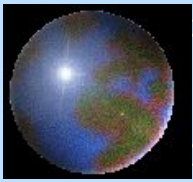


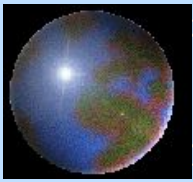
# **CASE-технологии**

Тема 6



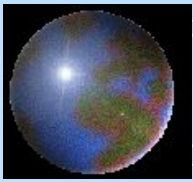
# *CASE (Computer Aided Software Engineering)*

- CASE– технология представляет собой совокупность методов проектирования ПО, а также набор инструментальных средств, позволяющих в наглядной форме моделировать предметную область, анализировать эту модель на всех стадиях разработки и сопровождения ПО и разрабатывать приложения в соответствии с информационными потребностями пользователя



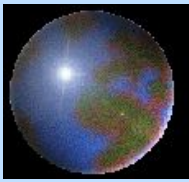
## *Бизнес-модель позволит решить задачи, стоящих перед предприятием*

- задачи реорганизации бизнеса, обусловленной переходом от функциональной индустриальной модели к процессной;
- задачи применения информационных систем для управления бизнесом, обусловленной бурным ростом современных информационных технологий;
- сертификации бизнеса с применением комплекса стандартов серии ISO 9000, обусловленной повышением требований к качеству товаров и услуг.



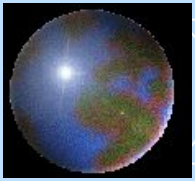
# Детальная бизнес-модель позволит:

- описать, "увидеть" и скорректировать будущую систему до того, как она будет реализована физически;
- уменьшить затраты на создание системы;
- оценить работы по времени и результатам;
- достичь взаимопонимания между всеми участниками проекта;
- улучшить качество создаваемой системы.

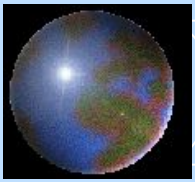


# *Значение моделей*

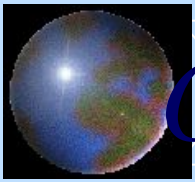
- модели позволяют осуществлять автоматизированное и быстрое обучение новых работников конкретному направлению деятельности предприятия;
- с помощью моделей можно осуществлять предварительное моделирование нового направления деятельности с целью выявления новых потоков данных, взаимодействующих подсистем и бизнес-процессов.



- **Функционально-модульный  
(структурный)**
- **Объектно-ориентированный**



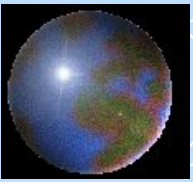
- **Функционально-модульный** или **структурный**. В его основу положен принцип функциональной декомпозиции, при которой структура системы описывается в терминах иерархии ее функций и передачи информации между отдельными функциональными элементами.



## *Общие принципы :*

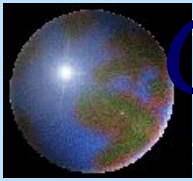
- принцип «разделяй и властвуй»;
- принцип иерархического упорядочения.





# Для методов структурного анализа характерно

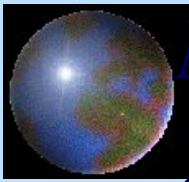
- разбиение на уровни абстракции с ограничением числа элементов на каждом из уровней (обычно от 3 до 6-7) ;
- ограниченный контекст, включающий лишь существенные на каждом уровне детали;
- использование строгих формальных правил записи;
- последовательное приближение к конечному результату.



# Структурные диаграммы

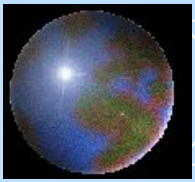
*иллюстрируют*

- функции, которые система должна выполнять;
- отношения между данными;
- динамическое поведение системы (аспекты реального времени).

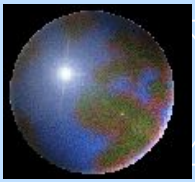


# Модели, описывающие функциональную структуру системы :

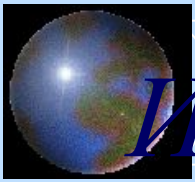
- DFD(Data Flow Diagrams) - диаграммы потоков данных;
- SADT(Structured Analysis and Design technique — метод структурного анализа и проектирования,) - модели и соответствующие функциональные диаграммы;
- ERD (Entity-Relationship Diagrams) диаграммы «сущность-связь»;
- STD (State Transition Diagrams) - диаграммы переходов состояний;
- структурные схемы (карты).



- **Объектно-ориентированный** подход использует объектную декомпозицию. При этом структура системы описывается в терминах объектов и связей между ними, а поведение системы описывается в терминах обмена сообщениями между объектами.

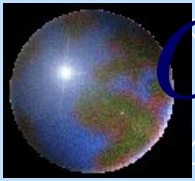


- Метод SADT представляет собой совокупность правил и процедур, предназначенных для построения функциональной модели объекта какой-либо предметной области. Функциональная модель SADT отображает функциональную структуру объекта т.е. производимые им действия и связи между этими действиям.



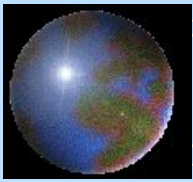
# *История создания*

- Метод SADT разработан Дугласом Россом (SoftTech, Inc.) в 1973т.
- Метод SADT поддерживается Министерством обороны США, которое было инициатором разработки стандарта IDEFO (Icam DEFinition) - подмножества SADT, являющегося основной частью программы ICAM (Integrated Computer Aided Manufacturing - интегрированная компьютеризация производства), проводимой по инициативе ВВС США. IDEFO был утвержден в качестве федерального стандарта США.



*Основные элементы этого метода основываются на следующих концепциях:*

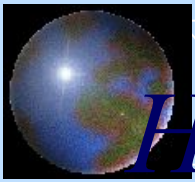
- графическое представление блочного моделирования.;
- строгость и точность;
- отделение организации от функции.



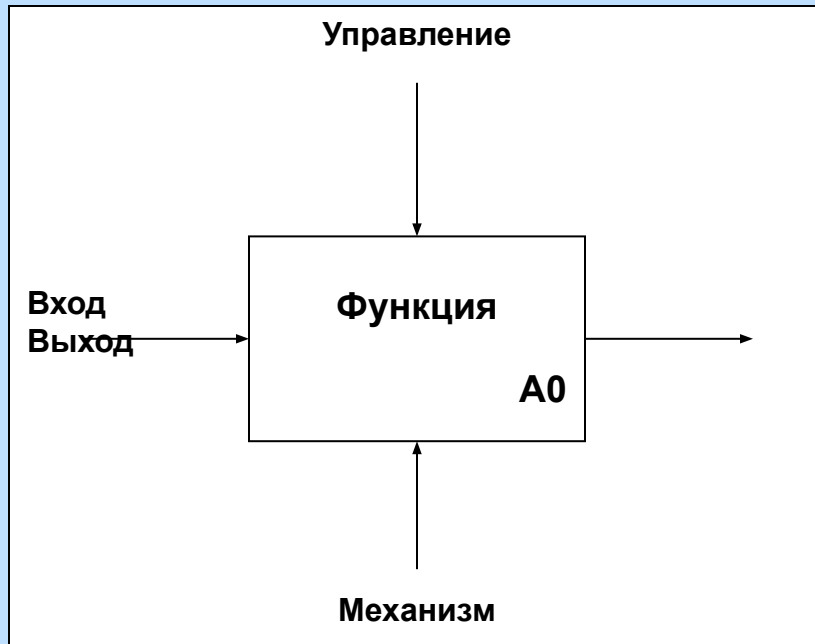
# СОСТАВ ФУНКЦИОНАЛЬНОЙ МОДЕЛИ

- Результатом применения метода SADT является модель, которая состоит из диаграмм, фрагментов текстов и глоссария, имеющих ссылки друг на друга.
- Диаграммы — главные компоненты модели, все функции организации и интерфейсы на них представлены как блоки и дуги соответственно.
- Место соединения дуги с блоком определяет тип интерфейса.

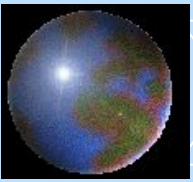




# Нотация SADT

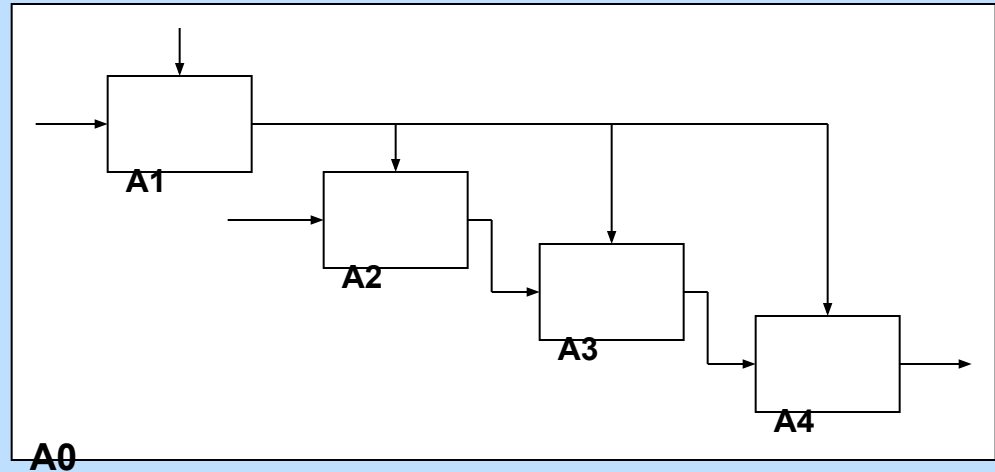
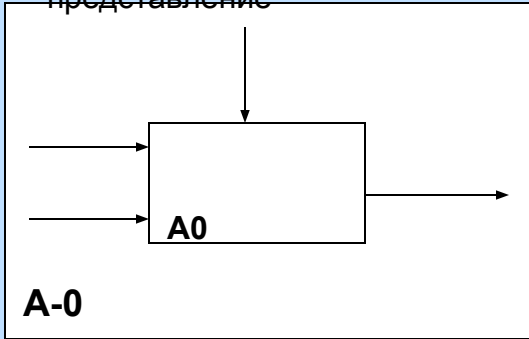


- Управляющая информация (управление) входит сверху
- Входная информация или объекты (вход), которые подвергаются обработке, показаны слева
- Результаты (выход) показаны справа
- Механизм (человек или автоматизированная система), который осуществляет операцию, входит снизу

