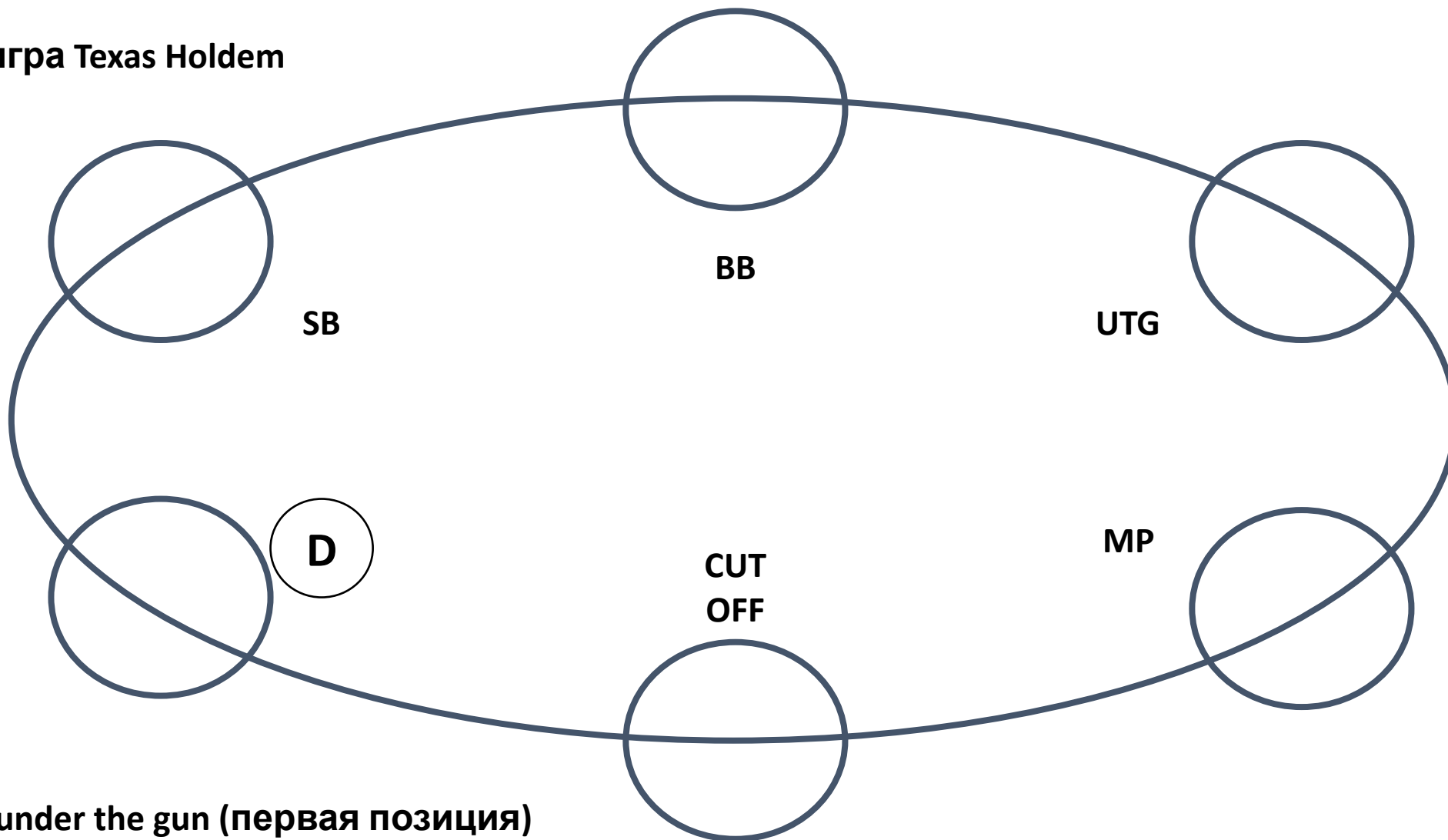


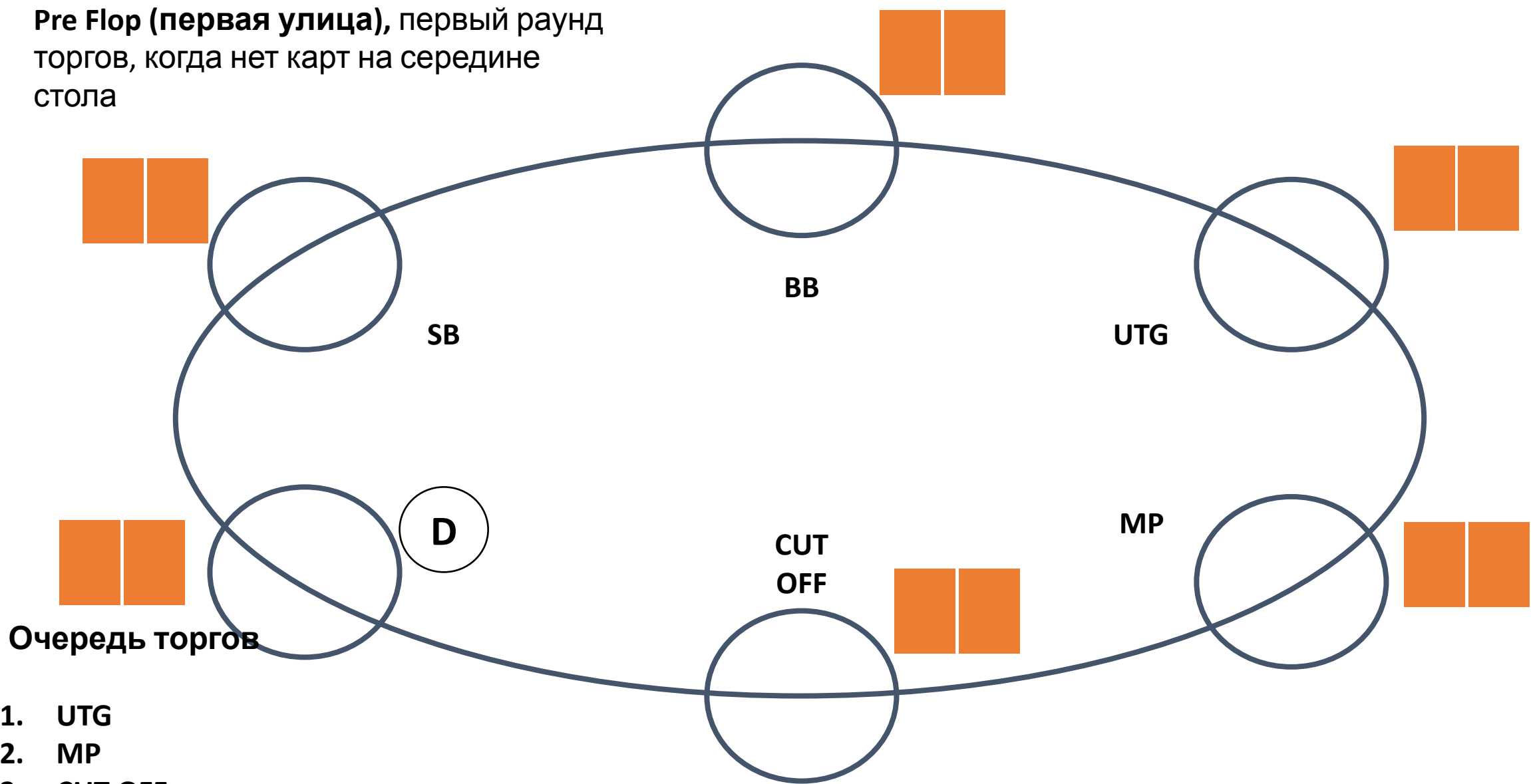
**Объяснение позиций
игроков и очередь
принятие решений**

