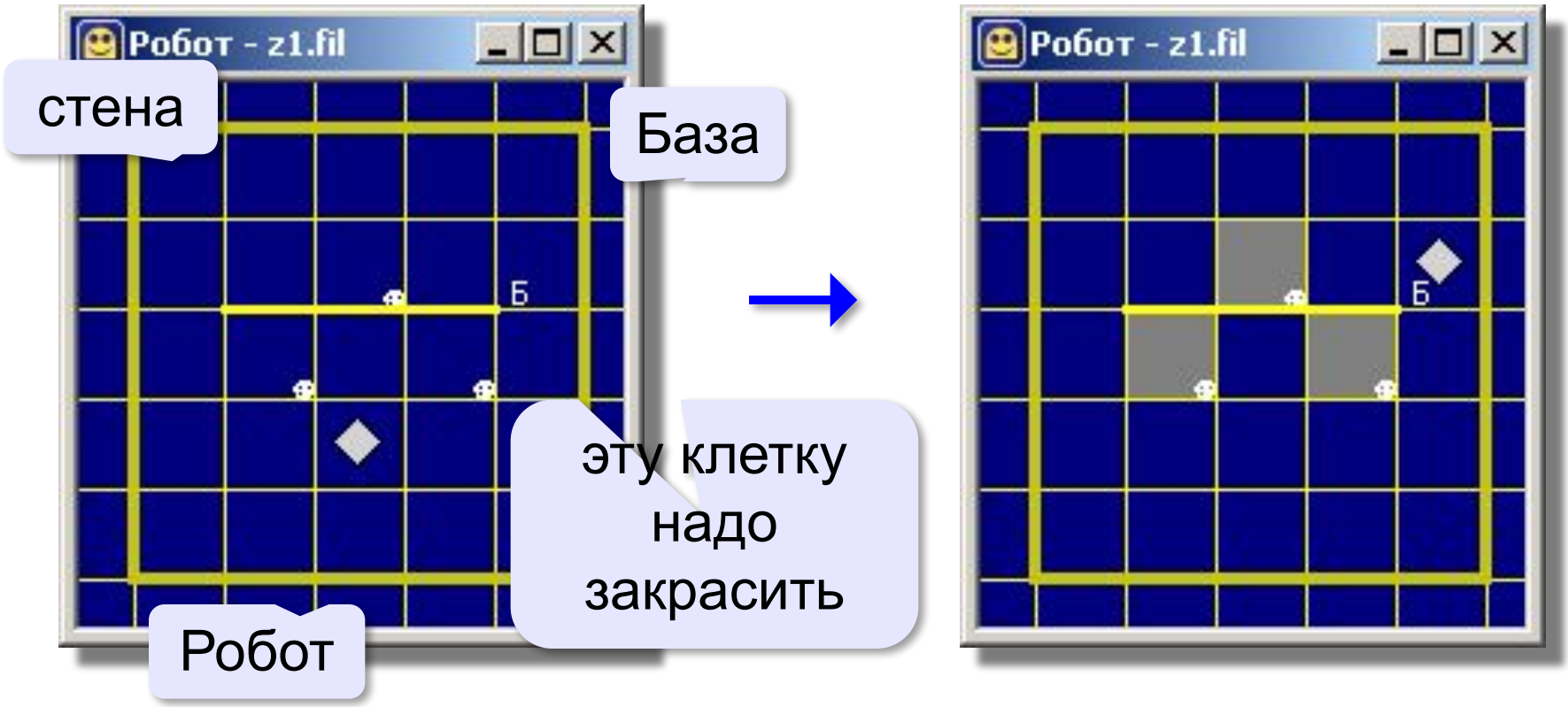
Исполнитель Робот

Урок 1. Знакомство с исполнителем Робот

Среда исполнителя Робот



Задача для Робота: закрасить все отмеченные клетки и придти на Базу.