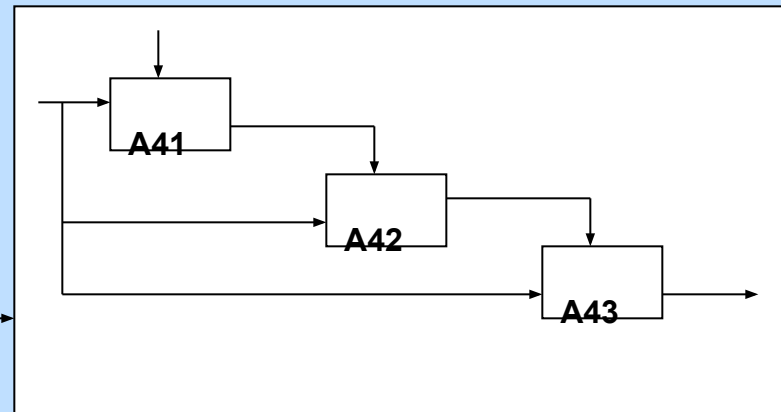


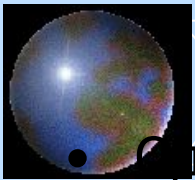
# Более детальное представление

Общее представление



Верхняя диаграмма является родительской для нижней диаграммы



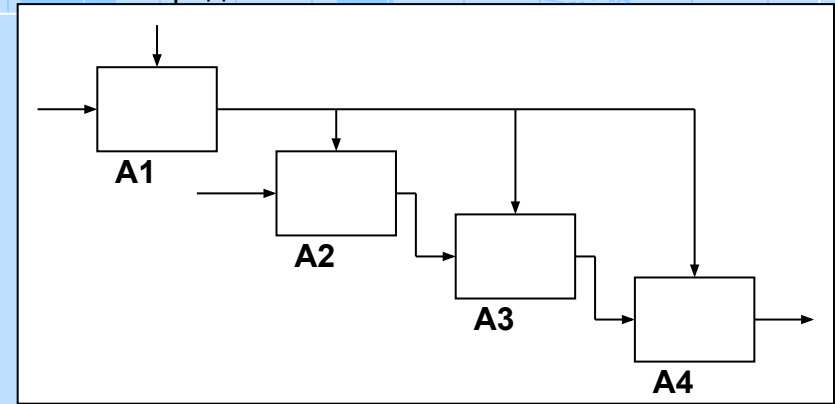


- Одной из наиболее важных особенностей метода SADT является постепенное введение все больших уровней детализации по мере создания диаграмм, отображающих модель.

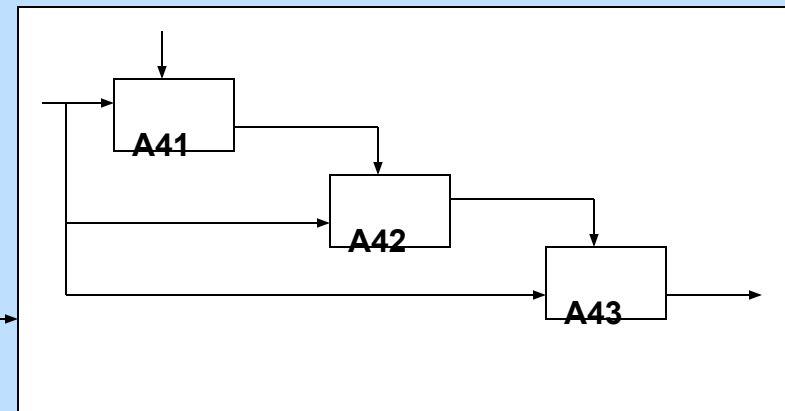
- Каждый компонент модели может быть декомпозирован на другой диаграмме. Каждая диаграмма иллюстрирует «внутреннее строение» блока на родительской диаграмме.

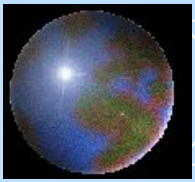
Верхняя диаграмма является родительской для нижней диаграммы

Более детальное представление



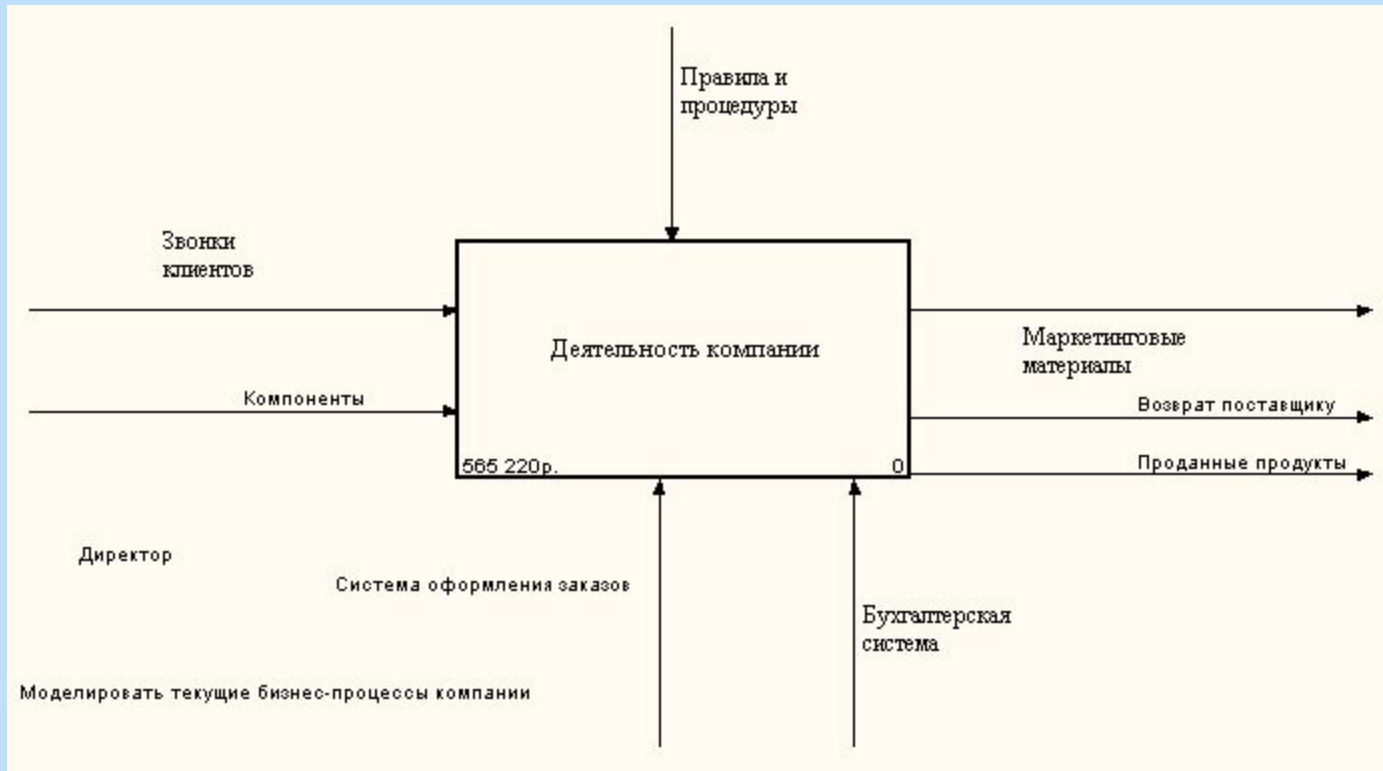
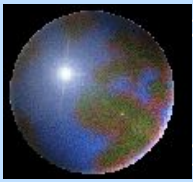
A0

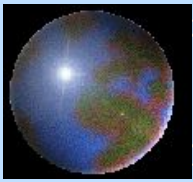




# *ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ*

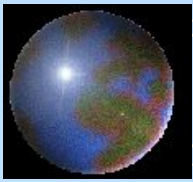
1. Построение SADT-модели начинается с представления всей системы в виде простейшего компонента - одного блока и дуг, изображающих интерфейсы с функциями вне системы.
  - Имя, указанной в блоке, является общим.
  - Интерфейсные дуги соответствуют полному набору внешних интерфейсов системы в целом.





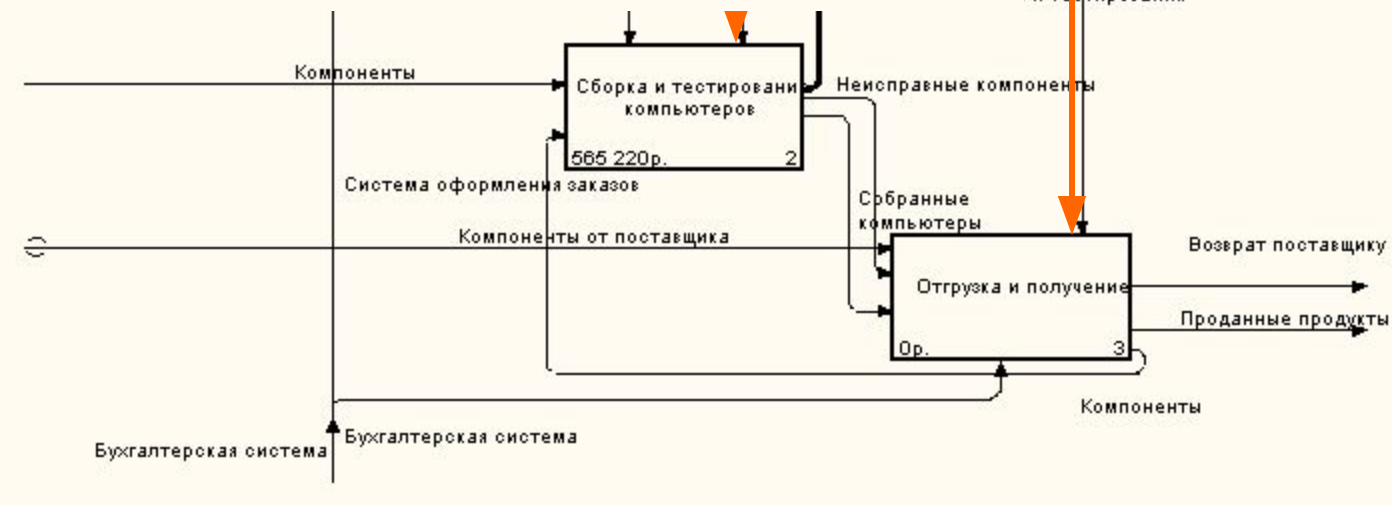
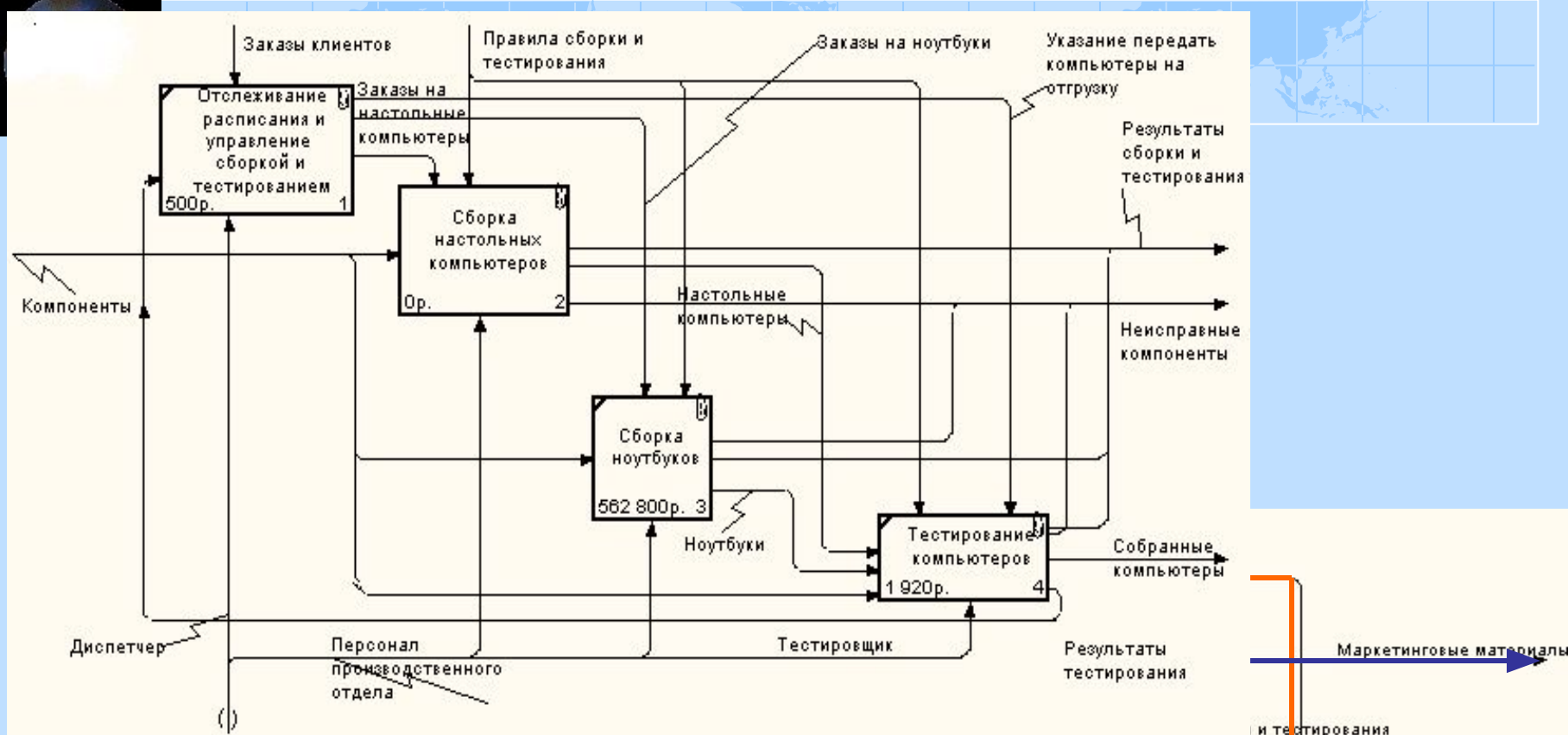
# *ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ*