6 – МАХ игра Texas Holdem



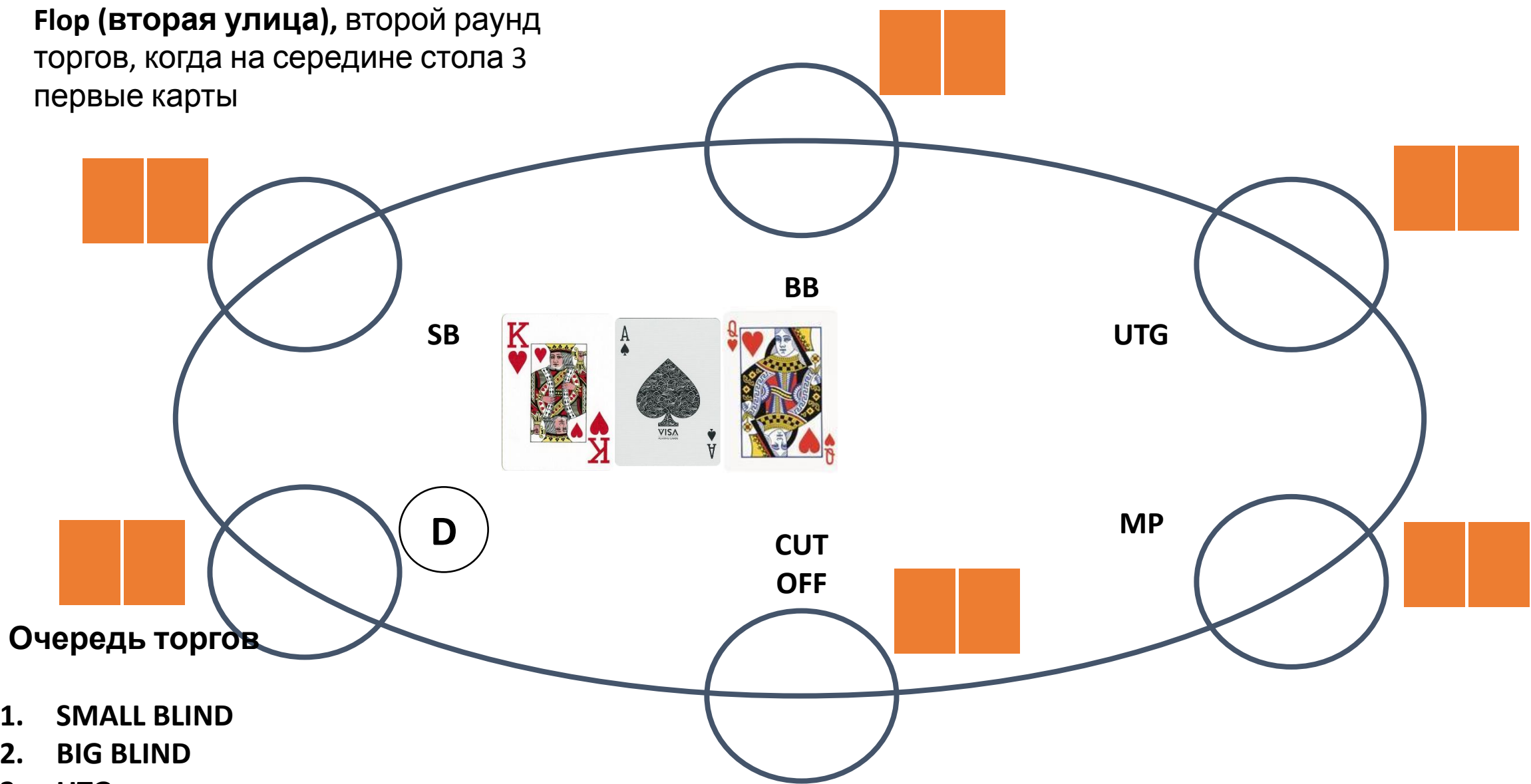
- UTG – under the gun (первая позиция)
- MP – middle position (средние позиции)
- CUT OFF – позиция до диллера
- D – dealer
- SB – small blind
- BB – big blind

Pre Flop (первая улица), первый раунд
торгов, когда нет карт на середине
стола



1. UTG
2. MP
3. CUT OFF
4. DEALER
5. SMALL BLIND
6. BIG BLIND

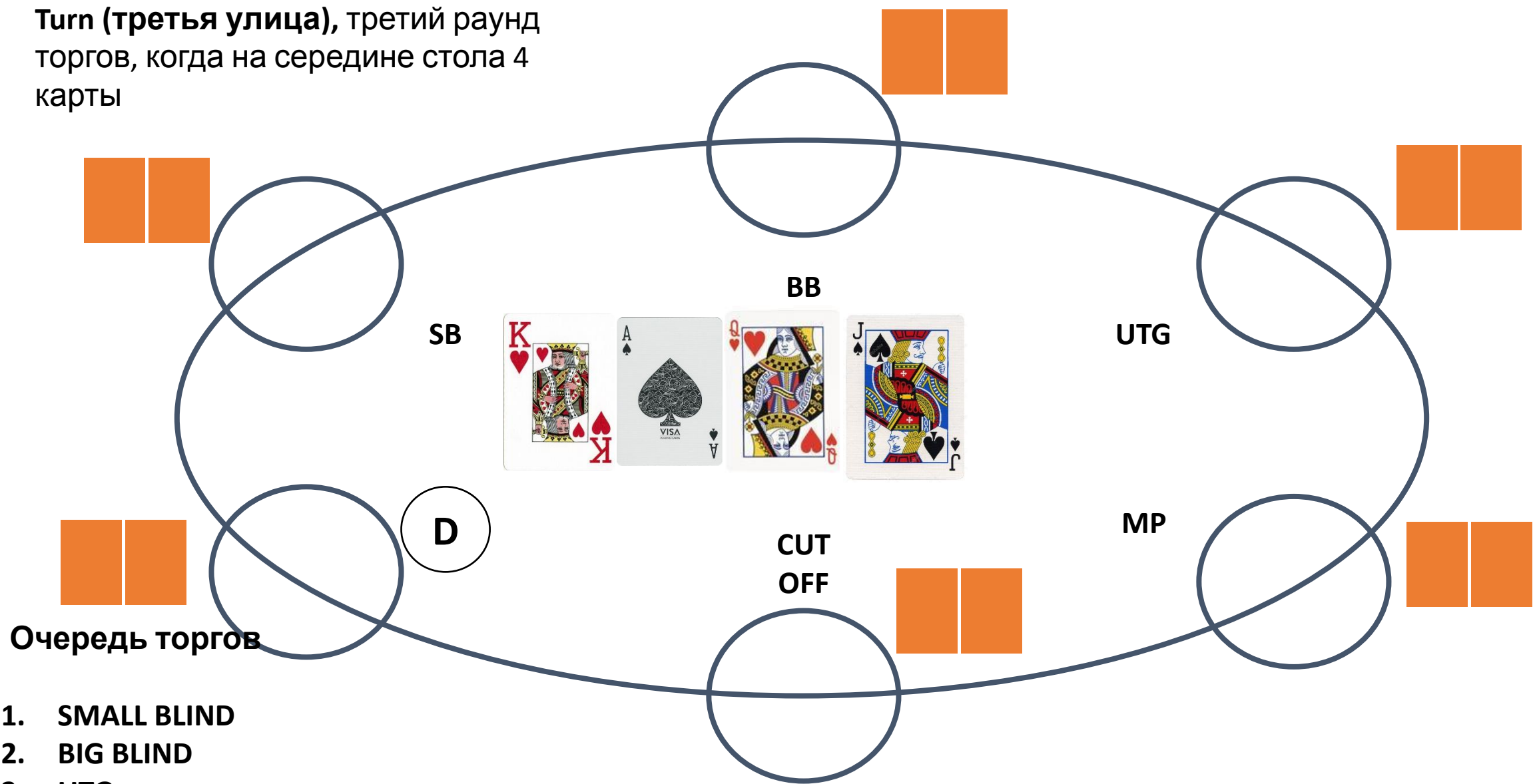
Флоп (вторая улица), второй раунд
торгов, когда на середине стола 3
первые карты



Очередь торгов

1. **SMALL BLIND**
2. **BIG BLIND**
3. **UTG**
4. **MP**
5. **CUT OFF**
6. **DEALER**

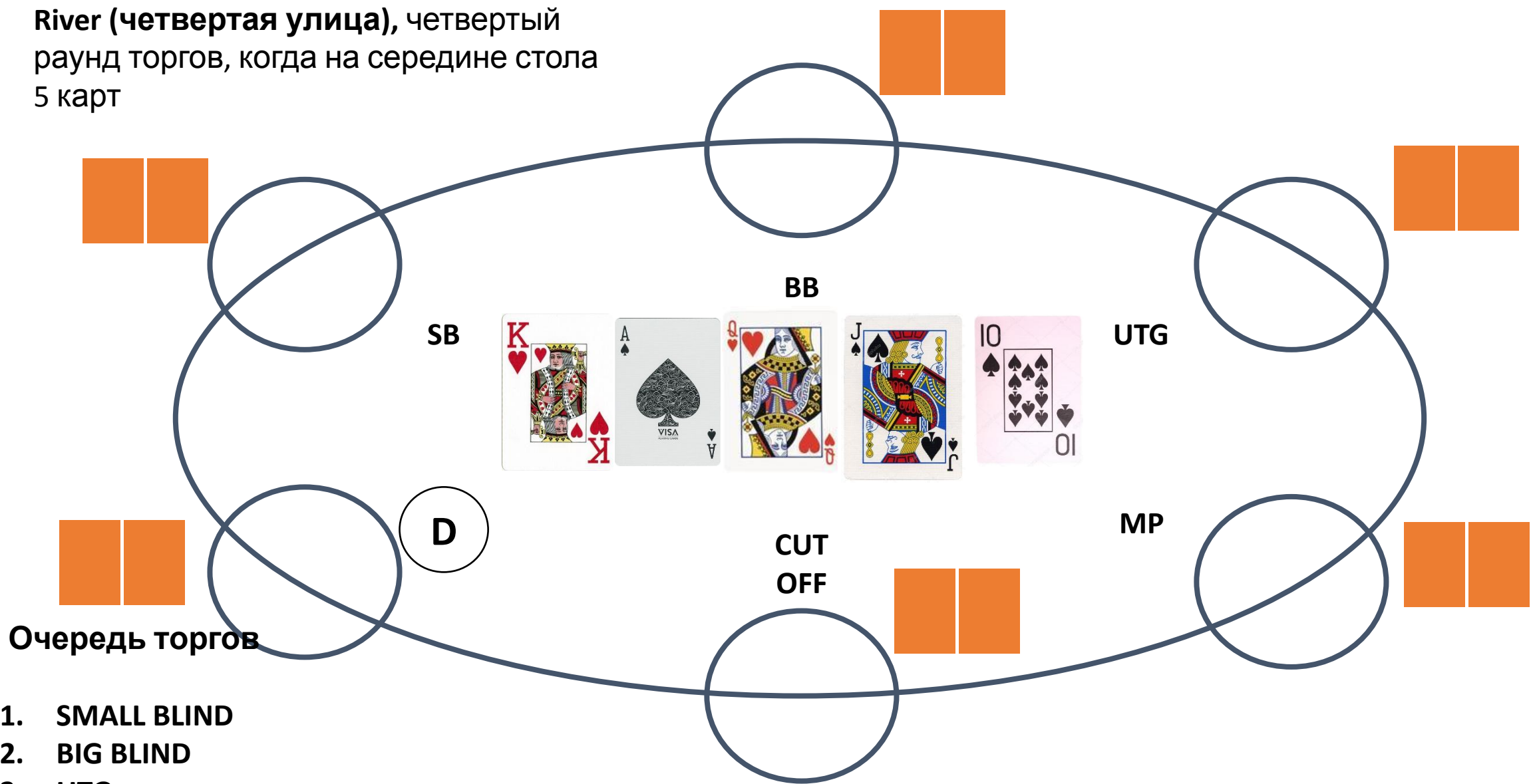
Turn (третья улица), третий раунд торгов, когда на середине стола 4 карты



