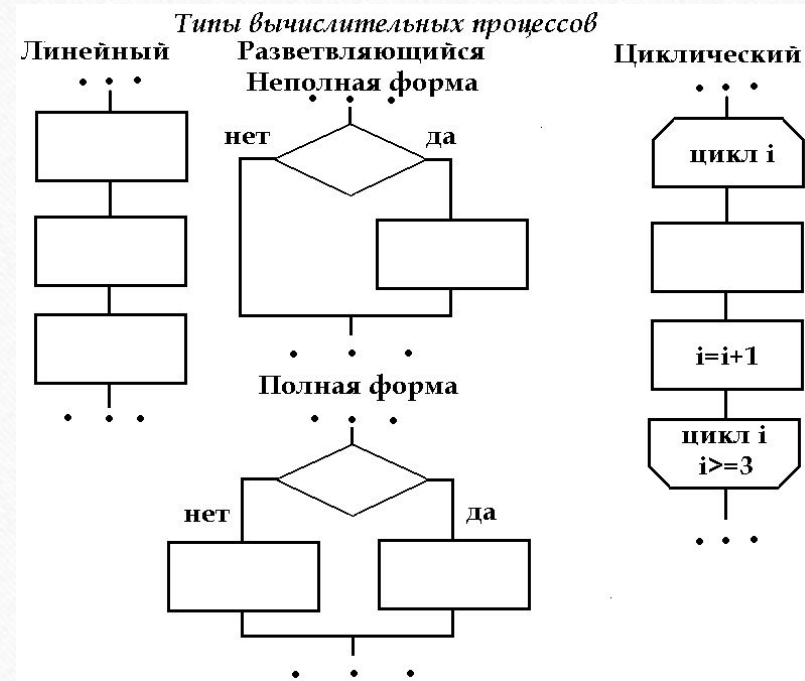

Основные принципы алгоритмизации и программирования

Горбунов Александр

287

1. Основы структурного программирования

- **Структурное программирование** — парадигма программирования, в основе которой лежит представление программы в виде иерархической структуры блоков.
- любая программа, состоит из трёх базовых управляющих структур: **последовательность, ветвление и цикл**

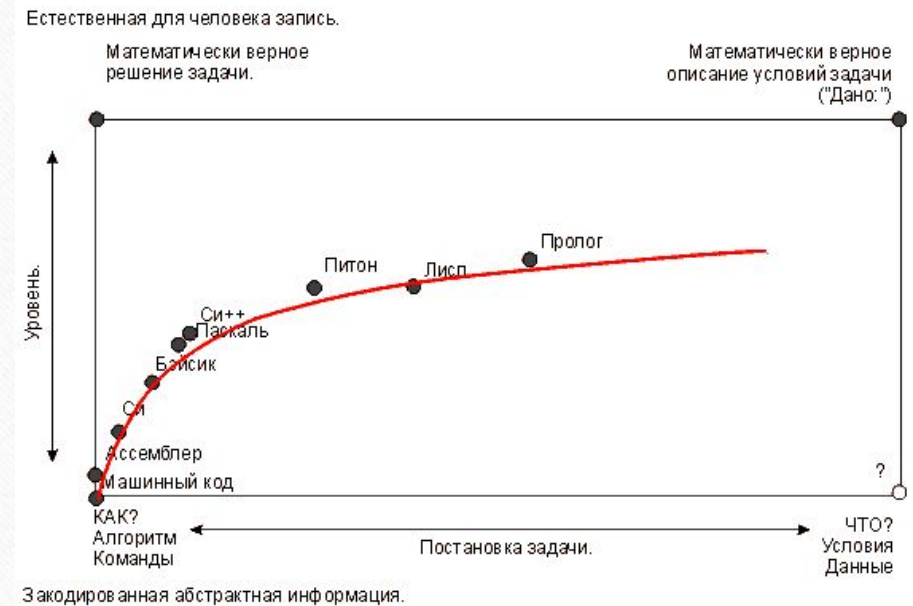


2. Развитие языков и технологий программирования

- С каждым днём наш мир становится более мобильным и информационным. Всё больше и больше компьютеры вступают в нашу повседневную жизнь, и чтобы облегчить наше общение с ними создаётся новое ПО с помощью различных языков программирования.

