

Камень, ножницы, бумага

КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, ножницы, бумага». Теперь она доступна и в карточном исполнении! Это быстрая, динамичная и азартная игра с лёгкими правилами позволит весело провести время в компании друзей. В комплекте 68 цветных карт и 12 карт с дополнительными эффектами, расширяющими вариативность игры.



Серия "Нескучные игры"

- В комплекте 80 карт:
- Красных - 11 Жёлтых - 11
 - Зелёных - 11 Фиолетовых - 12
 - Синих - 11 Двухцветных - 24
 - Правила - 1

Камень, ножницы, бумага

Нескучные
Игры



Камень, ножницы, бумага



КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ

КАПОБУМАГА

КАМЕНЬ
НОЖНИЦЫ

Все знают с детства игру на пальцах «Камень, Ножницы, Бумага», где камень тупит ножницы, ножницы разрезают бумагу, а бумага обёртывает камень. Теперь она доступна и в карточном исполнении, но с дополнительными картами, которые позволяют существенно расширить и разнообразить игру. Это быстрая, динамичная и азартная игра с лёгкими правилами позволит весело провести время в компании друзей.

СОСТАВ ИГРЫ

- 80 карт, которые включают:
 - 11 синих карт
 - 11 зелёных карт
 - 11 красных карт
 - 11 жёлтых карт
 - 24 двухцветных карт
 - 12 фиолетовых карт

Игрок должен первым избавиться от всех своих карт, он и станет победителем.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

ПОДГОТОВКА

Раздайте игрокам по 6 карт. Остальные карты рубашкой вверх складываются в центре стола и образуют колоду. Переверните одну карту из колоды и выложите её рядом. Эта карта задаёт начало и образует игровую стопку.

* При игре на 2-х убедитесь из колоды все карты

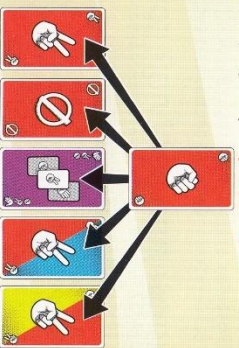
ХОД ИГРЫ

Определите первого игрока, сыграв на пальцах в «Камень, Ножницы, Бумага». В свой ход игрок может выложить одну карту с руки на верх игровой стопки. Карта с фоном одного цвета должна совпадать по цвету и/или символу (значок на значок). А вот карты «Камень», «Ножницы», «Бумага» должны подходить как по цвету фона, так и по противоположности (камень на ножницы, ножницы на бумагу, бумага на камень).

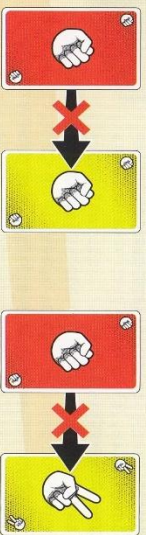


Карты с фиолетовым фоном считаются нейтральными и могут быть выложены на любую карту, так и на неё можно выложить карту любого цвета.

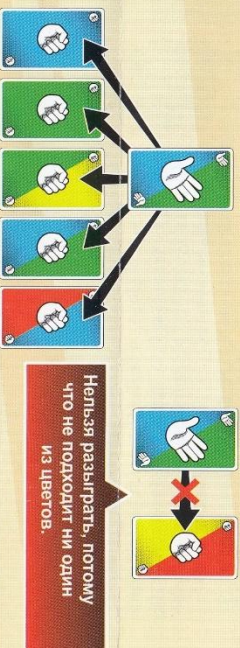
Пример: карту «Камень» с красным фоном можно положить на «Ножницы» с красным фоном, на красную с любым значком (кроме Камня и Бумаги), карту с фиолетовым фоном, либо на двухцветные карты, где на фоне присутствует красный цвет.



Также нельзя положить карту «Камень» с красным фоном на камень и ножницы с фоном другого цвета.



Карты с фоном двух цветов и подходящим значком могут разрываться на карты с фоном одного и двух цветов.



Если карты не подходят, игроку придётся взять одну карту из колоды и он может сразу её разрыть, если подходит, или пропустить ход.

Если закончилась колода, возьмите игровую стопку, снимите две верхние карты (они будут новой игровой стопкой), из остальных сделайте новую колоду.

