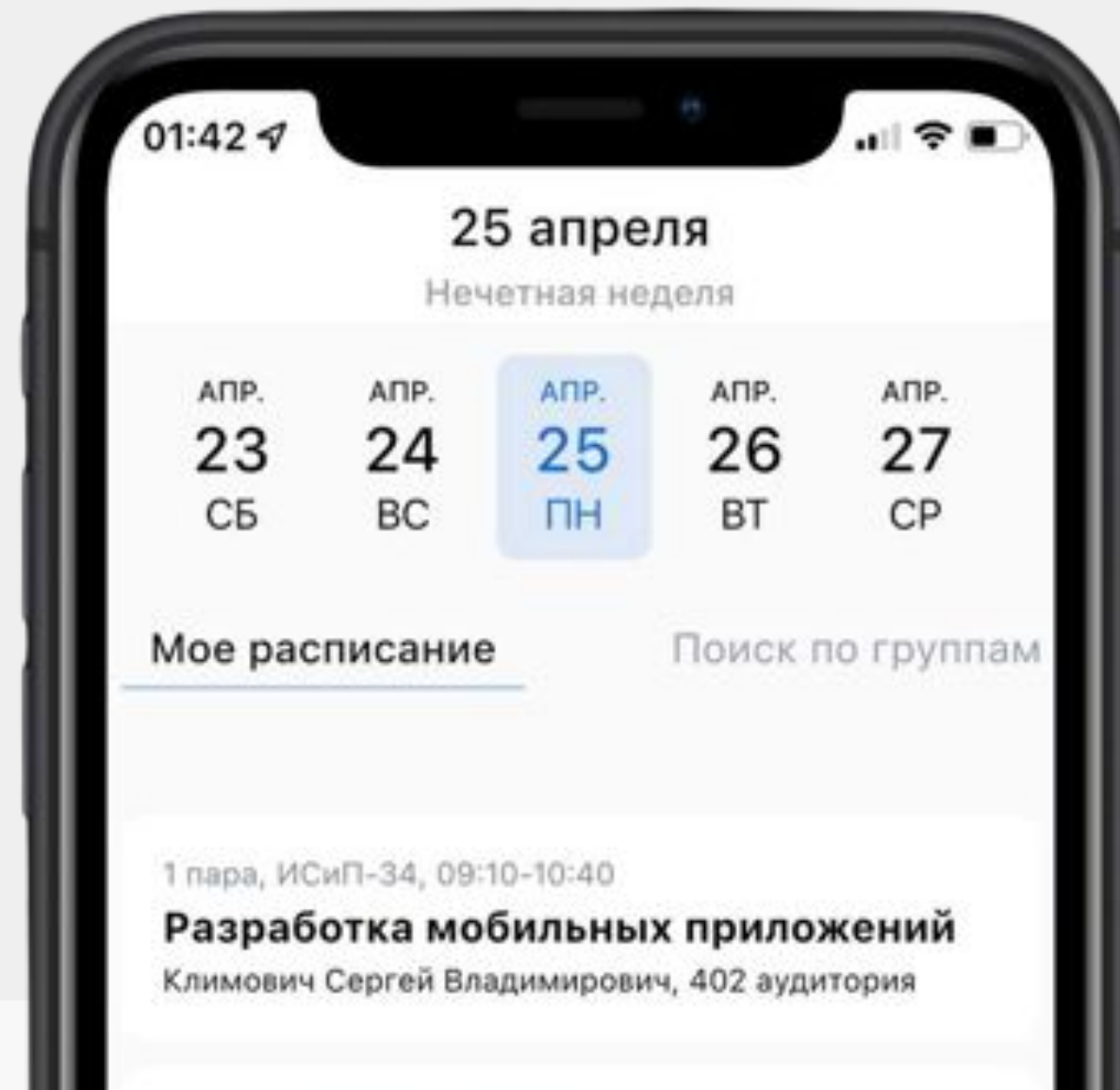


Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение города
Москвы "Колледж предпринимательства № 11"

Разработка мобильного приложения для системы контроля данных ГАПОУ КП №11

Студент: Орлов Д.И.

