



ТЕХНОФАН РФ

**высокотехнологичное веселье
для вашей компании**

Презентация аттракционов

#технофа
н

Что такое высокотехнологичный Аттракцион?



Это электронное устройство,
позволяющее человеку
управлять виртуальной игрой
с помощью своего тела и голоса.

Как выглядят и работают аттракционы?

В нашем арсенале два варианта работы:

1. Интеграция в развлекательную программу ведущего
2. Работа в качестве отдельностоящей fun-зоны.

Что входит в комплект fun-зоны:

1. Набор высокотехнологичных приборов: шумомера, датчиков движения и электронных кнопок.
2. Плазма для вывода игр на экран.
3. Рабочая станция: ноутбук, устройство приема, коммутация.
4. Оператор аттракционов

*Гости Вашего праздника определенно захотят опробовать на себе все возможности развлечения с помощью современных мультимедийных технологий. Просто выберете игру, и – **«Поехали!»***

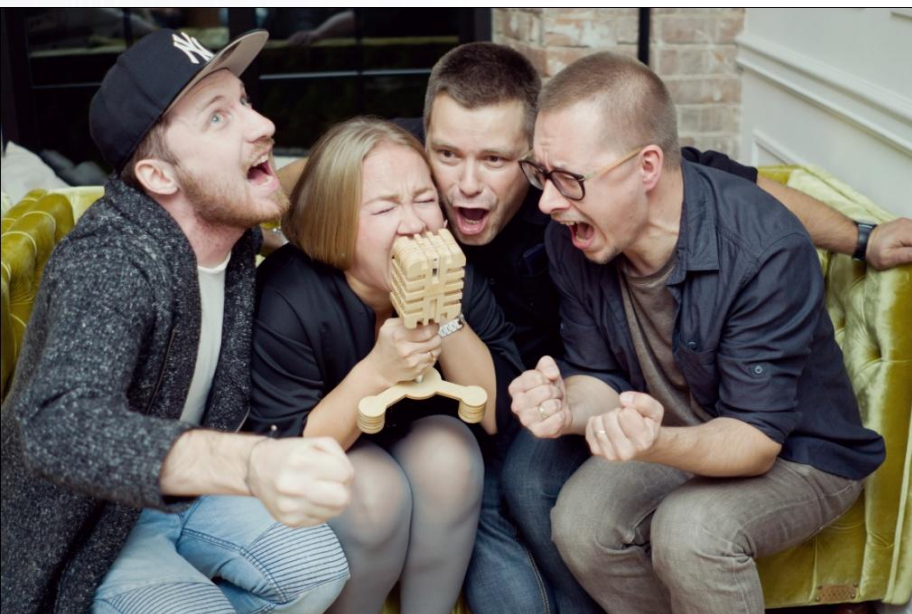
На данный момент мы имеем более 10-ти различных игр , которые, безусловно, понравятся вашим гостям. Ниже приведены наиболее яркие и популярные из них.

Аттракцион «Шумомер»



Выполнен в виде деревянного ретро-микрофона. Измеряет уровень звука, и преобразует его в шкалу, которая выводится на экран.

Участники могут соревноваться в уровне издаваемого шума, а также с помощью собственного голоса управлять объектами в игре – задавать им направление, или ускорение.



Возможные варианты игры:

Монобатл (один на один): Участники соревнуются в громкости своего крика.

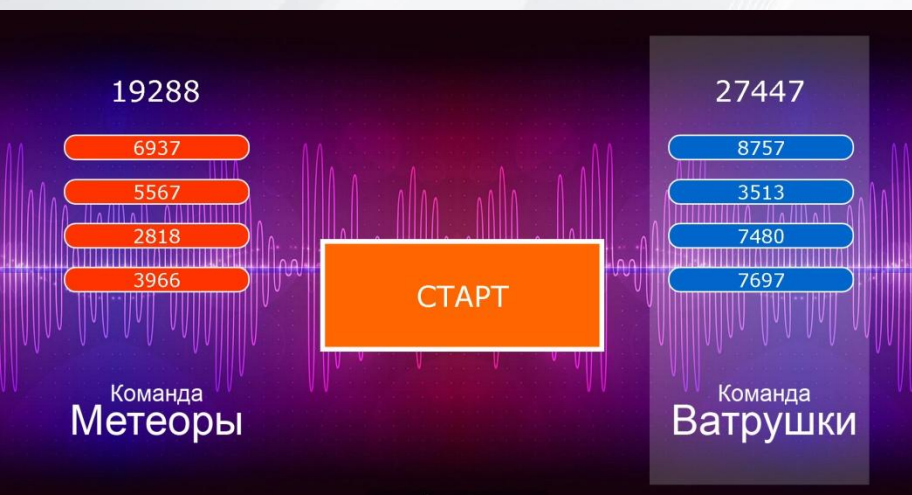
- **Командная игра** (до 10 чел):

Участники одной команды поочередно кричат в микрофон, после чего результат суммируется.