2. Блок, который представляет систему в качестве единого модуля, детализируется на другой диаграмме с помощью нескольких блоков, соединенных интерфейсными дугами.
  - Эти блоки определяют основные подфункции исходной функции.
  - Каждая из этих подфункций может быть декомпозирована подобным образом в целях большей детализации.

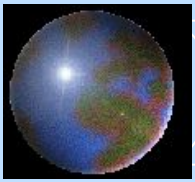


# *ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ*

- Модель SADT представляет собой серию диаграмм с сопроводительной документацией, разбивающих сложный объект на составные части, которые изображены в виде блоков.
- На каждом шаге декомпозиции диаграмма предыдущего уровня называется родительской для более детальной диаграммы.

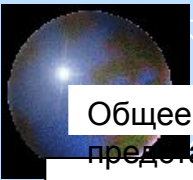




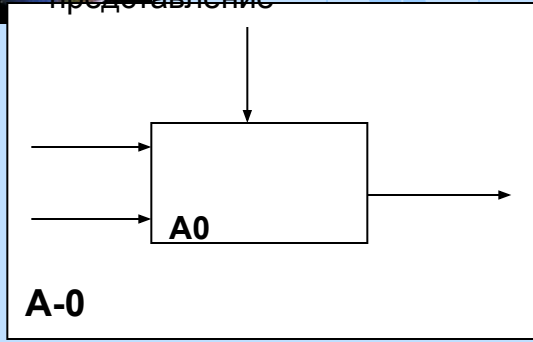


# *ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ*

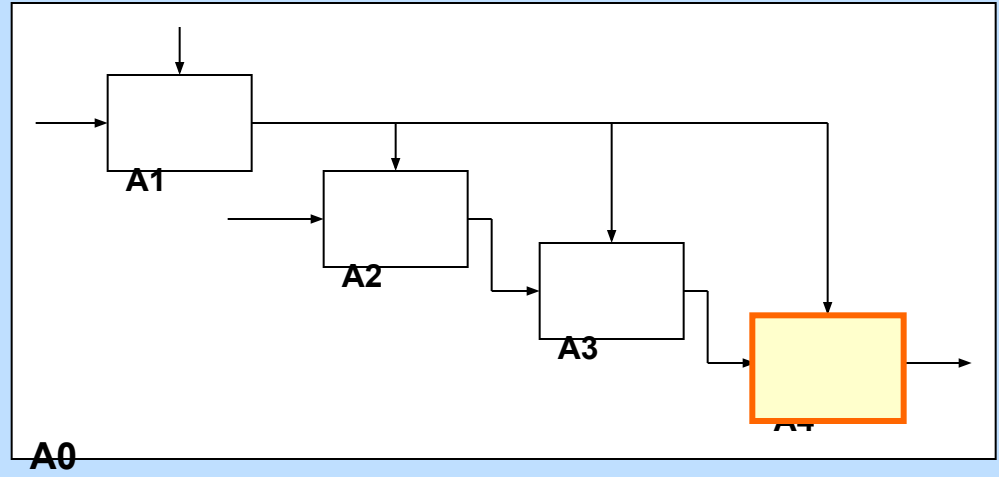
- Дуги, входящие в блок и выходящие из него на диаграмме верхнего уровня, являются точно теми же самыми, что и дуги, входящие в диаграмму нижнего уровня и выходящие из нее, потому что блок и диаграммы изображают одну и ту же часть системы.



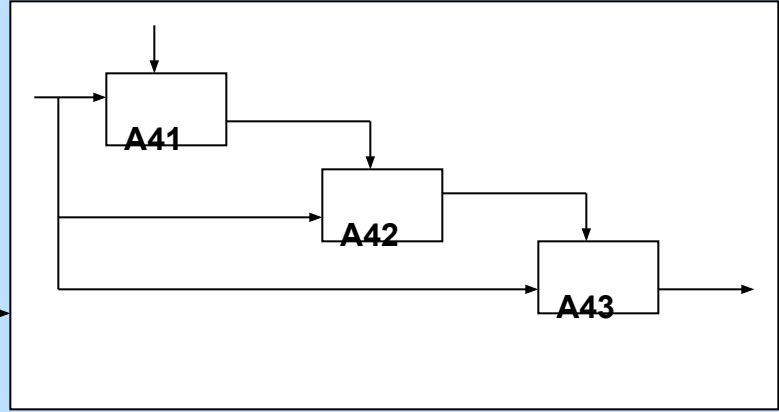
Общее представление



Более детальное представление



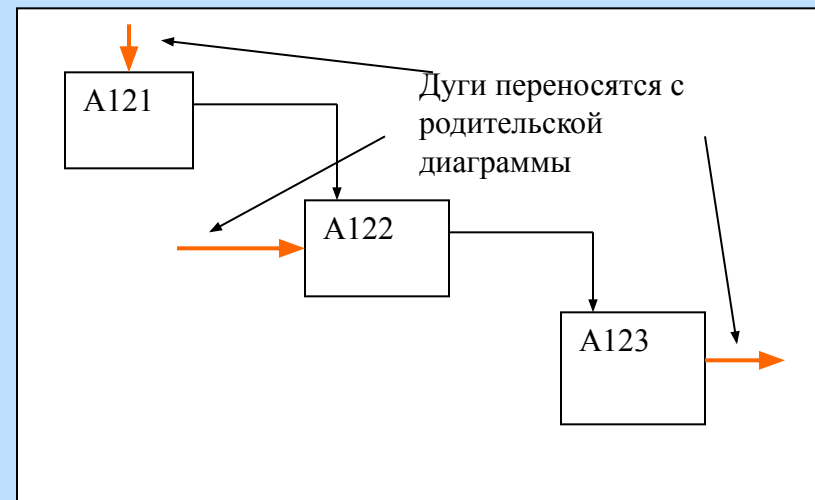
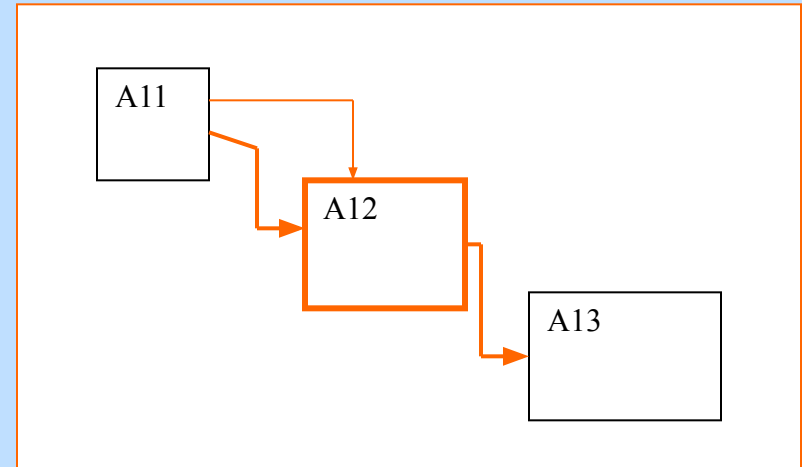
Верхняя диаграмма является родительской для нижней диаграммы

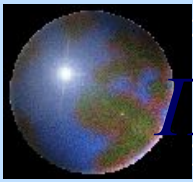




# ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ

- Неприсоединенным дуги соответствуют входам, управлениям и выходам родительского блока.
- Источник или получатель пограничных дуг может быть обнаружен только на родительской диаграмме.
- Неприсоединенные концы должны соответствовать дугам на исходной диаграмме.
- Все граничные дуги должны продолжаться на родительской диаграмме, чтобы она была полной и непротиворечивой.