Очередь торгов

1. SMALL BLIND
2. BIG BLIND
3. UTG
4. MP
5. CUT OFF
6. DEALER

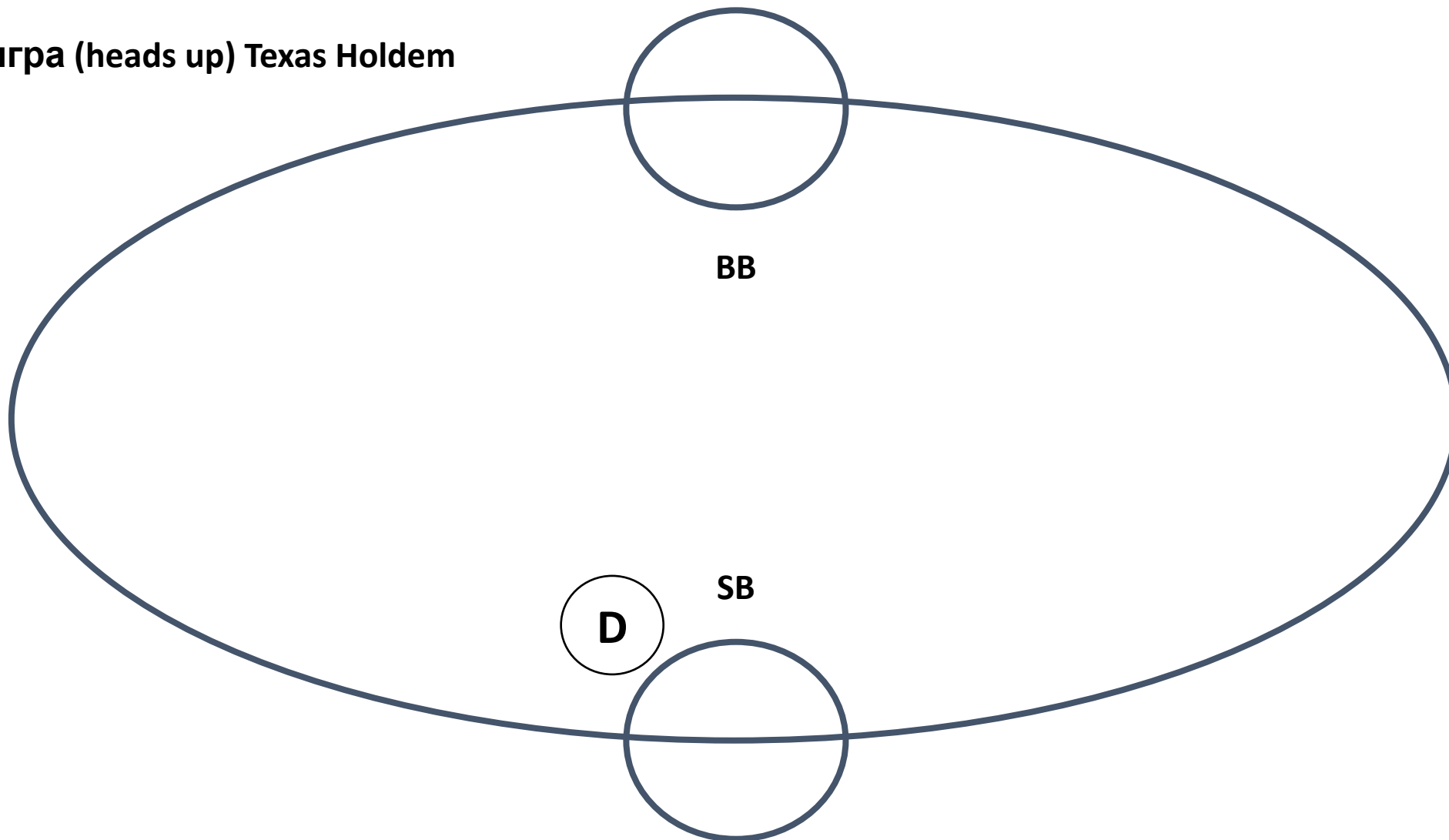
River (четвертая улица), четвертый
раунд торгов, когда на середине стола
5 карт



