

Проект «Открытие в Scratch»

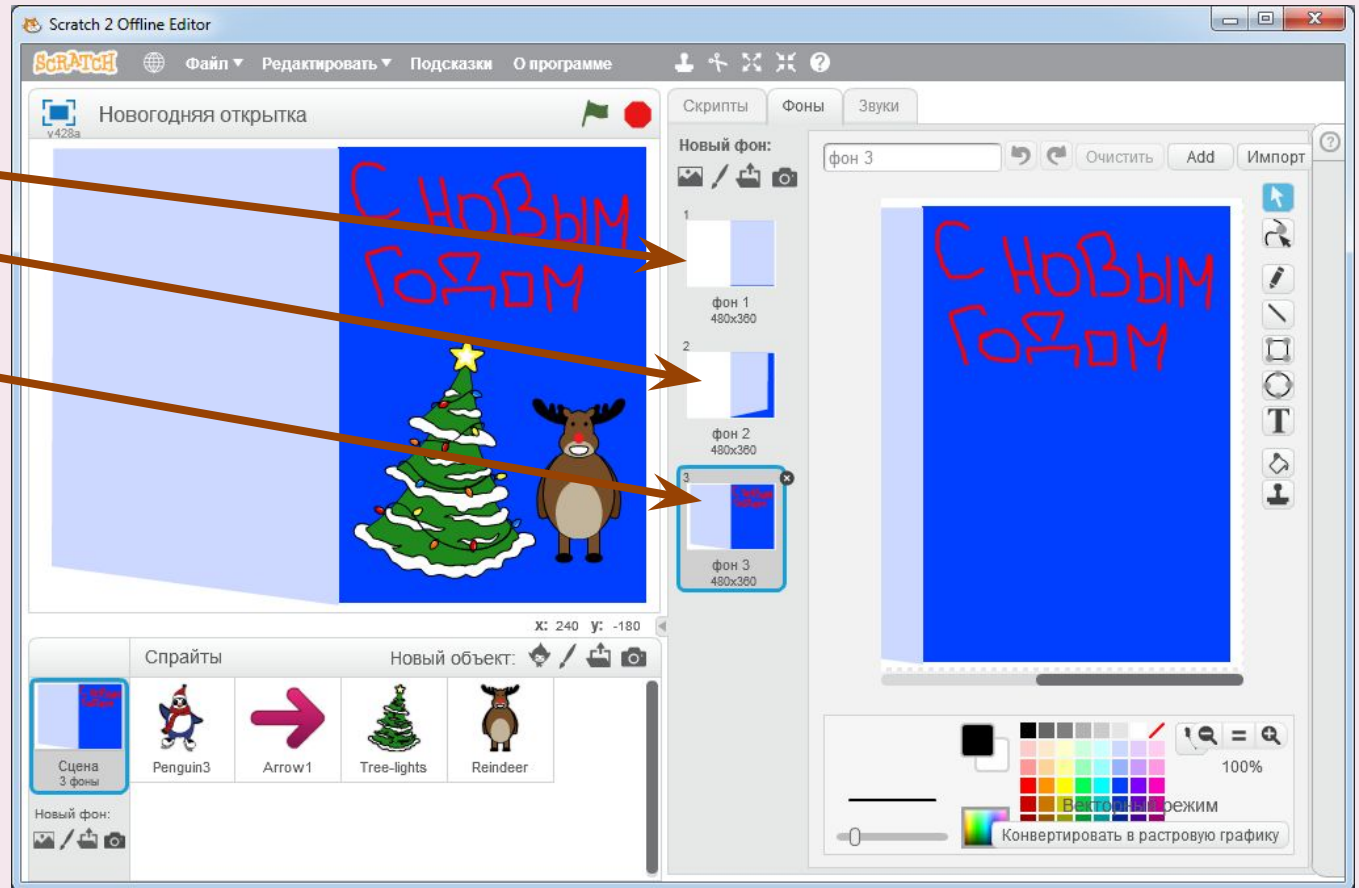


ЧУГАЕВА Г.А.

