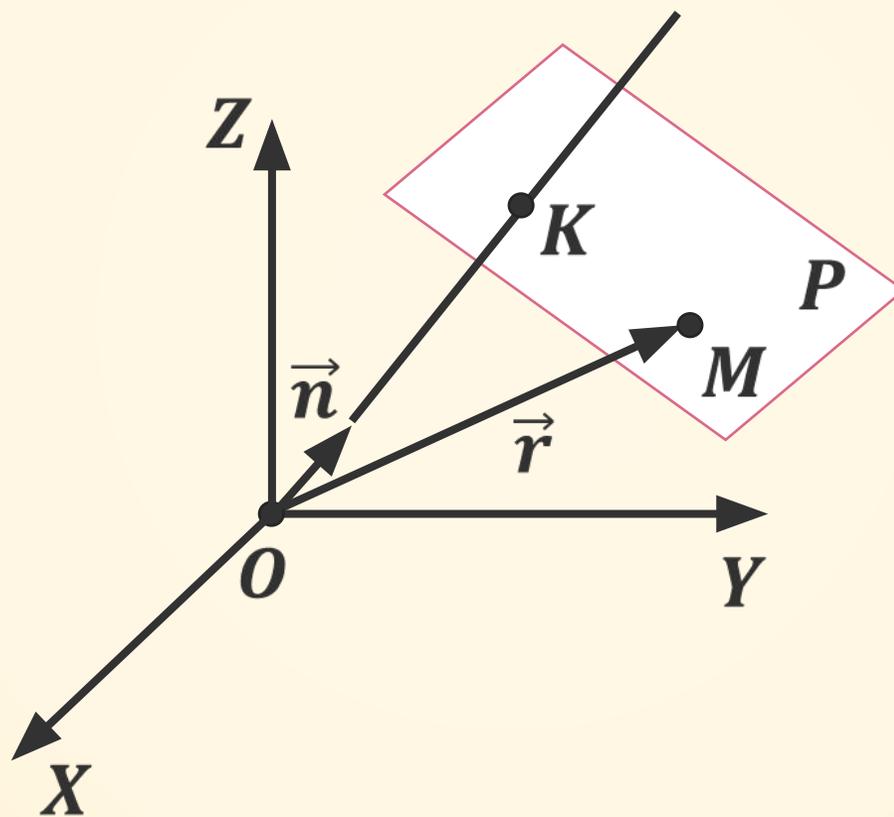


# Лекція №11

# Плоскость

## Нормальное уравнение плоскости

В декартовой системе координат  $XYZ$  рассмотрим плоскость  $P$ .



▪ Через начало координат  $O$  проведена прямая (нормаль) перпендикулярная плоскости  $P$  ( $K$  – точка пересечения с плоскостью  $P$ ). Пусть  $\vec{n}$  – единичный вектор нормали  $\alpha, \beta, \gamma$  – углы наклона этого вектора к осям координат,  $p$  – расстояние плоскости  $P$  от начала координат, т.е.  $|OK| = p, \vec{n} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ .

Пусть  $M(x, y, z)$  произвольная точка на плоскости  $P$ . Тогда радиус-вектор точки  $M$   $\vec{r}$  имеет следующие координаты:

$$\vec{r} = \overrightarrow{OM} = (x; y; z).$$

▪ Равенство  $\mathbf{pr}_{\vec{n}}\vec{r} = p$  выполняется для всех точек, лежащих на плоскости  $P$  и только для них.

Уравнение плоскости  $P$  имеет вид:

$$(\vec{r}, \vec{n}) = p \quad (1)$$

Это уравнение называется уравнением плоскости в векторной форме.

Уравнение (1) в координатной форме:

$$x \cos \alpha + y \sin \beta + z \cos \gamma - p = 0 \quad (2)$$

Уравнение (2) называется нормальным уравнением плоскости в координатной форме.

# Общее уравнение плоскости

- Рассмотрим произвольное уравнение первой степени относительно  $x, y, z$ :

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (3)$$

докажем, что это уравнение некоторой плоскости.

Обозначим, через  $\vec{N}$  вектор с координатами  $A, B, C$ .

$$\vec{N} = (A; B; C).$$

Пусть  $\vec{r} = (x, y, z)$  радиус вектор точки  $M(x; y; z)$ , координаты которой удовлетворяют уравнению (3).

