

WELCOME

WELCOME





1. Представление команд





Андре́-Мари́ Ампе́р

1775- 1836

Французский физик,
математик и
естествоиспытатель



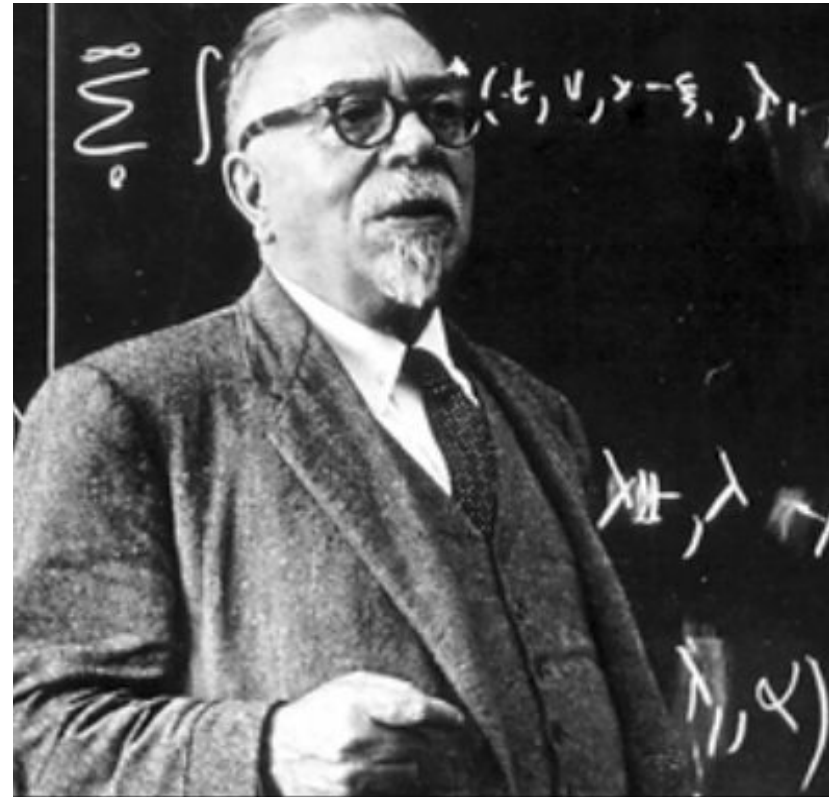
Член Парижской Академии наук (1814),
почётный член Петербургской Академии
наук (1830).



Норберт Винер

1894-1964

Американский учёный,
выдающийся
математик, философ,
основоположник
кибернетики и теории
искусственного
интеллекта



Vertical text on the left side of the page, appearing to be a list of names or identifiers in a non-Latin script.



Vertical text on the right side of the page, continuing the list of names or identifiers.



2. Юный художник





3. Логический кроссворд

4. Грамотный User





ノ< 8ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
6ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ

ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ

ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ



ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ

ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ

ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ
7< 8ノア中 3のノノ
ノ< 8ノア中 3のノノ
5ノア中 3のノノ

5. Домашнее задание





Блез Паскаль

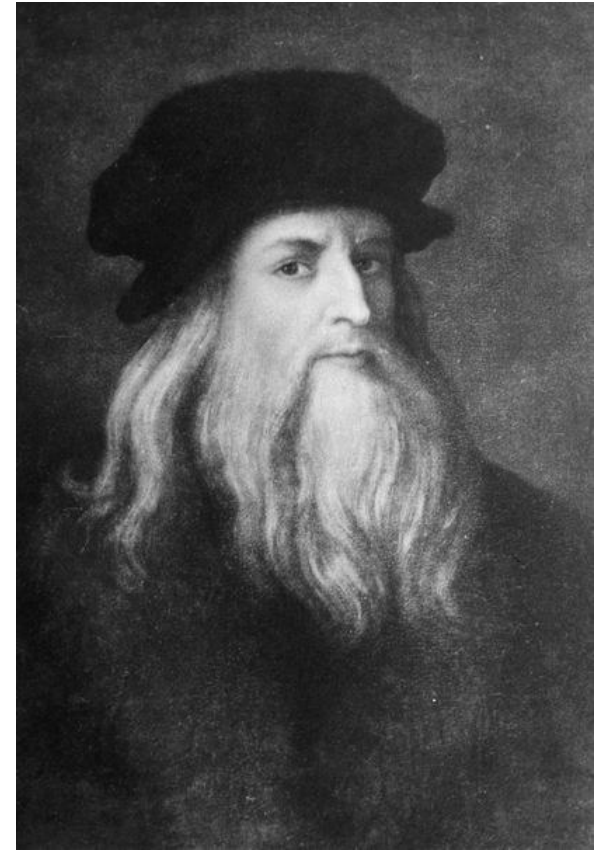
1623-1662

французский математик,
физик, литератор,
философ, создатель
первых образцов счётной
техники,.



