



«ИНТЕРНЕТ ПЕДАГОГИКА»

Елена Богданова

кандидат педагогических наук, доцент,
заведующая кафедрой педагогики и психологии
детского отдыха ФГБОУ ВО “Новосибирский
государственный педагогический университет”,
Эксперт Всероссийского конкурса “Учитель
будущего”, автор образовательных проектов



Зачем этот материал родителям?



Интернет педагогика - о чем и зачем?
Медиаграмотность и
медиакомпетенсткость.



Цифровые ресурсы обучения: известные
и новые, существующие и появляющиеся



**Цифровые ресурсы воспитания:
форматы и возможности**



Цифровое саморазвитие и
самообразование: технологии, форматы,
возможности

Просто начни

дети такие дети

- Освоение информации с помощью цифровых технологий происходит раньше, чем дети начинают читать и писать — в три-четыре года, часто стихийно, без контроля взрослых.
- Почти **90%** школьников ежедневно в возрасте **10-18 лет** пользуются Интернетом каждый день.
- Среди компьютерных пользователей юношей и девушек примерно поровну.
- Каждый восьмой молодой человек в будни проводит в Интернете **5 часов и больше**, в выходные дни это время увеличивается.



дети такие дети

- Сетевые сообщества восполнили недостающее звено коллективной организации жизни
- 80% школьников пользуются в Интернете социальными сетями
- **94% молодых людей в социальной сети общаются с близкими друзьями и знакомыми из реальной жизни.**
- Привлекательность определенной социальной сети для 82% опрошенных связана с ее использованием большинством друзей.



Что они делают в Интернете?

- **Обилие интересной и развивающей информации 73%**
- Доступ к развлечениям, играм, фильмам и книгам 67%
- Возможности для знакомства и общения с друзьями 64%
- Возможности готовиться к занятиям в школе 60%
- Быстрый и бесплатный доступ к разнообразным ресурсам 56%



РИСКИ

ТЕХНИЧЕСКИЕ РИСКИ:

- сбор персональных данных
- повреждение устройств

КОНТЕНТНЫЕ РИСКИ:

- шок-контент
- сайты специфического содержания

КОММУНИКАЦИОННЫЕ РИСКИ:

- "незнакомый друг"
- киберсталкинг
- манипуляции
- кибербуллинг

Социальные медиа в России

230 млн активных аккаунтов, пишущих на русском языке, которые принадлежат 80 млн человек.

89% пользователей в России имеют аккаунты в социальных сетях. Интернет аккаунты

143 минуты в день пользователь в среднем проводит в социальных сетях.

90 млн сообщений в сутки публикуют в социальных медиа на русском языке.

В среднем у аккаунта 155 друзей в социальных сетях.

До 100 тысяч лайков в секунду ставят пользователи ВКонтакте.

СМЫСЛЫ

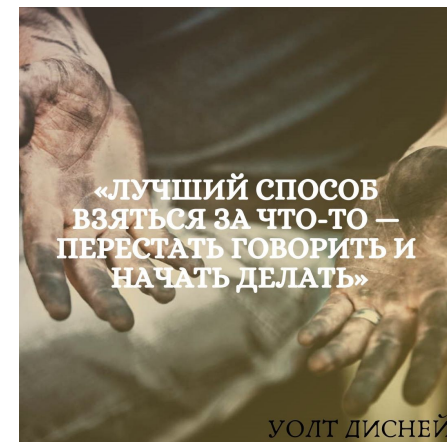


Медиаграмотность – развитая способностью к восприятию, созданию, анализу, оценке медиатекстов, к пониманию социокультурного и политического контекста функционирования медиа в современном мире, кодовых и репрезентационных систем, используемых медиа.