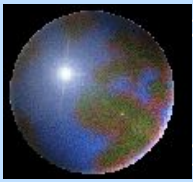




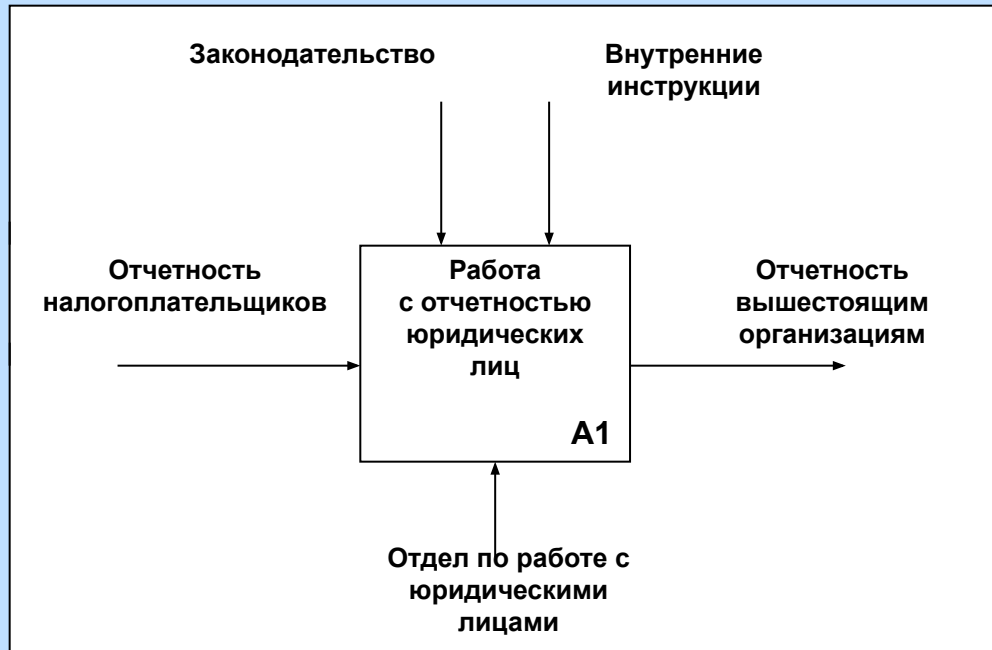
# ПОСТРОЕНИЕ ИЕРАРХИИ ДИАГРАММ

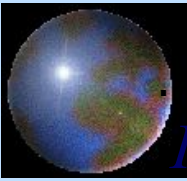
- На SADT-диаграммах не указаны явно ни последовательность, ни время.
- Обратные связи, итерации, продолжающиеся процессы и перекрывающиеся (по времени) функции могут быть изображены с помощью дуг.
- Обратные связи могут выступать в вида комментариев, замечаний, исправлений и т. д



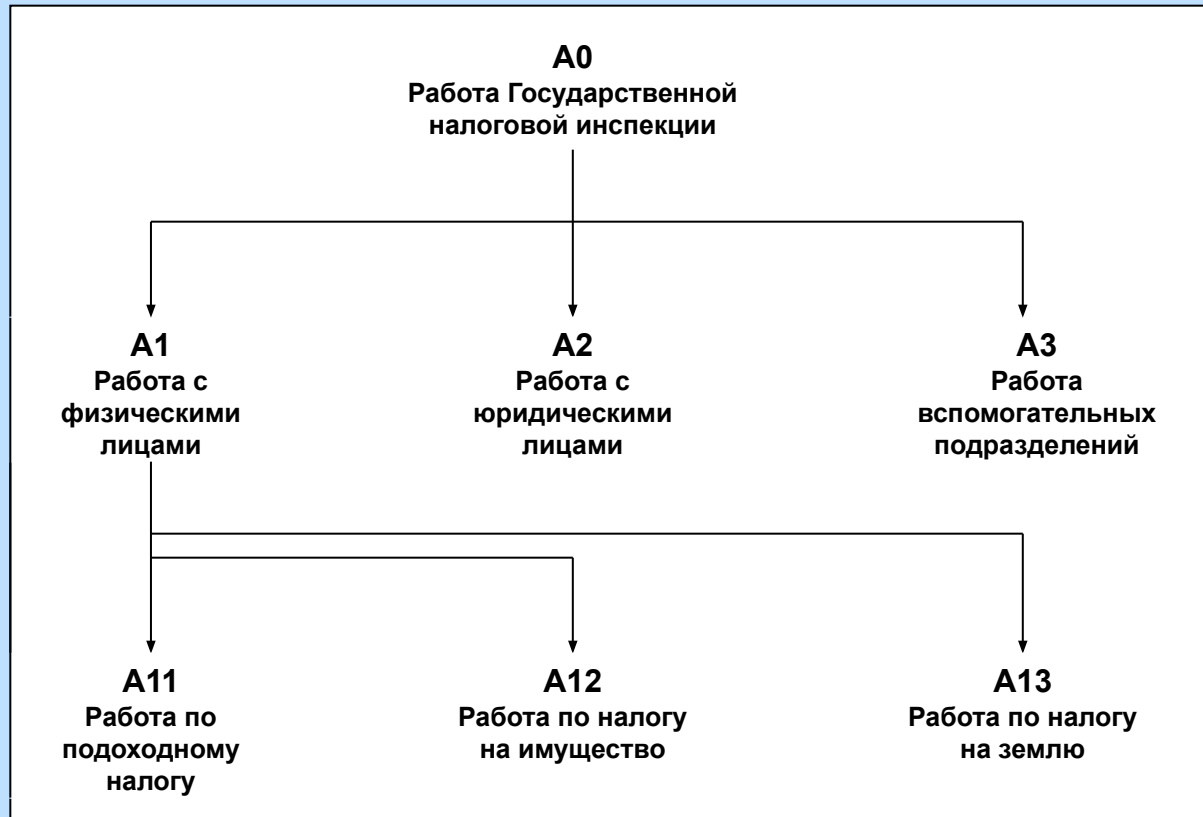


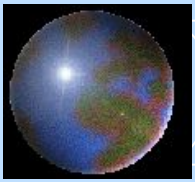
## Пример бизнес-процесса





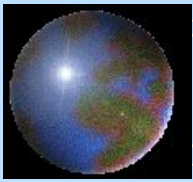
# Пример дерева диаграмм





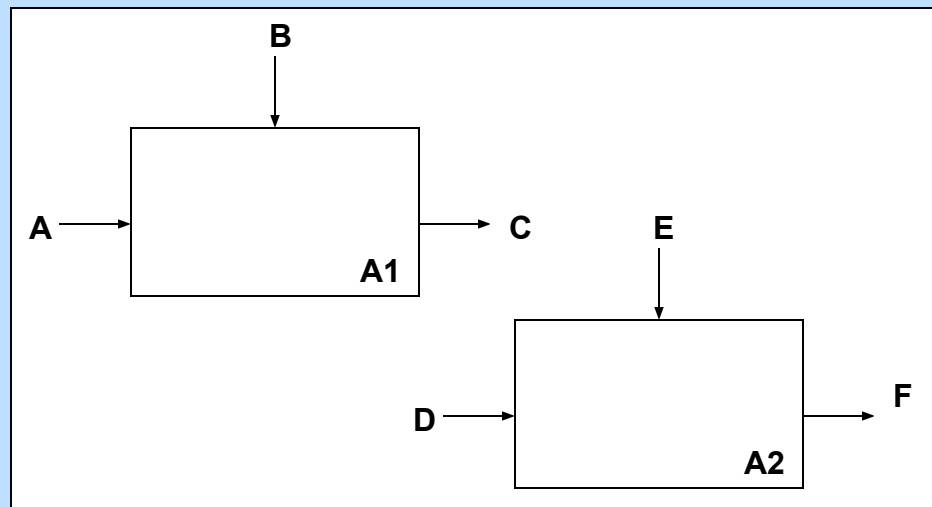
# *Типы связей между функциями:*

- случайная;
- логическая;
- временная;
- процедурная;
- коммуникационная;
- последовательная;
- функциональная.

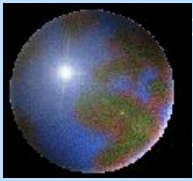


# Типы связей

- Случайная связь — показывает, что конкретная связь между функциями незначительна или полностью отсутствует. Это относится к ситуации, когда имена данных на SADT-дугах в одной диаграмме имеют слабую связь друг с другом.

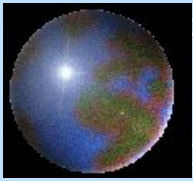






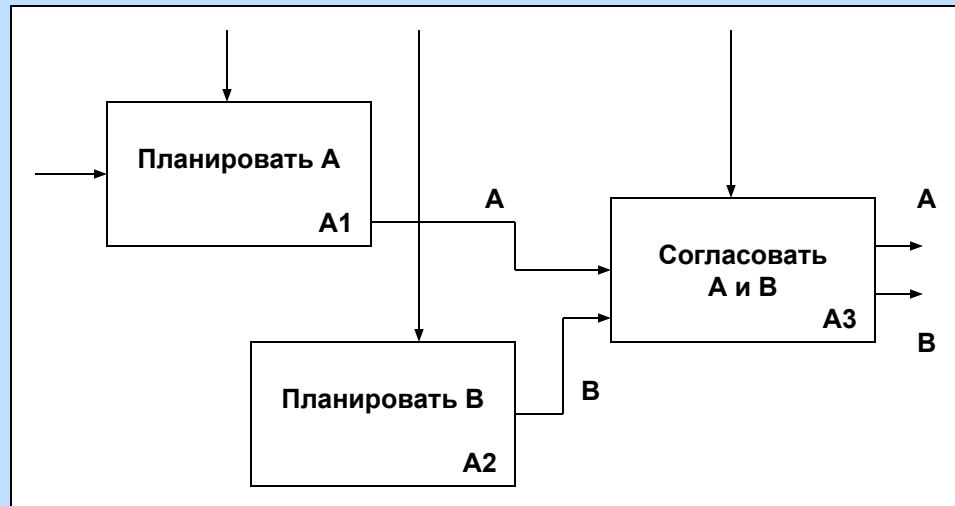
# Типы связей

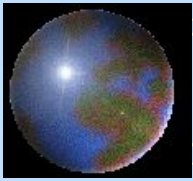
- Логическая связь – данные и функции собираются вместе благодаря тому, что они попадают в общий класс или набор элементов, но необходимых функциональных отношений между ними не обнаруживается.
- Временная связь – представляет функции, связанные во времени, когда данные используются одновременно или функции включаются параллельно, а не последовательно.



# Типы связей

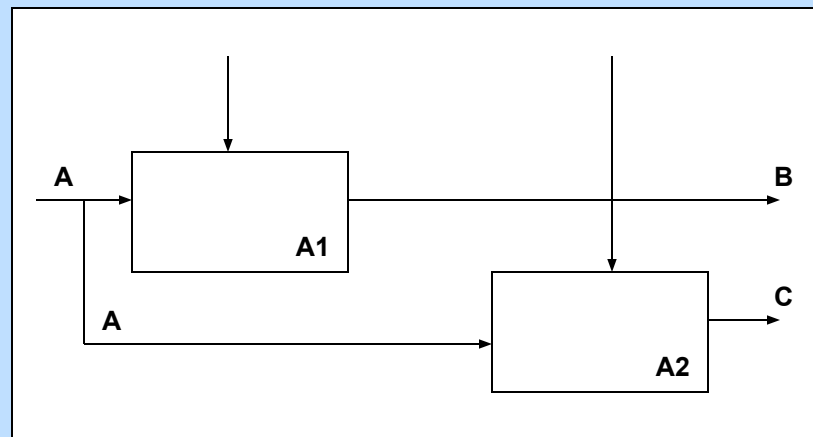
- Процедурная связь - функции сгруппированы вместе благодаря тому, что они выполняются в течение одной и той же части цикла или процесса.

