

**Канобу**

КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, ножницы, бумага». Теперь она доступна в карточном исполнении! Это быстрая, динамичная и азартная игра с лёгкими правилами позволит весело провести время в компании друзей. В комплекте 68 цветных карт и 12 карт с дополнительными эффектами, расширяющими вариативность игры.

В комплекте 80 карт:

- Красных-11
- Жёлтых-11
- Зелёных-11
- Фиолетовых-12
- Синих-11
- Двухцветных-24
- Правила-1

Канобу

КАНОБУ...  
мень  
жницы

Серия "Нескучные игры"

КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ

# Камень-Ножницы-Бумага

Пример: карту «Камень» с красным фоном можно положить на свой ход. Таким образом, взятые карты могут вернуться вам усиленными разы.

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, Ножницы, Бумага», где камень тупит ножницы, ножницы разрезают бумагу, а бумага обёртывает камень. Теперь она доступна и в карточном исполнении, но с дополнительными картами, которые позволяют существенно расширить и разнообразить игру. Это быстрая, динамичная и захватывающая игра с лёгкими правилами, позволяющими провести время в компании друзей.

## СОСТАВ ИГРЫ

- 80 карт, которые включают:
- 11 синих карт
- 11 зелёных карт
- 11 красных карт
- 11 жёлтых карт
- 24 фиолетовых карт
- 12 фиолетовых карт

Игрок должен первым избавиться от всех своих карт, он и станет победителем.

## ПОДГОТОВКА

Раздайте игрокам по 6 карт. Остальные карты рубашкой вверх складывайтесь в центре стола и образуют коподы. Переверните одну карту из коподы и выпложите её рядом. Эта карта задаёт начало и образует игровую стопку.

\* При игре на 2-х уберите из коподы все карты .

## ХОД ИГРЫ

Определите первого игрока, сыграв на пальцах в «Камень, Ножницы, Бумага».

В свой ход игрок может выполнить одну карту с руки на верх игровой стопки. Кarta одного цвета должна совпадать по цвету или символу (значка на эмблеме). А вот карты «Камень», «Ножницы», «Бумага» должны подходить как по цвету фонка, так и по противоводействию (камень на ножницы, ножницы на бумагу, бумага на камень).

 «Смена направления игры» если направление игрышло наоборот. **При игре на 2 игроков уберите все эти карты из коподы.**

1

2

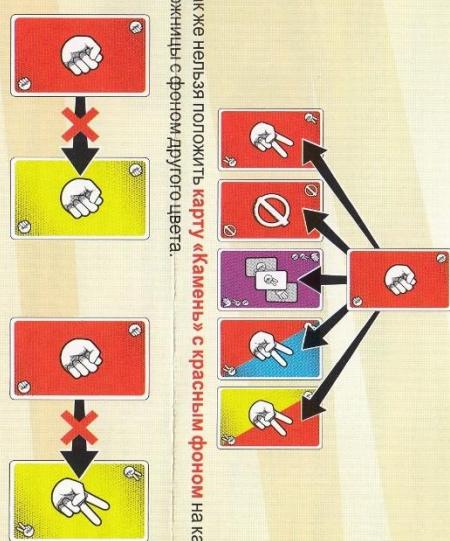
3

4

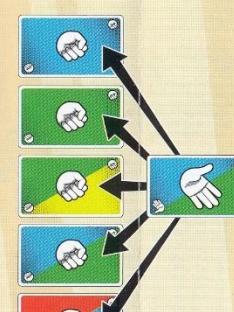
5

Карты с фиолетовым фоном считаются нейтральными и могут быть выложены на любую карту, так и на неё можно выложить карту любого

Так же нельзя положить карту «Камень» с красным фоном на камень и ножницы с фоном другого цвета.



Карты с фоном двух цветов и подходящим значком могут разыгрываться на карты с фоном одного и двух цветов.



