



ИЗЛЕТА ВЛЕТО➔

ФЕСТИВАЛЬ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ОТРЯДОВ
НОВОСИБИРСКОЙ ОБЛАСТИ

Вожатский Game



НОМИНАЦИЯ

Игра для развития компетенций вожатых.





Название: “Башня мудреца”

Автор: Стрельников Денис
Васильевич



ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ, КОТОРУЮ РЕШАЕТ ИГРА:

Перед стартом любой смены вожатым необходимо повторить теоретические и практические основы деятельности, для того чтобы применять их в своей работе.





ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Вид: образовательная настольная игра.

Задача игры: развитие компетенций водителей.

ДИНАМИКА ИГРЫ

За день до заезда детей для вожатых проводится погружение в смену, на котором в том числе проводится эта игра.

Механика игры основана на механике игры “Дженга”.

Виды заданий на брусочках:

1. Педагогические кейсы;
2. Возрастные особенности (по описанию необходимо назвать возраст);
3. Игры (указан вид игры, необходимо такую игру провести);
4. Теоретические основы.

ДИНАМИКА ИГРЫ

Игроки вытаскивают брусочки один за другим, за каждое верно выполненное задание или ответ на вопрос они получают один балл.

Первый брусочек при перемещении наверх башни помечается цветным скотчем (это исключает возможность повторения заданий).

Когда невозможно вытащить брусочек с заданием, вытащить нужно пустой брусок. При вытаскивании такого бруска игрок получает -1 балл.

Игра заканчивается в тот момент, когда первый брусок окажется внизу башни, либо когда башня упадёт. В таком случае баллы участника, из-за которого упала башня, делятся пополам.

В конце происходит подсчёт баллов и определяется победитель.

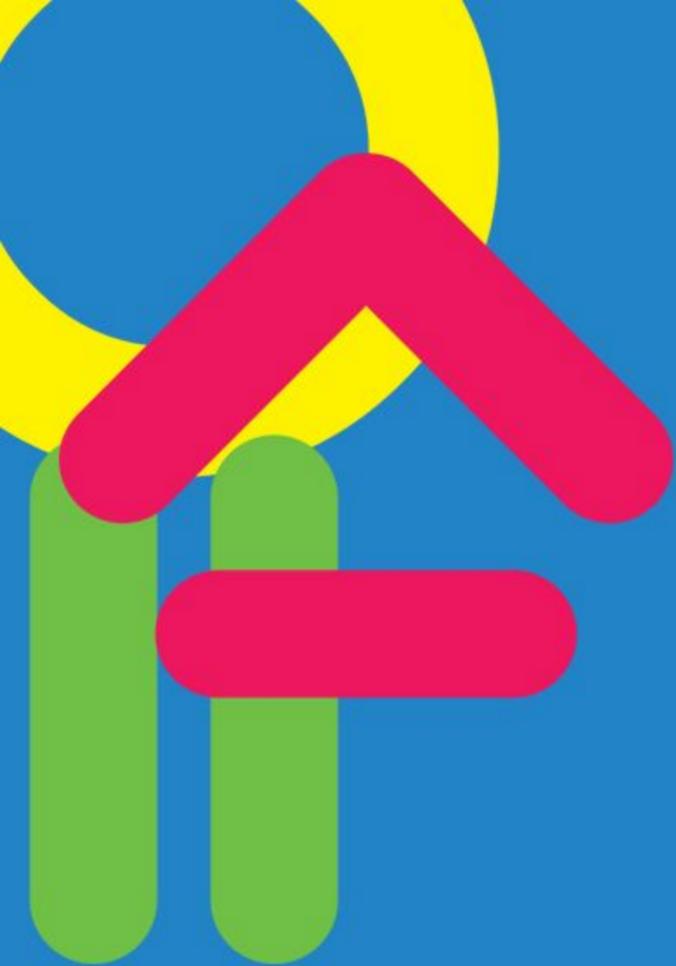


ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ИГРЫ

Брусочки с заданиями;
Листы с педагогическими кейсами.



ДЕМО ВЕРСИЯ ИГРЫ



A stylized house icon composed of thick, rounded lines. The roof is a red inverted 'V' shape. The walls are two vertical green bars. A horizontal red bar represents the base of the house.

В ЭТУ ИГРУ ОБЯЗАТЕЛЬНО
СТОИТ ИГРАТЬ,
ПОТОМУ ЧТО...

Эта игра позволяет в интересном формате
подготовить вожатых к предстоящей смене.