



# Отеки. Определение понятия. Механизм развития. Виды отеков.



Выполнила:  
Студентка лечебного факультета  
2 курса 2 группы



**Отек** – типовой патологический процесс, заключающийся в избыточном накоплении внеклеточной тканевой жидкости в интерстициальном пространстве.

Нормальная нога



Нога с отеками



# Механизмы развития

## 1. Гемодинамический.

Отек возникает вследствие повышения давления крови в венозном отделе капилляров. Это уменьшает величину реабсорбции жидкости при продолжающейся ее фильтрации.

## 2. Онкотический

Отек развивается вследствие понижения онкотического давления либо повышения давления межклеточной жидкости крови.

## 3. Осмотический

Понижения осмотического давления либо повышения давления межклеточной жидкости

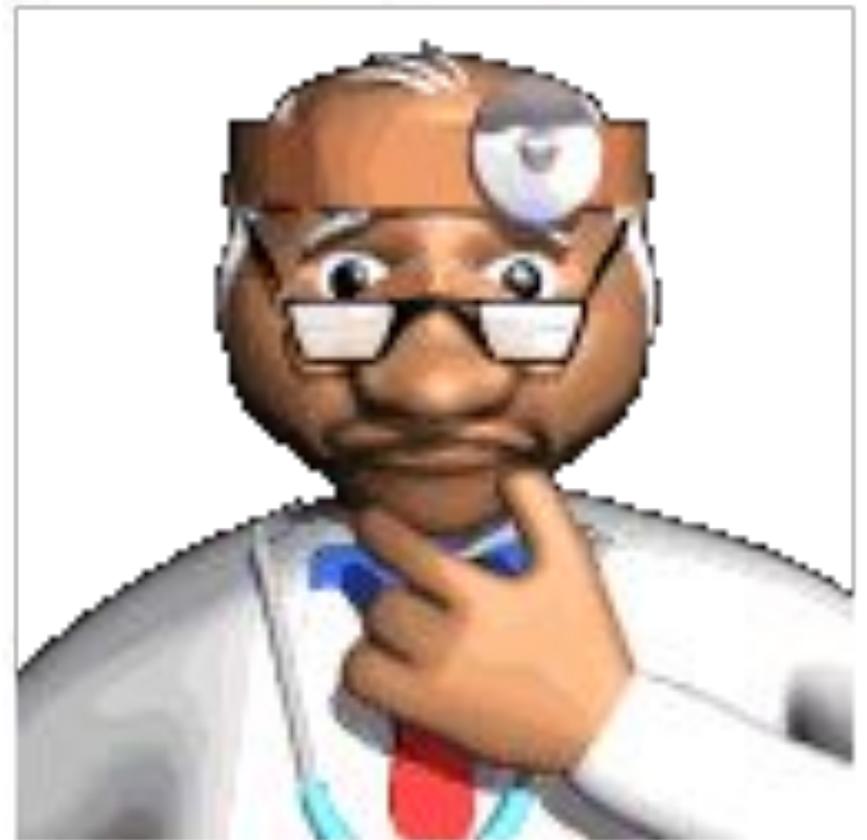
#### 4. Мембраногенный

Отек формируется вследствие значительного возрастания проницаемости сосудистой стенки.

#### 5. Лимфогенный

Отек возникает вследствие значительного *уменьшения оттока жидкости по лимфатическим сосудам*. Это имеет, как правило, *регионарный характер* и обусловлено повреждением лимфатических сосудов (воспаление, тромбоз) или лимфоузлов (воспаление, поражение паразитами).