Уравнение (3) можно записать в виде:

$$(\vec{N}, \vec{r}) + D = 0.$$

- Умножим все члены этого уравнения на множитель  $\lambda$ .

$$(\lambda \vec{N}, \vec{r}) + \lambda D = 0.$$

Выберем  $\lambda$  так, чтобы длина вектора  $\lambda \vec{N} = \vec{n}$  была равна 1.

$$\text{Тогда } \lambda = \pm \frac{1}{\sqrt{(\vec{N}, \vec{N})}}.$$

Обозначим  $\lambda D = -p$ , где  $p > 0$ .

Тогда уравнение примет вид:

$$(\vec{n}, \vec{r}) - p = 0$$

уравнение плоскости, имеющей нормальный вектор  $\vec{n}$  и находящейся от начала координат на расстоянии  $p$ .

▪ Следовательно,  $Ax + By + Cz + D = 0$  есть уравнение плоскости.

Для приведения этого уравнения к нормальному виду достаточно умножить обе части уравнения на множитель  $\lambda$  (нормирующий множитель).

$$\lambda = \frac{1}{\pm\sqrt{A^2+B^2+C^2}}.$$

выбрав перед корнем знак, противоположным знаку числа  $D$ .

Уравнение

$$(\vec{N}, \vec{r}) + D = 0$$

называется общим уравнением плоскости в векторной форме.

- Вектор  $\vec{N} = (A, B, C)$  – перпендикулярен плоскости

$$Ax + By + Cz + D = 0.$$

Уравнение

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

называется общим уравнением плоскости.

Пример. Привести уравнение плоскости  $3x + 2y + 5z + 1 = 0$  к нормальному виду.

# Исследование общего уравнения плоскости

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

$\vec{N} = (A, B, C)$ , направляющие косинусы  $\vec{N}$

$$\cos \alpha = \frac{A}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}, \cos \beta = \frac{B}{|\vec{N}|}, \cos \gamma = \frac{C}{|\vec{N}|}$$

1)  $D = 0$ . Уравнение  $Ax + By + Cz = 0$  – это уравнение плоскости проходящей через начало координат.

2)  $C = 0$ . Уравнение  $Ax + By + D = 0$   $\cos \gamma = 0 \Rightarrow \gamma = \frac{\pi}{2}$ ;

Следовательно плоскость параллельна оси  $OZ$ .

Аналогично  $Ax + Cz + D = 0$  параллельна оси  $OY$ .

$Bu + Cz + D = 0$  - параллельна оси  $OX$ .

3)  $C = 0, D = 0$ .

Уравнение  $Ax + Bu = 0$  - уравнение плоскости, проходящей через ось  $OZ$ .

Аналогично  $Ax + Cz = 0$  - уравнение плоскости, проходящей через ось  $OY$ .

$Bu + Cz = 0$  - уравнение плоскости, проходящей через ось  $OX$ .

4)  $B = 0, C = 0$ .

Уравнение примет вид:

$$Ax + D = 0,$$

уравнение плоскости, параллельной координатной плоскости  $YOZ$ .

$Bu + D = 0$  - уравнение плоскости, параллельной координатной плоскости  $XOZ$ .

▪  $Cz + D = 0$  - уравнение плоскости, параллельной координатной плоскости  $XOY$ .

5)  $B = 0, C = 0, D = 0, A \neq 0$ .

$Ax = 0$  - это уравнение координатной плоскости  $YOZ$ .

Аналогично,

$y = 0$  - уравнение координатной плоскости  $XOZ$ .

$z = 0$  - уравнение координатной плоскости  $XOY$ .

## Связка плоскостей

▪ Определение. Совокупность плоскостей, проходящих через фиксированную точку  $M_0$  называется связкой плоскостей с центром  $M_0$ .

Уравнение вида:

$$(\vec{N}, (\vec{r} - \vec{r}_0)) = 0,$$

называется уравнением связки плоскостей с центром в точке  $M_0$  с радиус вектором  $\vec{r}_0$ .

В координатной форме:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

▪ Задача 1. Составить уравнение плоскости проходящей через точки  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3)$ .

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Пример. Составить уравнение плоскости, проходящей через три точки  $A(1; 2; -1)$ ,  $B(2; 2; 3)$ ,  $C(1; 0; -2)$ .

Задача 2. Найти уравнение плоскости, отсекающей на координатных осях отрезки, величины  $a$ ,  $b$  и  $c$  соответственно.