Леона́рдо ди сер Пье́ро да Ви́нчи 1452 – 1519

- итальянский художник (живописец, скульптор, архитектор);
- учёный (анатом, естествоиспытатель);
- изобретатель;
- писатель;
- представителей искусства Высокого Возрождения





The page contains a dense grid of Japanese text, likely a list of names or identifiers, arranged in vertical columns. The text is mostly illegible due to its small size and the high density of characters. The columns are organized into several distinct sections, with varying lengths and spacing between them. The overall layout is highly structured and repetitive, characteristic of a data list or directory.

6. Конкурс капитанов

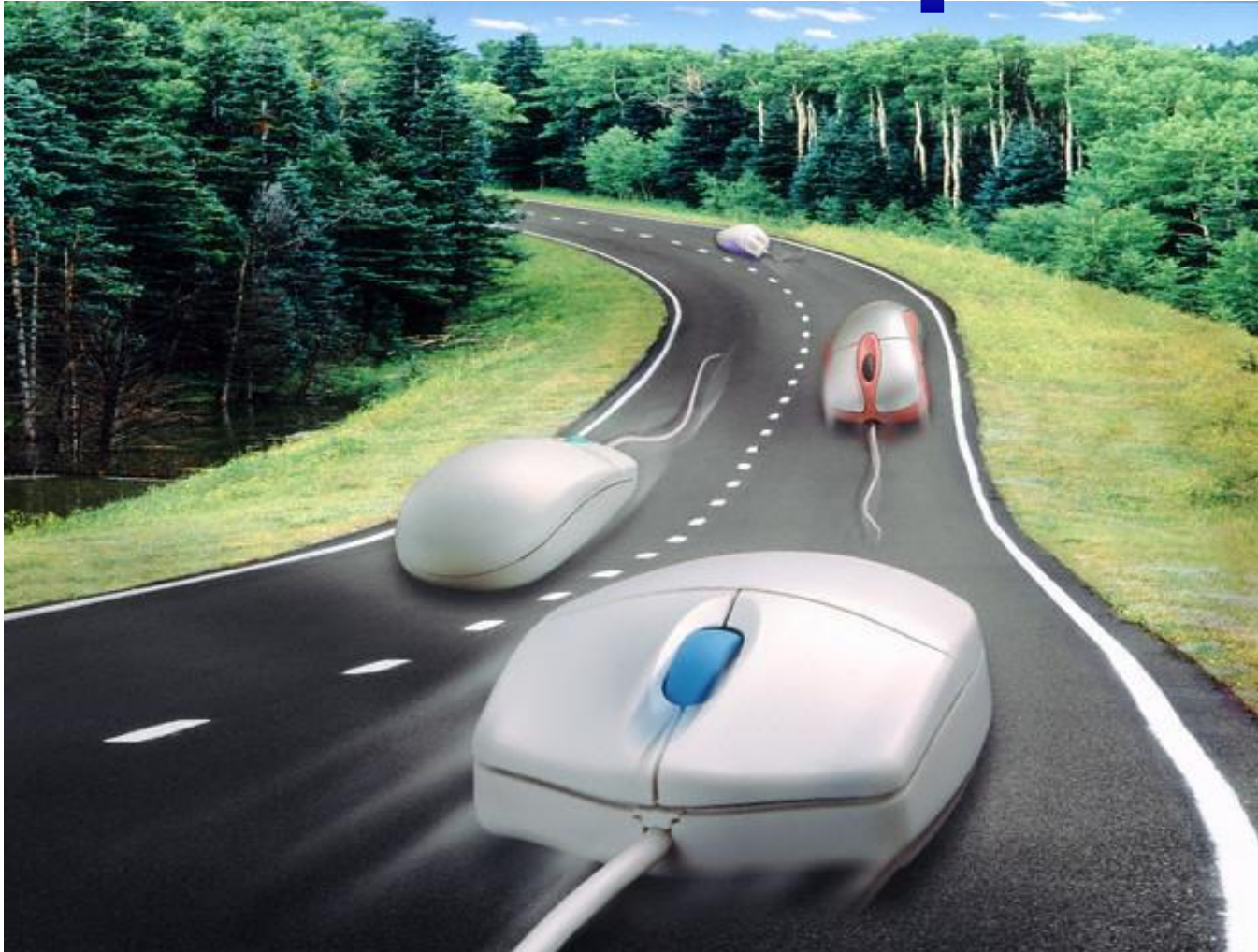




3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14
 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31
 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48
 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65
 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82
 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 99
 100



7. Кто быстрее?





