

# Костюм: влияние на погружение в виртуальный мир

Орлов Андрей

МЕН-370208

# Подходы к созданию одежды в компьютерных играх

Нарративный подход

Людологический подход

Смешанный подход

# Нарративный подход

# Horizon: Zero Dawn

Броня UltraWeave Mk7.1 и Элой в костюме, сделанном на её основе, концепт-арт



# Horizon: Zero Dawn

Король Авад в церемониальном  
и повседневном наряде



# Horizon: Zero Down

Члены племени Банук:

Вождь Аратак

Шаманка Оурея



# Deus Ex: Human Revolution

Генеральный директор Tai Yong Medical  
Чжао Юньжу, концепт-арт



# Deus Ex: Human Revolution

Дэвид Шариф

Адам Дженсен





# Deus Ex: Human Revolution

Элиза Кассан



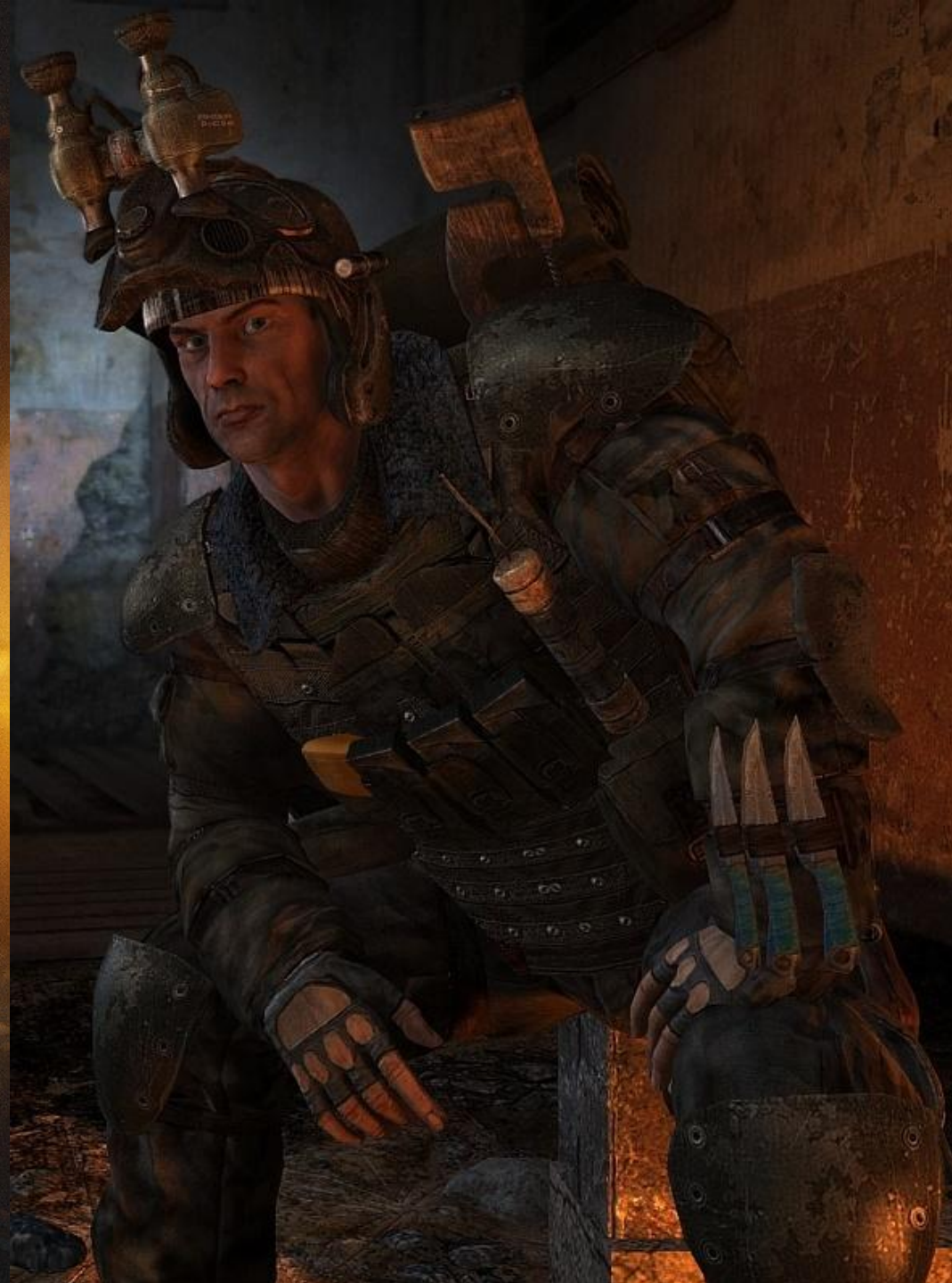
DEUS EX  
HUMAN REVOLUTION™

Eliza Cassan

# Metro 2033

Артём

Хантер



# Metro 2033

Станция ВДНХ  
и её жители



# BioShock

Косплей мутантки

Сплайсер с пулемётом



# BioShock

Модель сплайсера Baby Jane



# The Witcher 3: Wild Hunt

Придворные Нильфгаарда

Король Нильфгаарда  
Эмгыр Вар Эмрейс



# The Witcher 3: Wild Hunt

Бард Лютик

Командир подразделения  
«Синие Полоски»

