

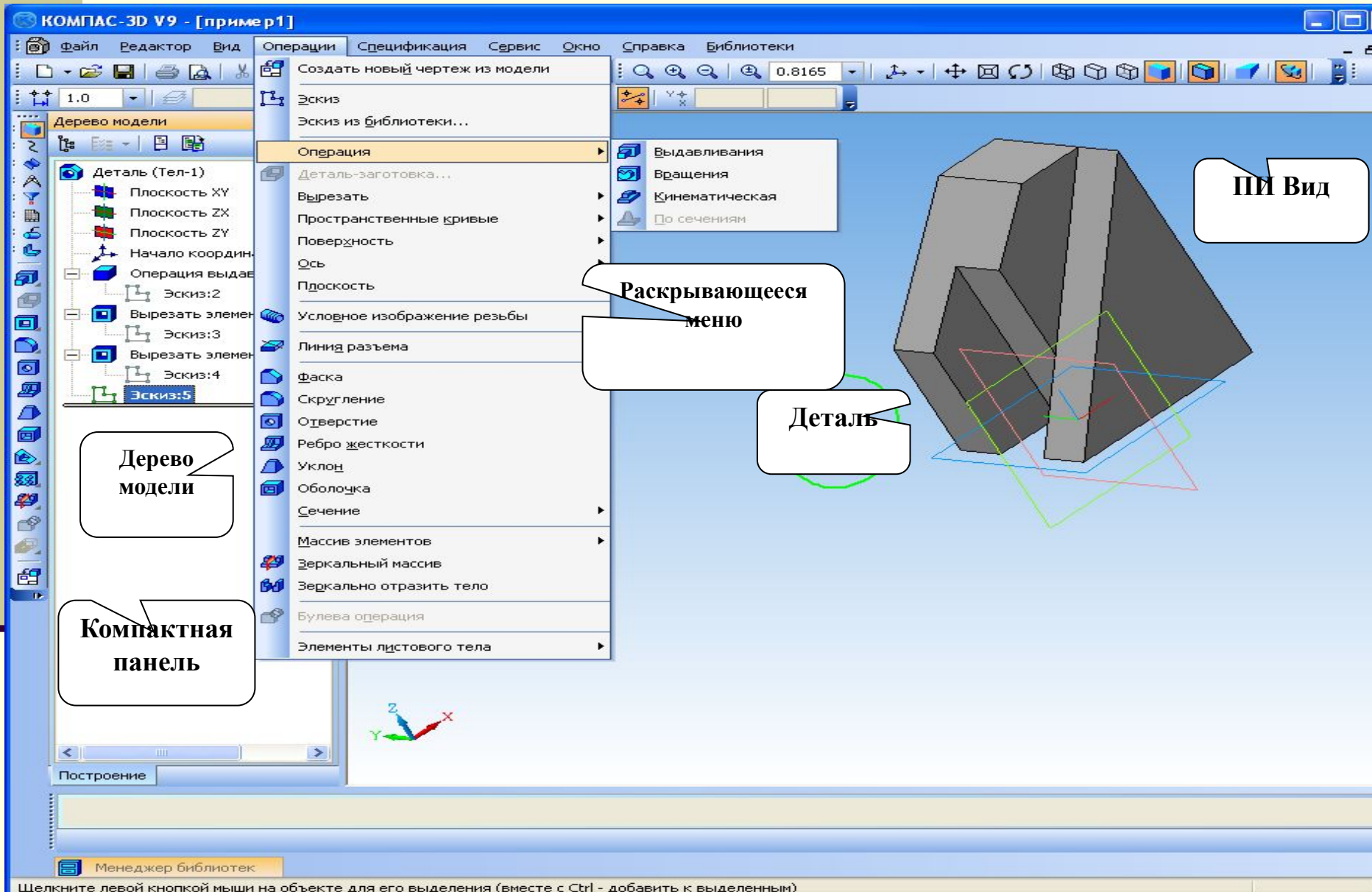


# КОМПАС-3D

## ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



# Окно трехмерного моделирования



ПИ Вид

Раскрывающееся  
меню

Деталь

Дерево  
модели

Компактная  
панель

# Основные понятия при моделировании в 3D

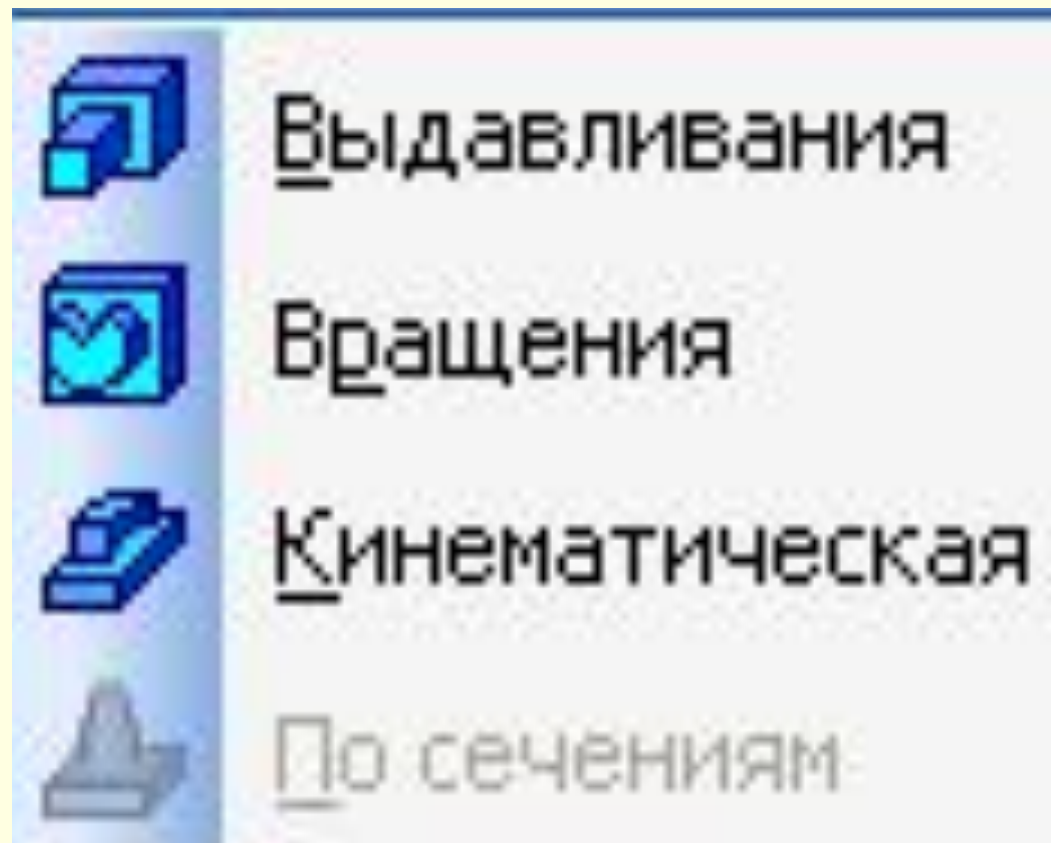
Трехмерное моделирование в системе КОМПАС-3D базируется на понятиях *эскиза* и *операций над эскизами*

**Эскиз** - плоская фигура, на основе которой образуется объемный элемент

