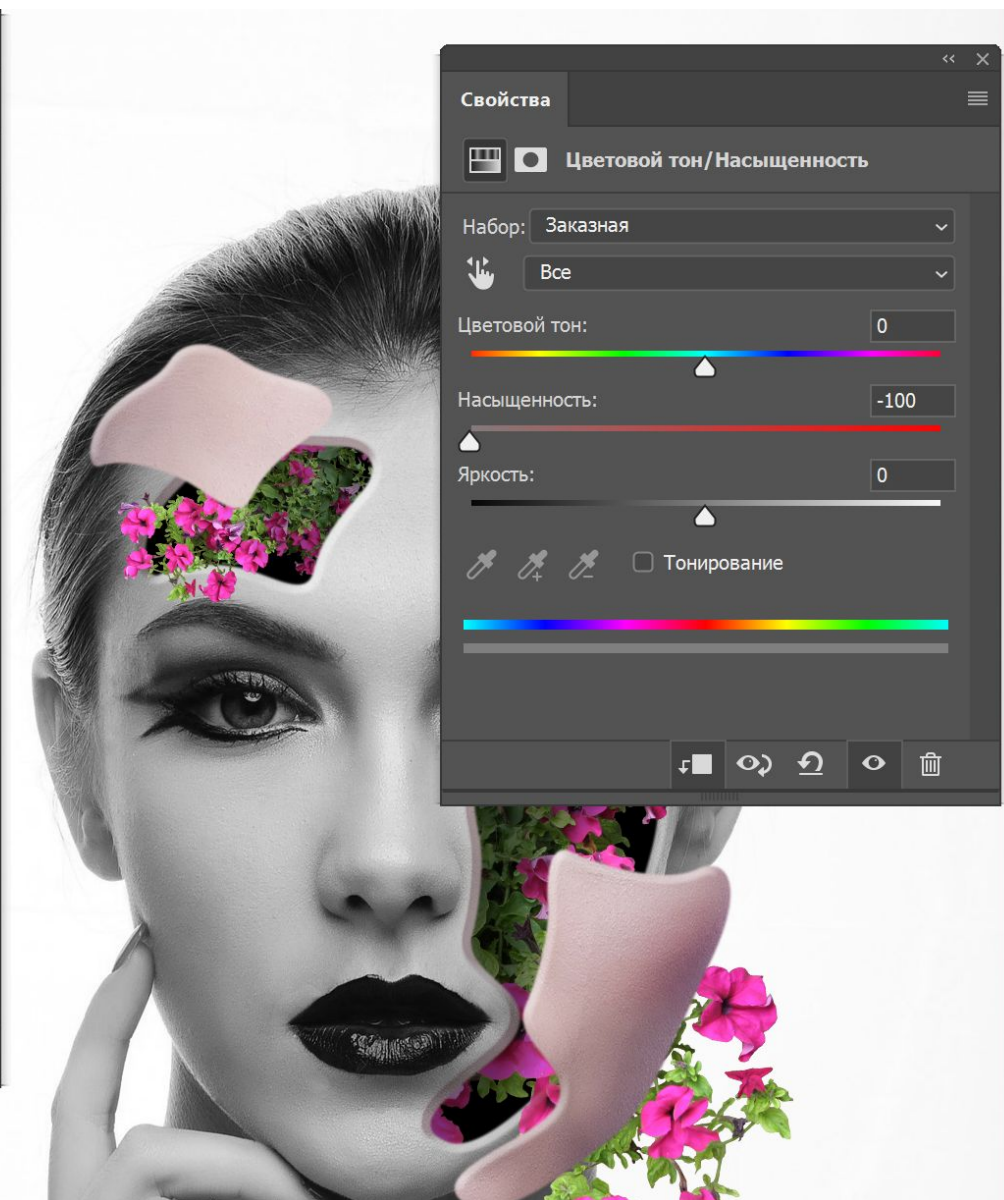
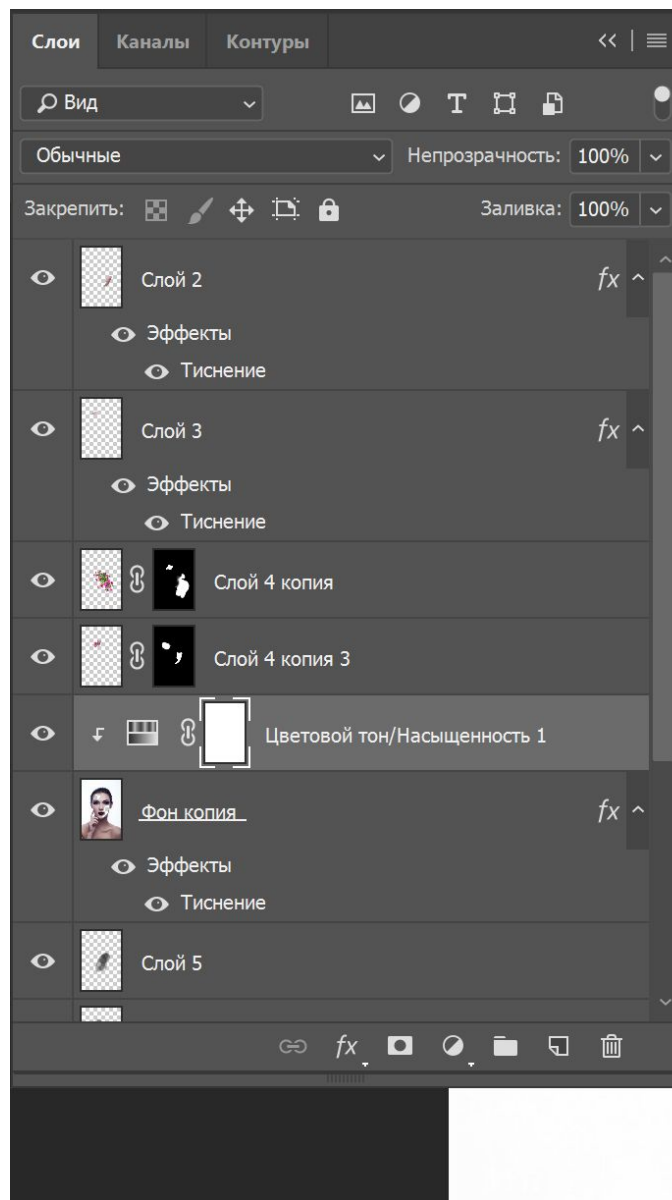