# Классификац ИЯ ОТЁКОВ

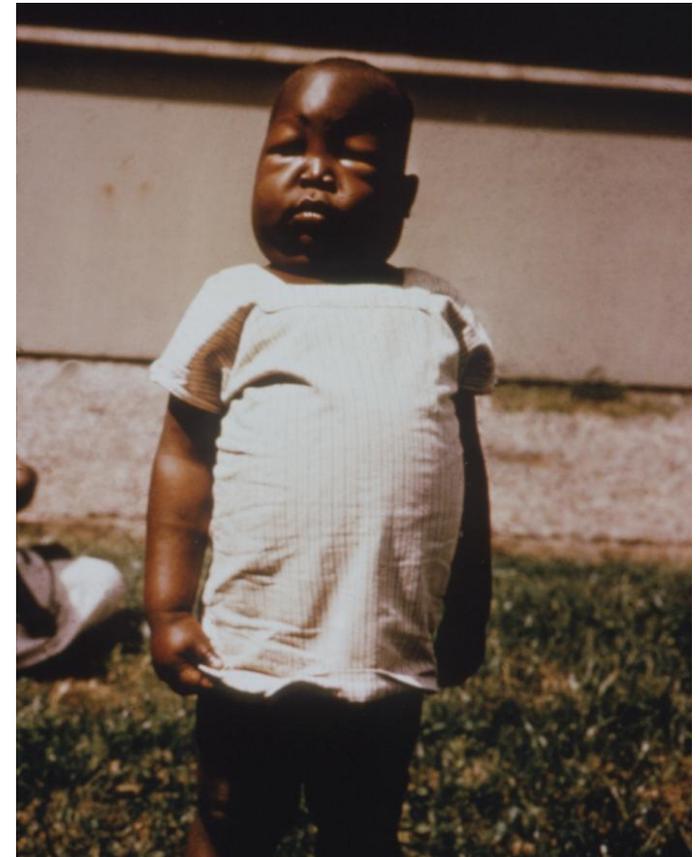


# По распространенности

- Местный



- Общий

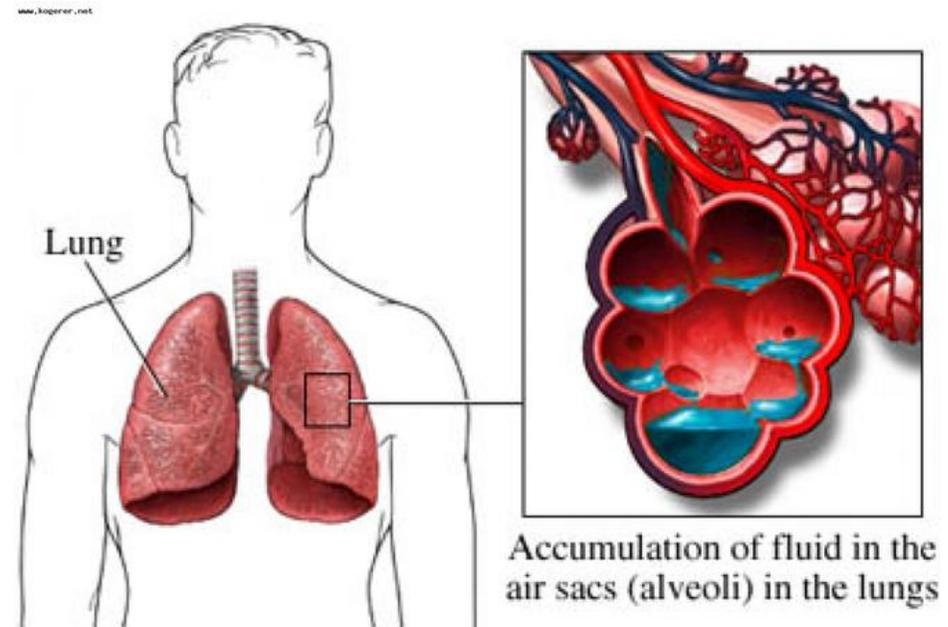


# По скорости развития

- Молниеносные



острые



## • По этиологии

- Сердечные
- почечные
- Печеночные
- Эндокринные
- Кахексические
- Воспалительные
- Аллергические
- Токсические
- Нейрогенные



