



Баннеры

Назначение

- Единственным назначением любых баннеров является донесение рекламного посыла до пользователей. Разделяя общие задачи на более частные случаи, можно выделить основные цели:
 - привлечение пользовательского внимания;
 - пробуждение желания клика по баннеру;
 - перенаправление на ресурс рекламодателя.
- Помимо этих задач можно выделить и дополнительные:
 - вызвать должный интерес к рекламируемым товарам, информации, услугам;
 - породить желание воспользоваться рекламируемой услугой или занять данный продукт

Виды беннаров

- Деление баннеров на типы происходит исходя из их свойств и технологии изготовления:
- Графические - представляют собой обычные изображения, имеющие формат JPG или GIF. Графические баннеры бывают:
 - статические – содержат единственное (не изменяющееся) изображение;
 - динамические - состоят из нескольких сменяющихся по заданным интервалам изображений

Способы создания баннеров

- Существует несколько способов создания баннеров для сайта. Собственно говоря, самый легкий способ – это заказать баннер в специальной веб-студии или у дизайнера. За определенную плату они выполнят баннер любой сложности, будь то обычная gif-анимашка или flash-баннер.
- Остальные три способа предполагают участие пользователя в создании баннера:
 - использование онлайн-сервисов;
 - создание при помощи графического редактора;
 - применение специальных программ для создания баннеров.

МОЙБАНЕР

- Картиночка

```
const std::wstring channel;  
const std::wstring category;  
const std::wstring language;  
{  
    std::wstring rpath = L"/api/stream/summary";  
    rpath += L".xml";  
    // add query part  
    std::wstring qry = L"";  
    if(!channel.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"channel=";  
        qry += channel;  
    }  
    if(!category.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"category=";  
        qry += category;  
    }  
    if(!language.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"language=";  
        qry += language;  
    }  
    if(!qry.empty()) {  
        rpath += L"?";  
        rpath += qry;  
    }  
    return _execute_request(data, rpath);  
}
```

КОДМОЕГОБАНЕРА

- НЕОЧПОНЯТНЫЙКОД

```
const std::wstring channel;
const std::wstring category;
const std::wstring language;

rpath = L"/api/stream/summary";
// add query part
std::wstring qry = L"";
if(!channel.empty()) {
    if(!qry.empty()) {
        qry += L"&";
    }
    qry += L"channel=";
    qry += channel;
}
if(!category.empty()) {
    if(!qry.empty()) {
        qry += L"&";
    }
    qry += L"category=";
    qry += category;
}
if(!language.empty()) {
    if(!qry.empty()) {
        qry += L"&";
    }
    qry += L"language=";
    qry += language;
}
if(!qry.empty()) {
    rpath += L"?";
    rpath += qry;
}
return _encoute_request(data, rpath);
}
```