МОЖНО СФОРМИРОВАТЬ ИГРИВОСТЬ?

FOR well-being

I am think, that…

YES, but…

FOR well-being

Сформировать можно только то, **<u>что необходимо</u>**, то, **<u>без чего невыносимо тяжело</u>** то, **<u>с чем будет легче</u>,** особенно, в сложных ситуациях…

Каждый живет, преследуя свою и одновременно общую **ЦЕЛЬ – БЫТЬ СЧАСТЛИВЫМ.**

FOR well-being

Отступил – упал, стоячего, сидячего положения не существует. Все просто и одновременно сложно, **ЛИБО ВПЕРЕД ЛИБО НАЗАД…**

FOR well-being

Мы все помним рабочее определение ИГРИВОСТИ:

FOR well-being

В предлагаемой нами концептуальной схеме ***игривость*** определяется как *такое свойство личности, которое может обеспечить ей* ***максимальную социальную адаптивность*** *при сохранении* ***максимально выраженной индивидуальной идентичности*** *в самых разных* ***сложных*** *жизненных ситуациях– неопределённых, непредвиденных, кризисных, маргинальных, ролевом конфликте и т. п.*

FOR well-being

В ШКОЛЕ ЧАСТО ГОВОРИЛИ, ЧТО МАТЕМАТИКА НАМ БУДЕТ НУЖНА… (ВИДИМО, НЕ ОШИБЛИСЬ)

Формула ИГРИВОСТИ

МАКСИМАЛЬНАЯ СОЦИАЛЬНАЯ АДАПТИВНОСТЬ

МАКСИМАЛЬНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ИНДИВИДУАЛЬНОЙ ИДЕНТИЧНОСТИ

=

ЛИЧНОСТНОЕ СВОЙСТВО ИГРИВОСТЬ

5+5=10

FOR well-being

ЛИЧНОСТНОЕ СВОЙСТВО ИГРИВОСТЬ – МАКСИМАЛЬНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ИНДИВИДУАЛЬНОЙ ИДЕНТИЧНОСТИ = МАКСИМАЛЬНАЯ СОЦИАЛЬНАЯ АДАПТИВНОСТЬ (из фильма «Ешь, молись, люби» «Господи, я тебя благодарю за все, что есть» со слезами на глазах…

