

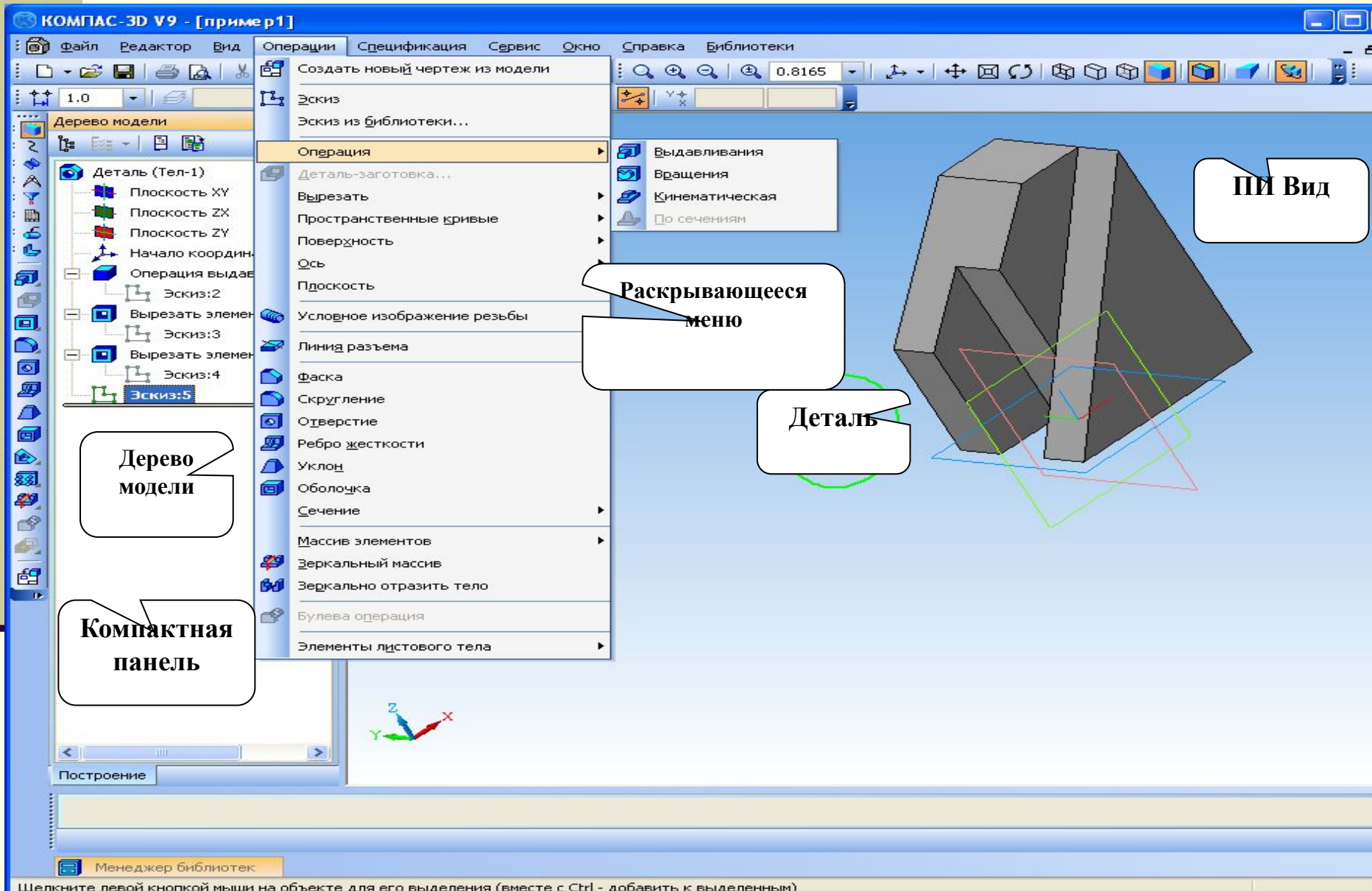


КОМПАС-3D

ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



Окно трехмерного моделирования



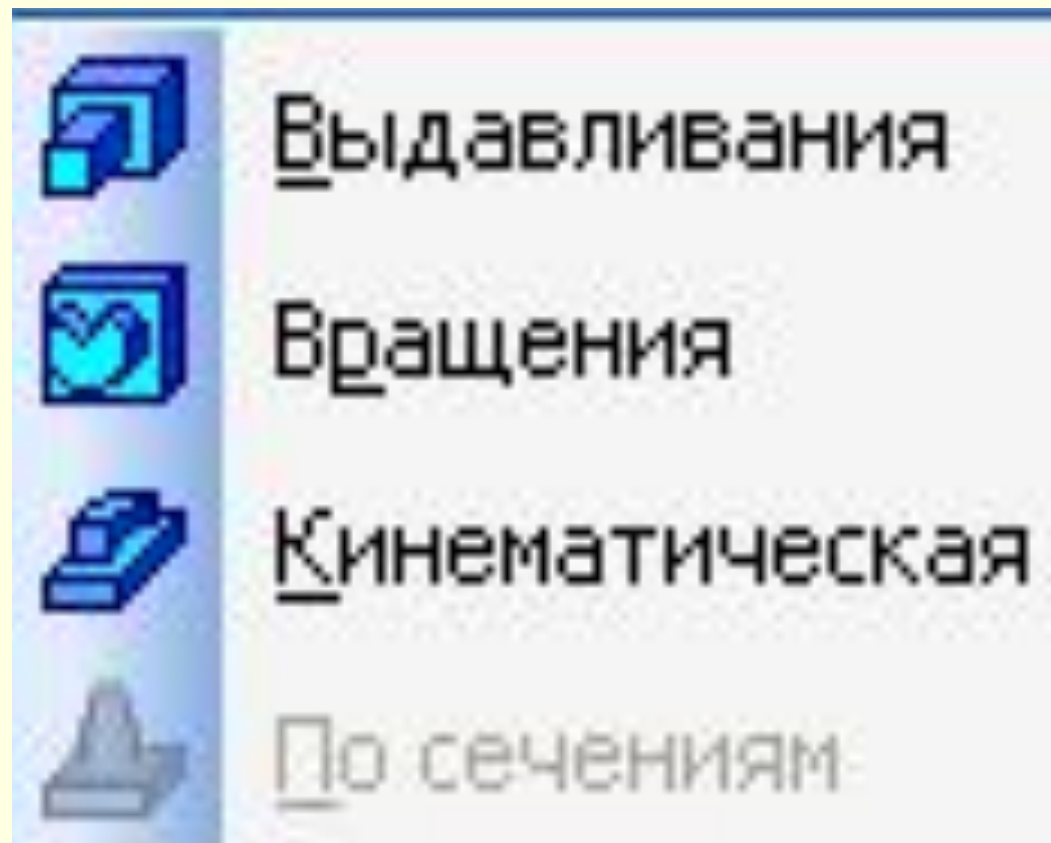
Основные понятия при моделировании в 3D

Трехмерное моделирование в системе КОМПАС-3D базируется на понятиях *эскиза* и *операций над эскизами*

Эскиз - плоская фигура, на основе которой образуется объемный элемент

