

«Пока бьют часы» Софья Прокофьева

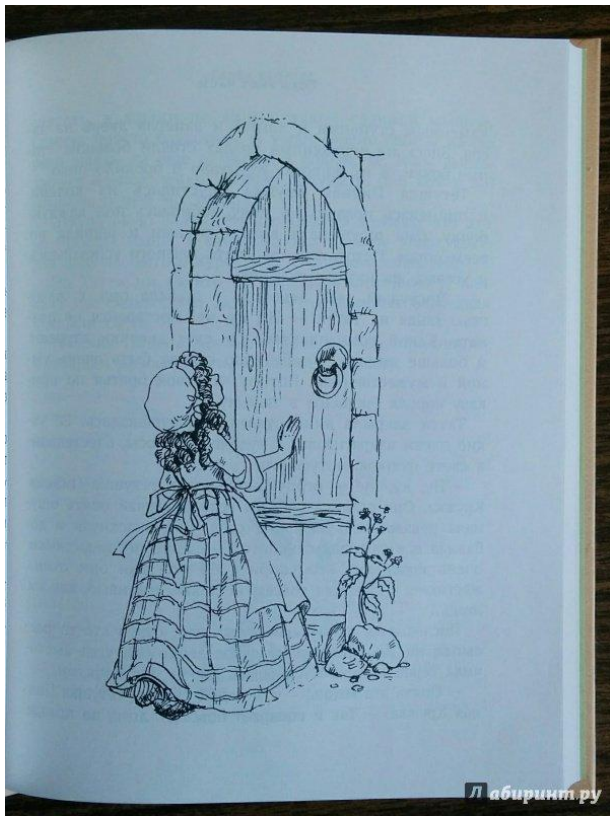


- Действие произведения происходит в волшебной стране, где король, королева, маленькая принцесса и все придворные дамы и господа невидимы для друг друга и простых людей. Вся знать носила специальные колпаки-невидимки .Это было сделано ради жалких и убогих людей, недостойных, по мнению придворных, постичь все их прелести и красоту. «Ведь какими же уродами они покажутся себе! Они просто умрут от зависти и отчаяния...».



- Однажды в волшебном королевстве случилась беда: колпаки-невидимки, не стиравшиеся пять лет, начали терять свои магические способности. Королю с королевой нужно было срочно найти прачку, которая бы согласилась их постирать. Но простой женщине с улицы нельзя было доверить такое дело. Ведь чего ей стоит просто-напросто околпачить королевскую семью? Именно поэтому король придумал план...