Микрофон переходит к другой команде, и процесс повторяется.

Победит команда набравшая большее кол-во баллов.

- **Голосовое управление:** Управляя громкостью своего голоса участник задает объекту на экране (луноход) определенное направление (вверх/вниз). Задача участника – обойдя все препятствия первым достичь финиша.



Шумомер: Командная игра

Аттракцион «Кнопки»



Выполнены в виде деревянных беспроводных кнопок. Измеряют скорость нажатия, и фиксируют на экране, кто из участников нажал на кнопку первым.

Участники могут участвовать в интеллектуальных блиц викторинах, таких как «вопрос-ответ», «данетки», «фрагментарно», «музыкальный ребус» и т.д. (входят в комплект)
Этот аттракцион отлично интегрируется в программу ведущего.

Возможные варианты игры:

- **Викторины** (один на один): Текстовые или графические викторины на любую тему (могут быть разработаны индивидуально для любого мероприятия).

- **Реквизит для игры «Подмосковные вечера»:**

Определяет какая из противоборствующих команд может выполнить задание ведущего первой.

- **Ручное управление:**

- В олдскул-игре «Танки» кнопка отвечает за «выстрел»,
- в олдскул-игре «Марио», за прыжок.



Метеоры

3 : 4

Ватрушки



Игра: Угадай сотрудника по фрагменту фото

Аттракцион «Датчик движения»



Выполнен в виде деревянного модуля на поясе-резинке. Может быть прикреплен к руке, груди, или пятой точке ☺ Измеряет ускорение выбранной части тела, или ее положение в пространстве.

Уровень ускорения преобразуется в шкалу, и позволяет придавать пропорциональное ускорение объектам, движущимся на экране.

Датчик движения также может задавать направление объектам, движущимся на экране. Для этого участнику придется двигаться (делать наклон) в нужном ему направлении.

Возможные варианты игры:



- **Ракетомания** (один на один): Закрепив датчик ускорения на выбранной части тела участники начинают активное движение, тем самым придавая ускорение ракетам, летящим на луну. (Возможно разработка индивидуальной графики.)

- **Луноходы** (два на два): Работа в паре с шумомером. В то время, как шумомер управляет направлением движения лунохода, датчик ускорения задает скорость.



- **Олдскул-игры:** В олдскул-играх датчик движения отвечает за направление движения объекта. Чтобы «танк» поехал «вправо», участнику надо будет делать наклон на право, чтобы танк поехал «назад»- наклон назад и т.д.

Игра
«Луноходы»



Олдскул-игры:



«Танчики. Денди» : Эта двухмерная игра притягивает геймеров своей простотой, стреляйте по вражеским танкам, защищайте от них свою "базу" – вот и вся наука. Управляйте движением танка с помощью датчика движения, и стреляйте с помощью кнопки.



«Ну погоди. Электроника» : Самая популярная советская электронная игра. Четыре курицы, несут яйца, скатывающиеся вниз по четырём лоткам. Управляя Волком наловите как можно больше яиц в корзину. Управление происходит при помощи датчика движения, закрепленного на груди игрока. Хотите поймать яйцо справа – наклоняйтесь вправо, уже катиться яйцо слева – скорее делайте наклон влево!



Перечень олдскул-игр постоянно расширяется. Следите за обновлениями.

Информация для агентств:

1. Руководитель проекта: Голубков Виктор
тел.: 8-902-374-48-04, вк: vk.com/golybkov
2. Время и стоимость работы аттракционов:
 - 4 часа/ 15 000 руб. (10% агентского вознаграждения включены)
 - оплата наличными
 - Выезд в другие населенные пункты – по договоренности.
3. Технический райдер:
 - Доступ на площадку за 1 час до начала работы аттракционов.
 - Розетка 220В (не далее 15 м. от места установки аттракциона)
 - Стол, стул для организации рабочего места оператора.
 - Не менее 10 кв.м. свободного места.

Работая с нами, вы на 100% защищены от прямых контактов между нами и заказчиком. Мы неукоснительно соблюдаем профессиональную этику и дорожим дружбой с вами.