



**Война**

**ПОЛОВ**  
Офисные

баталии

# Концепции

**Первая концепция** – это формат мероприятия, проходящий в виде активного фуршета, где участники соревнуются в различных офисных состязаниях и получают за это баллы. Параллельно на сцену выходят представители двух полов и участвуют в конкурсах, по итогам которых выявляется команда победитель.

**Вторая концепция** – это формат офисного тимбилдинга, когда участники ходят по точкам и выполняют различные испытания, соревнуясь друг с другом. По окончании всех испытаний выявляются команда победитель. Определяется она путем суммирования очков у женских и мужских команд.

# Первая

Программа построена таким образом, что участники зарабатывают символы, соревнуясь в различных активностях.

Все активности построены на принципе соревнования двух и более человек. Таким образом, всегда идет шуточное противостояние между мужчинами и женщинами.

Виды испытаний могут быть различны, начиная от логических, заканчивая активными. Все они доставят массу удовольствия собравшимся гостям.

Каждые 15 минут ведущий на «сцене» проводит баталии между мужчинами и женщинами, где участники получают еще больше баллов.

Таким образом, в течении трех часов в офисе происходят веселые противостояния.

(Данный формат должен проходить параллельно с закусками и легким аперитивом, тогда и вся программа пройдет в легкой, веселой и непринужденной обстановке)



# Активная

На активной части гостей ждет от 5 до 10 испытаний (перечень в отдельном файле), где они зарабатывают баллы. Данные баллы идут в копилку мужского или женского пола. В режиме онлайн на большом экране отображаются результаты битвы.

## Примеры заданий:

**Kinect (кинект)** - открыл новую эпоху в мире развлечений, реагируя на ваши движения. Если нужно ударить, то бейте! Если нужно прыгнуть, прыгайте! Вы уже знаете, как играть с первых мгновений игры. Игра характеризует битву мужчин и женщин.

## Забей гвоздь

Участники соревнуются друг с другом. Задача состоит в том, чтобы последним ударом вогнать гвоздь целиком, вместе со шляпкой в пенек. Только так определяется победитель.



# Конкурсная

**Конкурсная часть** – это отдельная шоу программа, которая происходит вне зависимости от активной части. Здесь происходит нешуточная борьба между мужчинами и женщинами.

Программа задействует как видео ряд, так и музыкальные конкурсы.

Примеры:

**Офисный баскетбол** – есть бумага, мусорное ведро и кресло, а дальше все по стандартной схеме.

**Троеборие** – необходимо за ограниченное количество времени, не сходя с кресла, отксерить договор, приготовить кофе, отнести шефу на подпись и уничтожить его в шредере.

**Апож** – офисное пение

**Битва интеллектов** – на плазме воспроизведены вопросы, касающиеся только мужчин или женщин. Задача участников отвечать на противоположные вопросы.

P.S. Конкурсная часть может проходить отдельно от активной части.



# Вторая

## концепция

В программе участники делятся на команды по половой принадлежности. Каждая команда придумывает название, девиз и создает свой флаг. После этого участники делятся на подгруппы и отправляются на испытания, которые проходят в виде эстафет и состязательных заданий.

Всего представлено 10 команд и 5 заданий. На каждом задании стоит инструктор, который фиксирует результаты.

Задача участников - состязательным путем пройти все задания.

По итогам соревнований будет определен победитель.



# Вторая

## концепция

Программа проходит на основе противостояния мужчин и женщин. Команды соревнуются друг с другом и получают за это баллы. В конце программы баллы суммируются и определяется команда победителей, которая и награждается ценными призами.

Призы могут быть шуточные, такие как сертификат на чашку кофе от любого мужчины в офисе.

В конце проводится массовая баталия, в которой участвуют все команды, победитель получает тройное количество очков.



# Примеры

## заданий

«**Офисный беспорядок**» - команде необходимо достать наибольшее количество предметов, не касаясь земли за пределами круга.

«**Эстафета**» – задача команды, пользуясь подручными средствами (кресло, дырокол, компьютер, принтер, факс) поучаствовать в эстафете, выполняя последовательность действий.

«**Сферо**» - команде необходимо прокатить дистанционно управляемый шар по лабиринту при помощи специального командного приспособления.







**Спасибо за  
внимание**