Медиакомпетентность личности – совокупность личностных мотивов, знаний, умений, способностей, способствующих выбору, использованию, критическому анализу, оценке, созданию и передаче медиатекстов в различных видах, формах и жанрах, анализу сложных процессов функционирования медиа в социуме



Мотивационный компонент	мотивы контакта с медиа и медиатекстами
Контактный компонент	частота общения/контакта с медиа и произведениями медиакультуры (медиатекстами)
Информационный компонент	знания терминологии, теории и истории медиакультуры, процесса массовой коммуникации
Перцептивный компонент	способности к восприятию медиатекстов
Оценочный компонент	умения критически анализировать процесс функционирования медиа в социуме и медиатексты разных видов и жанров на основе определенных уровней развития медиавосприятия и критического мышления
Практико- операционный (деятельностный) компонент	умения выбирать те или иные медиа и медиатексты, создавать/распространять собственные медиатексты, умения самообразования в медийной сфере
Креативный компонент	наличие творческого начала в различных аспектах деятельности (перцептивной, игровой, художественной, исследовательской и др.), связанной с медиа



Оглавление

📖 Почитать про образование 📖	5
🎮 Прокатать знания и навыки по предметам 🎮	6
Для учителей химии	15
Для учителей географии	16
👤 Изучить сервисы для занятий с учениками 👤	16
По всем предметам	16
Математика	19
Гуманитарные науки	19
Рисование	19
Создание видео-уроков и таймлайна	20
История	20
Изучение языков	21
Музыка	21
Танцы и зарядка	22
Вебинары и трансляции	22
Плакаты, рисунки, мультфильмы и инфографика	23
Управление классом LMS	25
Мессенджеры и чаты для работы	26
Виртуальные доски и планирование	26
Тесты и опросы	27
Создание интерактивных листов	29
Подготовка к ЕГЭ	30
Виртуальная и дополненная реальность	31
Научиться работе в социальных сетях	31
Игры про дизайн, сочетания цветов и шрифты	32
Прокатать личную эффективность	33
Курсы и лекции	33
Подписки на книги	37
Что почитать. Советы от гиков	38
Приложения для личной эффективности	39
Приложения для монтажа	40
Приложения и сервисы для изучения языков	41
Отдохнуть и расслабиться	41
Онлайн-кинотеатры	41
Театры и оперы онлайн	42
Список источников	43

https://docs.google.com/document/d/1B2QIZBW63_xbbSaapAXSRTbG7TKtIX-0KKLj_21eGmM/edit

История Будущего + Издательство Яндекса

КАРТА ИСТОРИИ
Это документальная игра про главные события в России XX века. Вы следите за судьбой реального человека и делаете за него выбор.

От создателя проекта **1917** Саймон Степанов

ВИКТОР ЦОЙ КОЧЕГАР
Работать сутки через трое и требовать перемен

ИГРАТЬ

**1980-е
ВСЕ ИДЕТ ПО ПЛАНУ**
Как распалась империя, которая казалась вечной

сезон_7

<https://kartaistorii.ru>

История Будущего + Издательство Яндекса

ВИКТОР ЦОЙ КОЧЕГАР
Вам 20 лет. Еще недавно вы учились в художественном училище, но увлеклись музыкой и забросили учебу. Вы потратили все деньги на гитару, познакомились с Борисом Гребенщиковым и создали группу «Гарин и гиперболоиды». Что вас ждет на пути к славе рок-звезды в позднем СССР?

Представьте себя на месте Виктора Цоя. На каждом этапе игры вы задумаетесь над выбором, который приходилось делать ему. В зависимости от ваших решений будут меняться ресурсы: целостность и самосохранение.

+10 целостность
-10 самосохранение

В конце вы поймете, как могла бы сложиться ваша судьба.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИГРЫ - ТЕСТЫ

1. ОРТОГРАФИЧЕСКИЙ ФУТБОЛ

Цель игры: вспомнить правописание и забить голы в ворота противника.

За время игры при абсолютно правильных ответах вы сможете забить голы в ворота противника неоднократно, если же ваши ответы будут ошибочными, можете и проиграть матч, получив голы в свои ворота. Противник силен...

2. КОТ УЧЁНЫЙ

Цель игры: отвечая на вопросы теста, помочь самому достойному коту в присвоении почётного звания УЧЁНЫЙ.

В игре нет локальных победителей. Игра коллективная: каждый участник игры, выбрав своего претендента, вносит свой вклад в его общую сумму баллов. Кот, лидирующий по общему количеству правильных ответов (коллективный лидер), будет признан КОТОМ УЧЁНЫМ, его фотографию вы сможете увидеть.