Примените стиль  
слоя,  
к верхнему участку

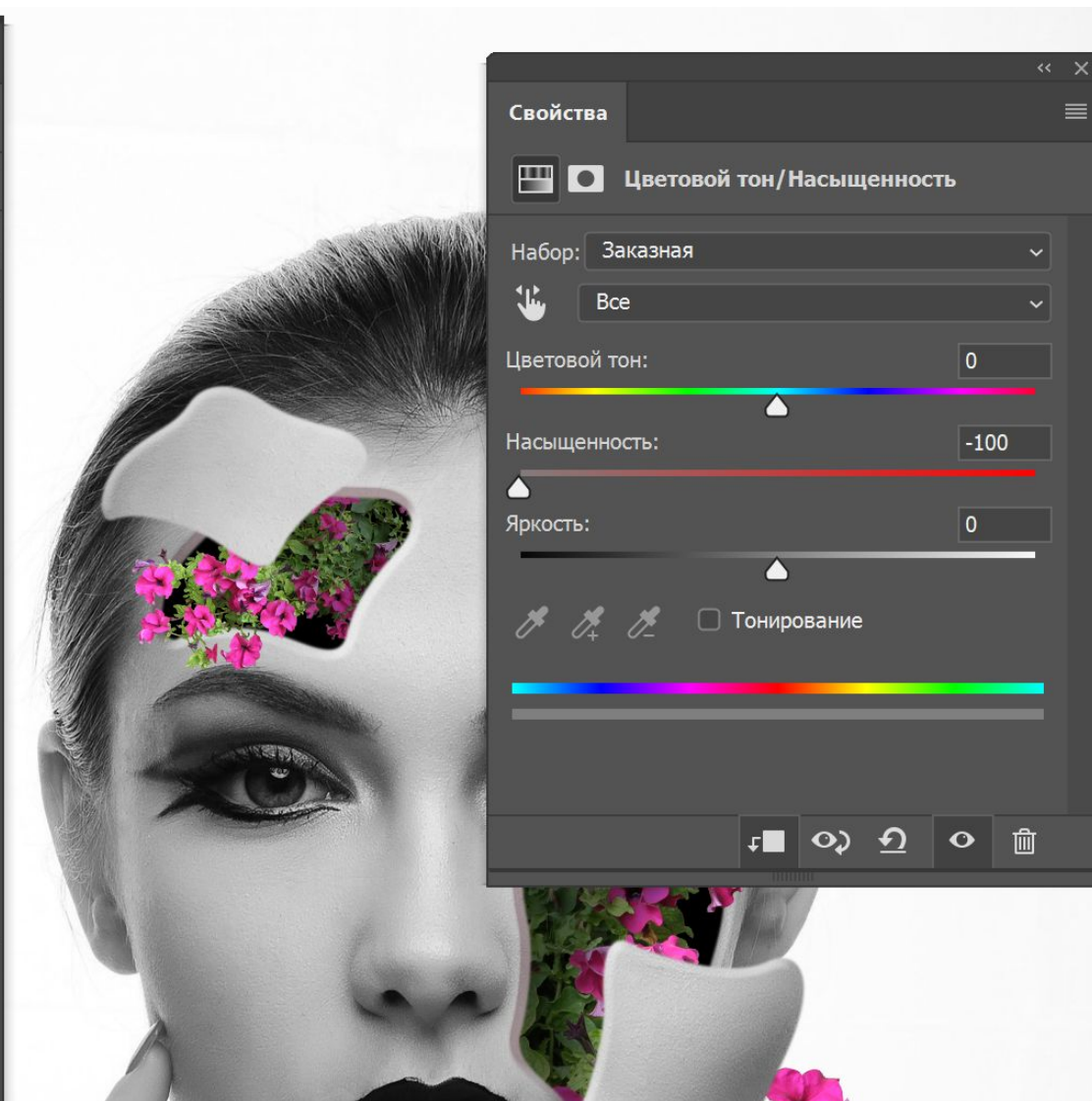