Вернон Роше



# The Witcher 3: Wild Hunt

Простолюдинка  
около Новиграда

Чародейка  
Йеннифер из Венгерберга

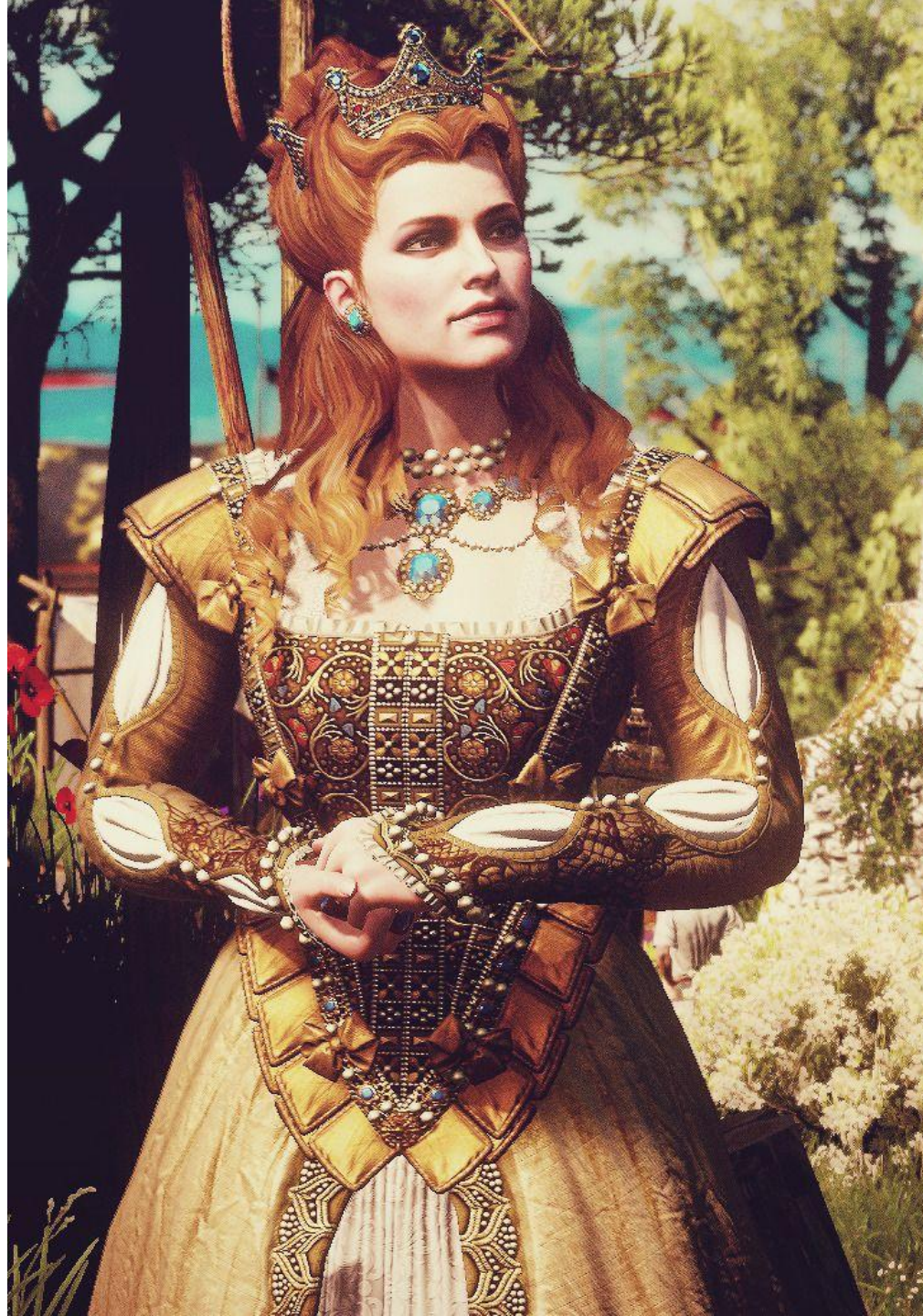




# The Witcher 3: Wild Hunt

Герцогиня Туссента  
Анна Генриэтта

Жительница Новиграда



# Людологический подход

# Серия Dead Space

Айзек Кларк (Dead Space 2)

Неполное здоровье  
и заряд стазиса

Полное здоровье  
и заряд стазиса



# Серия Dead Space

Айзек Кларк (Dead Space 1)

Показатель кислорода в зоне  
вакуума

На следующем слайде:  
диегетический интерфейс  
инвентаря



< РЮКЗАК >

ОРУЖИЕ



КОСТЮМ

Боевой  
ВОЗДУХ 120сек  
БРОНЯ 15%

УЗЛЫ

2

КРЕДИТЫ

36 350

Схема защитного костюма охранника

Доставьте эту схему в магазин, чтобы разблокировать "костюм охранника".

