



**Планета ГОДОВОДОМОК**

# ВИДЫ ГОЛОВОЛОМОК

**УСТНЫЕ** – условие задачи передается устным способом.

Разновидности:

Загадки, шарады, анаграммы, логорифы.

**Механические** – специально изготовленные предметы.

Разновидности:

Кубик и змейка Рубика, пятнашки, танграм, пазлы, проволочные.

**Печатные** – головоломки-картинки.

Разновидности:

Кроссворды, ребусы, лабиринты.

# УСТНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

**Загадка** - выражение, в котором один предмет изображается посредством другого, имеющего с ним какое-нибудь, хотя бы отдалённое сходство; на основании этого выражения человек и должен отгадать задуманный предмет.

Например:

Поле белое, овцы черные.

# УСТНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

**Шарада** - представляет собой разбиение слова на слоги таким образом, что каждый слог имеет смысл самостоятельного слова. После чего, как в загадке, даётся описание каждого из этих слов-слогов. Понятие слога в шарадах не совпадает с понятием слога в фонетике.

Например:

Первый слог - фигура танца.

Второй слог - гласный звук.

Третий слог - подводная зелень.

Целое - сеть, которую плетет  
насекомое.

# УСТНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

**Анаграмма** - слова, полученные при помощи перестановки букв в исходном слове.

Например:

Превратите летательный аппарат  
с реактивным двигателем в  
четырёхколесный конный экипаж.

# УСТНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Логориф - из задуманного слова получается новое слово посредством выбрасывания или прибавления буквы.

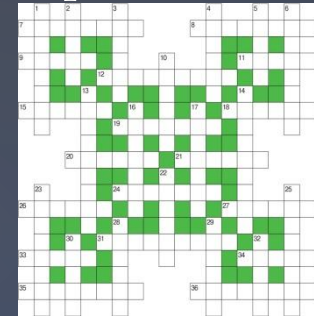
Например:

Мы всех - и взрослых, и детей –  
В часы досуга развлекаем.  
Но если к нам прибавить «Т»,  
Мы их ужасно испугаем.



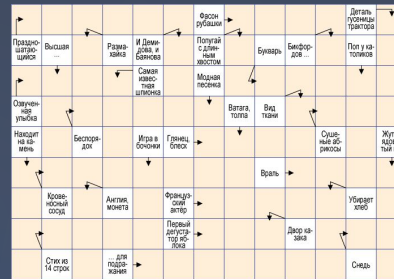
# Печатные головоломки

Кроссворд - переплетение рядов клеточек, которые заполняются словами по заданным значениям.

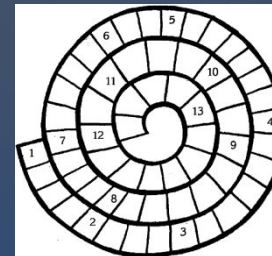


Разновидности:

Сканворд



Чайнворд



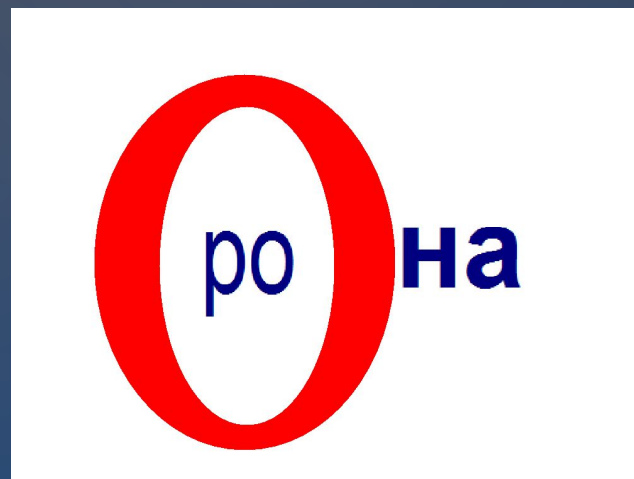
Филворд



# Печатные головоломки

Ребус - слова загаданы в виде рисунков в сочетании с буквами, цифрами и другими знаками.

