

# Камень, ножницы, бумага

## КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, ножницы, бумага». Теперь она доступна и в карточном исполнении! Это быстрая, динамичная и азартная игра с лёгкими правилами позволит весело провести время в компании друзей. В комплекте 68 цветных карт и 12 карт с дополнительными эффектами, расширяющими вариативность игры.



Серия "Нескучные игры»

- В комплекте 80 карт:
- Красных - 11 Жёлтых - 11
  - Зелёных - 11 Фиолетовых - 12
  - Синих - 11 Двухцветных - 24
  - Правила - 1

# Камень, ножницы, бумага

Нескучные Игры



# Камень, ножницы, бумага



КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ



# КАПОБУМАГА

КАМЕНЬ  
НОЖНИЦЫ

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, Ножницы, Бумага», где камень тупит ножницы, ножницы разрезают бумагу, а бумага обёртывает камень. Теперь она доступна и в карточном исполнении, но с дополнительными картами, которые позволяют существенно расширить и разнообразить игру. Это быстрая, динамичная и азартная игра с лёгкими правилами позволит весело провести время в компании друзей.

## СОСТАВ ИГРЫ

- 80 карт, которые включают:
  - 11 синих карт
  - 11 зелёных карт
  - 11 красных карт
  - 11 жёлтых карт
  - 24 двухцветных карт
  - 12 фиолетовых карт

Игрок должен первым избавиться от всех своих карт, он и станет победителем.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

## ПОДГОТОВКА

Раздайте игрокам по 6 карт. Остальные карты рубашкой вверх складываются в центре стола и образуют колоду. Переверните одну карту из колоды и выложите её рядом. Эта карта задаёт начало и образует игровую стопку.

\* При игре на 2-х убедитесь из колоды все карты

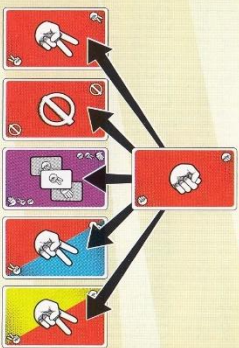
## ХОД ИГРЫ

Определите первого игрока, сыграв на пальцах в «Камень, Ножницы, Бумага». В свой ход игрок может выложить одну карту с руки на верх игровой стопки. Карта с фоном одного цвета должна совпадать по цвету и/или символу (значок на значок). А вот карты «Камень», «Ножницы», «Бумага» должны подходить как по цвету фона, так и по противоположности (камень на ножницы, ножницы на бумагу, бумага на камень).

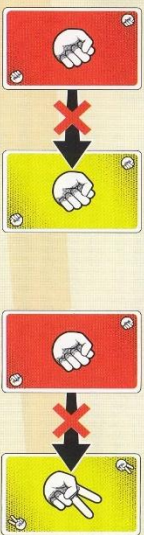


Карты с фиолетовым фоном считаются нейтральными и могут быть выложены на любую карту, так и на неё можно выложить карту любого цвета.

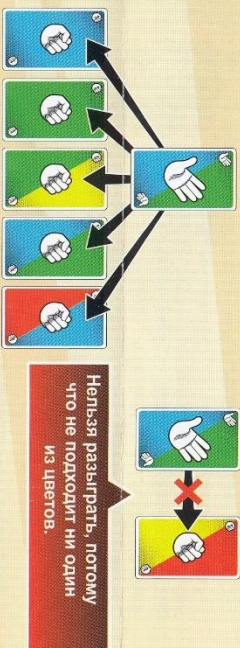
Пример: карту «Камень» с красным фоном можно положить на Камень и Бумагу), карту с фиолетовым фоном, либо на двухцветные карты, где на фоне присутствует красный цвет.



Также нельзя положить карту «Камень» с красным фоном на камень и ножницы с фоном другого цвета.



Карты с фоном двух цветов и подходящим значком могут разрываться на карты с фоном одного и двух цветов.



