VR-Z

Направление
VR

Команда «VR-Z»
Хызыров Ильяс
Мухамедьяров Роман
Юсупова Алия
Захаров Савелий
Руководитель: Еркина.С.Е

Г.
Белорецк
2022г

Проблема:

Многие родители сталкиваются с проблемой. Куда записать ребенка?

Они мало имеют представление о направлениях Технопарка.

Цель:

Целью нашего проекта является создание приложения виртуальной реальности, которое позволит познакомиться с деятельностью Технопарка

Задачи:

- Разработать проект;
- Изучить CoSpace ;
- Создать 3D моделей;
- Загрузить 3D модели в CoSpace;
- Программировать в CoSpace.

Этапы:

- Разбор проблемы;
- Поиск идей;
- Сборка информации о направлениях;
- Создание 3D моделей;
- Изучение CoSpace;
- Разработка игры;
- Загрузка 3D моделей в CoSpace;
- Программирование в CoSpace.

Описание приложения:

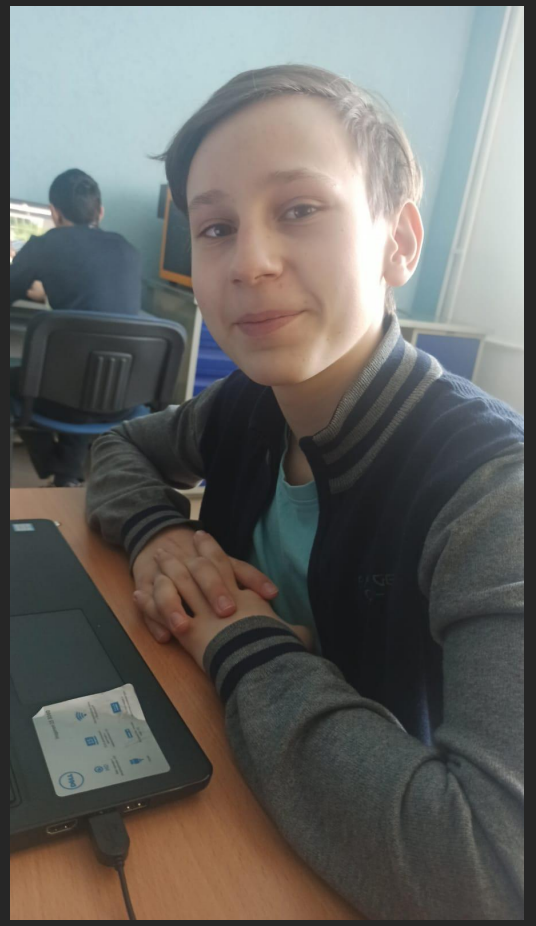
Наше приложение поможет родителям узнать работу каждого направления в Технопарке.
При запуске приложения пользователь появляется в стартовом меню.
После того, как пользователь нажмёт на кнопку «Полетели», его переносит в комнату отдыха Технопарка.

Роли в команде:

Юсупова Алия – дизайнер презентации и 3D модельер.
Захаров Савелий – аналитик и 3D модельер.
Мухамедьяров Роман – VR разработчик и 3D модельер.
Хызыров Ильяс – капитан,так-же 3D модельер и VR разработчик.

Хызыров Ильяс Роман

Юсупова Алия



Захаров Савелий

Мухамедьяров

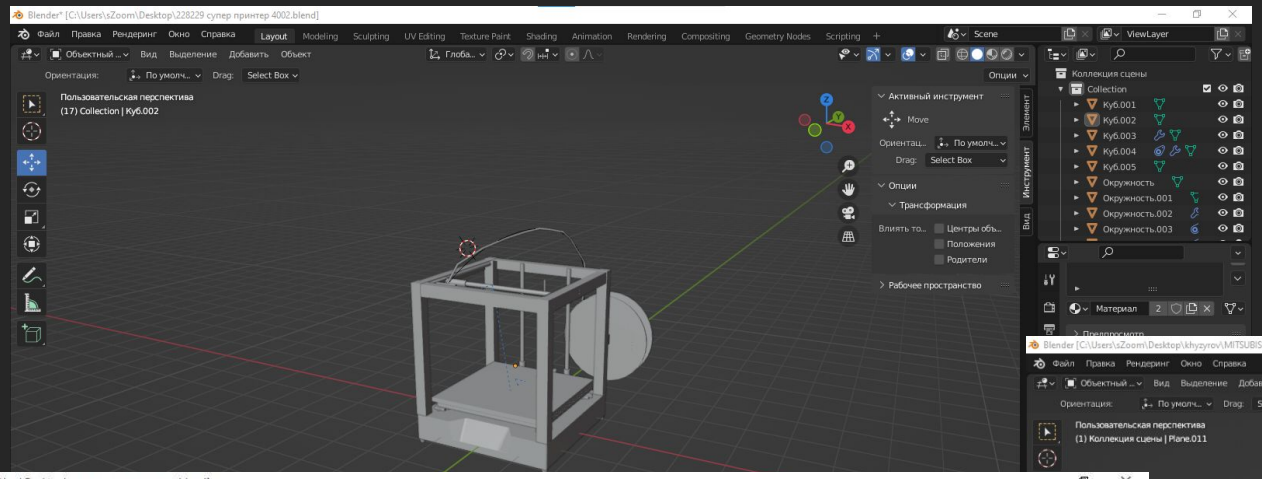
Перспективы:

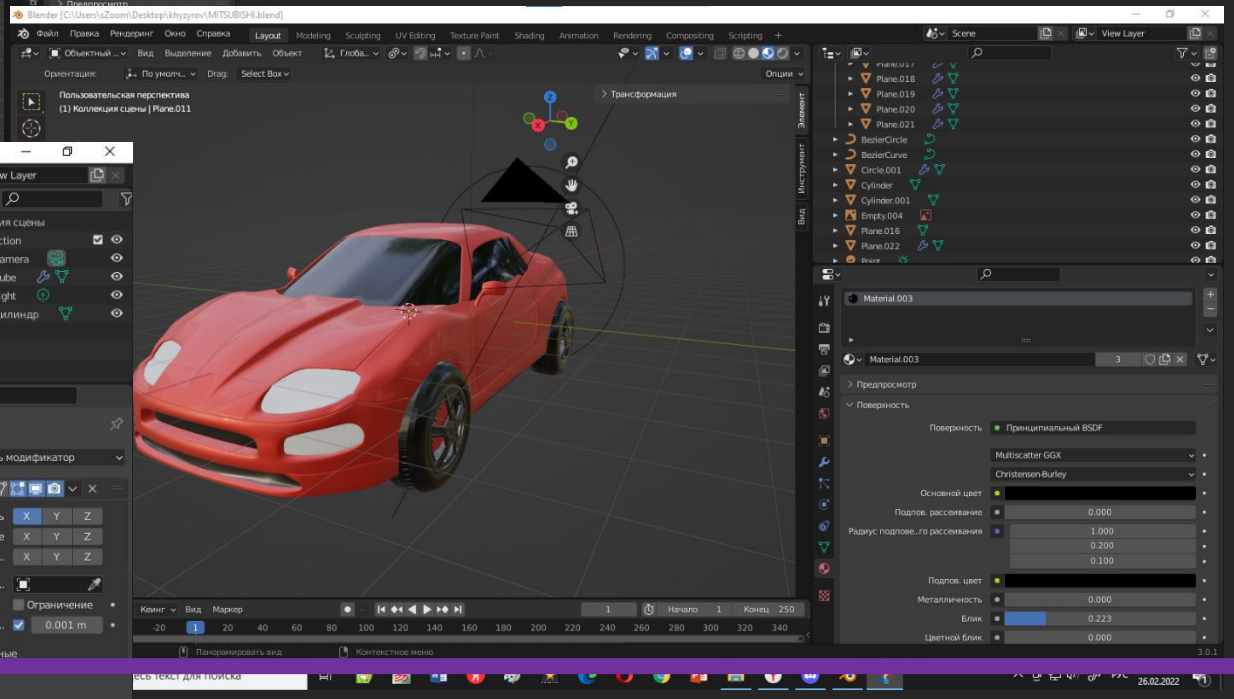
В 21 веке стоит проблема выбора интересного для ребёнка кружка. В панике родители записывают в первый попавшийся кружок, где в будущем ребенок может потерять интерес.