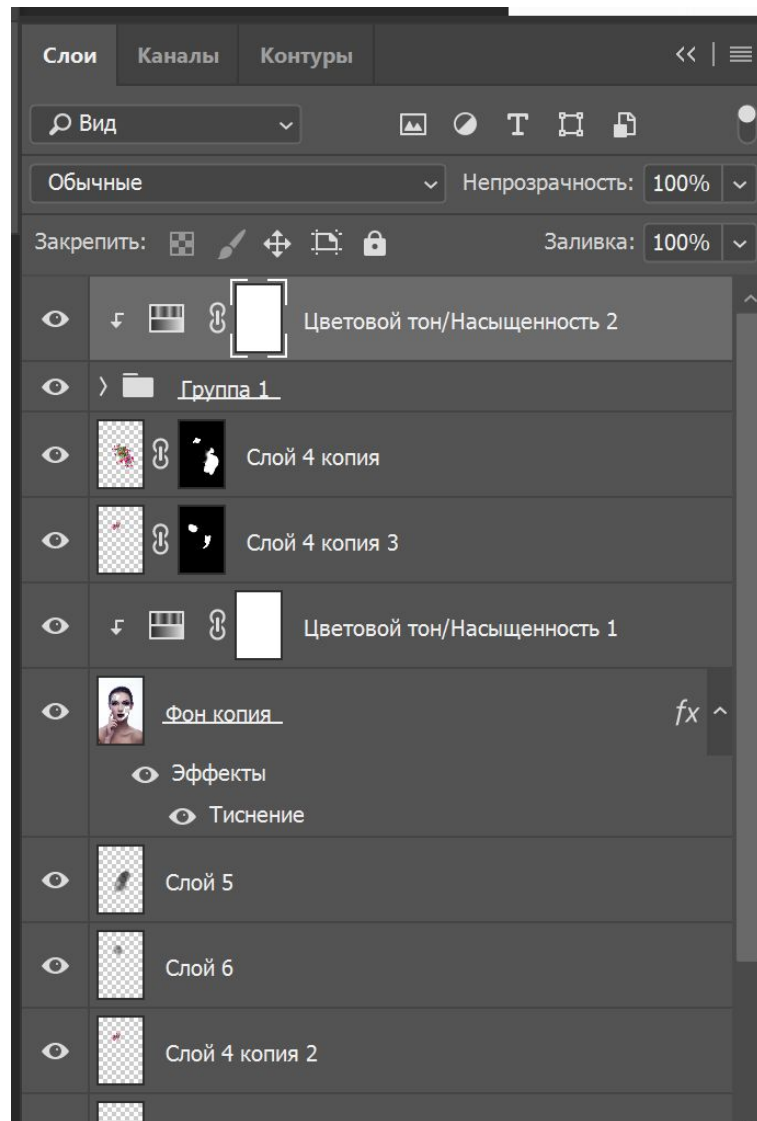




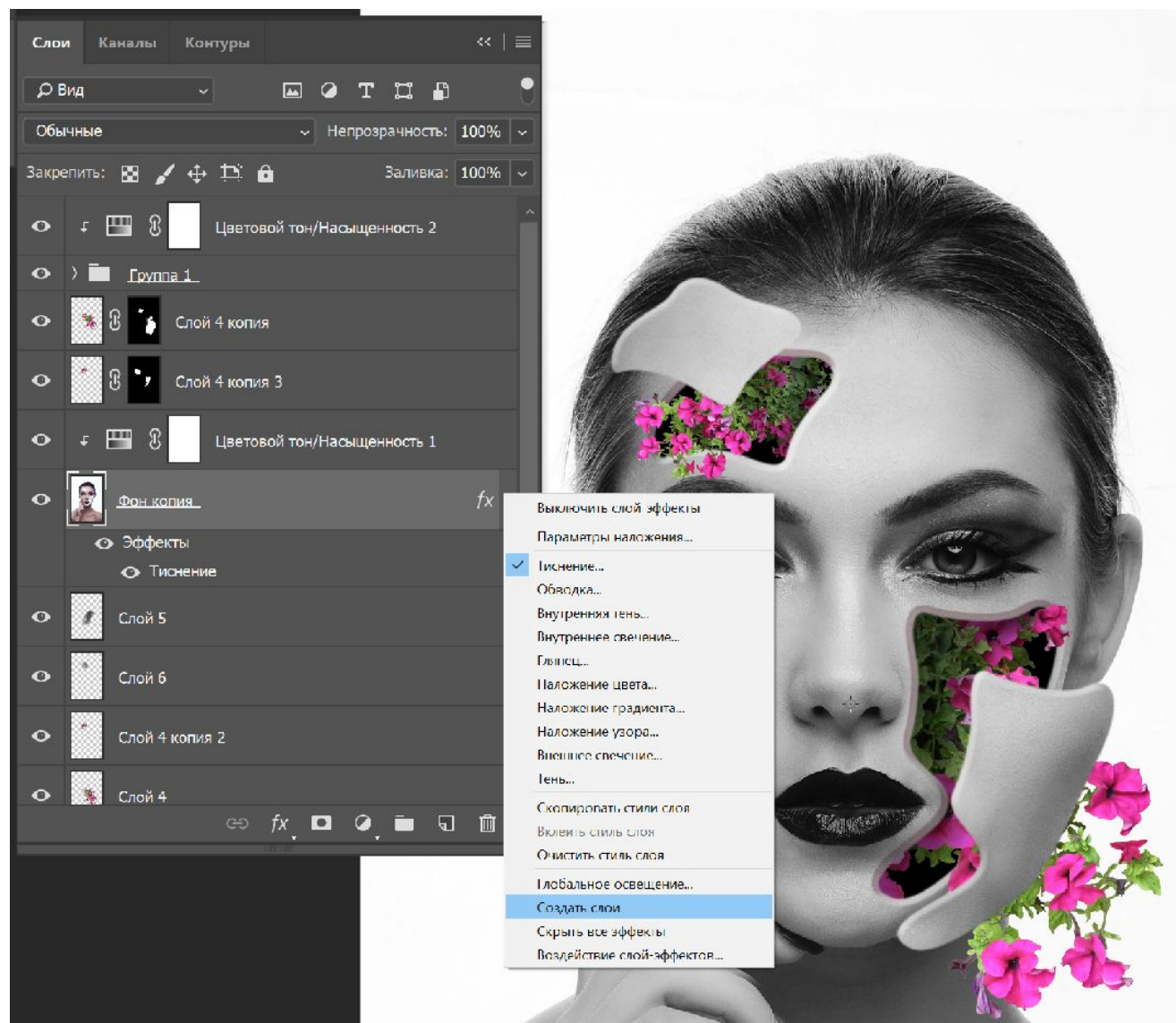
С помощью  