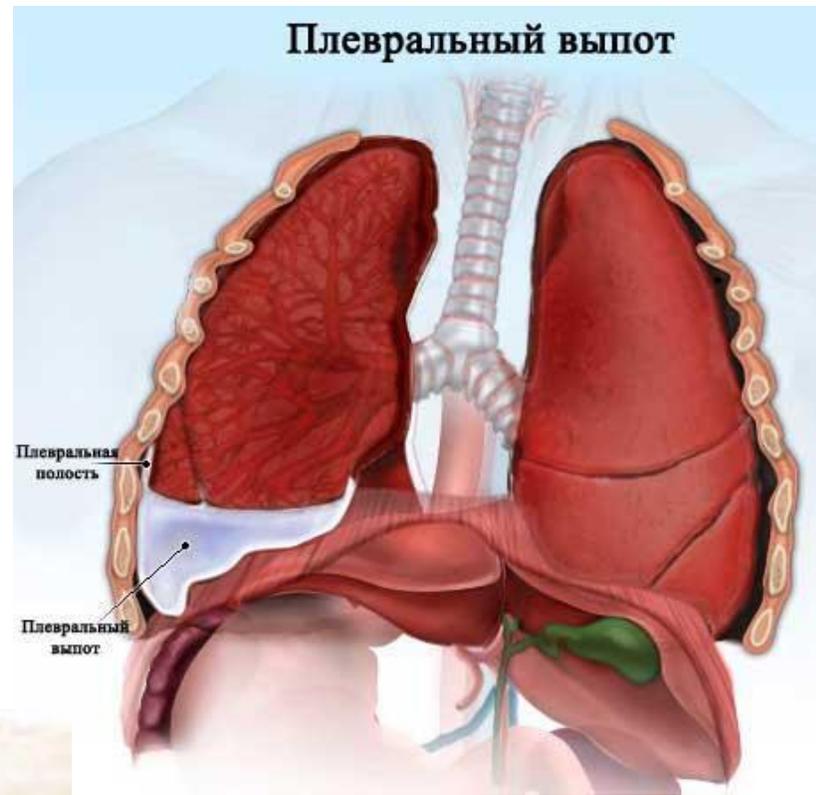
# Виды отеков

1. **ВОДЯНКА** – патологическое скопление жидкости в серозных полостях организма

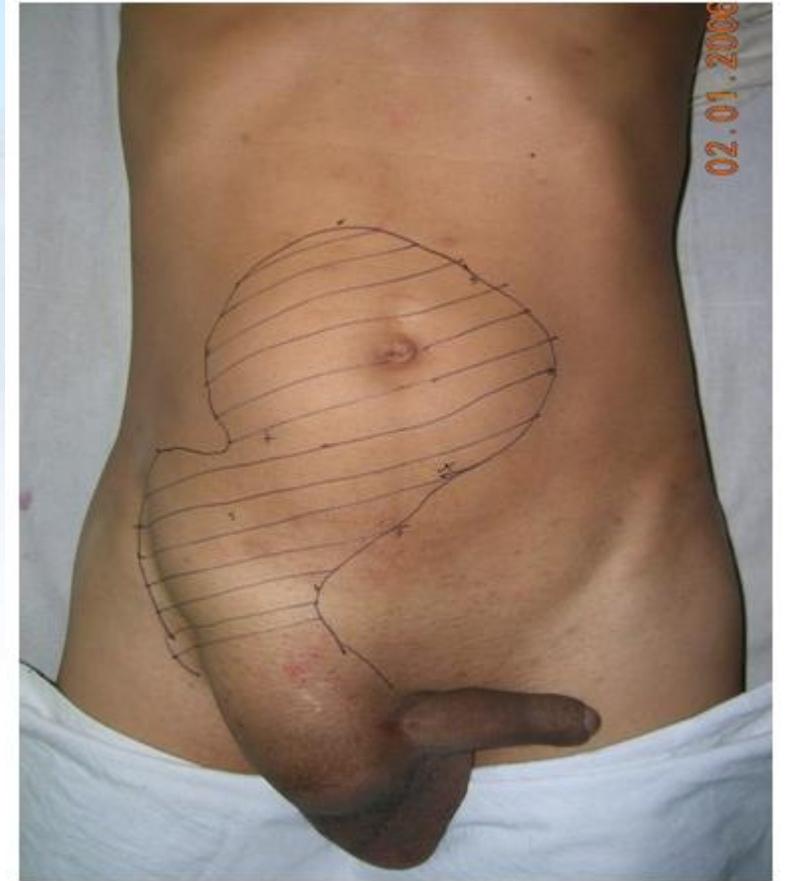
(Асцит, гидроторакс, гидроперикард, гидроцеле , гидроцефалия)



Асцит



гидроторакс



гидроцеле



вирфенди



## 2. Анасарка – отек подкожной клетчатки

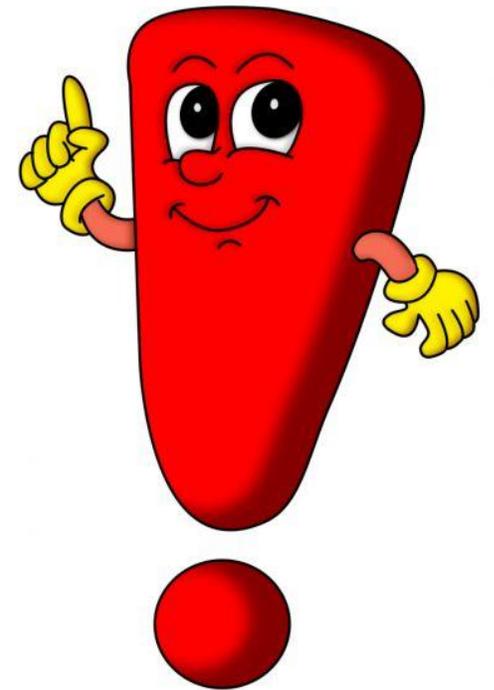


3. Скопившаяся в тканях или полостях воспалительная жидкость – экссудат, а невоспалительная – транссудат (содержит мало белка)



Итак,

- **Отёк**— избыточное накопление жидкости в органах, внеклеточных тканевых пространствах организма



Спасибо за внимание!!!