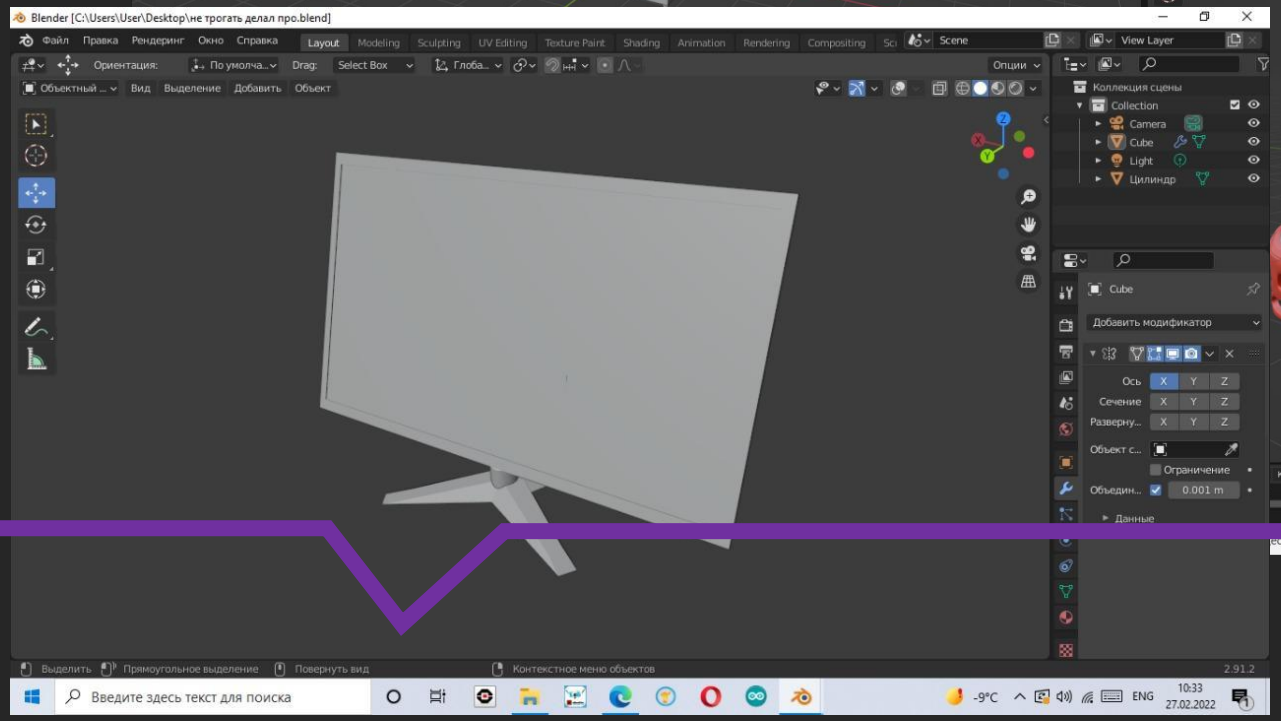
Проект предотвращает ошибочный выбор направления обучения. Родители – это самые близкие люди для ребёнка, которые любят и лучше понимают его.

С помощью нашего проекта родители смогут легко подобрать направление своему ребёнку для дальнейшего развития.