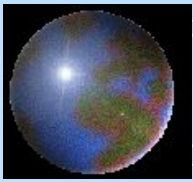




# Типы связей

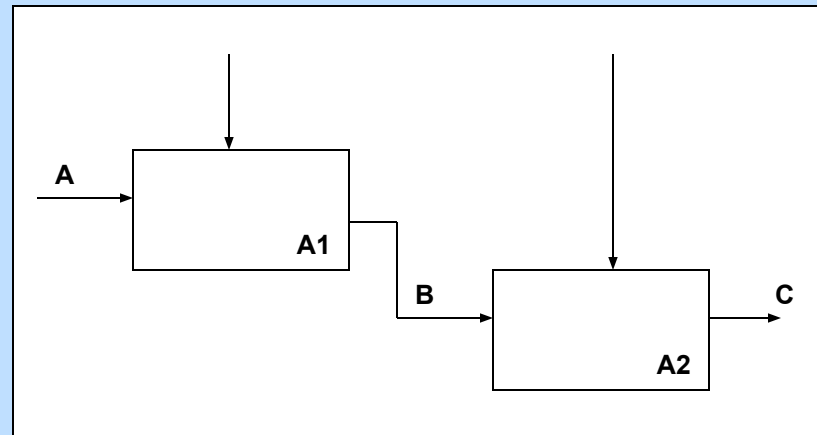
- Коммуникационная - функции группируются благодаря тому, что они используют одни и те же входные данные и/или производят одни и те же выходные данные

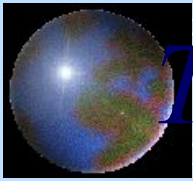




# Типы связей

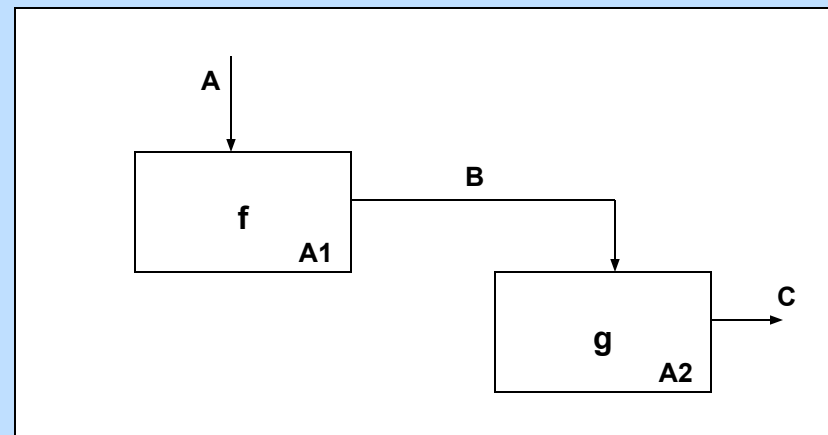
- Последовательная связь - выход одной функции служит входными данными для следующей функции. Связь между элементами на диаграмме является более тесной, чем в рассмотренных выше случаях, поскольку моделируются причинно-следственные зависимости

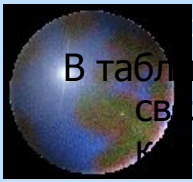




# Типы связей

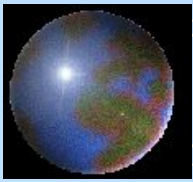
- Функциональная связь – все элементы функции влияют на выполнение одной и только одной функции. Одним из способов определения функционально-связанных диаграмм является рассмотрение двух блоков, связанных через управляющие дуги.
- В математических терминах необходимое условие для простейшего типа функциональной связи имеет следующий вид:  $C=g(B)=g(f(A))$





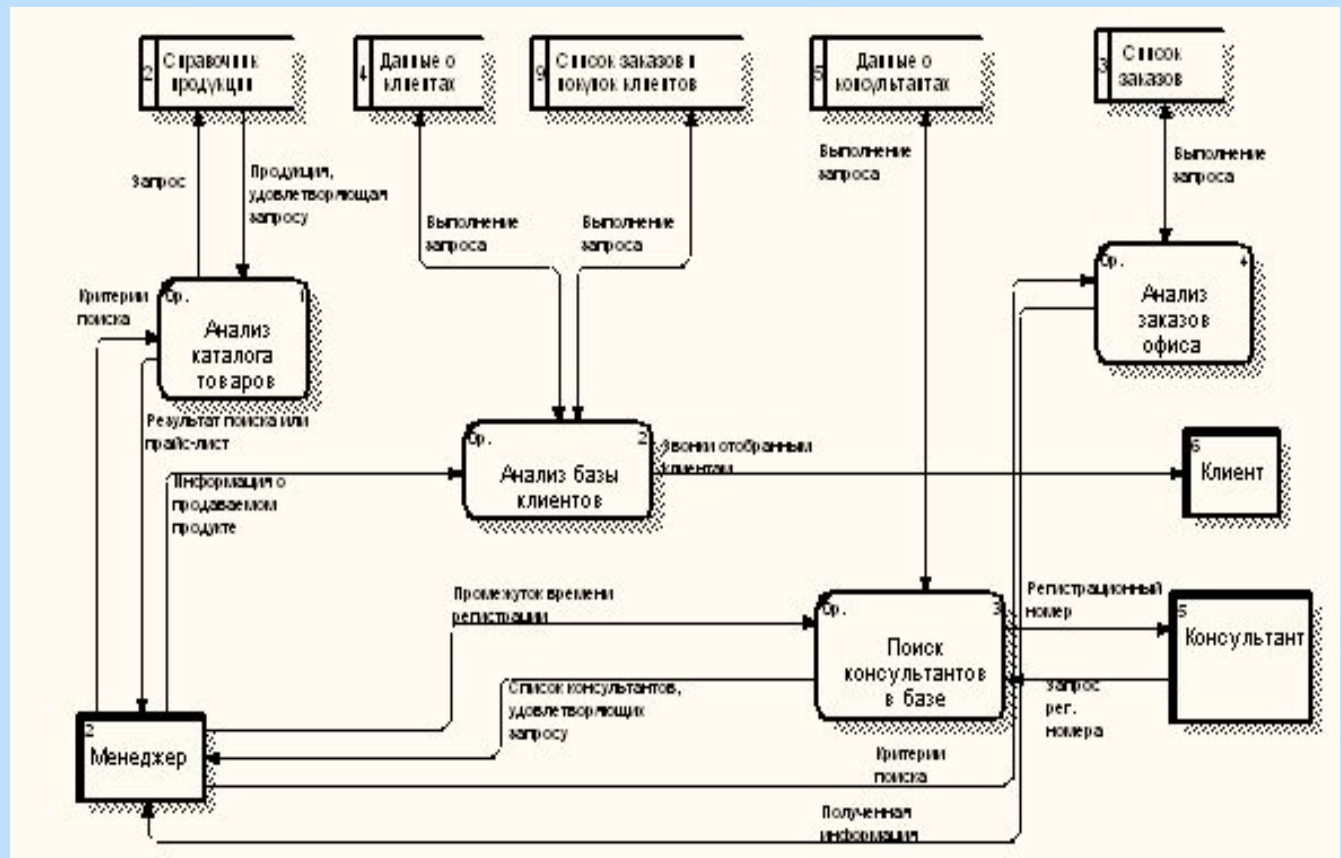
В таблице представлены все типы связей, рассмотренные выше. Уровни 4-6 устанавливают типы связей, которые разработчики считают важнейшими для получения диаграмм хорошего качества.

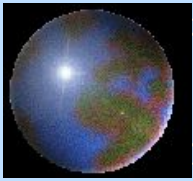
| Уровень значимости | Тип связи        | Характеристика типа связи  |  |
|--------------------|------------------|--|--|
|                    |                  | Для функций  | Для данных   |
| 0                  | Случайная        | Случайная  | Случайная  |
| 1                  | Логическая       | Функции одного и того же множества или типа (например, «редактировать все входы»)              | Данные одного и того же множества или типа.                    |
| 2                  | Временная        | Функции одного и того же периода времени (например, "операции инициализации")                  | Данные, используемые в каком-либо временном интервале          |
| 3                  | Процедурная      | Функции, работающие в одной и той же фазе или итераций (например, "первый проход компилятора") | Данные, используемые во время одной и той же фазы или итерации |
| 4                  | Коммуникационная | Функции, использующие одни и те же данные  | Данные, на которые воздействует одна и та же деятельность      |
| 5                  | Последовательная | Функции, выполняющие последовательные преобразования одних и тех же данных                     | Данные, преобразуемые последовательными функциями              |
| 6                  | Функциональная   | Функции, объединяемые для выполнения одной функции   | Данные, связанные с одной функцией                             |



# Диаграмма потоков данных

- DFD

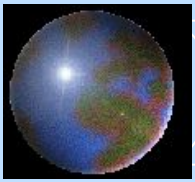




## *Определение*

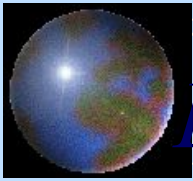
- Диаграммы потоков данных (DFD)— демонстрирует, как каждый процесс преобразует свои входные данные в выходные и отношения между этими процессами.
- Модель системы определяется как иерархия диаграмм потоков данных, описывающих асинхронный процесс преобразования информации от ее входа в систему до выдачи пользователю.





# *Состав диаграмм потоков данных*

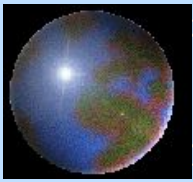
- внешние сущности;
- системы и подсистемы;
- процессы;
- накопители данных;
- потоки данных;
- информационный канал.