Руководитель: Диянов В.В.



Актуальность

- 01 В настоящее время самым востребованным способом связи между людьми является интернет и программы, которые облегчают взаимосвязь между людьми.
- 02 В наше время актуальным является работа и общение через какие-то интернет сервисы, такие как социальные сети, мессенджеры, сайты с запросами или специальные приложения.
- 03 В открытой сети интернет мало приложений, которые могли бы помочь решить проблему возможности получения информации о учебном процессе конкретных учебных заведений, что является проблемой при автоматизации системы информирования студентов.



Цель

Целью моей дипломной работы является разработка мобильного приложения, которое упростит получение информации об изменениях в расписании, различных мероприятиях и возможность быстрого заказа справок для студентов нашего учебного заведения.



Задачи

- 01 Проанализировать рынок приложений и их дизайн
- 02 Проанализировать требования к мобильному приложению
- 03 Изучить требования к системе
- 04 Выбрать инструменты для создания приложения
- 05 экономически обосновать создание и использование мобильного
- 06 Разработать и реализовать функциональные решения
- 07 Протестировать приложения
- 08 Ввод приложения в эксплуатацию



Анализ предметной области

Чтобы автоматизировать систему взаимопомощи студентов надо проделать большую работу, начиная с анализа организации и учебных заведений, заканчивая вводом системы в эксплуатацию. После автоматизации системы взаимопомощи между студентами, студенты, которые пропустили часть материала или хотят получить больше знаний/получить помощь от другого студента будут обращаться к системе и получать всю необходимую информацию и мотивацию.



Выбор средств разработки

В качестве среды разработки для автоматизации системы взаимопомощи студентов был выбран фреймворк Flutter, благодаря которому можно осуществить кроссплатформенную разработку для устройств на разных операционных системах.

Flutter – комплект средств разработки и фреймворк с открытым исходным кодом для создания мобильных приложений под Android и iOS, веб–приложений, а также настольных приложений под Windows, macOS и Linux с использованием языка программирования Dart, разработанный и развиваемый корпорацией Google.