3. РУССКИЕ ПОЭТЫ. КРАТКИЙ ПОРТРЕТНЫЙ ТЕСТ

Цель игры: «рассекретить» фамилии поэтов, изображённых на портретах.

Портретный тест составлен не для математической оценки ваших литературных знаний. Он — повод вспомнить прекрасных поэтов, приглашение к чтению поэзии.

<http://gramma.ru/GAMES>

КОТ УЧЁНЫЙ
Коллективная игра-тест

Автор и составитель Ю.Н. Гребенев
Программирование А.А. Белокуров

Цель игры: помочь самому достойному коту в присвоении почётного звания УЧЁНЫЙ.

Общее число участников игры - 28693

Перед вами 10 претендентов-инкогнито. Над визитками участников расположены счётчики набранных ими баллов.
Слова: по итогам 2016 года усилением 21567 участников звание УЧЁНЫЙ КОТ получил кошка Ася (10-4). Соревнования продолжатся!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1661	1432	1738	15754	17706	994	1179	990	998	1709
									
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Выберите и отметьте номер кота, которому хотите помочь стать победителем.
2. Вам будет предложено 5 заданий. Отметьте правильные варианты ответов.
3. По количеству ответов вы увидите, сколько баллов набралось в вашей команде (от 0 до 5).
4. Отправьте баллы в копилку кота, они будут суммироваться с баллами других участников игры.

Кот, лидирующий по общему количеству правильных ответов, будет признан КОТОМ УЧЁНЫМ, его фотографию вы сможете увидеть.

ОТКАЗАТЬСЯ ОТ ИГРЫ

Выбрали будущего претендента?

Начать



Детская комната Arzamas.

Как провести время с детьми, чтобы всем было полезно и интересно: книги, музыка, мультфильмы и игры, отобранные экспертами

СМОТРЕТЬ

СЛУШАТЬ

ЧИТАТЬ

УЗНАВАТЬ

ИГРАТЬ



ОГОНЬ КУРСЫ И ПОДКАСТЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ В РАДИО ARZAMAS →

Фриц фон Уде. Детская. Германия, 1890 год
Hamburger Kunsthalle / Bridgeman Images / Fotodom



Мультфильмы

Мультфильмы для любого возраста: можно смотреть в нашем телевизоре, а можно — в подборках с комментариями специалистов

<https://arzamas.academy/special/kids>

Цифровые ресурсы обучения



GEEK

/teachers

Geek Teachers

Делаем образование современным и интересным

GEEK

/teachers Тусовки и курсы в образовании

Рыбаков фонд



Реально большая база онлайн-ресурсов.
Гайд «Гики спешат на помощь»



Привет от гиков!

Мы решили собрать гигантскую гиковскую базу онлайн курсов, сервисов, приложений и всего-всего полезного на разные темы — от курсов программирования до лекций по искусству.

Надеемся, теперь у вас всегда будут ответы на вопросы: «Как начать урок?», «Где подготовить презентации для учеников?», «Какие курсы можно изучить на выходных?», «Чем занять учеников начальной школы?»

https://docs.google.com/document/d/1B2QIZBW63_xbbSaapAXSRTbG7TKtIX-0KKLj_21eGmM/edit?usp=sharing

Цифровые ресурсы воспитания



УТВЕРЖДЕНА
распоряжением Правительства
Российской Федерации
от 29 мая 2015 г. № 996-р

СТРАТЕГИЯ развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года

I. Общие положения

Приоритетной задачей Российской Федерации в сфере воспитания детей является развитие всесовершенной личности, разделенной российские традиционные духовные ценности, обладающей актуальными знаниями и умениями, способной реализовать свой потенциал в условиях современного общества, готовой к мирному созиданию и защите Родины.

Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (далее - Стратегия) разработана во исполнение Национальной стратегии действий в интересах детей на 2012 - 2017 годы, утвержденной Указом Президента Российской Федерации от 1 июня 2012 г. № 761 "О Национальной стратегии действий в интересах детей на 2012 - 2017 годы", в части определения ориентиров государственной политики в сфере воспитания.