## *DFD описывает:*

- представляет **внешние сущности**, представляющие собой источник или приемник информации, например заказчики, персонал, поставщики, клиенты, склад, которые обеспечивают интерфейс с внешними объектами, находящимися за границами моделируемой системы;

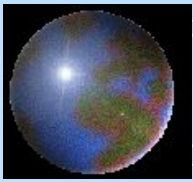




# *DFD описывает:*

- **функции** обработки информации (процессы);

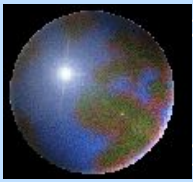




## *DFD описывает:*

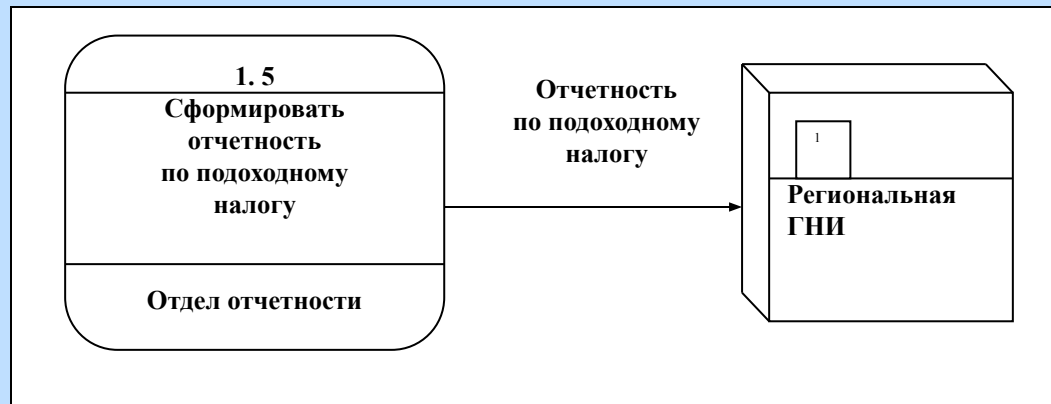
- **накопители данных**, это абстрактное устройство для хранения информации (справочники, документы, отчеты), которую можно в любой момент поместить в накопитель и, через некоторое время извлечь, причем способы помещения и извлечения могут быть любыми.

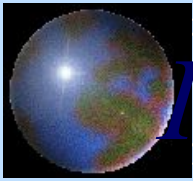
|    |                           |
|----|---------------------------|
| D1 | Реестр налогоплательщиков |
|----|---------------------------|



## *DFD описывает:*

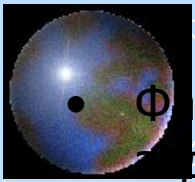
- определяет **ПОТОКИ ДАННЫХ** (документы) являющиеся результатом работ или поступающие в систему извне;





# Порядок построения

- Построение контекстной диаграммы
- Построение диаграмм первого уровня заключается в декомпозиции системы (подсистем), которые присутствуют на контекстной диаграмме.
- Каждое, событие представляется в виде процесса с соответствующими входными и выходными потоками, накопителями данных, внешними сущностями и ссылками на другие процессы.



Фактически спецификации представляют собой описания алгоритмов задач, выполняемых процессами. Спецификации содержат номер и/или имя процесса, списки входных и выходных данных и тело (описание) процесса, являющееся спецификацией алгоритма или операции, трансформирующей входные потоки данных в выходные.

Процесс: *Формирование сводного плана кафедры.*

Вход: Индивидуальные планы .

Выход: Сводный план.

Алгоритм:

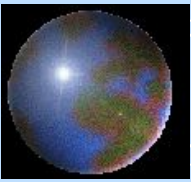
1. Выбрать из накопителя Индивидуальные планы преподавателей
2. Сформировать «Сводный план кафедры» на основе данных по индивидуальным планам преподавателей» по следующим разделам:

Учебная работа;

Методическая работа;

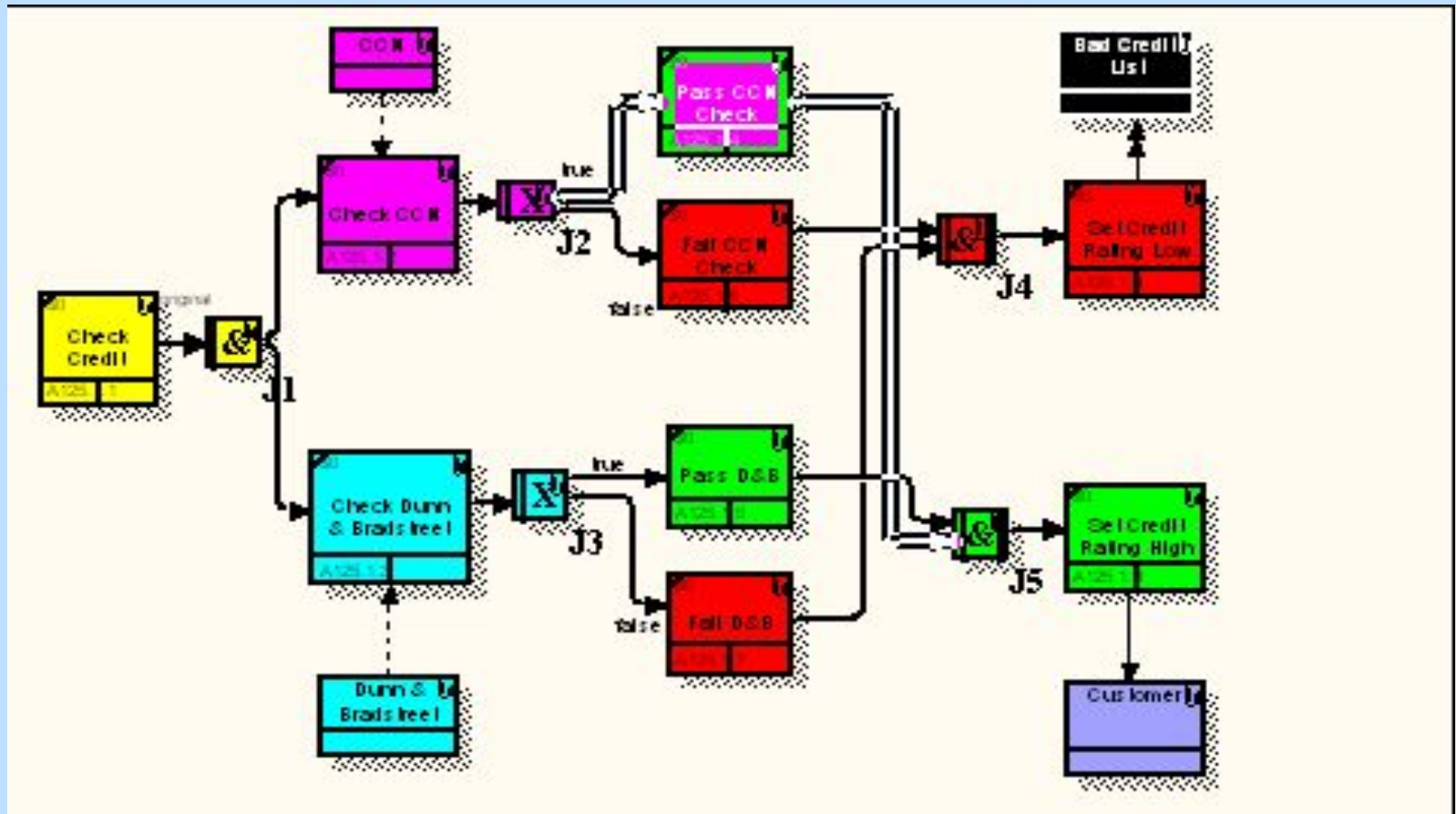
Научная работа.

3. Поместить документ в накопитель

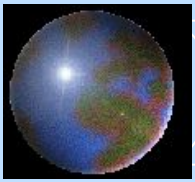


# Описание процессов

- Диаграмма IDEF3

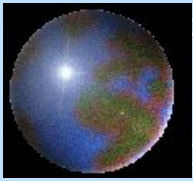






## *IDEF3 – это метод,*

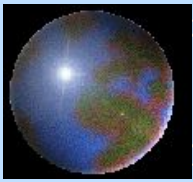
- Основная цель которого дать возможность аналитикам описать ситуацию, когда процессы выполняются в определенном последовательности, а также описать объекты, участвующие совместно в одном процессе.



# *Единицы работы (Unit of Work)*

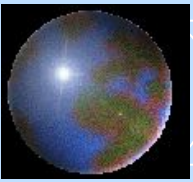
- Работа, является центральным компонентом модели





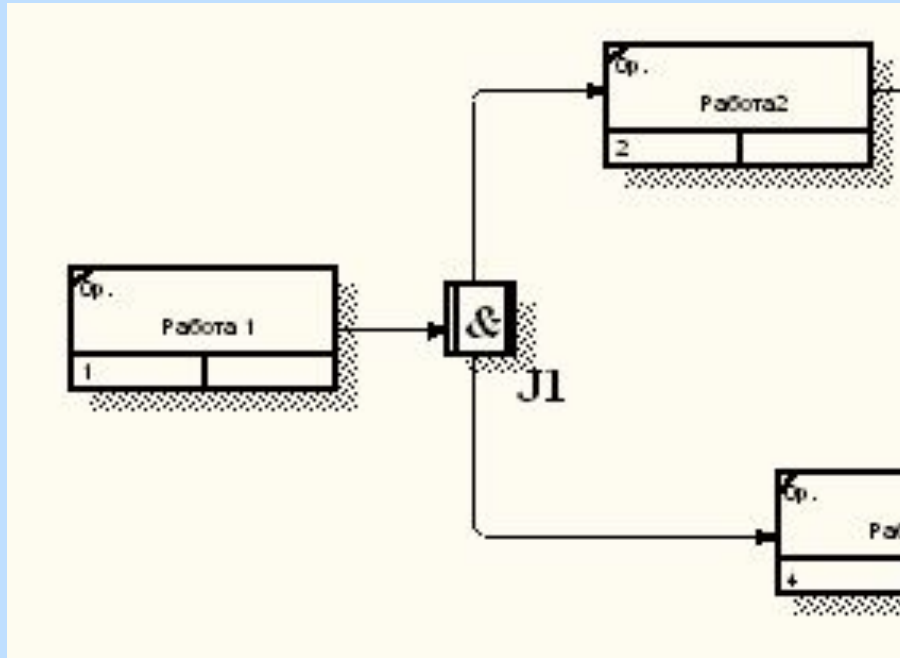
*Работа имеет ассоциированный документ, который включает текстовое описание компонентов работы (Activity Properties\ UOW):*

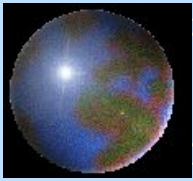
- Objects (объекты);
- Facts(факты);
- Constraints(ограничения);
- Description(дополнительное описание).



