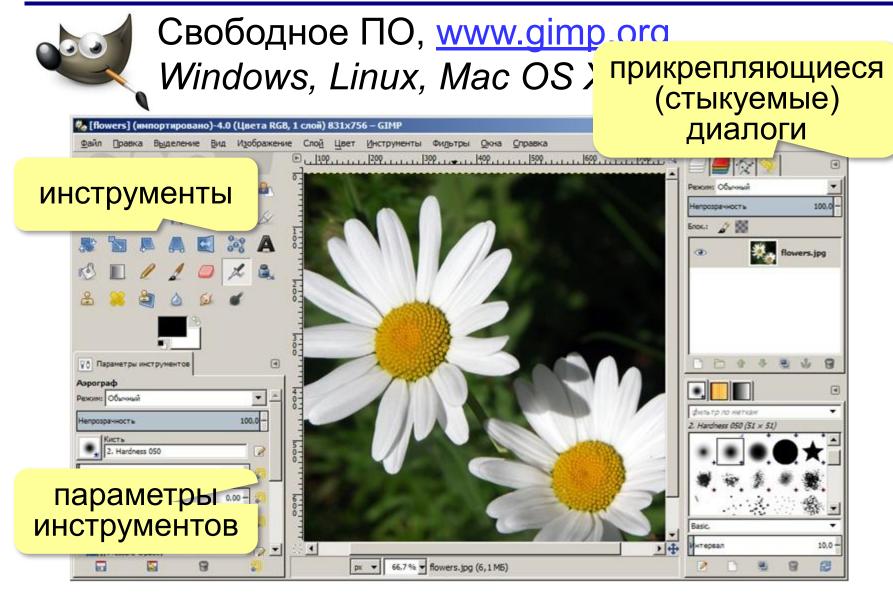
# Обработка графической информации

§ 26. Обработка фотографий

### Графический редактор GIMP



## Кадрирование



#### Задачи:

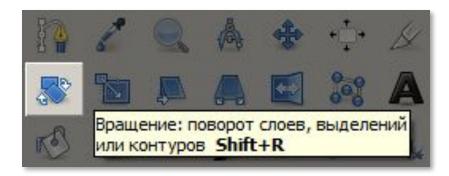
- 1) повернуть
- 2) обрезать ненужное

#### Шаг 1:

Изображение – Преобразование – Повернуть на 90° по часовой стрелке



## Кадрирование



#### Шаг 2:

Инструмент *Вращение* щёлкнуть по рисунку





## Кадрирование



#### Шаг 3:

Инструмент // Кадрирование

- •выделить область
- •Enter



#### Исправление перспективы

Искажение объектива:



#### Исправление перспективы





Инструмент 🦲 Перспектива

- •щёлкнуть на рисунке
- •выровнять за маркеры
- •Enter





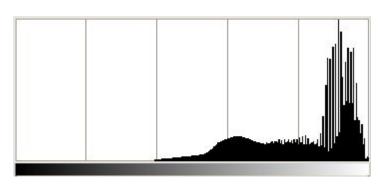
#### Гистограмма

Цвет – Уровни показывает распределение пикселей по яркости:



слишком тёмное

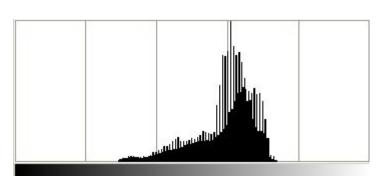




слишком светлое

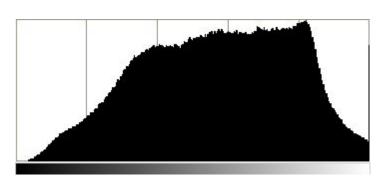
## Гистограмма





неконтрастное

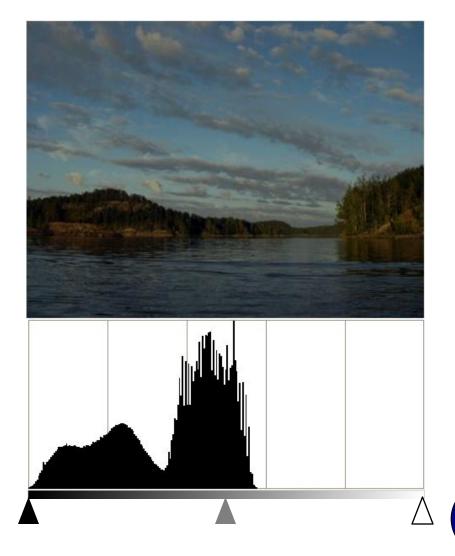


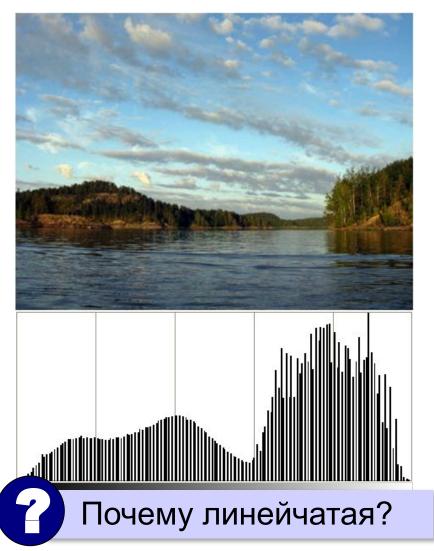


нормальное

# Коррекция уровней

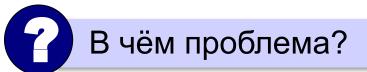
#### Цвет – Уровни





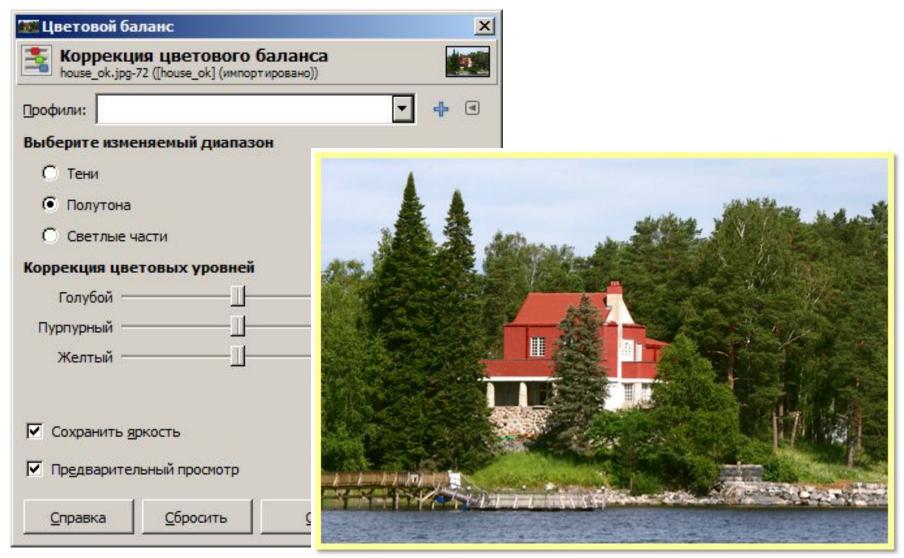
## Коррекция цвета





#### Коррекция цвета

#### Цвет – Цветовой баланс



#### Удаление «красных глаз»







Фильтры — Улучшение — Удалить эффект красных глаз

Фильтр — это процедура автоматической обработки изображения.