Операция - формообразующее перемещение эскиза, в результате которого образуется объемный элемент

Виды операций

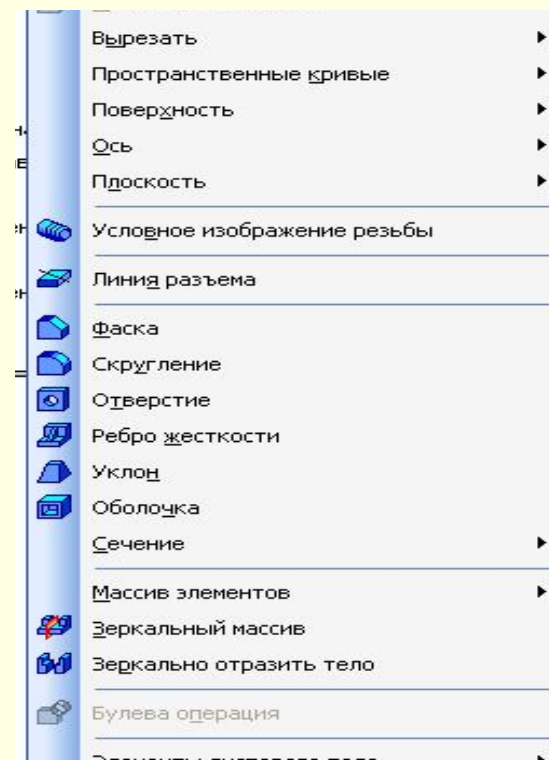


Порядок создания модели

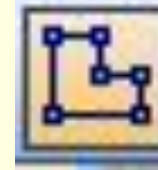
1. Построение трехмерной модели детали начинается с создания **основания** - ее первого формообразующего элемента *Основание* есть у любой детали, оно всегда одно.

2. После создания *основания* детали производится «**приклеивание**» или «**вырезание**» дополнительных объемов.

