

Обработка графической информации

§ 26. Обработка фотографий

Графический редактор GIMP



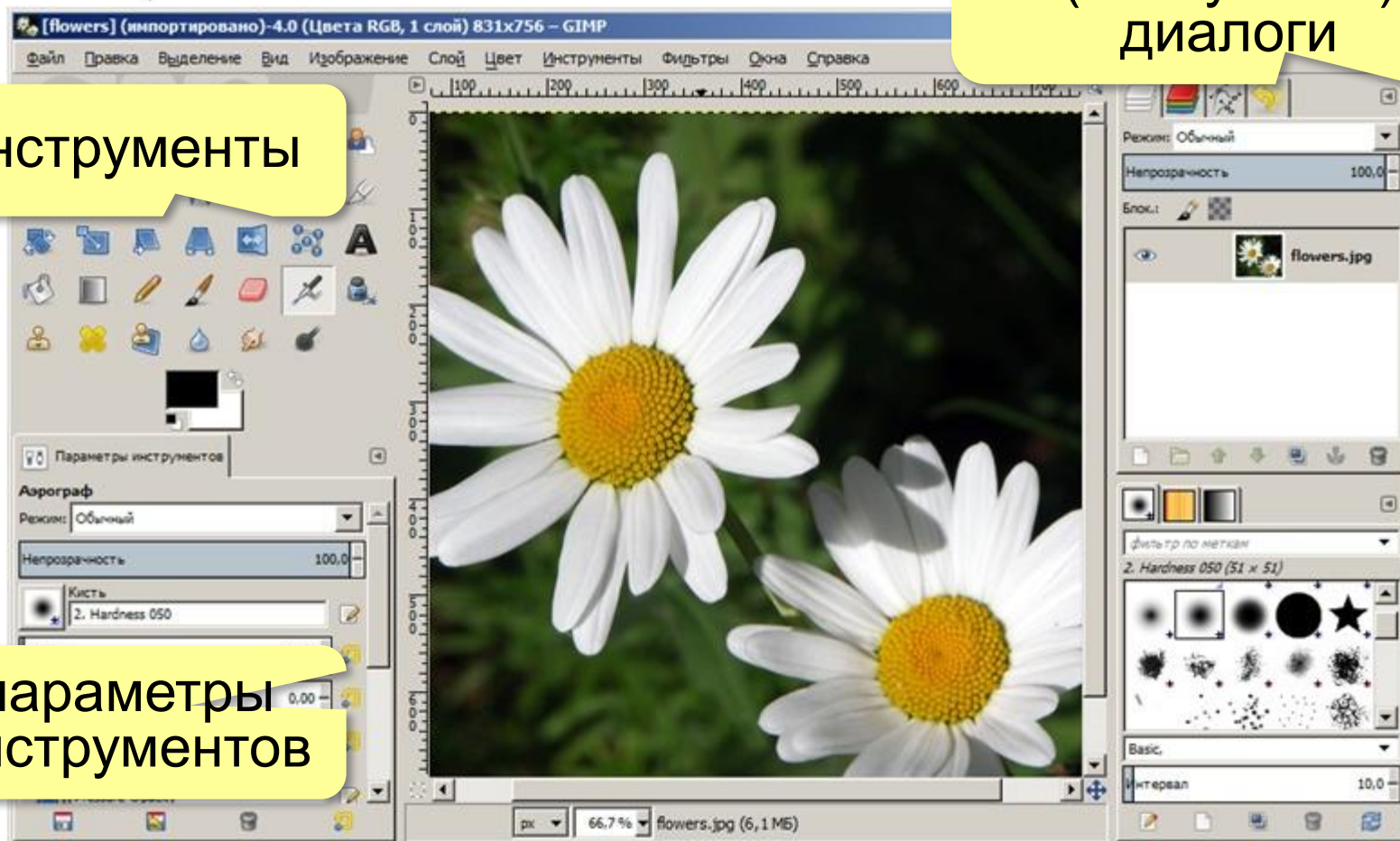
Свободное ПО, www.gimp.org

Windows, Linux, Mac OS X

прикрепляющиеся
(стыкуемые)
диалоги

инструменты

параметры
инструментов



Кадрирование



Задачи:

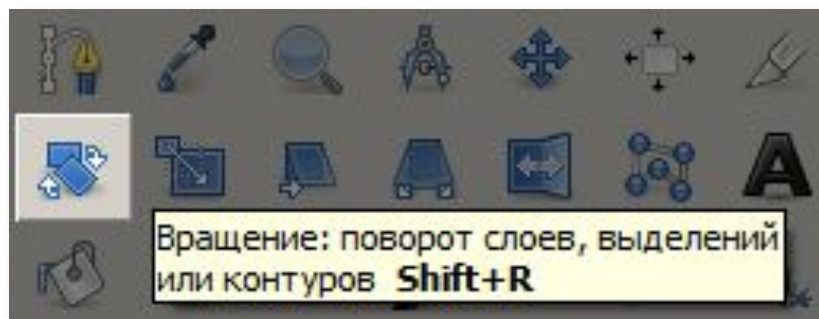
- 1) повернуть
- 2) обрезать ненужное

Шаг 1:


Изображение – Преобразование – Повернуть на 90° по часовой стрелке

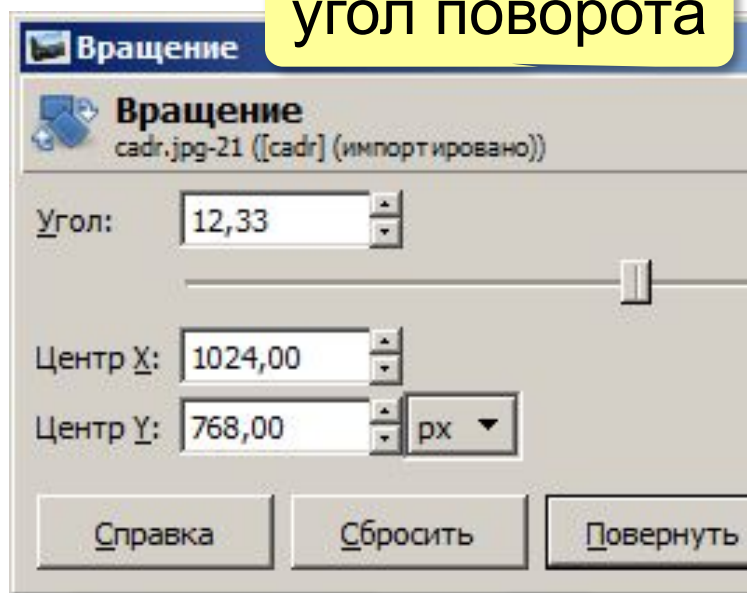


Кадрирование



Шаг 2:


Инструмент  *Вращение*
щёлкнуть по рисунку



Кадрирование



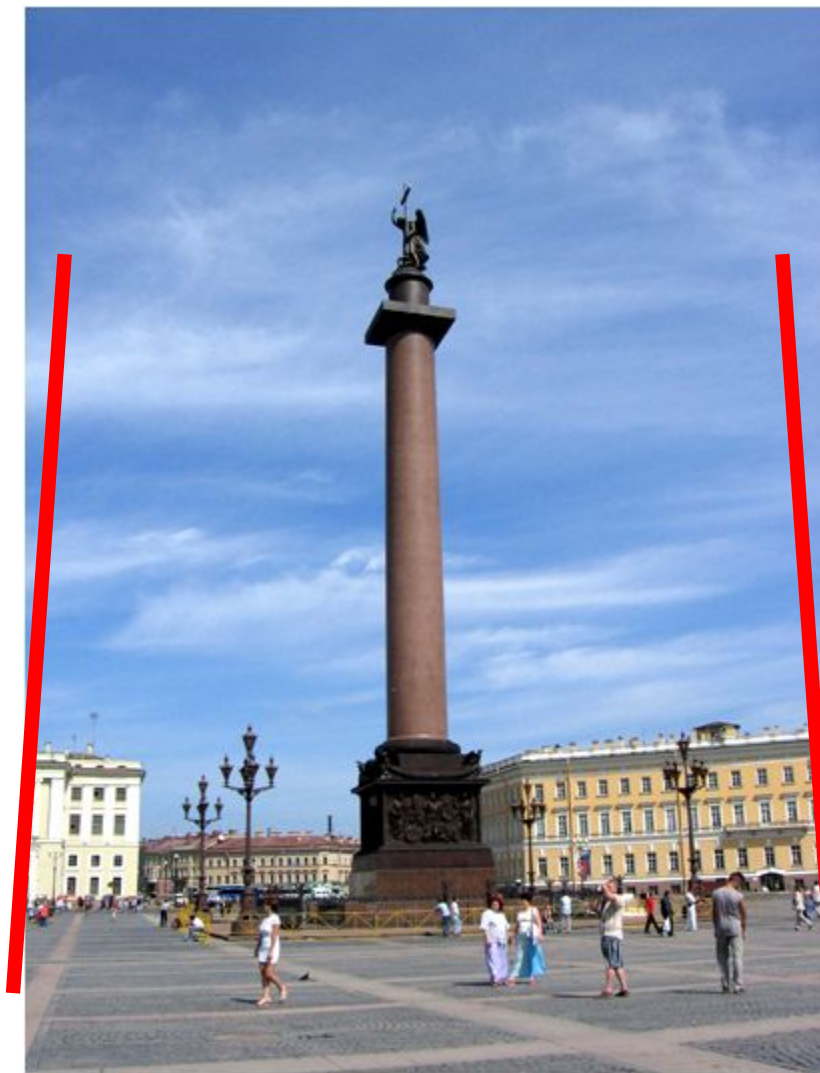
Шаг 3:

- Инструмент  *Кадрирование*
- выделить область
 - *Enter*



Исправление перспективы

Искажение объектива:

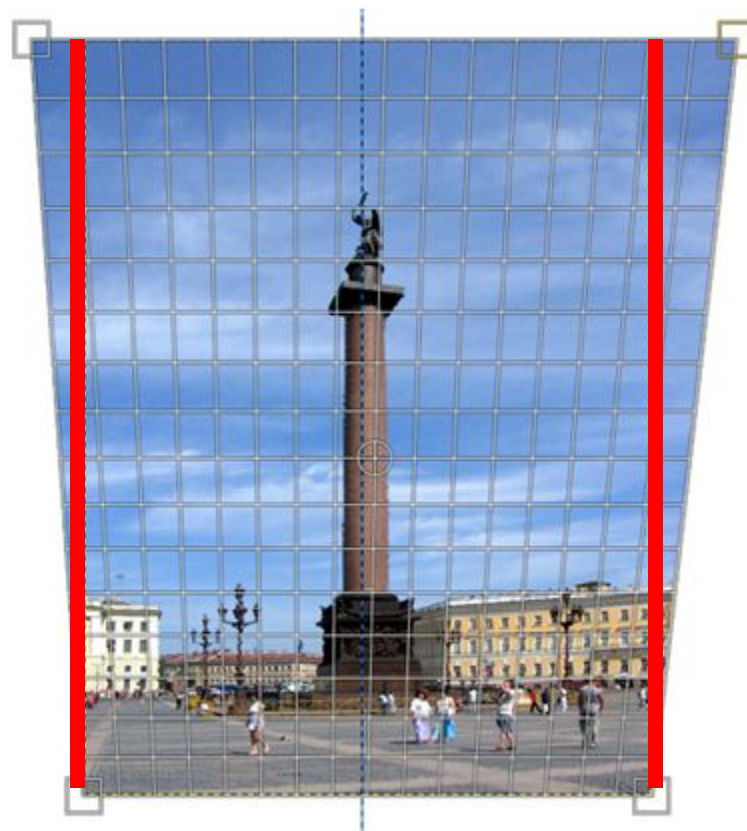


Исправление перспективы



Инструмент  *Перспектива*

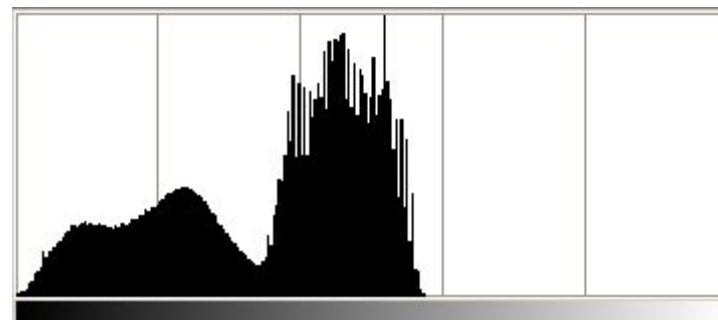
- щёлкнуть на рисунке
- выровнять за маркеры
- *Enter*