корректирующего  
слоя  
обесцветьте модель



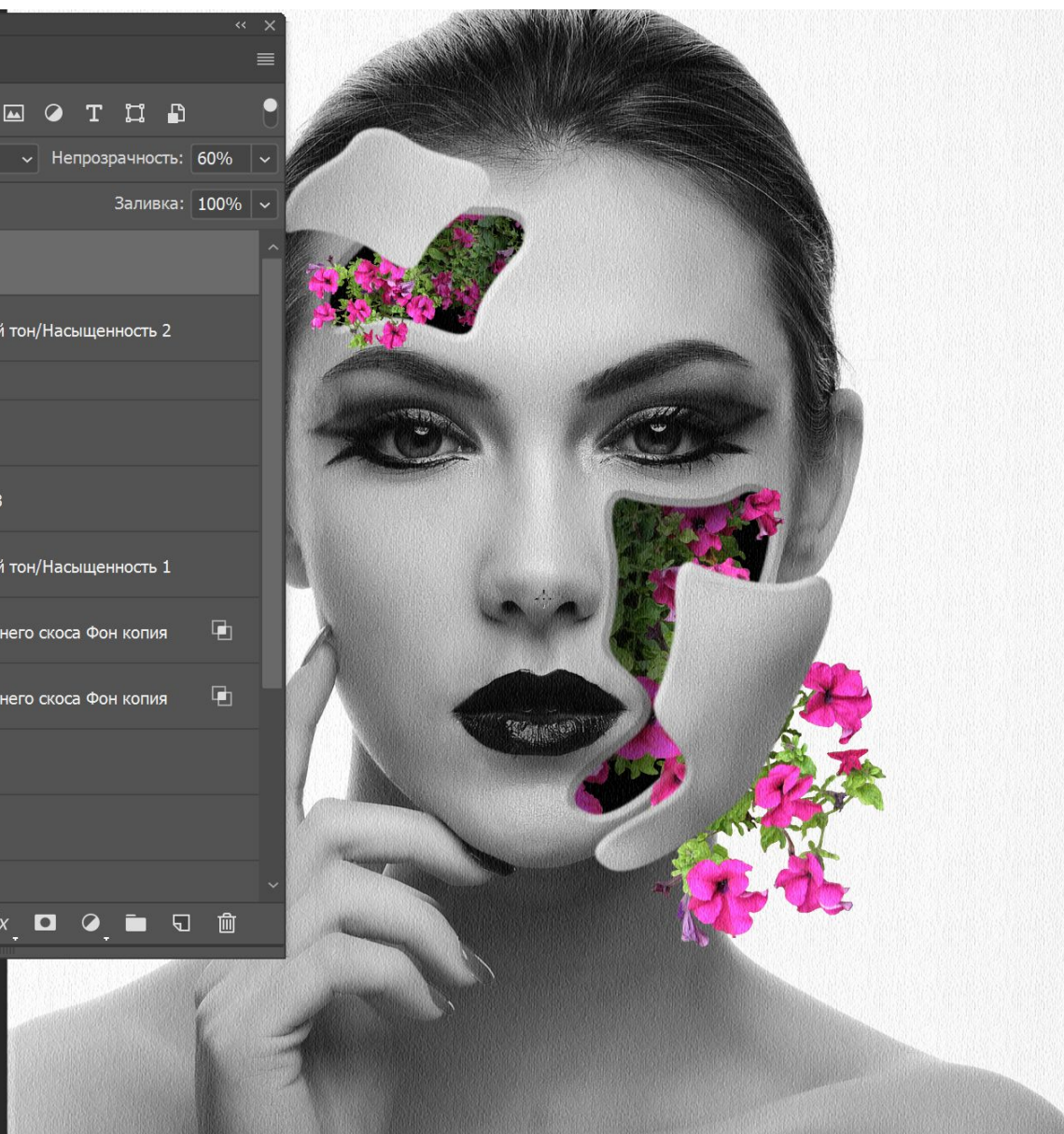