Если карты не подходят, игроку придётся взять одну карту из колоды и он может сразу её разрыгать, если подходит, или пропустить ход.

Если закончилась колода, возьмите игровую стопку, снимите две верхние карты (они будут новой игровой стопкой), из остальных сделайте новую колоду.

## РАЗБОР СВОЙСТВ КАРТ

«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход. Игрок может разрыгать фиолетовую карту «Отмена» и если она была последней в его руке побеждает, а не пропускает ход. Либо тоже выложить карту «Пропуск хода» и оставить следующего игрока пропустить ОДИН ход.

«Смена направления игры» если направление игры шло по часовой стрелке, то оно меняется на противоположное и наоборот. При игре на 2 игрока убедитесь все эти карты из колоды.

«3 Карты» следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход. Игрок может разрыгать фиолетовую карту «Отмена» и либо тоже выложить карту «3 карты» и оставить следующего игрока взять уже не 3, а 6 карт и пропустить свой ход. Если тот игрок делает так же, то следующий должен будет взять 9 карт и пропустить свой ход. Таким образом, взятие карт может вернуться вам успешным в разы.

«1 карта» все игроки кроме вас берут по 1 карте из колоды. Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «1 карта». Теперь все кроме него, должны будут взять по 2 карты из колоды.

«2 карты» все игроки, кроме вас, берут по 2 карты из колоды. Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «2 карты». Теперь все кроме него, должны будут взять по 4 карты из колоды.

«Шанс» следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (Камень, Ножницы и Бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход. Игрок может разрыгать фиолетовую карту «Отмена», либо тоже выложить карту «Шанс» и перевести её на следующего игрока. Взятие 3-х карт при этом не увеличивается. Важной эту карту нельзя разрыгать, если у следующего игрока нет трёх карт, даже если у вас она последняя!

«Звезда» откройте 3 верхних карты колоды, выберите только одну и сыграйте её сразу (если возможно) или возьмите её себе в руку. Эта карта может быть полезна для поиска фиолетовых карт.

«Отмена» отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «Отмена» под низ колоды). При этом ход не возвращается, а переходит к следующему игроку.

«Смена цвета» вы сами выбираете цвет этой карты. Следующий игрок должен будет выложить карту с названным цветом или фиолетовую карту. Можно назвать тот же цвет, что был до этого.

## ПРИМЕР ХОДА ИГРЫ

Саша выкладывает фиолетовую (сине-зелёную) карту «Бумага» на «Камень» с синим фоном. Настя выкладывает на двухцветную (сине-зелёную) карту «Бумага», красным цветом с фиолетовым фоном и называет новый цвет-Красный!!!

Серёжа должен схватить красной или фиолетовой картой, но у него таких нет. Он берёт одну карту из колоды и может разрыгать её, если подходит, или взять её себе закончив ход. Но он открыл карту «3 карты» с красным фоном и выкладывает её поверх карты «Смена цвета» с фиолетовым фоном.

Теперь Саша должен взять 3 карты и пропустить ход, но он выкладывает следующую карту «3 Карты» с синим фоном, тем самым переводя карты на следующего игрока.

Настя должна взять уже 6 карт, так как они суммировались, и пропустить свой ход. Вместо этого, она выкладывает карту «Отмена» с фиолетовым фоном, превращая цепочку и отправив карту «Отмена» и карту «3 Карты» с синим фоном под низ колоды. Игра продолжается далее...







«Шанс» – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



«Звезда» – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её раз (если возможно) или возьмите её себе в руку.



«Отмена» – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



«Смена цвета» - позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход.



«3 Карты» – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



«Смена направления игры» – направление хода игры меняется на противоположное.



«1 карта» – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



«2 карты» – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.



«Шанс» – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



«Звезда» – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её раз (если возможно) или возьмите её себе в руку.



«Отмена» – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



«Смена цвета» - позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход.



«3 Карты» – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



«Смена направления игры» – направление хода игры меняется на противоположное.



«1 карта» – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



«2 карты» – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.