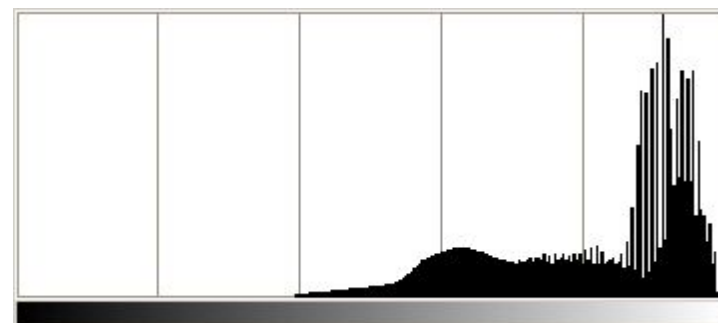
Гистограмма

Цвет – Уровни

показывает распределение пикселей по яркости:

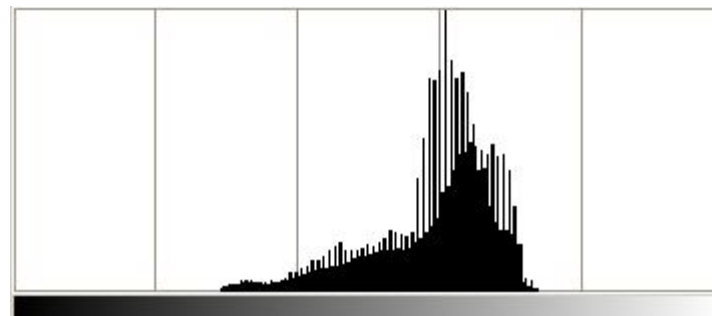


слишком тёмное

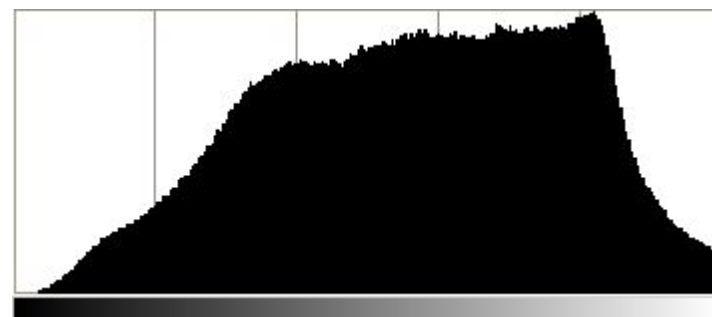


слишком светлое

Гистограмма



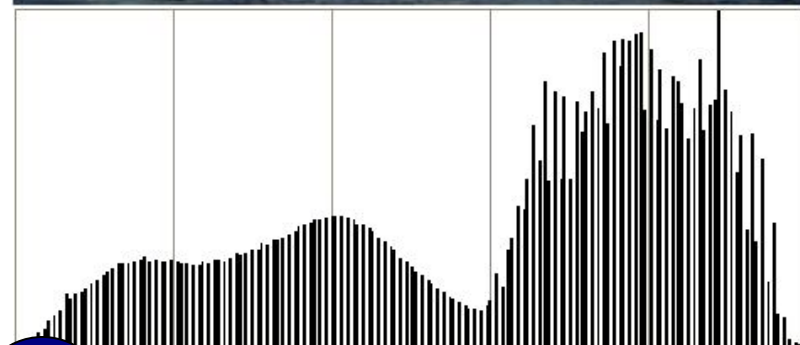
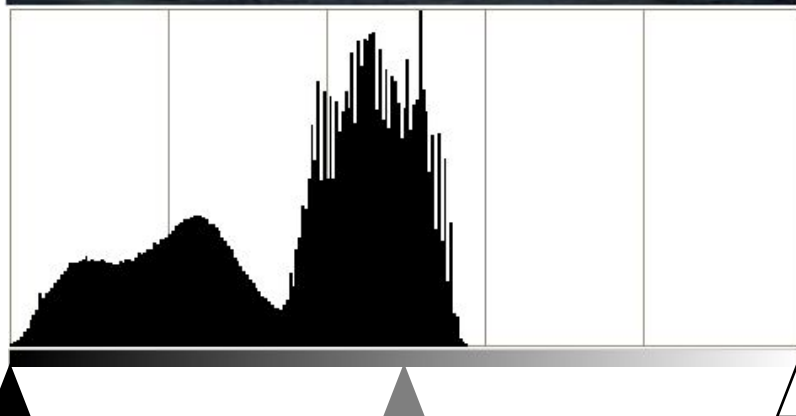
неконтрастное



нормальное

Коррекция уровней

Цвет – Уровни



Почему линейчатая?