РАЗБОР СВОЙСТВ КАРТ

«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход. Игрок может разрыть фиолетовую карту «Отмена» и если она была последней в его руке побеждает, а не пропускает ход. Либо тоже выложить карту «Пропуск хода» и заставить следующего игрока пропустить ОДИН ход.

«Смена направления игры» если направление игры шло по часовой стрелке, то оно меняется на противоположное и наоборот. При игре на 2 игрока убедитесь все эти карты из колоды.

«3 Карты» следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход. Игрок может разрыть фиолетовую карту «Отмена» и либо тоже выложить карту «3 карты» и заставить следующего игрока взять уже не 3, а 6 карт и пропустить свой ход. Если тот игрок делает так же, то следующий должен будет взять 9 карт и пропустить свой ход. Таким образом, взятие карт может вернуться вам успешным в разы.

«1 карта» все игроки кроме вас берут по 1 карте из колоды. Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «1 карта». Теперь все кроме него, должны будут взять по 2 карты из колоды.

«2 карты» все игроки, кроме вас, берут по 2 карты из колоды. Следующий игрок может отменить её фиолетовой картой «Отмена», либо усилить её, сыграв ещё карту «2 карты». Теперь все кроме него, должны будут взять по 4 карты из колоды.

«Шанс» следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (Камень, Ножницы и Бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход. Игрок может разрыть фиолетовую карту «Отмена», либо тоже выложить карту «Шанс» и перевести её на следующего игрока. Взятие 3-х карт при этом не увеличивается. Важной эту карту нельзя разрывать, если у следующего игрока нет трёх карт, даже если у вас она последняя!

«Звезда» откройте 3 верхних карты колоды, выберите только одну и сыграйте её сразу (если возможно) или возьмите её себе в руку. Эта карта может быть полезна для поиска фиолетовых карт.

«Отмена» отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «Отмена» под низ колоды). При этом ход не возвращается, а переходит к следующему игроку.

«Смена цвета» вы сами выбираете цвет этой карты. Следующий игрок должен будет выложить карту с названным цветом или фиолетовую карту. Можно назвать тот же цвет, что был до этого.

Саша выкладывает фиолетовую (сине-зелёную) карту «Бумага» на «Камень» с синим фоном.

Настя выкладывает на двухцветную (сине-зелёную) карту «Бумага», красным цветом с фиолетовым фоном и называет новый цвет-Красный!!!

Серёжа должен сходить красной или фиолетовой картой, но у него таких нет. Он берёт одну карту из колоды и может разрыть её, если подходит, или взять её без закончив ход. Но он открыл карту «3 карты» с красным фоном и выкладывает её поверх карты «Смена цвета» с фиолетовым фоном.

Теперь Саша должен взять 3 карты и пропустить ход, но он выкладывает следующий игрок.

Настя должна взять уже 6 карт, так как они суммировались, и пропустить свой ход. Вместо этого, она выкладывает карту «Отмена» с фиолетовым фоном, превращая цепочку и отправив карту «Отмена» и карту «3 карты» с синим фоном под низ колоды. Игра продолжается далее...

ПРИМЕР ХОДА ИГРЫ





«Шанс» – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



«Звезда» – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её раз (если возможно) или возьмите её себе в руку.



«Отмена» – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



«Смена цвета» - позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход.



«3 Карты» – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



«Смена направления игры» – направление хода игры меняется на противоположное.



«1 карта» – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



«2 карты» – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.



«Шанс» – следующий игрок должен выложить 3 карты любого цвета со значками (камень, ножницы, бумага), иначе берёт 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



«Звезда» – откройте 3 верхних карты колоды, выберите одну и сыграйте её раз (если возможно) или возьмите её себе в руку.



«Отмена» – отмените последнюю сыгранную карту вместе с её эффектом (уберите её вместе с картой «отмена» под низ колоды). Затем ходит следующий игрок.



«Смена цвета» - позволяет поменять игроку текущий цвет на любой другой, в том числе оставить существующий). Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета.



«Пропуск хода» – следующий игрок пропускает ход.



«3 Карты» – следующий игрок берёт из колоды 3 карты и пропускает свой ход.



«Смена направления игры» – направление хода игры меняется на противоположное.



«1 карта» – Остальные игроки берут по 1 карте из колоды и пропускают свой ход.



«2 карты» – Остальные игроки берут по 2 карты из колоды и пропускают свой ход.