X-5=5

FOR well-being

ЛИЧНОСТНОЕ СВОЙСТВО ИГРИВОСТЬ –

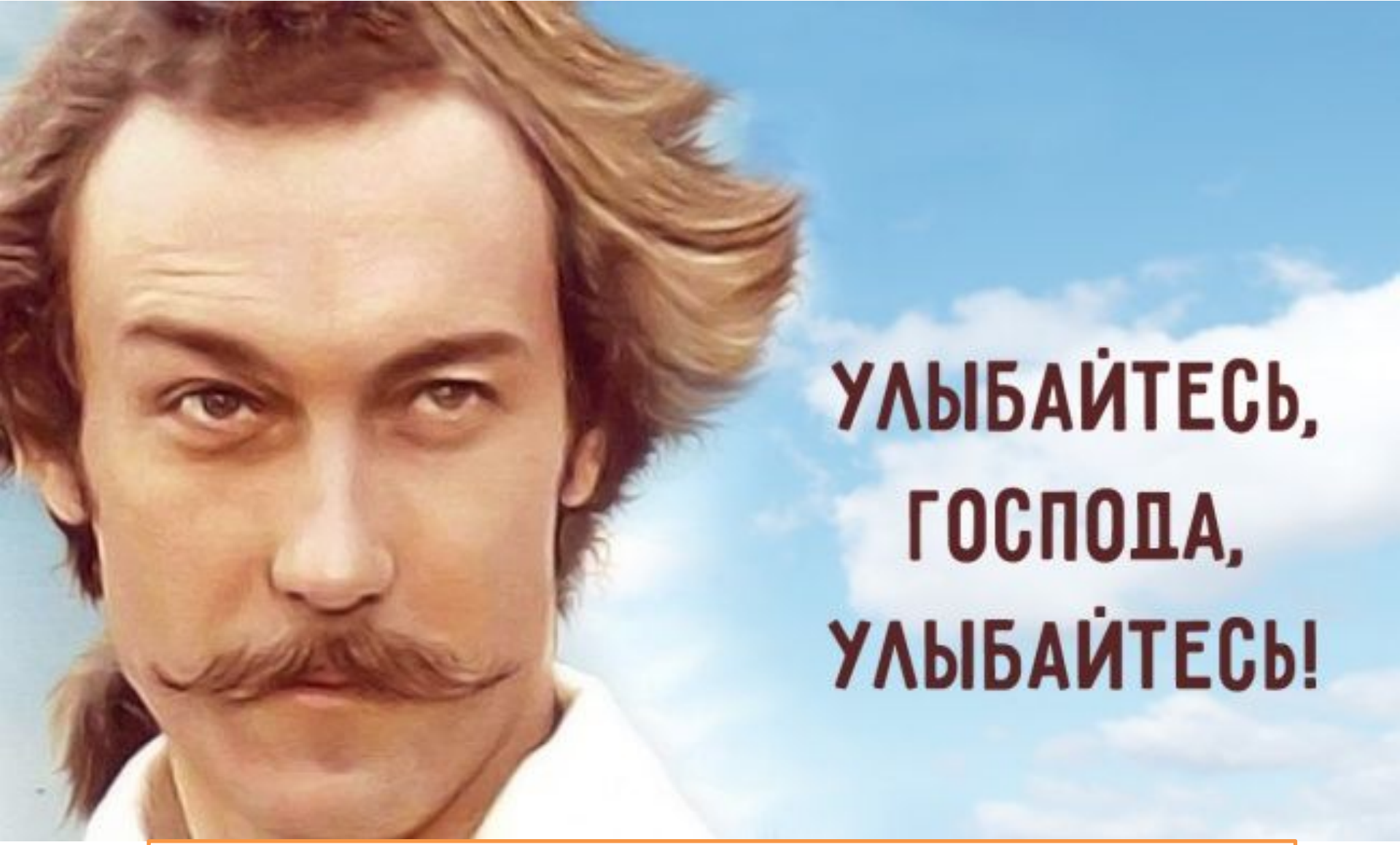
МАКСИМАЛЬНАЯ СОЦИАЛЬНАЯ АДАПТИВНОСТЬ =

МАКСИМАЛЬНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ИНДИВИДУАЛЬНОЙ ИДЕНТИЧНОСТИ

Надо вставить картинку из фильма…

X-5=5

FOR well-being

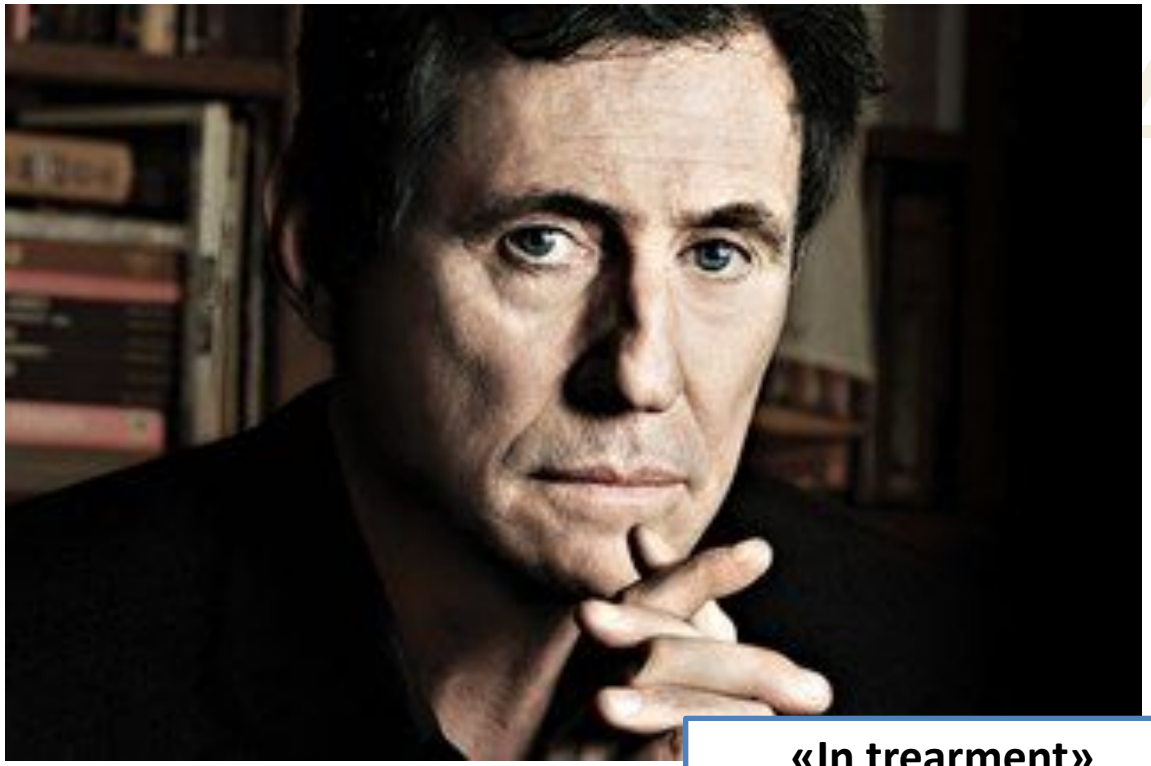


5+5=10

FOR well-being

СТЕРЕОТИП – это принятый в исторической общности **образец восприятия, фильтрации, интерпретации** информации при распознавании и узнавании окружающего мира, **основанный на предшествующем социальном опыте**. Система стереотипов представляет собой **социальную реальность.**

to have PLAYFULLNESS, чтобы НЕ прожить свою жизнь



«In trearment»