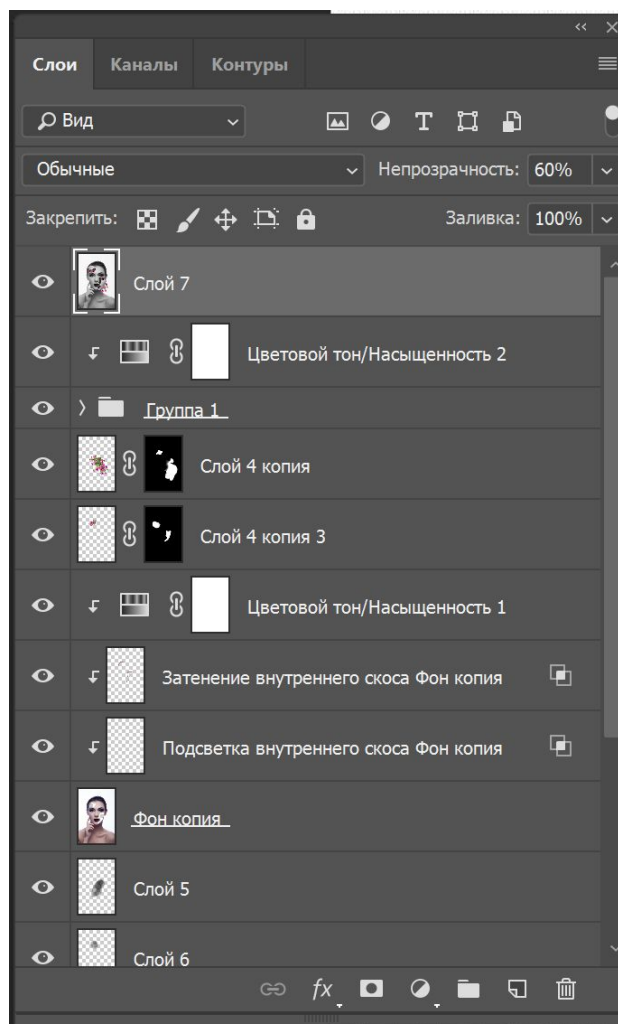
Таким же способом обесцветьте  
фрагменты



## Превратите эффекты в слои



Соберите слои на новом слое  
И примените текстуру



Ctrl+Shift+Alt+E