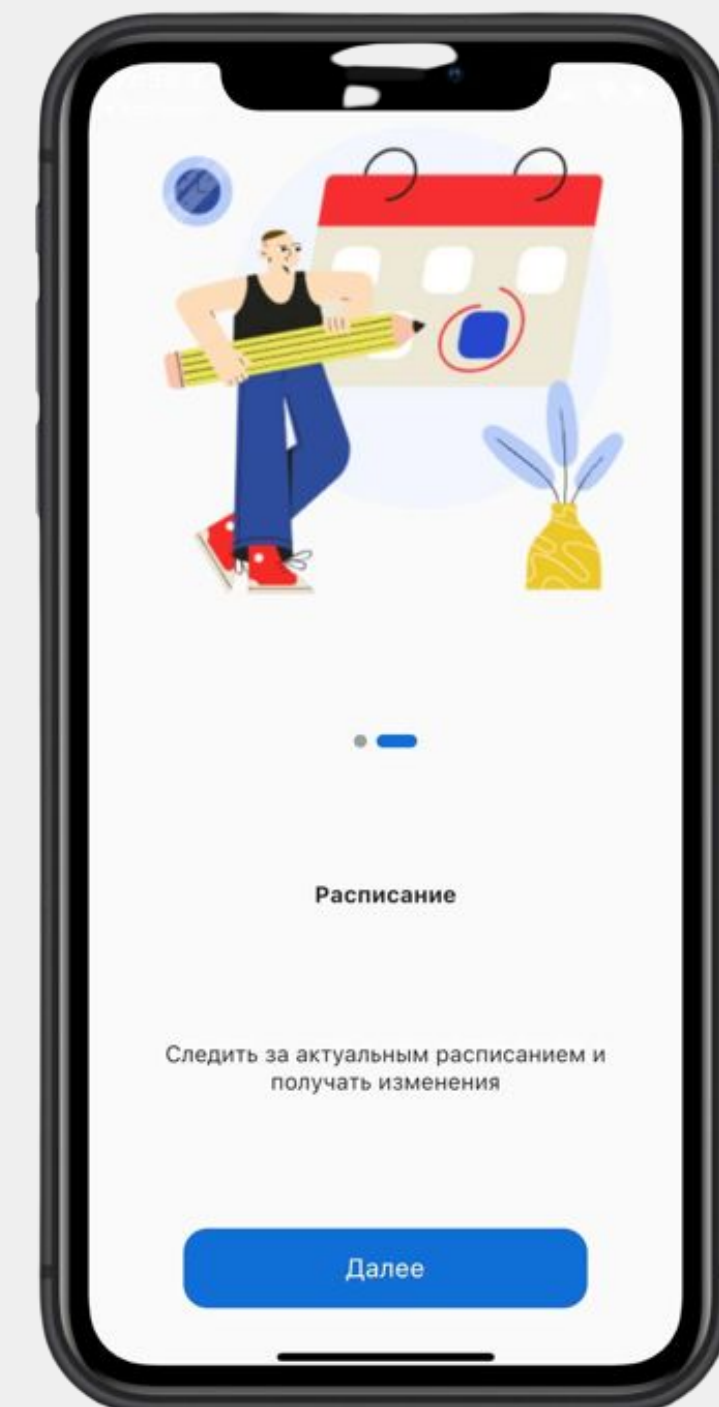
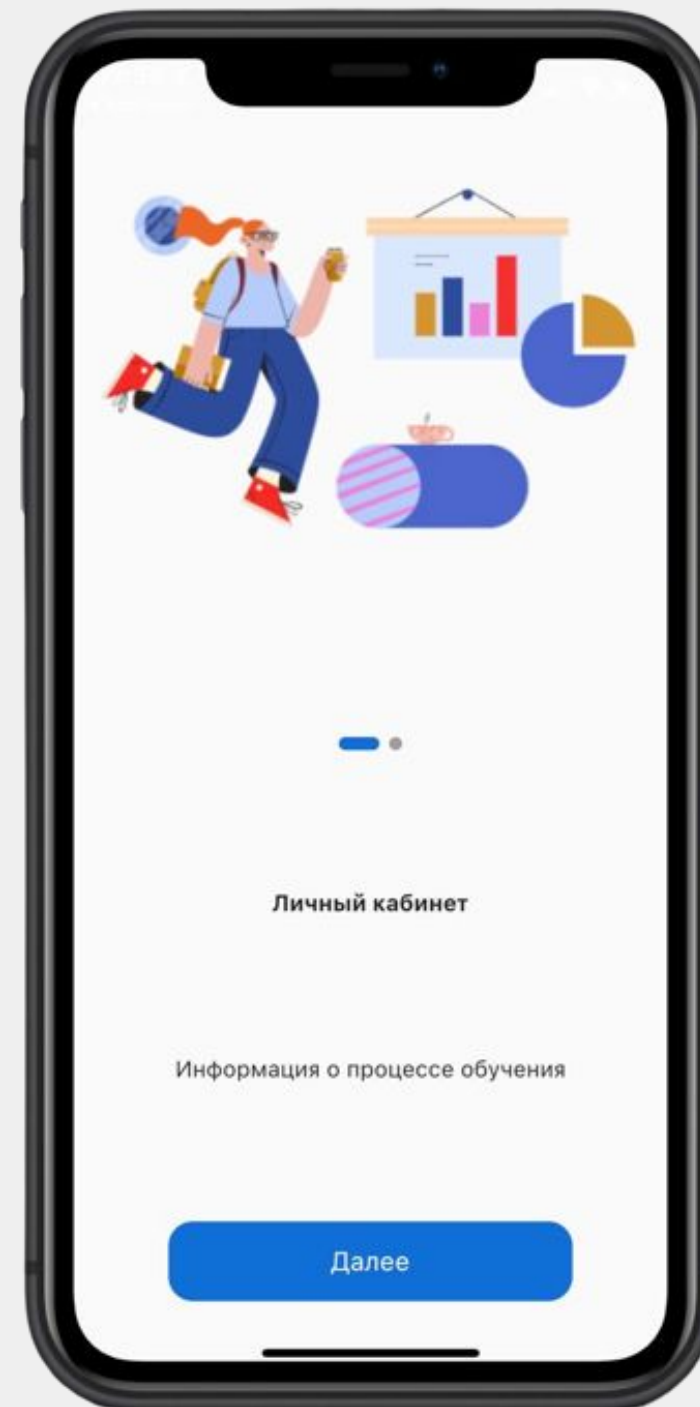
- 01 IDE - Android Studio;
Язык программирования - Dart;
Фреймворк - Flutter
- 02 IDE - Xcode;
Язык программирования - Swift