Расширение воспитательных возможностей информационных ресурсов предусматривает:

- создание условий, методов и технологий для использования возможностей информационных ресурсов, в первую очередь информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", в целях воспитания и социализации детей;
- информационное организационно-методическое оснащение воспитательной деятельности в соответствии с современными требованиями;
- содействие популяризации в информационном пространстве традиционных российских культурных, в том числе эстетических, нравственных и семейных ценностей и норм поведения;
- воспитание в детях умения совершать правильный выбор в условиях возможного негативного воздействия информационных ресурсов;



ЖИЗНЬ = ЭТО ВСЕГДА ТВОЙ ВЫБОР

...ZOOM-вечеринки...

HOME - PARTY



КНИЖНЫЙ КЛУБ



просто прочитайте...

Девочке Эльсе почти восемь, а ее бабушке скоро семьдесят восемь. Одни называют бабушку эксцентричной, другие – «бодрой старушкой», третьи считают, что она просто съехала с катушек.

Но для Эльсы бабушка – супергерой и самая лучшая подруга. Потому что всегда защищает внучку, независимо от обстоятельств. И потому что понимает ее как никто другой.

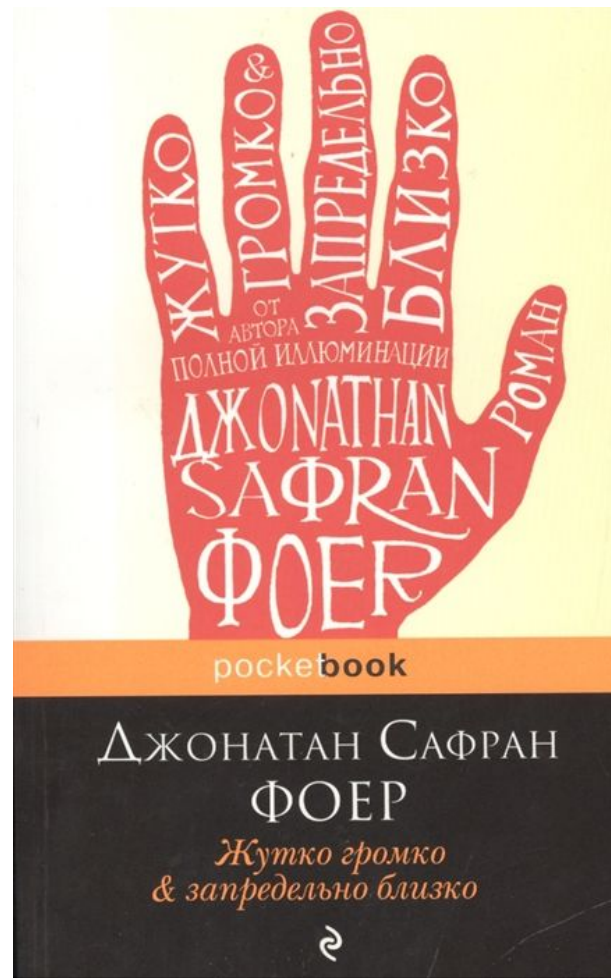
Когда бабушка умирает, после нее остаются письма, которые Эльса должна доставить адресатам.

Выполняя бабушкино поручение, она узнает много нового о необыкновенной жизни своего супергероя, сразится с реальным, а не сказочным злом, и обретет настоящих друзей.



просто прочитайте...

это трогательная, глубокая, искренняя и щемящая сердце история, рассказанная 9-летним мальчиком, отец которого погиб в одной из башен-близнецов 11 сентября 2001 года.



просто прочитайте...

Я ненавижу школу.

