

Костюм: влияние на погружение в виртуальный мир

Орлов Андрей

МЕН-370208

Подходы к созданию одежды в компьютерных играх

Нарративный подход

Людологический подход

Смешанный подход

Нарративный подход

Horizon: Zero Dawn

Броня UltraWeave Mk7.1 и Элой в костюме, сделанном на её основе, концепт-арт



Horizon: Zero Dawn

Король Авад в церемониальном
и повседневном наряде



Horizon: Zero Down

Члены племени Банук:

Вождь Аратак

Шаманка Оурея



Deus Ex: Human Revolution

Генеральный директор Tai Yong Medical
Чжао Юньжу, концепт-арт



Deus Ex: Human Revolution

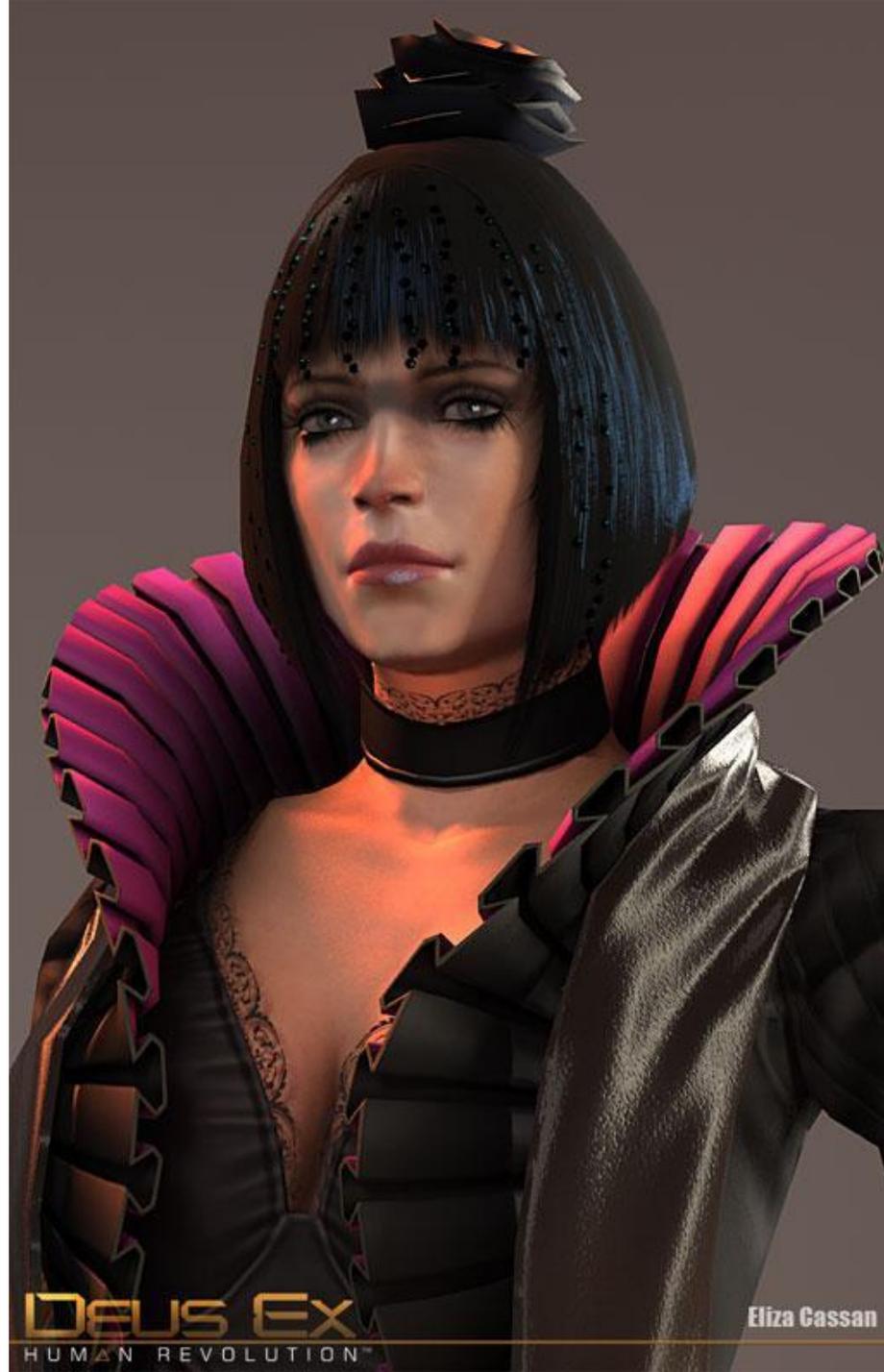
Дэвид Шариф

Адам Дженсен



Deus Ex: Human Revolution

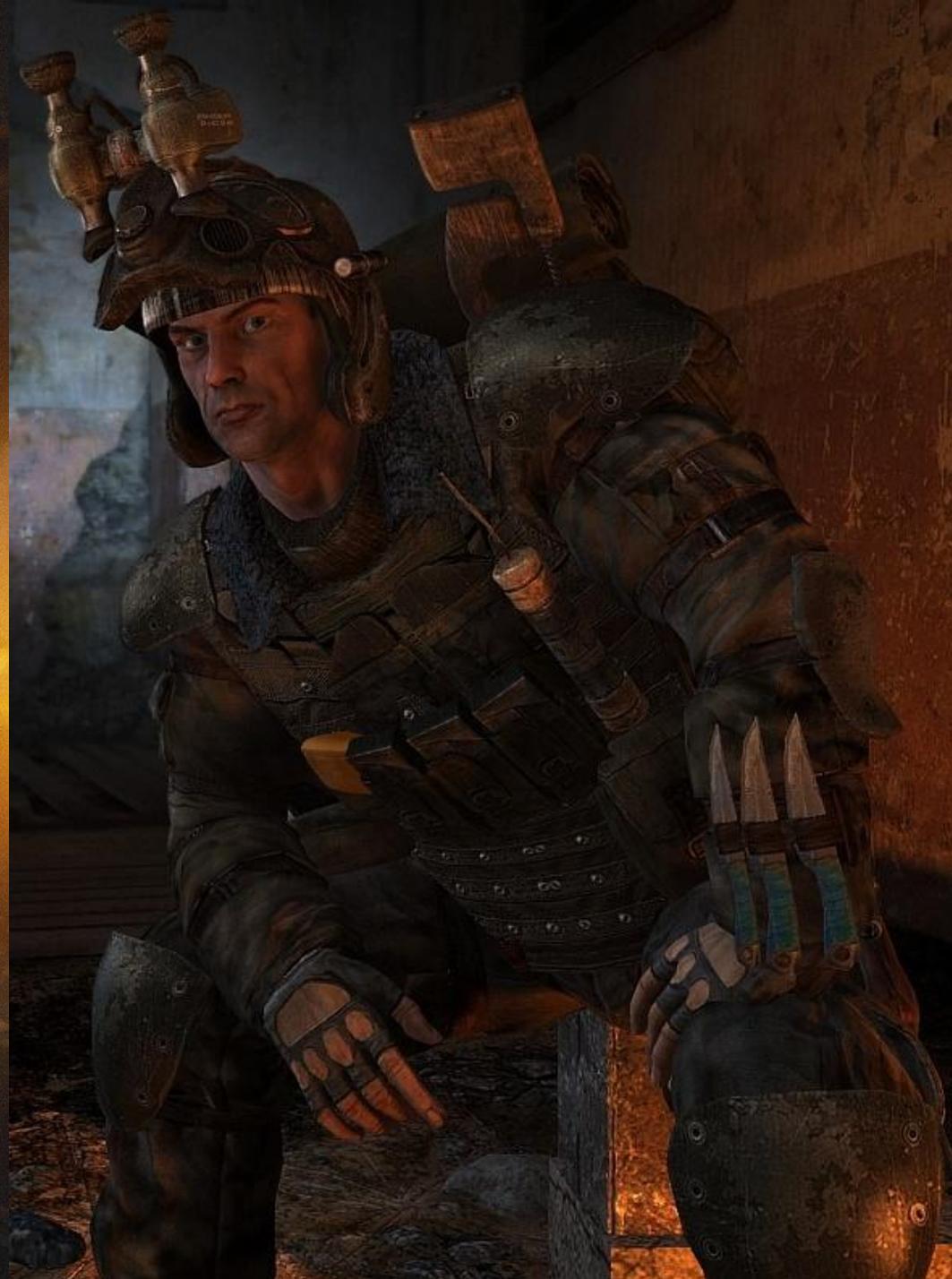
Элиза Кассан



Metro 2033

Артём

Хантер



Metro 2033

Станция ВДНХ
и её жители



BioShock

Косплей мутантки

Сплайсер с пулемётом



BioShock

Модель сплайсера Baby Jane



The Witcher 3: Wild Hunt

Придворные Нильфгаарда

Король Нильфгаарда
Эмгыр Вар Эмрейс



The Witcher 3: Wild Hunt

Бард Лютик

Командир подразделения
«Синие Полоски»