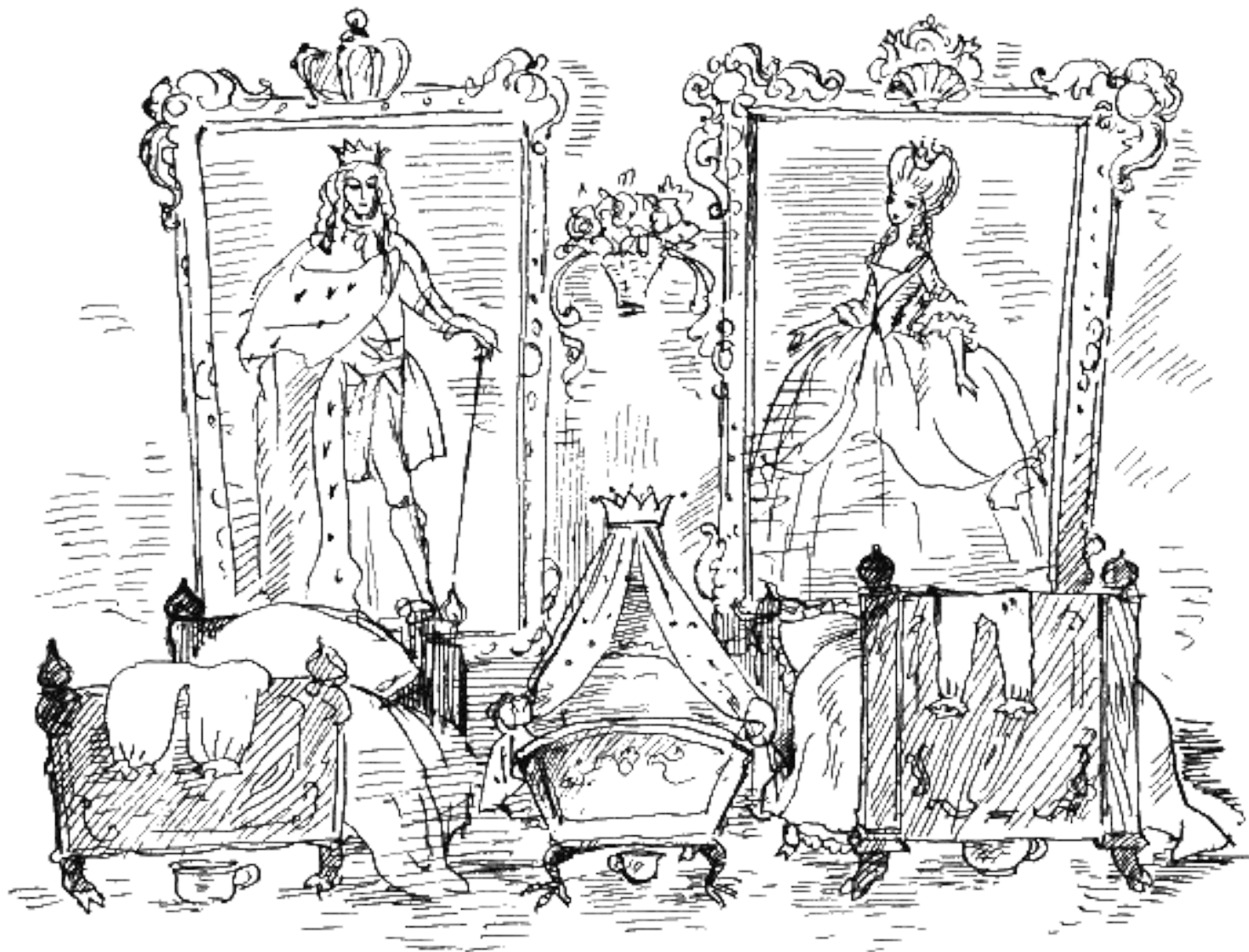




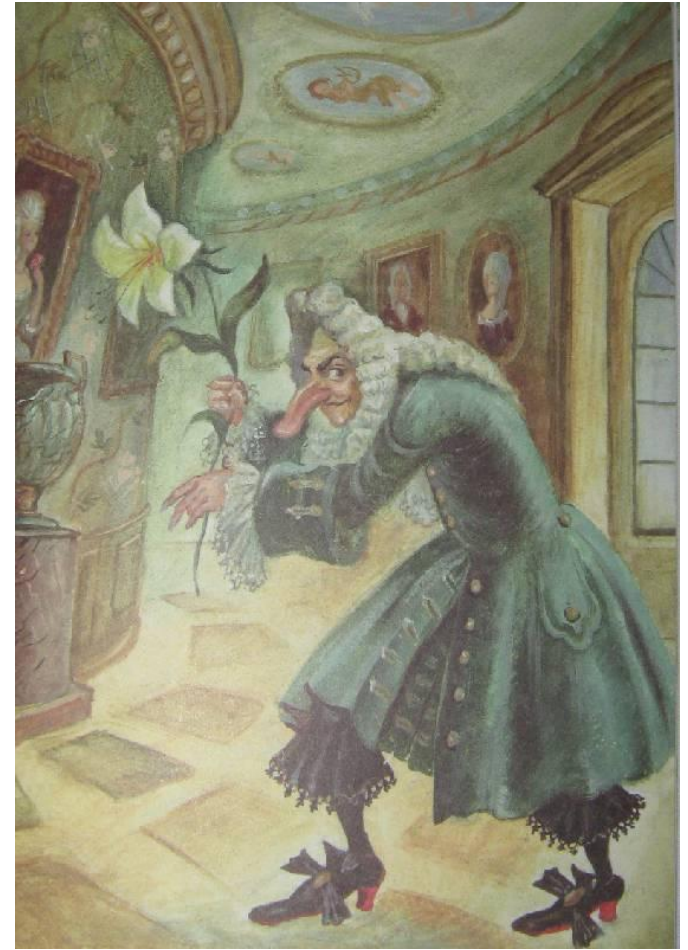
Лабиринт.ру



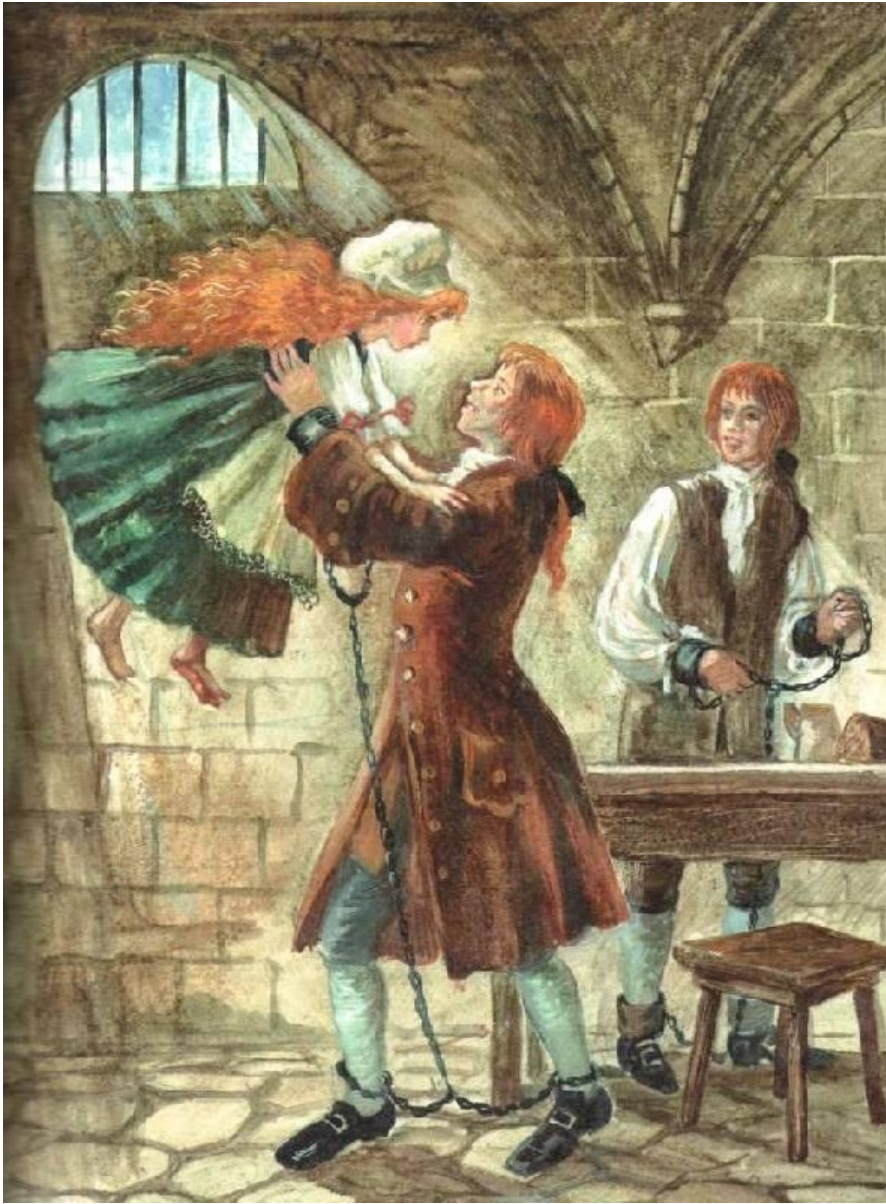
Татти –
главная
героиня



Королевская семья



Циблион и циблионок



Татти вместе
с братьями



Придворны
е

ГНОМ



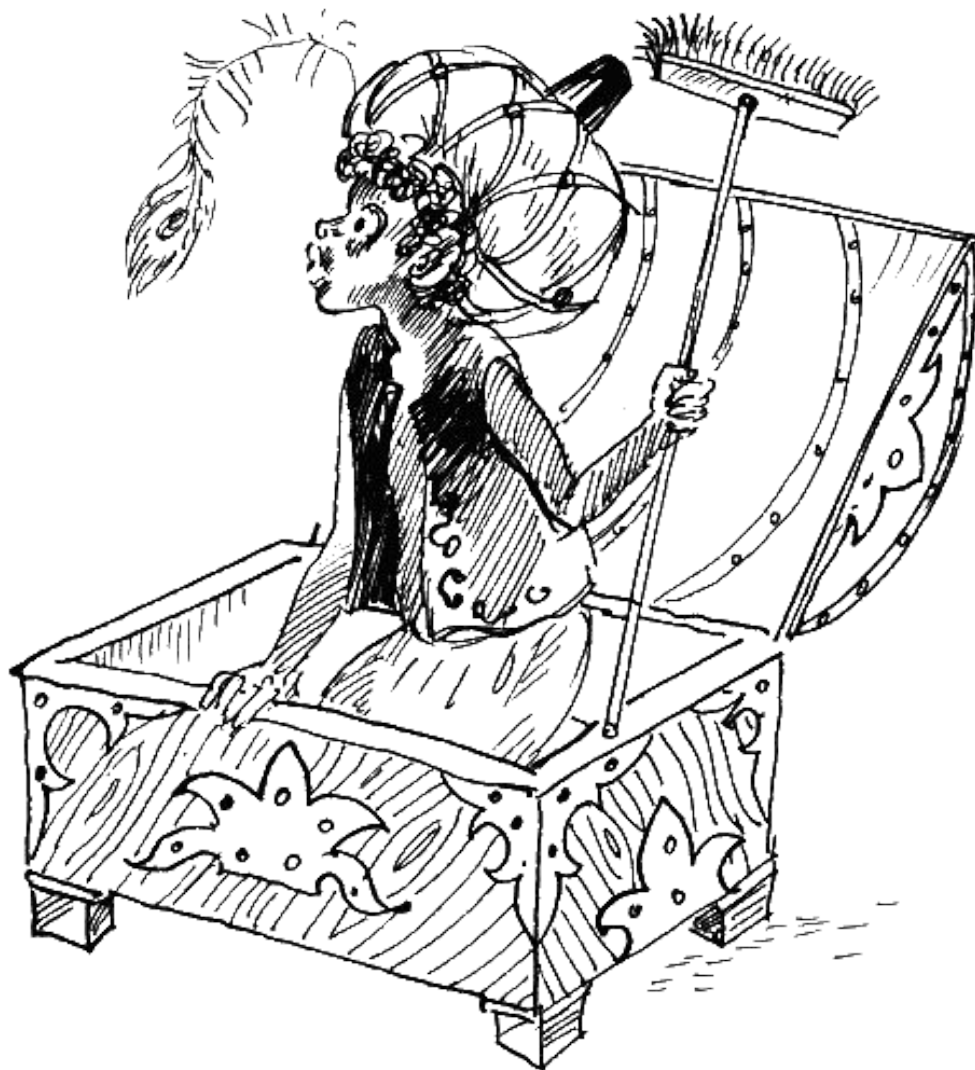
Художник



Мышка



Щетка



- У каждого представителя королевской семьи и придворных были свои особенные духи для того , чтобы каждый человек мог по запаху определить , кто из невидимок находится перед ними . Изготовитель и хранитель духов – Циблион.