Система команд

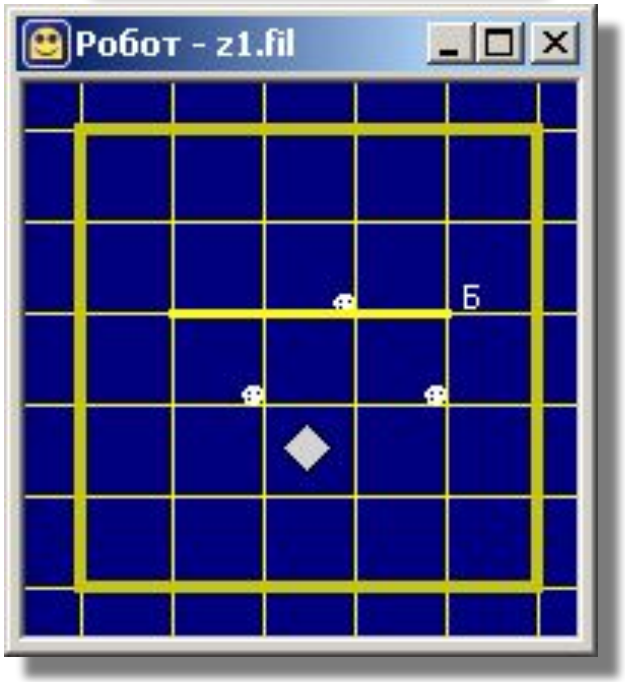
вверх **вниз**

вправо **влево**

Esc + ← ↑ → ↓

закрасить

Esc + пробел

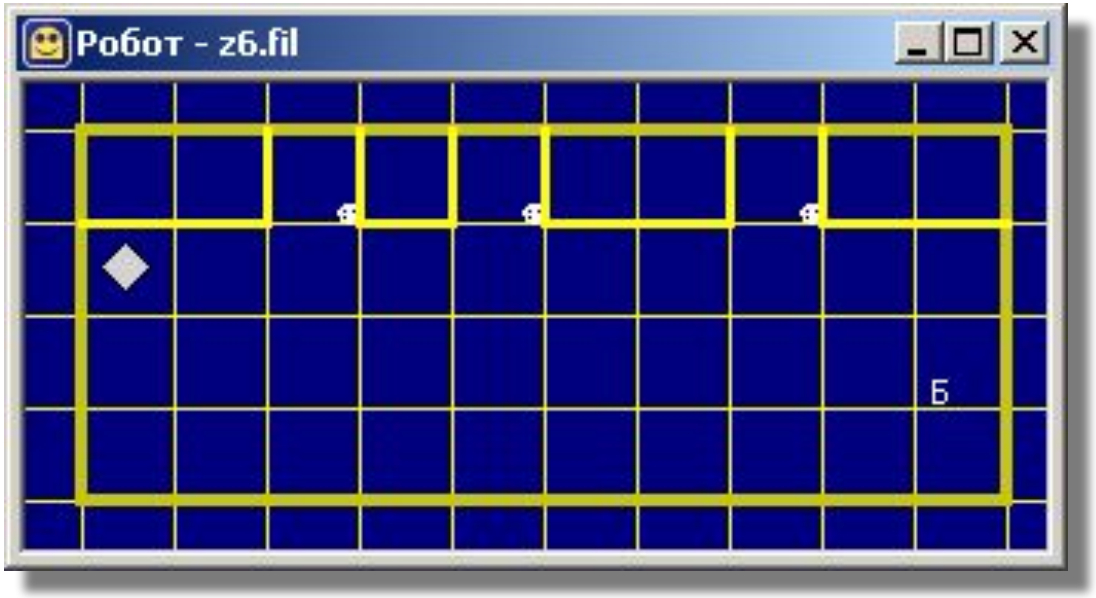



```
использовать Робот
алг Команды
нач
  вверх
  влево
  закрасить
  вправо
  вправо
  закрасить
  вправо
  вверх
  влево
  влево
  закрасить
  вправо
  вправо
кон
```

Исполнитель Робот

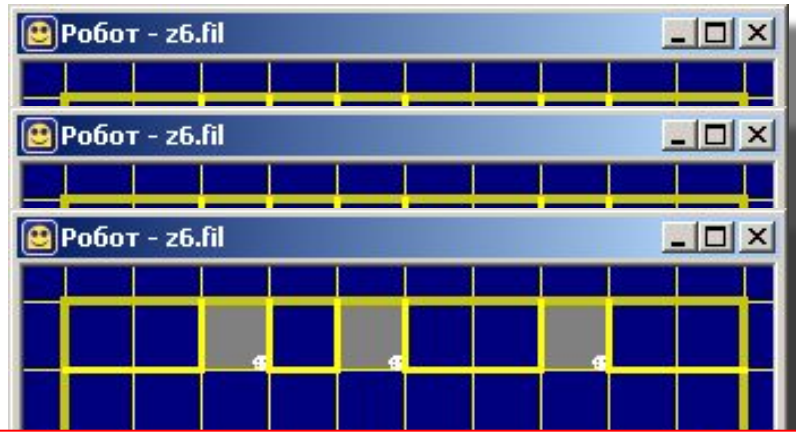
Урок 6. Ветвления

Ветвления



Расстояния и количество проходов неизвестны!