Вернон Роше



The Witcher 3: Wild Hunt

Простолюдинка
около Новиграда

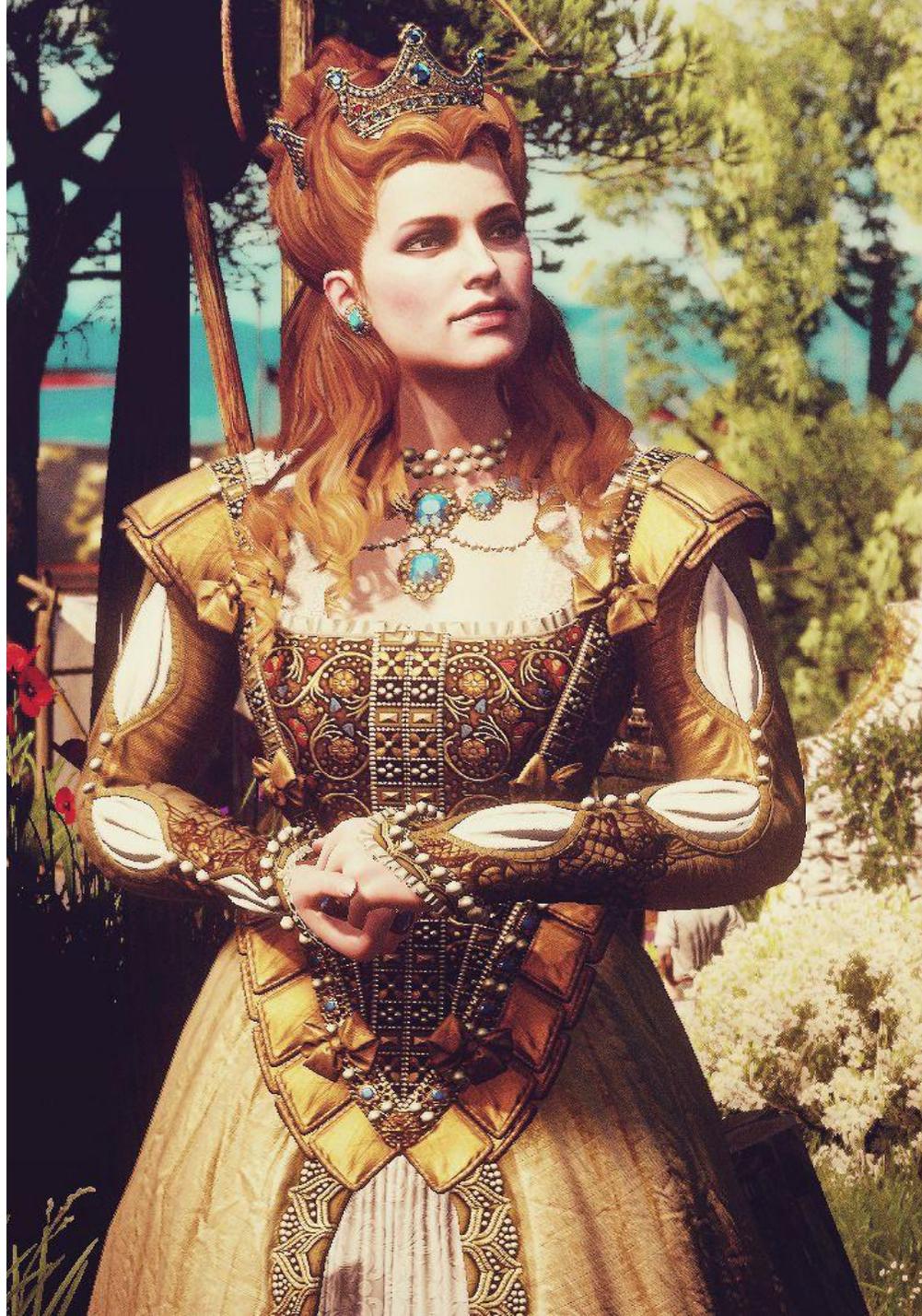
Чародейка
Йеннифер из Венгерберга



The Witcher 3: Wild Hunt

Герцогиня Туссента
Анна Генриэтта

Жительница Новиграда



Людологический подход

Серия Dead Space

Айзек Кларк (Dead Space 2)

Неполное здоровье
и заряд стазиса

Полное здоровье
и заряд стазиса



Серия Dead Space

Айзек Кларк (Dead Space 1)

Показатель кислорода в зоне
вакуума

На следующем слайде:
диегетический интерфейс
инвентаря



< РЮКЗАК >

ОРУЖИЕ



КОСТЮМ

Боевой

ВОЗДУХ 120сек
БРОНЯ 15%

УЗЛЫ

2

КРЕДИТЫ

36 350

Схема защитного костюма охранника
Доставьте эту схему в магазин, чтобы разблокировать "костюм охранника".