**Операция** - формообразующее перемещение эскиза, в результате которого образуется объемный элемент

# Виды операций

---

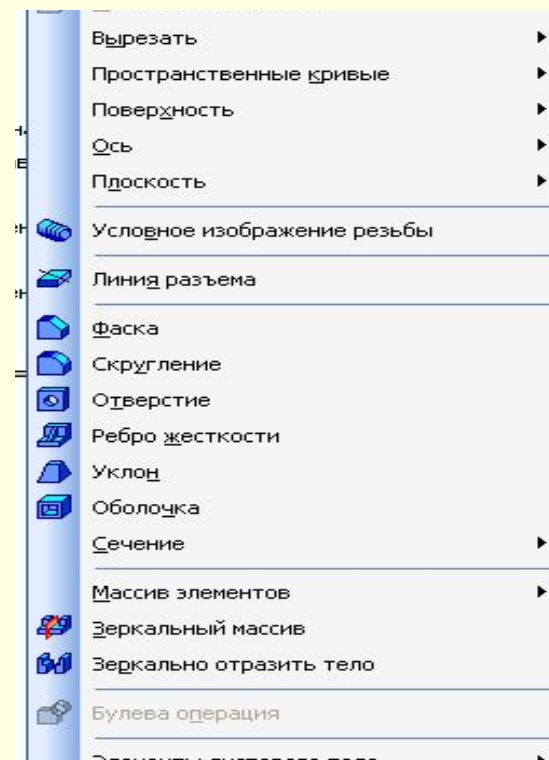


# Порядок создания модели

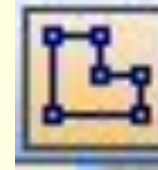
1. Построение трехмерной модели детали начинается с создания **основания** - ее первого формообразующего элемента *Основание* есть у любой детали, оно всегда одно.

2. После создания *основания* детали производится «**приклеивание**» или «**вырезание**» дополнительных объемов.

