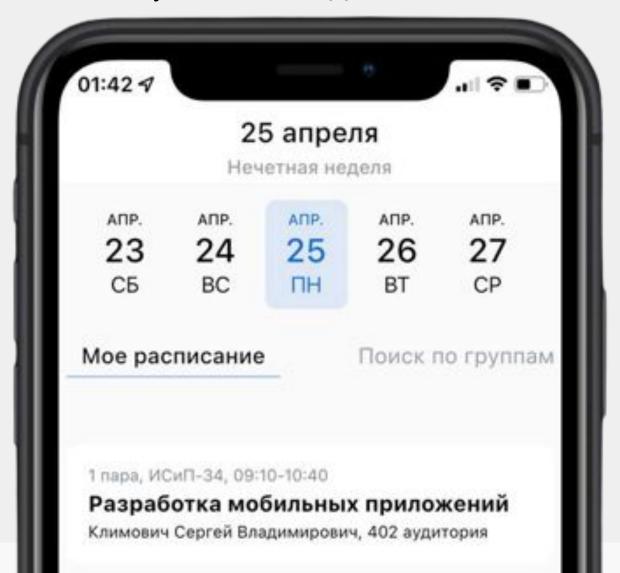
## Разработка мобильного приложения для системы контроля <u>дан</u>ных ГАПОУ КП№11

Студент: Орлов Д.И.

Руководитель: Диянов В.В.



## Актуальность

- О1 В настоящее время самым востребованным способом связи между людьми является интернет и программы, которые облегчают взаимосвязь между людьми.
- В наше время актуальным является работа и общение через какие—то интернет сервисы, такие как социальные сети, мессенджеры, сайты с запросами или специальные приложения.
- В открытой сети интернет мало приложений, которые могли бы помочь решить проблему возможности получения информации о учебном процессе конкретных учебных заведений, что является проблемой при автоматизации системы информирования студентов.

## Цель

Целью моей дипломной работы является разработка мобильного приложения, которое упростит получение информации об изменениях в расписании, различных мероприятиях и возможность быстрого заказа справок для студентов нашего учебного заведения.

## Задачи

01	Проанализировать рынок	05	экономически обосновать создание и
	приложений и их дизайн		использование мобильного
02	Проанализировать требования к		
	мобильному приложению	06	Разработать и реализовать
03	Изучить требования к системе		функциональные решения
		07	Протестировать приложения
04	Выбрать инструменты для создания		
	приложения	80	Ввод приложения в эксплуатацию

### Анализ предметной области

Чтобы автоматизировать систему взаимопомощи студентов надо проделать большую работу, начиная с анализа организации и учебных заведений, заканчивая вводом системы в эксплуатацию. После автоматизации системы взаимопомощи между студентами, студенты, которые пропустили часть материала или хотят получить больше знаний/получить помощь от другого студента будут обращаться к системе и получать всю необходимую информацию и мотивацию.

## Выбор средств разработки

В качестве среды разработки для автоматизации системы взаимопомощи студентов был выбран фреймворк Flutter, благодаря которому можно осуществить кроссплатформенную разработку для устройств на разных операционных системах.

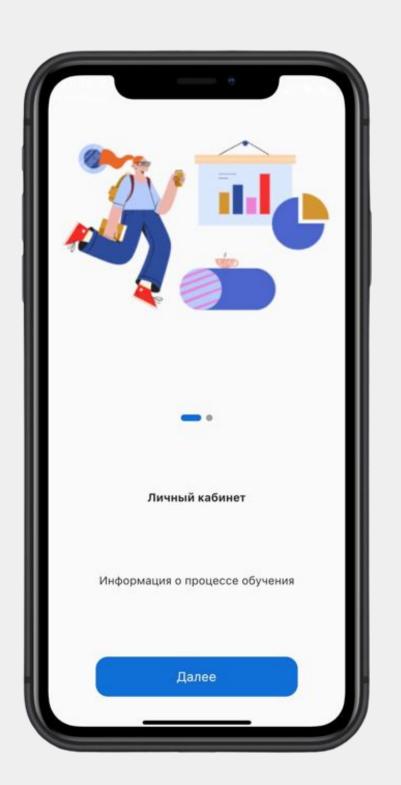
Flutter – комплект средств разработки и фреймворк с открытым исходным кодом для создания мобильных приложений под Android и iOS, веб—приложений, а также настольных приложений под Windows, macOS и Linux с использованием языка программирования Dart, разработанный и развиваемый корпорацией Google.