Управление [E]Выбрать [Tab]Выйти

Серия Half-Life

Гордон Фримен в костюме H.E.V

Зарядные станции костюма и
здоровья из Half-Life и .Half-Life 2

На следующем слайде:
интерфейс Half-Life 2





ЖИЗНЬ

94

КОСТЮМ

100

ПАТР

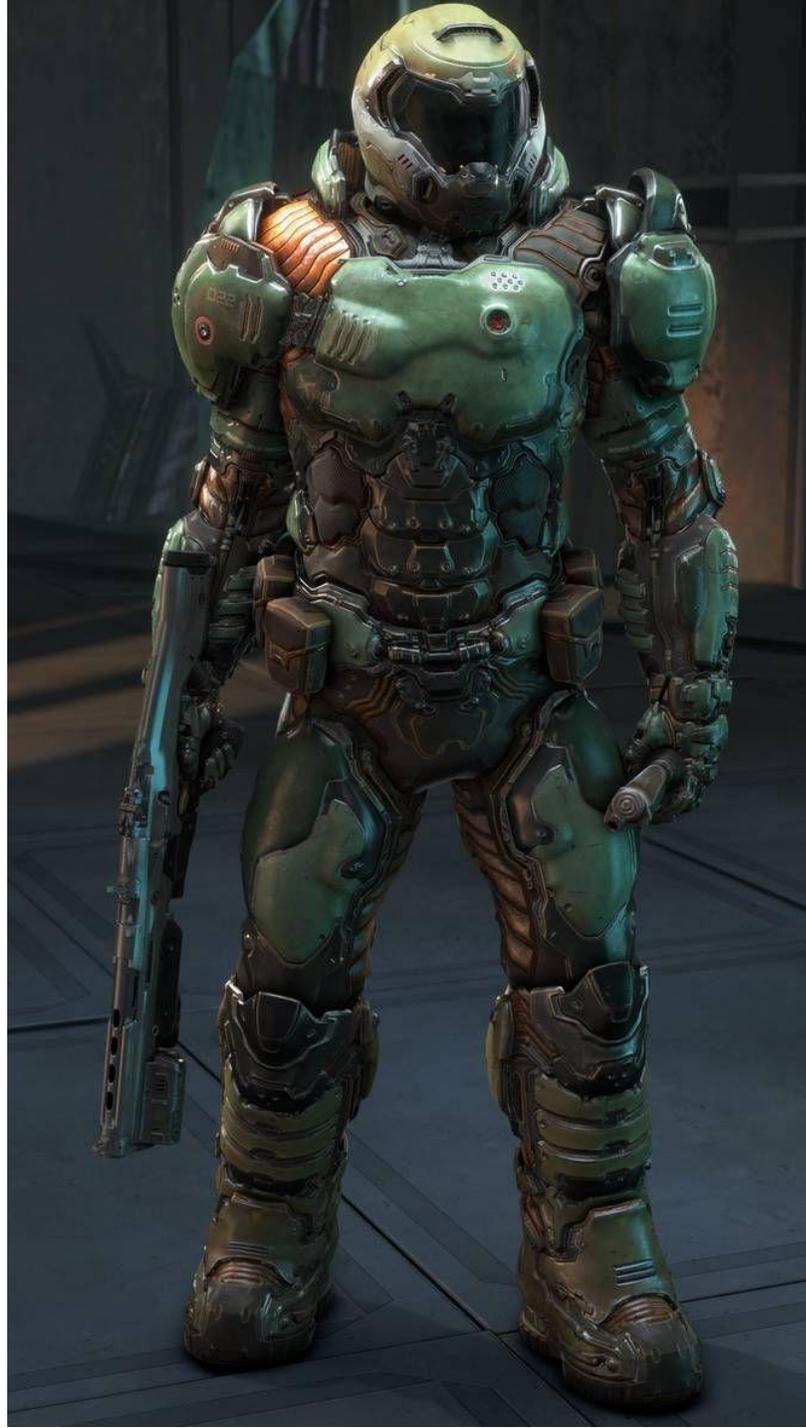
11

147

Doom

Палач Рока в
Преторианской броне

На следующем слайде:
интерфейс улучшения брони
аргент-ячейкой



АРГЕНТ-ЯЧЕЙКИ

ВНИМАНИЕ

ПЕРЕГРУЗКА

ЭНЕРГИЯ НАПРАВЛЕНА В ПОДСИСТЕМЫ

ЗДОРОВЬЕ

БРОНЯ

БОЕПРИПАСЫ

Увеличивает максимальный запас здоровья