Начальные экран

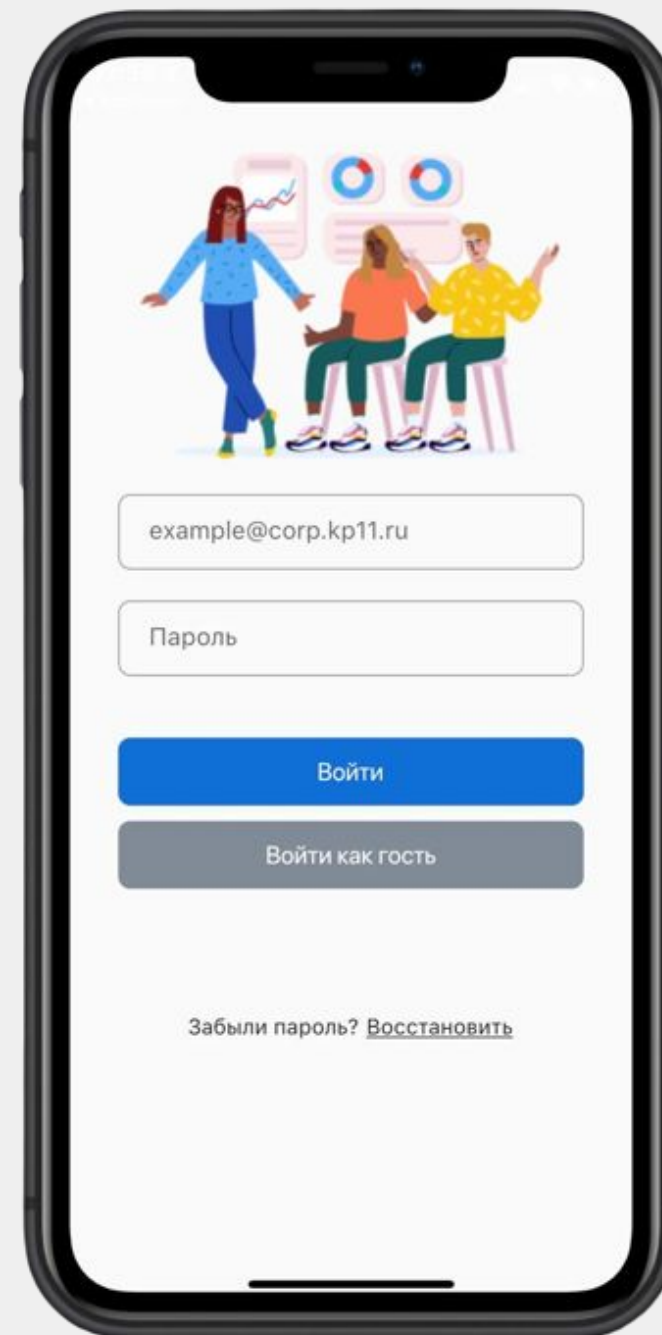
Узнайте всю информацию о функционале приложения

- 01 Данные экраны показываются только при первом открытии приложения
- 02 Пользователь сразу узнает о возможностях приложения