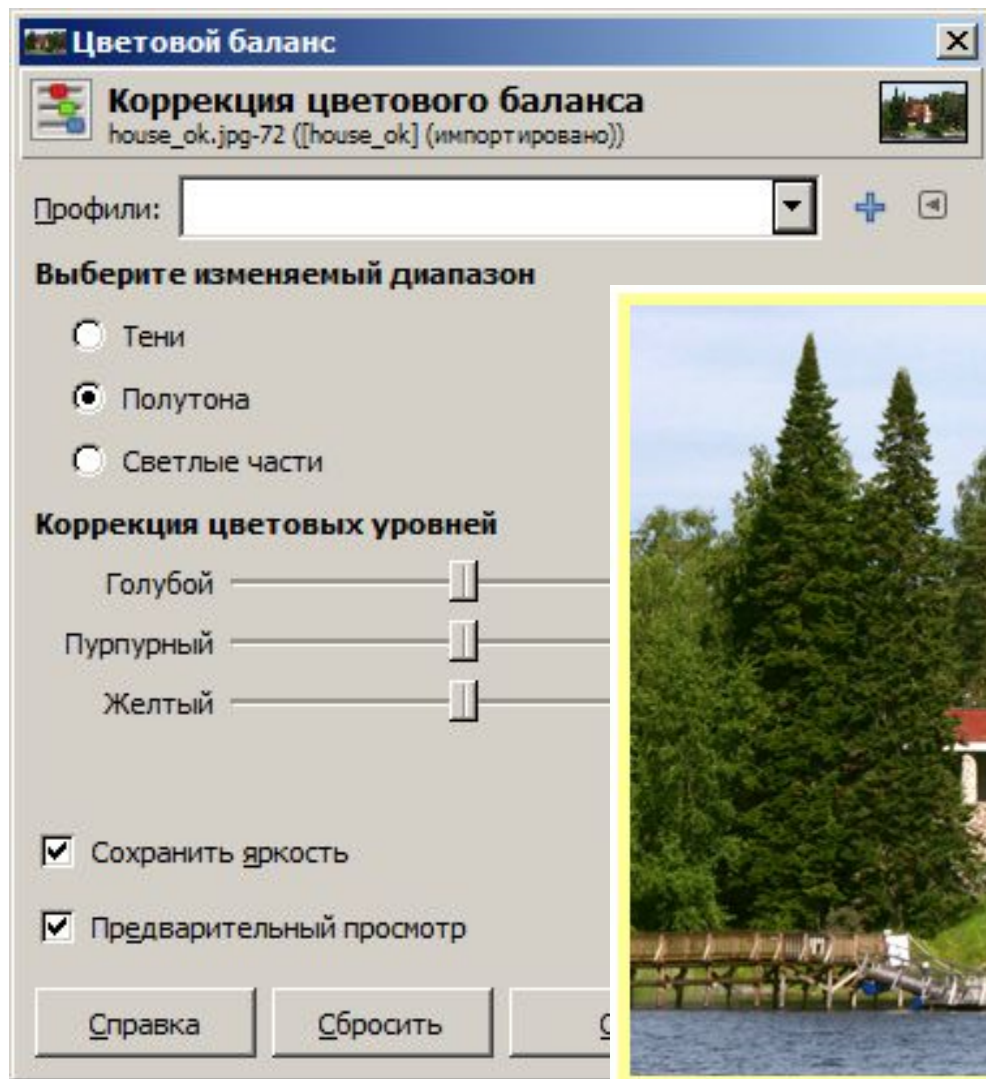
Коррекция цвета



В чём проблема?

Коррекция цвета

Цвет – Цветовой баланс



Удаление «красных глаз»



*Фильтры –
Улучшение –
Удалить эффект красных
глаз*

Фильтр — это процедура автоматической обработки изображения.