Например:

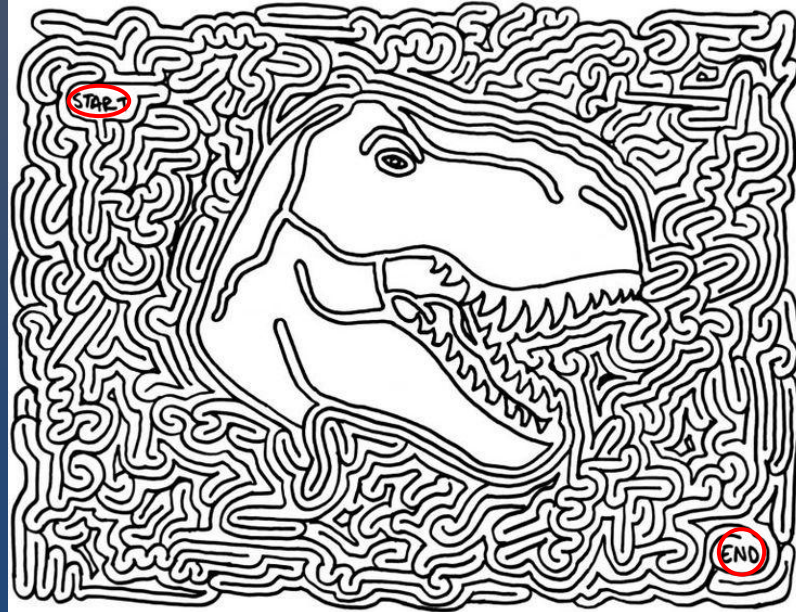




# Печатные головоломки

Лабиринт - пройти по причудливым переплетениям дорожек, отыскав единственно возможный путь из пункта А в пункт Б.

Например:



# Механические головоломки

**Кубик Рубика** – задача игрока, поворачивая грани «магического куба», собрать его таким образом, чтобы каждая из граней состояла из квадратов одного цвета.



**Змейка Рубика** - задача состоит в сборке различного рода геометрических фигур, животных и прочих ассоциативных вещей.

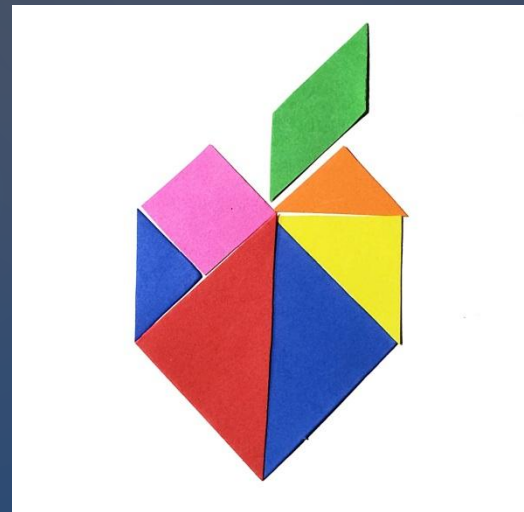
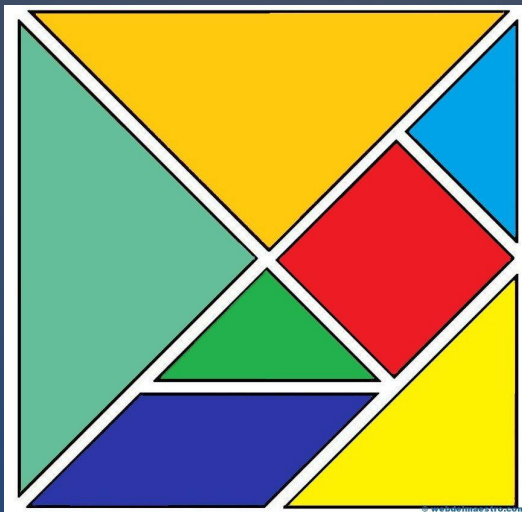
# Механические головоломки

**Пятнашки** - перемещая костяшки по коробке, добиться упорядочивания их по номерам, желательно сделав как можно меньше перемещений.