Очередь торгов

1. SMALL BLIND
2. BIG BLIND
3. UTG
4. MP
5. CUT OFF
6. DEALER

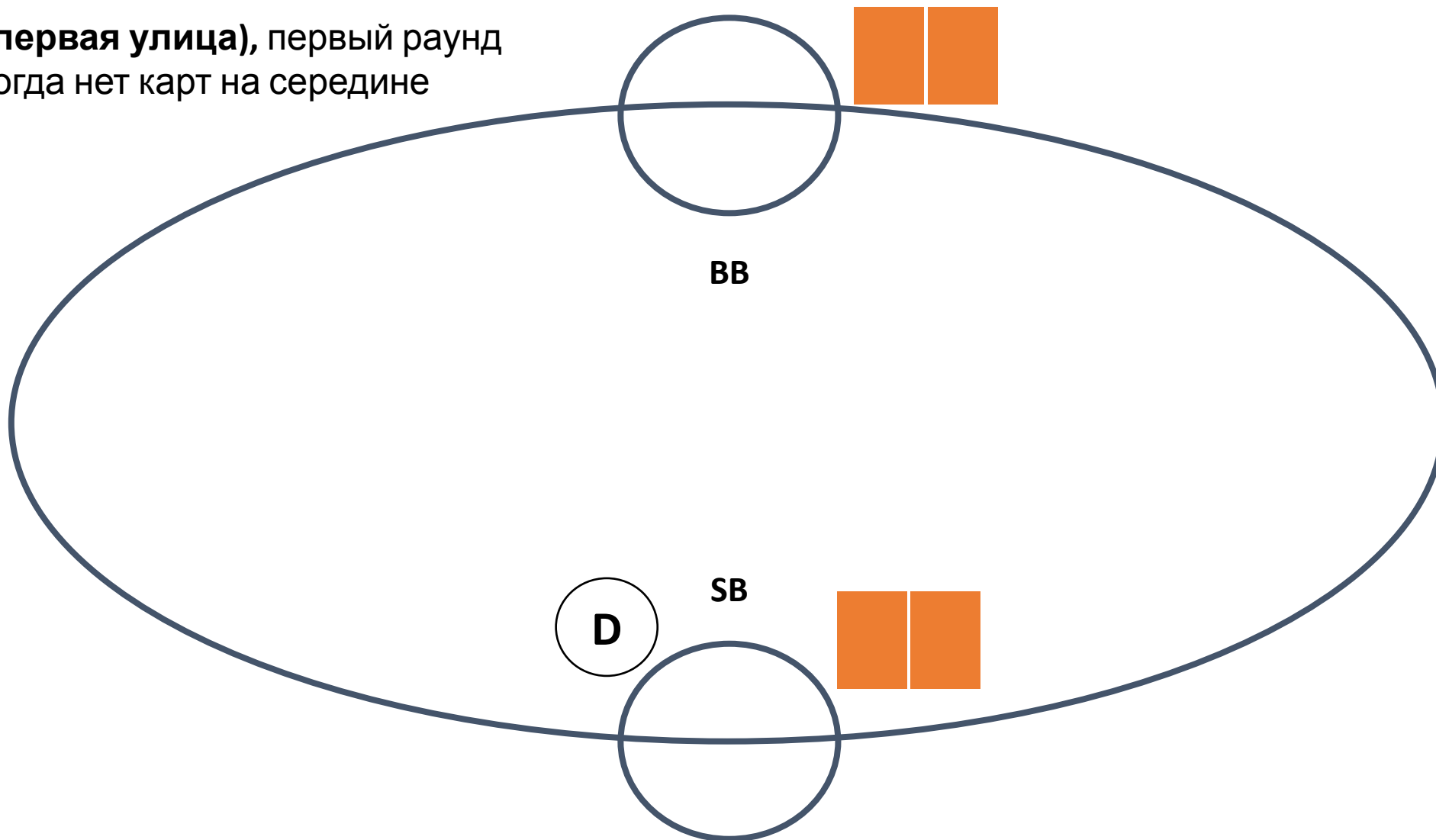
2 – МАХ игра (heads up) Texas Holdem



SB – small blind

BB – big blind

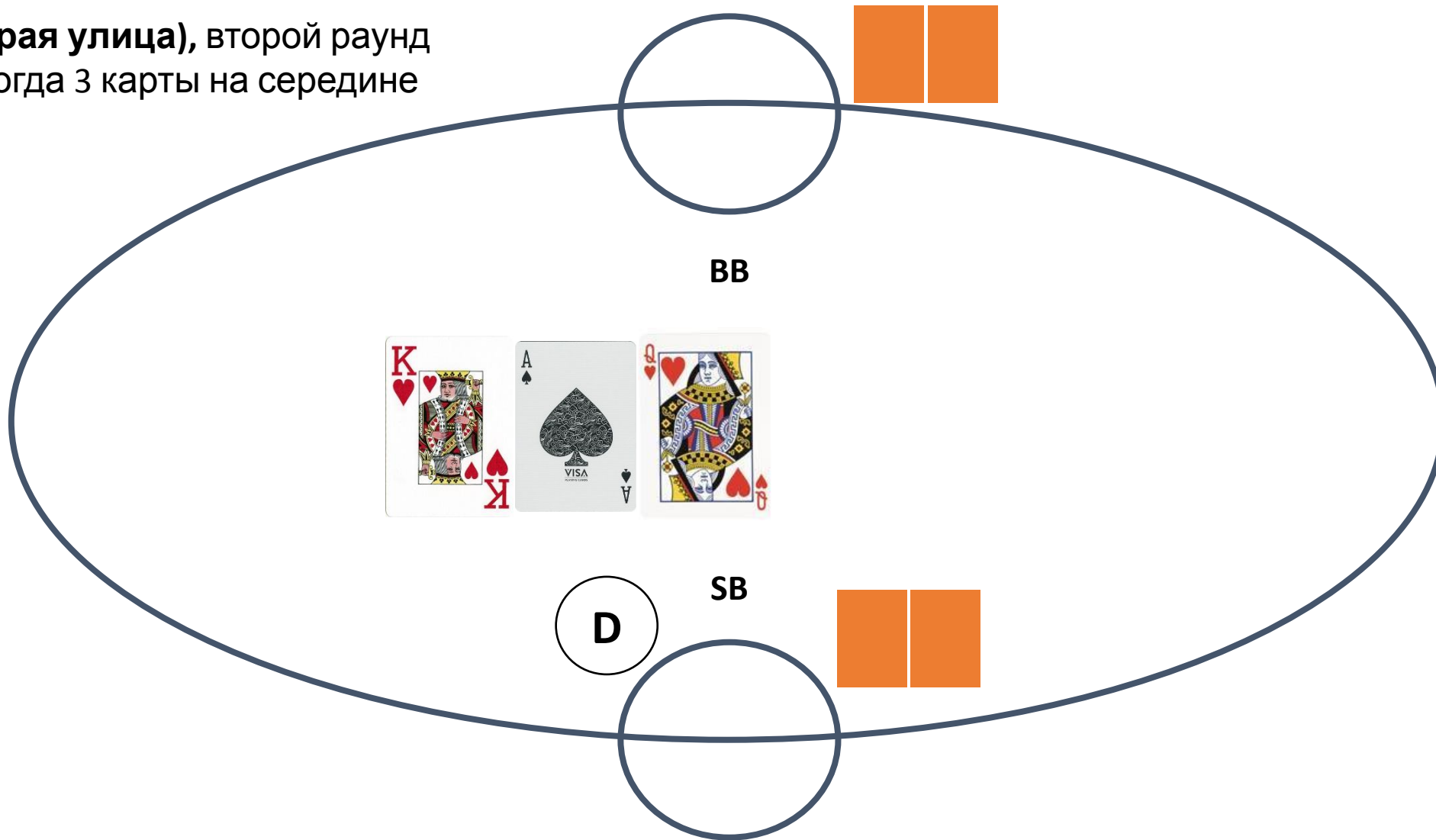
Pre Flop (первая улица), первый раунд торгов, когда нет карт на середине стола



Очередь торгов

1. SB – small blind (SB совпадает с позицией DEALER)
2. BB – big blind

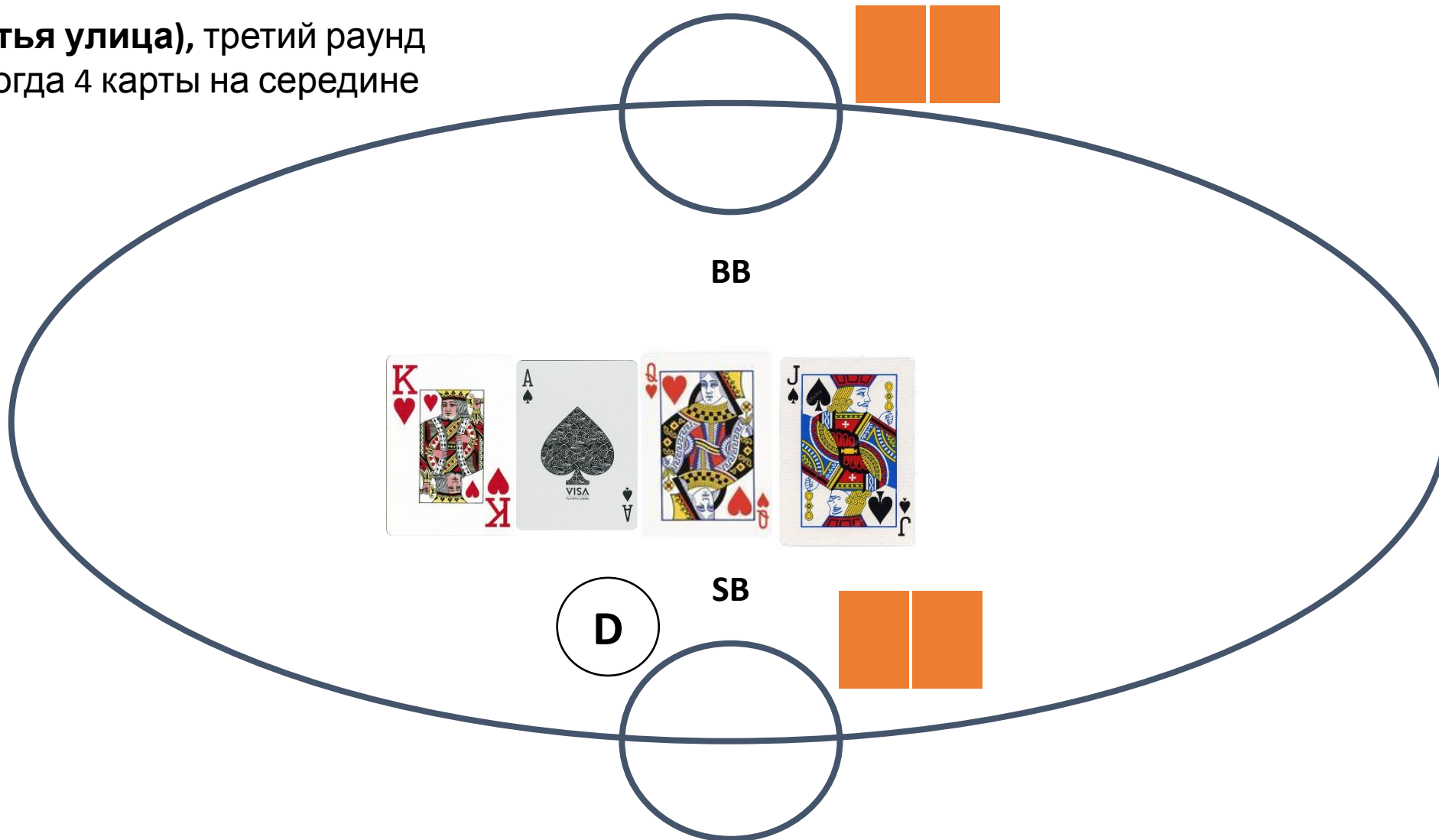
Флоп (вторая улица), второй раунд торгов, когда 3 карты на середине стола