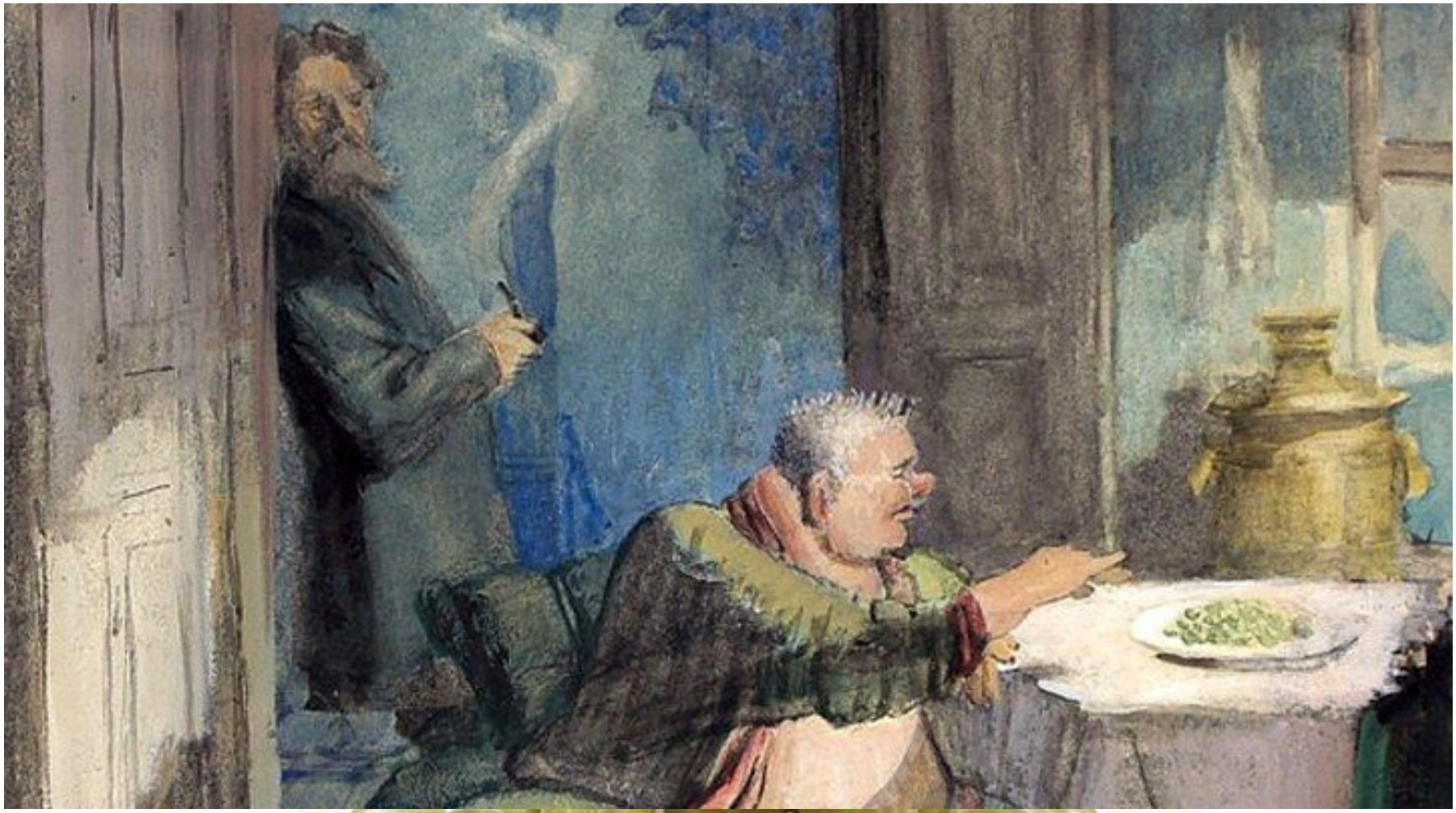
Он великолепный врач, и для своих пациентов готов практически на все, но в обычной жизни — это человек-недоразумение с кучей «пунктиков».

FOR well-being

фильм «Шинель» по рассказу Н.В. Гоголя

«Акакий Акакиевич не предавался никакому развлечению. Никто не мог сказать, чтобы когда-нибудь видел его на каком-нибудь вечере. Написавшись всласть, он ложился спать, улыбаясь заранее при мысли о завтрашнем дне: что-то Бог пошлет переписывать завтра? Так протекала мирная жизнь человека, который с четырьмястами жалованья умел быть довольным своим жребием, и дотекла бы, может быть, до глубокой старости, если бы не было разных бедствий, рассыпанных на жизненной дороге не только титулярным, но даже тайным, действительным, надворным и всяким советникам, даже и тем, которые не дают никому советов, ни от кого не берут их сами».

«…тьмы истин нам дороже нас возвышающий обман…»



А.П. Чехов
«Крыжовник»

Николай же ни о чем другом просто не мог думать. Он все время представлял себе **будущую усадьбу, где непременно должен был расти крыжовник.** Николай копил деньги, недоедал, женился без любви на некрасивой, но богатой вдове. Он держал жену впроголодь, а деньги ее положил на своё имя в банк. Жена не вынесла такой жизни и вскоре умерла, а Николай, нимало не раскаиваясь, купил себе именье, выписал **двадцать кустов крыжовника**, посадил их и зажил помещиком.

Вставить цитату…

«Искусство быть собой» В. Леви

«ВСЕ, ЧТО ДЕЛАЕТСЯ ИСТИННО, ДЕЛАЕТСЯ ЛЕГКО»

FOR well-being

«Игрок»

«День сурка»

«Менталист»

«Брак по завещанию»

Как это делают другие
наши знакомые?