Каждый из них представляет собой элемент, образованный при помощи **операций** над новыми **эскизами**



# Требования к эскизу:



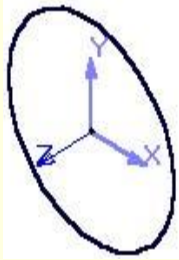
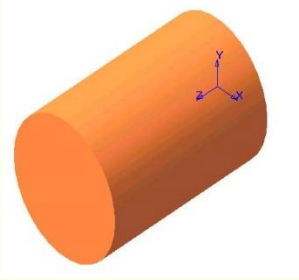
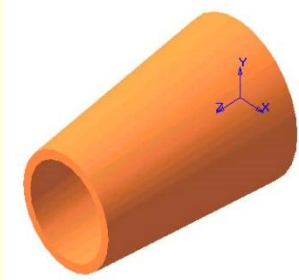
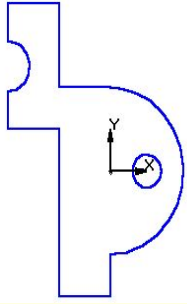
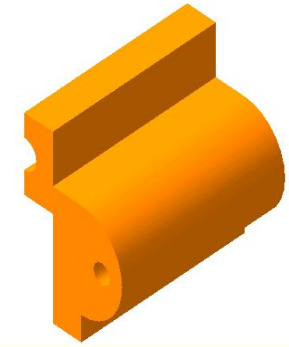

Для создания объемного элемента подходит не любое изображение в эскизе, оно должно подчиняться следующим правилам:

- контуры в эскизе не пересекаются и не имеют общих точек;
- контур в эскизе изображается стилем линии «Основная».

При работе в эскизе под контуром понимается любой линейный геометрический объект или совокупность последовательно соединенных линейных геометрических объектов (отрезков, дуг, сплайнов, ломаных и т.д.).

# Выдавливание эскиза в заданном направлении, перпендикулярном плоскости эскиза.



Эскиз	Примеры выполнения операции	
		
		

## 2. Вращение эскиза вокруг оси, лежащей в плоскости эскиза.



Эскиз	Примеры выполнения операции	
		
		

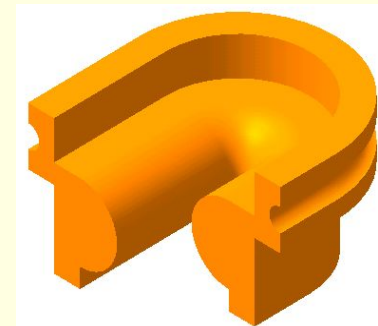
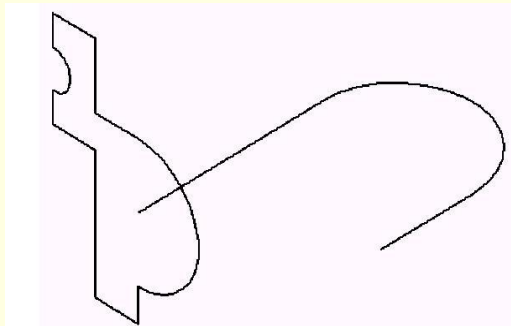
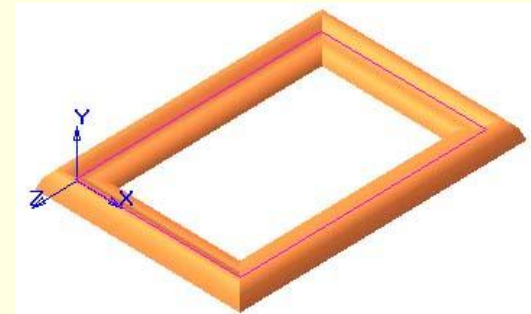
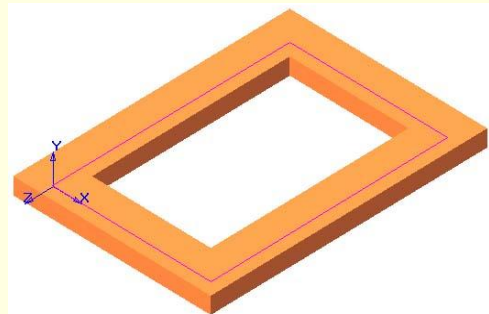
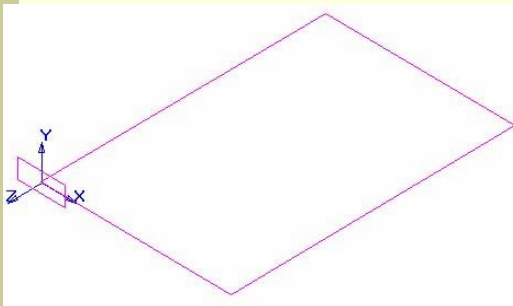


# Кинематическая операция - перемещение эскиза вдоль указанной направляющей.



## ■ Эскиз

## Примеры выполнения операции



# Построим деталь

---