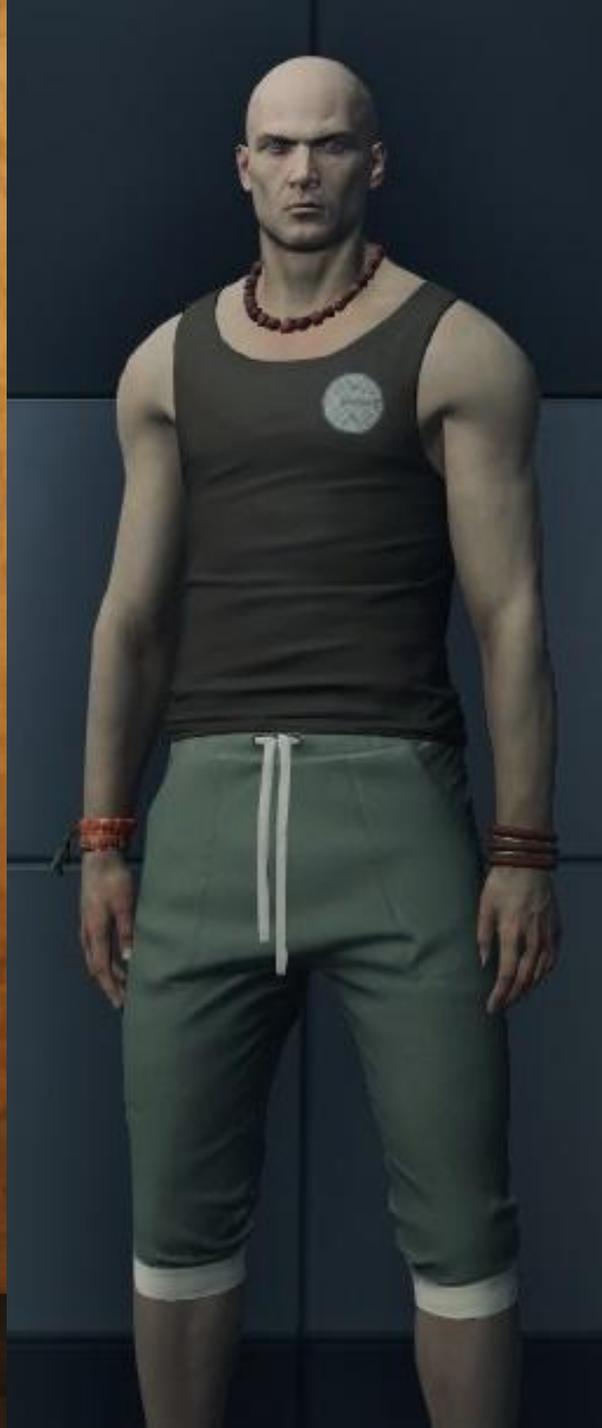
Hitman

Агент 47

В костюме охранника
отеля

В костюме инструктора
по йоге

В костюме велосипедиста



Людологический подход

Общие для многих игр механики и тенденции

Идентификация противника на примере Counter-Strike: Global Offensive

Варианты внешнего вида террористов



Идентификация противника на примере Counter-Strike: Global Offensive

Вариант внешнего вида команды
спецназа



Возможность игроков самовыразится, а издателя заработать

Варианты внешнего вида персонаже Гендзи из Overwatch:

Стандартный

Углеродное волокно

Воробей



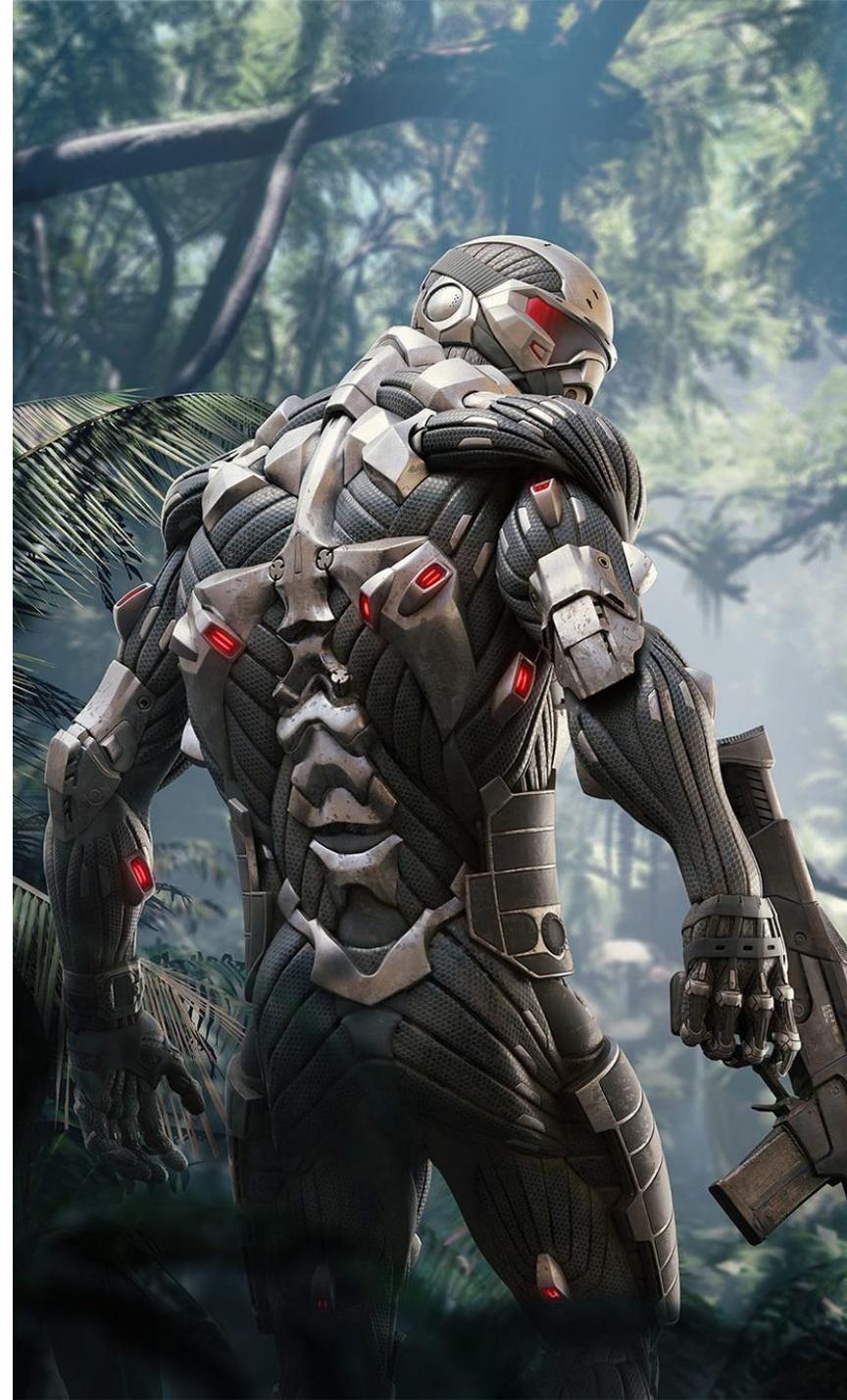
Смешанный подход

Серия Crysis

Нанокостюм 2.0
(Crysis 2, 3)

Нанокостюм 1.0
(Crysis 1, Warhead, Remastered)

На следующем слайде:
Интерфейс выбора способности
нанокостюма в Crysis 1





H0B H0 H03

4 | 166

0

100

100

Серия Crysis

Нанокостюм в стазис-камере в начале Crysis 3

Нанокостюм принял облик своего первого владельца в финале Crysis 3



BioShock Infinite

Ящик с снаряжением

Интерфейс применения
снаряжения



BioShock Infinite

Изменение образа
Элизабет

Начало BioShock Infinite

Конец BioShock Infinite

DLC BioShock Infinite:
Burial at Sea



BioShock Infinite

Чернокожие и ирландцы в
рабочей одежде

Женщина в юбке из
промышленной упаковки



S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти

Представители группировок

Долг

Свобода

Одиночки



S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти

Комбинезон «СЕВА», единственный доступный игроку костюм с замкнутой системой дыхания



Людографія

BioShock (2007)

BioShock Infinite (2013)

Counter-Strike: Global Offensive (2012)