Управление [E]Выбрать [Tab]Выйти

# Серия Half-Life

Гордон Фримен в костюме H.E.V

Зарядные станции костюма и  
здоровья из Half-Life и .Half-Life 2

На следующем слайде:  
интерфейс Half-Life 2





ЖИЗНЬ

94

КОСТЮМ

100

ПАТР

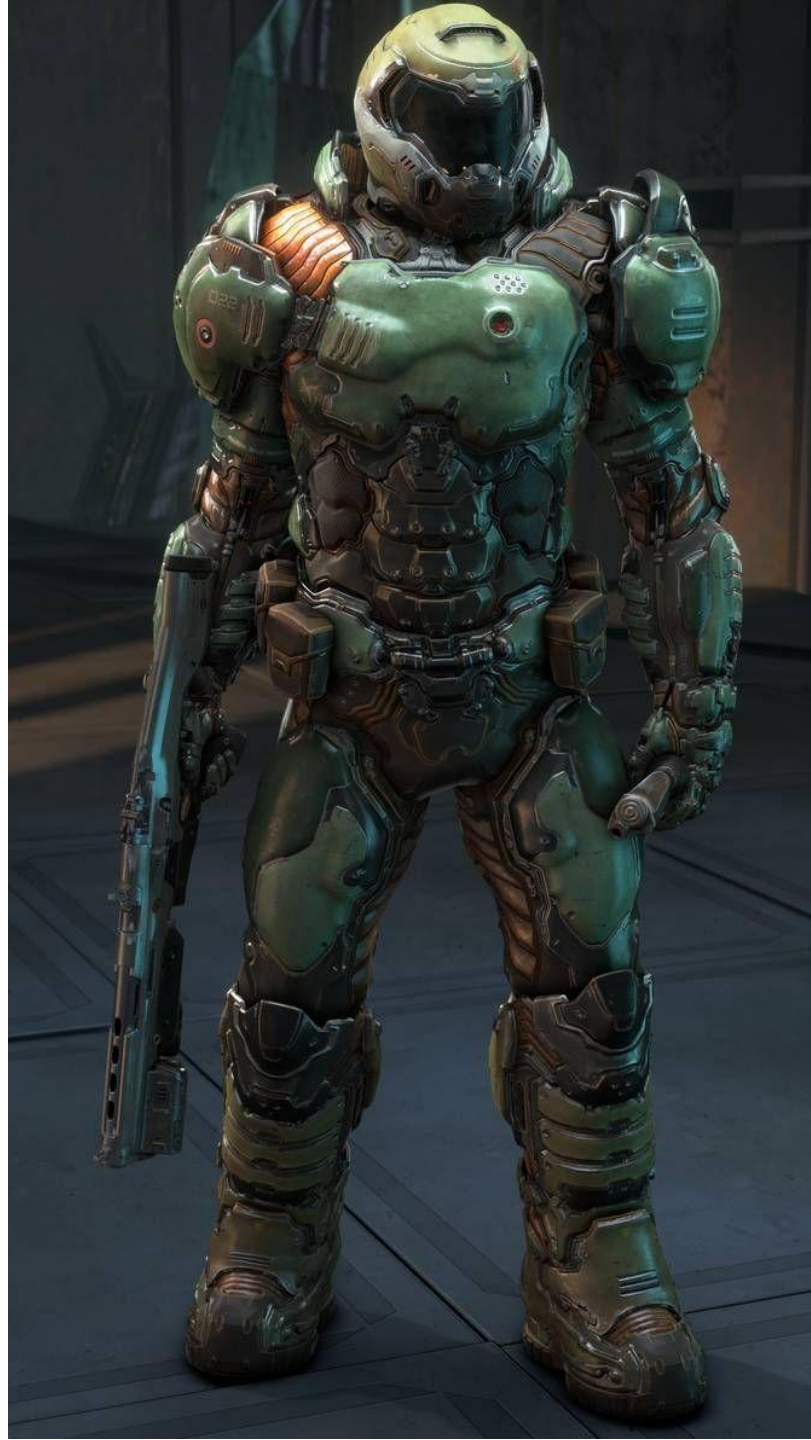
11

147

# Doom

Палач Рока в  
Преторианской броне

На следующем слайде:  
интерфейс улучшения брони  
аргент-ячейкой





АРГЕНТ-ЯЧЕЙКИ

ВНИМАНИЕ

ПЕРЕГРУЗКА

ЭНЕРГИЯ НАПРАВЛЕНА В ПОДСИСТЕМЫ

ЗДОРОВЬЕ

БРОНЯ

БОЕПРИПАСЫ

Увеличивает максимальный запас здоровья

