

Программирование

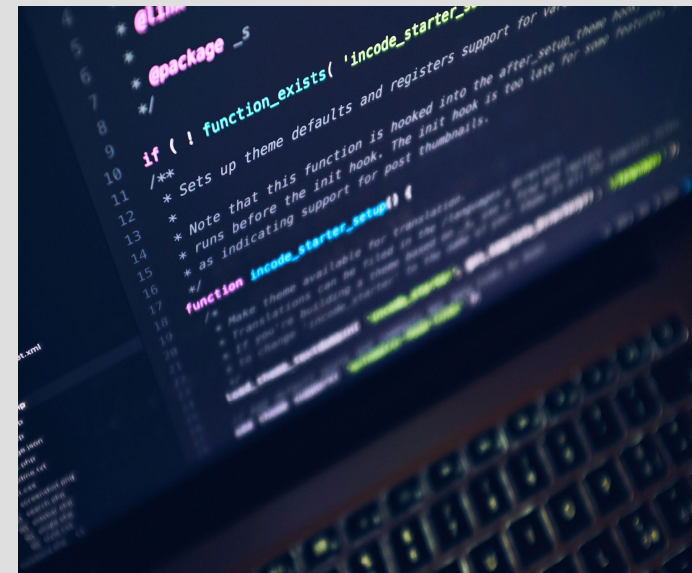
ВЫПОЛНИЛ: ПЕТУХОВ АНДРЕЙ 5"В"



- Назначение программирования – это разработка программ управления компьютером с целью решения различных информационных задач.



Программирование



Системное программирование – разработка системного программного обеспечения: операционных систем, утилит и т. д.

Прикладное программирование – создание прикладных программ: редакторы, табличные процессоры, игры, обучающие программы и т.д.

а форуме http

ch Run Compile Debug Tools O

ZZZ.PAS

```
< yourscore: longint> : boolean;
```

```
;  
;
```

```
 want play again ? (Y,y,N,n): ';
```

```
: ';
```

```
length(score)) div 2,14);
```

```
yourscore);
```

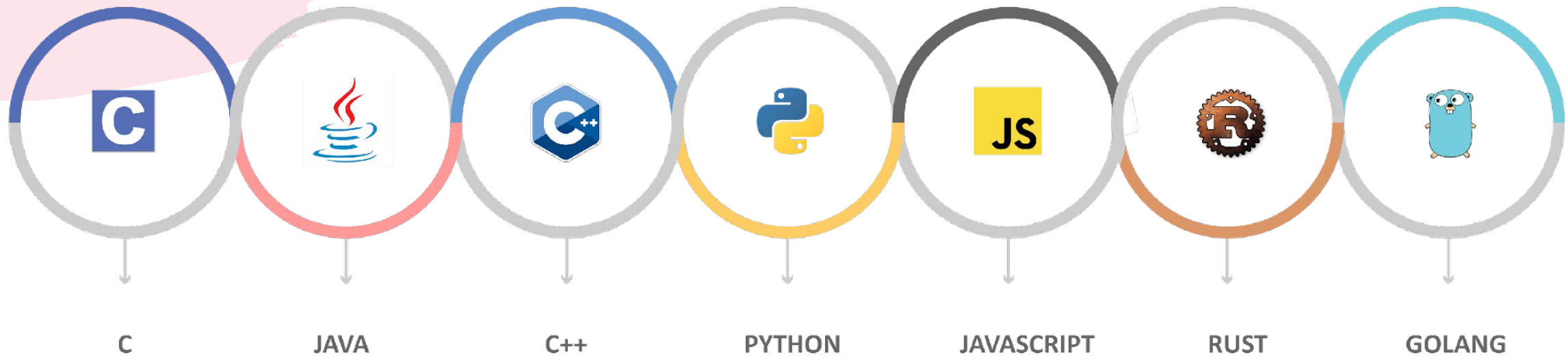
```
length(text)) div 2,14);
```

```
t);
```

```
t of
```

F3 Open Alt+F9 Compile

- Программирование основывается на использовании специальных языков, на которых записываются исходные тексты программ.
- **Язык программирования** – это фиксированная система обозначений для описания алгоритмов и структур данных.



- За годы существования компьютера было создано много языков программирования. Наиболее известные среди них: Фортран, Паскаль, Бейсик, С (Си) и др.
- Распространенными языками программирования сегодня являются C++, Delphi, Java, Pascal, Visual Basic, Python.



```
10101001010101001010101010101010101
01010101010101001010101010100101011
01001010100010010100100101010010100
00011010000011101010000010010000000
11100110110101010011100110100111111
```

```
var
C:real;
n,m:byte;

function F(x:byte):longint;
var i:byte;
begin
f:=1;
for i:=2 to x do
result:=result*i;
end;

BEGIN
Writeln('n,m');Readln(n,m);
c:=f(n)/(F(m)*f(n-m));
Writeln('C=',c);
end.
```

- Языки программирования подразделяются на языки высокого и низкого уровня. Чем ближе язык к естественному языку, тем более вели его шансы попасть в категорию языков высокого уровня. И наоборот, если язык ближе к машинным командам, в этом случае его называют языком низкого уровня.
- Список популярных языков по шкале от низкого до высокого: C, C++, Java, C# ,JavaScript, Python, Ruby, SQL