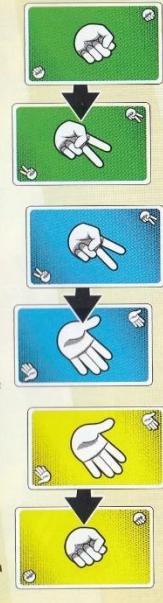
Нельзя разыгрывать, потому что не подходит ни один из цветов.

Если карты не подходят, игроку придётся взять одну карту из коподы и он может сразу её разыграть, если подходит, или пропустить ход.

Если закончилась копода, возьмите игровую стопку, снимите две верхние карты (они будут новой игровой стопкой), из оставшихся сделайте новую коподу.

## РАЗБОР СВОЙСТВ КАРТ

«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход. Игрок может разыграть фиолетовую карту «Отмена» и если она была последней в его руке побеждает, а не пропускает ход. Либо тоже выложить карту «Пропуск хода» и заставить следующего игрока пропустить один ход.



«Смена направления игры» если направление игрышло наоборот. **При игре на 2 игрока уберите все эти карты из коподы.**

1

2

3

4

5

## ПРИМЕР ХОДА ИГРЫ

Саша выкладывает двухцветную (сине-зелёную) карту «Бумага» на «Камень» с синим фоном.

Насти выкладывает на двухцветную (сине-зелёную) карту «Бумага», карту «Смена цвета» с фиолетовым фоном и называет новый цвет – **Красный!!!**

Сёргёжа должен сходить красной или фиолетовой картой, но у него таких нет. Он берёт одну карту из коподы и может разыграть её, если подходит, или взять себе законный ход. Но он открыл карту «3 карты» с красным фоном и выкладывает её поверх карты «Смена цвета» с фиолетовым фоном.

Теперь Саша должен взять 3 карты и пропустить ход, но он выкладывает карту «3 Карты» с синим фоном, тем самым переводя карты на следующего игрока.

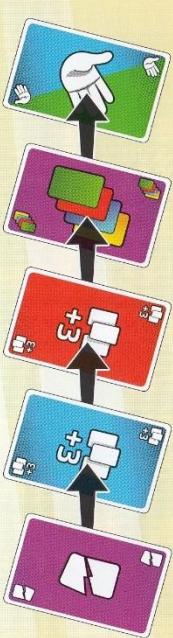
Насти должна взять уже 2 карты, так как они суммировались, и пропустить свой ход. Вместо этого, она выкладывает карту «Отмена» с фиолетовым фоном, прервав цепочку и отправив карту «Отмена» и карту «3 Карты» с синим фоном под низ коподы. И игра продолжается дальше...

**+1** Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «1 карта». Теперь все кроме него, должны будут взять по 2 карты из коподы.

**+2** Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «2 карты». Теперь все кроме него, должны будут взять по 4 карты из коподы.

**«1 карта»** все игроки кроме вас берут по 1 карте из коподы. **«2 карты»** Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «1 карта». Теперь все кроме него, должны будут взять по 2 карты из коподы.

**«3 карта»** Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «2 карты». Теперь все кроме него, должны будут взять по 4 карты из коподы.





**«Шанс»** – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



**«Звезда»** – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её разу (если возможно) или возьмите её себе в руку.



**«Отмена»** – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



**«Смена цвета»** – позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



**«Шанс»** – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



**«Звезда»** – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её разу (если возможно) или возьмите её себе в руку.



**«Отмена»** – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



**«Смена цвета»** – позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



**«Пропуск хода»** – следующий игрок пропускает ход.



**«3 Карты»** – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



**«Смена направления игры»** – направление хода игры меняется на противоположное.



**«1 карта»** – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



**«2 карты»** – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.



**«Пропуск хода»** – следующий игрок пропускает ход.



**«3 Карты»** – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



**«Смена направления игры»** – направление хода игры меняется на противоположное.



**«1 карта»** – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



**«2 карты»** – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.