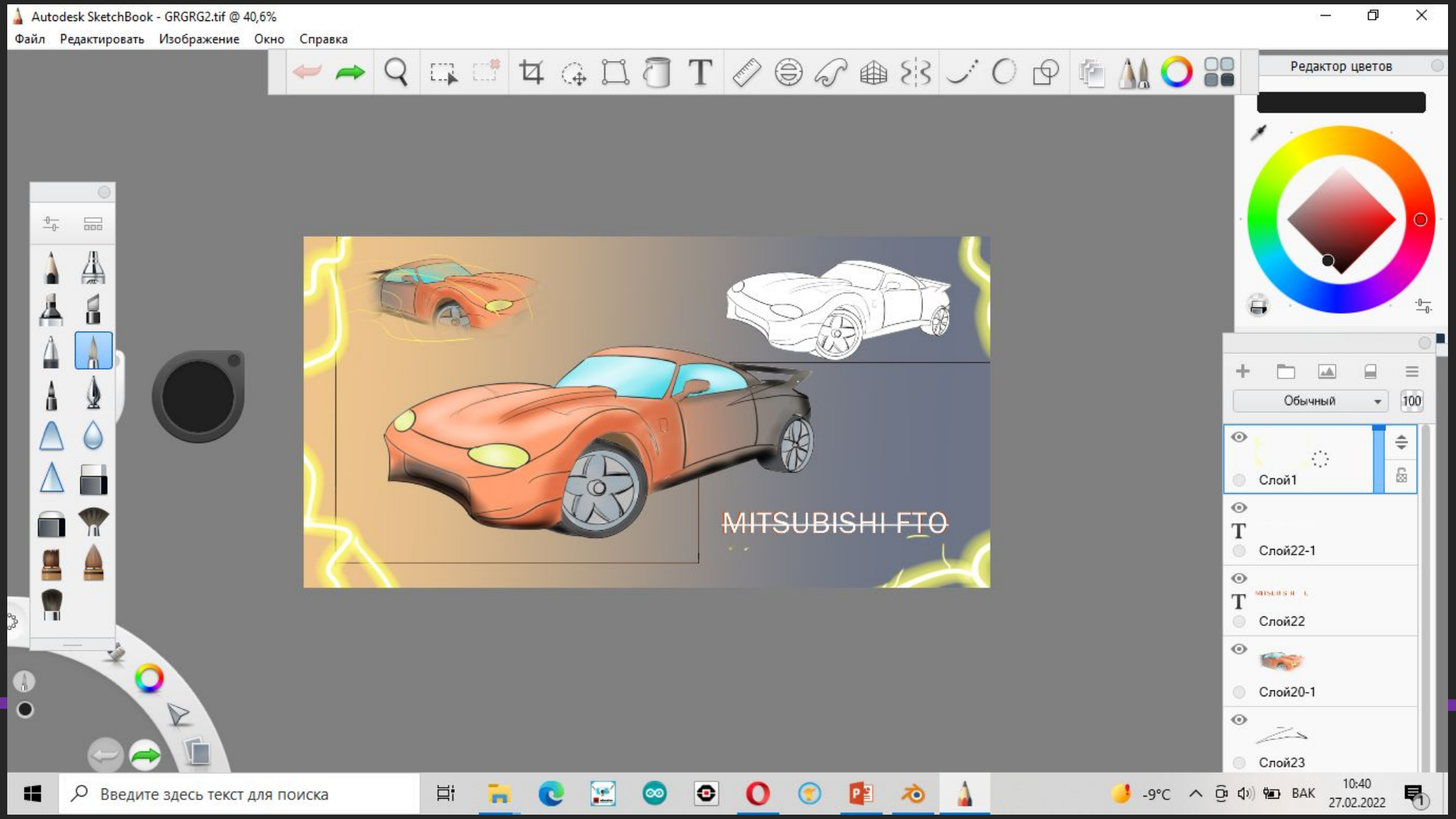
Работа в Blender:



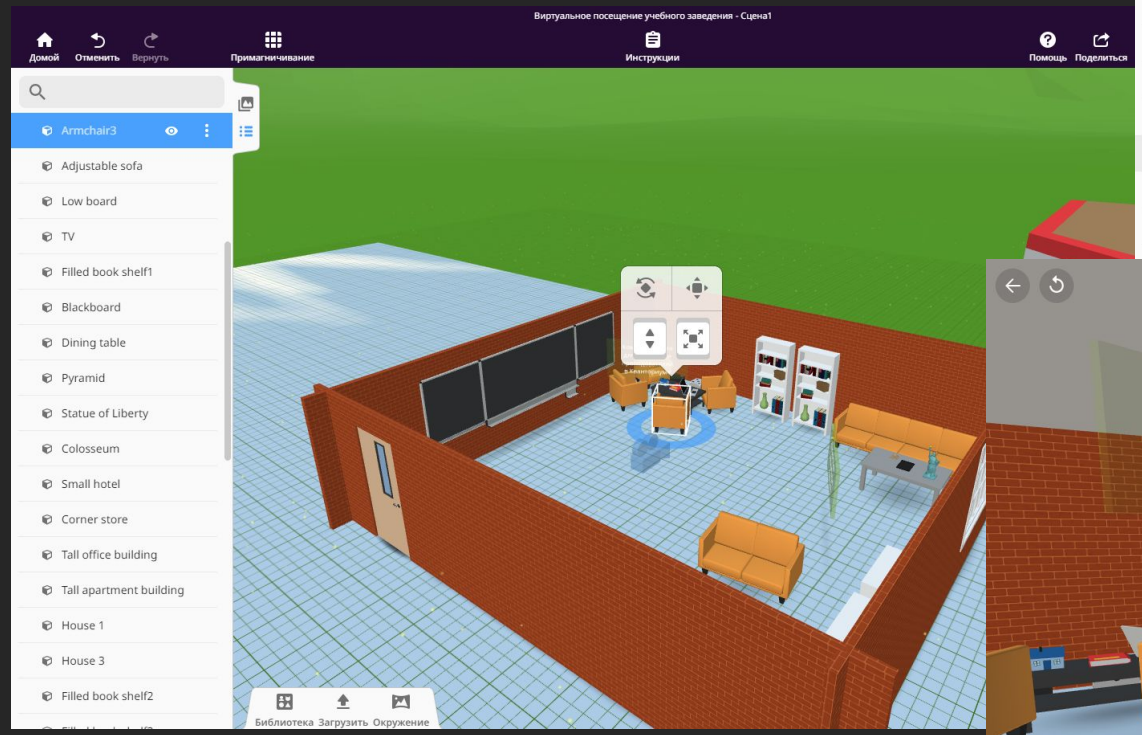


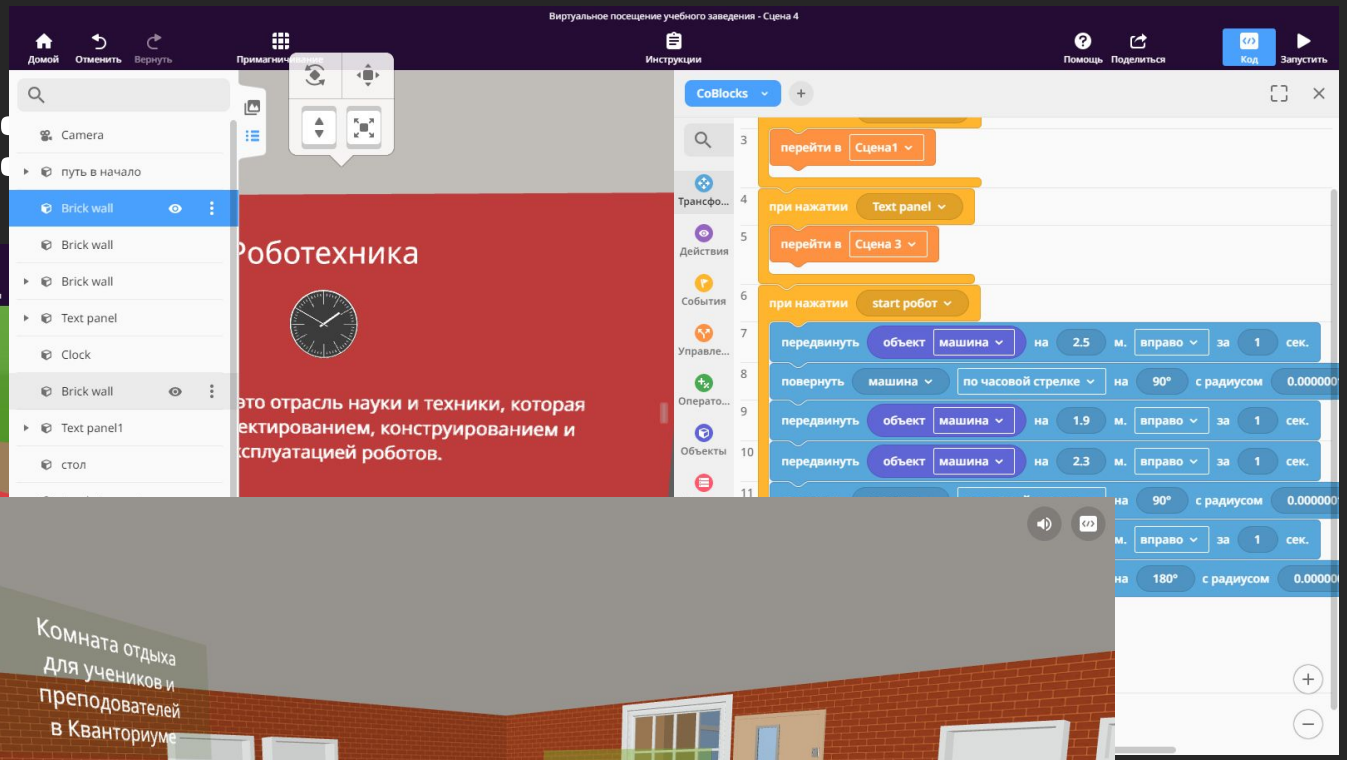


Работа в SketchBook :



Работа в CoSpace





Спасибо за внимание!