Каждый из них представляет собой элемент, образованный при помощи **операций** над новыми **эскизами**



Требования к эскизу:



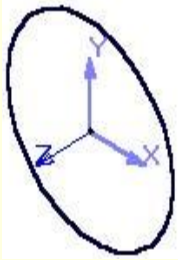
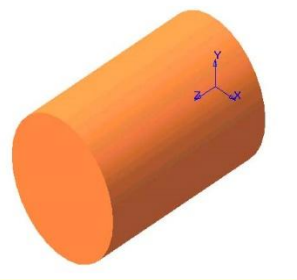
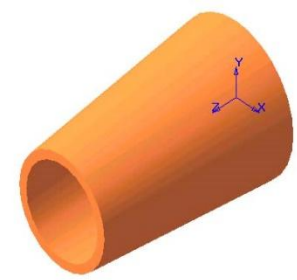
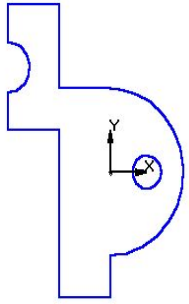
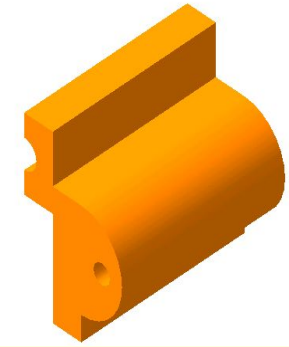

Для создания объемного элемента подходит не любое изображение в эскизе, оно должно подчиняться следующим правилам:

- контуры в эскизе не пересекаются и не имеют общих точек;
- контур в эскизе изображается стилем линии «Основная».

При работе в эскизе под контуром понимается любой линейный геометрический объект или совокупность последовательно соединенных линейных геометрических объектов (отрезков, дуг, сплайнов, ломаных и т.д.).

Выдавливание эскиза в заданном направлении, перпендикулярном плоскости эскиза.



Эскиз	Примеры выполнения операции	
		
		

2. Вращение эскиза вокруг оси, лежащей в плоскости эскиза.



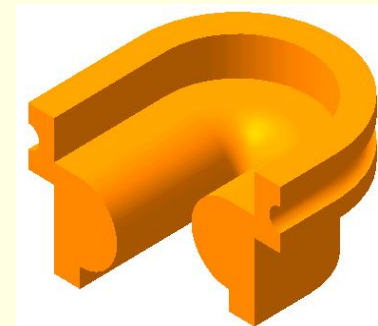
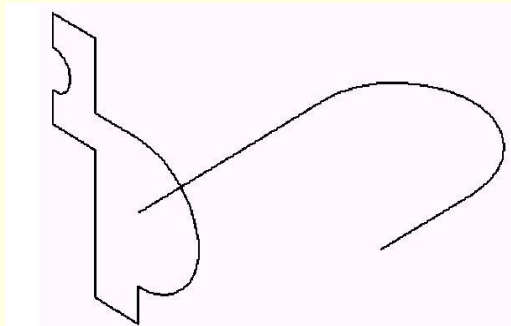
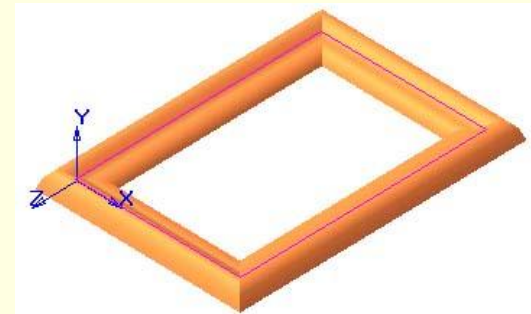
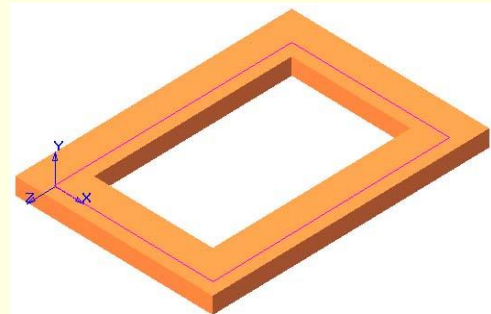
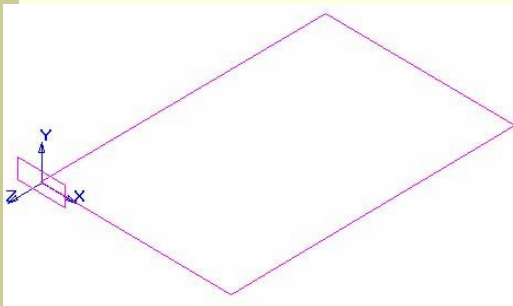
Эскиз	Примеры выполнения операции	
		
		

Кинематическая операция - перемещение эскиза вдоль указанной направляющей.



■ Эскиз

Примеры выполнения операции



Построим деталь