# Связи

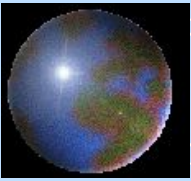
- Показывают взаимоотношение работ



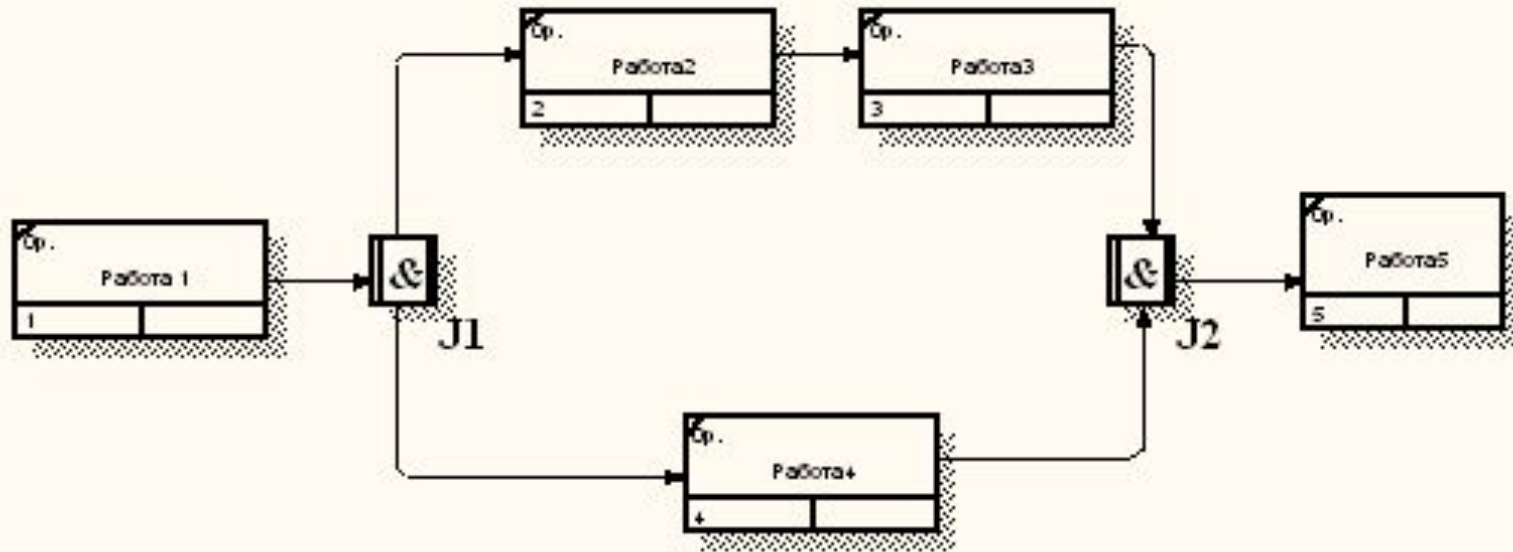


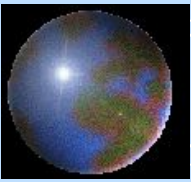
## *Перекрестки*

- Используются для отображения логики взаимодействия стрелок при слиянии и разветвлении или для отображения множества событий, которые могут или должны быть завершены перед началом следующей работы.

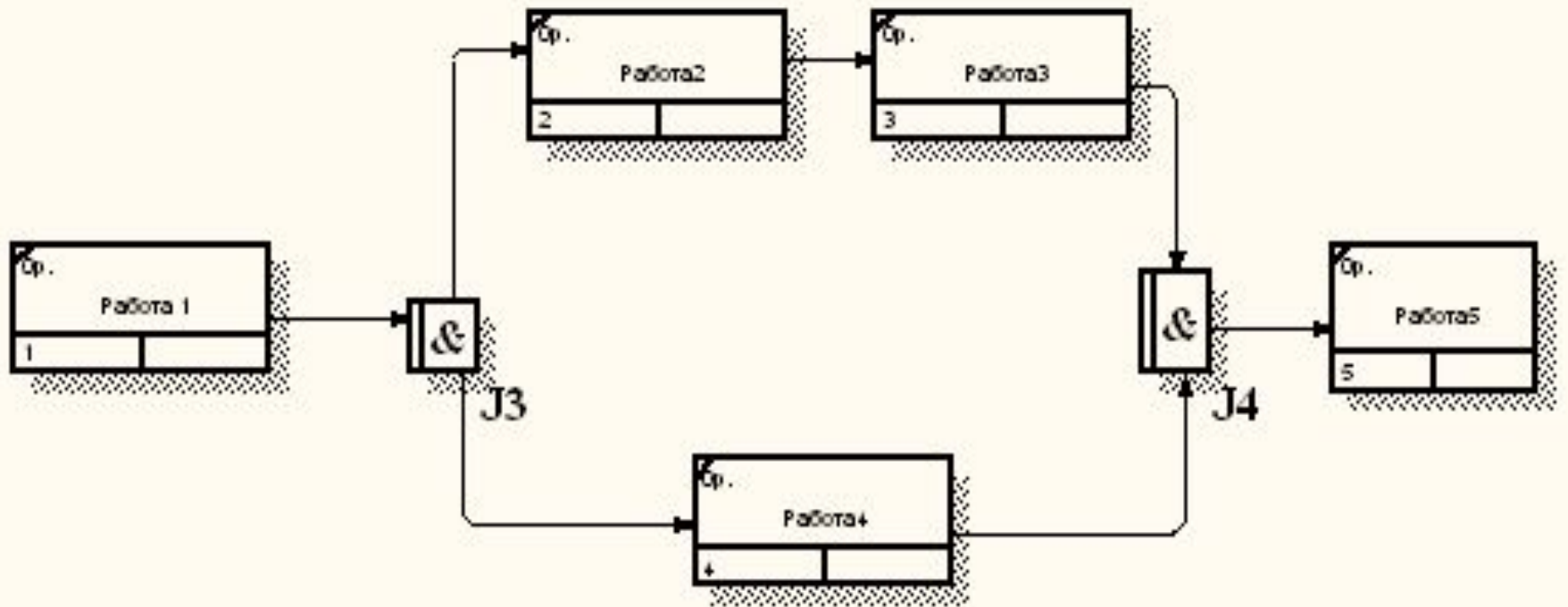


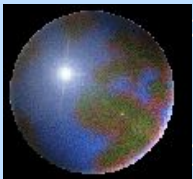
# Синхронное «И»



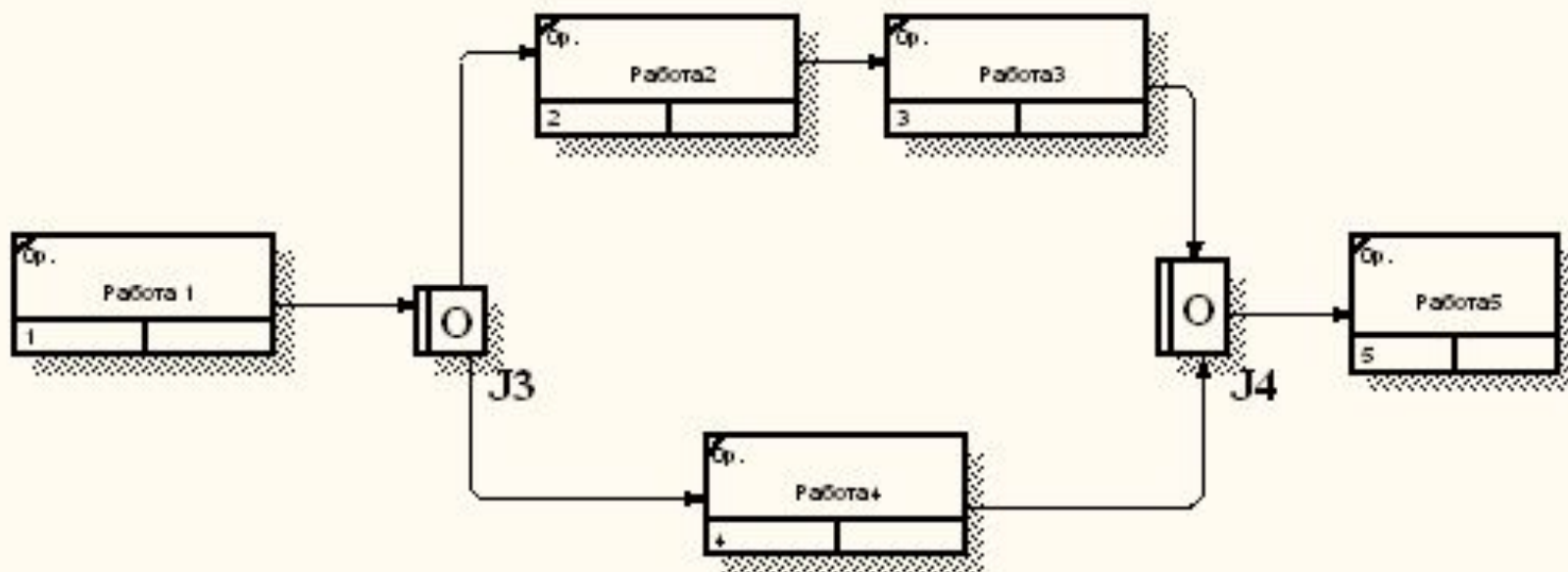


# Асинхронное «И»

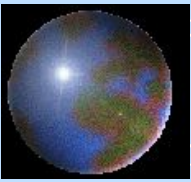




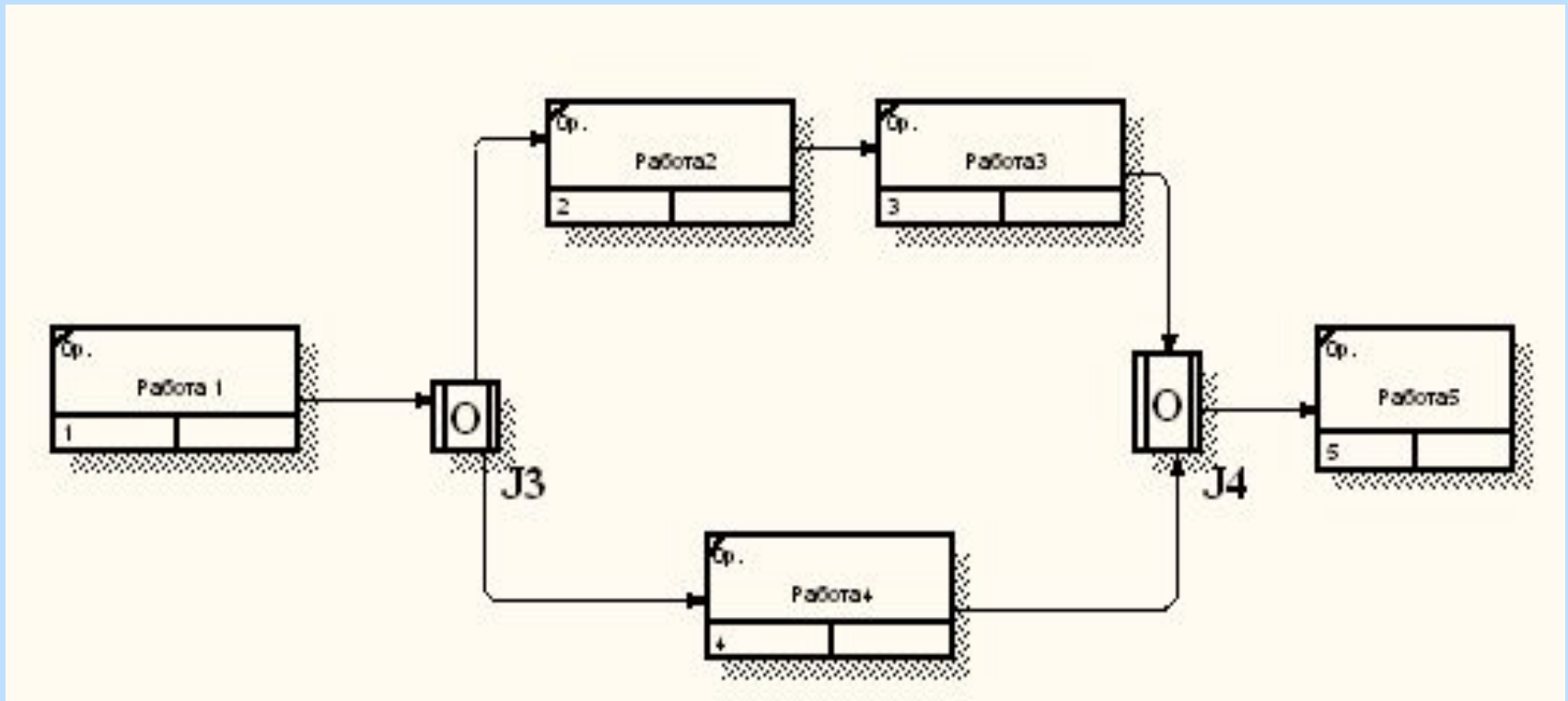
# Асинхронное «ИЛИ»