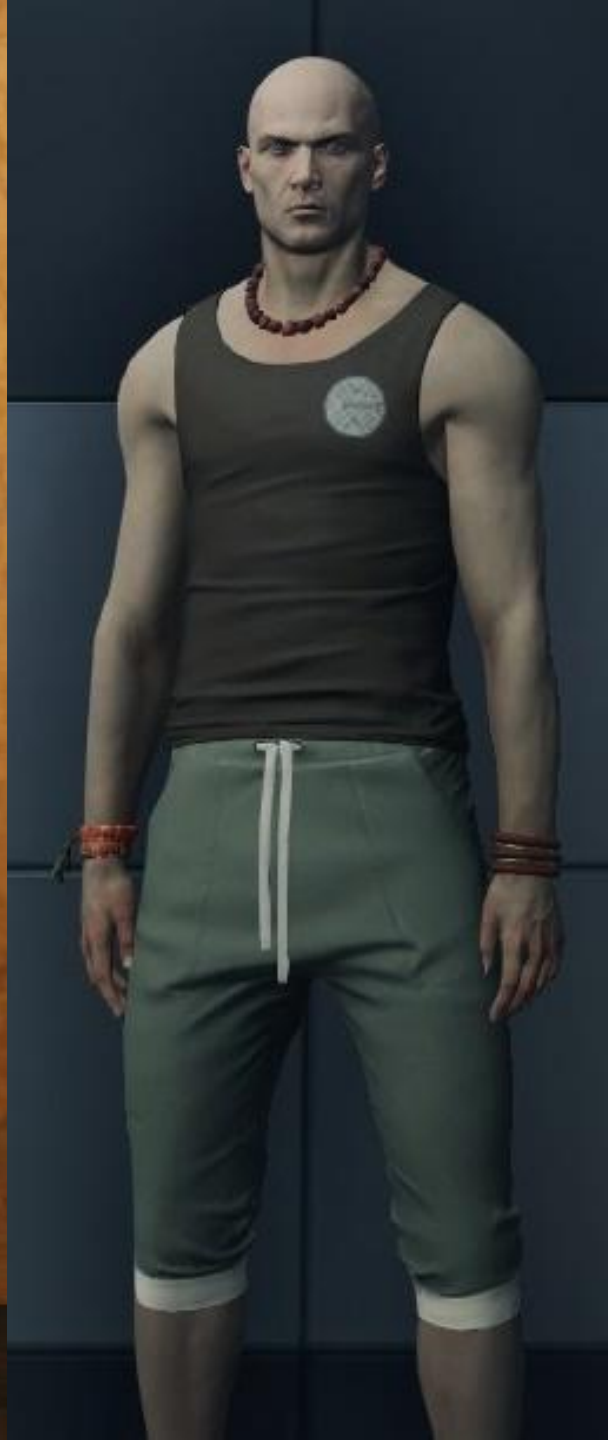
# Hitman

Агент 47

В костюме охранника  
отеля

В костюме инструктора  
по йоге

В костюме велосипедиста



# Людологический подход

Общие для многих игр механики и тенденции

# Идентификация противника на примере Counter-Strike: Global Offensive

Варианты внешнего вида террористов



# Идентификация противника на примере Counter-Strike: Global Offensive

Вариант внешнего вида команды  
спецназа



# Возможность игроков самовыразится, а издателя заработать

Варианты внешнего вида персонаже Гендзи из Overwatch:

Стандартный

Углеродное волокно

Воробей



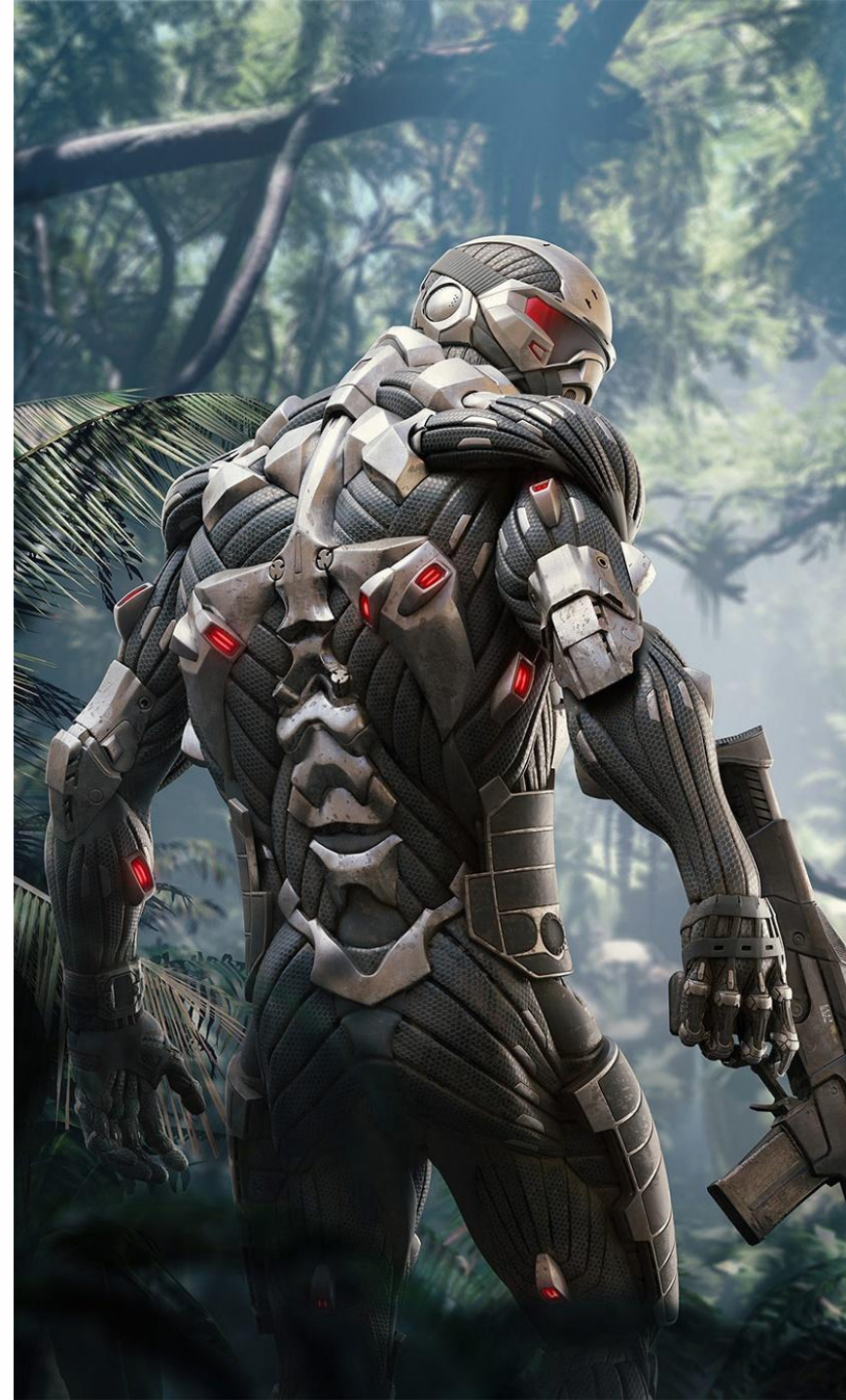
# Смешанный подход

## Серия Crysis

Нанокостюм 2.0  
(Crysis 2, 3)

Нанокостюм 1.0  
(Crysis 1, Warhead, Remastered)

На следующем слайде:  
Интерфейс выбора способности  
нанокостюма в Crysis 1







H0B H0 H03

4 | 166

0

100 100

## Серия Crysis

Нанокостюм в стазис-камере в начале Crysis 3

Нанокостюм принял облик своего первого владельца в финале Crysis 3



# BioShock Infinite

Ящик с снаряжением

Интерфейс применения снаряжения



# BioShock Infinite

Изменение образа  
Элизабет

Начало BioShock Infinite

Конец BioShock Infinite

DLC BioShock Infinite:  
Burial at Sea



# BioShock Infinite

Чернокожие и ирландцы в  
рабочей одежде

Женщина в юбке из  
промышленной упаковки



# S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти

Представители группировок

Долг

Свобода

Одиночки



# S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти

Комбинезон «СЕВА», единственный доступный игроку костюм с замкнутой системой дыхания



# Людографія

BioShock (2007)

BioShock Infinite (2013)

Counter-Strike: Global Offensive (2012)