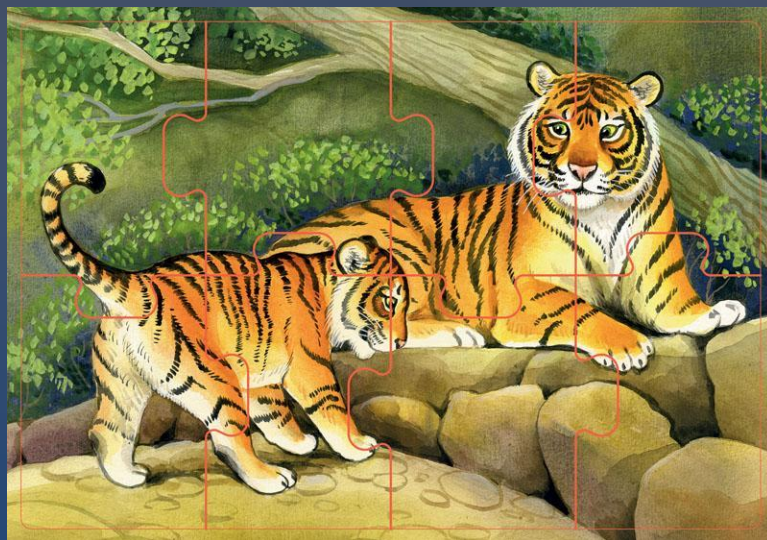
# Механические головоломки

**Танграм** - головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры.



# Механические головоломки

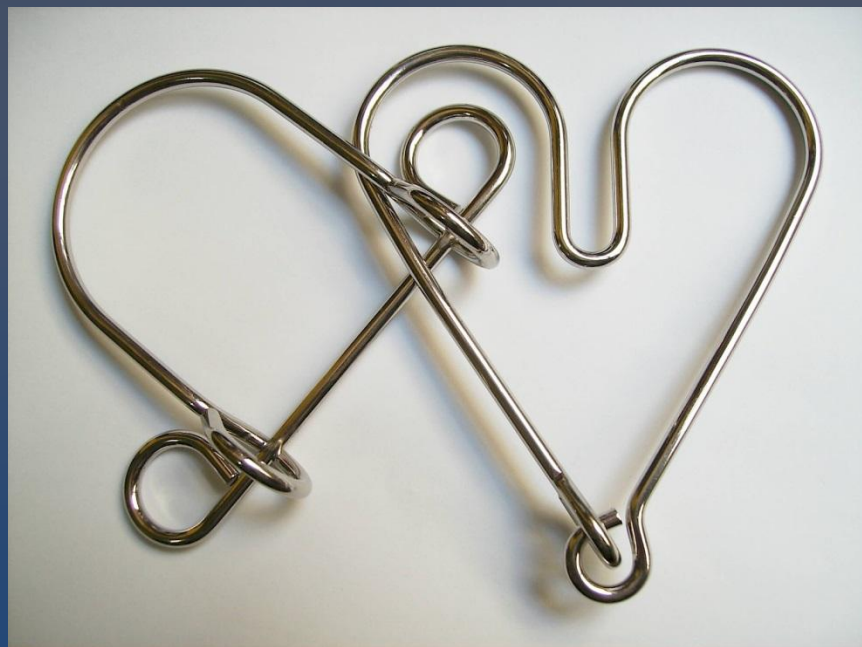
**Пазлы** - игра-головоломка, в которой требуется составить мозаику из множества фрагментов рисунка различной формы.





# Механические головоломки

**Проволочные головоломки** представляют собой соединенные определенным образом детали из трубок, которые необходимо разъединить.



Мы познакомили вас с несколькими видами классических головоломок. Конечно, их существует намного больше. Более того, появляются новые. Их объединяет то, что все они дают нам возможность интеллектуального развития, демонстрации умственных способностей, помогают весело и с пользой провести время.

Ответы на некоторые головоломки, помещенные в презентации:

Загадка: бумага и буквы

Шарада: паутина

Анаграмма: ракета – карета

Логориф: игры-тигры

Ребусы: подарок, ворона



В заключение предлагаем вам сыграть в игру-головоломку  
«Метаморфозы»:

Путем изменения одной буквы в слове за несколько «шагов»,  
превратите:

«лед» в «пар»

«день» в «ночь»

«стул» в «трон»

Ответы пишите в комментариях!

Спасибо за внимание!

Автор: гл. библиотекарь читального зала  
ЦРБ им. В.Г. Короленко Силенко Д.В.