Очередь торгов

1. BB – big blind
2. SB – small blind

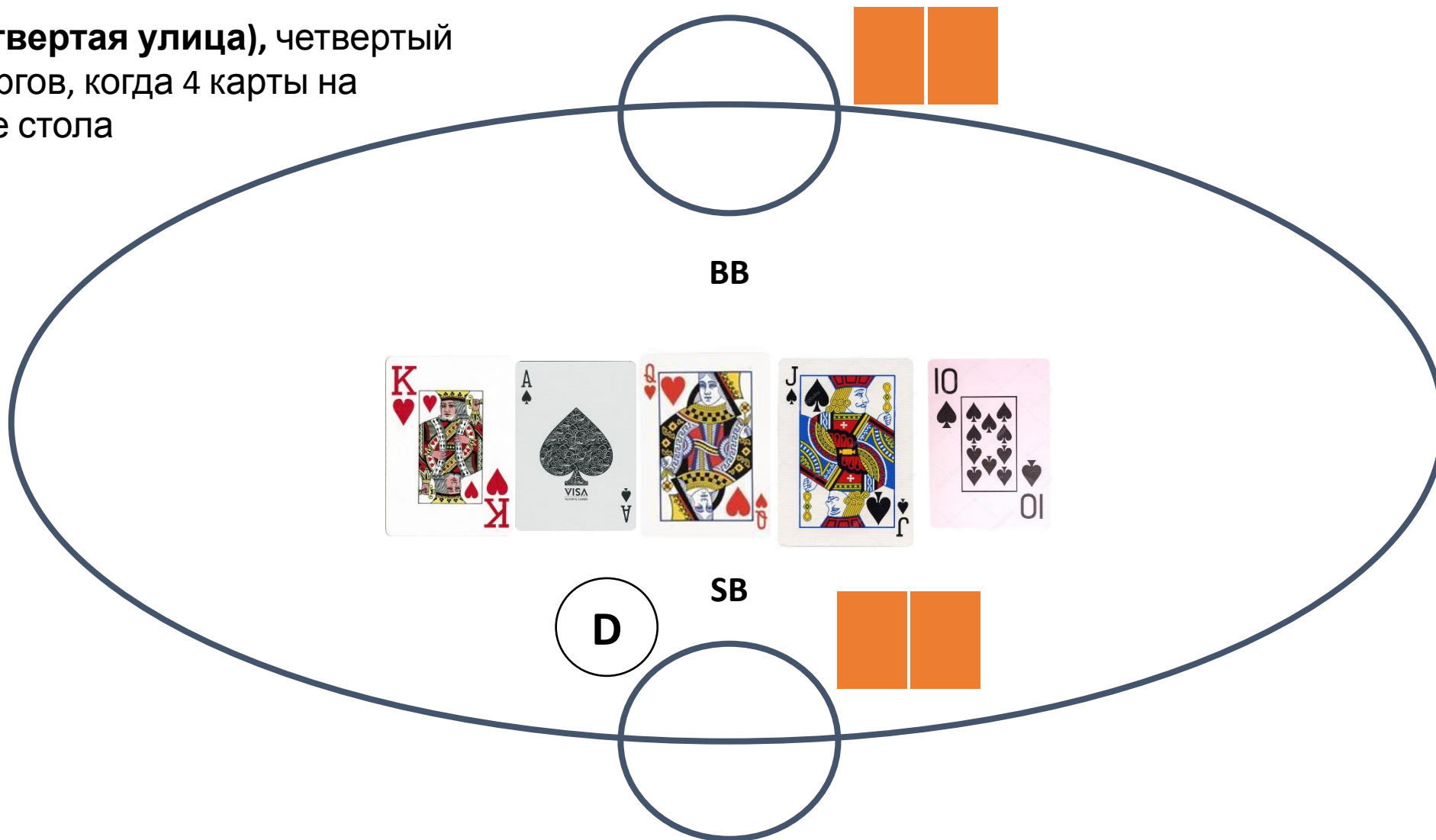
Терн (третья улица), третий раунд торгов, когда 4 карты на середине стола



Очередь торгов

1. BB – big blind
2. SB – small blind

River (четвертая улица), четвертый раунд торгов, когда 4 карты на середине стола



Очередь торгов

1. BB – big blind
2. SB – small blind

Интерфейс баги

Как сейчас

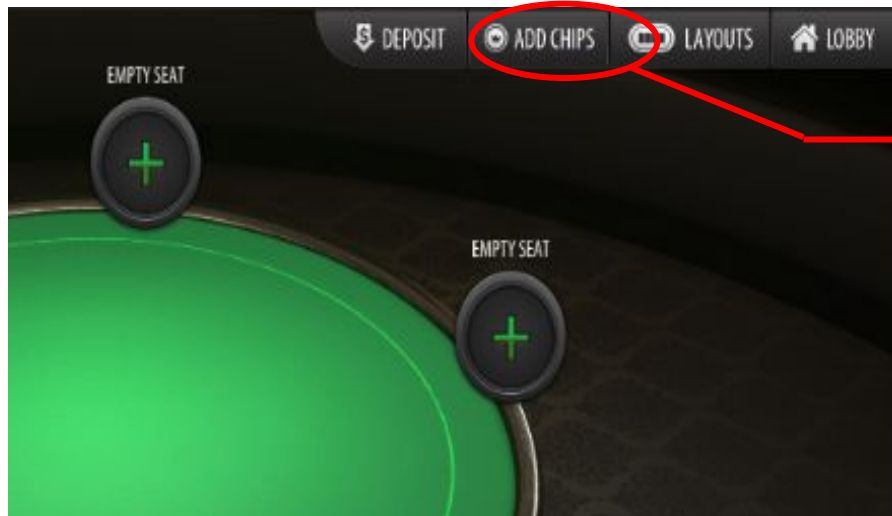


- 1 и 2ой игроки должны сидеть напротив друг друга
- Нужно увеличить расстояние между боковыми игроками
- Выделенное красным цветом пункты нужно удалить (Пока человек не сел за стол, они не должны высвечиваться)
- Необходимо сделать как на покер старз

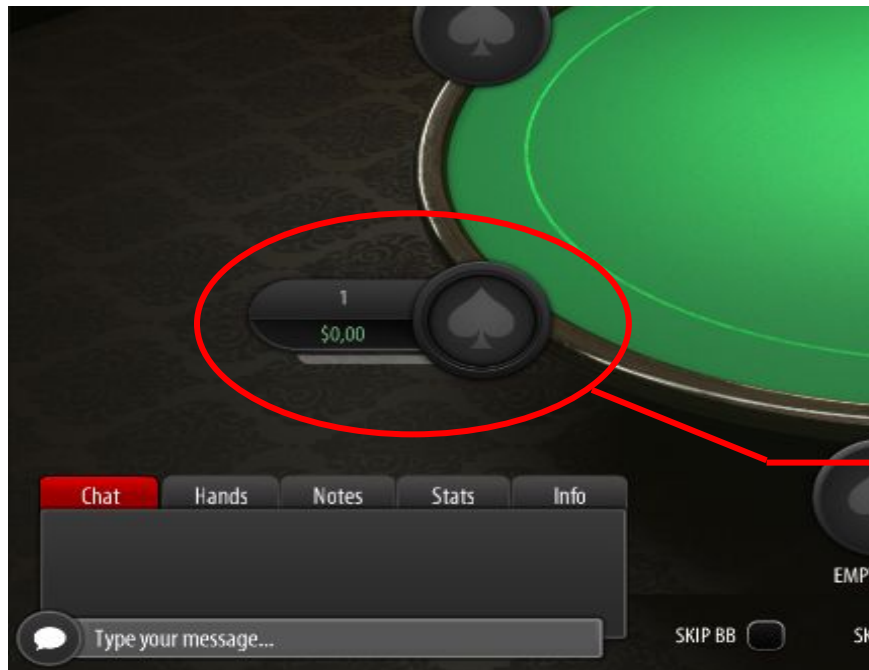
Как нужно



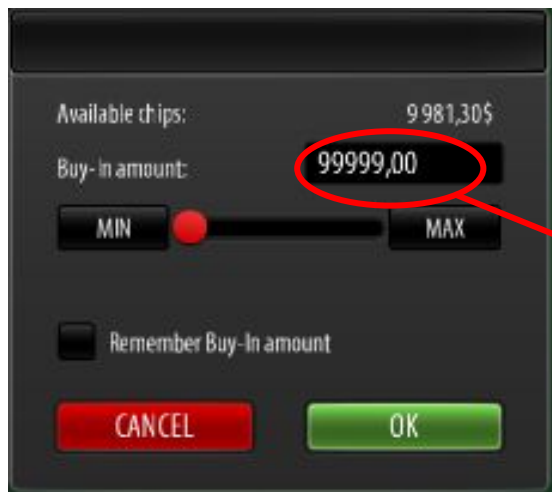
Как сейчас



1. Если игрок не нажал EMPLY SEAT, а сразу нажал ADD CHIPS, то компьютер должен автоматически сажать игрока на любое свободное место (На данный момент просто нельзя нажать кнопку «ОК»)

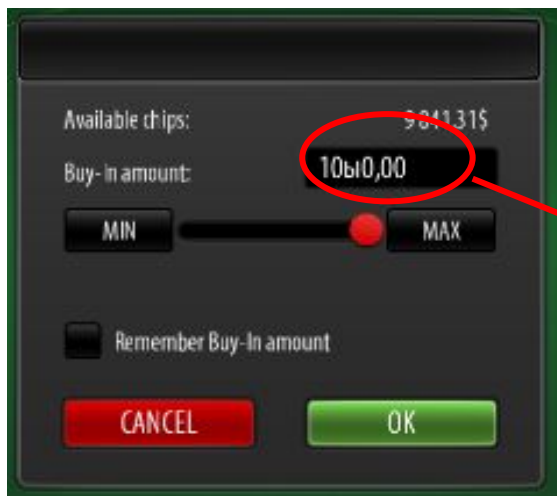


1. Если все же игрок нажал кнопку EMPLY SEAT, но после этого он нажал кнопку CANCEL, то игрок остается за столом с нулевым балансом
2. Но по факту его не нужно сажать если он не нажал ок