Crysis | серія (2007-2020?)

Dead Space | серія (2008-2013)

Deus Ex: Human Revolution (2011)

Doom (2016)

Half-Life | серія (1998-2020)

Hitman (2016)

Horizon: Zero Down (2017)

Metro 2033 (2010)

Overwatch (2016)

S.T.A.L.K.E.R.: Зов Прип'яти (2009)

The Witcher 3: Wild Hunt | DLC (2015-2016)



## СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

Кибер-ренессанс в художественном направлении [Электронный ресурс] //

URL: <http://gamehaze.ru/cyber-renessans-v-hudozhestvennom-napravlenii>

Максим Милязев. Ведьмак, культурный контекст, отсылки и анализ игры | Облик Эпохи | Выпуск 1 [Электронный ресурс] // URL: <https://youtu.be/jIdl0E00w9o>

Дмитрий Бурдуков. История серии Dead Space. Часть 1 [Электронный ресурс] // URL: <https://youtu.be/GgGhluXCqx0>

Маскировка - Hitman (2016) - прохождение, гайд, руководство, мануал, FAQ [Электронный ресурс] // URL: [https://www.playground.ru/wiki/hitman\\_6/disguise](https://www.playground.ru/wiki/hitman_6/disguise)

Максим Милязев. BioShock Infinite, культурный контекст, отсылки и анализ игры | Облик Эпохи | Выпуск 4 [Электронный ресурс] // URL: [https://youtu.be/a9UtzSWp\\_Q8](https://youtu.be/a9UtzSWp_Q8)