Авторизация

Экран входа в приложение



01 Пользователь может
зайти с помощью
корпоративной почты и
пароль

02 Есть возможность войти
как гость

03 Если вы забыли пароль,
то можете
воспользоваться
функцией
восстановления пароля

04 При успешной
авторизации вам не
придётся вводить данные
повторно, так как ваш
token сохраняется в
системе

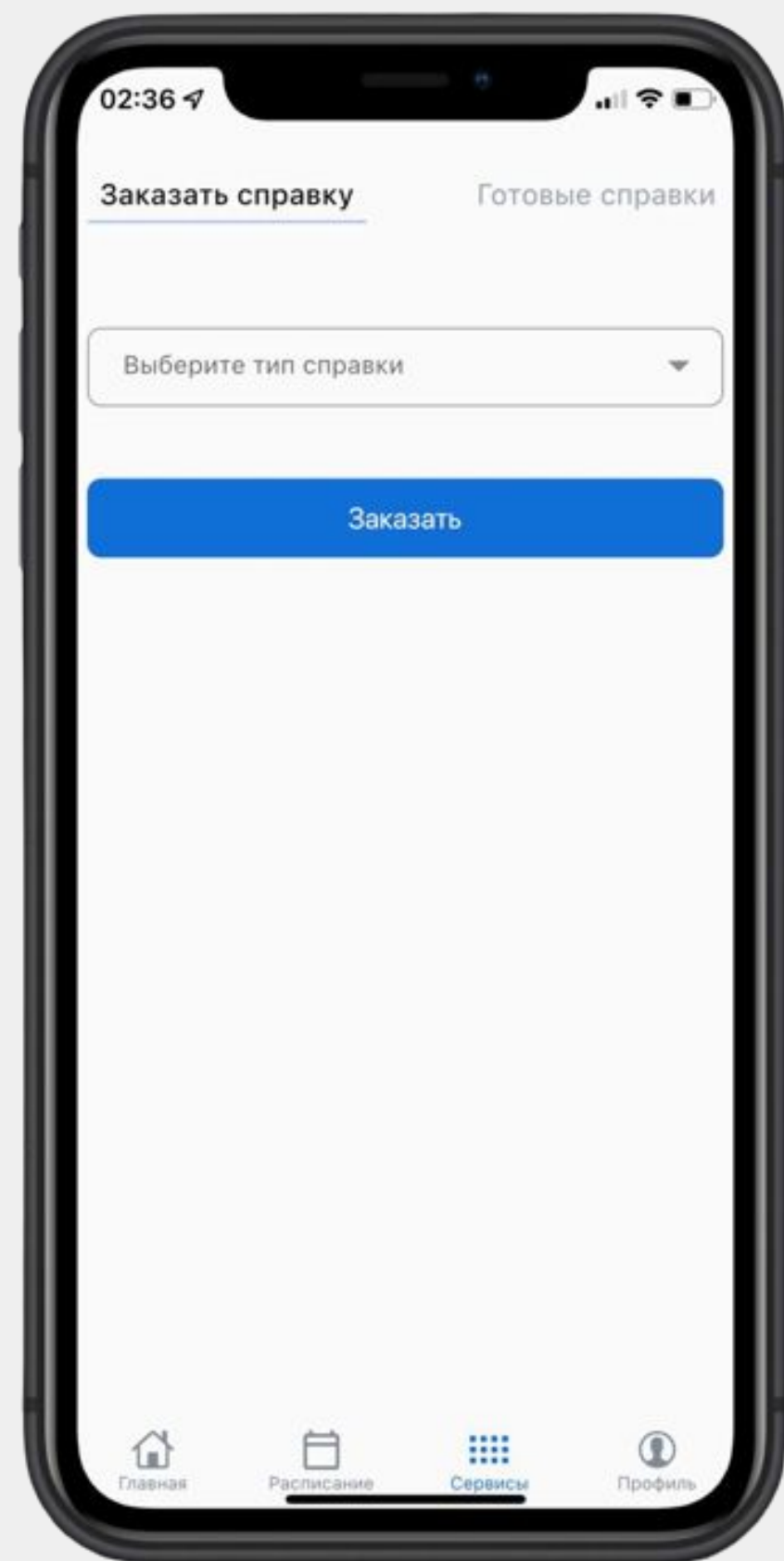


Главная

Основной экран приложения
Вкладка "Главная"