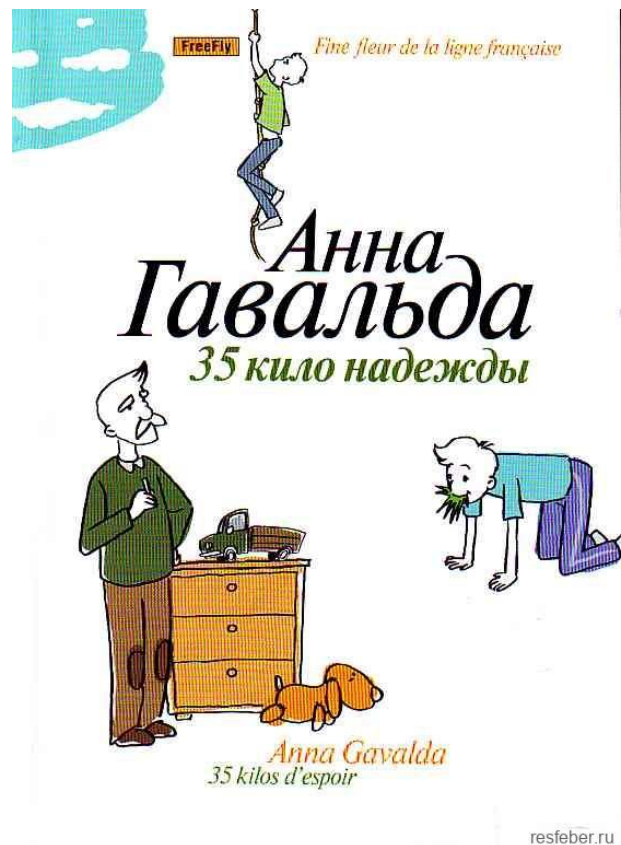
Ненавижу ее пуще всего на свете.

Нет, даже еще сильнее...

Она испортила мне всю жизнь.

"35 кило надежды" — поэтическая притча о главном: о выборе жизненного пути, о силе любви и преданности. О семье. О том, что мечты могут и должны сбываться. Надо только очень сильно захотеть. И очень сильно постараться.

Решая свои «детские» проблемы, тринадцатилетний герой ищет выход — и находит его, да так, что и взрослым есть чему у мальчишки поучиться.



просто прочитайте...

Прости меня, пожалуйста.

За все, что я совершу в ближайшие лет восемнадцать. За все, что упущу. За все, чего не пойму. За все вызовы в школу, про которые ты постарайся мне не говорить.

За все случаи, когда тебе будет за меня стыдно. За все мои инициативы. За всех девочек, которых ты не решишься пригласить к нам на ужин.

За все мои: «А ведь я вас с мамой предупреждал!»





Красные пики, чёрные червы (фрагмент фильма "Трасса 60")

киноклуб #Со смыслом

<https://www.youtube.com/watch?v=N69mpOOJNM>

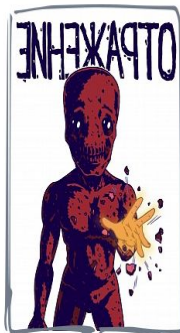
КОМИКСЫ

овощи комикс Дискриминация Стереотипы Требуемые Социальные противоречия
Личностный рост Альтернативная культура



В ТЕМНОТЕ

Jokin



ОТРАЖЕНИЕ

Илья Обухов



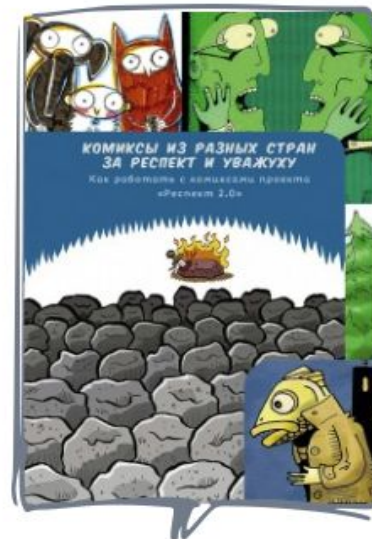
ПОДАРОК

Ольга Пасюк



ОВОЩИ

Адан Темучалcea



<http://www.respect.com.mx/ru>



КАК
ЧИТАТЬ
МЕДИЯ?

Как понимать медиа?

f vk @ EN



Посмотреть

Ролики Лекции Мультсериал Комикс Доксериал Глоссарий медиа Интерактивные лекции

Анимация про медиаграмотность Куки Все



Как я читал медиа.
Фудблогеры



Как я читал медиа. Баян



Как я читал медиа.
Безопасность в Сети



Как я читал медиа. Хайп

Как понимать медиа?

Почитать
Посмотреть
Послушать
Проверить себя
Глоссарий

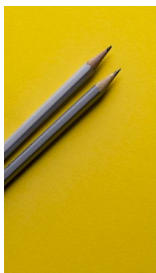
О проекте

Что это такое?
Кто это придумал?
Как с нами связаться?
Что о нас говорят?
Что еще почитать?
Что еще посмотреть?