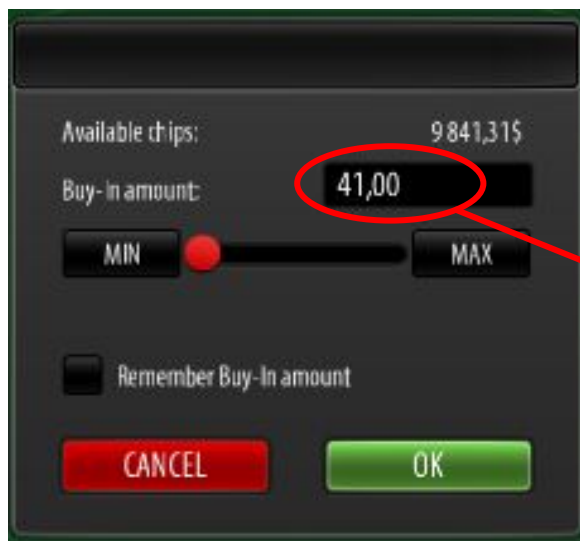


В строке нельзя написать число больше, максимального байина
Буквы тоже не должны прописываться (не латиница, не кириллица)

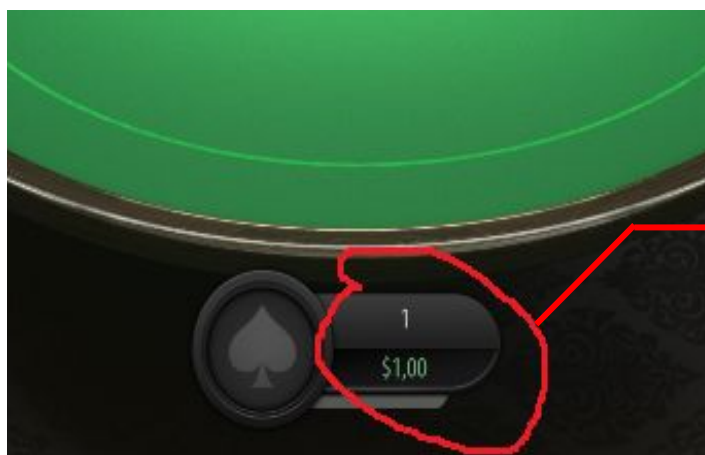
1. Если крутить ползунок (картинка выше), то строка временами перестает работать (невозможно вписать число)
2. Временами перестает работать кнопка «Ок», после перезагрузки стола ошибка исчезает
3. шрифт не нравится, тяжело читать



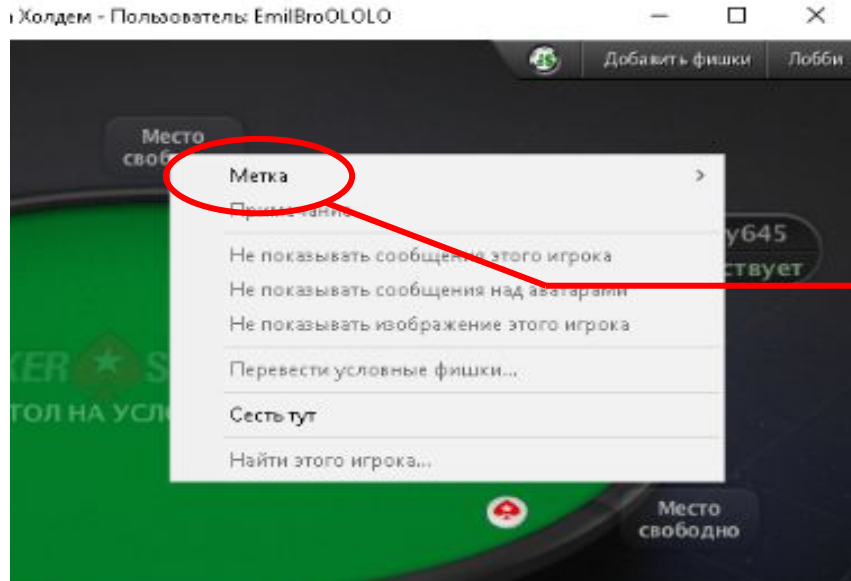
1. Максимальное число должно быть не больше 100,00



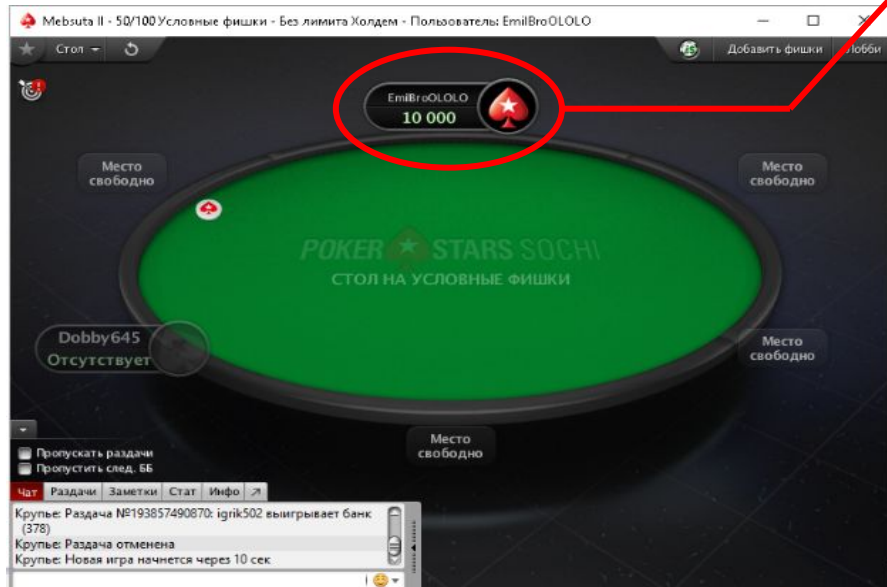
1. Если вписать любую цифру в строке, ползунок должен сходить соответственно



1. Так же, если вписать любое число в строку и нажать «ОК», то на стол добавляется всего 1\$
2. Временами этот баг пропадает

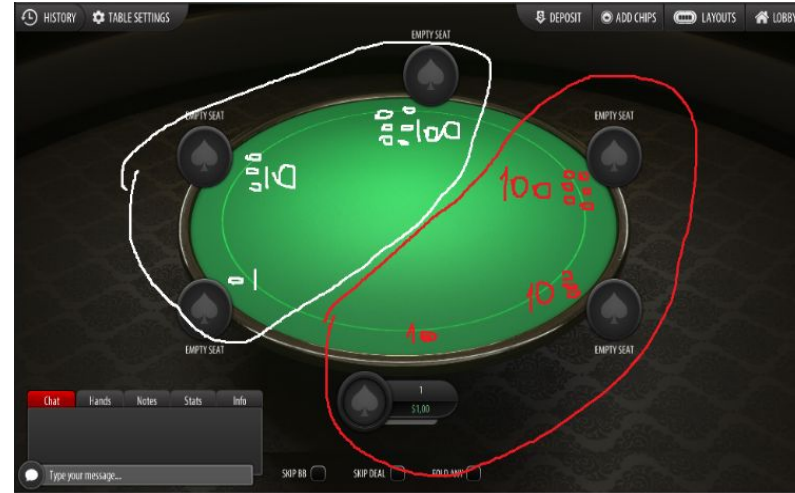


1. После того, как человек нажал кнопку «ОК» при введении депозита, игрок садится за стол и начинает играть
2. При этом нажав правую кнопку мыши, он может пересесть на любое свободное место
3. Однако при смене положения игрока на столе, относительно других игроков он места не меняет, если даже он закончит раздачу, будет вне игры, то он не сможет понять свое место, относительно других игроков



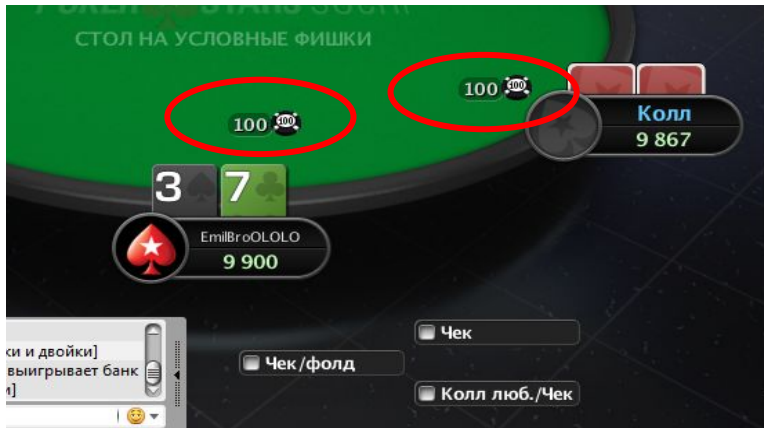


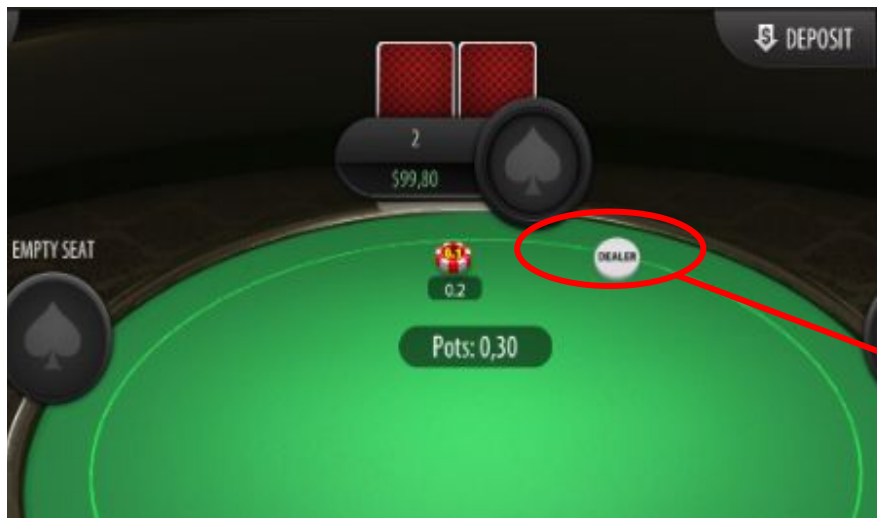
Фишки на столе не должны наезжать на карты игрока (так же и их значение) Стоит написать



