

VR-Z

Направление
VR

Команда «VR-Z»
Хызыров Ильяс
Мухамедьяров Роман
Юсупова Алия
Захаров Савелий
Руководитель: Еркина.С.Е

Г.
Белорецк
2022г

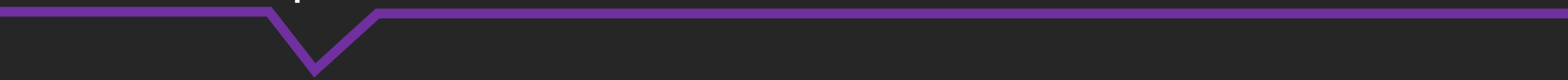
Проблема:

Многие родители сталкиваются с проблемой. Куда записать ребенка?

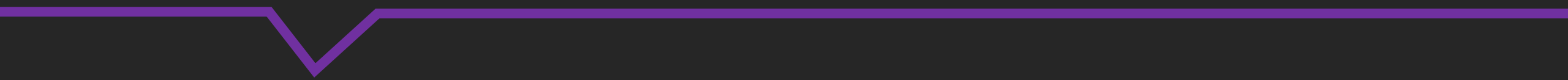
Они мало имеют представление о направлениях Технопарка.

Цель:

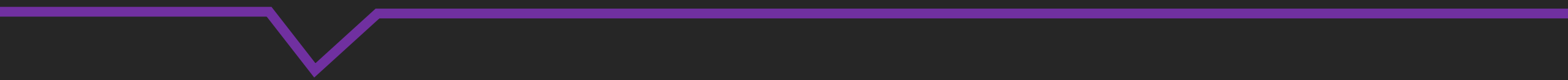
Целью нашего проекта является создание приложения виртуальной реальности, которое позволит познакомиться с деятельностью Технопарка



Задачи:

- Разработать проект;
 - Изучить CoSpace ;
 - Создать 3D моделей;
 - Загрузить 3D модели в CoSpace;
 - Программировать в CoSpace.
- 

Этапы:

- Разбор проблемы;
 - Поиск идей;
 - Сборка информации о направлениях;
 - Создание 3D моделей;
 - Изучение CoSpace;
 - Разработка игры;
 - Загрузка 3D моделей в CoSpace;
 - Программирование в CoSpace.
- 

Описание приложения:

Наше приложение поможет родителям узнать работу каждого направления в Технопарке.

При запуске приложения пользователь появляется в стартовом меню.

После того, как пользователь нажмёт на кнопку «Полетели», его переносит в комнату отдыха Технопарка.



Роли в команде:

Юсупова Алия – дизайнер презентации и 3D модельер.

Захаров Савелий – аналитик и 3D модельер.

Мухамедьяров Роман – VR разработчик и 3D модельер.

Хызыров Ильяс – капитан, так-же 3D модельер и VR разработчик.





Хызыров Ильяс
Роман



Юсупова Алия



Захаров Савелий



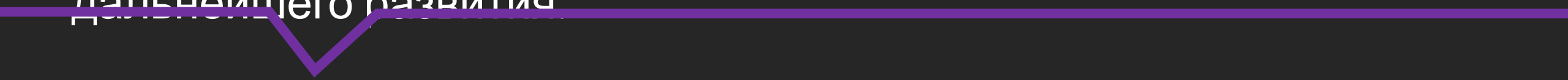
Мухамедьяров

Перспективы:

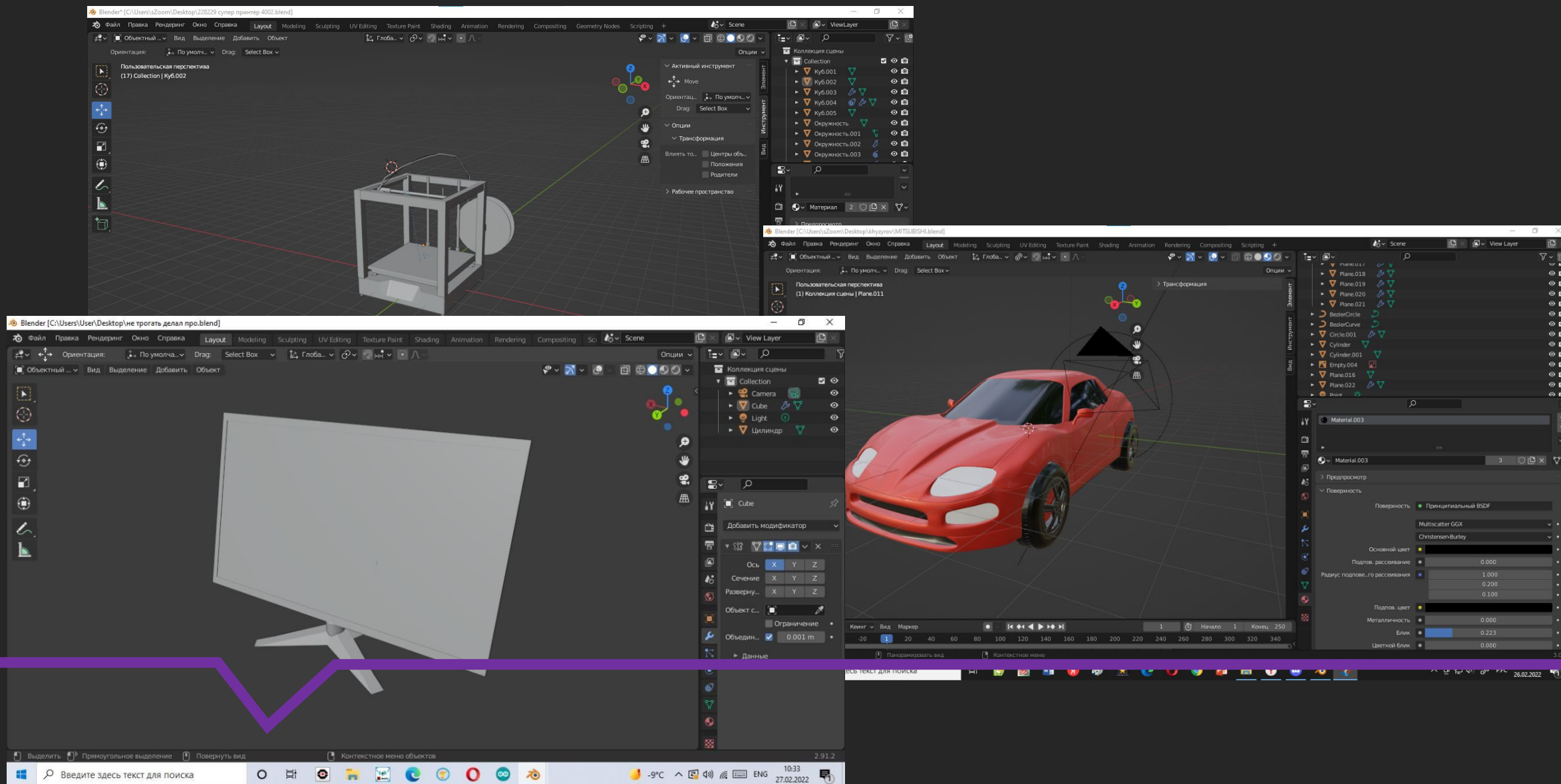
В 21 веке стоит проблема выбора интересного для ребёнка кружка. В панике родители записывают в первый попавшийся кружок, где в будущем ребенок может потерять интерес.

Проект предотвращает ошибочный выбор направления обучения. Родители – это самые близкие люди для ребёнка, которые любят и лучше понимают его.