События

Что будет?

<https://howtoreadmedia.ru/ru>



Thanks!

Any questions?



Блогосфера



Книгакрафт



Фотокросс



Челлендж





Наши контакты

НАВИГАТУМ

+7 (499) 653-83-00

office@navigatum.ru

ИГРОВЫЕ ПРОФИОРИЕНТАЦИОННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Заказать звонок

НОВОСТИ КОМПАНИИ



ОТЗЕМЫ О НАВИГАТУМ
КАЛЕЙДОСКОП ПРОФЕССИЙ

Подробнее >>>



ПРОФИОРИЕНТАЦИОННАЯ
СУВЕНИРНАЯ ПРОДУКЦИЯ

Подробнее >>>



ВИДЕОФИЛМЫ ДЛЯ
СТАРШЕКЛАССНИКОВ

Подробнее >>>

ПРОФИОРИЕНТАЦИОННЫЕ ФИЛМЫ И МУЛЬТФИЛМЫ О ПРОФЕССИЯХ

Профессиональные видеофильмы и мультфильмы о профессиях и труде для занятий со школьниками и взрослыми. Современный высококачественный инструмент для работы профориентологов, психологов, педагогов.



С чего начинается
"МАЯ ПРОФЕССИЯ"

Смотреть >



ИСТОРИЯ ОДНОЙ
ПРОФЕССИИ

Смотреть >



КАЛЕЙДОСКОП
ПРОФЕССИЙ

Смотреть >



ИСТОРИЯ ОДНОЙ
ПРОФЕССИИ

Смотреть >



ВЫБОР ПРОФЕССИИ

Смотреть >



ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ
ЗАГАДКИ И ЗАГАДКИ
ПСИХОЛОГИИ

Смотреть >



ВЗРОСЛЕЮ
В ПРЕДВЕРИИ

Смотреть >



УЧИМСЯ ЧИТАТЬ
СО УДОВОЛЬСТВИЕМ

Смотреть >

Предварительный заказ

ПЕЧАТНЫЕ МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ
(КОМИКСЫ, БРОШЮРЫ, РАСКРАСКИ)

Мы выпускаем комиксы о профессиях для школьников, брошюры с профессиограммами, печатные материалы для безработных граждан по специальности и социализации, художественные раскраски о разных профессиях.

<https://navigatum.ru/>



СТАНЬ КОСМОНАВТОМ

Крутые профессии, перспективные отрасли и лучшие эксперты. Всё для того, чтобы помочь тебе ответить на вопрос «Кто Я?».

ВСЕ ПРОФЕССИИ РАБОТОДАТЕЛИ ОТРАСЛИ МЕДИА

🔍 Поиск



Не знаешь, кем стать?
Примерь профессию!
интерактивный тест



Открытый урок

МОЯ ПРОФЕССИЯ – МОЯ ИСТОРИЯ

23 апреля 9 апреля 19 марта

Невозможно представить в нашей стране семью, которую не коснулась бы Великая Отечественная война. Как подвиг наших предков повлиял на мир, в котором мы живем?