У белых игроков фишки стоят слева, цифры пишутся справа
У красных – фишки справа, цифры слева

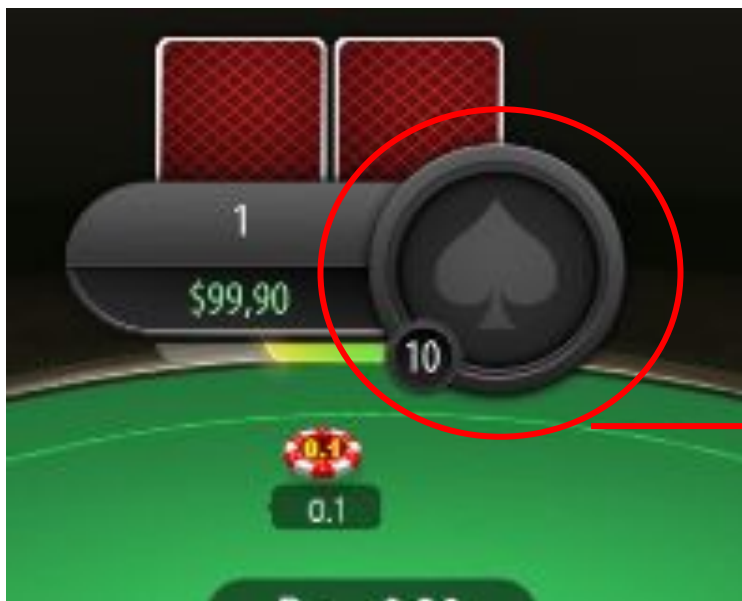
Как нужно





1. Фишка диллера находится или слишком справа, либо слишком слева, если будут играть 6 человек за стол, игроки могут путаться



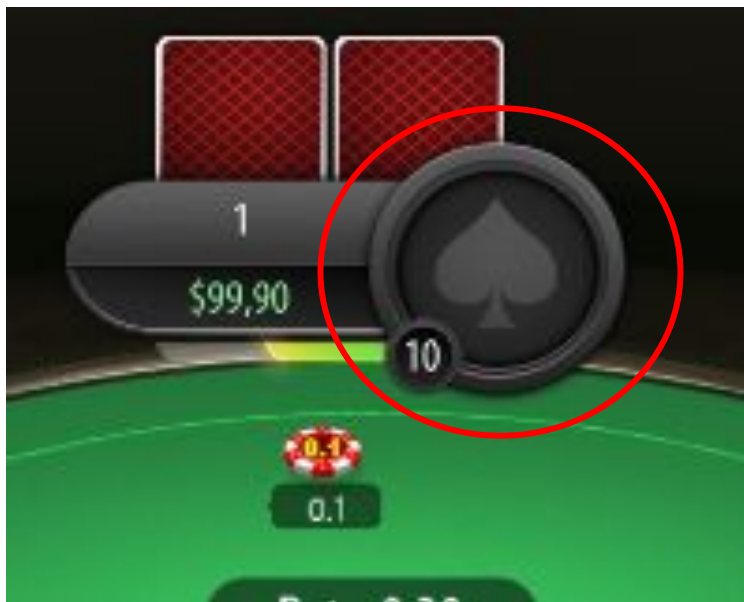


Человек, который ходит должен подсвечиваться сильнее, либо должен маргать
(Сразу не ясно, кто ходит)

Убрать количество секунд, все сказали сильно отвлекает
Писать время нужно когда дополнительное время берет игрок
И окончание дополнительного времени нужно сделать голубым например

▲ Дополнительное время, время которое дается после окончания основного времени

Дополнительное время довать начиная с пятюв сыгранной раздачи
Размер дополнительного времени 30 сек и добавляем по 10 секунд
дополнительного времени каждые 50 раздач, но не более 5 минут
суммарного времени



Низкие лимиты:

- на пре-флопе
 - без рейза 16 сек
 - все остальные случаи 20 сек
- Пост флоп
 - Все случаи по 20 секунды

Так же должны быть 3х секундная задержка перед началом движения шкалы и 2х секундная задержка перед сбрасывание карт

В итоге выходит 3 сек+ 11сек+ 2 сек = 16 сек на принятие решения

Аналогично для пост флопа 4+14+2=20 секунд для принятия решения

Так же должен присутствовать «Тайм-банк»

Изначально у человека, севшего за стол есть 30 секунд дополнительного времени, которое включается автоматически, если заканчивается основное время.

Каждые 50 сыгранных рук дает плюс 10 секунд у таймбанку (максимальное накопленное время 5 минут)

Пример, игрок играет свою первую раздачу за столом, ему не хватило данных ему 16 секунд, автоматически включился Тайм – банк, из них он потратил 15 секунд, значит у него еще осталось 15 секунд. Эти 15 секунд включатся автоматически в следящий раз, когда ему не хватит времени, но на этот раз ему выделят всего 15 секунд. В тайм банк добавляется по 10сек каждые 50 рук, сыгранные за столом.

Так же, если у игрока закончилось все данное ему время, то он автоматически встает со стола, но с закрепленном к нему месту (пункт 16) и может в любой момент вернуться (однако по прохождению ВВ его позицией за столом, игрок автоматически встает со стола, если на столе нет места.)



Нерациональное использование фишек



Светло Желтая – 0,01\$
 Светло Зеленая – 0,05\$
 Светло Голубая – 0,25\$
 Синяя – 1\$
 Красная – 5\$
 Зеленая 25\$
 Черная – 100\$
 Розовая – 500\$
 Желтая – 1000\$
 Голубая – 5000\$

1. В банке должно быть наименьшее количество фишек, должны дробиться по номиналу, как указано выше

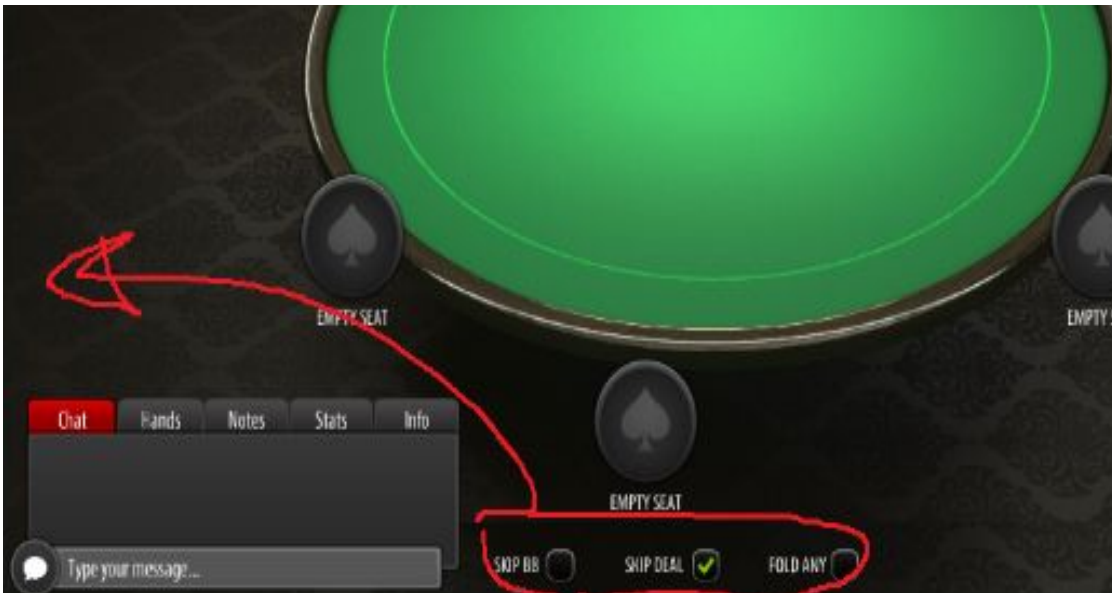


Если человек проигрывает All-in, то у него сразу должно высвечиваться окошко дозакупа, на это время его за столом бронируется,

В случае, если игроку не хватает кэша на ребай, до появляется кнопка депозит

Если игрок не хочет дальше играть, то он нажимается CANCEL и уходит со стола (на принятие этого решения ему дается 2 минуты,