Х

,





”



ХРАНЕНИЕ



КОД , Г=В , Е

A round pie with a lattice crust and red fruit toppings, positioned between the words 'КОД' and 'Е'.A wooden sled with metal runners and a handle, positioned between the words 'КОД' and 'Е'.

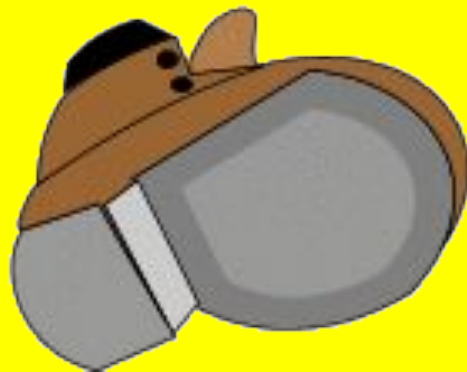
КОДИРОВАНИЕ



,



~~ИНО~~



А

ОБРАБОТКА



‘

‘



”



НИЕ

ШИФРОВАНИЕ





Каждой букве в слове поставить порядковый номер в русском алфавите, найти сумму получившихся чисел, затем перевести полученное число в двоичную систему счисления.

Файл

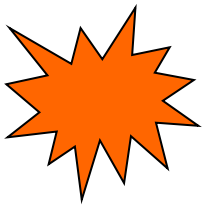
Ответ: 101111_2



Восстановите цифры – каждую букву
замените на соответствующую цифру

:

0	1	0	1	0	1	1	0	0	1
1	0	1	1	1	0	1	0	0	1
1	0	0	0	1	0	0	0	1	0



Дана кодировочная таблица (первая цифра кода номер строки, вторая – номер столбца)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З
1	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
2	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
3	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	_	.	,
4	?	:	;	-	!	«	»		

Необходимо декодировать информацию

ЧТО?_ГДЕ?_ЗАЧЕМ?

Windows logo watermark centered on a black background with faint, repeating text forming a background pattern.



8. Знаток ПО



9. Лучший шифровальщик



10. Информационная рыбалка





3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14
 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31
 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48
 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65
 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82
 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 99
 100



11 Компьютер будущего





Windows 7 Desktop background featuring a glowing green logo in the center. The background has a subtle, repeating pattern of the Windows logo and abstract geometric shapes in various shades of green and blue, creating a textured, crystalline effect.



МОНИТОР

1. Схватил за щеки, кончик носа, разрисовал окно без спроса.
2. Сер, да не волк, длинноух, да не заяц, с копытами, да не лошадь.
3. В клубке живут, в ушко запрыгивают.
4. Она вкусна и хороша – что красная, что черная, что из кабачка.
5. Бывает круглым, бывает квадратным, бывает он с кремом, с орехами, с маслом. Его обожают все дети на свете.
6. Чуть, дотронувшись едва, превращает в дым дрова.
7. Цветное коромысло над рекой повисло?



ПРИНТЕР

- 1. На потолке, в уголке висит сито, не руками свито.**
- 2. Ползет наоборот, задом наперед.**
- 3. Она и пахучая, она и плакучая, ветки наклоняет, от взоров скрывает.**
- 4. В клубке живут, в ушко запрыгивают.**
- 5. Кланяется, кланяется, придет домой – растянется.**
- 6. Она как еж, но больше ростом, и нос длиннее у нее.**
- 7. Течет, течет – не вытечет, бежит, бежит – не выбежит.**



СКАНЕР

- 1. В земле – черна, в борще – красна.**
- 2. Сто одежек, и все без застежек.**
- 3. Сам алый, сахарный, кафтан
зеленый, бархатный**
- 4. На синюю дорожку насыпали
горошку.**
- 5. Он лесничий, он герой – охраняет
мир лесной**
- 6. Цветное коромысло над рекой
повисло.**



ПЛОТТЕР

1. Всякому мальчику по чуланчику
2. Солнце печет, липа цветет, рожь поспеваает – когда это бывает?
3. Лежит меж грядок, зелен и сладок.
4. Кланяется, кланяется, придет домой – растянется.
5. Разлинована в линейку, я беру ее недельку. В ней пишу я и решаю и пятерки получаю.
6. Он лесничий, он герой – охраняет мир лесной.
7. Не конь, а бежит. Не лес, а шумит.