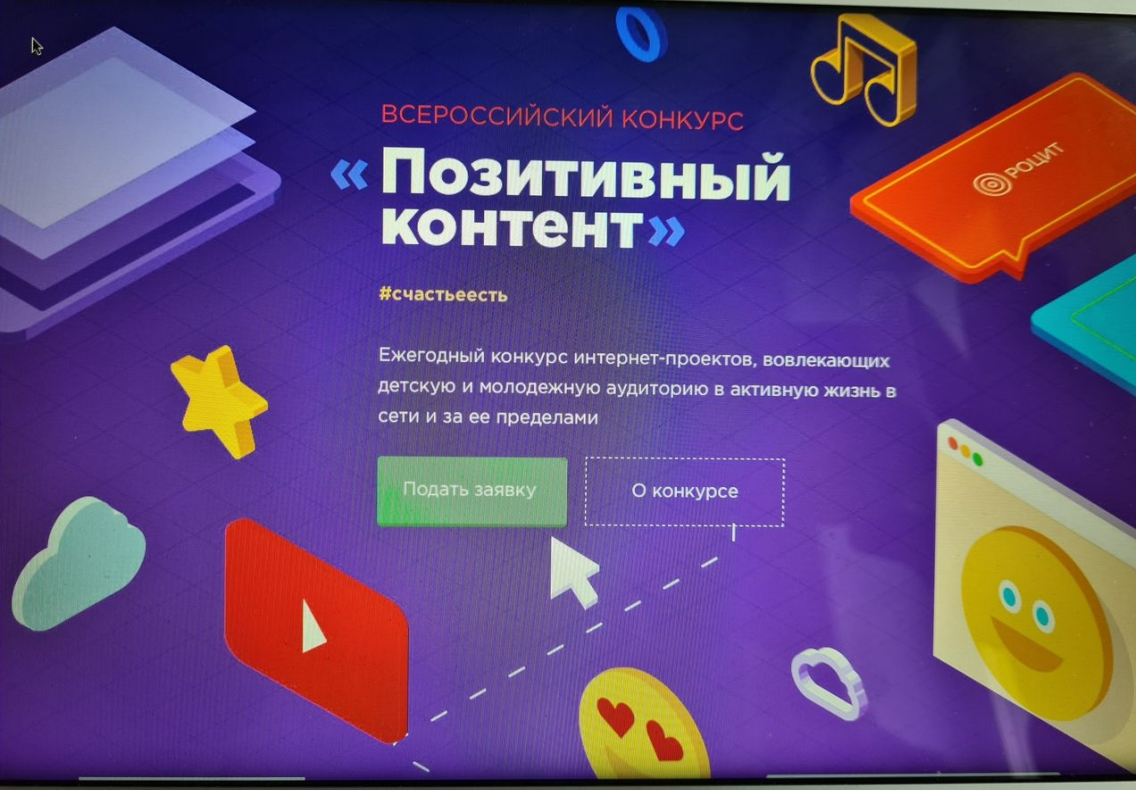


Мы используем cookie на сайте. Стань программистом и узнай, что это такое.

здорово



<https://proktoria.online>



<http://www.positivecontent.ru>

Всероссийский конкурс Позитивный контент

1968 DIGITAL

RU EN FR

Альфа-Банк
Генеральный партнер

КОМПЬЮТЕРНАЯ РЕВОЛЮЦИЯ

Эпизод озвучил Михаил Зыгарь

В 1968 году Министерство обороны США предложило разработать надежную компьютерную сеть, которая станет прообразом интернета. В это же время Роберт Нойс и Гордон Мур создают корпорацию Intel, которая совершит компьютерную революцию. А изобретатель Дуглас Энгельбарт делает первую презентацию мыши, интерфейсов экрана и графическому экрану.

СМОТРЕТЬ

#35

MacBook Air

<https://1968.digital/ru>

История будущего #1968.DIGITAL

WHOLE EARTH CATALOG

искусство жизни

1968

91

Нравится Комментарий Поделиться

Стив Джобс
Это — Библия поколения!

Смотреть (к) Нравится Ответить



Резюме



**Елена
Богданова**



+ 7 903 905 0920

elbogd@mail.ru

<https://vk.com/elbogd>

<https://www.facebook.com/elbogd>

<https://www.instagram.com/elbogd/>

Тезис 1. Интернет педагогика направлена на развитие медиакомпетентности и формирование медиаграмотности

Тезис 2. Цифровые ресурсы сегодня более используются в процессе обучения чем в процессе воспитания

Тезис 3. Интернет - часть процесса социализации, ее стихийная составляющая, но он обладает большим воспитательным потенциалом. Его реализация возможна при создании педагогических условий, позволяющих перевести его в актуальное состояние

Тезис 4. Современная образовательная практика имеет значительный опыт использования Интернета для решения задач воспитания и профориентации

Тезис 5. Только профессиональное самообразование и саморазвитие педагога позволят ему быть на ты с пространством интернета.

Тезис 6. Не стоит бояться пробовать новое: чек-листы и геймификацию, книжный клуб и челендж, планер и канбан, делать свои стартапы и делиться ими дальше.