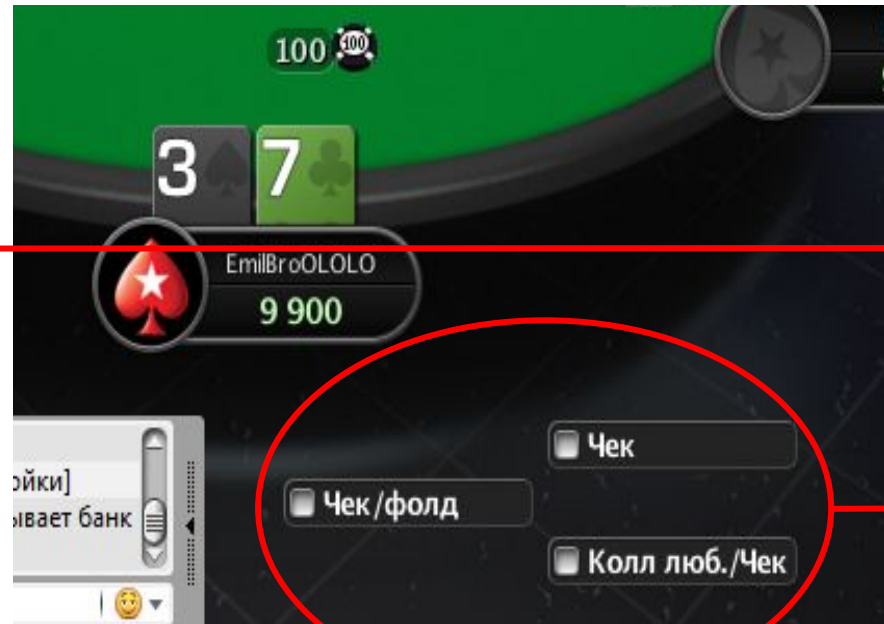
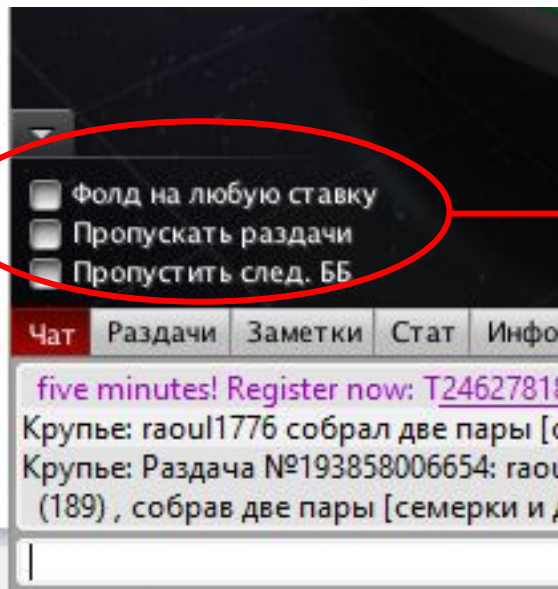
в противном случае окно до закупа закрывается, и игрок встает со стола, но может снова сесть на любое место, если у него хватит кэша)



Необходимо перести эти кнопки на левую сторону экрана, что были виднее и не мешались

И названия кнопок неверные, необходимы:

- а) пропустить следующий большой блаинд
- б) пропустить раздачу
- в) 2 борда
- г) автостадалл



Необходимо разделить кнопки постоянных действий от «заранее разовых»

Постоянный кнопки

(фолд на любую ставку убрать из набора постоянных кнопок)

Заранее разовые кнопки



Как должно быть

Здесь указаны «Чек, Чек/Фолд, Колл люб./Чек»

Выводятся именно эти варианты (они включают все возможные варианты игрока, когда до него дойдет ход, кроме рейза), так как мы сидим на большом блаинде (уже сделали ставку)



В случае, если мы сидим на малом блаинде, мы не можем чекнуть, из за этого выделяются другие возможные варианты. На других позициях пишется тоже самое, но вместо 0.5 BB (тк у малого блаинда уже стоит 0.5 BB «МБ») пишется 1BB (в данном случае писалось бы 100)



Необходимо, что была строка, где можно вписать желаемое число для рейза



Плохая чувствительность скролла



У нас при повышении ставки, кнопка Raise добавляет указанную сумму к текущей ставке, это неудобно, так как приходится делать в уме доп вычисление, необходимо чтоб кнопка Raise всегда указывала на конечную сумму



Если человек проигрывает All-in, то у него сразу должно высвечиваться окошко дозакупа, на это время его за столом бронируется,

В случае, если игроку не хватает кэша на ребай, до появляется кнопка депозит

Если игрок не хочет дальше играть, то он нажимается CANCEL и уходит со стола (на принятие этого решения ему дается 2 минуты,

в противном случае окно до закупа закрывается, и игрок встает со стола, но может снова сесть на любое место, если у него хватит кэша)



Если человек нажал кнопку «Пропускать раздачу», то за ним закрепляется его место и игрок может в любой момент продолжить игру, однако по прохождению BB его позицией за столом,

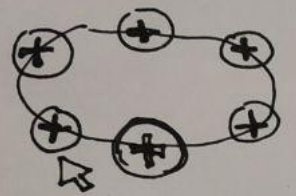
Игрок автоматически встает со стола, если на столе нет места, выглядеть это должно примерно так



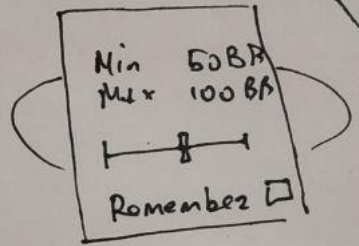
Значение с фишкой не совпадает, возможно изза округления

Логика

Hero садится за стол



Открывается окно с Блинком



Денег на
Если Блинка
Недостаточно
↓
Кнопка
Deposit → Cancel
и игрок
за стол
не садится

Если Блинки
Достаточно
Hero садится за стол

Если Hero на
Позиции UTG
Появляется кнопка
Straddle

Появляются 2 кнопки
Wait for BB

(Если человек хочет
поймать своего BB)
До этого ему не раздают
карты

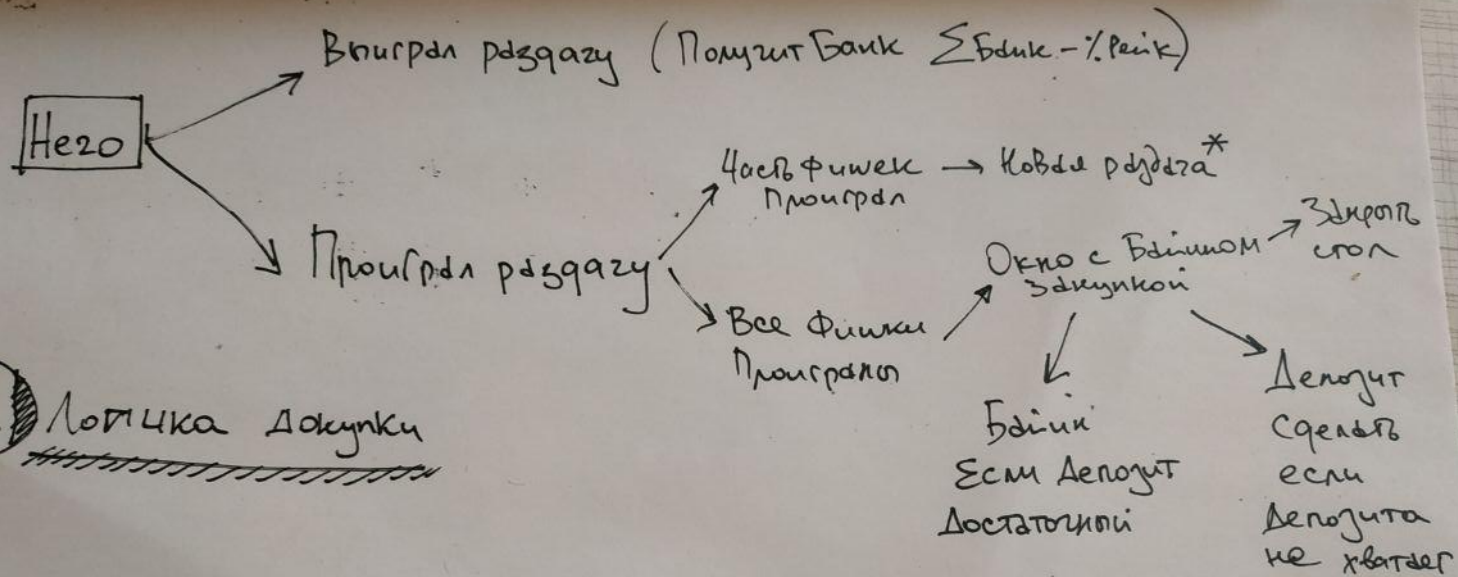
Bet Big Blind

Если Hero хочет
играть и не жрать
BB.

Hero ставит
SB+BB

- * Если Hero на BB (просто ставит BB)
- * Если Hero на SB (то он ставит SB+BB)

Это дополнительная вещь, на первом этапе можно ее не делать



2 Логика Докупки

* Рейк списывается на каждой улице отдельно! и Банк автоматически уменьшается.

* Докупать фишки можно во время рынка, но они добавляются после рынка

Логика если Hero
Не уйдет

Hero → Значится
Основное
Время → Пополнительное
Время

На след улице если
на рздуме
↑
Check → кнопка
Если стави
не было J'm Back
и как обычно

↓
Fold
Если стави
Болл

↓
Две игроков Hero
уходят & Sit Out
Что бы Hero Вернулся кнопка

J'm Back

* В ремише Sit Out Брайнда не списывают
* Если Hero Пропустил круг (Брайнда промилл через Hero) → То Hero Должен поставить (BB+SB)

Логика Вскрытия карт