Эмоция «Игривый» в игре The Sims 4

Игривое, оно же шаловливое, эмоциональное состояние в The Sims 4 бывает трех видов: обычное, усиленное (очень игривое) или же опасное – истеричное. Последнее состояние чревато серьезными последствиями, и если вовремя не выйти из него, то сим может умереть.

Что дает игривое состояние в The Sims 4?

Игривое настроение просто необходимо симам, которые решили стать комиками. Ведь именно в этом эмоциональном состоянии персонажи быстро прокачивают навык комедии в игре. Также оно помогает поскорее подняться по карьерной лестнице выбравшим карьеру преступника.
Только пребывая в игривом настроении, персонаж может приготовить особое блюдо – **«Глупые мишки Гамми».** Потом просто достаточно съесть эти блинчики, чтобы стать игривым.

В этом же настроении можно писать эмоциональные картины и игривые книги. Затем, благодаря взаимодействиям с ними, симы становятся игривыми.

Как персонажу стать игривым в The Sims 4?

• Как всегда, для получения игривого настроения можно воспользоваться соответствующими предметами интерьера. Они есть в режиме покупок. Такие коллекционные предметы, **как куколки MySims,** обладают игривой аурой (если ее включить). Также в интерьере можно **использовать картины, написанные в шаловливом настроении**.

• Принимая водные процедуры, тоже можно настроиться на игривый лад. Для этого, кликнув на ванну, нужно выбрать опцию «Принять пенную ванну». Уже став игривым, в ванне сможете поиграть.

• Игривость возникает при **просмотре комедий по телевизору или же смешных видеороликов за компьютером.**

• Всегда можно **почитать такие книги,** как «Смех до слез!», «Игра с едой» и любые другие, написанные в шаловливом настроении.

• Воспользуйтесь **игровым ковриком** или осмотрите Бонсай, который выглядит как кролик Ленни.

• Взаимодействуя с другими персонажами, **выбирайте веселые действия, шутите.**

• Среди эссенций жвачного растения есть **экстракт игривости**, который введет в шаловливое состояние.

• Сим становится игривым, если, взяв его куклу Вуду, выбирают опцию «Шалить».

Симы-дети тоже могут становиться игривыми. Для этого им нужно **посмотреть детскую телепередачу, покорчить рожицы перед зеркалом, поиграть с небольшими игрушками или воспользоваться гимнастическим комплексом.**

Быстрее впадают в игривое состояние **симы с чертой характера «Растяпа».** Если говорить о влиянии черт характера на настроение, то **шаловливость появляется при занятиях спортом у персонажей с чертой «Неуклюжий»** и во время взаимодействия с игрушками с чертой персонажа **«Вечное дитя».**

Так как игривое состояние может перейти в **истеричное**, а это, как было сказано раньше, **очень опасно**, нужно уметь **вовремя вывести сима из этого настроения.** Есть два способа.

Во-первых, можно подойти к зеркалу и попытаться перед ним успокоиться.

Во-вторых, выполните действие, настраивающее на любое другое эмоциональное настроение, например на внимательное, вдохновленное, возбужденное и т.д. Но имейте в виду, что **состояние счастья из истерики не выводит.**

Но у нас нет эссенции ИГРИВОСТИ…

FOR well-being

А ответить на общий вопрос (наш и попугая Кеши) КАК сформировать «ИГРИВОСТЬ», думаю,

нам помогут знающие люди, кто этим непосредственно занимается

(Ия Владимировна и Сергей…

FOR well-being

Представим на секундочку…

FOR well-being

Игривость [for well-being] сформирована…

Что дальше?

FOR well-being

Все ХОРОШО и у меня
и у других…
«дело то

FOR well-being

А у кого не хорошо, у того нет

<u>ИМПРОВИЗАЦИИ.</u>

Стоит вспомнить высказывание О.И. Дружбинского:

FOR well-being

«ИМПРОВИЗАЦИЯ – ЭТО ХОРОШО ПОДГОТОВЛЕННАЯ ИМПРОВИЗАЦИЯ»

FOR well-being

That`s all.

FOR well-being