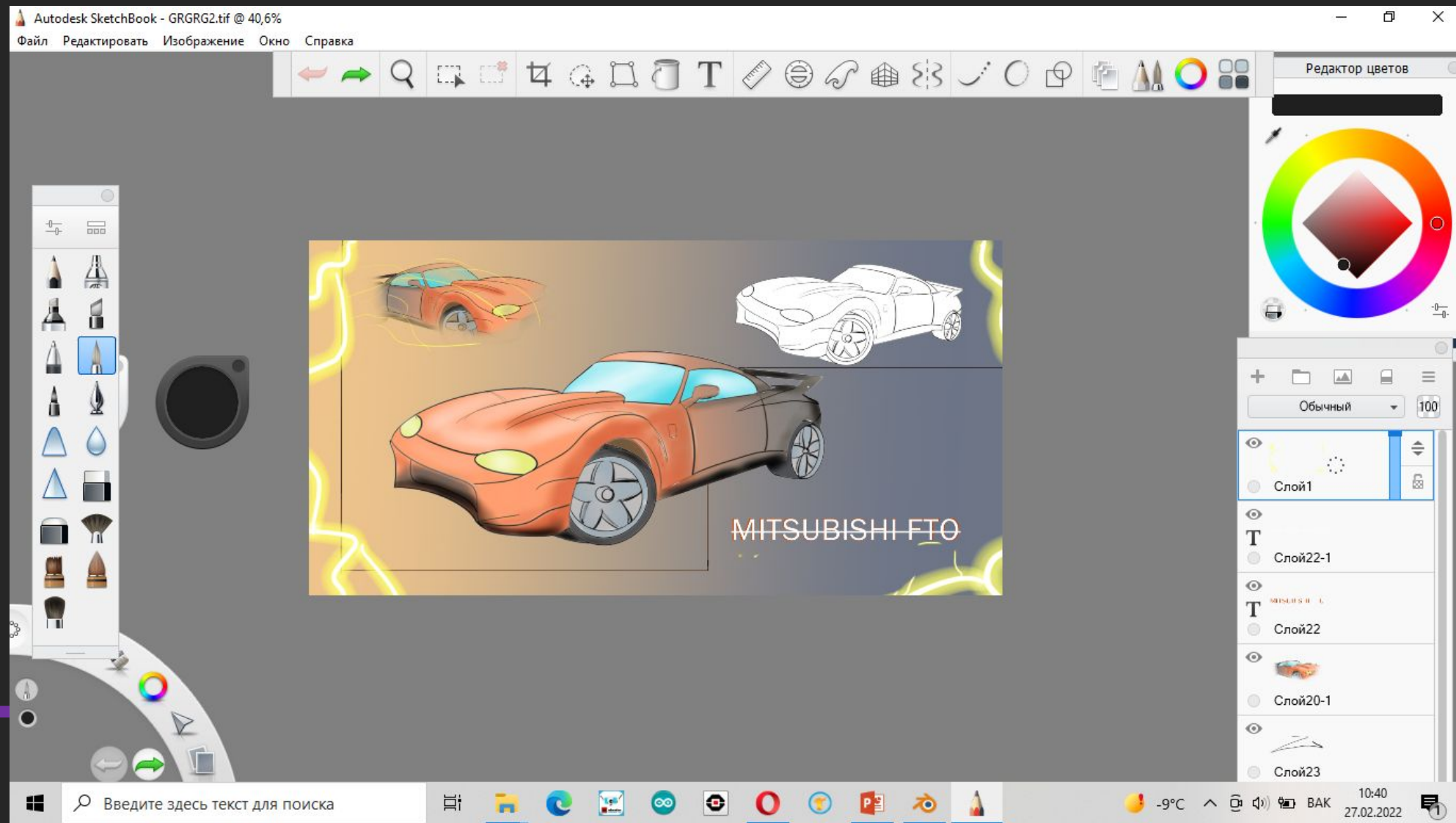
С помощью нашего проекта родители смогут легко подобрать направление своему ребёнку для дальнейшего развития.



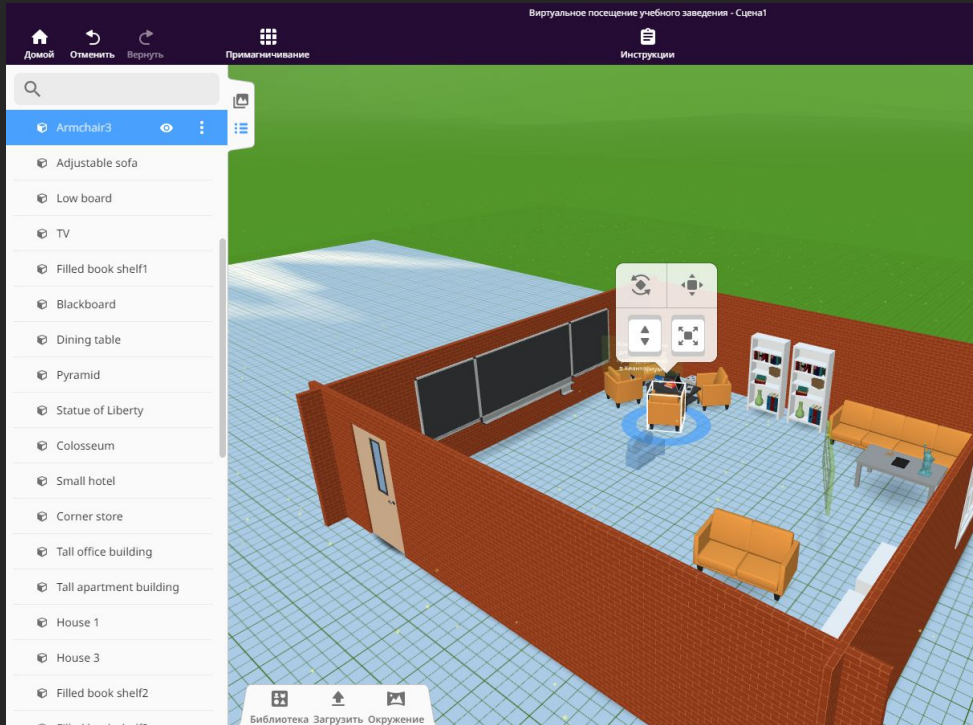
Работа в Blender:



Работа в SketchBook :



Работа в CoSpace



Спасибо за внимание!