Ветвления

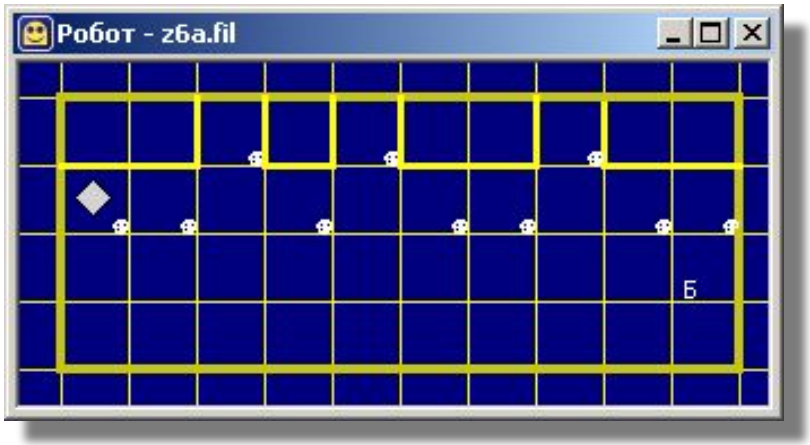



```
если сверху свободно
  то
    вверх
    закрасить
    вниз
все
```

Esc + E

```
использовать Робот
алг На Базу
нач
  нц пока справа свободно
    вправо
    если сверху свободно
      то
        вверх
        закрасить
        вниз
    все
  кц
  вниз
кон
```