- 01 Просмотр списка мероприятий
- 02 Расписание на сегодня, если это учебный день





Справки

Основной экран приложения
Вкладка "Справки"

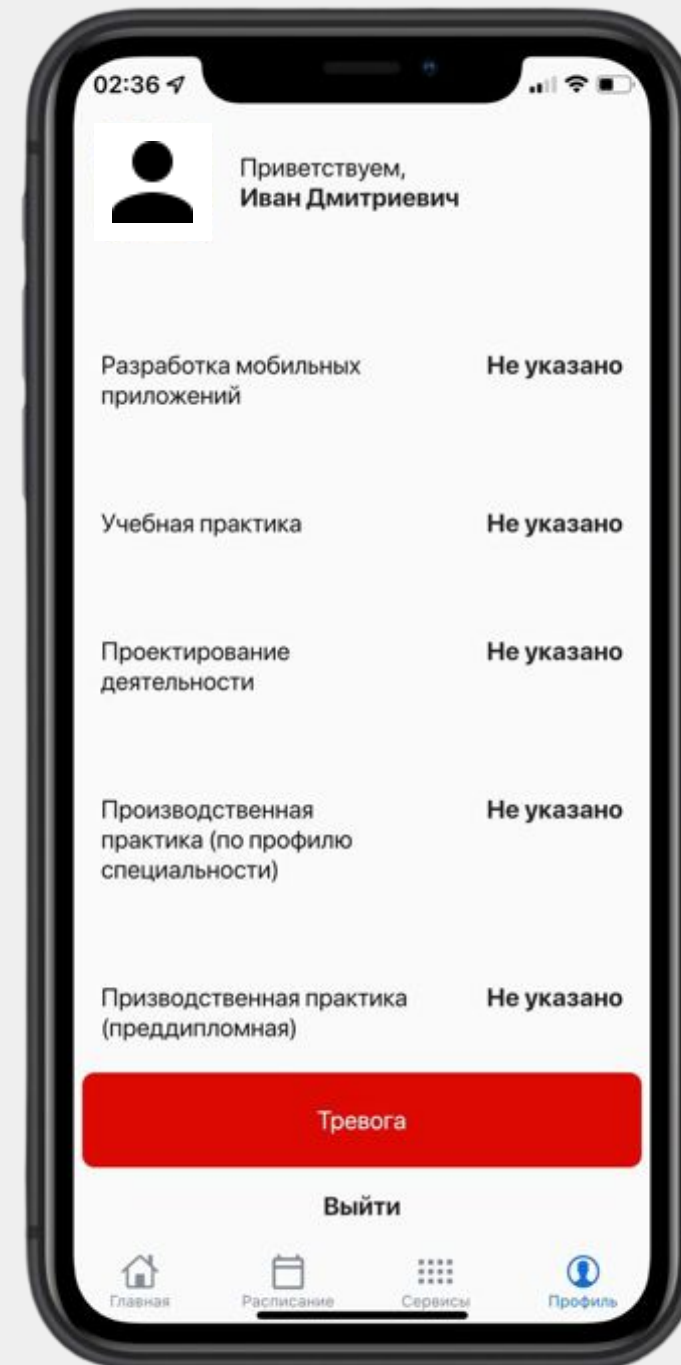
- 01 Есть возможность заказать справку: об обучении, о стипендии, в военкомат
- 02 Можно посмотреть уже готовые справки



Профиль

Основной экран приложения

Вкладка "Профиль"



01 Пользователь может посмотреть информацию своего профиля, а также изменить изображение длительным нажатием на фотографию

02 На данном экране изображён список всех доступных пар для студента и преподавателя



03 Красная кнопка "Тревога" доступна только для преподавателей

04 Имеется возможность выхода из аккаунта

Спасибо за внимание!