2. Развитие языков и технологий программирования

- В зависимости от степени детализации предписаний обычно определяется уровень языка программирования - чем меньше детализация, тем выше уровень языка:
- машинные;
- машинно-ориентированные (ассемблеры);
- машинно-независимые (языки высокого уровня).

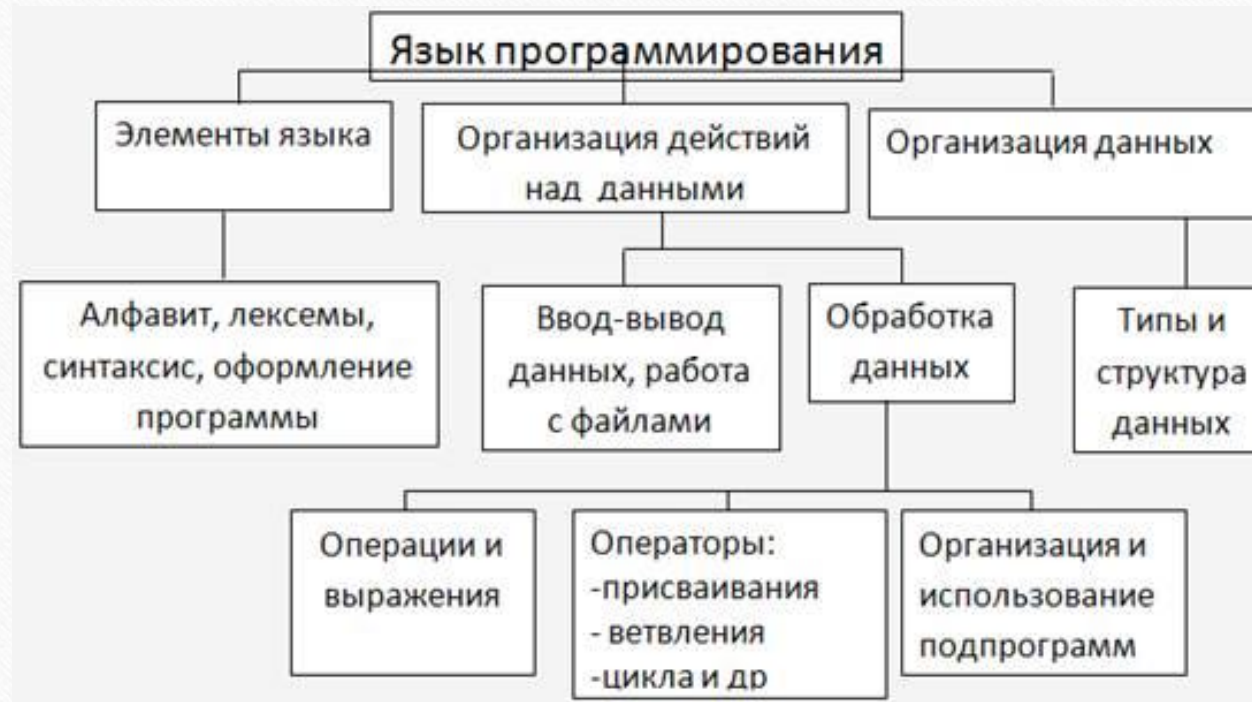


2. Развитие языков и технологий программирования

- **Первые языки программирования высокого уровня**

С середины 50-х гг. XX в. начали создавать первые языки программирования высокого уровня (high-level programming languages). Эти языки не были привязаны к определенному типу ЭВМ (машинонезависимы). Для каждого из них были разработаны собственные компиляторы. Компиляция — трансляция программы, составленной на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком машинному коду.

3. Структура и способы описания языков программирования высокого уровня



Спасибо за внимание!

-