- Запах чего-то загадочного - запах короля
-



Запах розы - королева



Запах ландышей - принцесса



Запах пороха – министр Войны



Запах цветочного мыла – министр Чистого Белья



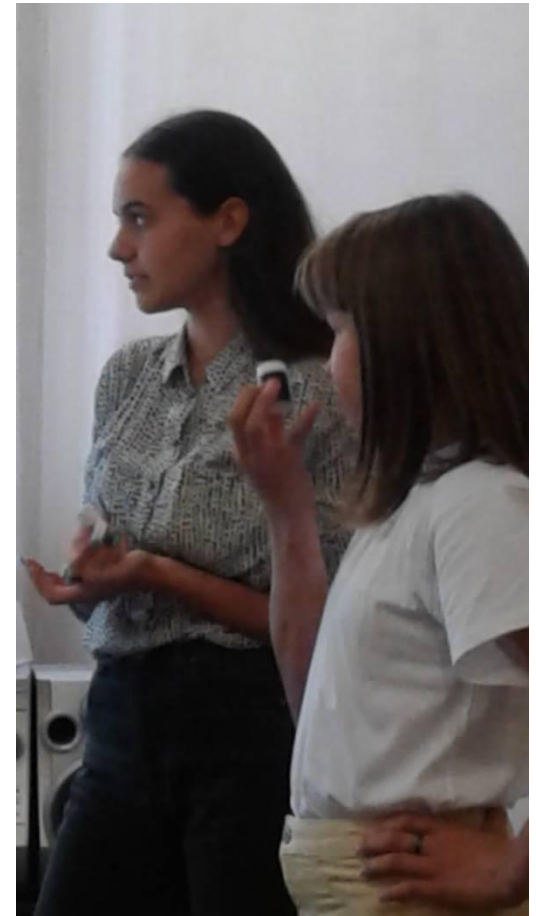
Запах фиалок и полевых цветов - фрейлины



Основные герои книги (для интерактивной игры)

- 1. Король
- 2. Королева
- 3. Принцеса
- 4. Министр войны
- 5. Министр чистого белья
- 6. Придворные дамы
- 7. Повар
- 8. Садовник
- 9. Придворный лекарь

Интерактивная игра









Описания интерактивной игры

Ребятам из ГКУ СО «ЦПДОПР» «Иволга» 10-11 лет была предложена игра с запахами.

Каждый участник выбирал один из предложенных флаконов с «духами» и определял кому принадлежит этот запах.

Дети с энтузиазмом включились в игру. Министр войны и министр чистого белья угадывались безошибочно.

Дети заинтересовались книгой и сразу взяли читать её из библиотеки .Мы договорились встретиться на осенних каникулах , обсудить прочитанное , поиграть в викторину «Пока бьют часы» и устроить чаепитие .

Мероприятие проводилось на базе филиала №1 «Литературно-культурного центра «

МБУК г.о. Самара « СМИБС».