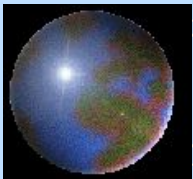




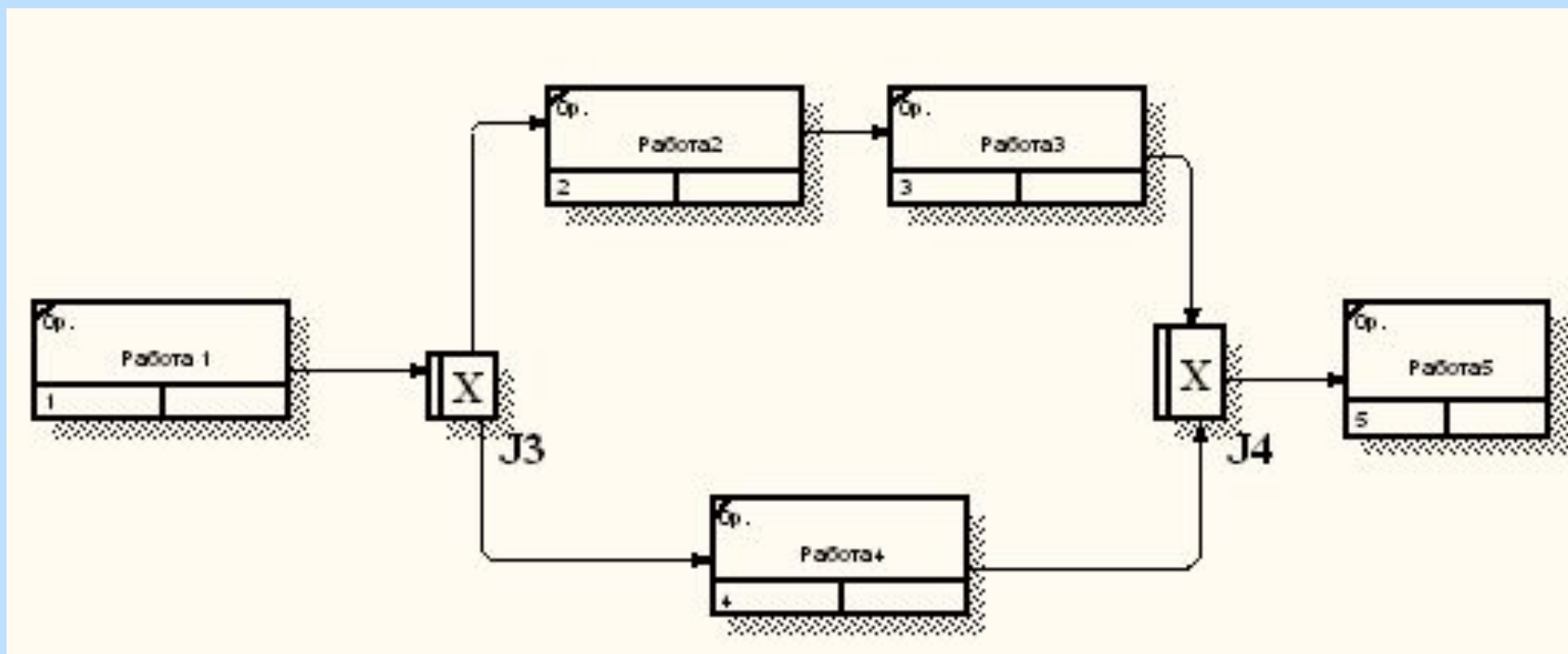


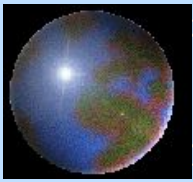
# Синхронное «ИЛИ»





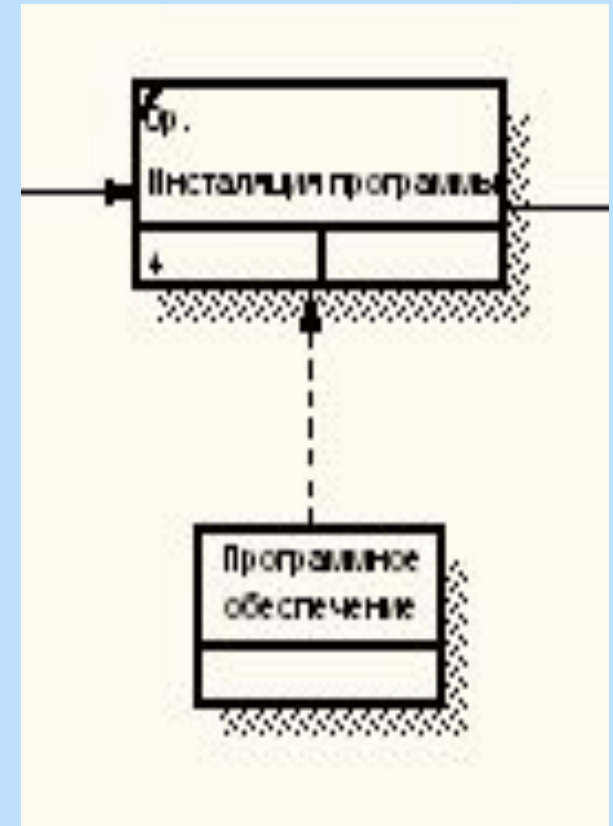
# Исключающее «ИЛИ»

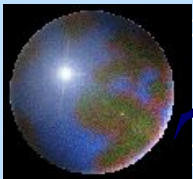




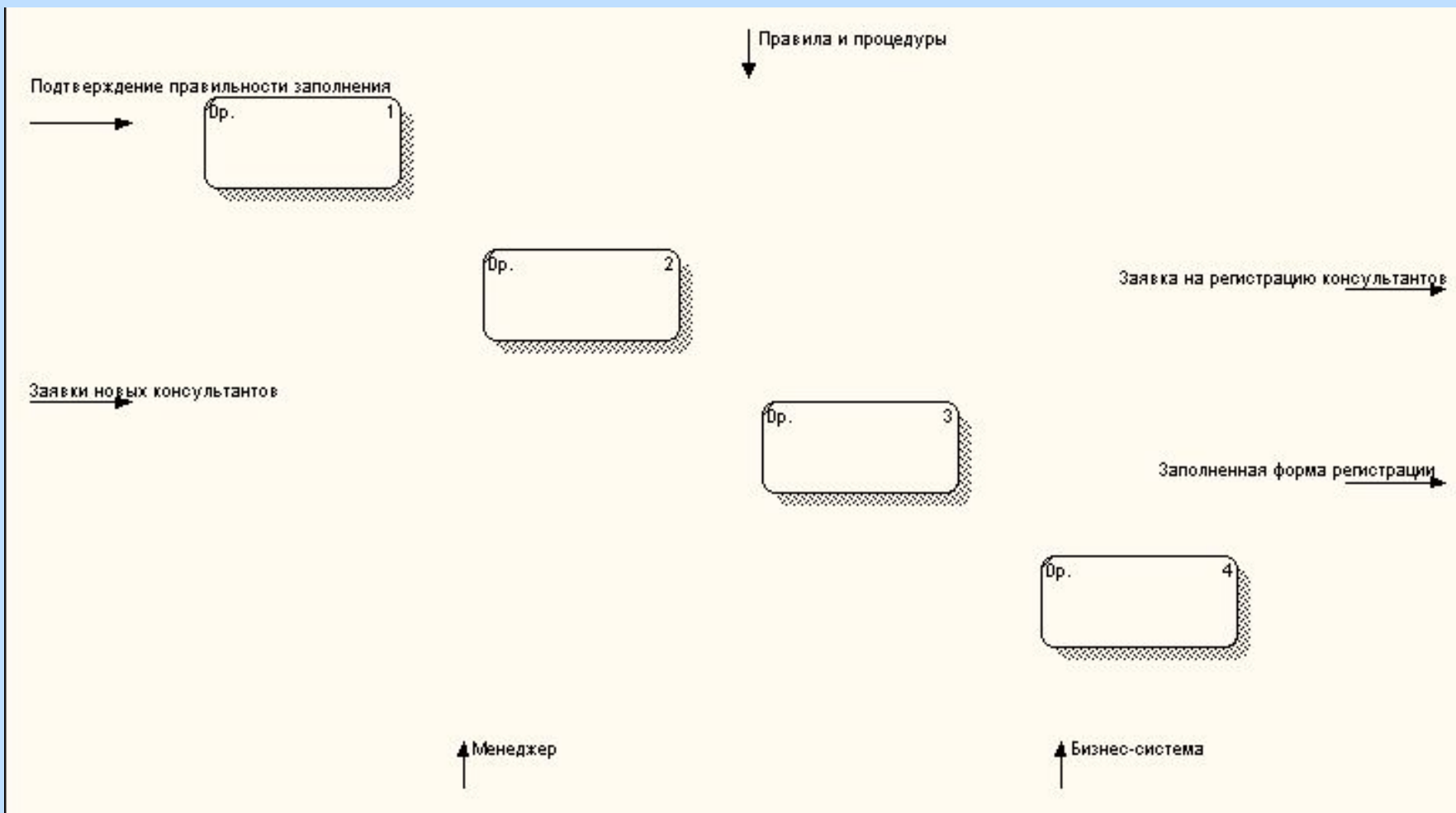
# Объект ссылки

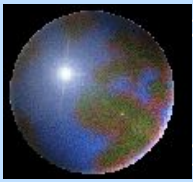
- Выражает некую идею, концепцию или данные, которые нельзя связать со стрелкой, перекрестком или работой.





# Декомпозиция IDEF0





# Декомпозиция *IDEF0* в диаграмму *DFD*

- Удалить все граничные стрелки на *DFD*; создать соответствующие внешние сущности и хранилища данных;
- Создать внутренние стрелки, начинающиеся с внешних сущностей вместо граничных стрелок;
- Стрелки на диаграмме *IDEF0* затоннелировать.