Ветвления

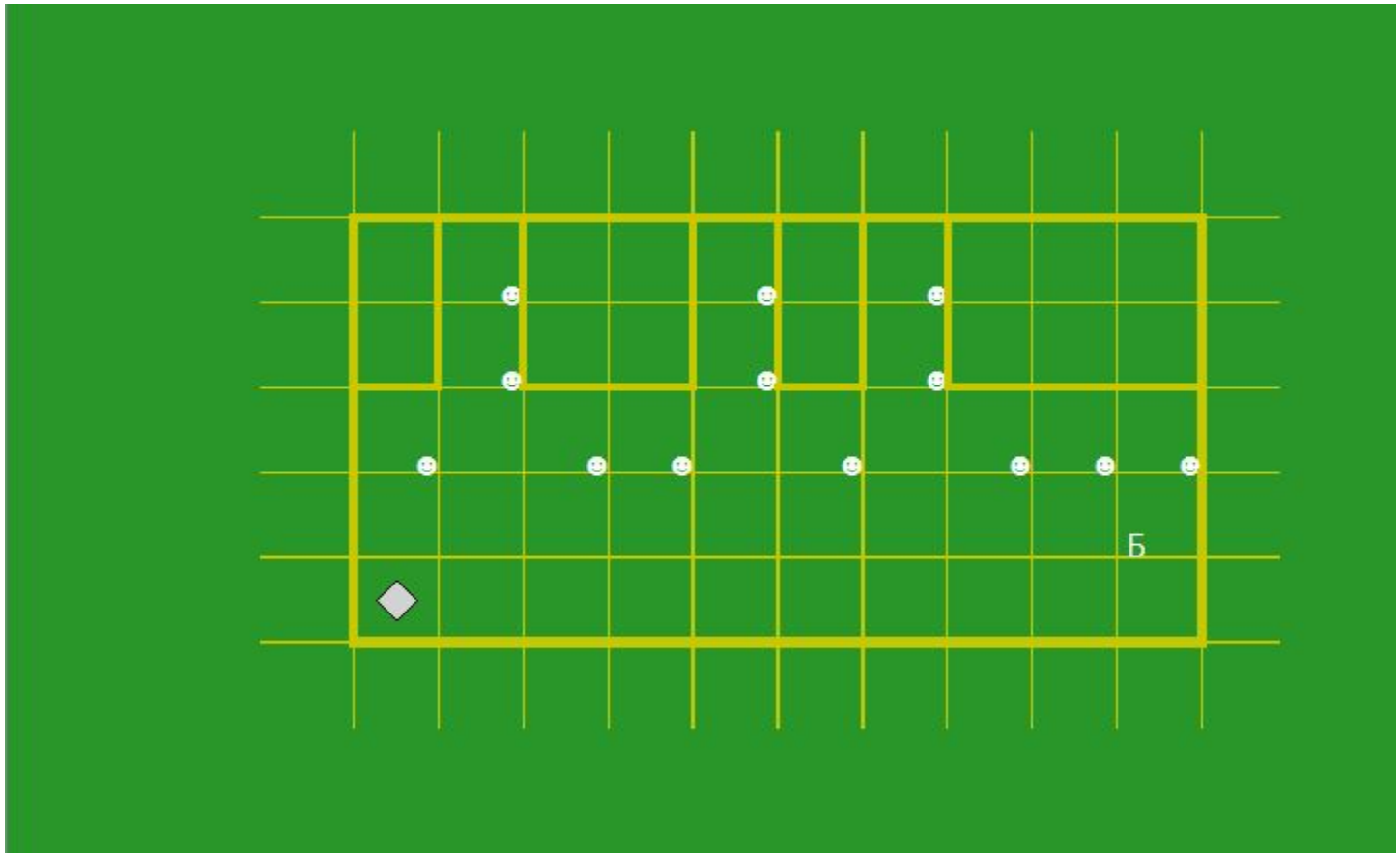


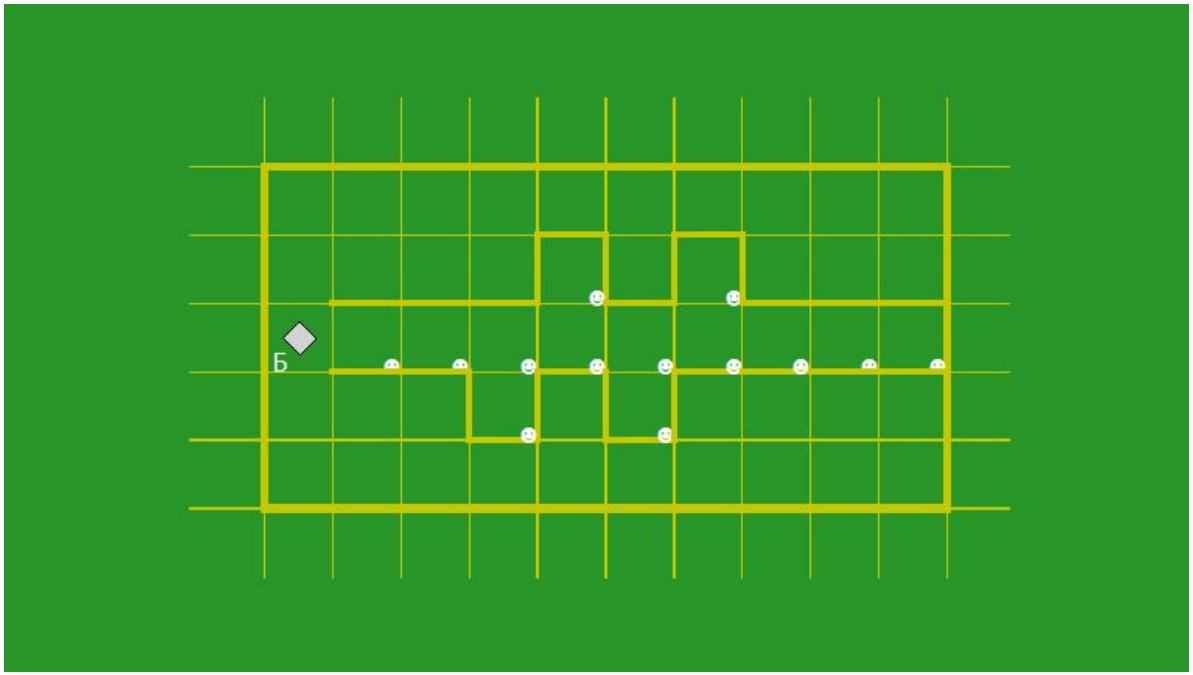
Что плохо?

```
использовать Робот
алг На Базу
нач
  закрасить
  нц пока справа свободно
    вправо
    если сверху свободно
      то
        вверх
        закрасить
        вниз
      иначе
        закрасить
    все
  кц
  вниз
кон
```

6-А

Робот стоит у левой стенки поля. Он должен закрасить все отмеченные клетки и прийти на базу (в клетку, отмеченную буквой **Б**).
Длины стенок и число проходов считайте неизвестными. Глубина всех проходов - 2 клетки.
Используйте **цикл «пока»**.



6-В

Робот стоит у входа в коридор. Он должен закрасить все отмеченные клетки и прийти на базу (в клетку, отмеченную буквой **Б**).
Длины стенок и число проходов считайте неизвестными. Глубина всех проходов - 1 клетка.
Используйте **цикл «пока»**.