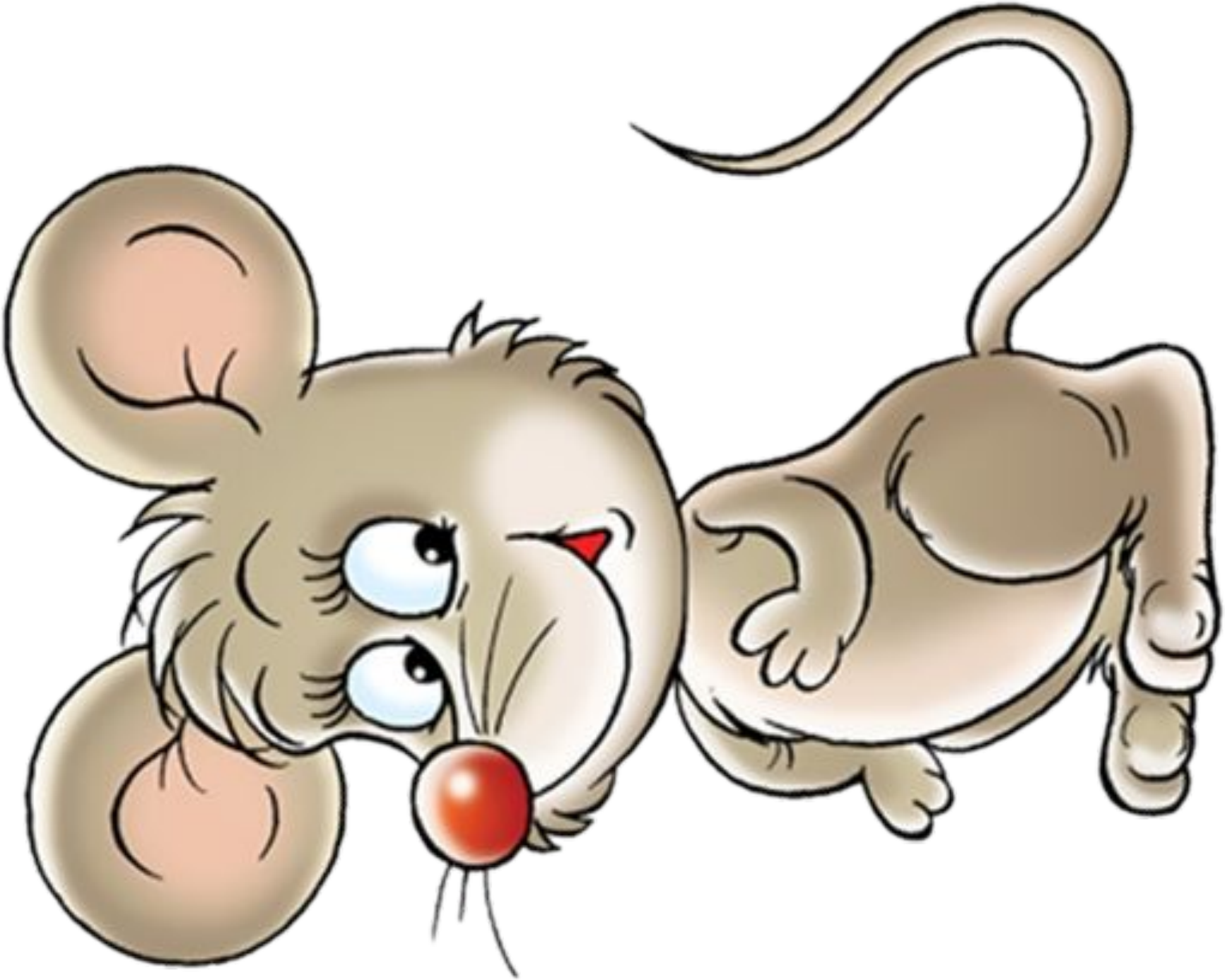
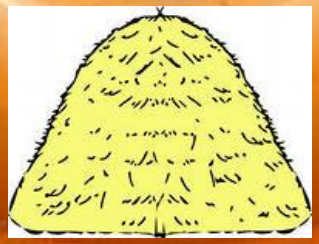
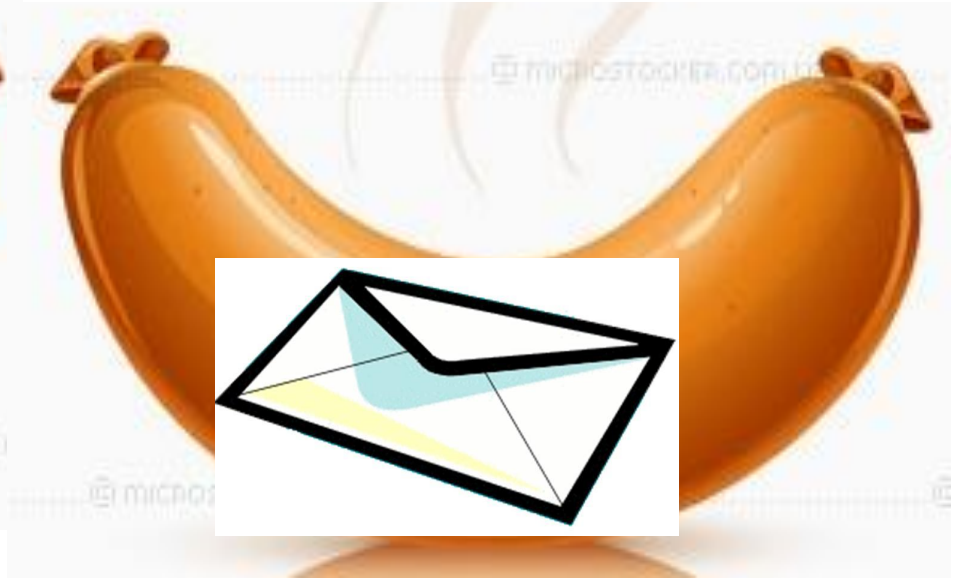
«Отнимем у мышки сосиски»

- *Цель: автоматизация (С),(сь)в словах.*
- *Материал:* красочная сюжетная картинка с изображением мышки, и вырезанные из картона сосиски, на которых есть предметные картинки.
- *Ход игры*
- Рассматриваем картинку, называем предметы и продукты, имеющиеся на кухне. Обращаем внимание ребенка на мышку, за которой тянется вереница сосисок (выкладываем заранее сосиски за мышкой так, будто она их тащит). Мышка стащила сосиски, и надо их у нее отнять.
- Ребенку предлагается назвать изображенный предмет. Назвал правильно — сосиска отнята, сделал ошибку — сосиску съест мышка.