Создание фона

Нарисовать

- фон1,
 - фон2,
 - фон3
- в векторной графике



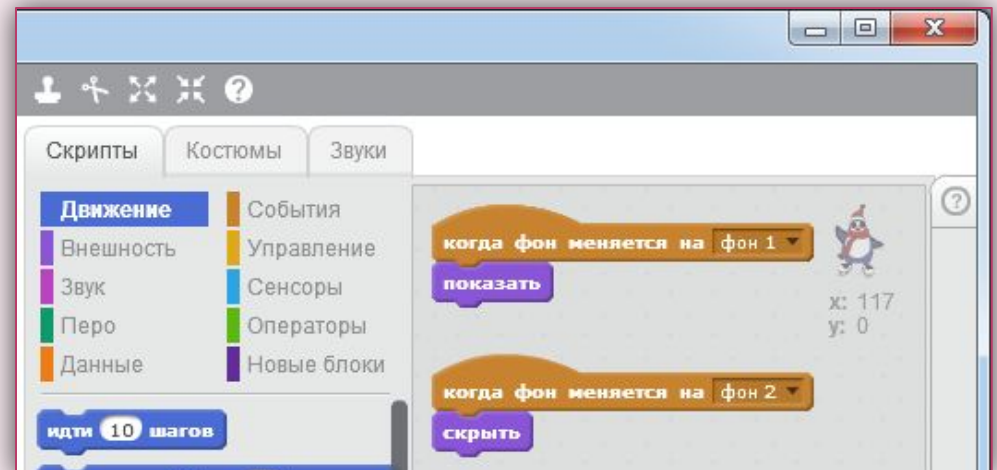
Спрайт «Пингвин»



Задаются следующие команды:

1. **Когда фон меняется на фон 1**
Показать

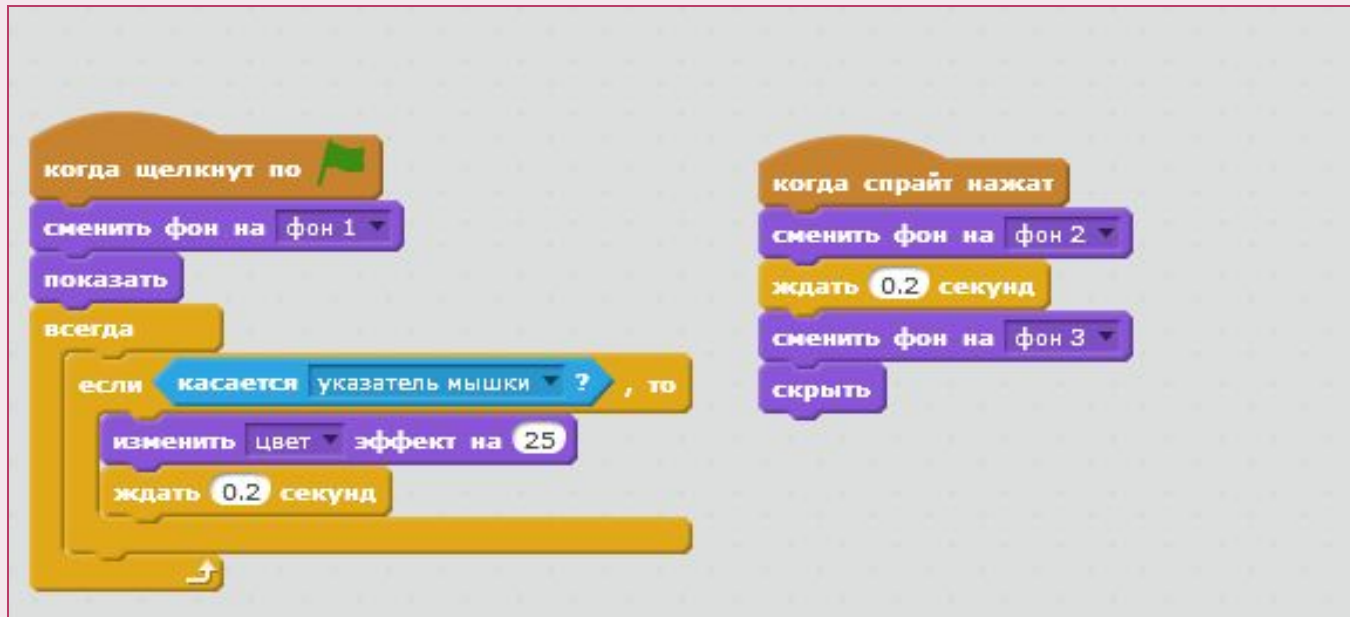
1. **Когда фон меняется на фон 1**
Показать



Спрайт «Стрелка»




- При наведении указателя мышки Спрайт «Стрелка» изменяет цвет, а при нажатии на данный спрайт - фон меняется на фон2 и фон3 (открытка раскрывается)



Спрайт «Ёлка»



- Когда фон меняется на **фон3**, спрайт «Ёлка» появляется и двигается (**смена костюма**). **Звучит музыка** до завершения проекта.



The image shows a Scratch script for a sprite named 'Ёлка' (Tree). The script is divided into two main sections:

- When background changes to фон 1:**
 - Hide (скрыть)
- When background changes to фон 3:**
 - Show (показать)
 - Always loop (всегда):
 - Next costume (следующий костюм)
 - Wait 0.7 seconds (ждать 0.7 секунд)
- When background changes to фон 3 (separate block):**
 - Wait 0.5 seconds (ждать 0.5 секунд)
 - Always loop (всегда):
 - Play sound xylol2 until finished (играть звук xylol2 до завершения)

In the top right corner, there is a small tree icon representing the sprite, with its coordinates displayed as x: 77 and y: -64.