Crysis | серія (2007-2020?)

Dead Space | серія (2008-2013)

Deus Ex: Human Revolution (2011)

Doom (2016)

Half-Life | серія (1998-2020)

Hitman (2016)

Horizon: Zero Down (2017)

Metro 2033 (2010)

Overwatch (2016)

S.T.A.L.K.E.R.: Зов Прип'яти (2009)

The Witcher 3: Wild Hunt | DLC (2015-2016)

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

Кибер-ренессанс в художественном направлении [Электронный ресурс] //

URL: <http://gamehaze.ru/cyber-renessans-v-hudozhestvennom-napravlenii>

Максим Милязев. Ведьмак, культурный контекст, отсылки и анализ игры | Облик Эпохи | Выпуск 1 [Электронный ресурс] // URL: <https://youtu.be/jIdl0E00w9o>

Дмитрий Бурдуков. История серии Dead Space. Часть 1 [Электронный ресурс] // URL: <https://youtu.be/GgGhluXCqx0>

Маскировка - Hitman (2016) - прохождение, гайд, руководство, мануал, FAQ [Электронный ресурс] // URL: https://www.playground.ru/wiki/hitman_6/disguise

Максим Милязев. BioShock Infinite, культурный контекст, отсылки и анализ игры | Облик Эпохи | Выпуск 4 [Электронный ресурс] // URL: https://youtu.be/a9UtzSWp_Q8