- 01 IDE Android Studio; Язык программирования - Dart; Фреймворк - Flutter
- D2 IDE Xcode; Язык программирования - Swift

#### Начальные экран

Узнайте всю информацию о функционале приложения

- О1 Данные экраны показываются только при первом открытии приложения
- 02 Пользователь сразу узнает о возможностях приложения





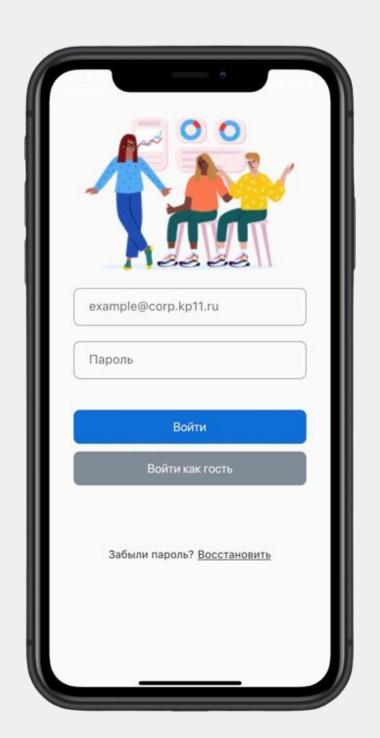


# Пользователь может зайти с помощью корпоративной почты и пароль

02 Есть возможность войти как гость

### Авторизация

Экран входа в приложение



- О3 Если вы забыли пароль,то можетевоспользоватьсяфункциейвосстановления пароля
- При успешной авторизации вам не придётся вводить данные повторно, так как ваш token сохраняется в системе



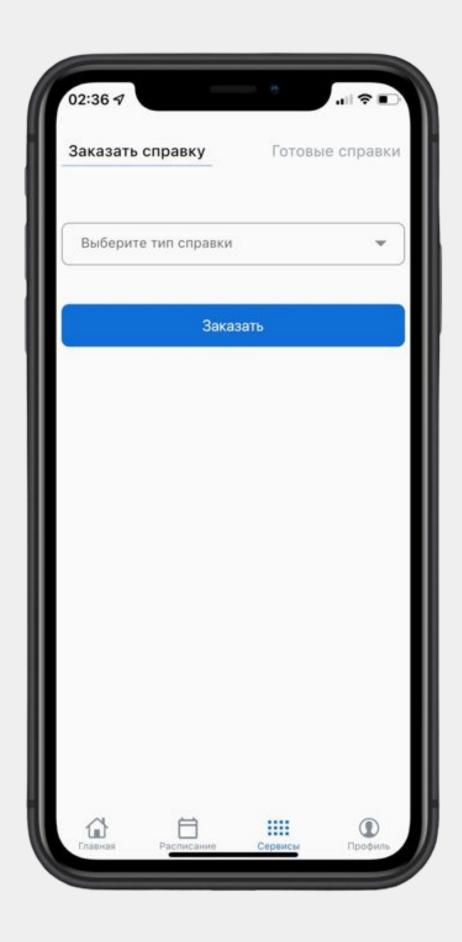
#### Главная

Основной экран приложения Вкладка "Главная"

- 01 Просмотр списка мероприятий
- 02 Расписание на сегодня,если это учебный день







### Справки

Основной экран приложения Вкладка "Справки"

- 01 Есть возможность заказать справку: об обучении, о стипендии, в военкомат
- 02 Можно посмотреть уже готовые справки

### Профиль

Основной экран приложения Вкладка "Профиль"

- 01 Пользователь может посмотреть информацию своего профиля, а также изменить изображение длительным нажатием на фотографию
- О2 На данном экранеизображён список всехдоступных пар длястудента ипреподавателя



03 Красная кнопка "Тревога" доступна только для преподавателей

04 Имеется возможность выхода из аккаунта

### Спасибо за внимание!